

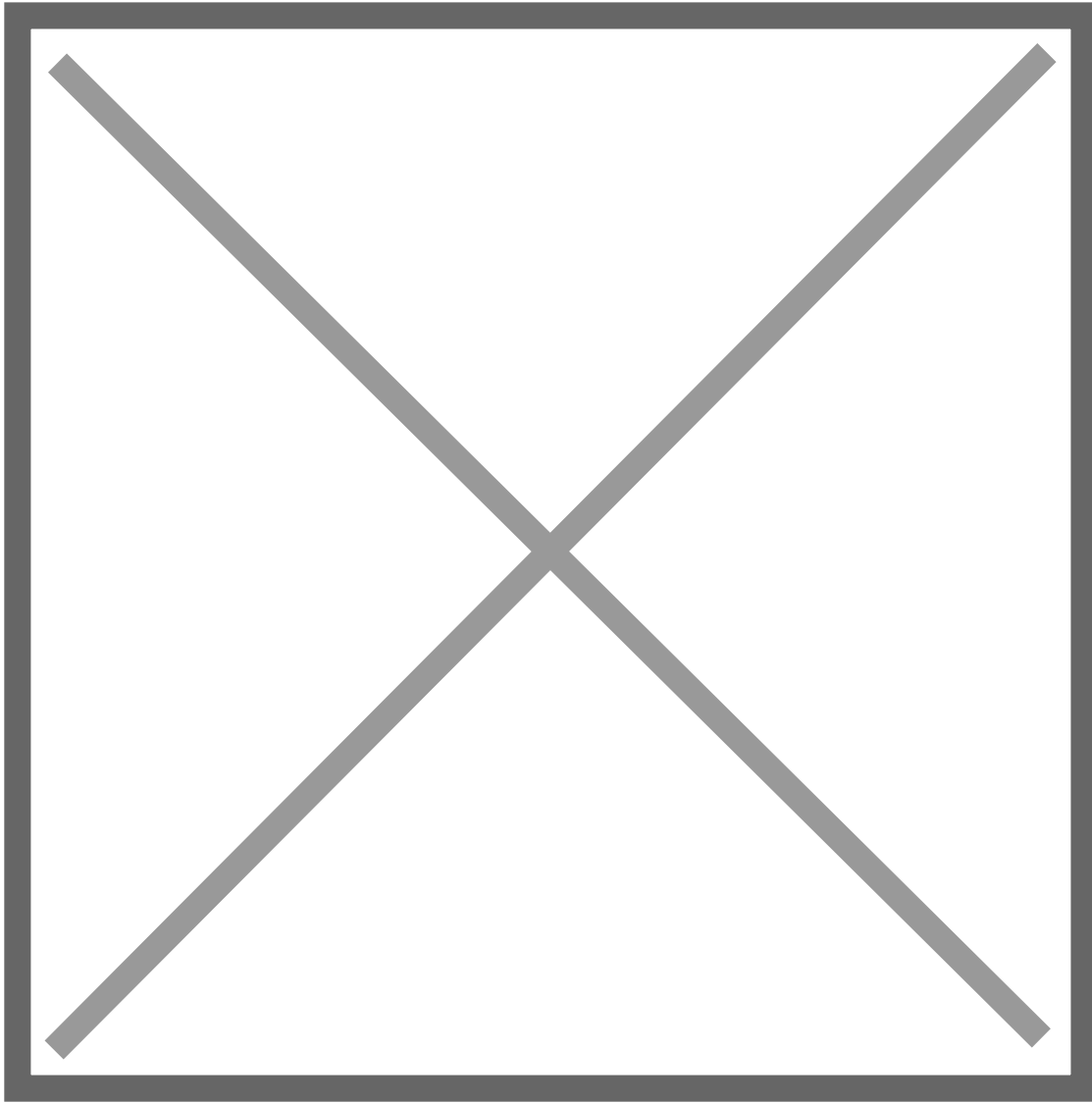
Guía de industria aeroespacial

Traducción ES: DREAM WALL COMPANY

RECURSOS

Entre los recursos se encuentran:

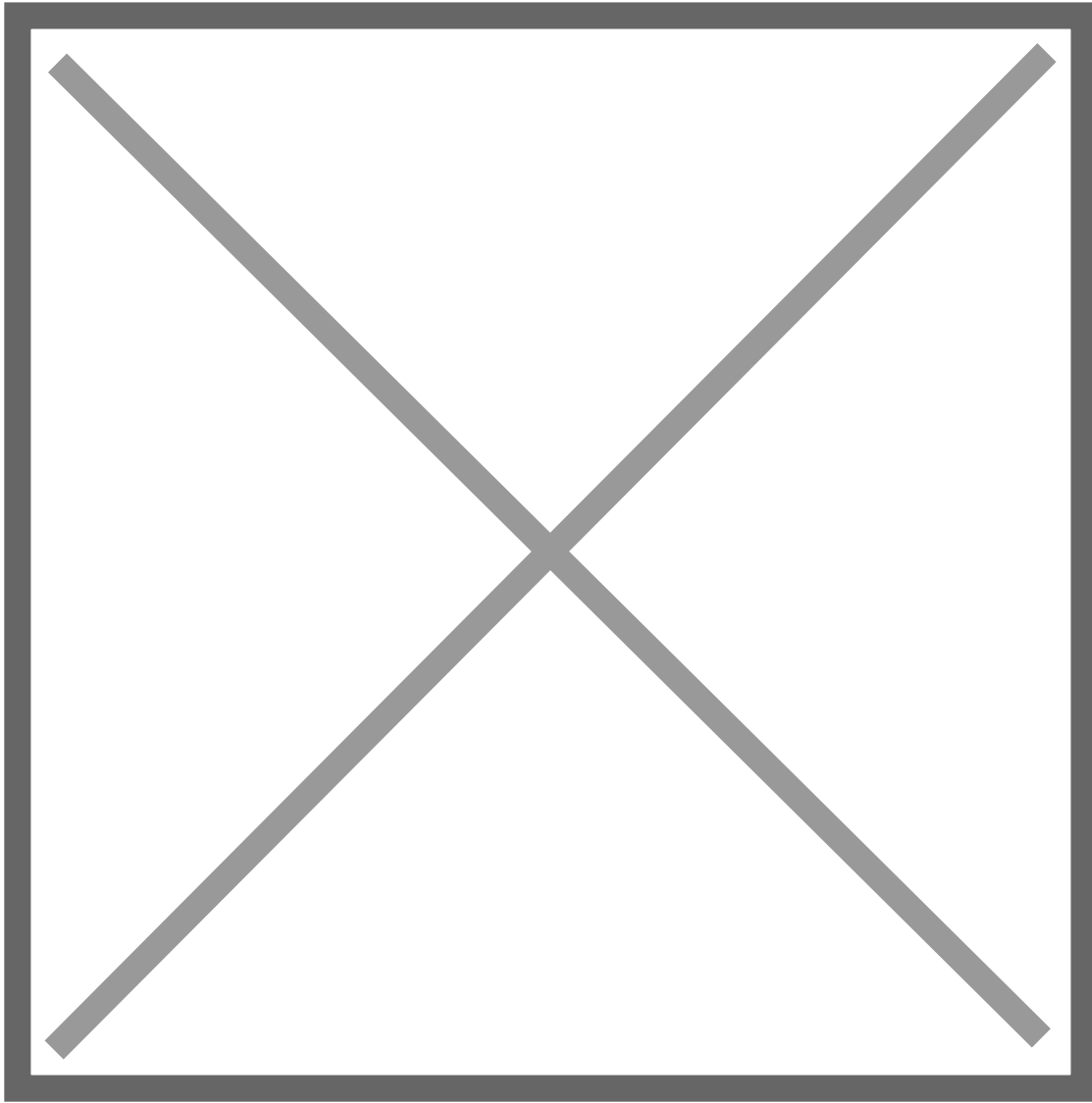
Metano, combustible para cohetes, cuadricóptero, fuselaje, ala, computadora de vuelo, cabina, control de actitud, tanque de propelente, propulsor de combustible sólido, motor cohete, escudo térmico, propulsor iónico, motor de turbina, 2da etapa suborbital, cohete suborbital, propulsor orbital, cohete starship, BFR, jumbo jet, jet de lujo, avioneta, satélite, fibras de carbono, compuesto de carbono e investigación aeroespacial.



EDIFICIOS

Los edificios son:

Electrónica aeroespacial, fábrica aeroespacial, fábrica de propulsores, hangar, instalación de integración vertical, plataforma de lanzamiento y oficinas de ventas corporativas.



La Electrónica Aeroespacial produce computadoras de vuelo, cabinas de mando, control de actitud, cuadricópteros y satélites.

La Fábrica Aeroespacial produce fuselajes, alas, tanques de propulsión, escudos térmicos, segundas etapas suborbitales, propulsores orbitales y naves estelares.

La Fábrica de Propulsores produce motores eléctricos, motores de combustión, propulsores de combustible sólido, motores para cohetes, propulsores iónicos y motores a reacción.

El Hangar produce Jumbo Jets, jets de lujo y aviones monomotores.

La Instalación de Integración Vertical produce cohetes suborbitales y BFRs.

La Plataforma de lanzamiento se utiliza para producir investigación aeroespacial.

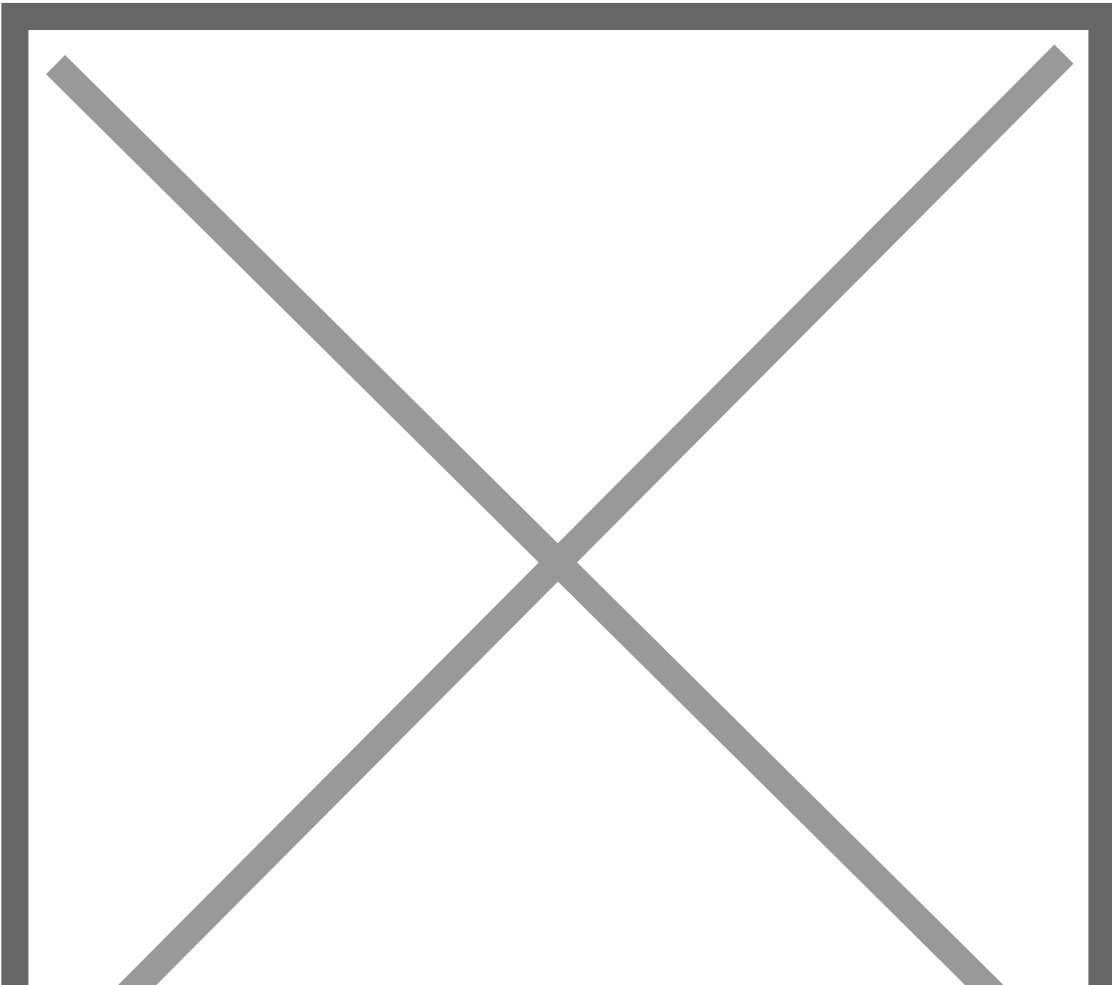
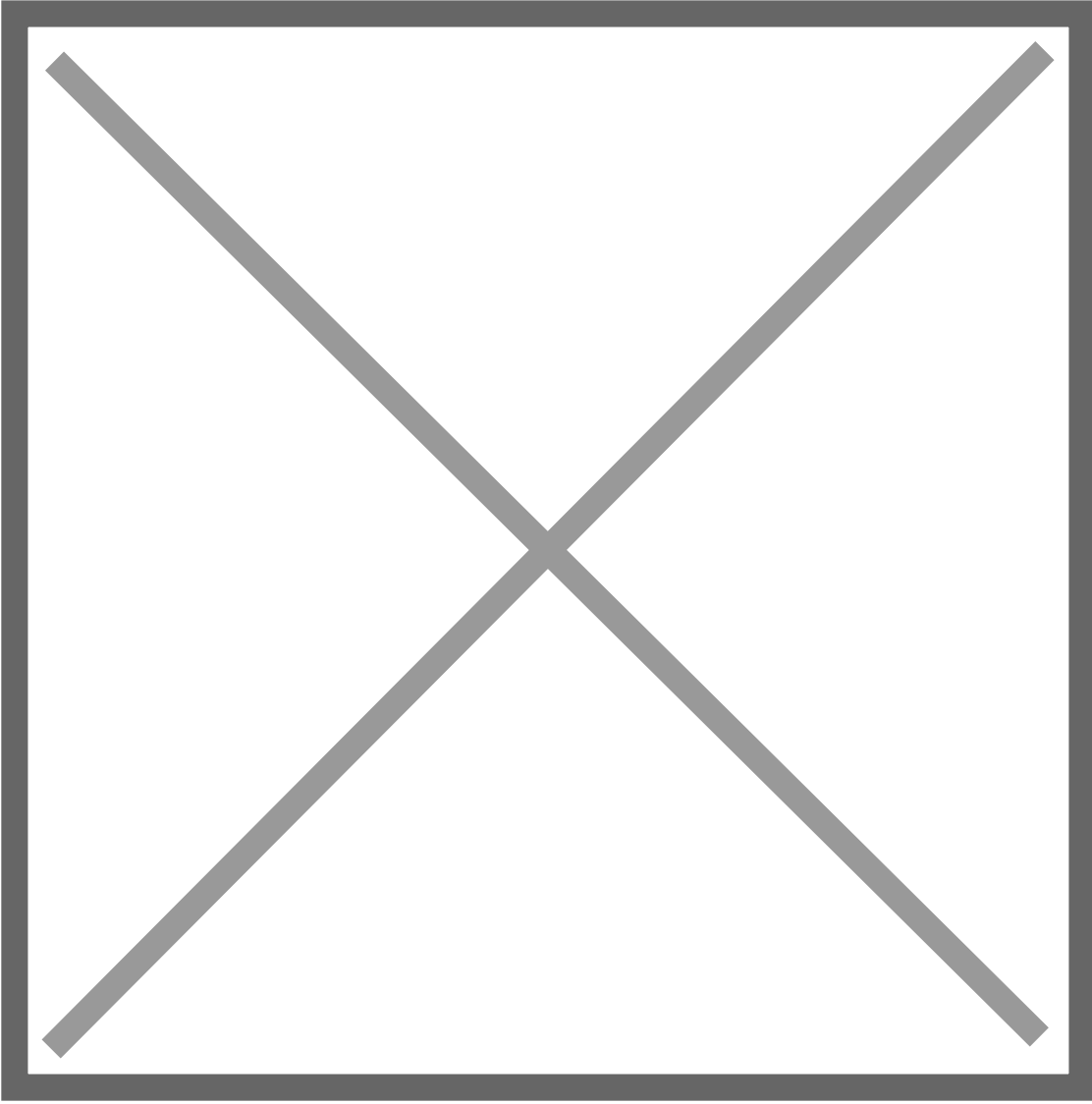
Las Oficinas de Ventas Corporativas son el edificio de venta de la industria aeroespacial; desde este edificio se pueden vender cohetes suborbitales, BFRs, jumbo jets, jets de lujo, aviones monomotores y satélites.

Los cuadricópteros son el único producto aeroespacial que puede venderse fuera del sector. Estos también se pueden vender en las Tiendas de Electrónica.

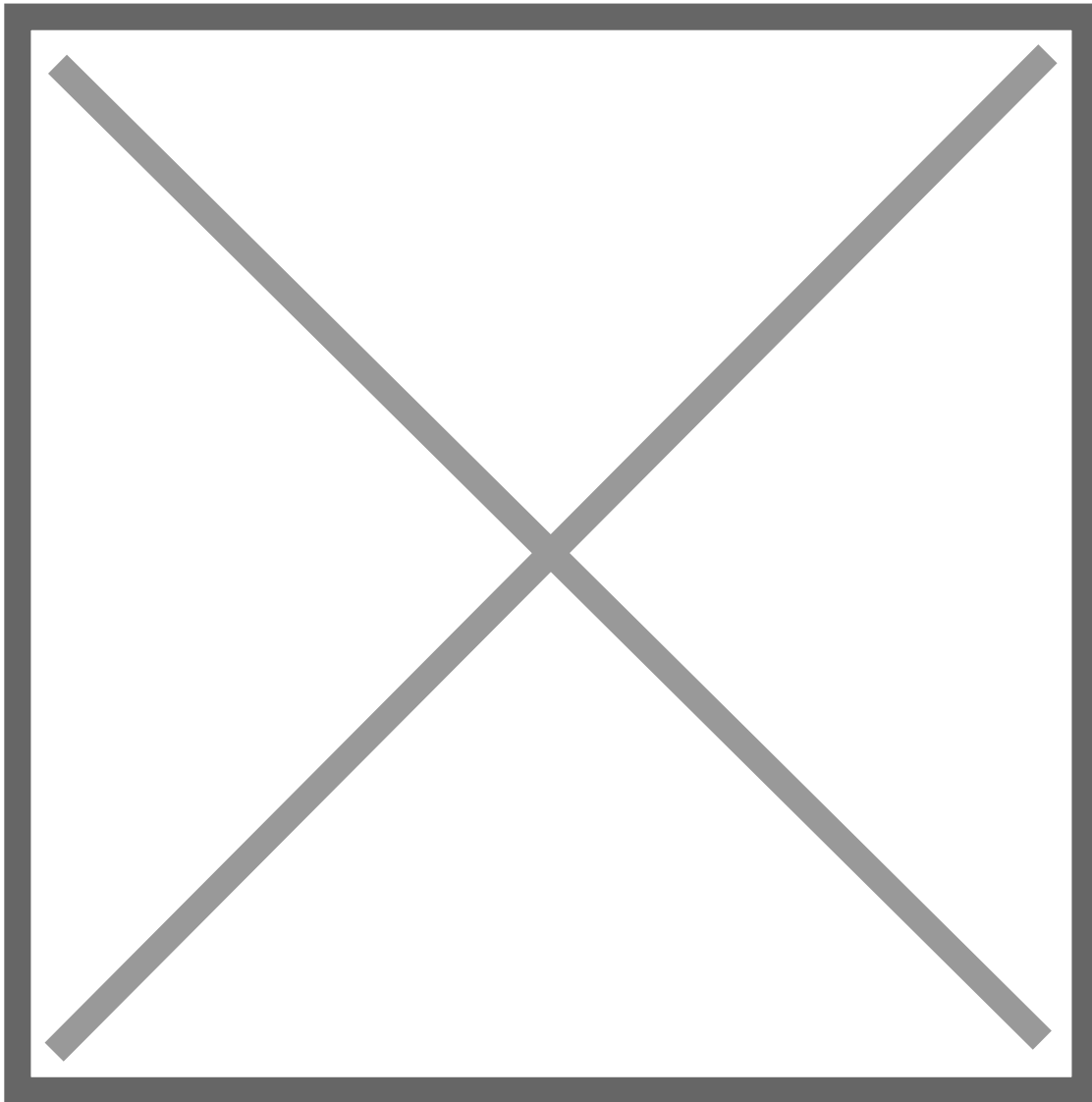
OFICINAS DE VENTAS CORPORATIVAS

Todos los productos finales aeroespaciales pueden ser vendidos en el edificio de las Oficinas de Ventas Corporativas (excepto los cuadricópteros).

Los empleados de la oficina de ventas corporativa tratarán de buscar compradores corporativos y le presentarán **pedidos que usted podrá elegir entre cumplir o rechazar**. Cada nivel del edificio de la oficina de ventas puede albergar **un pedido**. Un edificio de nivel dos (2), le permite buscar 2 pedidos al mismo tiempo. Un nivel tres (3) permite 3 pedidos; y así sucesivamente.



Una vez **encontrado el pedido**, verás las **condiciones**, de lo que **hay que entregar y cuál es la recompensa**. No hay límite de tiempo. Sólo tiene que pagar **los salarios mientras sus empleados buscan un pedido** (47 horas).



Las **condiciones** de los pedidos **varían**, pero puede esperar que los pedidos requieren la entrega de 1 a 2 productos finales aeroespaciales en pequeñas cantidades. La calidad no es un requisito, pero **una mayor calidad supone un pago superior**, según las condiciones. Su porcentaje de bonificación por velocidad de ventas supone un salario más bajo. El precio de compra de los productos debe ser inferior al precio ofrecido por la oficina de ventas. Los costes de búsqueda están incluidos en el precio de cada pedido.

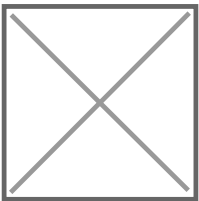
También tiene la opción de rechazar el pedido y esperar 47 horas por otro, pagando nuevamente los salarios. Tenga en cuenta que tiene más sentido entregar un pedido con una pérdida de \$10k que rechazarlo y perder todo el coste de búsqueda (por ejemplo, \$30k).

Los productos demandados por los nuevos pedidos y los precios ofrecidos no son totalmente aleatorios. La **demanda se calcula en función de las entregas de esos productos en todo el servidor.**

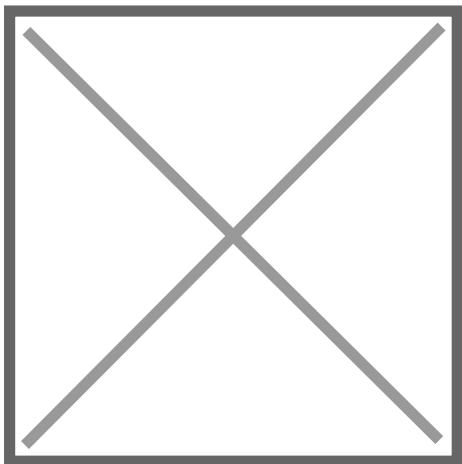
Algunos **artículos** útiles de nuestro periódico local The Sim Companies Times:

Costes de la oficina de ventas (Contenido en ingles)

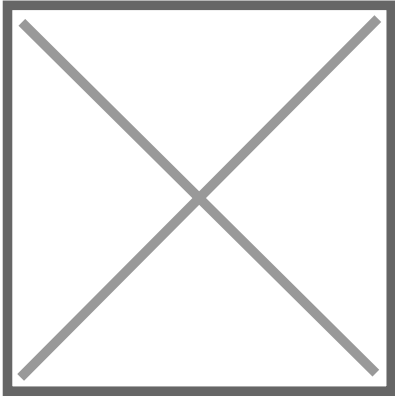
INVESTIGACIÓN AEROESPACIAL



Los unidades de investigación aeroespacial se **adquieren realizando misiones espaciales con cohetes**; BFR y cohete suborbital.



Para lanzar los BFR y los cohetes suborbitales se necesita una plataforma de lanzamiento.



Existe una probabilidad no nula de **que la misión fracase, lo que supone la pérdida del vehículo y la ausencia de puntos de investigación**. La probabilidad de fracaso de la misión **depende de la calidad del cohete**. Averigüe la probabilidad de fracaso y el número de puntos de investigación en la página de la enciclopedia de la [plataforma de lanzamiento](#).

[Estadísticas de lanzamientos de cohetes](#)

Artículos **útiles** de nuestro periódico local The Sim Companies Times:

[Plataformas de lanzamiento y el coste de los trabajadores](#) (Contenido en inglés)

[Investigación aeroespacial y plataformas de lanzamiento](#)

CHAT DE VENTAS AEROESPACIAL

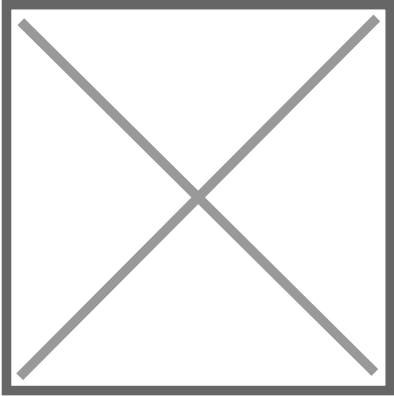
La industria aeroespacial es tan grande que tiene un chat de ventas. El chat de Ventas Aeroespaciales es para las ventas de productos aeroespaciales. Por defecto las salas de chat que ves están configuradas con tu idioma y algunas salas de chat como el **chat de Ventas Aeroespaciales** no se muestra. Para ver cualquier otra sala de chat en el juego tienes que ir a:

Tres (3) puntos situados bajo tu nombre

1. Ajustes de cuenta
2. Salas de chat

3. Marca todas las salas de chat que quieras ver; en este caso el chat de **Ventas Aeroespaciales**
4. Actualizar

El chat de ventas aeroespaciales se rige por las mismas normas que el chat de ventas normal: 4 mensajes cada 2 horas.



RESUMEN

¡Bienvenido a la nueva carrera espacial!

Ya sea que se concentre en la producción de unos pocos productos finales aeroespaciales específicos; que cree una red de contactos para satisfacer los productos que necesiten sus oficinas de ventas; o que se vuelva más eficaz a la hora de suministrar recursos aeroespaciales a sus socios, ¡hay muchas oportunidades para todos en el sector Aeroespacial!

ES Por : DREAM WALL COMPANY

Guías de la biblioteca:

[Preguntas Más Frecuentes \(FAQ\)](#), [Guia para principiantes](#), [Consejos de Interfaz](#), [Guia de Investigacion](#), [Guia de Construcccion](#), [Guia de Bonos](#), [Guia de Directores](#), [Guia de Pedidos del Gobiernos](#).

Revision #1

Created 26 July 2025 15:25:06 by The Center

Updated 26 July 2025 15:25:26 by The Center