

Guia do Setor Aeroespacial

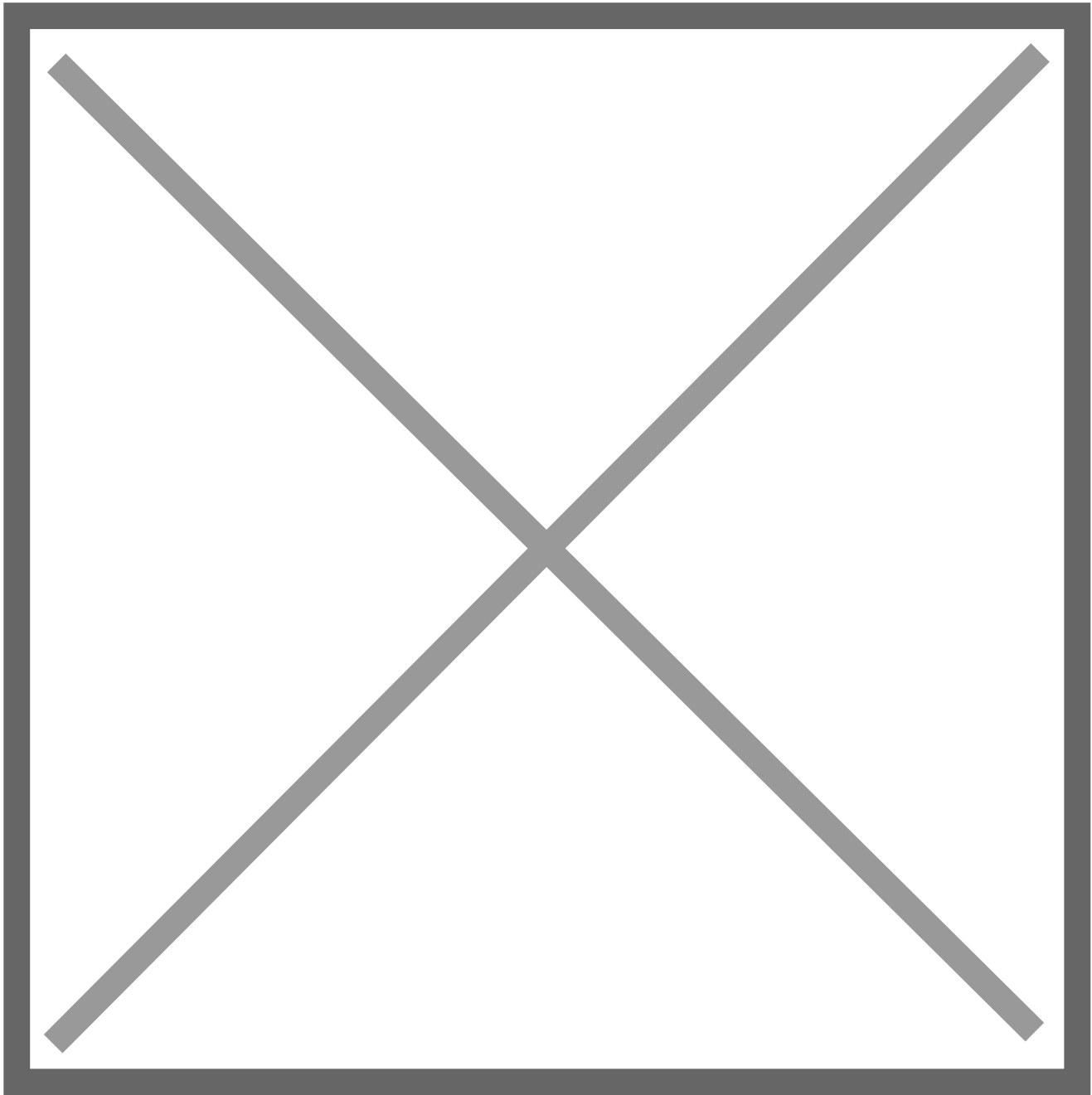
Traduzido por: Granger Compagnie

Atualizado por: [Co.0lcenas](#)

RECURSOS

Os recursos são:

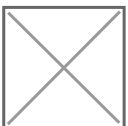
Metano, combustível de foguete, drones, fuselagem, asa, computador de voo, cabine de comando, controle de atitude, tanque de propulsão, Foguete auxiliar de combustível sólido, motor de foguete, escudo térmico, Propulsor de íons, motor a jato, 2ª etapa sub-orbital, Foguete sub-orbital, Foguete auxiliar orbital, nave estelar, BFR, jumbo, jatos de luxo, avião monomotor, satélite, fibras de carbono, composto de carbono e pesquisa aeroespacial.



EDIFÍCIOS:

Os edifícios são:

Eletrônica aeroespacial, fábrica aeroespacial, fábrica de propulsão, hangar, instalação de integração vertical, plataforma de lançamento e escritórios de vendas.



A Eletrônica Espacial produz computadores de voo, cockpits, controle de atitude, drones e satélite.

A Fábrica Aeroespacial produz fuselagens, asas, tanques propulsores, escudos térmicos, 2ª etapa sub-orbital, Foguete auxiliar orbital e naves espaciais.

A Fábrica de Propulsão produz motores elétricos, motores de combustão, Foguete auxiliar de combustível sólido, motores de foguetes, Propulsor de íons e motores a jato.

O Hangar produz jatos jumbo, jatos de luxo e aviões monomotores.

A Instalação de Integração Vertical produz foguetes sub-orbitais e BFRs.

As Plataformas de Lançamento costumam produzir pesquisas aeroespaciais.

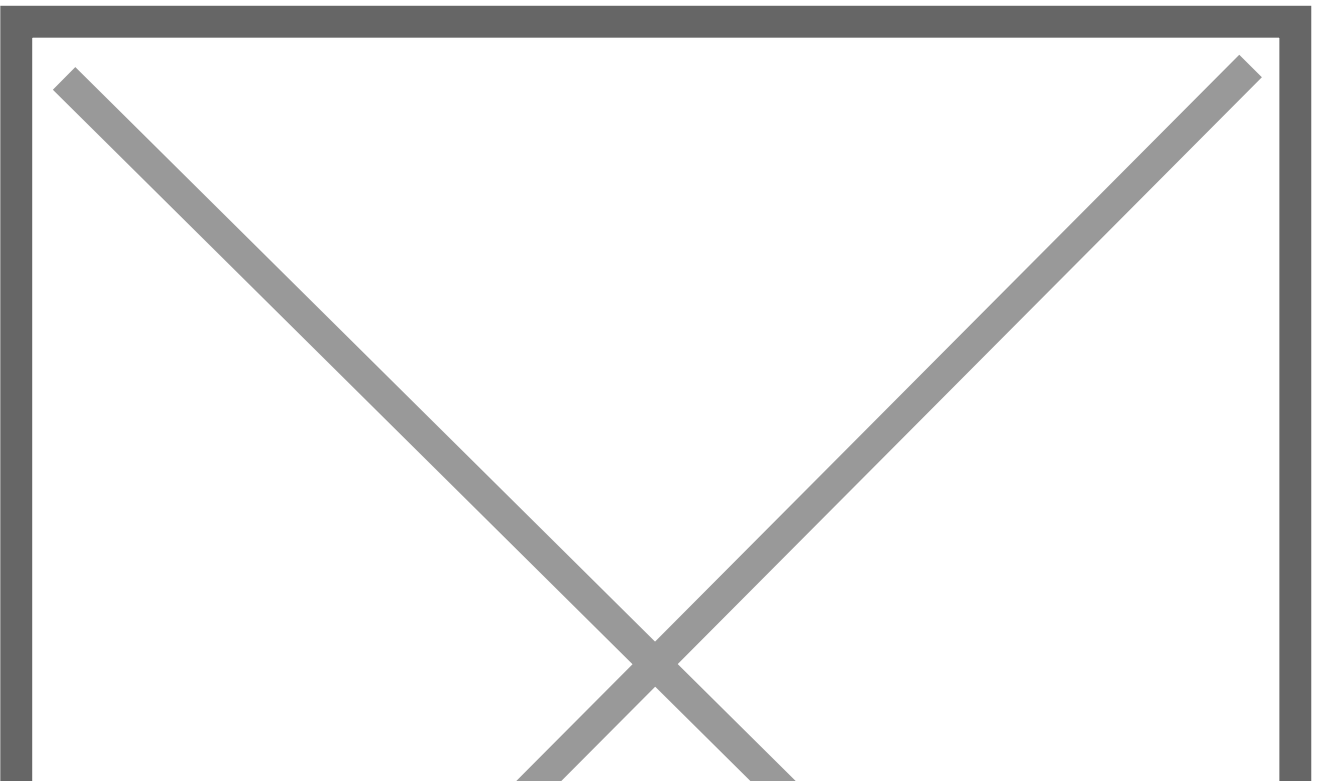
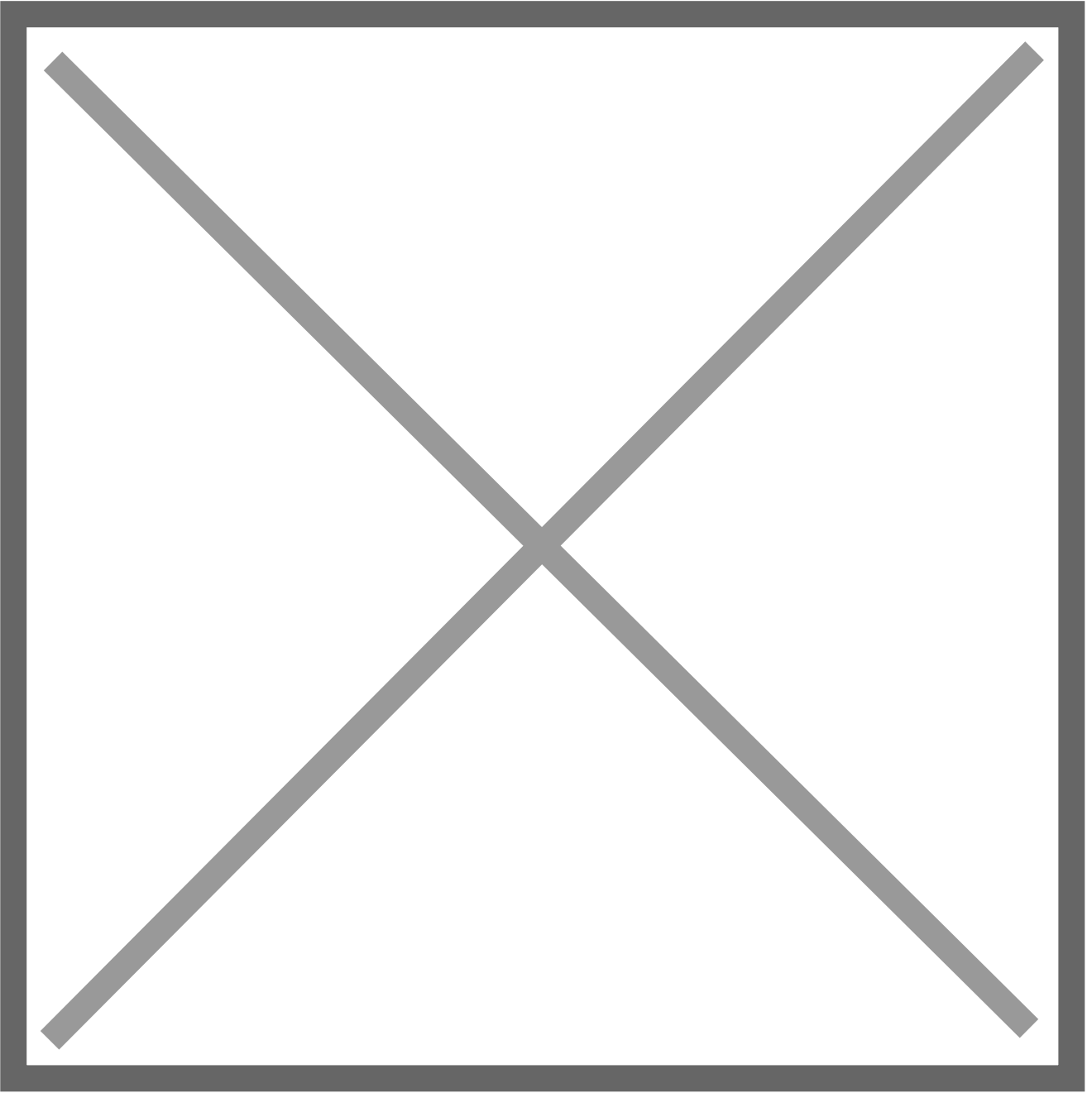
O Escritório de Vendas são os edifícios comerciais do setor Aeroespacial; foguetes sub-orbitais, BFRs, jatos gigantes, jatos de luxo, aviões monomotores e satélites podem ser vendidos neste edifício.

Os drones são os únicos produtos aeroespaciais que podem ser vendidos fora do setor aeroespacial. Eles podem ser vendidos na Loja de Eletrônicos

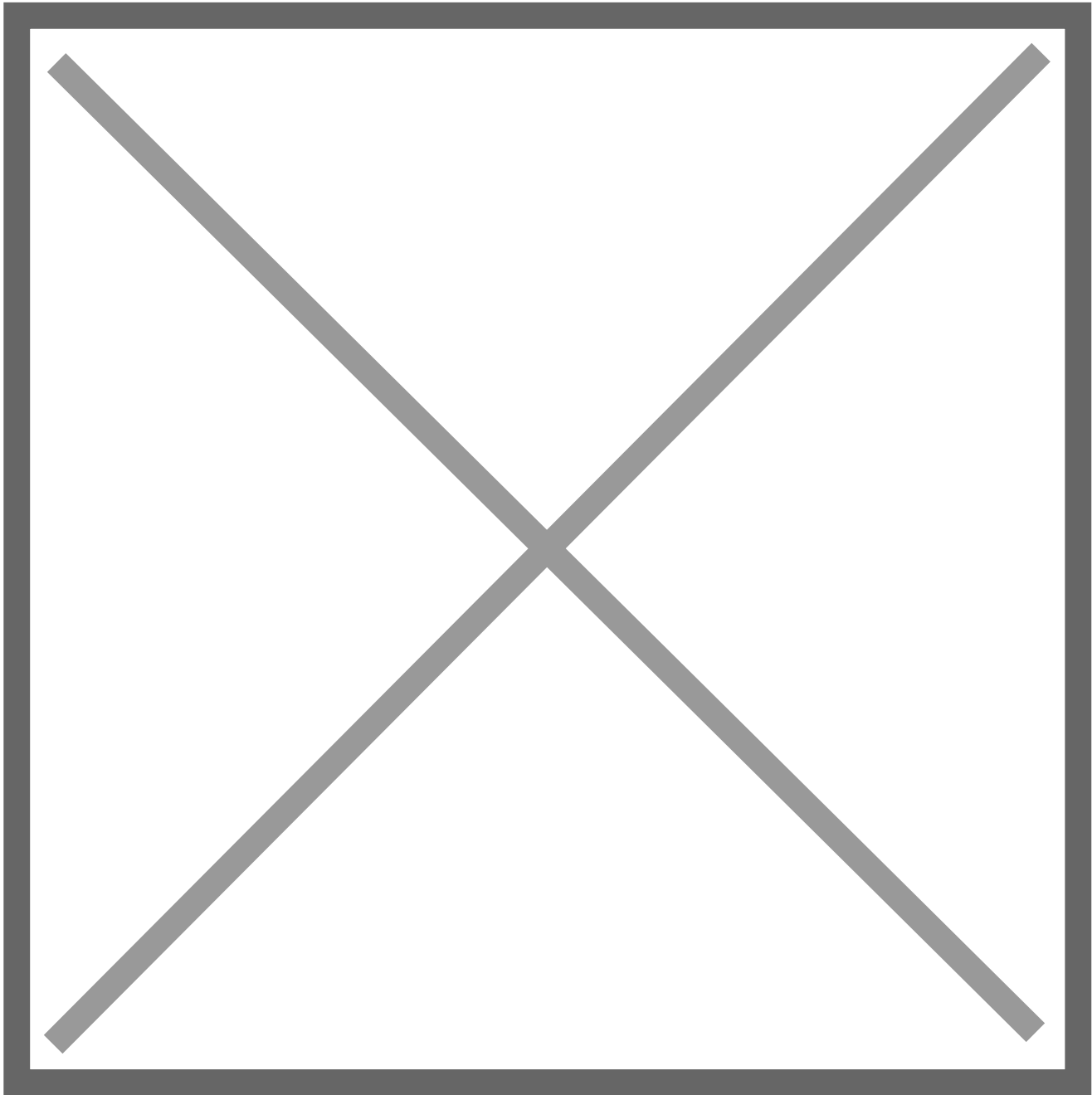
ESCRITÓRIO DE VENDAS

Todos os produtos finais aeroespaciais podem ser vendidos no prédio do Escritório de Vendas (exceto os drones.)

Seus funcionários no escritório de vendas tentarão procurar compradores corporativos e apresentarão ordens que você tem a opção de **cumprir ou rejeitar**. **Cada nível** do prédio do escritório de Vendas pode conter **uma ordem**. Um edifício nível dois (2), permite que você procure por 2 pedidos ao mesmo tempo. Um nível três (3) permite 3 pedidos; e assim por diante.



Uma vez que o **pedido for encontrado**, você verá as **condições** nas quais precisam **ser entregues e qual é a recompensa**. Não há limite de tempo. Você **só precisa pagar salários enquanto seus funcionários procuram um pedido** (47 horas).



Os termos do pedido variam, mas você pode esperar que os pedidos exijam **entrega de 1 a 2 produtos aeroespaciais** em pequenas quantidades. A qualidade não é um requisito, mas uma **qualidade superior resulta em pagamentos mais altos**, conforme os termos. Sua porcentagem de bônus na velocidade de vendas resulta em salários mais baixos. O preço de compra dos produtos deve ser inferior ao preço oferecido pelo escritório de vendas. Os custos de pesquisa estão incluídos no preço de cada pedido.

Você tem a opção de selecionar "prefira a mais alta qualidade", pegando a qualidade superior do seu armazém e aplicando-a aos itens necessários ao entregar os termos.

Você também pode rejeitar o pedido e esperar 47 horas por outro, pagando o salário novamente. Lembre-se de que faz mais sentido entregar um pedido com uma perda de \$10 mil do que rejeitá-lo e perder todo o custo da pesquisa (por exemplo \$30 mil).

Os produtos exigidos pelos novos pedidos e preços oferecidos não são inteiramente aleatórios. **A demanda é modelada com base nas entregas desses produtos em todo o servidor.**

Artigos úteis do jornal local *THE SIM COMPANIES TIME*:

Custo do Escritório de Vendas (em inglês)

Escritórios de Vendas Contabilidade

Observe que os custos de pesquisa para um pedido no Escritório de Vendas (SO) (início de uma **pesquisa**) são anotados em **Vendas** na **próxima Demonstração de Resultado (IS)**.

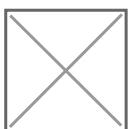
Exemplo: você vende seus produtos por US \$ 200 mil (Nós assumimos que **nenhum transporte** é usado), na fabricação eles custam **US \$ 100 mil**, seu SI mostra:

Venda	US\$ 200.000
COGS	US\$ 100.000
Total	US\$ 100.000

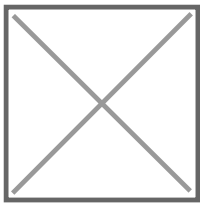
Mas agora assumimos que você também começa **dois (2) Escritórios de Vendas** com **custos de pesquisa de 25k cada**.

Seu SI mostrará:

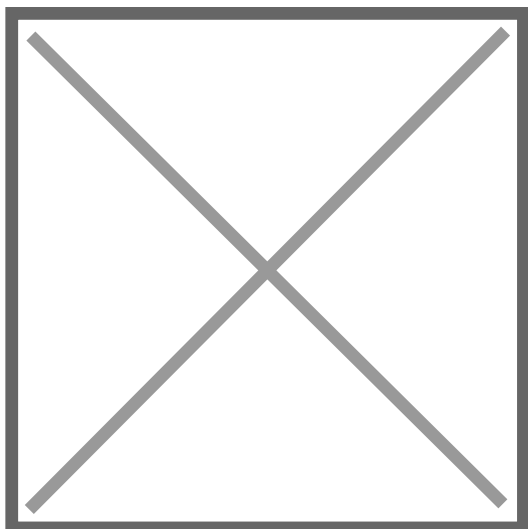
Venda	\$150.000 (\$200K - 2*\$25K)
COGS	US\$ 100.000
Total	US\$ 50.000



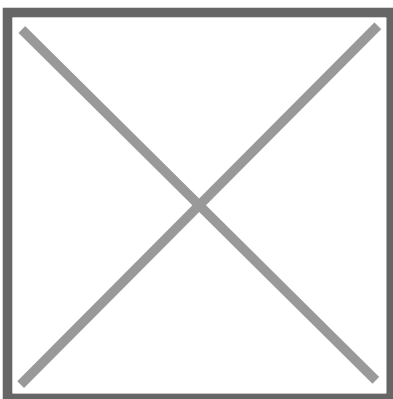
PESQUISA AEROESPACIAL



Os pontos de pesquisa aeroespacial são adquiridos ao realizar missões espaciais usando foguetes; BFR e foguete sub-orbital.



Você precisa de uma plataforma de lançamento para lançar BFRs e foguetes sub-orbitais.



Há uma chance diferente de zero da **missão falhar, resultando em perda do veículo e nenhum ponto de pesquisa**. A **probabilidade de falha da missão depende da qualidade do foguete**. Descubra a probabilidade de falha e quantos pontos de pesquisa na **página da plataforma de lançamento** na enciclopédia.

Limite de fila de 30 foguetes.

Estatísticas de lançamento de foguetes (Magnatas)

Estatísticas de lançamento de foguetes (Empresários)

Artigos úteis do jornal local *THE SIM COMPANIES TIME*:

[Plataformas de lançamentos e Custo de Mão de Obra](#)

[Plataformas de Pesquisa e Lançamento Aeroespacial](#)

BATE-PAPO DE VENDAS AEROESPACIAIS

Aeroespacial é uma indústria tão grande que tem um Bate-Papo de Vendas. O Aerospace Sales Chatroom é para vendas de produtos aeroespaciais. Por padrão, as salas de bate-papo que você vê estão definidas para as configurações do idioma e algumas salas de bate-papo como o chat **de vendas aeroespaciais** não são mostradas. Para ver qualquer outra sala de bate-papo no jogo você precisa ir para: Três (3) pontos pelo seu nome

1. Configurações da conta
2. Chatrooms
3. Marque todas as salas de bate-papo que você deseja ver; Neste caso, o chat **de Vendas Aeroespaciais**
4. Atualização

O Chat de Vendas Aeroespaciais se enquadra nas mesmas regras do bate-papo de vendas regular: 4 posts a cada 2 horas.



Artigos úteis do nosso jornal local The Sim Companies Times:

[Três maneiras de vender para escritórios de vendas](#)

[Perguntas frequentes do Sales Office](#)

[Um Guia para a Agricultura de OS \(Escritório de Vendas\): Parte 1](#)

[Um Guia para a Agricultura de OS \(Escritório de Vendas\): Parte 2](#)

RESUMO

Bem-vindo à nova corrida espacial!

Quer você se concentre na produção limitada de produtos finais aeroespaciais específicos, quer crie uma rede de contatos para atender todos os produtos necessários aos seus escritórios de vendas ou se torne eficiente no fornecimento de insumos aeroespaciais para seus parceiros, **Todos** encontram oportunidades no setor aeroespacial!

Guias da Biblioteca:

[Perguntas Frequentes](#), [Guia para Iniciantes](#), [Dicas de Interface](#), [Guia de Pesquisas](#), [Guia de Construção](#), [Guia de Títulos](#), [Guia de Executivos](#), [Guia de Contratos Públicos](#)

Revision #1

Created 25 July 2025 16:39:07 by The Center

Updated 25 July 2025 16:39:28 by The Center