

# Guida al settore aerospaziale

A cura di The Center | Revisione traduzione 4PEOPLE S.R.L.

---

## RISORSE

Le risorse sono:

Metano, Combustibile per razzi, Drone, Fusoliera, Ala, Computer di volo, Cabina di pilotaggio, Controllo d'assetto, Serbatoio per propellente, Razzo a combustibile solido, Motore missilistico, Scudo termico, Propulsore a ioni, Motore di jet, Secondo stadio suborbitale, Razzo suborbitale, Booster orbitale, Nave spaziale, BFR, Jumbo jet, Jet di lusso, Aereo monomotore, Satellite, Fibre di carbonio, Composito di carbonio e Ricerca aerospaziale.



---

## EDIFICI

Gli edifici sono:

Elettronica aerospaziale, Stabilimento aerospaziale, Fabbrica di propulsori, Hangar, Stabilimento di integrazione verticale, Rampa di lancio e Uffici vendite.



L'Elettronica aerospaziale produce computer di volo, cabine di pilotaggio, controlli d'assetto, droni e satelliti.

Lo Stabilimento aerospaziale produce fusoliera, ali, serbatoi per propellente, scudi termici, secondo stadio suborbitali, booster orbitali e navi spaziali.

La Fabbrica di propulsori produce motori elettrici, motori a combustione, razzi a combustibile solido, motori missilistici, propulsori a ioni e motori di jet.

L'Hangar produce jumbo jet, jet di lusso e aerei monomotore.

Lo Stabilimento di integrazione verticale produce razzi suborbitale e BFR.

La Rampa di lancio è utilizzata per produrre ricerca aerospaziale.

Gli Uffici vendite sono l'edificio di vendita al dettaglio per il settore aerospaziale. Da questo edificio si possono vendere razzi suborbitali, BFR, jumbo jet, jet di lusso, aerei monomotore e satelliti.

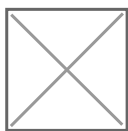
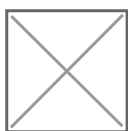
Il drone è l'unico prodotto aerospaziale che può essere venduto al di fuori del settore aerospaziale, nel Negoziò di elettronica.

---

## UFFICI VENDITE

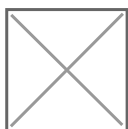
Tutti i prodotti del settore aerospaziale possono essere venduti nell'edificio degli Uffici vendite (tranne il drone).

I tuoi dipendenti dell'ufficio vendite cercheranno di trovare acquirenti e ti presenteranno gli ordini che **potrai scegliere se evadere o rifiutare. Per ogni livello**, l'ufficio vendite può gestire **un ordine**. Un edificio di livello due (2) ti permette di cercare 2 ordini contemporaneamente. Un livello tre (3) permette 3 ordini e così via.



---

Una volta **trovato l'ordine, vedrai le condizioni**, cosa deve essere **consegnato e qual è la ricompensa**. Non c'è un limite di tempo. Devi solo **pagare lo stipendio mentre i tuoi dipendenti cercano un ordine** (47 ore).



Le **condizioni dell'ordine variano**, ma ci si può aspettare che gli ordini richiedano la **consegna di 1 o 2 prodotti aerospaziali** in piccole quantità. La qualità non è un requisito, ma una **qualità più elevata comporta un pagamento più elevato**, in base alle condizioni. La tua percentuale di bonus velocità di vendita si traduce in salari più bassi. Il prezzo di acquisto dei prodotti dovrebbe essere inferiore al prezzo offerto dall'ufficio vendite. I costi per la ricerca degli ordini sono inclusi nel prezzo degli stessi.

Hai anche la possibilità di rifiutare l'ordine e aspettare 47 ore per riceverne un altro, pagando di nuovo lo stipendio. Tieni presente che ha più senso consegnare un ordine con una perdita di 10.000 dollari, piuttosto che rifiutarlo e perdere l'intero costo di ricerca (ad esempio 30.000 dollari).

I prodotti richiesti dai nuovi ordini e i prezzi offerti non sono del tutto casuali. La **domanda è modellata sulla base di tutte le consegne di tali prodotti a livello di server**.

**Articoli** utili (in inglese) dal nostro giornale locale *The Sim Companies Times*:

### Sales Office Costs

#### Contabilità degli Uffici vendite

Si prega di notare che i **costi di ricerca** per un ordine nell'Ufficio vendite (SO) (inizio ricerca) sono annotate nelle **vendite** del **successivo Conto Economico**: Income Statement (IS).

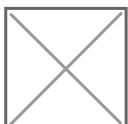
**Esempio**: vendi i tuoi prodotti per 200.000 dollari (assumiamo che **non venga utilizzato alcun trasporto**), la loro produzione costa 100.000 dollari, il tuo Conto Economico mostrerà:

<b>Vendite</b>	\$200.000
<b>Costo dei beni venduti</b>	\$100.000
<b>Utile lordo</b>	\$100.000

Ora supponiamo che avvii anche **due (2) uffici vendite** con **costi di ricerca di 25.000 dollari ciascuno**.

Il tuo Conto Economico mostrerà:

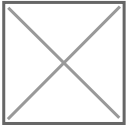
<b>Vendite</b>	\$150.000 [ $\$200.000 - (2 * \$25.000)$ ]
<b>Costo dei beni venduti</b>	\$100.000
<b>Utile lordo</b>	\$50.000



## RICERCA AEROSPAZIALE



I punti di ricerca aerospaziale sono **guadagnati effettuando missioni spaziali** in cui sono utilizzati razzi, BFR e razzi suborbitali.



Per lanciare i BFR e i razzi suborbitali è necessaria una Rampa di lancio.



C'è una probabilità non nulla che **la missione fallisca, con conseguente perdita del veicolo e nessun punto di ricerca**. La probabilità di **fallimento della missione dipende dalla qualità del razzo**. Scopri la probabilità di fallimento e come guadagnare punti di ricerca nella pagina dell'enciclopedia della Rampa di lancio.

Statistiche di lancio dei razzi (Magnati)

Statistiche di lancio dei razzi (Imprenditori)

**Articoli** utili (in inglese) dal nostro giornale locale *The Sim Companies Times*:

Launch Pads and Workers Cost

---

## CHAT AEROSPACE SALES

Il settore aerospaziale è talmente grande da avere una chat Vendite dedicata. La chat Aerospace Sales è per la vendita di prodotti aerospaziali. Di default, le chat che vedi sono impostate in base alla tua lingua, perciò potresti non vedere alcune chat, come la chat **AEROSPACE SALES** (che è in lingua inglese).

Per vedere qualsiasi altra chat del gioco devi:

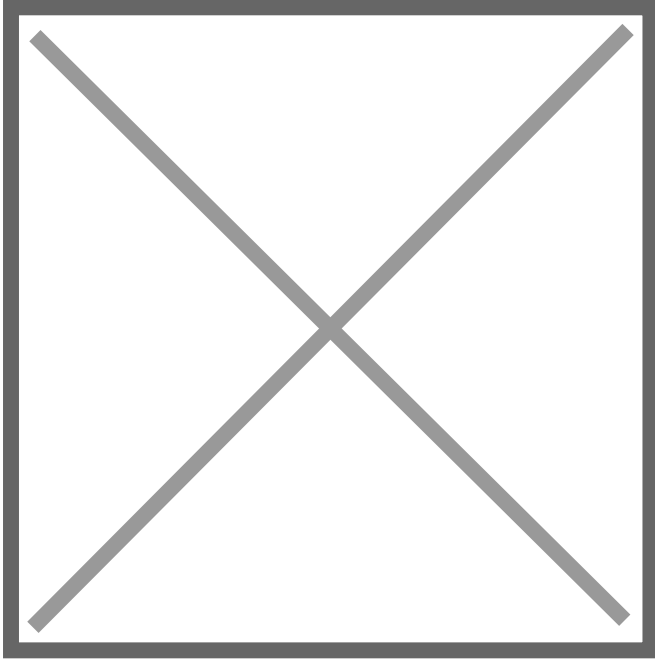
1. cliccare sui tre (3) punti sopra le chat
2. cliccare sul simbolo dell'ingranaggio in alto a destra (impostazioni account)

Ti ritroverai in una schermata dove vengono mostrate le chat disponibili e potrai selezionare tutte quelle che vorrai visualizzare (in questo caso **Aerospace Sales**).

1. contrassegna le chat che desideri visualizzare
2. clicca su "Aggiornamento" e potrai finalmente visualizzare le chat selezionate

La chat Aerospace Sales è soggetta alle stesse regole della normale chat vendite: puoi pubblicare 6 messaggi ogni 3 ore.

---



---

**Articoli** utili (in inglese) dal nostro giornale locale *The Sim Companies Times*:

[Three Ways To Sell To Sales Offices](#)

[Sales Office FAQs](#)

[A Guide to SO \(Sales Office\) Farming: Part 1](#)

[A Guide to SO \(Sales Office\) Farming: Part 2](#)

---

**RIEPILOGO**

Benvenuti alla nuova corsa allo spazio!

Sia che ti concentri sulla produzione di pochi specifici prodotti finali aerospaziali, sia che costruisca una rete di contatti per soddisfare qualsiasi prodotto di cui i tuoi uffici vendite abbiano bisogno, sia che diventi efficienti nel fornire risorse di input aerospaziali ai tuoi partner - ci sono molte opportunità per tutti con l'Aerospazio!

---

## di Patrik Beck e The Center

### **Guide della biblioteca:**

[Domande frequenti](#), [Guida per principianti](#), [Consigli sull'interfaccia](#), [Guida sulla ricerca](#), [Guida sulle costruzioni](#), [Guida alle obbligazioni](#), [Guida sui dirigenti](#), [Guida sugli ordini governativi](#)

---

Revision #1

Created 25 July 2025 19:58:53 by The Center

Updated 25 July 2025 19:59:17 by The Center