

Aerospace

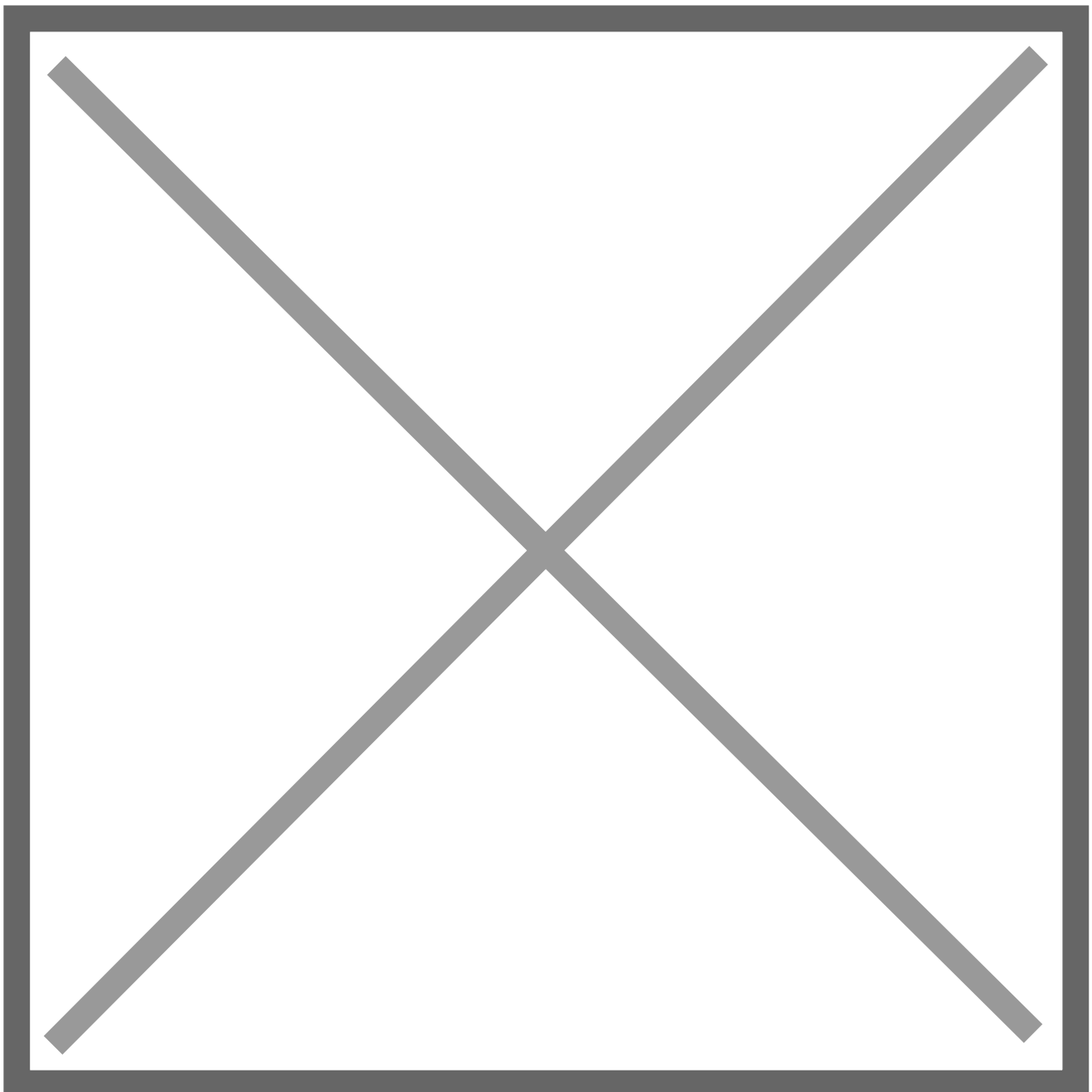
- [Aerospace industry guide](#)
- [Luft- und Raumfahrt](#)
- [Guide sur l'aérospatiale](#)
- [Guia do Setor Aeroespacial](#)
- [Havacılık endüstrisi rehberi](#)
- [Guida al settore aerospaziale](#)
- [Guía de industria aeroespacial](#)
- [□□□□□□](#)
- [Průvodce leteckým průmyslem](#)
- [Przewodnik po przemyśle lotniczym](#)
- [□□□□□□](#)

Aerospace industry guide

RESOURCES

The resources are:

Methane, rocket fuel, quadcopter, fuselage, wing, flight computer, cockpit, attitude control, propellant tank, solid fuel booster, rocket engine, heat shield, ion drive, jet engine, sub-orbital 2nd stage, sub-orbital rocket, orbital booster, starship, BFR, jumbo jet, luxury jet, single engine plane, satellite, carbon fibers, carbon composite, and aerospace research.



BUILDINGS

The buildings are:

Aerospace electronics, aerospace factory, propulsion factory, hangar, vertical integration facility, launch pad, and sales offices.



The Aerospace electronics produces flight computers, cockpits, attitude control, quadcopter, and satellite.

The Aerospace factory produces fuselages, wings, propellant tanks, heat shields, sub-orbital 2nd stages, orbital boosters, and starships.

The Propulsion factory produces electric motors, combustion engines, solid fuel boosters, rocket engines, ion drives, and jet engines.

The Hangar produces jumbo jets, luxury jets, and single engine planes.

The Vertical integration facility produces sub-orbital rockets, and BFRs.

The Launch pad is used to produce aerospace research.

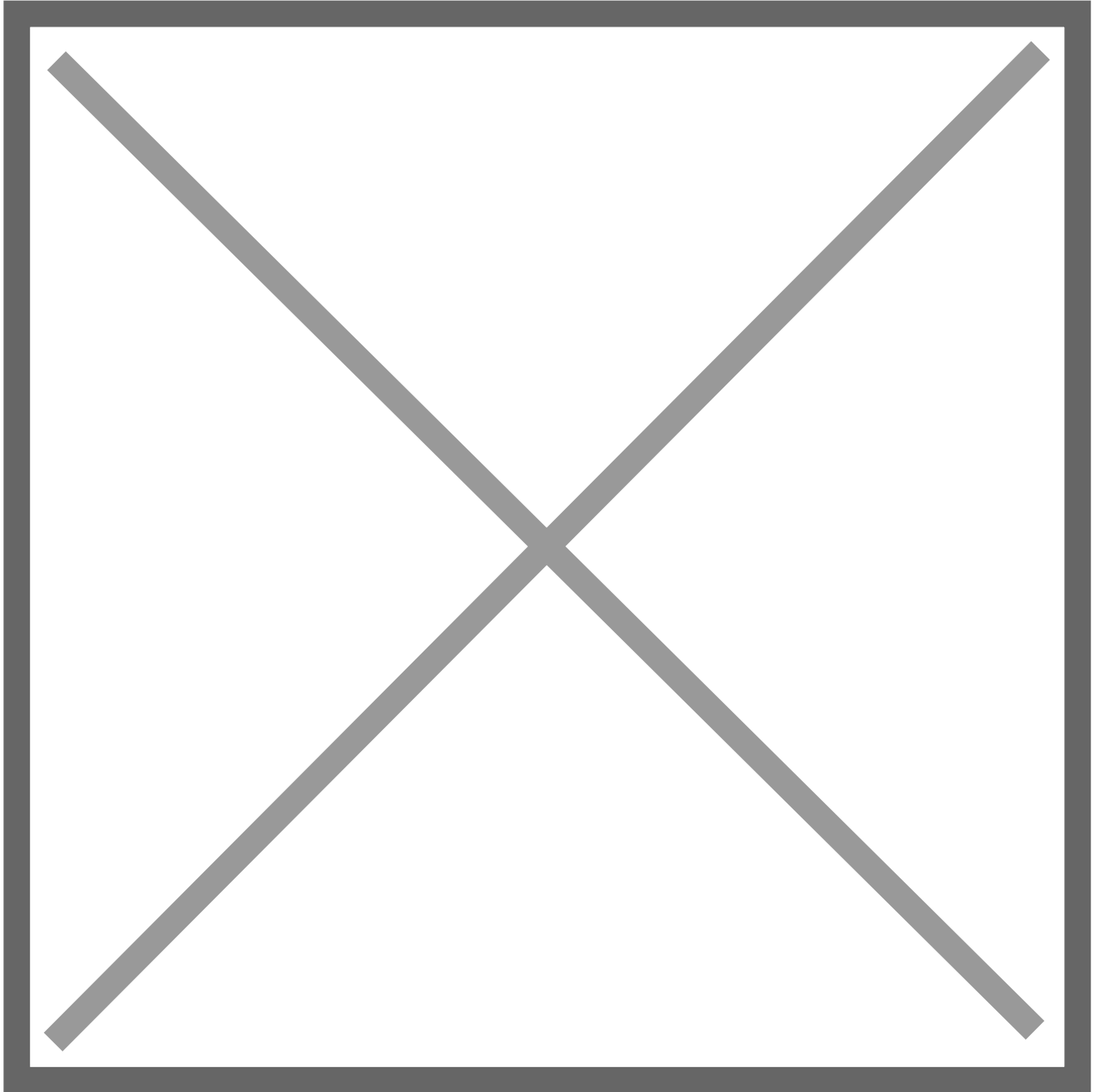
The Sales offices is the retail building for Aerospace; sub-orbital rockets, BFRs, jumbo jets, luxury jets, single engine planes, and satellites can be sold from this building.

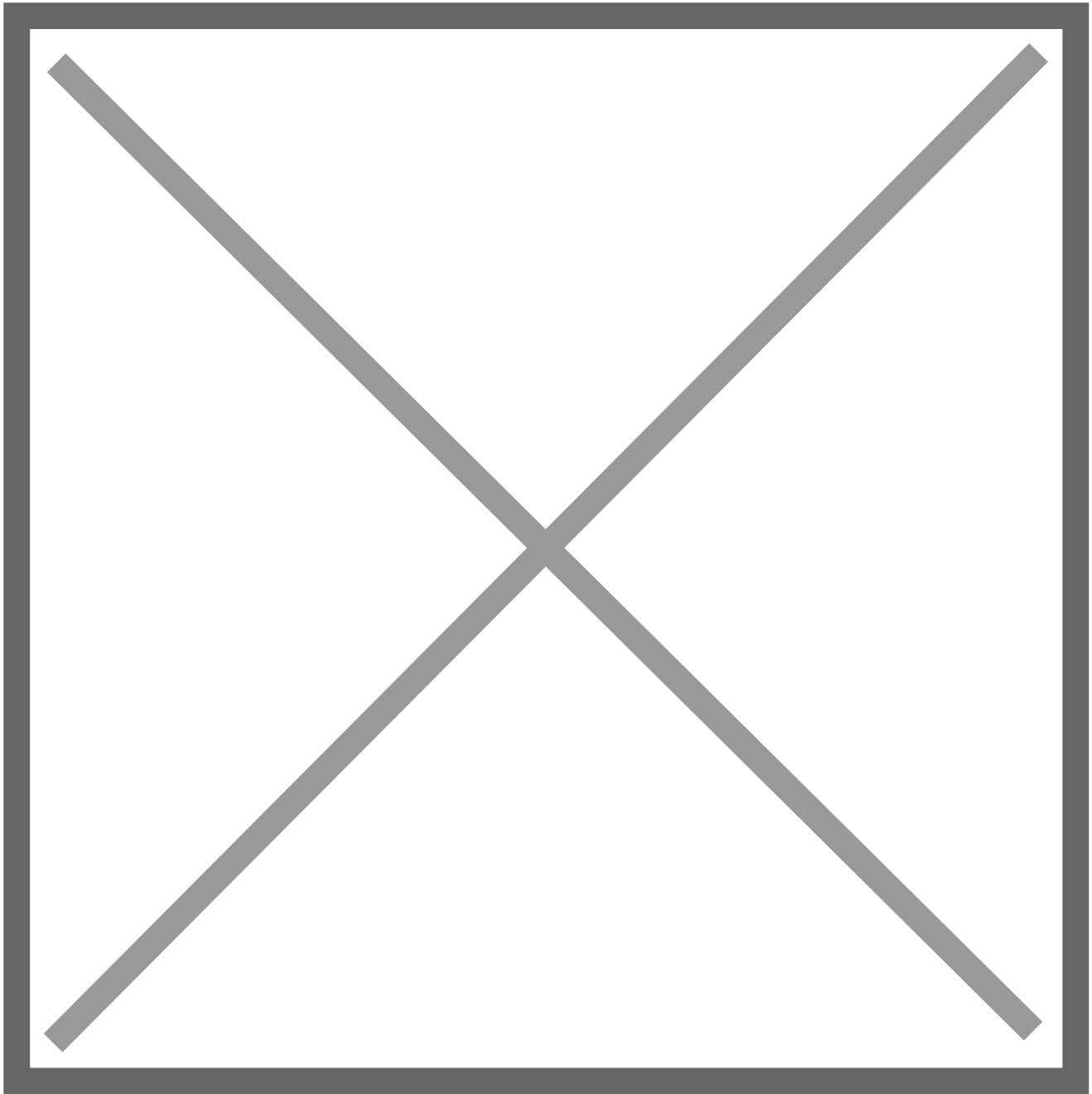
Quadcopters are the only aerospace product that can be sold outside of aerospace. They can be sold in Electronic stores.

SALES OFFICES

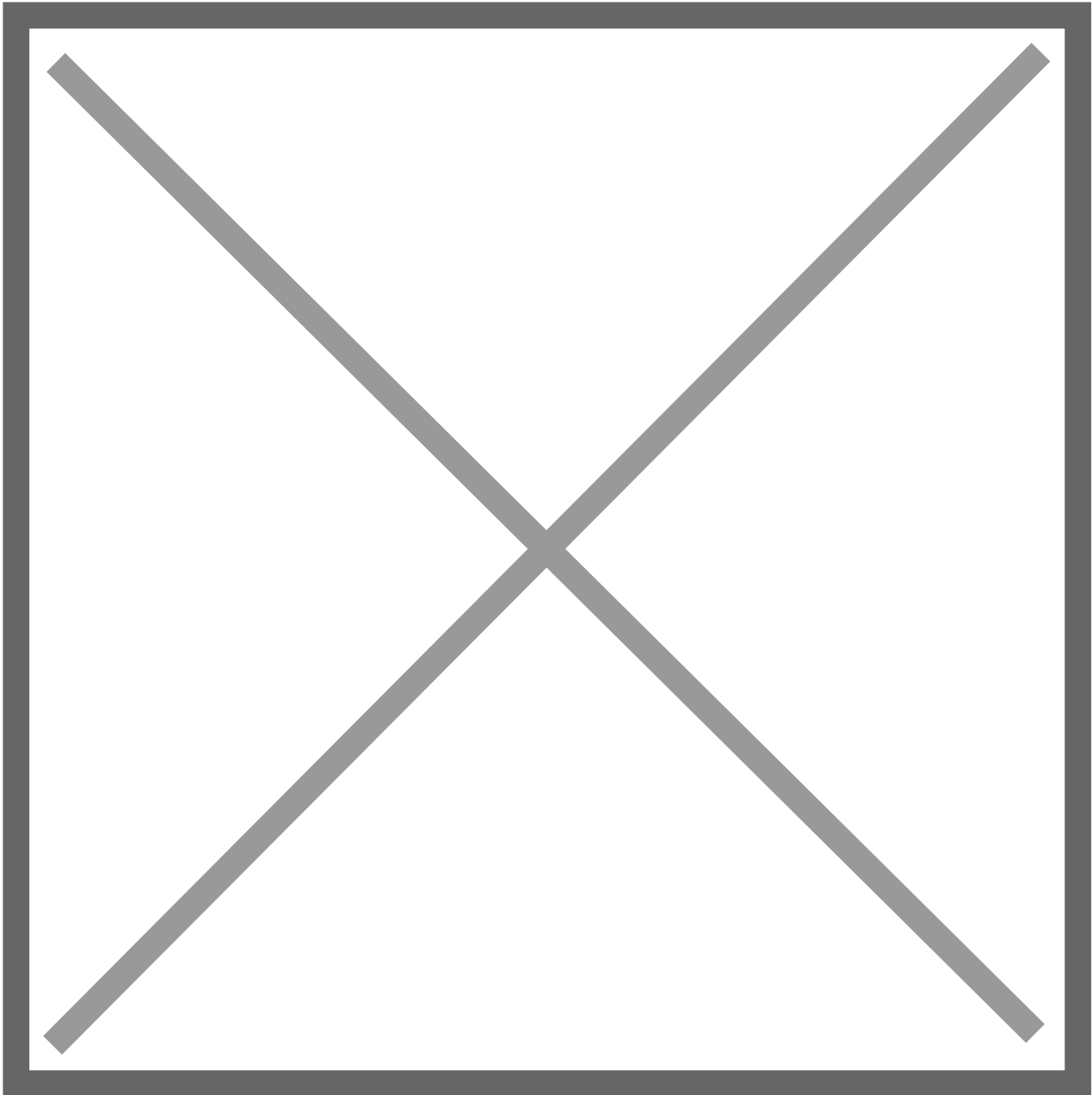
All aerospace end-products can be sold in the Sales offices building (except quadcopter).

Your employees at the sales office will try to look for corporate buyers and will present you orders you have a **choice to fulfill or reject**. **Each level** of the Sales office building can hold **one order**. A level two (2) building, allows you to look for 2 orders at the same time. A level three (3) allows 3 orders; and so on.





Once the **order is found**, you will **see the terms**, of what needs **to be delivered and what is the reward**. There is not a time limit. You only **need to pay wages while your employees look for an order** (47 hours).



The order **terms vary**, but you can expect the orders to require **delivery of 1 to 2 aerospace end-products** in small quantities. The quality is not a requirement, but **higher quality results in higher payment**, according to the terms. Your sales speed bonus percentage results in lower wages. Your purchase price of the products should be lower than the price offered by the sales office. Search costs are included in the price of each order.

You have the option to select the “prefer highest quality,” taking the highest quality from your warehouse and apply it to the required items when delivering the terms.

You also have a choice of rejecting the order and wait 47 hours for another, paying the wages again. Keep in mind that it makes more sense to deliver an order at a \$10k loss than to reject it and lose the entire search cost (e.g. \$30k).

The products required by the new orders and prices offered are not entirely random. The **demand is modeled based on server-wide deliveries of those products.**

Helpful **articles** from our local newspaper The Sim Companies Times:

Sales Office Costs

Sales Offices Accounting

Please note that the **search costs** for an order in the Sales Office (SO) (start of a search) are noted in **Sales** in the **next Income Statement (IS)**.

Example: you sell your products for **\$200k** (We assume that **no transport** is used), in manufacturing they cost **\$100K**, your IS shows:

Sales	\$200,000
COGS	\$100,000
Total	\$100,000

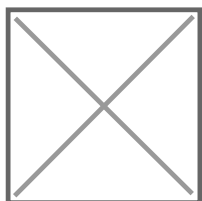
But now we assume you also start **two (2) Sales Offices** with **search costs of 25k each**.

Your IS will show:

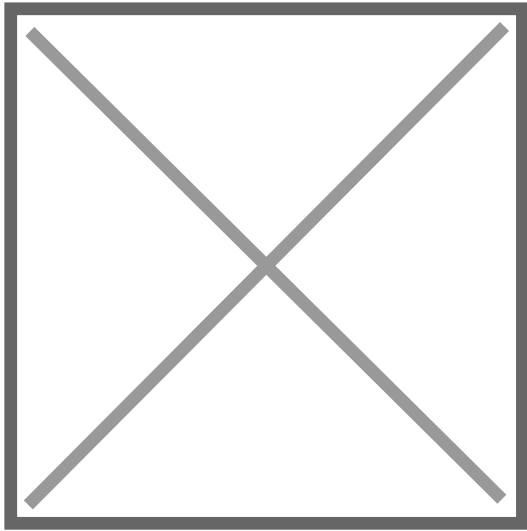
Sales	\$150,000 (\$200k - 2*\$25k)
COGS	\$100,000
Total	\$50,000



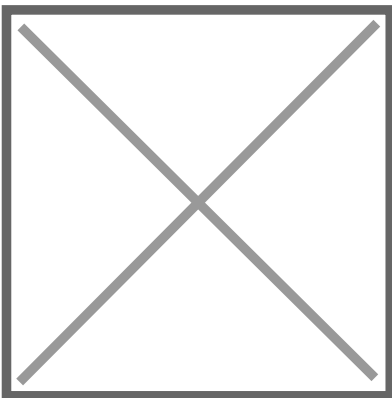
AEROSPACE RESEARCH



The aerospace research points are **acquired by performing space missions using rockets;** BFR and Sub-orbital rocket.



You need a launch pad to launch BFRs and Sub-orbital rockets.



There is a non-zero chance the **mission fails resulting in loss of the vehicle and no research points**. The probability of **mission failure depends on rocket quality**. Find out the failure probability and how many research points in the launch pad encyclopedia page.

Queue limit of 30 rockets.

Rocket Launch Statistics (Magnates)

Rocket Launch Statistics (Entrepreneurs)

Helpful **articles** from our local newspaper The Sim Companies Times:

Launch Pads and Workers Cost

Aerospace Research and Launching Pads

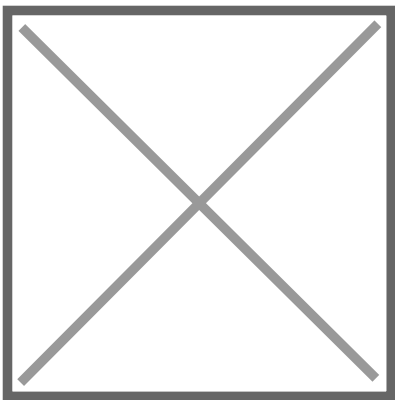
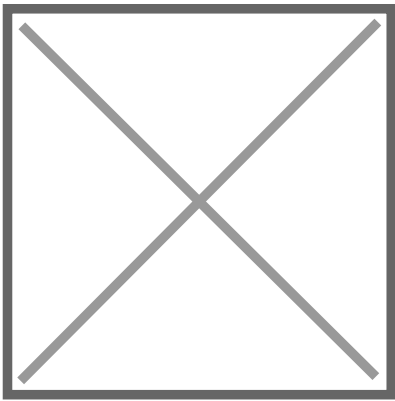
AEROSPACE SALES CHAT

Aerospace is such a large industry that it has a Sales Chat. The Aerospace Sales Chatroom is for Aerospace product sales. By default the chat rooms you see are set to your language settings and some chat rooms like the **Aerospace Sales** chat is not shown. In order to see any other chat room in game you need to go to:

Three (3) dots above the Chatrooms.

1. Account Settings (cog on the right)
2. Chatrooms
3. Checkmark all the chat rooms you want to see; In this case **Aerospace Sales** chat
4. Update

Aerospace Sales Chat falls under the same rules as regular sales chat: 6 posts every 3 hours.



Helpful **articles** from our local newspaper The Sim Companies Times:

[Three Ways To Sell To Sales Offices](#)

[Sales Office FAQs](#)

[A Guide to SO \(Sales Office\) Farming: Part 1](#)

[A Guide to SO \(Sales Office\) Farming: Part 2](#)

SUMMARY

Welcome to the new space race!

Whether you concentrate on the production of few specific aerospace end-products; to building up a network of contacts to fulfill any products needed by your Sales offices; or become efficient in feeding aerospace input resources to your partners - there is plenty of opportunity for everyone with Aerospace!

by Patrik Beck and The Center

Library guides:

[Frequently asked questions](#), [Guide for beginners](#), [Interface tips](#), [Research guide](#), [Construction guide](#), [Bonds guide](#), [Executives guide](#), [Government orders guide](#)

Luft- und Raumfahrt

Aktualisiert von The Center / Übersetzt von Alzeyer & Sperlingsfedern, Aerospace AG

Ressourcen

Die Ressourcen sind:

Methan, Raketentreibstoff, Quadcopter, Flugzeugrumpf, Tragflächen, Flugrechner, Cockpit, Lageregelungssystem, Treibstofftank, Feststoffbooster, Raketentriebwerk, Hitzeschild, Ionentriebwerk, Strahltriebwerk, Suborbitale 2. Stufe, Suborbitale Rakete, Orbitaler Booster, Raumschiff, BFR, Jumbojet, Luxusjet, Kleinflugzeug, Satellit, Kohlefaser, CFK und Luft- und Raumfahrtforschung.



Gebäude

Die Gebäude sind:

Luft- und Raumfahrtelektronik, Luft- und Raumfahrtfabrik, Triebwerksfabrik, Hangar, vertikale Startrampen-Einrichtung, Startrampe und Vertriebsbüro.



Die Luft- und Raumfahrtelektronik produziert Flugcomputer, Cockpits, Lageregelung, Quadcopter und Satelliten.

Die Luft- und Raumfahrtfabrik produziert Rümpfe, Tragflächen, Treibstofftanks, Hitzeschilde, Suborbital-2.Stufen, Orbital-Booster und Raumschiffe.

In der Triebwerksfabrik werden Elektromotoren, Verbrennungsmotoren, Booster für feste Brennstoffe, Raketentriebwerke, Ionenantriebe und Düsentriebwerke hergestellt.

Der Hangar produziert Jumbo-Jets, Luxus-Jets und einmotorige Flugzeuge.

Die vertikale Startrampen-Einrichtung produziert Suborbitalraketen und BFRs.

Die Startrampe wird zur Produktion von Luft- und Raumfahrtforschung verwendet.

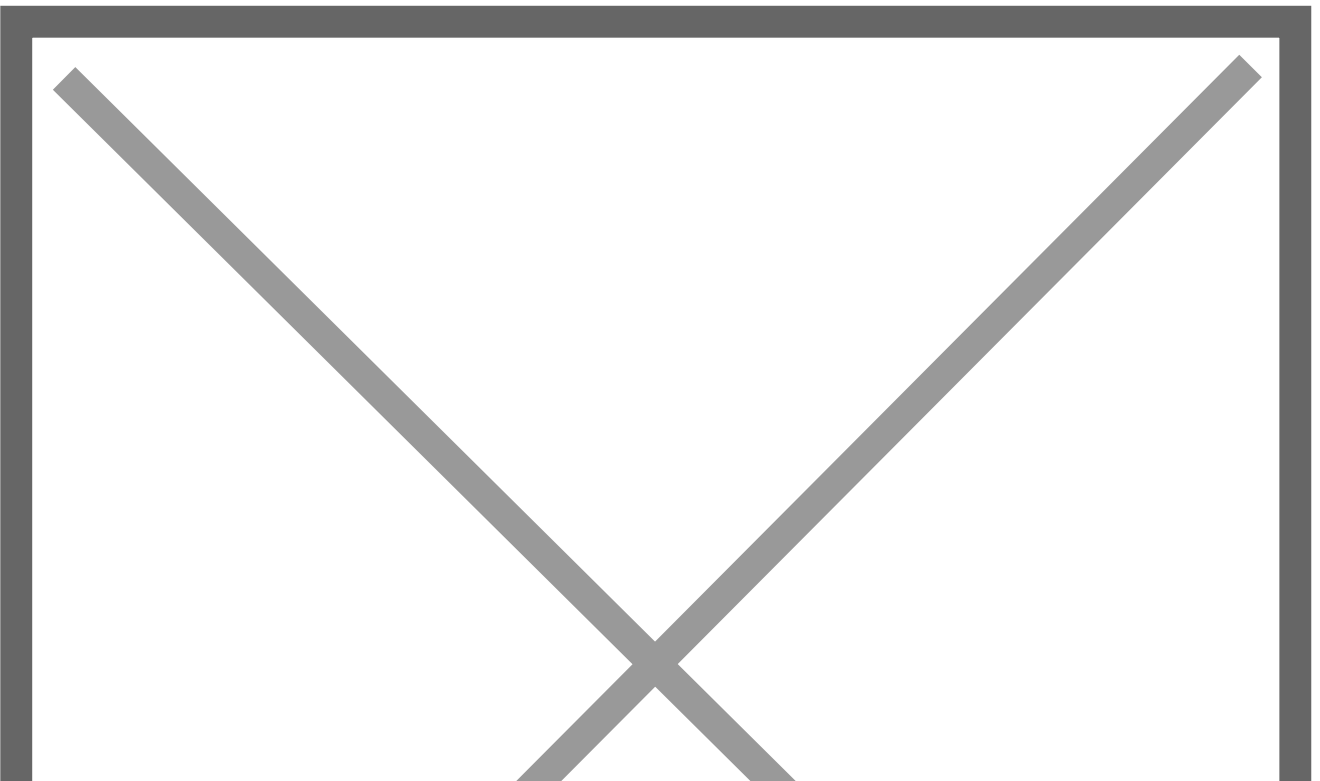
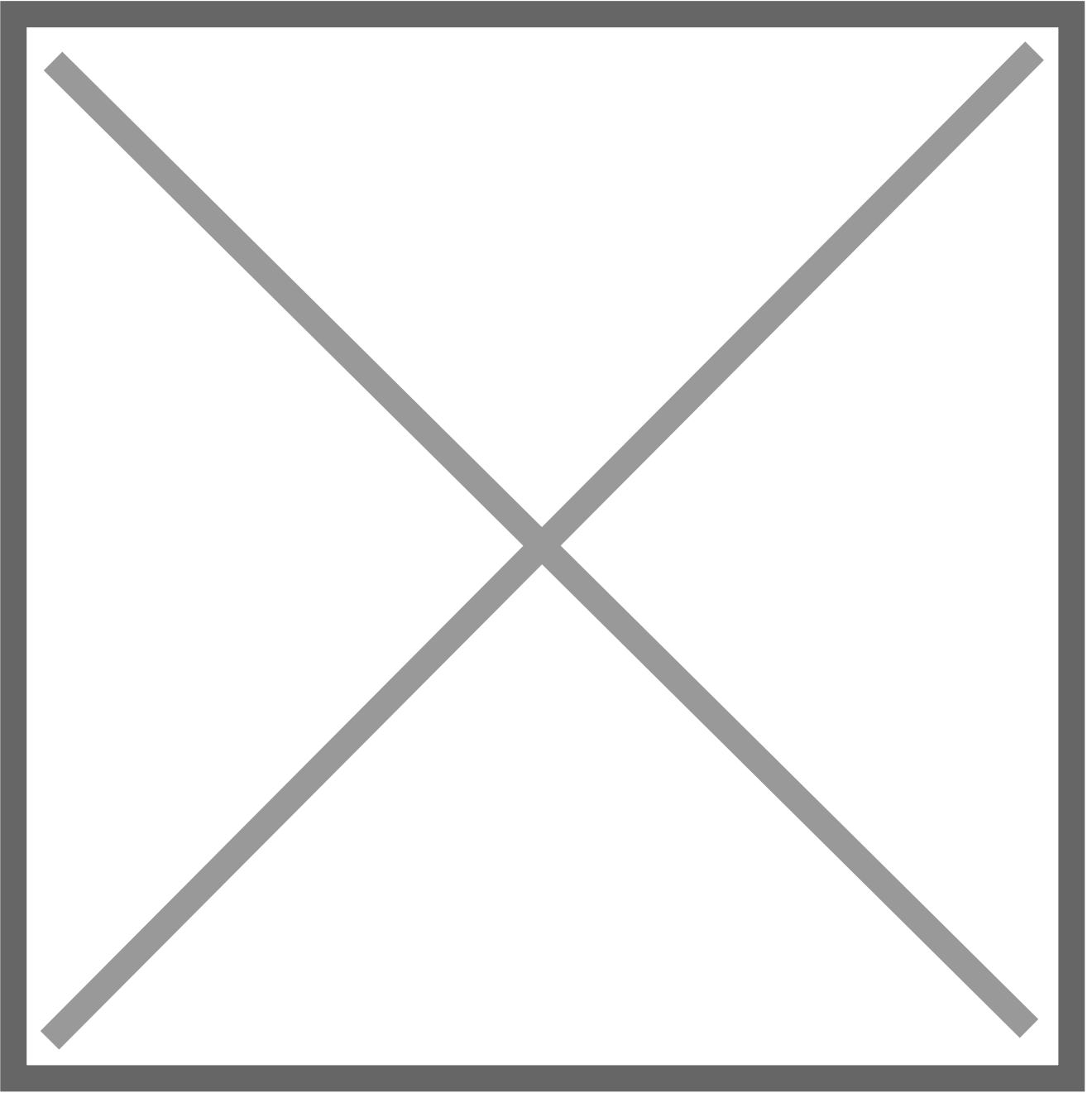
Das Vertriebsbüro ist das Einzelhandelsgebäude für die Luft- und Raumfahrt. Suborbitalraketen, BFRs, Jumbo-Jets, Luxus-Jets, Kleinflugzeuge und Satelliten können von diesem Gebäude aus verkauft werden.

Quadcopter sind das einzige Luft- und Raumfahrtprodukt, das außerhalb der Luft- und Raumfahrt verkauft werden kann. Sie können im Elektronikladen verkauft werden.

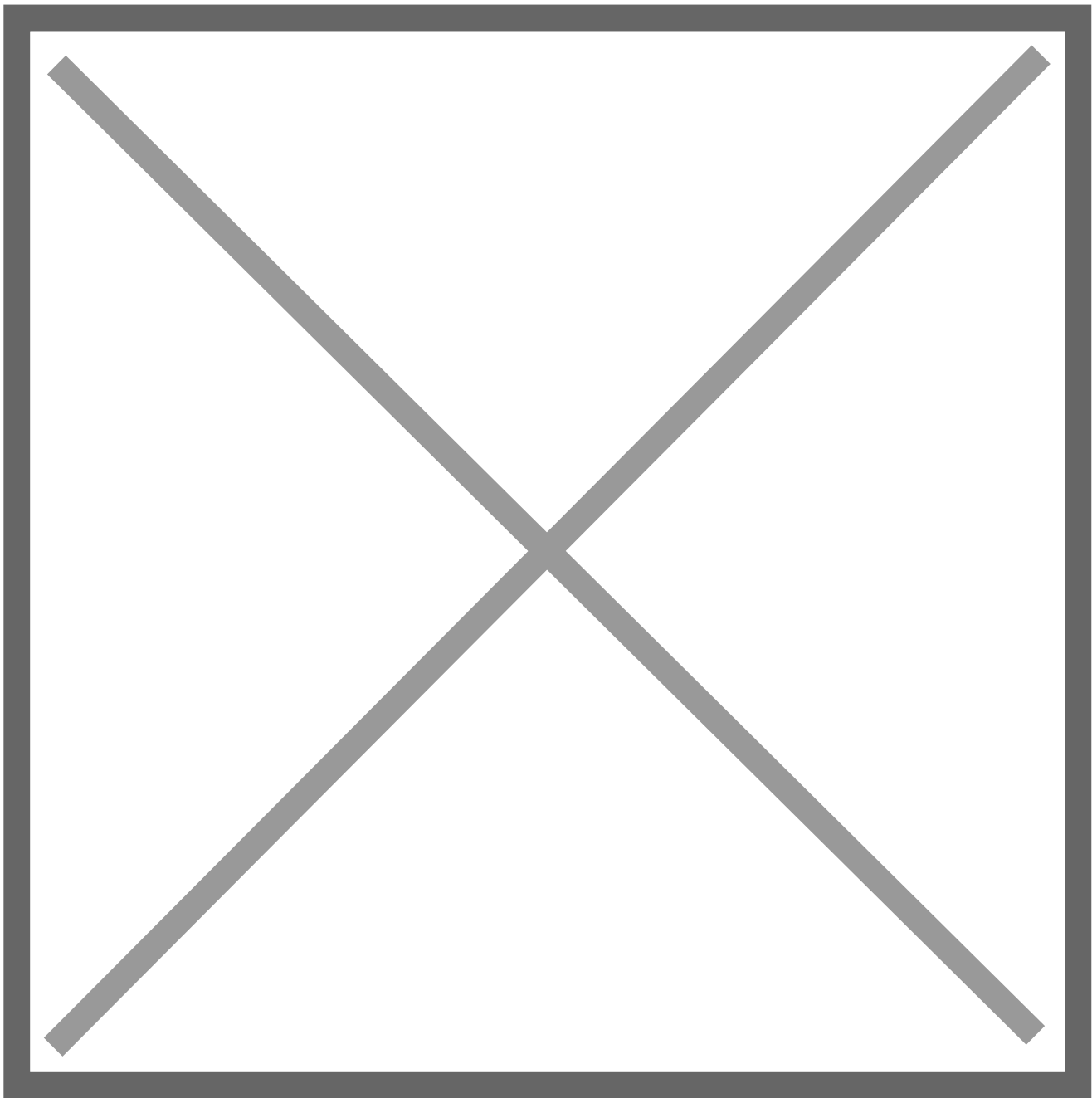
Vertriebsbüro

Alle Luft- und Raumfahrt-Endprodukte können im Vertriebsbüro verkauft werden (außer Quadcopter).

Deine Mitarbeiter im Verkaufsbüro werden versuchen, Unternehmenskäufer zu finden, und dir Aufträge präsentieren, die Du **erfüllen oder ablehnen** kannst. **Jedes Level** des Verkaufsbüros kann **eine Bestellung** aufnehmen. In einem Gebäude der Stufe zwei (2) kannst Du nach zwei Aufträgen gleichzeitig suchen. Eine Stufe drei (3) erlaubt 3 Aufträge; und so weiter.



Sobald die **Bestellung gefunden** wurde, siehst Du die **Bedingungen**, was **geliefert werden muss und was die Belohnung ist**. Es gibt keine zeitliche Begrenzung. Du musst **nur Löhne zahlen, während deine Mitarbeiter nach einer Bestellung suchen** (47 Stunden).



Die **Bestellbedingungen variieren**, aber Du kannst davon ausgehen, dass die Bestellungen **die Lieferung von 1 bis 2 Luft- und Raumfahrt-Endprodukten** in kleinen Mengen erfordern. Die Qualität ist keine Anforderung, aber eine **höhere Qualität führt zu einer höheren Zahlung** gemäß den Bedingungen. Dein Verkaufsbonus führt zu niedrigeren Löhnen. Die Beschaffungskosten der Produkte sollten natürlich niedriger sein als der vom Verkaufsbüro

angebotene Preis. Deine Suchkosten sind bereits in den Kosten jedes Auftrags enthalten.

Du kannst auch die Option "höhere Qualität bevorzugen" auszuwählen, dadurch nimmst du eine höhere Qualität aus dem Lager und passt diese an die Lieferbedingungen auf den jeweiligen Auftrag an.

Du hast auch die Möglichkeit, die Bestellung abzulehnen und 47 Stunden auf eine andere zu warten, und den Lohn erneut zahlen. Aber bedenke, dass es sinnvoller ist, eine Bestellung mit einem Verlust von 10.000 \$ zu liefern, als sie abzulehnen und die gesamten Suchkosten (z.B. 30.000 \$) zu verlieren.

Die von den neuen Bestellungen und angebotenen Preisen geforderten Produkte sind nicht völlig zufällig. **Die Nachfrage wird basierend auf serverweiten Lieferungen dieser Produkte modelliert.**

Hilfreiche **Artikel** aus unserer Lokalzeitung, der Sim Companies Times:

Vertriebsbüro-Kosten

Buchhaltung der Vertriebsbüros

Bitte beachte, dass die **Suchkosten** (Beginn einer Auftrags-Suche) für einen Auftrag im Vertriebsbüro (SO) in der nächsten **Gewinn- und Verlustrechnung** (IS) unter "**Verkauf**" ausgewiesen werden.

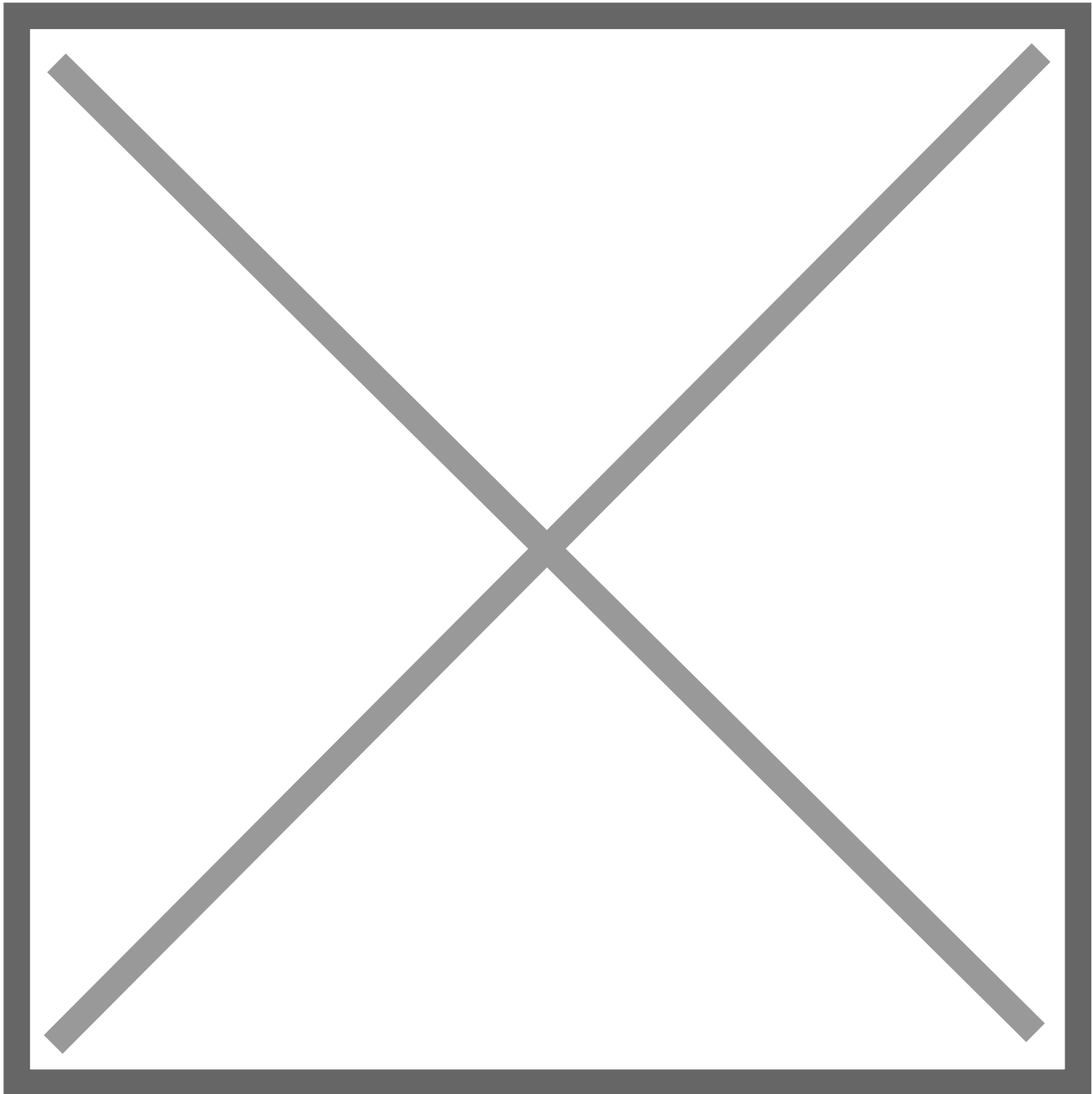
Beispiel: Du verkaufst deine Produkte für **\$200k** (wir nehmen an, dass **keine Fracht** verwendet wird), in der Herstellung kosten diese **\$100k**, dein IS zeigt:

Verkauf	\$200.000
Kosten der verkauften Waren	\$100.000
Ergebnis	\$100.000

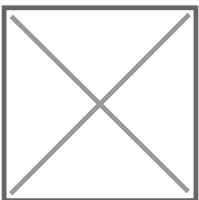
Nun nehmen wir an, dass du auch **zwei (2) Vertriebsbüros** mit **Suchkosten von je \$25k** startest.

Dein IS wird zeigen:

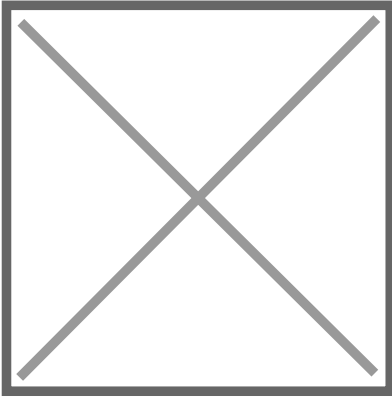
Verkauf	\$150.000 (\$200k - 2*\$25k)
Kosten der verkauften Waren	\$100.000
Ergebnis	\$50.000



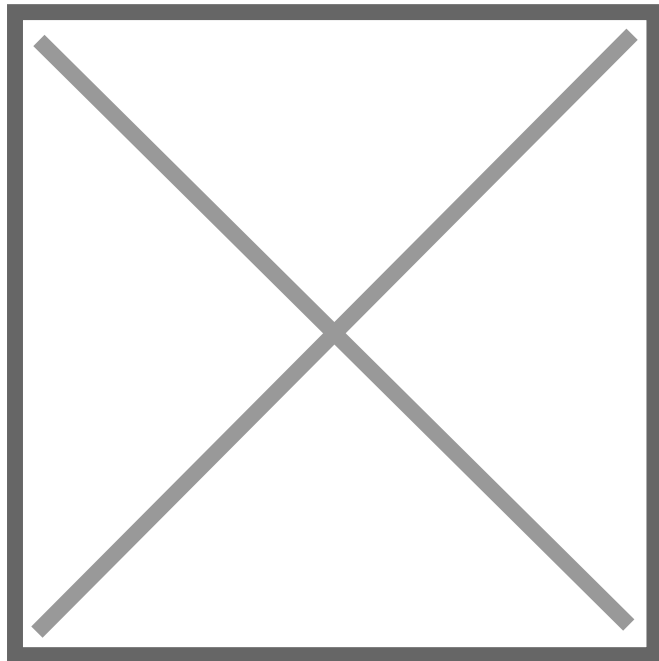
Luft- und Raumfahrtforschung



Die Forschungspunkte für die Luft- und Raumfahrt werden durch die **Durchführung von Weltraummissionen mit Raketen erworben**. BFR und Suborbitalrakete.



Du benötigst eine Startrampe, um BFRs und Suborbitalraketen zu starten.



Es besteht die Möglichkeit, dass die Mission scheitert, was zum **Verlust der Rakete und zu keinen Forschungspunkten führt. Die Wahrscheinlichkeit eines Missionsversagens hängt von der Raketenqualität ab.** Die Fehlstart-Wahrscheinlichkeit und die Menge der Forschungspunkte für die Luft- und Raumfahrt findest du in der Enzyklopädie vom Startrampe.

Limitanzahl von 30 Raketen:

Raketenstart-Statistiken (Magnates)

Raketenstart-Statistiken (Entrepreneurs)

Hilfreiche **Artikel** aus unserer Lokalzeitung The Sim Companies Times:

Startrampen und Arbeiterkosten

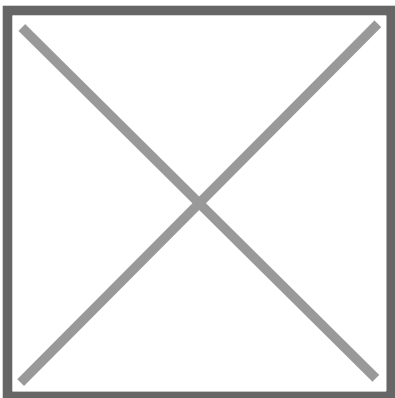
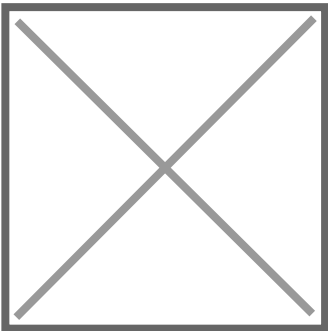
Luft- und Raumfahrt-Verkaufschat / Aerospace Sales-Chat

Die Luft- und Raumfahrt ist ein so großer Industriezweig, dass sie einen eigenen Sales Chat hat. Der Aerospace Sales Chatroom ist für den Verkauf von Aerospace Produkten. Standardmäßig sind die Chaträume, die Du siehst, auf deine Spracheinstellungen eingestellt und einige Chaträume wie der **Aerospace Sales** Chat werden nicht angezeigt. Um einen anderen Chatraum im Spiel zu sehen, musst Du folgendes tun:

Drei (3) Punkte über den Chaträumen

1. Account-Einstellungen (Symbol rechts von "Chaträume")
2. Chaträume
3. Markiere alle Chaträume, die Du sehen möchtest; in diesem Fall **Aerospace Sales** Chat
4. Aktualisieren/Update (ganz unten)

Für den Aerospace Sales Chat gelten die gleichen Regeln wie für den regulären Sales Chats: 6 Beiträge alle 3 Stunden.



Hilfreiche **Artikel** aus unserer Lokalzeitung The Sim Companies Times:

Drei Wege um an das Vertriebsbüro zu verkaufen

Vertriebsbüro FAQ

[Leitfaden für Vertriebsbüro \(SO\) Farming: Part 1](#)

[Leitfaden für Vertriebsbüro \(SO\) Farming: Part 2](#)

Zusammenfassung

Willkommen zum Weltraumrennen!

Ob Du dich auf die Produktion weniger spezifischer Endprodukte für die Luft- und Raumfahrt konzentrierst; Aufbau eines Netzwerks von Kontakten, um alle von deinen Verkaufsbüros benötigten Produkte zu erfüllen; Du kannst deine Partner auch effizient mit Ressourcen für die Luft- und Raumfahrt versorgen - mit Luft- und Raumfahrt gibt es für jeden eine Menge Möglichkeiten!

von Patrik Beck and The Center

Leitfaden für Bibliothek:

[Frequently asked questions](#), [Guide for beginners](#), [Interface tips](#), [Research guide](#), [Construction guide](#), [Bonds guide](#), [Executives guide](#), [Government orders guide](#)

Guide sur l'aérospatiale

VUE D'ENSEMBLE

L'industrie aérospatiale a ajouté vingt-six (26) ressources et sept (7) bâtiments à Sim Companies. Ce guide passe en revue les ressources et les bâtiments. Comment fonctionne la vente au détail pour l'aérospatiale. Et comment la recherche diffère pour l'aérospatiale.

Les produits finaux : les avions et les fusées, sont assez chers, ce qui peut rendre l'entrée des petites entreprises prohibitive. Cependant, il est possible de faire des affaires en tant que fournisseur de ressources pour l'industrie aérospatiale.

RESSOURCES

Les ressources sont :

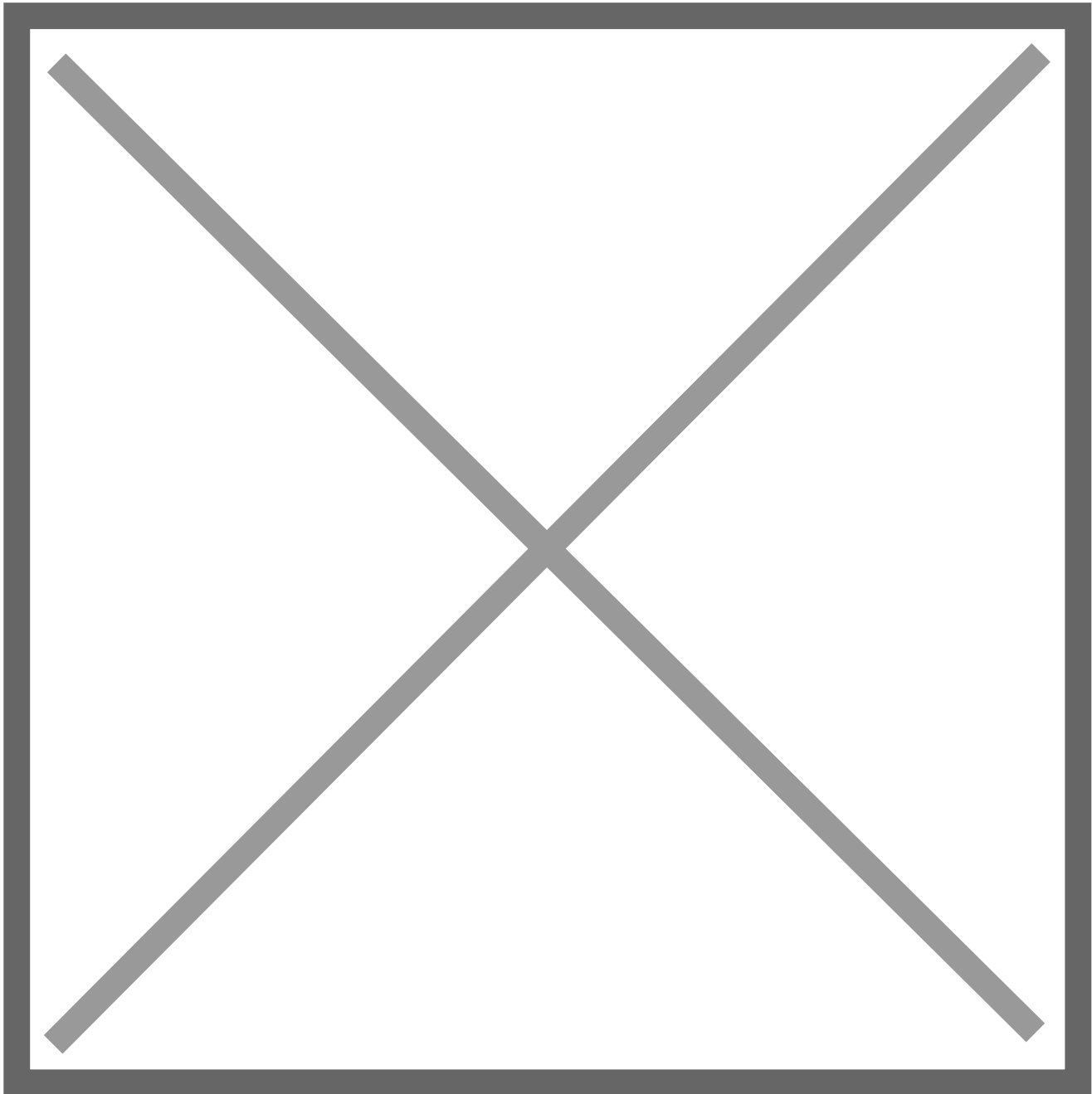
Méthane, carburant pour fusée, quadricoptères, fuselage, aile, ordinateur de vol, cockpit, contrôle d'attitude, réservoir de carburant, propulseur à combustible solide, moteur de fusée, bouclier thermique, moteur ionique, moteur à réaction, 2e étage suborbital, fusée suborbitale, propulseur orbital, vaisseau spatial, BFR, avion de ligne, jet de luxe, avion de tourisme, satellite, fibres de carbone, composite de carbone et recherche aérospatiale.



BÂTIMENTS

Les bâtiments le sont :

Électronique aérospatiale, usine aérospatiale, usine de propulsion, hangar, installation d'assemblage verticale, rampe de lancement et bureaux de vente.



L'électronique aérospatiale produit des ordinateurs de vol, des cockpits, des systèmes de contrôle d'attitude, des quadricoptères et des satellites.

L'usine aérospatiale produit des fuselages, des ailes, des réservoirs de carburant, des boucliers thermiques, des 2^e étages suborbitaux, des boosters orbitaux et des vaisseaux spatiaux.

L'usine de propulsion produit des moteurs électriques, des moteurs à combustion, des propulseurs à combustible solide, des moteurs de fusée, des moteurs ioniques et des moteurs à réaction.

Le Hangar produit des jumbo-jets, des jets de luxe et des avions monomoteurs.

L'usine d'intégration verticale produit des fusées suborbitales et des BFR.

La plateforme de lancement est utilisée pour la recherche aérospatiale.

Les bureaux de vente sont le bâtiment de vente au détail pour l'aérospatiale ; les fusées sous-orbitales, les BFR, les avions de ligne, les jets de luxe, les avions de tourisme et les satellites peuvent être vendus à partir de ce bâtiment.

Les Quadcopters sont le seul produit aérospatial qui peut être vendu en dehors de l'aérospatiale. Ils peuvent être vendus dans les magasins d'électronique.

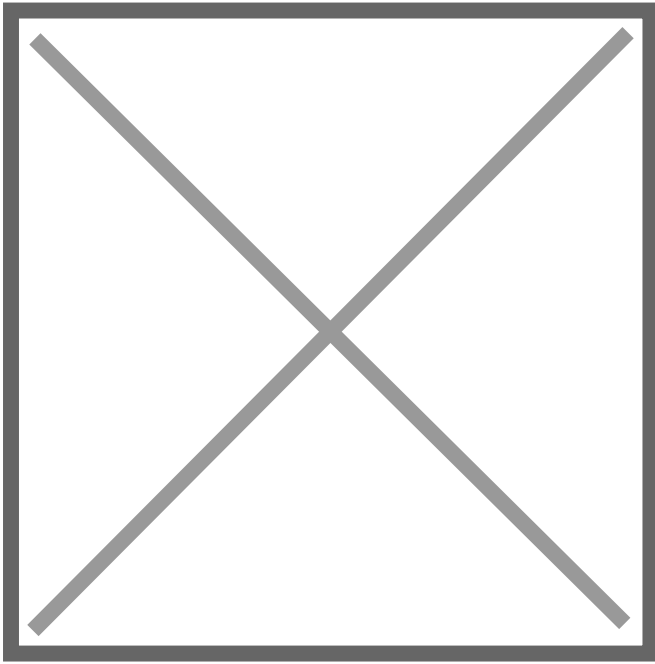
BUREAUX DE VENTE

Tous les produits finaux de l'industrie aérospatiale peuvent être vendus dans le bâtiment des bureaux de vente (sauf les quadricoptères).

Vos employés du bureau de vente s'efforceront de rechercher des entreprises acheteuses et vous présenteront les commandes que vous avez le choix d'exécuter ou de refuser. Chaque niveau du bâtiment des bureaux de vente peut contenir une commande. Un bâtiment de niveau 2 (2), vous permet de rechercher 2 commandes en même temps. Un bâtiment de niveau 3 (3) permet de recevoir 3 commandes, et ainsi de suite.



Une fois la commande trouvée, vous verrez les conditions, ce qui doit être livré et quelle est la récompense. Il n'y a pas de limite de temps. Vous devez seulement verser un salaire pendant que vos employés cherchent une commande (47 heures).



Les conditions de commande varient, mais vous pouvez vous attendre à ce que les commandes exigent la livraison de 1 ou 2 produits finis aérospatiaux en petites quantités. La qualité n'est pas une exigence, mais une qualité supérieure entraîne un paiement plus élevé, selon les termes de la commande. Le pourcentage de votre prime de vitesse de vente se traduit par des salaires moins élevés.

Vous avez également le choix de rejeter la commande et d'attendre 47 heures pour une autre, en payant à nouveau les salaires. Gardez à l'esprit qu'il est plus logique de livrer une commande avec une perte de 10 000 \$ que de la rejeter et de perdre l'intégralité du coût de recherche (par exemple, 30 000 \$).

Les produits requis par les nouvelles commandes et les prix proposés ne sont pas entièrement aléatoires. La demande est modélisée en fonction des livraisons de ces produits sur l'ensemble du serveur.

Articles utiles de notre journal local The Sim Companies Times :

Coûts des bureaux de vente

Comptabilité des bureaux de vente

Veuillez noter que les **frais de recherche** d'une commande dans le bureau des ventes (début d'une recherche) sont **notés** dans les **ventes** du **compte de résultat** suivant.

Exemple : vous vendez vos produits **200k\$** (Nous supposons qu'aucun transport n'est utilisé), en fabrication ils coûtent 100k\$, votre compte de résultat indique :

Ventes	200 000\$
--------	-----------

COGS	100 000\$
Total	100 000\$

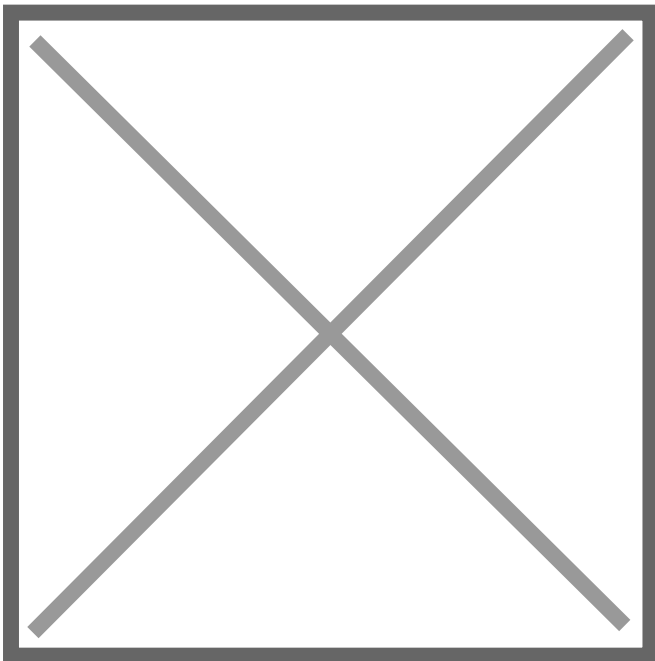
Mais maintenant, nous supposons que vous démarrez également **deux (2) bureaux de vente** avec des **frais de recherche de 25 000 chacun**.

Votre compte de résultat affichera :

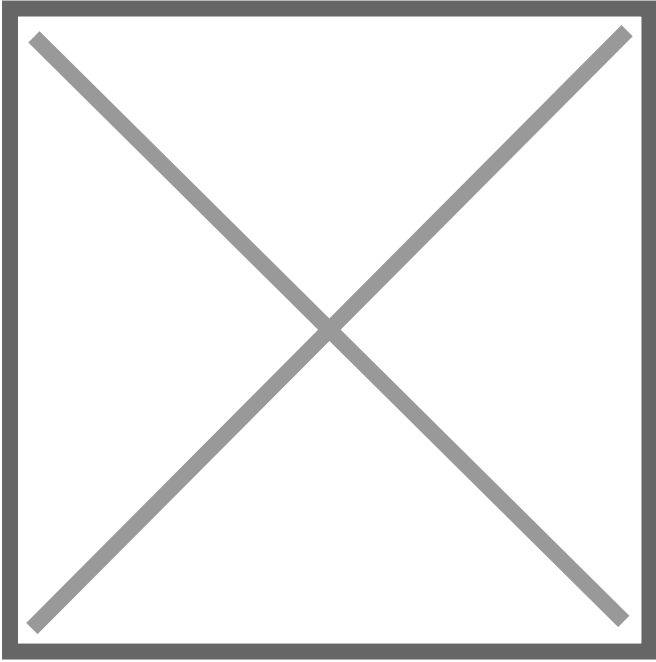
Ventes	150 000\$ (200 000\$ - 2*25 000\$)
COGS	100 000\$
Total	50 000\$



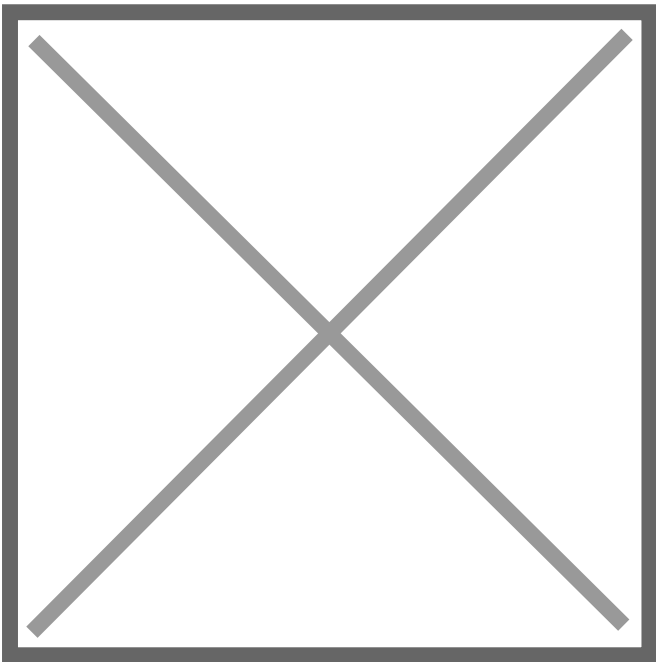
LA RECHERCHE AÉROSPATIALE



Les points de recherche aérospatiale sont acquis en effectuant des missions spatiales à l'aide de fusées ; BFR et fusée suborbitale.



Vous avez besoin d'une rampe de lancement pour lancer des BFR et des fusées suborbitales.



Il y a une chance non nulle que la mission échoue, ce qui entraînerait la perte du véhicule et l'absence de points de recherche. La probabilité d'échec de la mission dépend de la qualité de la fusée. Découvrez la probabilité d'échec et le nombre de points de recherche sur la page de l'encyclopédie des pas de tir.

Statistiques des lancements.

Articles utiles de notre journal local The Sim Companies Times :

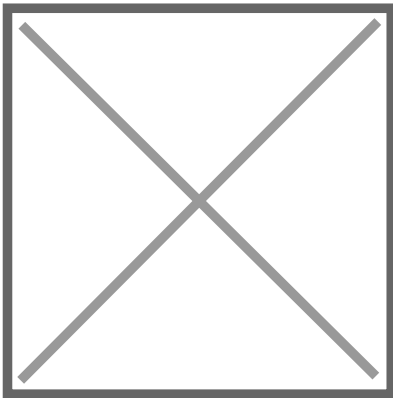
Les rampes de lancement et le coût des travailleurs

CHAT DE VENTE AÉRONAUTIQUE

L'aérospatiale est une industrie si importante qu'elle dispose de son propre chat de vente. Le chat "**Aerospace Sales**" est destiné aux ventes de produits aérospatiaux. Par défaut, les chats que vous voyez sont définis sur vos paramètres de langue et certains chats comme le chat "Aerospace Sales" ne sont pas affichés. Pour voir n'importe quel chat dans le jeu, vous devez vous rendre sur :

Trois (3) points au-dessus des salons de discussion.

1. Paramètres du compte (roue dentée à droite)
2. Salons de discussion
3. Cochez toutes les salles de discussion que vous souhaitez voir ; Dans ce cas, le chat "**Aerospace Sales**"
4. Mise à jour



Le chat de vente aérospatiale est soumis aux mêmes règles que le chat de vente classique : 4 messages toutes les 2 heures.

RÉSUMÉ

Bienvenue dans la nouvelle course à l'espace !

Que vous vous concentriez sur la production de quelques produits finaux spécifiques à l'aérospatiale, que vous établissiez un réseau de contacts pour répondre aux besoins de vos bureaux de vente ou que vous deveniez efficace dans l'approvisionnement de vos partenaires en ressources d'intrants aérospatiaux, l'aérospatiale offre de nombreuses possibilités à tous !

Guides de la bibliothèque :

[Foire aux questions](#), [Guide pour débutants](#), [Conseils d'interface](#), [Guide de recherche](#), [Guide de construction](#), [Guide des obligations](#), [Guide des cadres](#), [Guide des commandes publiques](#)

Guia do Setor Aeroespacial

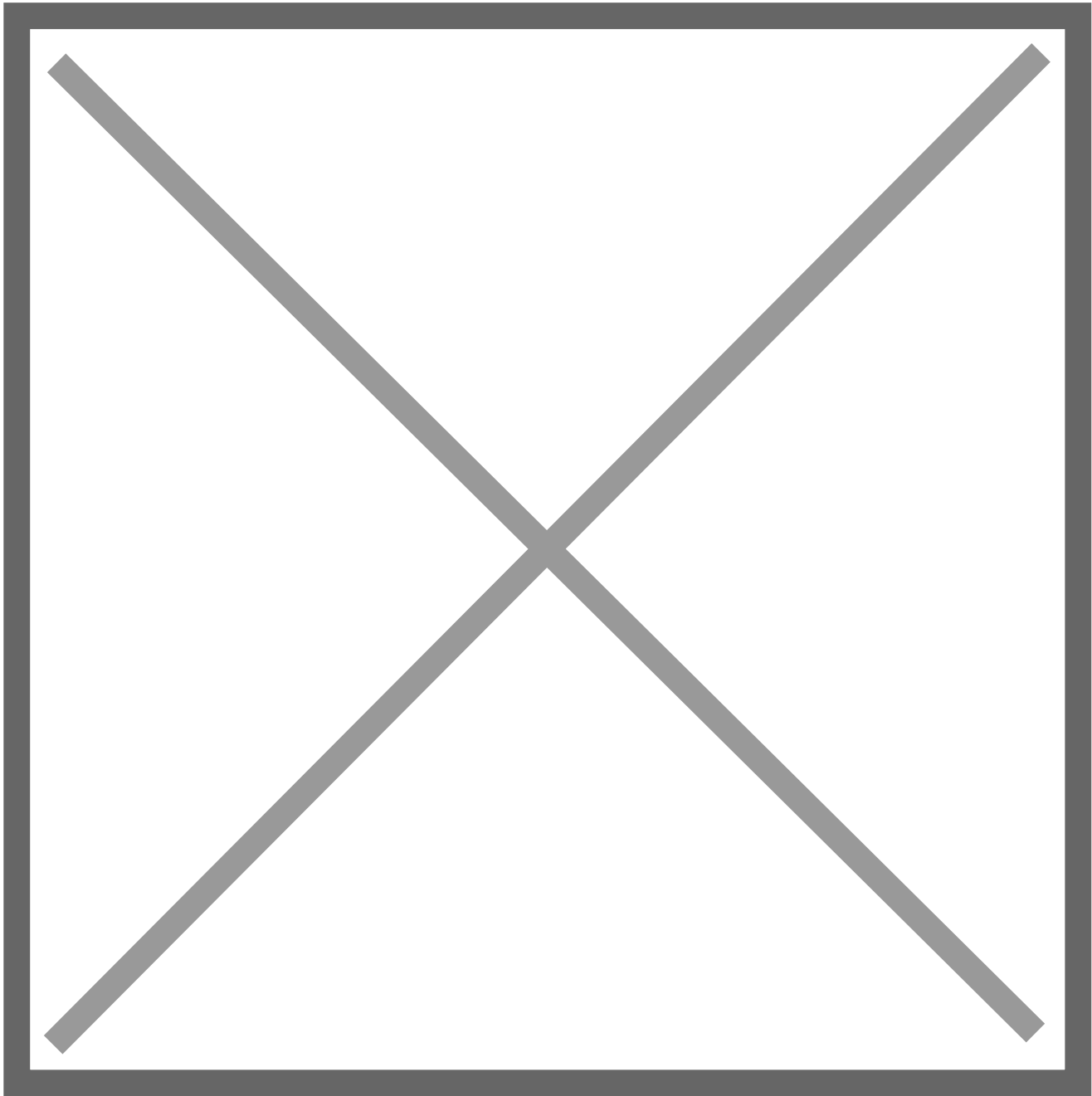
Traduzido por: Granger Compagnie

Atualizado por: [Co.0lcenas](#)

RECURSOS

Os recursos são:

Metano, combustível de foguete, drones, fuselagem, asa, computador de voo, cabine de comando, controle de atitude, tanque de propulsão, Foguete auxiliar de combustível sólido, motor de foguete, escudo térmico, Propulsor de íons, motor a jato, 2ª etapa sub-orbital, Foguete sub-orbital, Foguete auxiliar orbital, nave estelar, BFR, jumbo, jatos de luxo, avião monomotor, satélite, fibras de carbono, composto de carbono e pesquisa aeroespacial.



EDIFÍCIOS:

Os edifícios são:

Eletrônica aeroespacial, fábrica aeroespacial, fábrica de propulsão, hangar, instalação de integração vertical, plataforma de lançamento e escritórios de vendas.



A Eletrônica Espacial produz computadores de voo, cockpits, controle de atitude, drones e satélite.

A Fábrica Aeroespacial produz fuselagens, asas, tanques propulsores, escudos térmicos, 2ª etapa sub-orbital, Foguete auxiliar orbital e naves espaciais.

A Fábrica de Propulsão produz motores elétricos, motores de combustão, Foguete auxiliar de combustível sólido, motores de foguetes, Propulsor de íons e motores a jato.

O Hangar produz jatos jumbo, jatos de luxo e aviões monomotores.

A Instalação de Integração Vertical produz foguetes sub-orbitais e BFRs.

As Plataformas de Lançamento costumam produzir pesquisas aeroespaciais.

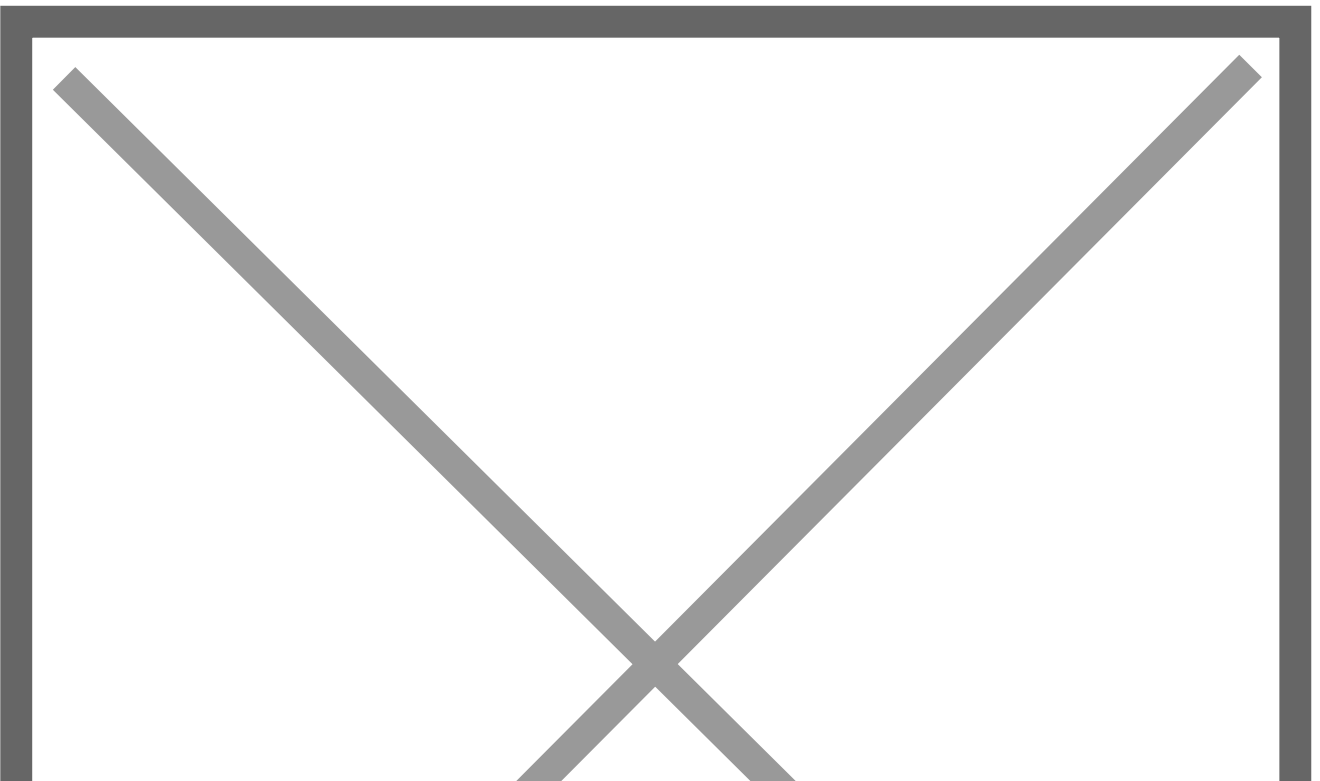
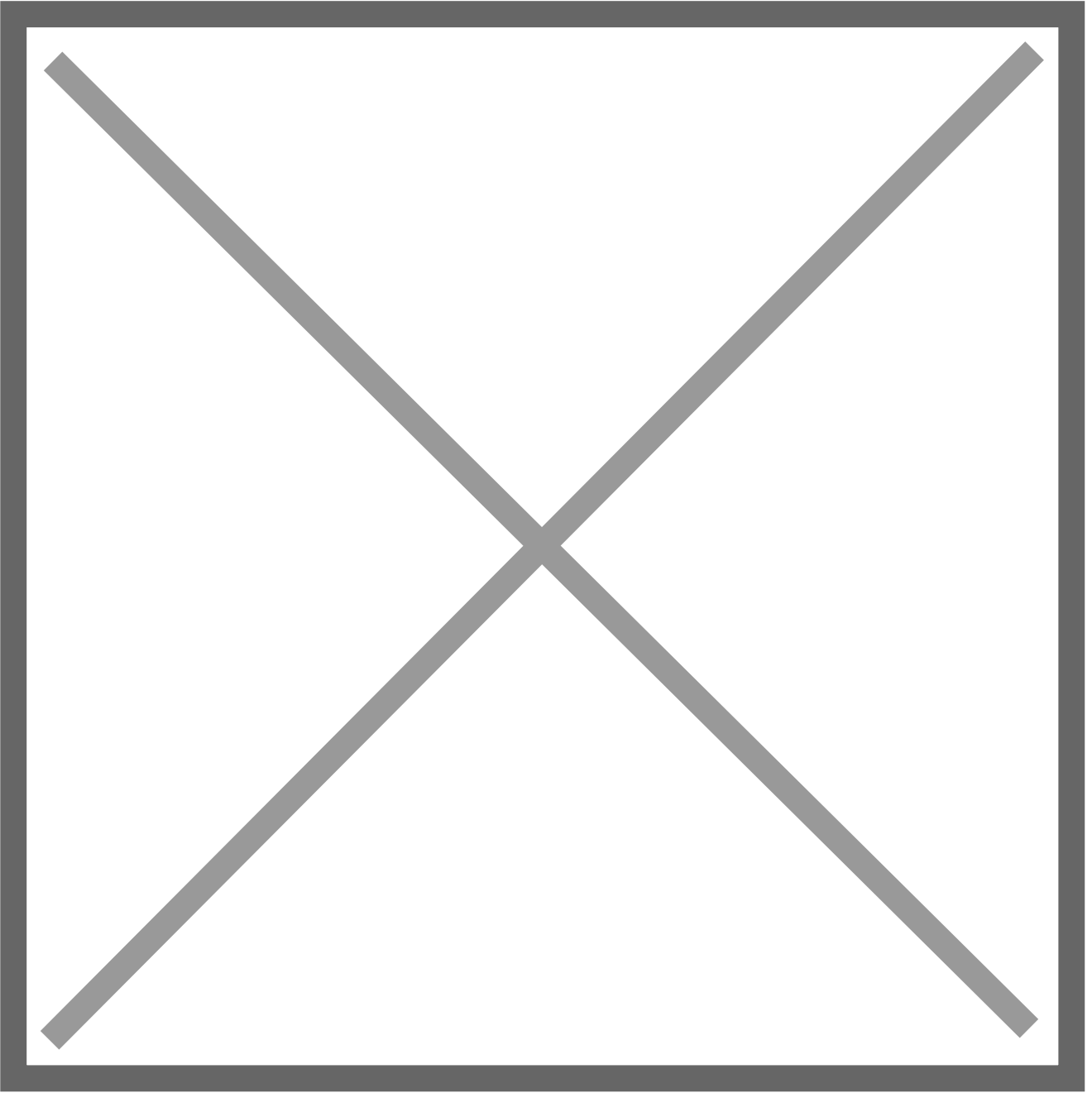
O Escritório de Vendas são os edifícios comerciais do setor Aeroespacial; foguetes sub-orbitais, BFRs, jatos gigantes, jatos de luxo, aviões monomotores e satélites podem ser vendidos neste edifício.

Os drones são os únicos produtos aeroespaciais que podem ser vendidos fora do setor aeroespacial. Eles podem ser vendidos na Loja de Eletrônicos

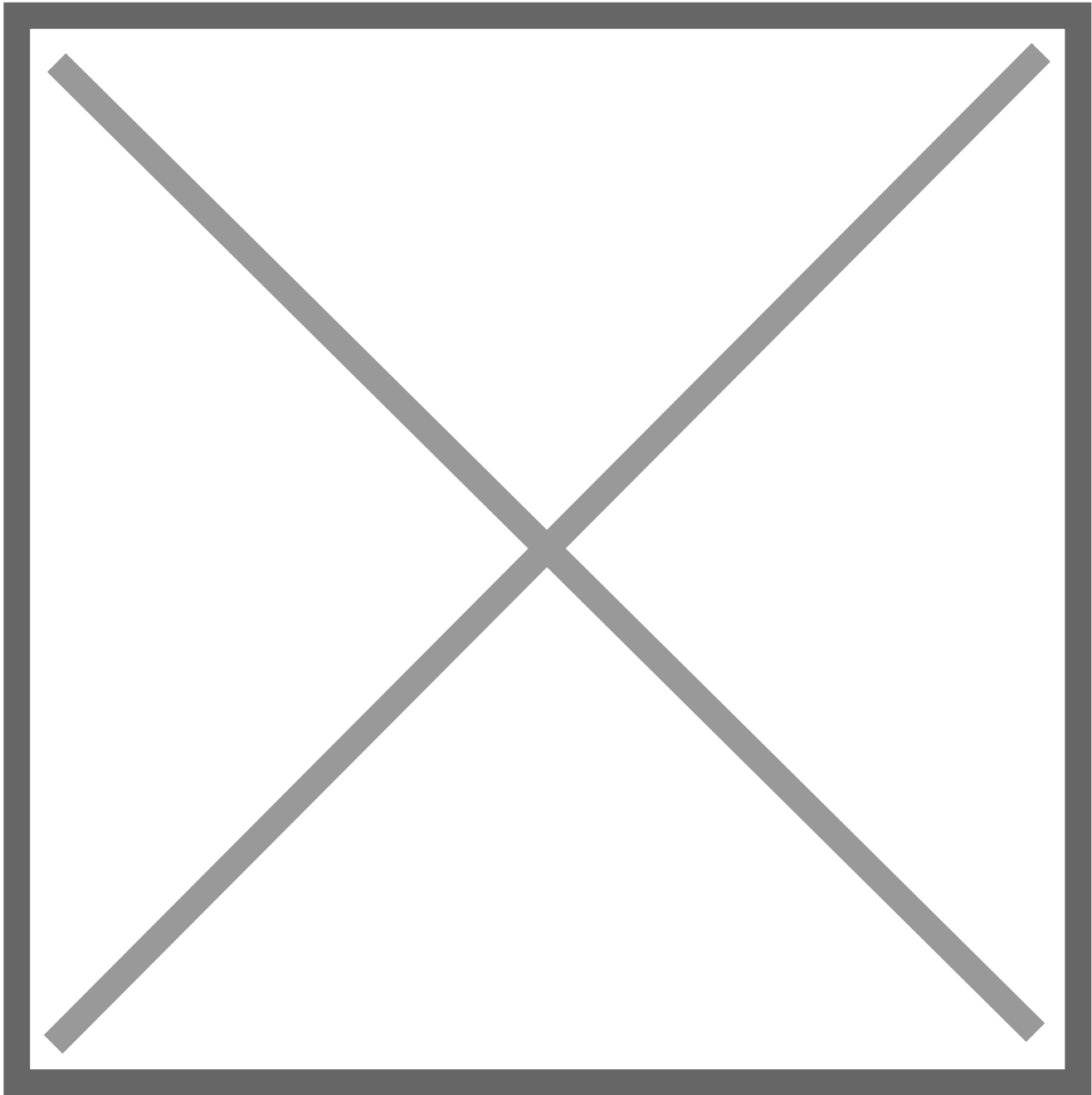
ESCRITÓRIO DE VENDAS

Todos os produtos finais aeroespaciais podem ser vendidos no prédio do Escritório de Vendas (exceto os drones.)

Seus funcionários no escritório de vendas tentarão procurar compradores corporativos e apresentarão ordens que você tem a opção de **cumprir ou rejeitar**. **Cada nível** do prédio do escritório de Vendas pode conter **uma ordem**. Um edifício nível dois (2), permite que você procure por 2 pedidos ao mesmo tempo. Um nível três (3) permite 3 pedidos; e assim por diante.



Uma vez que o **pedido for encontrado**, você verá as **condições** nas quais precisam **ser entregues e qual é a recompensa**. Não há limite de tempo. Você **só precisa pagar salários enquanto seus funcionários procuram um pedido** (47 horas).



Os termos do pedido variam, mas você pode esperar que os pedidos exijam **entrega de 1 a 2 produtos aeroespaciais** em pequenas quantidades. A qualidade não é um requisito, mas uma **qualidade superior resulta em pagamentos mais altos**, conforme os termos. Sua porcentagem de bônus na velocidade de vendas resulta em salários mais baixos. O preço de compra dos produtos deve ser inferior ao preço oferecido pelo escritório de vendas. Os custos de pesquisa estão incluídos no preço de cada pedido.

Você tem a opção de selecionar "prefira a mais alta qualidade", pegando a qualidade superior do seu armazém e aplicando-a aos itens necessários ao entregar os termos.

Você também pode rejeitar o pedido e esperar 47 horas por outro, pagando o salário novamente. Lembre-se de que faz mais sentido entregar um pedido com uma perda de \$10 mil do que rejeitá-lo e perder todo o custo da pesquisa (por exemplo \$30 mil).

Os produtos exigidos pelos novos pedidos e preços oferecidos não são inteiramente aleatórios. **A demanda é modelada com base nas entregas desses produtos em todo o servidor.**

Artigos úteis do jornal local *THE SIM COMPANIES TIME*:

Custo do Escritório de Vendas (em inglês)

Escritórios de Vendas Contabilidade

Observe que os custos de pesquisa para um pedido no Escritório de Vendas (SO) (início de uma **pesquisa**) são anotados em **Vendas** na **próxima Demonstração de Resultado (IS)**.

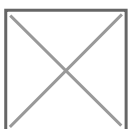
Exemplo: você vende seus produtos por US \$ 200 mil (Nós assumimos que **nenhum transporte** é usado), na fabricação eles custam **US \$ 100 mil**, seu SI mostra:

Venda	US\$ 200.000
COGS	US\$ 100.000
Total	US\$ 100.000

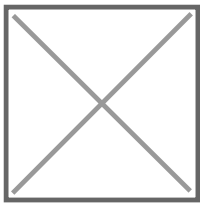
Mas agora assumimos que você também começa **dois (2) Escritórios de Vendas** com **custos de pesquisa de 25k cada**.

Seu SI mostrará:

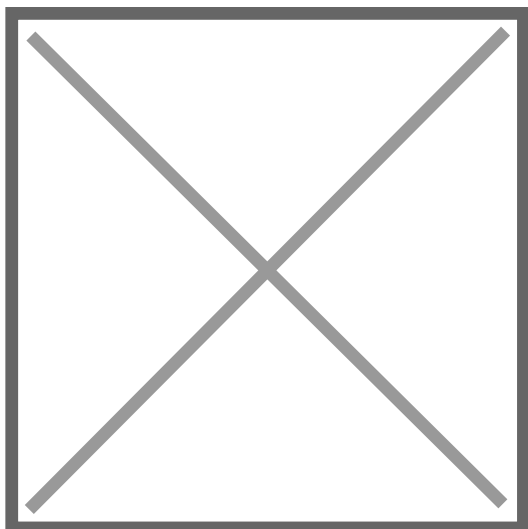
Venda	\$150.000 (\$200K - 2*\$25K)
COGS	US\$ 100.000
Total	US\$ 50.000



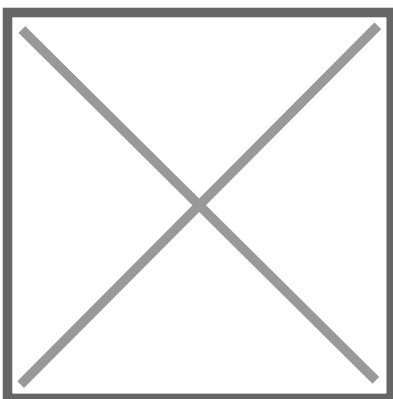
PESQUISA AEROESPACIAL



Os pontos de pesquisa aeroespacial são adquiridos ao realizar missões espaciais usando foguetes; BFR e foguete sub-orbital.



Você precisa de uma plataforma de lançamento para lançar BFRs e foguetes sub-orbitais.



Há uma chance diferente de zero da **missão falhar, resultando em perda do veículo e nenhum ponto de pesquisa**. A **probabilidade de falha da missão depende da qualidade do foguete**. Descubra a probabilidade de falha e quantos pontos de pesquisa na **página** da plataforma de lançamento na enciclopédia.

Limite de fila de 30 foguetes.

Estatísticas de lançamento de foguetes (Magnatas)

Estatísticas de lançamento de foguetes (Empresários)

Artigos úteis do jornal local *THE SIM COMPANIES TIME*:

[Plataformas de lançamentos e Custo de Mão de Obra](#)

[Plataformas de Pesquisa e Lançamento Aeroespacial](#)

BATE-PAPO DE VENDAS AEROESPACIAIS

Aeroespacial é uma indústria tão grande que tem um Bate-Papo de Vendas. O Aerospace Sales Chatroom é para vendas de produtos aeroespaciais. Por padrão, as salas de bate-papo que você vê estão definidas para as configurações do idioma e algumas salas de bate-papo como o chat **de vendas aeroespaciais** não são mostradas. Para ver qualquer outra sala de bate-papo no jogo você precisa ir para: Três (3) pontos pelo seu nome

1. Configurações da conta
2. Chatrooms
3. Marque todas as salas de bate-papo que você deseja ver; Neste caso, o chat **de Vendas Aeroespaciais**
4. Atualização

O Chat de Vendas Aeroespaciais se enquadra nas mesmas regras do bate-papo de vendas regular: 4 posts a cada 2 horas.



Artigos úteis do nosso jornal local The Sim Companies Times:

[Três maneiras de vender para escritórios de vendas](#)

[Perguntas frequentes do Sales Office](#)

[Um Guia para a Agricultura de OS \(Escritório de Vendas\): Parte 1](#)

[Um Guia para a Agricultura de OS \(Escritório de Vendas\): Parte 2](#)

RESUMO

Bem-vindo à nova corrida espacial!

Quer você se concentre na produção limitada de produtos finais aeroespaciais específicos, quer crie uma rede de contatos para atender todos os produtos necessários aos seus escritórios de vendas ou se torne eficiente no fornecimento de insumos aeroespaciais para seus parceiros, **Todos** encontram oportunidades no setor aeroespacial!

Guias da Biblioteca:

[Perguntas Frequentes](#), [Guia para Iniciantes](#), [Dicas de Interface](#), [Guia de Pesquisas](#), [Guia de Construção](#), [Guia de Títulos](#), [Guia de Executivos](#), [Guia de Contratos Públicos](#)

Havacılık endüstrisi rehberi

KAYNAKLAR

Kaynaklar Şunlardır:

Metan, roket yakıtı, quadcopter, uçak gövdesi, kanat, uçuş bilgisayarı, kokpit, tutum kontrolü, itici tankı, katı yakıt güçlendirici, roket motoru, ısı kalkanı, iyon sürücüsü, jet motoru, alt yörüngesel 2. aşama, alt yörüngesel roket, yörüngesel güçlendirici, yıldız gemisi, BFR, jumbo jet, lüks jet, tek motorlu uçak, uydu, karbon fiberler, karbon kompozit ve havacılık araştırmasıdır.



BİNALAR

Binalar Şunlardır:

Havacılık ve uzay elektroniği, havacılık ve uzay fabrikası, itici fabrikası, hangar, dikey entegrasyon tesisi, fırlatma rampası ve satış ofisleridir.



Havacılık ve uzay elektroniği uçuş bilgisayarları, kokpitler, tutum kontrol, quadcopter ve uydu üretir.

Havacılık ve uzay fabrikası uçak gövdeleri, kanatlar, itici tankları, ısı kalkanları, alt yörüngesel 2. aşamaları, yörüngesel güçlendiricileri ve yıldız gemilerini üretir.

İtici Fabrikası elektrik motorları, yanma motorları, katı yakıt güçlendiricileri, roket motorları, iyon sürücülerini ve jet motorları üretir.

Hangar jumbo jetleri, lüks jetleri ve tek motorlu uçakları üretir.

Dikey entegrasyon tesisi alt yörüngesel roketleri ve BFR'leri üretir.

Fırlatma rampası havacılık araştırması üretmek için kullanılır.

Satış ofisleri havacılık için perakende binasıdır. Yörünge altı roketler, BFR'ler, jumbo jetler, lüks jetler, tek motorlu uçaklar ve uydular bu binada satılabilir.

Quadcopterler havacılık dışında satılabilen tek havacılık ürünleridir. Onlar **elektronik mağazalarında** satılabilirler.

SATIŞ OFİSLERİ

Tüm havacılık ürünleri satış ofislerinde satılabilir. (Quadcopter hariç)

Satış ofisindeki çalışanlarınız kurumsal alıcılar bakmayı deneyecek ve size yerine getirebileceğiniz veya reddedebileceğiniz siparişleri sunacaktır. Satış ofislerinin her seviyesi bir sipariş tutabilir. 2 seviye bir bina, 2 adet sipariş alabilmenizi sağlarken, 3 level ise 3 sipariş sağlar vesaire.



Sipariş bulunduğunda ihtiyaç duyulan **teslimatın şartlarını ve ödülün ne olduğunu görürsünüz**. Zaman sınırı yoktur. Yalnızca **çalışanlarınız sipariş ararken maaş ödemeniz gerekir** (47 saat).

Sipariş şartları değişir fakat havacılık teslimatının küçük miktarlarda **1 ila 2 havacılık ürünü** gerektirdiğini bekleyebilirsiniz. Kalite şartı yoktur ama şartlara göre **daha yüksek kalite daha yüksek ödeme** ile sonuçlanır. Sizin satış hızı bonusu yüzdeliğinizin sonucu düşük ücretlerdir. Ürünleri satın alma fiyatınız, satış ofisi tarafından sunulan fiyattan daha düşük olmalıdır. Araştırma masrafları her satışın fiyatına dahildir.

Ayrıca siparişi reddetmek ve ücretleri tekrar ödeyerek 47 saat daha bekleme seçeneğiniz vardır. Bir siparişi reddederek arama maliyetinin tamamını kaybetmektense (örneğin 30.000\$) teslim ederek 10.000\$ kaybetmenin daha mantıklı olduğunu unutmayınız.

Yenis siparişlerin gerektirdiği ürünler ve fiyatları tamamen rastgele olmazlar. Talep modellemesi bu ürünlerin sunucu çapındaki teslimatları baz alınarak yapılır.

Yerel gazetemiz olan The Sim Companies Times'dan faydalı makaleler:

Satış ofisi fiyatları

Satış Ofisleri Muhasebesi

Satış Ofisinde (SO) bir sipariş için **arama maliyetlerinin** (bir aramanın başlangıcı), **bir sonraki Gelir Tablosunda Satışlarda** kaydedildiğini lütfen unutmayın.

Örnek: ürünlerinizi **\$200k'a** satıyorsunuz (**Nakliye kullanılmadığını** varsayıyoruz), üretimde **\$100k'a** mal oluyor, Gelir tablonuz şunu gösteriyor:

Satışlar	\$200,000
----------	-----------

Maliyet	\$100,000
Toplam	\$100,000

Ancak Őimdi, her biri **25 bin arama maliyeti** olan **iki (2) SatıŐ Ofisi baŐlattıđınızı** varsayıyoruz.

Gelir tablonuz Őunları gsterecek:

SatıŐlar	\$150,000 (\$200k - 2*\$25k)
Maliyet	\$100,000
Toplam	\$50,000



HAVACILIK ARAŐTIRMASI



Havacılık araŐtırma puanları, roketler kullanılarak uzay grevleri yapılımasıyla elde edilir; BFR ve alt yrngesel roket.



BFR ve alt yrngesel roket kaldırmanız iŐin fırlatma rampasına ihtiyacınız vardır.



Grevin kazasız olma ihtimali sıfır olmadığından aracın kaybıyla sonuŐlanabilecek ve araŐtırma puanı olmayacaktır. Grevin baŐarısız olma olasılıđı roket kalitesine bađlıdır. Fırlatma rampası ansiklopedi sayfasında arıza olasılıđını ve kaŐ araŐtırma puanı olduđunu đreniniz.

Roket fırlatma istatistikleri

Yerel gazetemiz olan The Sim Companies Times'dan faydalı makaleler:

Fırlatma rampası ve işçi maliyetleri

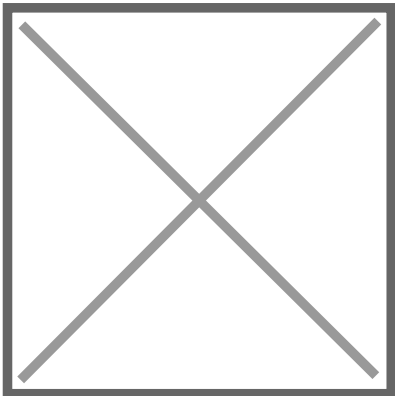
Havacılık araştırması ve fırlatma rampaları

HAVACILIK TİCARET SOHBETİ

Havacılık o kadar büyük bir endüstridir ki kendine ait bir ticaret sohbeti var. Havacılık ticareti sohbet odası, havacılık ve uzay ürünlerinin satışı içindir. Varsayılan olarak, gördüğünüz sohbet odaları dil ayarlarınıza ayarlanmıştır ve Havacılık ve uzay satışları sohbeti gibi bazı sohbet odaları size gösterilmez. Oyunda başka bir sohbet odası görmek için şuraya gitmelisiniz:

1. Hesap Ayarları
2. Sohbet Odaları
3. Görmek istediğiniz tüm sohbet odalarını işaretleyin. Böyle bir durumda 'Aerospace Sales' sohbetidir.
4. Güncelle

Havacılık ve Uzay Satış Sohbeti, normal bir satış sohbetiyle aynı kurallara sahiptir: 2 saatte bir 4 gönderi.



Yerel gazetemiz The Sim Companies Times'dan faydalı makaleler:

Satış Ofislerine Satış Yapmanın Üç Yolu

Satış Ofisi Sıkça Sorulan Sorular

SO (Satış Ofisi) Çiftçiliği Rehberi: 1. Bölüm

SO (Satış Ofisi) Çiftçiliği Rehberi: 2. Bölüm

ÖZET

Yeni uzay yarışına hoş geldiniz!

İster belirli havacılık ürünlerine odaklanın, isterseniz satış ofislerinin ihtiyaç duyduğu ürünler için bir iletişim ağı kurun veya ortaklarınızın havacılık girdi kaynaklarını beslemede verimli olun. Havacılıkta herkes için bolca fırsat var!

Kütüphane Klavuzları:

Sık sorulan sorular, Yeni başlayanlar için rehber, Arayüz ipuçları, Araştırma rehberi, İnşaat rehberi, Tahviller rehberi, Yöneticiler rehberi, Devlet emirleri rehberi

Teknofrost tarafından yeniden düzenlenmiştir.

Guida al settore aerospaziale

A cura di The Center | Revisione traduzione 4PEOPLE S.R.L.

RISORSE

Le risorse sono:

Metano, Combustibile per razzi, Drone, Fusoliera, Ala, Computer di volo, Cabina di pilotaggio, Controllo d'assetto, Serbatoio per propellente, Razzo a combustibile solido, Motore missilistico, Scudo termico, Propulsore a ioni, Motore di jet, Secondo stadio suborbitale, Razzo suborbitale, Booster orbitale, Nave spaziale, BFR, Jumbo jet, Jet di lusso, Aereo monomotore, Satellite, Fibre di carbonio, Composito di carbonio e Ricerca aerospaziale.



EDIFICI

Gli edifici sono:

Elettronica aerospaziale, Stabilimento aerospaziale, Fabbrica di propulsori, Hangar, Stabilimento di integrazione verticale, Rampa di lancio e Uffici vendite.



L'Elettronica aerospaziale produce computer di volo, cabine di pilotaggio, controlli d'assetto, droni e satelliti.

Lo Stabilimento aerospaziale produce fusoliera, ali, serbatoi per propellente, scudi termici, secondo stadio suborbitali, booster orbitali e navi spaziali.

La Fabbrica di propulsori produce motori elettrici, motori a combustione, razzi a combustibile solido, motori missilistici, propulsori a ioni e motori di jet.

L'Hangar produce jumbo jet, jet di lusso e aerei monomotore.

Lo Stabilimento di integrazione verticale produce razzi suborbitale e BFR.

La Rampa di lancio è utilizzata per produrre ricerca aerospaziale.

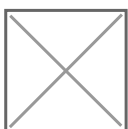
Gli Uffici vendite sono l'edificio di vendita al dettaglio per il settore aerospaziale. Da questo edificio si possono vendere razzi suborbitali, BFR, jumbo jet, jet di lusso, aerei monomotore e satelliti.

Il drone è l'unico prodotto aerospaziale che può essere venduto al di fuori del settore aerospaziale, nel Negoziò di elettronica.

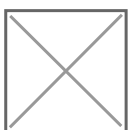
UFFICI VENDITE

Tutti i prodotti del settore aerospaziale possono essere venduti nell'edificio degli Uffici vendite (tranne il drone).

I tuoi dipendenti dell'ufficio vendite cercheranno di trovare acquirenti e ti presenteranno gli ordini che **potrai scegliere se evadere o rifiutare. Per ogni livello**, l'ufficio vendite può gestire **un ordine**. Un edificio di livello due (2) ti permette di cercare 2 ordini contemporaneamente. Un livello tre (3) permette 3 ordini e così via.



Una volta **trovato l'ordine, vedrai le condizioni**, cosa deve essere **consegnato e qual è la ricompensa**. Non c'è un limite di tempo. Devi solo **pagare lo stipendio mentre i tuoi dipendenti cercano un ordine** (47 ore).



Le **condizioni dell'ordine variano**, ma ci si può aspettare che gli ordini richiedano la **consegna di 1 o 2 prodotti aerospaziali** in piccole quantità. La qualità non è un requisito, ma una **qualità**

più elevata comporta un pagamento più elevato, in base alle condizioni. La tua percentuale di bonus velocità di vendita si traduce in salari più bassi. Il prezzo di acquisto dei prodotti dovrebbe essere inferiore al prezzo offerto dall'ufficio vendite. I costi per la ricerca degli ordini sono inclusi nel prezzo degli stessi.

Hai anche la possibilità di rifiutare l'ordine e aspettare 47 ore per riceverne un altro, pagando di nuovo lo stipendio. Tieni presente che ha più senso consegnare un ordine con una perdita di 10.000 dollari, piuttosto che rifiutarlo e perdere l'intero costo di ricerca (ad esempio 30.000 dollari).

I prodotti richiesti dai nuovi ordini e i prezzi offerti non sono del tutto casuali. La **domanda è modellata sulla base di tutte le consegne di tali prodotti a livello di server.**

Articoli utili (in inglese) dal nostro giornale locale *The Sim Companies Times*:

Sales Office Costs

Contabilità degli Uffici vendite

Si prega di notare che i **costi di ricerca** per un ordine nell'Ufficio vendite (SO) (inizio ricerca) sono annotate nelle **vendite** del **successivo Conto Economico**: Income Statement (IS).

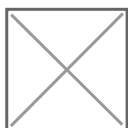
Esempio: vendi i tuoi prodotti per 200.000 dollari (assumiamo che **non venga utilizzato alcun trasporto**), la loro produzione costa 100.000 dollari, il tuo Conto Economico mostrerà:

Vendite	\$200.000
Costo dei beni venduti	\$100.000
Utile lordo	\$100.000

Ora supponiamo che avvii anche **due (2) uffici vendite** con **costi di ricerca di 25.000 dollari ciascuno**.

Il tuo Conto Economico mostrerà:

Vendite	\$150.000 [$\$200.000 - (2 * \$25.000)$]
Costo dei beni venduti	\$100.000
Utile lordo	\$50.000



RICERCA AEROSPAZIALE



I punti di ricerca aerospaziale sono **guadagnati effettuando missioni spaziali** in cui sono utilizzati razzi, BFR e razzi suborbitali.



Per lanciare i BFR e i razzi suborbitali è necessaria una Rampa di lancio.



C'è una probabilità non nulla che **la missione fallisca, con conseguente perdita del veicolo e nessun punto di ricerca**. La probabilità di **fallimento della missione dipende dalla qualità del razzo**. Scopri la probabilità di fallimento e come guadagnare punti di ricerca nella pagina dell'enciclopedia della Rampa di lancio.

Statistiche di lancio dei razzi (Magnati)

Statistiche di lancio dei razzi (Imprenditori)

Articoli utili (in inglese) dal nostro giornale locale *The Sim Companies Times*:

Launch Pads and Workers Cost

CHAT AEROSPACE SALES

Il settore aerospaziale è talmente grande da avere una chat Vendite dedicata. La chat Aerospace Sales è per la vendita di prodotti aerospaziali. Di default, le chat che vedi sono impostate in base alla tua lingua, perciò potresti non vedere alcune chat, come la chat **AEROSPACE SALES** (che è in lingua inglese).

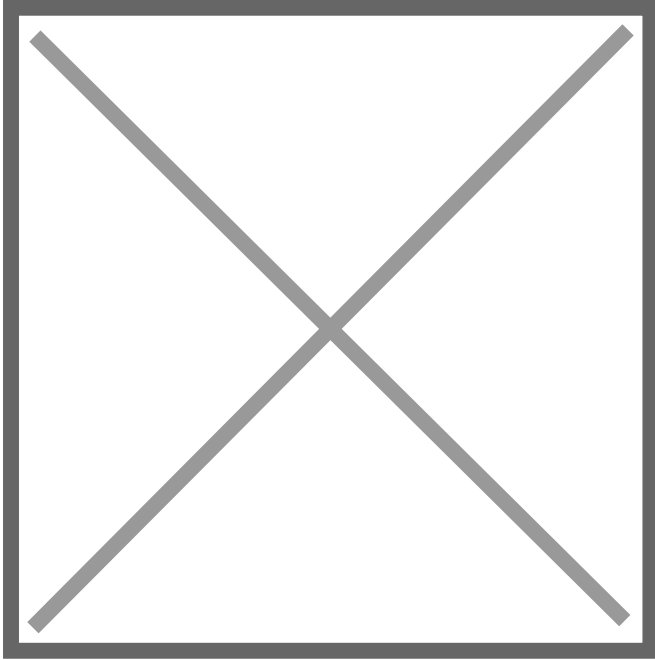
Per vedere qualsiasi altra chat del gioco devi:

1. cliccare sui tre (3) punti sopra le chat
2. cliccare sul simbolo dell'ingranaggio in alto a destra (impostazioni account)

Ti ritroverai in una schermata dove vengono mostrate le chat disponibili e potrai selezionare tutte quelle che vorrai visualizzare (in questo caso **Aerospace Sales**).

1. contrassegna le chat che desideri visualizzare
2. clicca su “Aggiornamento” e potrai finalmente visualizzare le chat selezionate

La chat Aerospace Sales è soggetta alle stesse regole della normale chat vendite: puoi pubblicare 6 messaggi ogni 3 ore.



Articoli utili (in inglese) dal nostro giornale locale *The Sim Companies Times*:

[Three Ways To Sell To Sales Offices](#)

[Sales Office FAQs](#)

[A Guide to SO \(Sales Office\) Farming: Part 1](#)

[A Guide to SO \(Sales Office\) Farming: Part 2](#)

RIEPILOGO

Benvenuti alla nuova corsa allo spazio!

Sia che ti concentri sulla produzione di pochi specifici prodotti finali aerospaziali, sia che costruisca una rete di contatti per soddisfare qualsiasi prodotto di cui i tuoi uffici vendite abbiano bisogno, sia che diventi efficienti nel fornire risorse di input aerospaziali ai tuoi partner - ci sono molte opportunità per tutti con l'Aerospazio!

di Patrik Beck e The Center

Guide della biblioteca:

[Domande frequenti](#), [Guida per principianti](#), [Consigli sull'interfaccia](#), [Guida sulla ricerca](#), [Guida sulle costruzioni](#), [Guida alle obbligazioni](#), [Guida sui dirigenti](#), [Guida sugli ordini governativi](#)

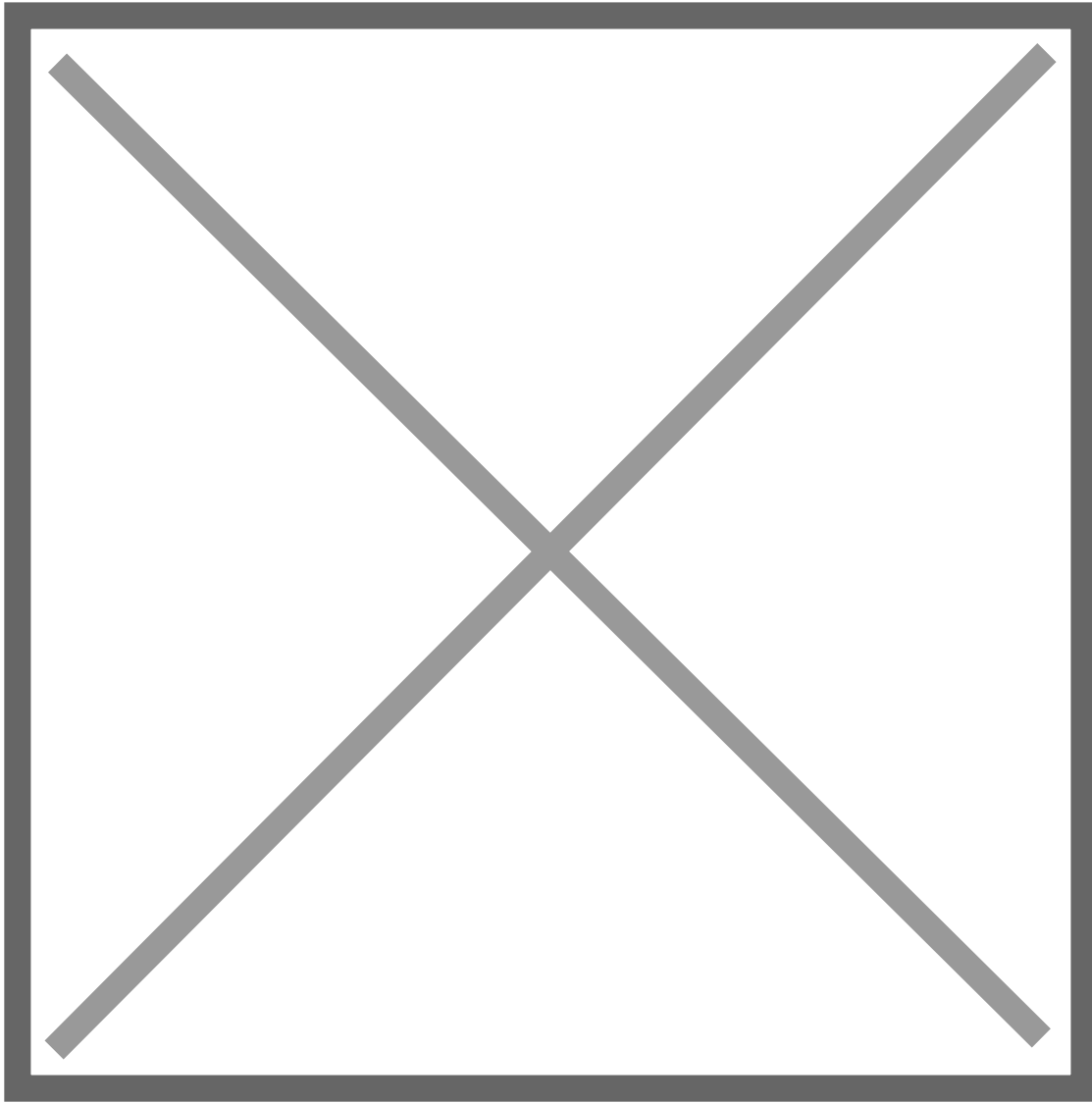
Guía de industria aeroespacial

Traducción ES: DREAM WALL COMPANY

RECURSOS

Entre los recursos se encuentran:

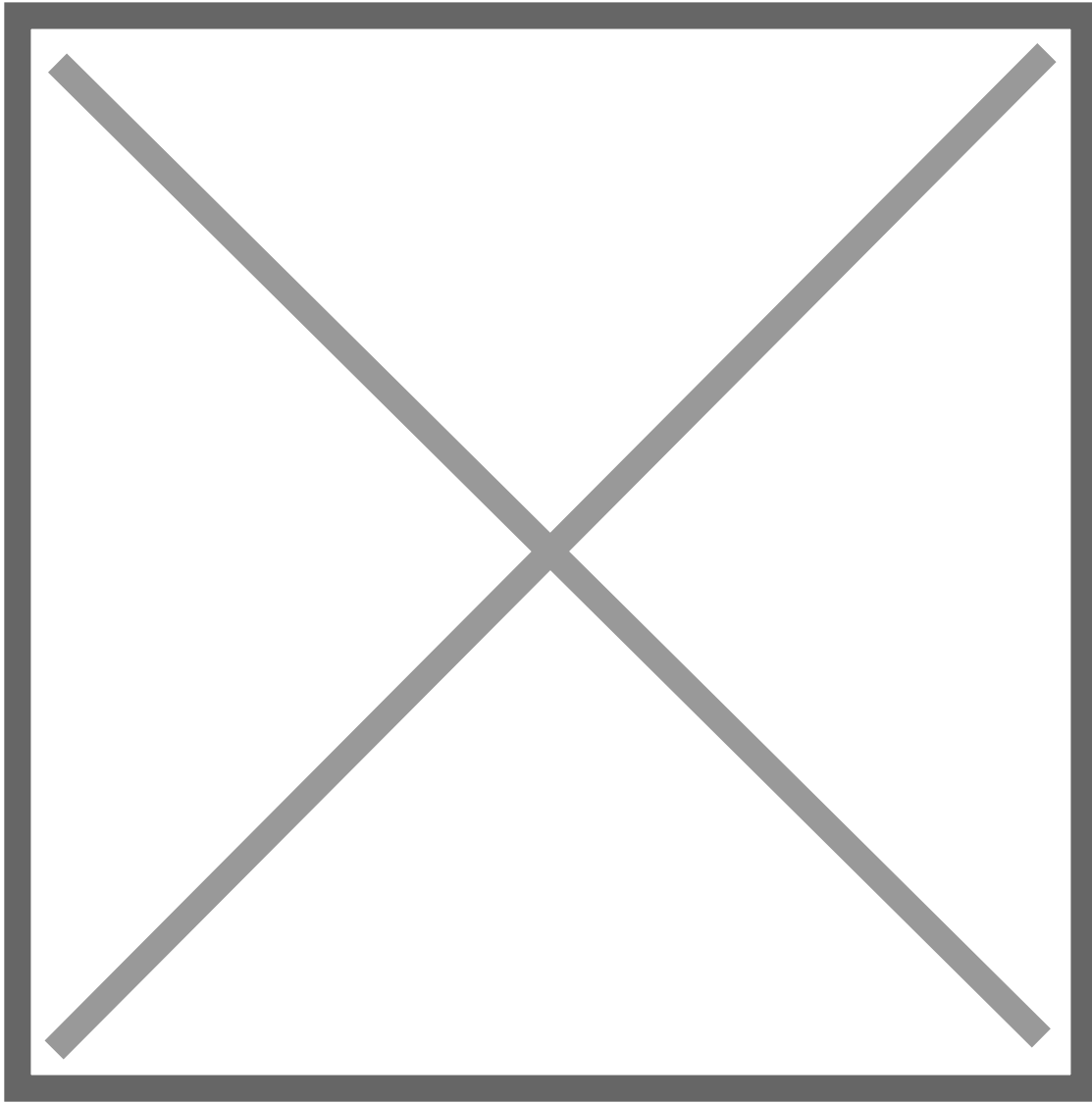
Metano, combustible para cohetes, cuadricóptero, fuselaje, ala, computadora de vuelo, cabina, control de actitud, tanque de propelente, propulsor de combustible sólido, motor cohete, escudo térmico, propulsor iónico, motor de turbina, 2da etapa suborbital, cohete suborbital, propulsor orbital, cohete starship, BFR, jumbo jet, jet de lujo, avioneta, satélite, fibras de carbono, compuesto de carbono e investigación aeroespacial.



EDIFICIOS

Los edificios son:

Electrónica aeroespacial, fábrica aeroespacial, fábrica de propulsores, hangar, instalación de integración vertical, plataforma de lanzamiento y oficinas de ventas corporativas.



La Electrónica Aeroespacial produce computadoras de vuelo, cabinas de mando, control de actitud, cuadricópteros y satélites.

La Fábrica Aeroespacial produce fuselajes, alas, tanques de propulsión, escudos térmicos, segundas etapas suborbitales, propulsores orbitales y naves estelares.

La Fábrica de Propulsores produce motores eléctricos, motores de combustión, propulsores de combustible sólido, motores para cohetes, propulsores iónicos y motores a reacción.

El Hangar produce Jumbo Jets, jets de lujo y aviones monomotores.

La Instalación de Integración Vertical produce cohetes suborbitales y BFRs.

La Plataforma de lanzamiento se utiliza para producir investigación aeroespacial.

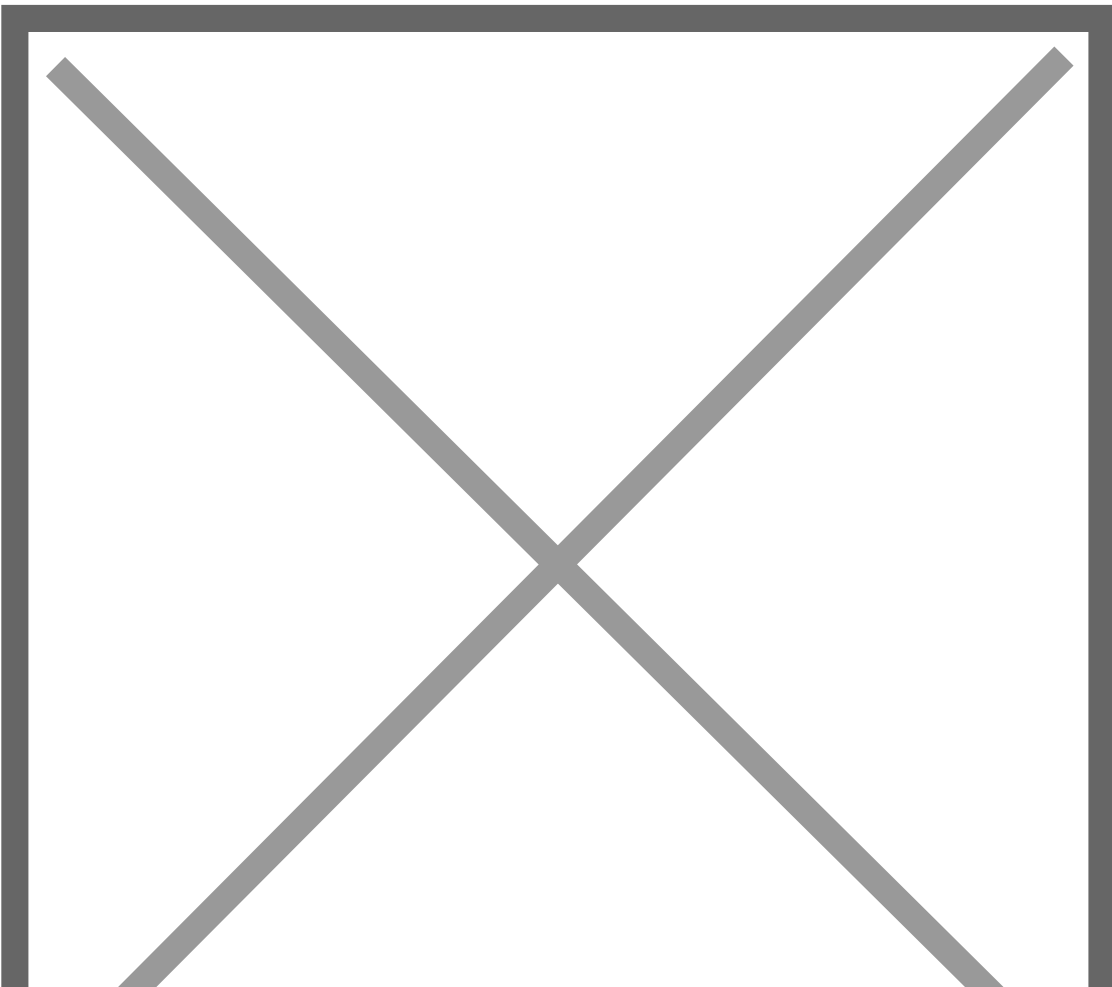
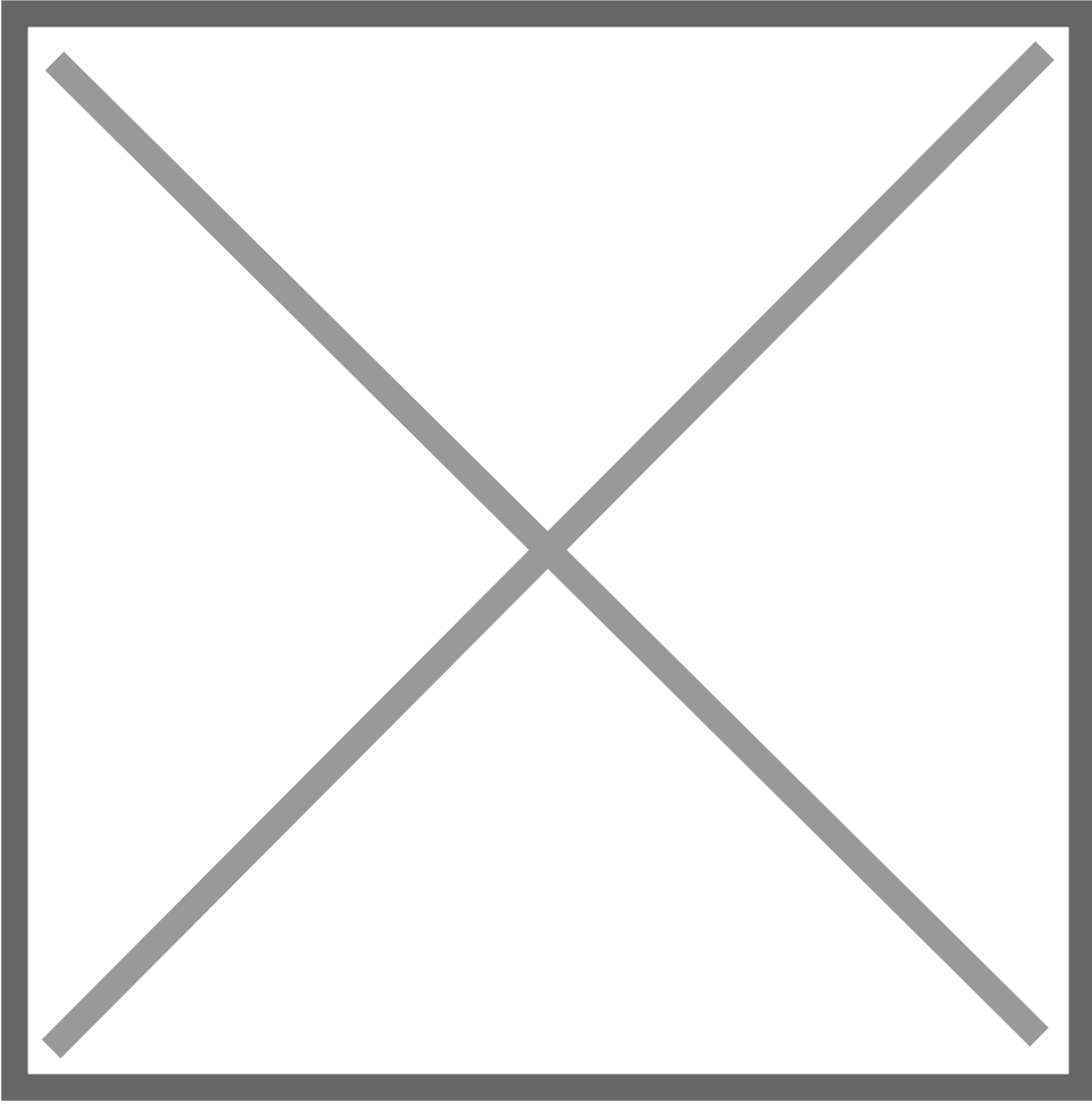
Las Oficinas de Ventas Corporativas son el edificio de venta de la industria aeroespacial; desde este edificio se pueden vender cohetes suborbitales, BFRs, jumbo jets, jets de lujo, aviones monomotores y satélites.

Los cuadricópteros son el único producto aeroespacial que puede venderse fuera del sector. Estos también se pueden vender en las Tiendas de Electrónica.

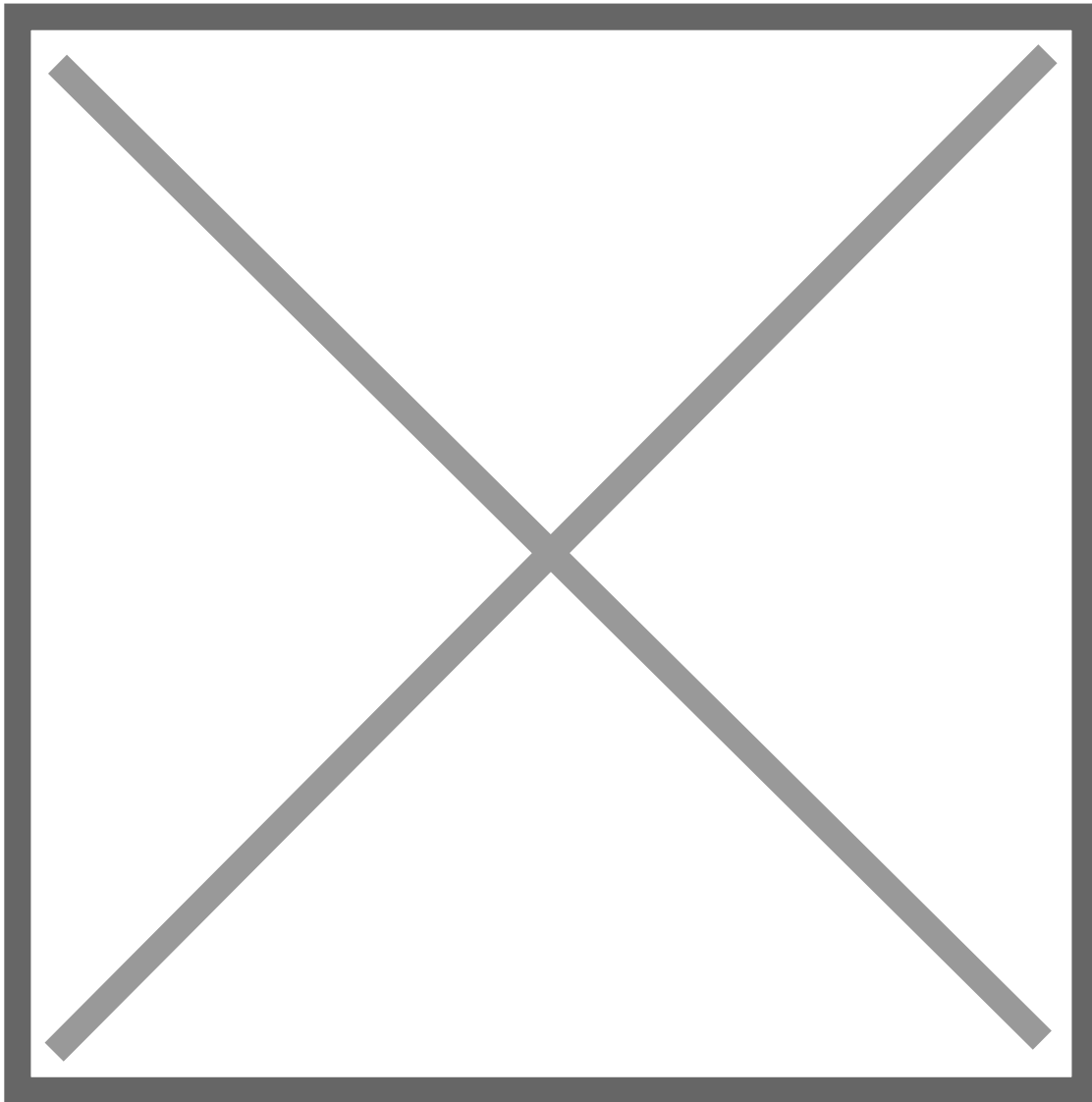
OFICINAS DE VENTAS CORPORATIVAS

Todos los productos finales aeroespaciales pueden ser vendidos en el edificio de las Oficinas de Ventas Corporativas (excepto los cuadricópteros).

Los empleados de la oficina de ventas corporativa tratarán de buscar compradores corporativos y le presentarán **pedidos que usted podrá elegir entre cumplir o rechazar**. Cada nivel del edificio de la oficina de ventas puede albergar **un pedido**. Un edificio de nivel dos (2), le permite buscar 2 pedidos al mismo tiempo. Un nivel tres (3) permite 3 pedidos; y así sucesivamente.



Una vez **encontrado el pedido**, verás las **condiciones**, de lo que **hay que entregar y cuál es la recompensa**. No hay límite de tiempo. Sólo tiene que pagar **los salarios mientras sus empleados buscan un pedido** (47 horas).



Las **condiciones** de los pedidos **varían**, pero puede esperar que los pedidos requieren la entrega de 1 a 2 productos finales aeroespaciales en pequeñas cantidades. La calidad no es un requisito, pero **una mayor calidad supone un pago superior**, según las condiciones. Su porcentaje de bonificación por velocidad de ventas supone un salario más bajo. El precio de compra de los productos debe ser inferior al precio ofrecido por la oficina de ventas. Los costes de búsqueda están incluidos en el precio de cada pedido.

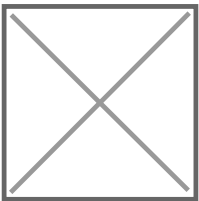
También tiene la opción de rechazar el pedido y esperar 47 horas por otro, pagando nuevamente los salarios. Tenga en cuenta que tiene más sentido entregar un pedido con una pérdida de \$10k que rechazarlo y perder todo el coste de búsqueda (por ejemplo, \$30k).

Los productos demandados por los nuevos pedidos y los precios ofrecidos no son totalmente aleatorios. La **demanda se calcula en función de las entregas de esos productos en todo el servidor.**

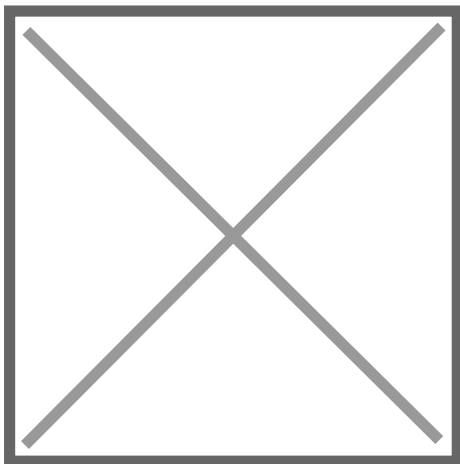
Algunos **artículos** útiles de nuestro periódico local The Sim Companies Times:

Costes de la oficina de ventas (Contenido en ingles)

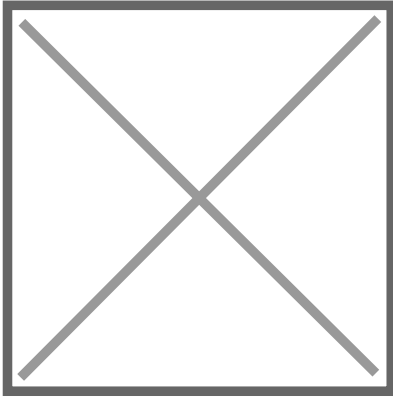
INVESTIGACIÓN AEROESPACIAL



Los unidades de investigación aeroespacial se **adquieren realizando misiones espaciales con cohetes**; BFR y cohete suborbital.



Para lanzar los BFR y los cohetes suborbitales se necesita una plataforma de lanzamiento.



Existe una probabilidad no nula de **que la misión fracase, lo que supone la pérdida del vehículo y la ausencia de puntos de investigación**. La probabilidad de fracaso de la misión **depende de la calidad del cohete**. Averigüe la probabilidad de fracaso y el número de puntos de investigación en la página de la enciclopedia de la [plataforma de lanzamiento](#).

[Estadísticas de lanzamientos de cohetes](#)

Artículos **útiles** de nuestro periódico local The Sim Companies Times:

[Plataformas de lanzamiento y el coste de los trabajadores](#) (Contenido en inglés)

[Investigación aeroespacial y plataformas de lanzamiento](#)

CHAT DE VENTAS AEROESPACIAL

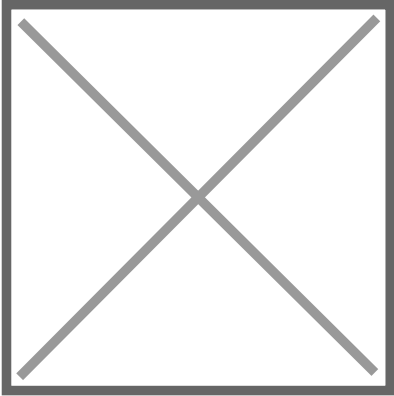
La industria aeroespacial es tan grande que tiene un chat de ventas. El chat de Ventas Aeroespaciales es para las ventas de productos aeroespaciales. Por defecto las salas de chat que ves están configuradas con tu idioma y algunas salas de chat como el **chat de Ventas Aeroespaciales** no se muestra. Para ver cualquier otra sala de chat en el juego tienes que ir a:

Tres (3) puntos situados bajo tu nombre

1. Ajustes de cuenta
2. Salas de chat

3. Marca todas las salas de chat que quieras ver; en este caso el chat de **Ventas Aeroespaciales**
4. Actualizar

El chat de ventas aeroespaciales se rige por las mismas normas que el chat de ventas normal: 4 mensajes cada 2 horas.



RESUMEN

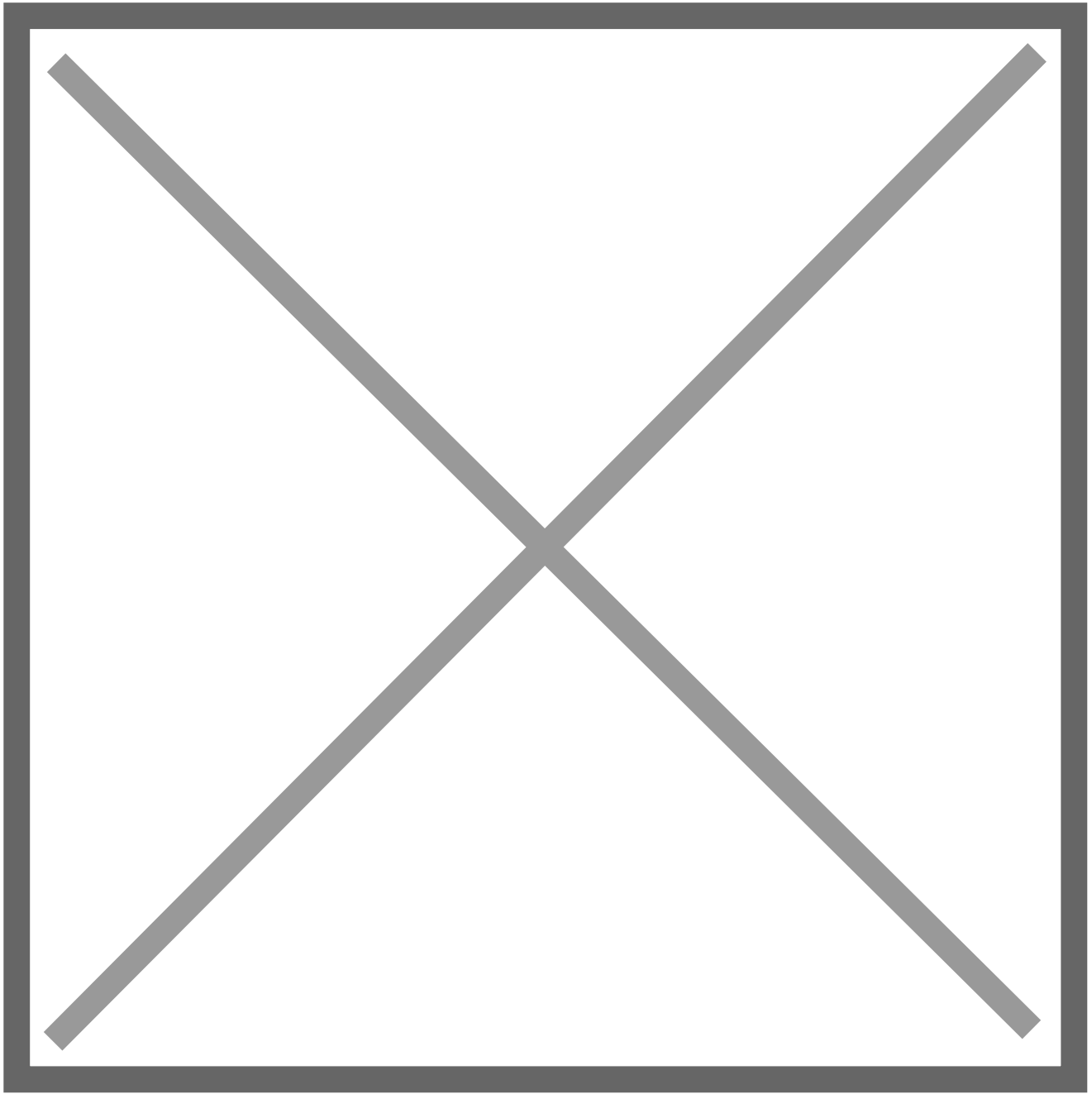
¡Bienvenido a la nueva carrera espacial!

Ya sea que se concentre en la producción de unos pocos productos finales aeroespaciales específicos; que cree una red de contactos para satisfacer los productos que necesiten sus oficinas de ventas; o que se vuelva más eficaz a la hora de suministrar recursos aeroespaciales a sus socios, ¡hay muchas oportunidades para todos en el sector Aeroespacial!

ES Por : DREAM WALL COMPANY

Guías de la biblioteca:

[Preguntas Más Frecuentes \(FAQ\)](#), [Guia para principiantes](#), [Consejos de Interfaz](#), [Guia de Investigacion](#), [Guia de Construcción](#), [Guia de Bonos](#), [Guia de Directores](#), [Guia de Pedidos del Gobiernos](#).



□□□□□ □□□□ (□□□□ -R1)

□□□□□ □□□□ - R2)

□□□□ Sim Companies□□□□□

Launch Pads and Workers Cost

Aerospace Research and Launching Pads



Aerospace Sales Chatroom□



Sale



1. □□□□□□□□
2. □□□□
3. □□□
4. □□□□□□□□□□
5. □□ "□□ "



2□□□□□□

4□□



□□□□ Sim Companies□□□□□



□ -- □□□□□□□□□□□□

by Patrik Beck and The Center



Sales Office Costs

Three Ways To Sell To Sales Offices

Sales Office FAQs

A Guide to SO (Sales Office) Farming: Part 1

A Guide to SO (Sales Office) Farming: Part 2

□□□□ □ □□□□ □ □□□□ □ □□□□□ □ □□□□ □

□□□□ □ □□□□□ □ □□□□□□

Průvodce leteckým průmyslem

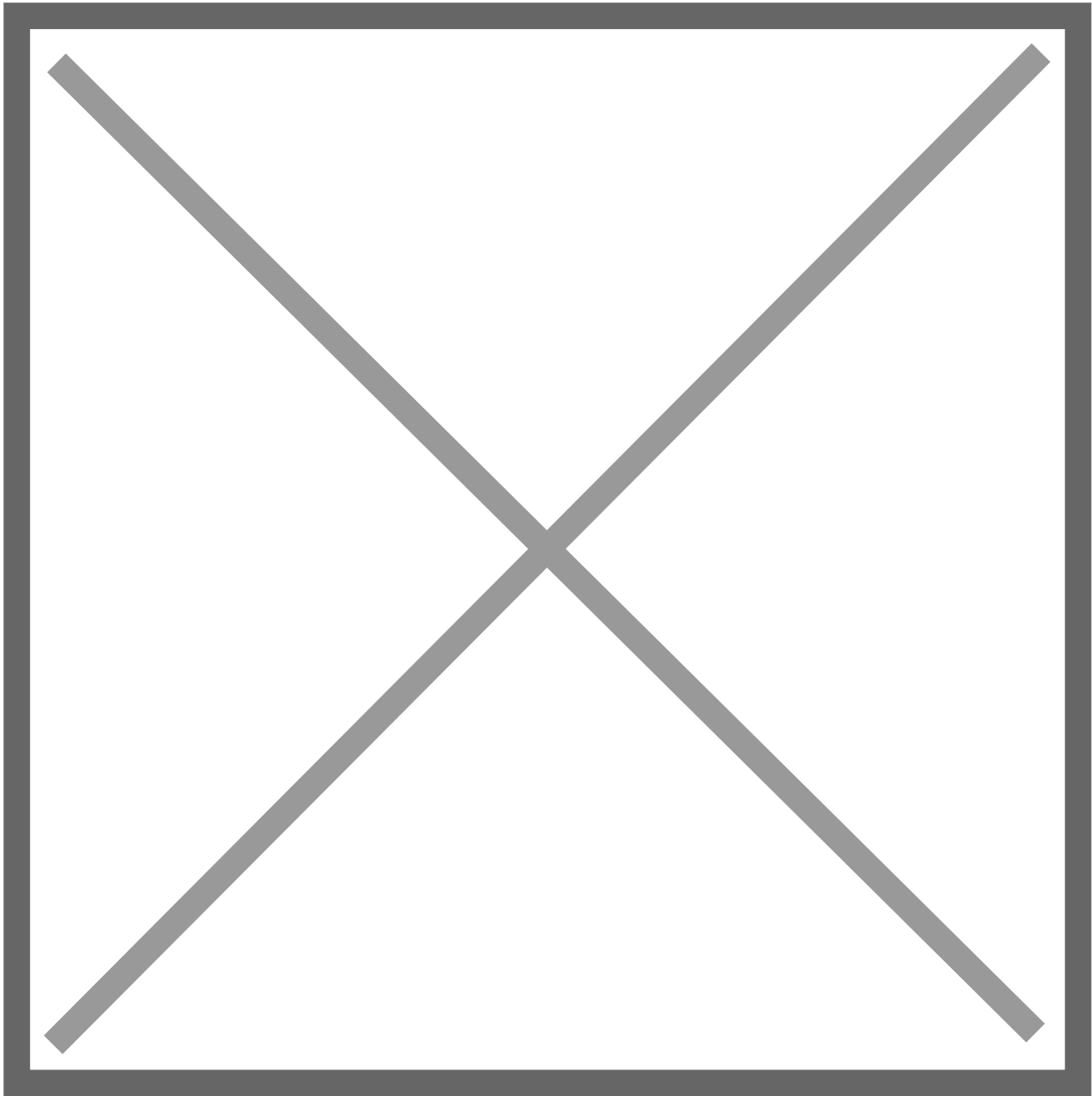
Správa anglického originálu: The Center

Překlad a správa české verze: Toust group

PRODUKTY

Produkty jsou:

Methan, raketové palivo, dron, trup, křídlo, letový počítač, kokpit, polohové čidlo, palivová nádrž, solidní nosný stupeň, raketový motor, tepelný štít, iontový motor, proudový motor, suborbitální 2. stupeň, suborbitální raketa, orbitální nosný stupeň, vesmírná loď, BFR, jumbo jet, tryskové letadlo, jednomotorové letadlo, družice, uhlíková vlákna, uhlíkový kompozit a leteckokosmický výzkum.



BUDOVY:

Budovy jsou:

Letecká elektronika, letecká továrna, továrna na výrobu pohonů, hangár, vertical integration facility, odpalovací rampa a obchodní kancelář.



V letecké elektronice se vyrábí letové počítače, kokpity, polohová čidla, drony a družice.

V letecké továrně se vyrábí trupy, křídla, palivové nádrže, tepelné štíty, suborbitální 2. stupně, orbitální nosné stupně a vesmírné lodě.

V továrně na výrobu pohonů se vyrábí elektromotory, spalovací motory, solidní nosné stupně, raketové motory, iontové motory a proudové motory.

V hangáru se vyrábí jumbo jety, trysková letadla a jednomotorová letadla.

Ve Vertical integration facility se vyrábí suborbitální rakety a BFR.

Odpalovací rampa se využívá k zisku leteckokosmického výzkumu.

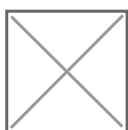
Obchodní kancelář je maloobchodní budova pro toto odvětví - suborbitální rakety, BFR, jumbo jety, trysková letadla, jednomotorová letadla a družice tu mohou být prodány.

Drony jsou jediným produktem v tomto odvětví, který se prodává jinde. Drony lze prodat v obchodu s elektronikou.

OBCHODNÍ KANCELÁŘE

Všechny koncové produkty leteckého průmyslu lze prodat v obchodních kancelářích (kromě dronů).

Zaměstanci vaší obchodní kanceláře budou hledat korporátní kupce a předají vám nalezené nabídky. Vy máte **možnost nabídku naplnit nebo odmítnout. Každá úroveň** obchodní kanceláře může obstarávat **jednu nabídku**. Budova úrovně 2 vám umožňuje hledat 2 nabídky najednou. Úroveň 3 umožňuje 3 nabídky najednou, atd.





Jakmile je **nabídka nalezena, uvidíte podmínky** toho, **co má být doručeno a jaká bude peněžní odměna**. Není tu žádný časový limit. Jen **musíte platit mzdy, zatímco vaši zaměstnanci hledají nabídky** (47 hodin).



Podmínky nabídek **se liší**, ale můžete očekávat nabídky požadující **dodání 1 až 2 leteckých koncových produktů** v menších množstvích. Není vyžadována konkrétní kvalita, ale **za vyšší kvalitu dostanete vyšší platbu** v závislosti na daných podmínkách. Váš procentuální bonus k rychlosti prodeje snižuje mzdy. Vaše pořizovací cena produktů by měla být nižší než nabízená cena obchodní kanceláří. Náklady na vyhledání nabídky jsou v ceně každé nabídky zahrnuty.

Máte možnost vybrat “upřednostnit nejvyšší kvalitu”, což z vašeho skladu při doručení nabídky vybere požadované produkty v nejvyšší dostupné kvalitě.

Máte také možnost nabídku odmítnout a čekat dalších 47 hodin na další a opět tak musíte zaplatit mzdy. Mějte na mysli, že je lepší naplnit nabídku třeba se ztrátou \$10 000 než ji odmítnout a ztratit tak celé náklady na vyhledání nabídky (třeba \$30 000).

Vyžadované produkty a nabízené ceny u nabídek nejsou zcela náhodné, závisí na poptávce.
Poptávka závisí na prodeji daného produktu v rámci celého serveru.

Užitečné **články** z našich lokálních novin Sim Companies Times:

[Sales Office Costs](#) (anglicky)

Účetnictví obchodních kanceláří

Prosím vezte na vědomí, že **náklady na vyhledání nabídky** v obchodní kanceláři jsou zapsány v položce **Prodej** v **dalším Výkazu příjmů** (Income Statement - IS).

Příklad: prodáte produkty za **\$200k** (předpokládejme, že není potřeba **žádná přeprava**), výrobní cena je **\$100k**, tudíž váš Výkaz příjmů ukáže:

Prodej	\$200 000
Cena prodaného zboží	\$100 000
Celkem	\$100 000

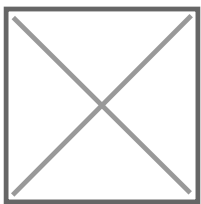
Nyní ale uvažujme, že začnete vyhledávat **dvě (2) nabídky v Obchodních kancelářích**, každou s **náklady na vyhledání 25k**.

Váš výkaz příjmů ukáže:

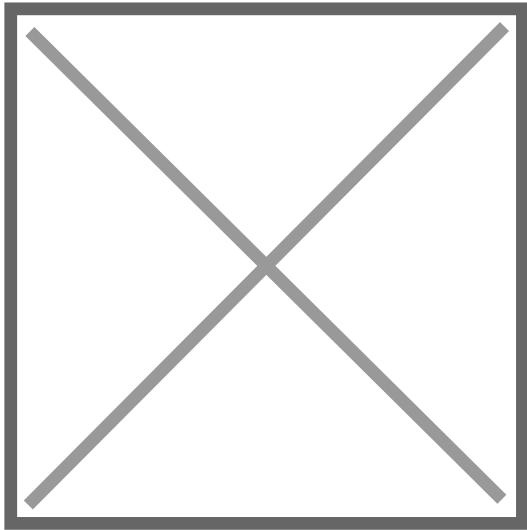
Prodej	\$150 000 (\$200k - 2*\$25k)
Cena prodaného zboží	\$100 000
Celkem	\$50 000



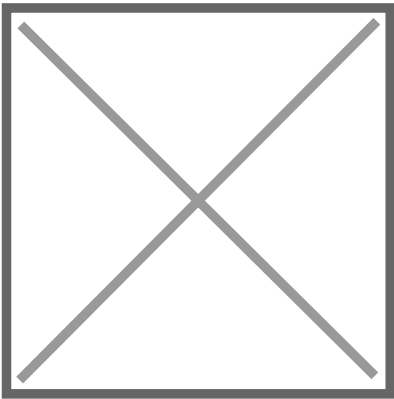
LETECKOKOSMICKÝ VÝZKUM



Jednotky leteckokosmického výzkumu se **získávají prováděním vesmírných misí pomocí raket** - BFR a suborbitálních raket.



Na odpalování BFR a suborbitálních raket je potřeba odpalovací rampa.



Existuje nenulová šance, že **se mise nezdaří a skončí ztrátou rakety bez získání výzkumných bodů**. Pravděpodobnost **selhání mise závisí na kvalitě rakety**. Pro pravděpodobnost selhání a počtu získaného výzkumu za misi vizte sekci odpalovací rampy v encyklopedii.

Limit 30 raket ve frontě na odpal.

Statistiky odpalů raket (Magnáti)

Statistiky odpalů raket (Entrepreneurs)

Užitečné **články** z našich lokálních novin Sim Companies Times:

Launch Pads and Workers Cost (anglicky)

Aerospace Research and Launching Pads (anglicky)

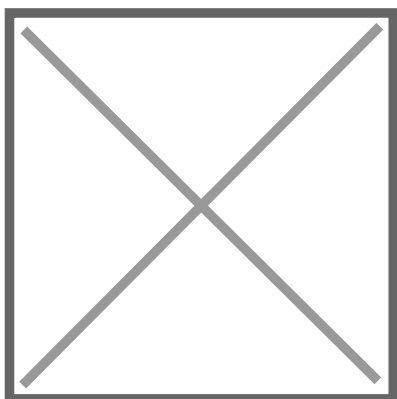
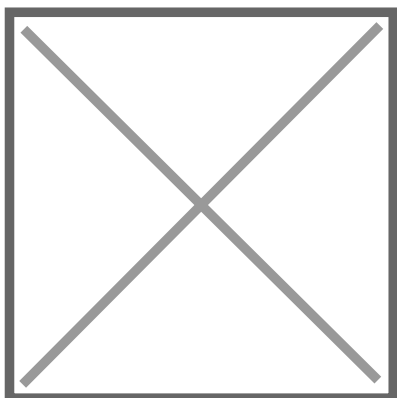
LETECKOKOSMICKÝ OBCHODNÍ CHAT

(AS Sales chat - Aerospace Sales Chat)

Letecký průmysl je tak velké odvětví, že byl pro něj zřízen zvláštní obchodní chat. Tento chat je určen výhradně pro obchod s produkty tohoto odvětví. Základní nastavení chatů je závislé na vašem nastaveném jazyku a některé chaty jako **Aerospace Sales** (Leteckokosmický obchodní - anglický) se nezobrazují. Abyste zobrazili ostatní chaty ve hře:

1. Klikněte na tři tečky nad chatovacími místnostmi
2. Ozubené kolečko
3. Chatovací místnosti
4. Zaškrtněte všechny chaty, které chcete mít zobrazené, v tomto případě Aerospace Sales chat
5. Úplně dole klikněte na „Aktualizovat“

Pro tento chat platí stejná pravidla jako pro normální obchodní chat: 6 zpráv každé 3 hodiny



Užitečné **články** z našich lokálních novin Sim Companies Times:

[Three Ways To Sell To Sales Offices](#)

[Sales Office FAQs](#)

[A Guide to SO \(Sales Office\) Farming: Part 1](#)

[A Guide to SO \(Sales Office\) Farming: Part 2](#)

SHRNUTÍ

Vítejte do éry nového, přímo vesmírného soutěžení!

Jestli se zaměříte na výrobu několika konkrétních koncových produktů, vybudujete síť kontaktů k naplnění jakýchkoli požadavků vašich obchodních kanceláří nebo se stanete dodavatelem vstupních produktů pro vaše obchodní partnery - v leteckém průmyslu je spousta příležitostí pro každého!

Patrik Beck a The Center

Průvodci v knihovně:

[Často kladené otázky](#), [Průvodce pro začátečníky](#), [Tipy k rozhraní](#), [Průvodce pro výzkum](#), [Průvodce stavebnictvím](#), [Průvodce pro dluhopisy](#), [Průvodce k vedoucím pracovníkům](#), [Průvodce tendry](#)

Przewodnik po przemyśle lotniczym

Stworzone przez The Center, przetłumaczone przez [Archonade](#)

ZASOBY

Zasoby w przemyśle lotniczym to:

Metan, paliwo raketowe, quadkopter, kadłub, skrzydło, komputer pokładowy, kokpit, system kontroli położenia, zbiornik na paliwo, wzmacniacz paliwa stałego, silnik raketowy, osłona termiczna, napęd jonowy, silnik odrzutowy, rakieta suborbitalna 2 poziomu, rakieta suborbitalna, wzmacniacz orbitalny, rakieta Starship, rakieta BFR, jumbo jet, luksusowy odrzutowiec, samolot jednosilnikowy, satelita, włókno węglowe, kompozyt węglowy i badania w dziedzinie lotnictwa.

6644a158-52ce-4577-9a74-aa1853cd19ec.png

BUDYNKI

Budynki w przemyśle lotniczym to:

Elektronika lotnicza, fabryka lotnicza, fabryka napędów, hangar, obiekt integracji pionowej, platforma startowa i biuro sprzedaży.

6e5bf374-2371-409a-b3f4-a78cee941ead.png

Elektronika lotnicza produkuje komputery pokładowe, kokpity, systemy kontroli położenia, quadkoptery i satelity.

Fabryka lotnicza produkuje kadłuby, skrzydła, zbiorniki paliwa, osłony termiczne, rakiety suborbitalne drugiego stopnia, wzmacniacze orbitalne i rakiety Starship.

Fabryka napędów produkuje silniki elektryczne, silniki spalinowe, wzmacniacze paliwa stałego, silniki raketowe, napędy jonowe i silniki odrzutowe.

Hangar produkuje jumbo jety, luksusowe odrzutowce i samoloty jednosilnikowe.

Obiekt integracji pionowej produkuje rakiety suborbitalne i BFR.

Platforma startowa służy do prowadzenia badań w dziedzinie lotnictwa.

Biura sprzedaży to budynek handlowy dla przemysłu lotniczego; rakiety suborbitalne, rakiety BFR, jumbo jety, luksusowe odrzutowce, samoloty jednosilnikowe i satelity mogą być sprzedawane w tym budynku.

Quadcoptery są jedynym produktem lotniczym, który może być sprzedawany poza przemysłem lotniczym. Można je sprzedawać w sklepach elektronicznych.

BIURA SPRZEDAŻY

Wszystkie końcowe produkty lotnicze mogą być sprzedawane w biurach sprzedaży (z wyjątkiem quadkopterów).

Twoi pracownicy w biurze sprzedaży spróbują znaleźć nabywców korporacyjnych i przedstawią ci zamówienia, które możesz zrealizować lub odrzucić. Każdy poziom budynku biura sprzedaży może pomieścić jedno zamówienie. Budynek na poziomie drugim (2) pozwala na szukanie 2 zamówień w tym samym czasie. Poziom trzeci (3) pozwala na 3 zamówienia i tak dalej.

Polish_20240801_220540438.png

Polish_20240801_220731446.png

Po **znalezieniu zamówienia zobaczysz warunki**, co należy **dostarczyć i jaka jest nagroda**. Nie ma limitu czasowego. **Wynagrodzenie** jest płacone tylko w czasie, gdy pracownicy **szukają zamówienia** (47 godzin).

Polish_20240801_221228216.png

Zamówienia różnią się warunkami, ale można oczekiwać, że będą wymagały **dostawy od 1 do 2 produktów końcowych z branży lotniczej** w małych ilościach. Jakość nie jest wymagana, ale **wyższa jakość skutkuje wyższą zapłatą**, zgodnie z warunkami. Procentowa premia za szybkość sprzedaży skutkuje niższym kosztem szukania zleceń. Cena zakupu produktów powinna być niższa niż cena oferowana przez biuro sprzedaży. Koszty wyszukiwania są wliczone w cenę każdego zamówienia.

Masz możliwość wybrania opcji "preferuj najwyższą jakość", pobierając najwyższą jakość z magazynu i stosując ją do wymaganych pozycji podczas dostarczania wymaganych produktów.

Masz również możliwość odrzucenia zamówienia i czekania 47 godzin na kolejne, ponownie płacąc wynagrodzenie. Należy pamiętać, że bardziej sensowne jest dostarczenie zamówienia ze stratą 10 tys. dolarów niż odrzucenie go i utrata całego kosztu wyszukiwania (np. 30 tys. dolarów).

Produkty wymagane przez nowe zamówienia i oferowane ceny nie są całkowicie losowe. **Popyt jest modelowany w oparciu o dostawy tych produktów na całym serwerze.**

Pomocne **artykuły** z naszej cotygodniowej gazety Sim Companies Times:

Sales Office Costs

Księgowość biur sprzedaży

Należy pamiętać, że **koszty wyszukiwania** zamówienia w biurze sprzedaży (z ang. SO - Sales Office) (rozpoczęcie wyszukiwania) są odnotowywane w **sprzedaży** w **następnym rachunku zysków i strat** (z ang. IS - Income Statement).

Przykład: sprzedajesz swoje produkty za **200 tys. dolarów** (zakładamy, że **nie korzystasz z transportu**), w produkcji kosztują one **100 tys. dolarów**. Twój Rachunek zysków i strat pokaże

Sprzedaż	\$200000
Koszt sprzedanych produktów (KSP)	\$100000
Zysk	\$100000

Ale teraz założmy, że uruchamiasz dwa (2) biura sprzedaży z kosztami wyszukiwania w wysokości 25 tys. każde.

Twój IS pokaże:

Sprzedaż	\$150,000 (\$200k - 2*\$25k)
Koszt Sprzedaży Produktów (KSP)	\$100,000
Zysk	\$50,000

3dbfec21-25d3-4a77-899e-451d0f89dbbd.jpeg

BADANIA W DZIEDZINIE LOTNICTWA

4d2e7e68-bc46-4505-9e52-cd0e325a791c.png

Badania w dziedzinie lotnictwa są pozyskiwane podczas **wystrzeliwania rakiet** (BFR, oraz Suborbitalnych) w kosmos.

3fa60885-8275-4fb0-bbce-debb2da6b7aa.png

Potrzebujesz Platformy startowej do wystrzelenia rakiet BFR, oraz Suborbitalnych

73cbb17f-9c22-4b5f-a670-40276f312fa5.png

Istnieje prawdopodobieństwo, że **misja się nie powiedzie, co spowoduje utratę rakiety i brak punktów badań**. Prawdopodobieństwo **niepowodzenia misji zależy od jakości rakiety**. Sprawdź prawdopodobieństwo niepowodzenia i liczbę punktów badawczych na stronie encyklopedii platformy startowej.

Limit 30 rakiet w kolejce.

Statystyki startów rakiet (magnaci)

Statystyki startów rakiet (przedsiębiorcy)

Pomocne artykuły z naszej cotygodniowej gazety Sim Companies Times (po angielsku):

Launch Pads and Workers Cost

Aerospace Research and Launching Pads

CZAT SPRZEDAŻOWY DLA BRANŻY LOTNICZEJ

Lotnictwo i kosmonautyka to tak duża branża, że ma swój czat sprzedaży. Czat Aerospace Sales jest przeznaczony do sprzedaży produktów lotniczych. Domyślnie pokoje czatu, które widzisz, są ustawione zgodnie z Twoimi ustawieniami językowymi, a niektóre pokoje czatu, takie jak czat **Aerospace Sales**, nie są wyświetlane. Aby zobaczyć dowolny inny pokój czatu w grze, musisz kliknąć trzy (3) kropki nad Pokojami czatów, a następnie:

1. Edycję konta (trybik po prawej stronie)
2. Czaty
3. Zaznacz wszystkie pokoje czatów, które chcesz zobaczyć; W tym przypadku czat Aerospace Sales.
4. Zaktualizuj

Czat Aerospace Sales podlega tym samym zasadom, co zwykły czat sprzedaży: 6 postów co 3 godziny.

Polish_20240730_195820161.png

d7bdc8b2-1970-4c0d-8875-af332f769da3.gif

Pomocne artykuły z naszej cotygodniowej gazety Sim Companies Times (w języku angielskim):

[Three Ways To Sell To Sales Offices](#)

[Sales Office FAQs](#)

[A Guide to SO \(Sales Office\) Farming: Part 1](#)

[A Guide to SO \(Sales Office\) Farming: Part 2](#)

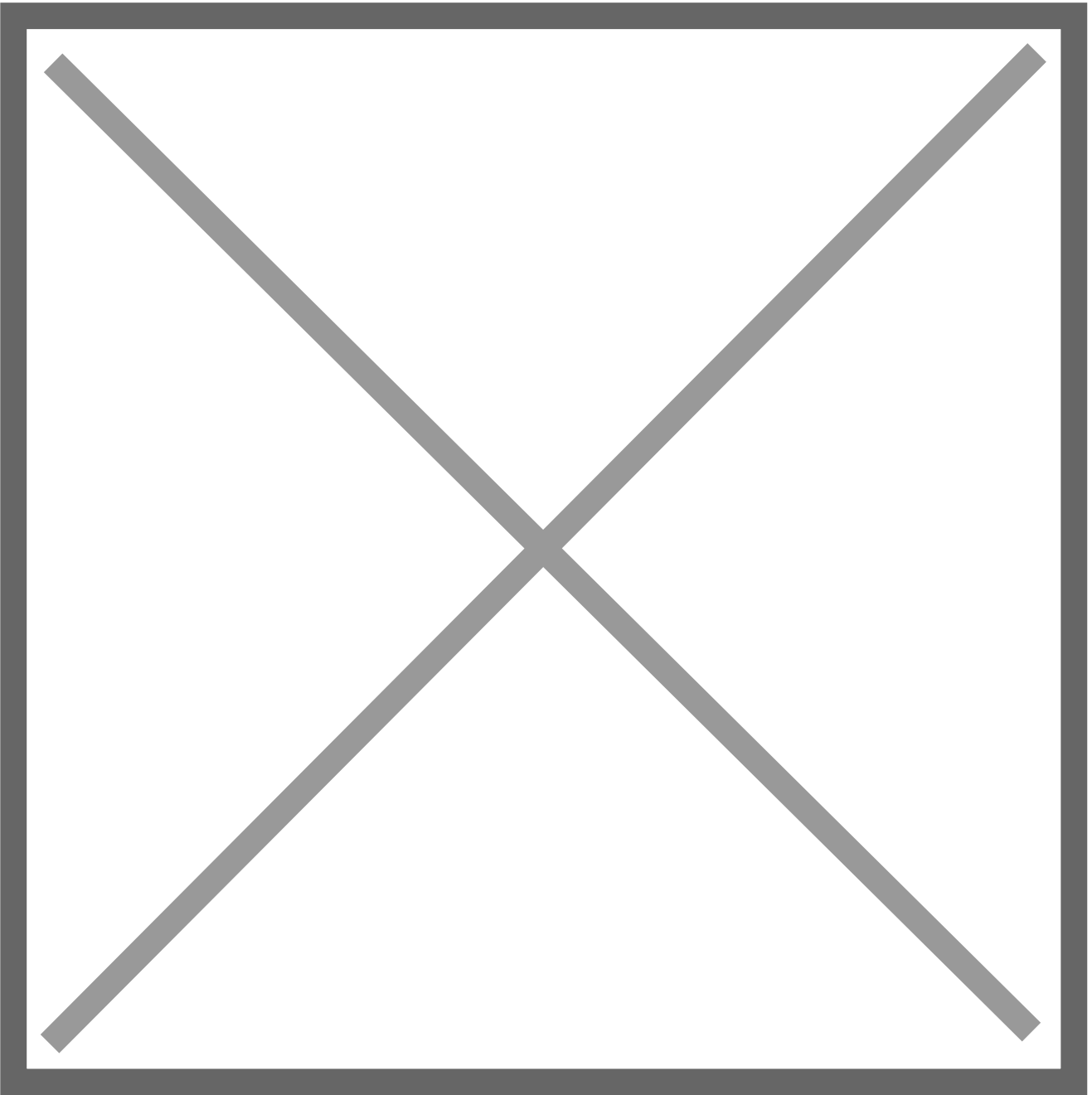
PODSUMOWANIE

Witamy w nowym wyścigu kosmicznym!

Niezależnie od tego, czy koncentrujesz się na produkcji kilku konkretnych produktów końcowych z branży lotniczej i kosmicznej, czy budujesz sieć kontaktów w celu dostarczania produktów potrzebnych Twoim biuram sprzedaży, czy też stajesz się skutecznym w dostarczaniu zasobów wejściowych do branży lotniczej i kosmicznej swoim partnerom - w branży lotniczej i kosmicznej każdy znajdzie coś dla siebie!

Inne poradniki w bibliotece:

[Najczęściej zadawane pytania \(FAQ\)](#), [Poradnik dla początkujących](#), [Wskazówki dotyczące interfejsu](#), [Przewodnik badawczy](#), [Przewodnik budowy](#), [Przewodnik po obligacjach](#), [Przewodnik o Dyrektorach](#), [Przewodnik po zamówieniach rządowych](#)







Aerospace Sales Chatroom



Sale



- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
5. “ ”



2

4



Sim Companies



--

by Patrik Beck and The Center

/

Sales Office Costs

Three Ways To Sell To Sales Offices

Sales Office FAQs

A Guide to SO (Sales Office) Farming: Part 1

A Guide to SO (Sales Office) Farming: Part 2

