

Guide sur l'aérospatiale

VUE D'ENSEMBLE

L'industrie aérospatiale a ajouté vingt-six (26) ressources et sept (7) bâtiments à Sim Companies. Ce guide passe en revue les ressources et les bâtiments. Comment fonctionne la vente au détail pour l'aérospatiale. Et comment la recherche diffère pour l'aérospatiale.

Les produits finaux : les avions et les fusées, sont assez chers, ce qui peut rendre l'entrée des petites entreprises prohibitive. Cependant, il est possible de faire des affaires en tant que fournisseur de ressources pour l'industrie aérospatiale.

RESSOURCES

Les ressources sont :

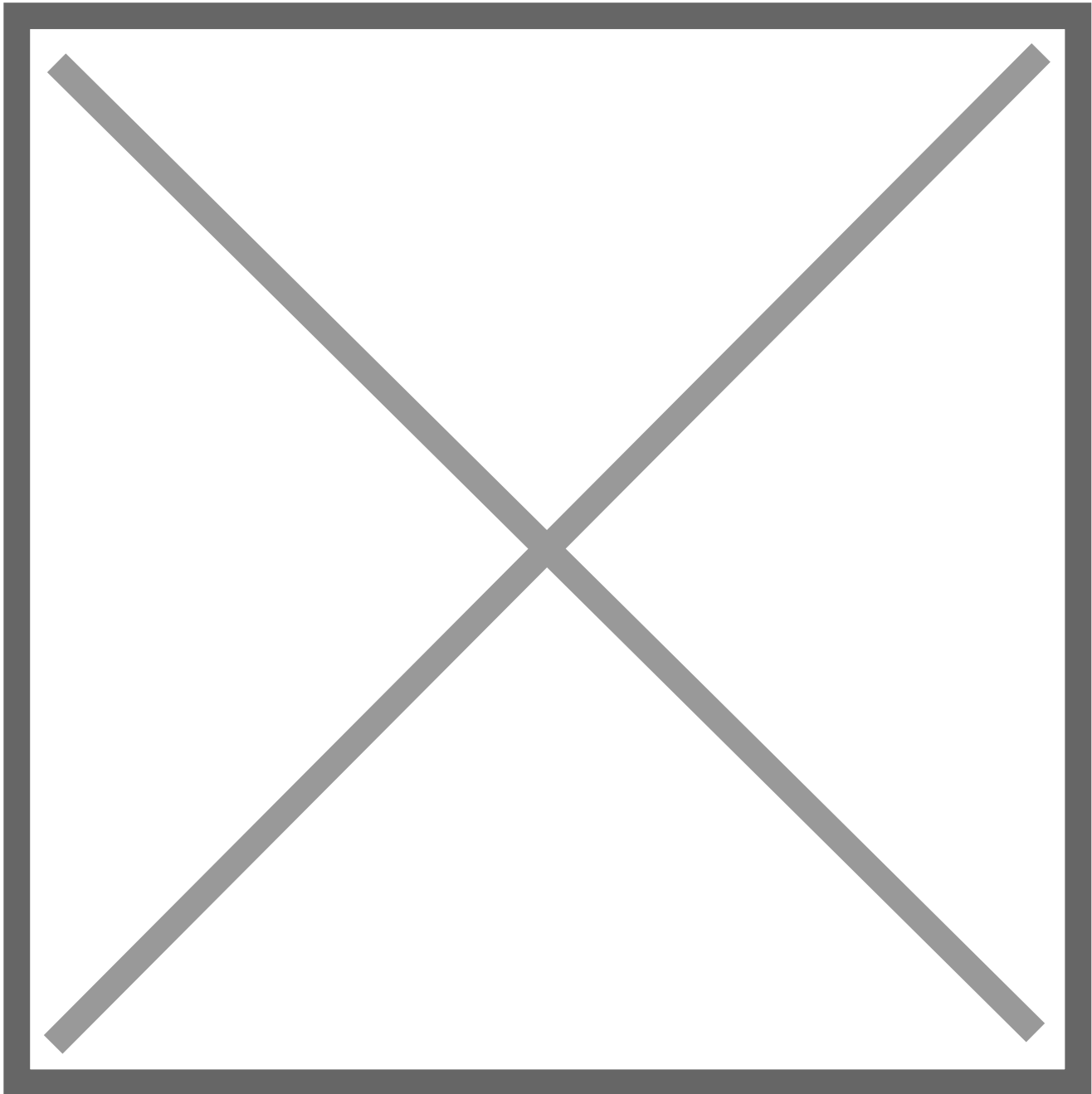
Méthane, carburant pour fusée, quadricoptères, fuselage, aile, ordinateur de vol, cockpit, contrôle d'attitude, réservoir de carburant, propulseur à combustible solide, moteur de fusée, bouclier thermique, moteur ionique, moteur à réaction, 2e étage suborbital, fusée suborbitale, propulseur orbital, vaisseau spatial, BFR, avion de ligne, jet de luxe, avion de tourisme, satellite, fibres de carbone, composite de carbone et recherche aérospatiale.



BÂTIMENTS

Les bâtiments le sont :

Électronique aérospatiale, usine aérospatiale, usine de propulsion, hangar, installation d'assemblage verticale, rampe de lancement et bureaux de vente.



L'électronique aérospatiale produit des ordinateurs de vol, des cockpits, des systèmes de contrôle d'attitude, des quadricoptères et des satellites.

L'usine aérospatiale produit des fuselages, des ailes, des réservoirs de carburant, des boucliers thermiques, des 2^e étages suborbitaux, des boosters orbitaux et des vaisseaux spatiaux.

L'usine de propulsion produit des moteurs électriques, des moteurs à combustion, des propulseurs à combustible solide, des moteurs de fusée, des moteurs ioniques et des moteurs à réaction.

Le Hangar produit des jumbo-jets, des jets de luxe et des avions monomoteurs.

L'usine d'intégration verticale produit des fusées suborbitales et des BFR.

La plateforme de lancement est utilisée pour la recherche aérospatiale.

Les bureaux de vente sont le bâtiment de vente au détail pour l'aérospatiale ; les fusées sous-orbitales, les BFR, les avions de ligne, les jets de luxe, les avions de tourisme et les satellites peuvent être vendus à partir de ce bâtiment.

Les Quadcopters sont le seul produit aérospatial qui peut être vendu en dehors de l'aérospatiale. Ils peuvent être vendus dans les magasins d'électronique.

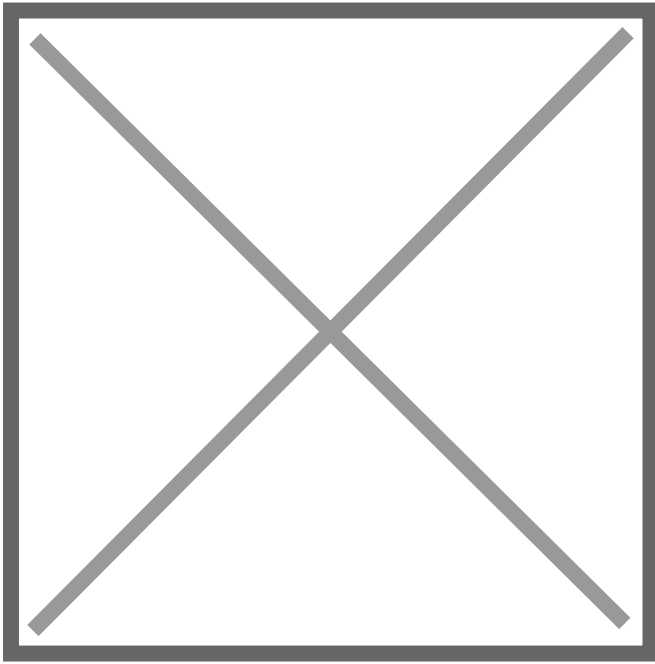
BUREAUX DE VENTE

Tous les produits finaux de l'industrie aérospatiale peuvent être vendus dans le bâtiment des bureaux de vente (sauf les quadricoptères).

Vos employés du bureau de vente s'efforceront de rechercher des entreprises acheteuses et vous présenteront les commandes que vous avez le choix d'exécuter ou de refuser. Chaque niveau du bâtiment des bureaux de vente peut contenir une commande. Un bâtiment de niveau 2 (2), vous permet de rechercher 2 commandes en même temps. Un bâtiment de niveau 3 (3) permet de recevoir 3 commandes, et ainsi de suite.



Une fois la commande trouvée, vous verrez les conditions, ce qui doit être livré et quelle est la récompense. Il n'y a pas de limite de temps. Vous devez seulement verser un salaire pendant que vos employés cherchent une commande (47 heures).



Les conditions de commande varient, mais vous pouvez vous attendre à ce que les commandes exigent la livraison de 1 ou 2 produits finis aérospatiaux en petites quantités. La qualité n'est pas une exigence, mais une qualité supérieure entraîne un paiement plus élevé, selon les termes de la commande. Le pourcentage de votre prime de vitesse de vente se traduit par des salaires moins élevés.

Vous avez également le choix de rejeter la commande et d'attendre 47 heures pour une autre, en payant à nouveau les salaires. Gardez à l'esprit qu'il est plus logique de livrer une commande avec une perte de 10 000 \$ que de la rejeter et de perdre l'intégralité du coût de recherche (par exemple, 30 000 \$).

Les produits requis par les nouvelles commandes et les prix proposés ne sont pas entièrement aléatoires. La demande est modélisée en fonction des livraisons de ces produits sur l'ensemble du serveur.

Articles utiles de notre journal local The Sim Companies Times :

Coûts des bureaux de vente

Comptabilité des bureaux de vente

Veillez noter que les **frais de recherche** d'une commande dans le bureau des ventes (début d'une recherche) sont **notés** dans les **ventes** du **compte de résultat** suivant.

Exemple : vous vendez vos produits **200k\$** (Nous supposons qu'aucun transport n'est utilisé), en fabrication ils coûtent 100k\$, votre compte de résultat indique :

Ventes	200 000\$
--------	-----------

COGS	100 000\$
Total	100 000\$

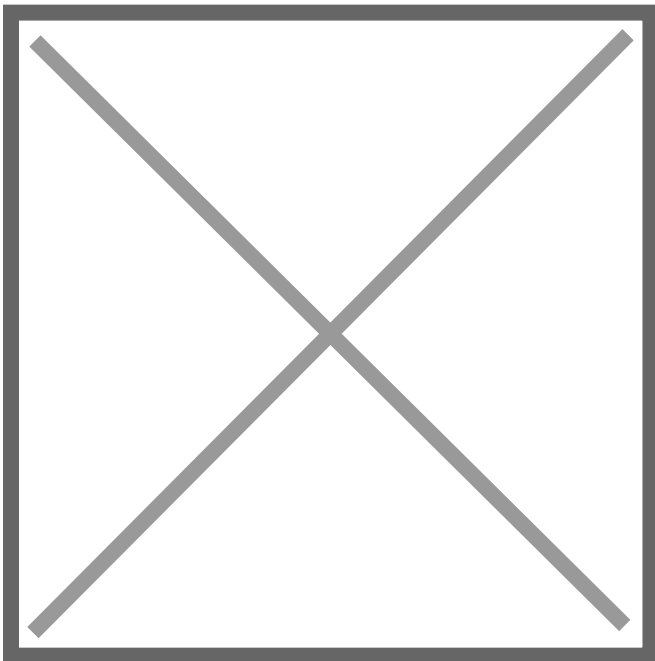
Mais maintenant, nous supposons que vous démarrez également **deux (2) bureaux de vente** avec des **frais de recherche de 25 000 chacun**.

Votre compte de résultat affichera :

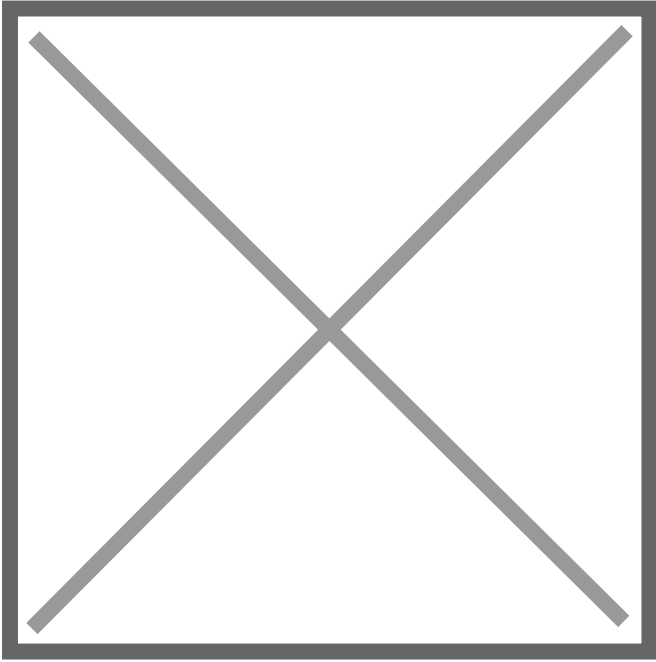
Ventes	150 000\$ (200 000\$ - 2*25 000\$)
COGS	100 000\$
Total	50 000\$



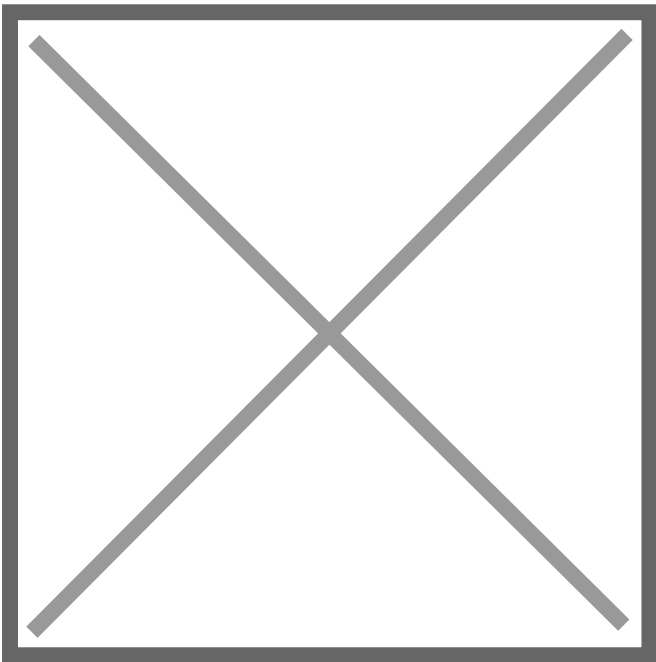
LA RECHERCHE AÉROSPATIALE



Les points de recherche aérospatiale sont acquis en effectuant des missions spatiales à l'aide de fusées ; BFR et fusée suborbitale.



Vous avez besoin d'une rampe de lancement pour lancer des BFR et des fusées suborbitales.



Il y a une chance non nulle que la mission échoue, ce qui entraînerait la perte du véhicule et l'absence de points de recherche. La probabilité d'échec de la mission dépend de la qualité de la fusée. Découvrez la probabilité d'échec et le nombre de points de recherche sur la page de l'encyclopédie des pas de tir.

Statistiques des lancements.

Articles utiles de notre journal local The Sim Companies Times :

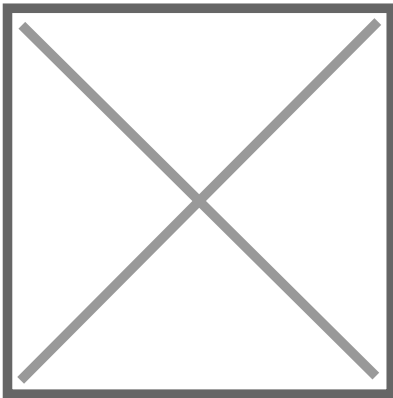
Les rampes de lancement et le coût des travailleurs

CHAT DE VENTE AÉRONAUTIQUE

L'aérospatiale est une industrie si importante qu'elle dispose de son propre chat de vente. Le chat "**Aerospace Sales**" est destiné aux ventes de produits aérospatiaux. Par défaut, les chats que vous voyez sont définis sur vos paramètres de langue et certains chats comme le chat "Aerospace Sales" ne sont pas affichés. Pour voir n'importe quel chat dans le jeu, vous devez vous rendre sur :

Trois (3) points au-dessus des salons de discussion.

1. Paramètres du compte (roue dentée à droite)
2. Salons de discussion
3. Cochez toutes les salles de discussion que vous souhaitez voir ; Dans ce cas, le chat "**Aerospace Sales**"
4. Mise à jour



Le chat de vente aérospatiale est soumis aux mêmes règles que le chat de vente classique : 4 messages toutes les 2 heures.

RÉSUMÉ

Bienvenue dans la nouvelle course à l'espace !

Que vous vous concentriez sur la production de quelques produits finaux spécifiques à l'aérospatiale, que vous établissiez un réseau de contacts pour répondre aux besoins de vos bureaux de vente ou que vous deveniez efficace dans l'approvisionnement de vos partenaires en ressources d'intrants aérospatiaux, l'aérospatiale offre de nombreuses possibilités à tous !

Guides de la bibliothèque :

[Foire aux questions](#), [Guide pour débutants](#), [Conseils d'interface](#), [Guide de recherche](#), [Guide de construction](#), [Guide des obligations](#), [Guide des cadres](#), [Guide des commandes publiques](#)
