

Guía de bonos

Guía de bonos

BONOS CORPORATIVOS

Los bonos corporativos son una de las herramientas de financiación más útiles que utilizan las empresas reales para obtener fondos. Sim Companies simula los vínculos corporativos del mundo real de una manera más simple, el objetivo es simplificar la mecánica.

La financiación es esencial para que su empresa funcione, sin embargo, también es un elemento de alto riesgo. Si una empresa pide prestado demasiado a un interés alto, puede hacer que el juego sea una experiencia amarga. Esta es principalmente la razón por la que la característica de bonos se desbloquea en el nivel 10 cuando se supone que ya eres un hábil hombre de negocios y sabes lo que estás haciendo.

¿QUÉ SON LOS BONOS?

El bono es esencialmente una deuda, o un documento de "Le debo". Cuando las empresas venden bonos, obtienen dinero a cambio, que tendrán que devolver más tarde. El comprador / propietario del bono recibe un interés mientras es dueño del bono.

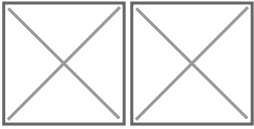
En Sim Companies, los bonos no se pueden revender, por lo que la mecánica del ciclo de vida de los bonos se mantiene simple. El bono lo emite el emisor del bono (la empresa que busca fondos). Los bonos se colocan en el intercambio para que los compradores potenciales los vean. Una vez que se compra el bono, el emisor / vendedor del bono recibe el dinero y el comprador / propietario del bono recibirá intereses diarios a partir de ahora. Como se mencionó anteriormente, los bonos comprados no se pueden revender a otras empresas.

Una vez que la empresa emisora de bonos ya no quiere pagar intereses, puede **redimir los bonos** (vencen después de 14 días), lo que significa que la empresa emisora / vendedora de bonos recompra los bonos. Tiene que devolver los fondos prestados pero ya no tiene que pagar intereses.

VENDER BONOS

Emitir o vender bonos significa que está permitiendo que otros jugadores le presten dinero en efectivo.

Para vender bonos, vaya a su Sede (HQ) y busque la pestaña Finanzas.



La **CANTIDAD** es en incrementos de \$ **5,000**

El **INTERÉS** se puede establecer entre **0,50%** y **2,0%**



El interés aumenta o disminuye el monto que paga diariamente. Al presionar / hacer clic en ACTUALIZAR envía sus bonos al mercado. Puede editar sus ofertas en el mercado si desea cambiar la cantidad y el interés ofrecidos o si cometió algún error.



CÓMO USAR BONOS EFECTIVAMENTE

El arte de utilizar esta función de manera eficiente consiste en saber cuál es su retorno de la inversión (ROI), o cuál será realmente, después de obtener la financiación, y ajustar su tasa de interés en consecuencia.

Veamos un ejemplo real: su empresa está buscando obtener un préstamo de \$51,750 para comprar materiales de construcción. Ya sabe que desea construir una central eléctrica y está seguro de que obtendrá un retorno de la inversión del 8,08% en ella todos los días. Esto significa que obtendrá una ganancia de \$4,183 al vender energía todos los días. Todo lo que necesita hacer ahora es **emitir bonos** por un valor total de \$55,000, con una tasa de interés de, digamos, 2%, por lo que pagará \$1,650 al comprador del bono diariamente. Esto significa que está ganando alrededor de \$2,500 más cada día al emitir bonos de lo que ganaría si no emitiera estos bonos. **Siempre querrá ofrecer una tasa de interés más baja de lo que sería su rendimiento real** . Pero cuanto más alta sea la tasa de interés, mayores serán las posibilidades de que alguien compre sus bonos (de hecho, le preste el dinero).

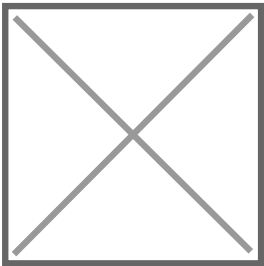
Lo mismo ocurre al revés; es posible que su empresa tenga mucho dinero en efectivo y vea que el mejor retorno de la inversión que puede obtener es de alrededor del 1%. En cuyo caso, puede mirar el mercado de bonos y encontrar una compañía confiable que ofrezca una tasa de interés del 2%.

Es posible que tenga un buen proveedor que entregue de manera confiable los recursos que desea. Pero las cantidades todavía no están ahí. ¡Puedes comprar sus bonos, dándole el impulso que necesita para expandirse y satisfacer mejor sus necesidades!

CONSTRUYENDO LA RENTABILIDAD DE LA INVERSIÓN (ROI)

Ilustremos algunos ejemplos y números reales conectados. Tenga en cuenta que su precio de producción y venta pueden diferir dependiendo del costo de su mano de obra y recursos de insumos. Úselos solo como pautas. Eche un vistazo al ROI (retorno de la inversión por día). Si es más alto que el interés de su bono, ganará más dinero de lo que paga por los intereses.

¡Advertencia! Debes tener en cuenta que el nivel 3 de cualquier edificio cuesta el doble que una mejora de nivel 2 y, al mismo tiempo, proporciona el mismo aumento de producción, por lo que si el edificio de nivel 1 y nivel 2 genera un 10% de ROI, el nivel 3 solo hará un 5%. . Además, cuantos más edificios tenga, mayor será el costo de administración, por lo que también puede esperar que sus costos laborales aumenten. La forma más segura es emitir bonos gradualmente, pocos a la vez, un edificio a la vez.



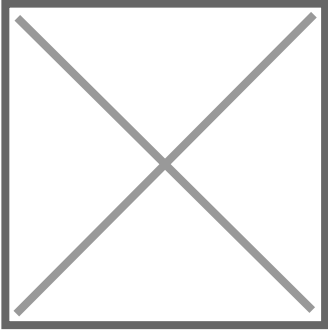
Central Eléctrica (lvl 1)

Parámetros de entrada

Costo de construcción (inversión)	\$51,750
<u>Electricidad</u> producida	2,566.9 / hora
Costo de producción <u>Electricidad</u>	\$0.17
Precio de venta <u>Electricidad</u>	\$0.24

Retorno de la inversión (ROI)

Beneficio vendiendo por contrato	\$4,312 / día (8.33% ROI)
Beneficio vendiendo en mercado	\$4,183 / día (8.08% ROI)



Granja (lvl 1)

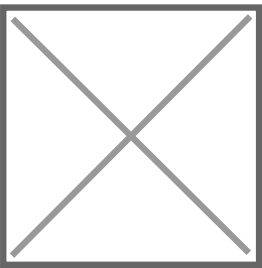
Parámetros de entrada

Costo de construcción (inversión)	\$6,900
<u>Manzanas</u> producidas	202.2 / hora
Costo de producción <u>Manzanas</u>	\$1.7
Precio de venta <u>Manzanas</u>	\$2.15

Retorno de la inversión (ROI)

Beneficio vendiendo minorista	\$2,184 / día (31.65% ROI)
Beneficio vendiendo por contrato	\$1,213 / día (17.58% ROI)
Beneficio vendiendo en mercado	\$177 / día (2.57% ROI)

Nota: El costo de transporte juega un papel importante en la industria alimentaria, por lo que vender mediante contratos / mercado tiene un ROI muy diferente en comparación con la venta minorista.



Fábrica de electrónicos (lvl 1)

Parámetros de entrada

Costo de construcción (inversión)	\$82,800
-----------------------------------	----------

Costo de producción <u>Baterías</u>	25.3 / hora
<u>Baterías</u> production cost	\$65
Precio de venta <u>Baterías</u>	\$77

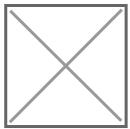
Retorno de la inversión (ROI)

Beneficio vendiendo por contrato	\$7,165 / día (8.65% ROI)
Beneficio vendiendo en mercado	\$6,825 / día (8.24% ROI)

COMPRAR BONOS

Si está buscando prestar su dinero en efectivo a otros jugadores, esto se llama Compra de bonos. Esto se hace a través del Mercado. Hay seis (6) categorías para comprar en función de las calificaciones de las empresas.

Nota: Las empresas pueden invertir solo un % de su propio valor en una sola empresa. Límite del 1% hasta el nivel 15, límite del 3% hasta el nivel 20 y límite del 5% para el nivel 20+.



¿CÓMO PAGO/COLECTO EL INTERÉS?

1. ¿Cuándo y cómo pagó los intereses?
2. ¿Cómo recaudo intereses si compre los bonos de alguien?

El dinero se deduce/paga automáticamente a partir de las **00:00 UTC** (medianoche). La deducción/pagos tiene que procesar toda la base de datos de los jugadores y no ocurre instantáneamente.

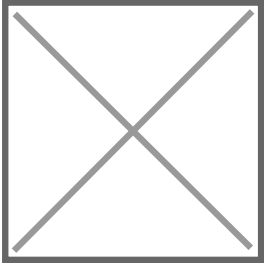
Consulte la [Tabla de horarios](#) en la [biblioteca](#) para conocer su hora local y cuánto tiempo puede llevar.

¿CUÁNTOS BONOS PUEDO VENDER?

Está limitado a vender bonos en función de su Valor de Infraestructura (VI). Valor de Infraestructura aparece en su perfil debajo del Valor de su Empresa (VE).

Ejemplo:

Esta empresa ha maximizado sus bonos en función de su valor de construcción. Vendieron \$235,000 en bonos con un valor de construcción de \$238,050. Recuerde que los bonos se venden en incrementos de \$5,000.



Nota: Valor de infraestructura es el valor residual de sus edificios, no los costos de construcción de sus edificios. Consulte la Guía de construcción sobre "Demolición".

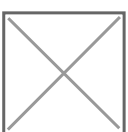
PAGANDO BONOS

Redimir Bonos (devolución de bonos) se puede realizar después de 2 semanas (14 días). En su sede central (HQ); en Financiamiento de la empresa, abra el bono haciendo clic en la flecha pequeña a la izquierda del nombre del propietario del bono. Esto desplegará la información de los bonos y ahora podemos hacer clic en "redimir bono" en la parte inferior derecha de ese cuadro desplegable.

Recordatorio: la opción "redimir bono" solo estará disponible si el bono ha vencido los 14 días completos.



Aparecerá un menú en la pantalla que le permite elegir cuántos bonos le gustaría redimir. Ingrese la cantidad de bonos que está redimiendo. Seleccione "Redimir Bonos" para devolver los bonos.



Si has comprado bonos y alguien los ha pagado antes del plazo de vencimiento de 14 días, desplázate a la sección **Insolvencia**.

GARANTÍAS

Estoy comprando bonos, ¿Cuál es la garantía de que la empresa emisora de bonos pagará los intereses? Bueno, no hay garantía. Los intereses se deducen automáticamente si la empresa emisora de bonos tiene suficiente dinero. Pero si el jugador deja de jugar, reinicia o borra la cuenta, los bonos se pueden reclamar al 60% del valor. Se llama una mala inversión; consulte "Insolvencia" a continuación.

Sim Companies tiene su propia agencia de calificación que asigna calificaciones a las empresas en función de su posición. Puede utilizar las calificaciones asignadas como indicador para determinar el nivel de riesgo al invertir en bonos.

INSOLVENCIA

Los intereses de los bonos se deducen en el orden en que se vendieron. Si el presupuesto de su empresa no permite la deducción de intereses a la medianoche UTC, el pago faltante se registra y se paga en la siguiente medianoche UTC junto con el nuevo pago de intereses.

Procedimientos de bancarrota

Si hay 3 días de pagos atrasados (3 pagos seguidos); se ejecutan los **procedimientos de bancarrota**. El proceso de insolvencia llamará parte de sus bonos, comenzando con bonos de baja calificación, al valor nominal (hasta que se paguen bonos por valor de \$500k o se paguen todos los bonos).

Sin embargo, los acreedores sólo obtienen el porcentaje de reestructuración, ver más abajo. Posteriormente, los edificios se liquidan a su valor en libros (valor del balance) para recuperar el efectivo. Si las liquidaciones de edificios no pueden cubrir todo el efectivo necesario, los recursos de inventario se liquidan al valor de inventario, aprox. 85% del precio de mercado. Los bonos pagados se cancelan y ya no tiene que pagar intereses por ellos. El flujo de caja tendrá detalles de cómo se liquidaron sus edificios y recursos.

Calificación en el momento de la compra	Valor por bancarrota
AAA	60%
AA+	56%
AA	52%
AA-	48%
A+	44%
A	40%
A-	36%

BBB+	32%
BBB	28%
BBB-	24%
BB+	20%
BB	16%
BB-	12%
B+	4%
B	4%
B-	4%
C	4%
D	4%

Jugador reiniciando o eliminado

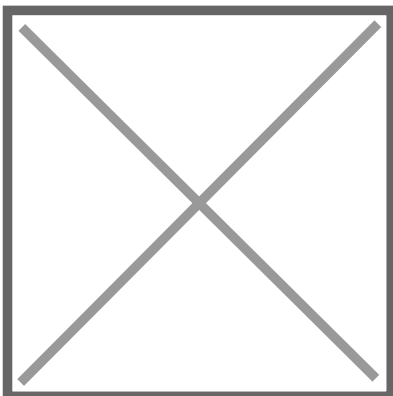
Si la empresa que **emitió** los bonos se reinicia/elimina, el sistema primero liquidará todos los edificios para liberar efectivo. Luego, los bonos se redimirán en el orden, primero con la mejor calificación. Si hay suficiente efectivo para cubrir el bono a su valor nominal, el 100%, los bonos se redimen. Si hay menos efectivo, los bonos se redimen al porcentaje de reestructuración.

Si la empresa que **compró** sus bonos se reinicia/elimina, los bonos se transfieren a un personaje no jugador (NPC por sus siglas en inglés) y aún debe pagar los intereses hasta que se redima el bono.

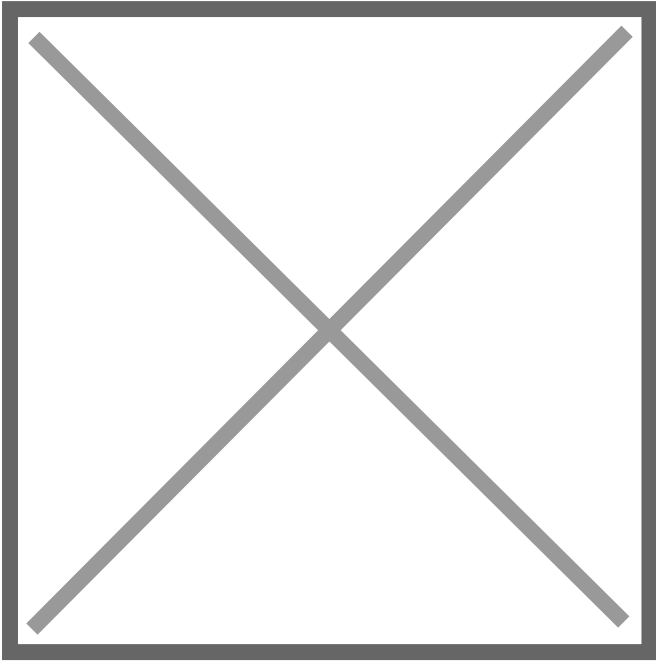
INSOLVENCIA PARA DUEÑOS DE BONOS

Tiene bonos y la empresa a la que compró no puede pagar los intereses o se queda inactiva.

En este caso, los propietarios de bonos recibirán mensajes a través del Asistente personal. Enumerará la compañía que está atrasada y la cantidad que debería haber recibido.



Los pagos atrasados aparecerán en el historial de su cuenta en "intereses".



Las empresas que se han quedado inactivas seguirán pagando los intereses adeudados. El juego pagará los intereses siempre que haya fondos para pagarlos. En caso de que no se recupere suficiente efectivo; se ejecutan los procedimientos de bancarrota.

Ejemplo: el jugador vendió 40 bonos (valor nominal de \$200k). El efectivo se reduce a cero, provocando un proceso de bancarrota. Un edificio fue demolido. Esto libera \$300k; el acreedor obtiene el porcentaje de reestructuración, el moroso se le deduce el valor total de: \$200k. y, quedan \$100,000 en efectivo para cubrir los intereses de los bonos restantes. Esto se repetirá hasta que no haya más bonos que pagar.

Como propietario de un bono, recibirá mensajes de pago atrasados como el publicado anteriormente. Para acceder a la cuenta de un jugador inactivo que está retrasado en los pagos, debe pasar por la sección de bonos en su Sede Central (HQ). Al hacer clic en el avatar de la empresa, se accede al perfil de esa empresa. No podrá buscar a través de la barra de búsqueda una empresa inactiva.

Una vez allí, puede ver el perfil de la empresa para ver cuántos bonos se vendieron y cuántos edificios quedan.

RESTRICCIONES

Existen algunas restricciones sobre el uso de bonos para crear un entorno de juego limpio y dificultar la malversación de fondos.

- Solo las empresas de nivel 10 o superior pueden emitir o comprar bonos.

- Las empresas consideradas afiliadas entre sí por el sistema de juego no pueden comprar los bonos de las demás.
- La tasa de interés está limitada a un rango de: 0.5% a 2.0%
- Las empresas no pueden comprar bonos a un interés más bajo que la tasa de interés a la que ellos mismos han emitido bonos.
- Los bonos solo se pueden reclamar después de 2 semanas (14 días) desde el momento de la venta.
- Las empresas pueden invertir solo un porcentaje de su propio valor en una sola empresa. Límite del 1% hasta el nivel 15, límite del 3% hasta el nivel 20 y límite del 5% para el nivel 20+.
- Las empresas no pueden demoler edificios, si la demolición llevaría el valor de sus activos por debajo del 80% de su obligación de bonos.
- El máximo de bonos vendidos se basan en su Valor de Infraestructura (VI).

ESTRATEGIAS

Simia escribió una [breve guía de estrategia](#) (recurso en inglés) sobre cómo otros jugadores están usando los bonos y qué estrategias básicas puede emplear.

Artículos útiles de nuestro periódico local **The Sim Companies Times**:

(Recursos en inglés)

[How The Static Bond Market Leaves Lenders Pinched](#)

[The Play is... Bonds! Issue Bonds!](#)

[Buying Bonds: Good Idea?](#)

[Free from Bondage](#)

[Issuing Bonds and Good Debt](#)

[Why Bonds?](#)

(Recursos en español)

[Usando los Bonos para un Crecimiento Consistente: Parte 1](#)

[Su nombre es Bonos, James Bonos](#)

[Porque el Mercado de Bonos se Llena Durante una Recesión y Parece Vacío Durante un Boom](#)

