

Przewodnik po przemyśle lotniczym

Stworzone przez The Center, przetłumaczone przez [Archonade](#)

ZASOBY

Zasoby w przemyśle lotniczym to:

Metan, paliwo raketowe, quadkofter, kadłub, skrzydło, komputer pokładowy, kokpit, system kontroli położenia, zbiornik na paliwo, wzmacniacz paliwa stałego, silnik raketowy, osłona termiczna, napęd jonowy, silnik odrzutowy, rakieta suborbitalna 2 poziomu, rakieta suborbitalna, wzmacniacz orbitalny, rakieta Starship, rakieta BFR, jumbo jet, luksusowy odrzutowiec, samolot jednosilnikowy, satelita, włókno węglowe, kompozyt węglowy i badania w dziedzinie lotnictwa.

6644a158-52ce-4577-9a74-aa1853cd19ec.png

BUDYNKI

Budynki w przemyśle lotniczym to:

Elektronika lotnicza, fabryka lotnicza, fabryka napędów, hangar, obiekt integracji pionowej, platforma startowa i biuro sprzedaży.

6e5bf374-2371-409a-b3f4-a78cee941ead.png

Elektronika lotnicza produkuje komputery pokładowe, kokpity, systemy kontroli położenia, quadkoptery i satelity.

Fabryka lotnicza produkuje kadłuby, skrzydła, zbiorniki paliwa, osłony termiczne, rakiety suborbitalne drugiego stopnia, wzmacniacze orbitalne i rakiety Starship.

Fabryka napędów produkuje silniki elektryczne, silniki spalinowe, wzmacniacze paliwa stałego, silniki raketowe, napędy jonowe i silniki odrzutowe.

Hangar produkuje jumbo jety, luksusowe odrzutowce i samoloty jednosilnikowe.

Obiekt integracji pionowej produkuje rakiety suborbitalne i BFR.

Platforma startowa służy do prowadzenia badań w dziedzinie lotnictwa.

Biura sprzedaży to budynek handlowy dla przemysłu lotniczego; rakiety suborbitalne, rakiety BFR, jumbo jety, luksusowe odrzutowce, samoloty jednosilnikowe i satelity mogą być sprzedawane w tym budynku.

Quadcoptery są jedynym produktem lotniczym, który może być sprzedawany poza przemysłem lotniczym. Można je sprzedawać w sklepach elektronicznych.

BIURA SPRZEDAŻY

Wszystkie końcowe produkty lotnicze mogą być sprzedawane w biurach sprzedaży (z wyjątkiem quadkopterów).

Twoi pracownicy w biurze sprzedaży spróbują znaleźć nabywców korporacyjnych i przedstawią ci zamówienia, które możesz zrealizować lub odrzucić. Każdy poziom budynku biura sprzedaży może pomieścić jedno zamówienie. Budynek na poziomie drugim (2) pozwala na szukanie 2 zamówień w tym samym czasie. Poziom trzeci (3) pozwala na 3 zamówienia i tak dalej.

Polish_20240801_220540438.png

Polish_20240801_220731446.png

Po **znalezieniu zamówienia zobaczysz warunki**, co należy **dostarczyć i jaka jest nagroda**. Nie ma limitu czasowego. **Wynagrodzenie** jest płacone tylko w czasie, gdy pracownicy **szukają zamówienia** (47 godzin).

Polish_20240801_221228216.png

Zamówienia różnią się warunkami, ale można oczekiwać, że będą wymagały **dostawy od 1 do 2 produktów końcowych z branży lotniczej** w małych ilościach. Jakość nie jest wymagana, ale **wyższa jakość skutkuje wyższą zapłatą**, zgodnie z warunkami. Procentowa premia za szybkość sprzedaży skutkuje niższym kosztem szukania zleceń. Cena zakupu produktów powinna być niższa niż cena oferowana przez biuro sprzedaży. Koszty wyszukiwania są wliczone w cenę każdego zamówienia.

Masz możliwość wybrania opcji "preferuj najwyższą jakość", pobierając najwyższą jakość z magazynu i stosując ją do wymaganych pozycji podczas dostarczania wymaganych produktów.

Masz również możliwość odrzucenia zamówienia i czekania 47 godzin na kolejne, ponownie płacąc wynagrodzenie. Należy pamiętać, że bardziej sensowne jest dostarczenie zamówienia ze stratą 10 tys. dolarów niż odrzucenie go i utrata całego kosztu wyszukiwania (np. 30 tys. dolarów).

Produkty wymagane przez nowe zamówienia i oferowane ceny nie są całkowicie losowe. **Popyt jest modelowany w oparciu o dostawy tych produktów na całym serwerze.**

Pomocne **artykuły** z naszej cotygodniowej gazety Sim Companies Times:

Sales Office Costs

Księgowość biur sprzedaży

Należy pamiętać, że **koszty wyszukiwania** zamówienia w biurze sprzedaży (z ang. SO - Sales Office) (rozpoczęcie wyszukiwania) są odnotowywane w **sprzedaży** w **następnym rachunku zysków i strat** (z ang. IS - Income Statement).

Przykład: sprzedajesz swoje produkty za **200 tys. dolarów** (zakładamy, że **nie korzystasz z transportu**), w produkcji kosztują one **100 tys. dolarów**. Twój Rachunek zysków i strat pokaże

Sprzedaż	\$200000
Koszt sprzedanych produktów (KSP)	\$100000
Zysk	\$100000

Ale teraz założmy, że uruchamiasz dwa (2) biura sprzedaży z kosztami wyszukiwania w wysokości 25 tys. każde.

Twój IS pokaże:

Sprzedaż	\$150,000 (\$200k - 2*\$25k)
Koszt Sprzedaży Produktów (KSP)	\$100,000
Zysk	\$50,000

3dbfec21-25d3-4a77-899e-451d0f89dbbd.jpeg

BADANIA W DZIEDZINIE LOTNICTWA

4d2e7e68-bc46-4505-9e52-cd0e325a791c.png

Badania w dziedzinie lotnictwa są pozyskiwane podczas **wystrzeliwania rakiet** (BFR, oraz Suborbitalnych) w kosmos.

3fa60885-8275-4fb0-bbce-debb2da6b7aa.png

Potrzebujesz Platformy startowej do wystrzelenia rakiet BFR, oraz Suborbitalnych

73cbb17f-9c22-4b5f-a670-40276f312fa5.png

Istnieje prawdopodobieństwo, że **misja się nie powiedzie, co spowoduje utratę rakiety i brak punktów badań**. Prawdopodobieństwo **niepowodzenia misji zależy od jakości rakiety**. Sprawdź prawdopodobieństwo niepowodzenia i liczbę punktów badawczych na stronie encyklopedii platformy startowej.

Limit 30 rakiet w kolejce.

Statystyki startów rakiet (magnaci)

Statystyki startów rakiet (przedsiębiorcy)

Pomocne artykuły z naszej cotygodniowej gazety Sim Companies Times (po angielsku):

Launch Pads and Workers Cost

Aerospace Research and Launching Pads

CZAT SPRZEDAŻOWY DLA BRANŻY LOTNICZEJ

Lotnictwo i kosmonautyka to tak duża branża, że ma swój czat sprzedaży. Czat Aerospace Sales jest przeznaczony do sprzedaży produktów lotniczych. Domyślnie pokoje czatu, które widzisz, są ustawione zgodnie z Twoimi ustawieniami językowymi, a niektóre pokoje czatu, takie jak czat **Aerospace Sales**, nie są wyświetlane. Aby zobaczyć dowolny inny pokój czatu w grze, musisz kliknąć trzy (3) kropki nad Pokojami czatów, a następnie:

1. Edycję konta (trybik po prawej stronie)
2. Czaty
3. Zaznacz wszystkie pokoje czatów, które chcesz zobaczyć; W tym przypadku czat Aerospace Sales.
4. Zaktualizuj

Czat Aerospace Sales podlega tym samym zasadom, co zwykły czat sprzedaży: 6 postów co 3 godziny.

Polish_20240730_195820161.png

d7bdc8b2-1970-4c0d-8875-af332f769da3.gif

Pomocne artykuły z naszej cotygodniowej gazety Sim Companies Times (w języku angielskim):

[Three Ways To Sell To Sales Offices](#)

[Sales Office FAQs](#)

[A Guide to SO \(Sales Office\) Farming: Part 1](#)

[A Guide to SO \(Sales Office\) Farming: Part 2](#)

PODSUMOWANIE

Witamy w nowym wyścigu kosmicznym!

Niezależnie od tego, czy koncentrujesz się na produkcji kilku konkretnych produktów końcowych z branży lotniczej i kosmicznej, czy budujesz sieć kontaktów w celu dostarczania produktów potrzebnych Twoim biuram sprzedaży, czy też stajesz się skutecznym w dostarczaniu zasobów wejściowych do branży lotniczej i kosmicznej swoim partnerom - w branży lotniczej i kosmicznej każdy znajdzie coś dla siebie!

Inne poradniki w bibliotece:

[Najczęściej zadawane pytania \(FAQ\)](#), [Poradnik dla początkujących](#), [Wskazówki dotyczące interfejsu](#), [Przewodnik badawczy](#), [Przewodnik budowy](#), [Przewodnik po obligacjach](#), [Przewodnik o Dyrektorach](#), [Przewodnik po zamówieniach rządowych](#)

Revision #1

Created 27 July 2025 17:10:45 by The Center

Updated 27 July 2025 17:11:02 by The Center