

Guia de Títulos

Traduzido por: Granger Compans

Atualizado por: [Co.0lcnas](#)

TÍTULOS CORPORATIVOS (Bonds)

Os títulos de dívidas são uma das ferramentas de financiamento mais úteis que empresas reais usam para obter fundos. O **Sim Companies** simula títulos do mundo real de uma maneira mais simples, o objetivo é simplificar o mecanismo.

O financiamento é essencial para fazer sua empresa funcionar, no entanto, também é um elemento de alto risco. Se uma empresa empresta a juros altos, pode tornar o jogo uma experiência amarga. É por isso que os recursos dos títulos são desbloqueados no nível 10 - quando se supõe que já é um empresário habilidoso e já sabe o que está fazendo.

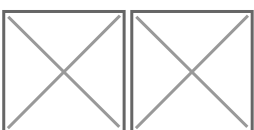
O QUE SÃO TÍTULOS?

Bond/Títulos é essencialmente uma **dívida**, ou um papel "eu te devo". Quando as empresas vendem títulos, recebem dinheiro em troca, que terão que pagar mais tarde. O comprador/proprietário do título recebe um interesse (juros) enquanto ele possui o título.

No **Sim Companies**, os títulos não podem ser revendidos, portanto, o funcionamento do ciclo de vida dos títulos é simplificado. O título é emitido pelo emissor do título (a empresa que busca fundos). Os títulos são oferecidos a potenciais compradores no mercado. Depois que o título é comprado, o emissor/vendedor do título recebe o dinheiro e o comprador/credor do título receberá juros diários a partir do primeiro dia de compra. Como mencionado anteriormente, os títulos adquiridos não podem ser revendidos à outras empresas.

Quando a empresa emissora de títulos não quiser mais pagar juros, poderá **quitá-lo** "Pagar título" (vencimento após 14 dias), o que significa que a empresa emissora/vendedora compra os títulos de volta. É preciso devolver o dinheiro emprestado, mas não precisa mais pagar os juros.

A emissão de títulos pode ser feita na Sede (HQ) em Financiamento da empresa.



QUANTIDADE é de aumentada em **\$5.000**

JUROS podem ser definidos entre **0,50%** e **2,0%**



Os juros aumentam ou diminuem o valor pago diariamente. Pressione/Clique em UPDATE e envie seus títulos para o Mercado.

Você pode editar suas ofertas na guia de troca ou finanças se quiser alterar o Valor e Juros oferecidos ou se você cometeu algum erro.



COMO USAR OS TÍTULOS DE MANEIRA EFICIENTE

O segredo para usar esse recurso de maneira eficiente é saber qual é o seu retorno sobre o investimento (ROI) ou qual realmente será depois que você receber o financiamento e ajustar sua taxa de juros.

Vamos ver um exemplo real - sua empresa está buscando um empréstimo de \$51.750 para comprar materiais de construção. Você já sabe que deseja construir uma usina de energia e está confiante de que fará um retorno do investimento em 8,08% todos os dias. Isso significa que você terá lucro de \$4.183 ao vender energia todos os dias. Tudo o que você precisa fazer agora é **emitir títulos** que totalizem até \$55.000, com taxa de juros de, digamos 2%, para que você pague \$1.650 diariamente ao comprador de títulos. Isso significa que você ganhará cerca de \$2.500 a mais por dia emitindo títulos do que faria se não fizesse. **Você sempre vai querer uma taxa de juros mais baixa do que o seu retorno real.** Mas quanto maior a taxa de juros, maiores são as chances de alguém comprar seus títulos (efetivamente emprestar-lhe o dinheiro).

O mesmo acontece ao contrário - sua empresa pode gastar muito dinheiro e você vê que o melhor retorno do investimento que você pode obter é de cerca de 1%. Nesse caso, você pode buscar no mercado de títulos e encontrar uma empresa confiável, oferecendo uma taxa de juros de 2%.

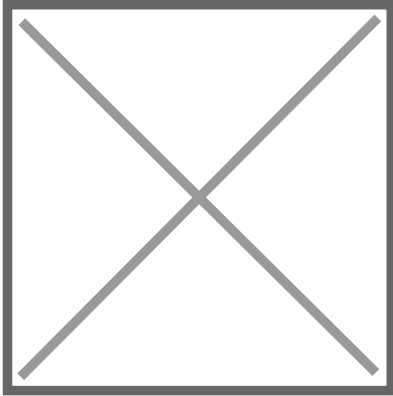
Você pode ter um bom fornecedor que esteja fornecendo de forma confiável os recursos que deseja. Mas as quantidades ainda não são suficientes. Para ajudá-lo você pode comprar os títulos dele, dando a ele o impulso que precisa para expandir e atender melhor à sua necessidade!

RETORNO DE INVESTIMENTOS SOBRE CONSTRUÇÕES (ROI)

Vamos ilustrar com alguns exemplos e números reais, acompanhe comigo! Observe que seu preço de produção e venda pode ser diferente dependendo do custo de sua mão-de-obra e insumos de

entrada. Use-os apenas como diretrizes. Dê uma olhada no ROI (retorno do investimento por dia). Se esse valor for maior do que os juros dos títulos, você ganhará mais dinheiro do que o que paga pelos juros, é claro.

Atenção! Você deve levar em consideração que o nível 3 de qualquer edifício custa duas vezes mais que o upgrade do nível 2 e oferece a mesma melhoria de produção. Portanto, se o edifício do nível 1 e do nível 2 gerar 10% de ROI, o nível 3 fará apenas 5% . Além disso, quanto mais edifícios você tiver, maior será seu custo de administração. Então espere que seus custos trabalhistas aumentem. A maneira mais segura é emitir os títulos gradualmente, um pouco de cada vez, um edifício de cada vez, talvez.



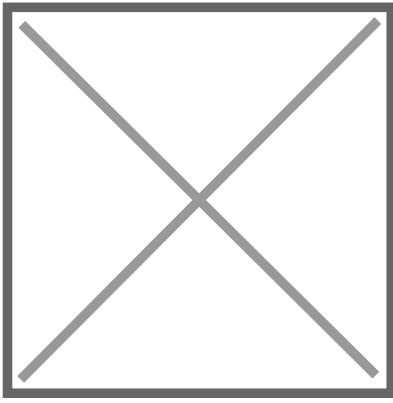
Usina de Energia (nível 1)

Parâmetros de entrada

Custo de Construção (investimento)	\$51,750
<u>Energia</u> produzida	2,566.9 /hora
Custo da <u>Energia</u> produzida	\$0.17
Preço de venda da <u>Energia</u>	\$0.24

Retorno Sobre Investimento (ROI)

Lucro vendendo por Contratos	\$4,312 /dia (8.33% ROI)
Lucro vendendo no Mercado	\$4,183 /dia (8.08% ROI)



Plantação (nível 1)

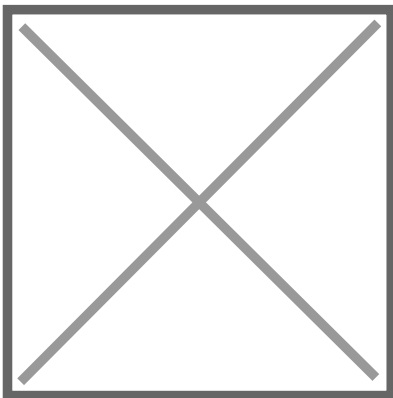
Parâmetros de entrada

Custo de Construção (investimento)	\$6,900
<u>Maçãs</u> produzidas	202.2 /hora
Custo das <u>Maçãs</u> produzidas	\$1.7
Preço de venda das <u>Maçãs</u>	\$2.15

Retorno sobre Investimento (ROI)

Lucro da venda no Varejo	\$2,184 /dia (31.65% ROI)
Lucro vendendo por Contratos	\$1,213 /dia (17.58% ROI)
Lucro vendendo no Mercado	\$177 /dia (2.57% ROI)

Nota: O custo de transporte desempenha um papel importante na indústria de alimentos, e é por isso que vender usando contratos ou mercado tem um ROI muito diferente quando comparado com o varejo.



Fábrica de Eletrônicos (nível 1)

Parâmetros de entrada

Custo de Construção (investimento)	\$82,800
<u>Baterias</u> produzidas	25.3 /hora
Custo de produção de <u>Baterias</u>	\$65
Preço de venda de <u>Baterias</u>	\$77

Retorno Sobre Investimento (ROI)

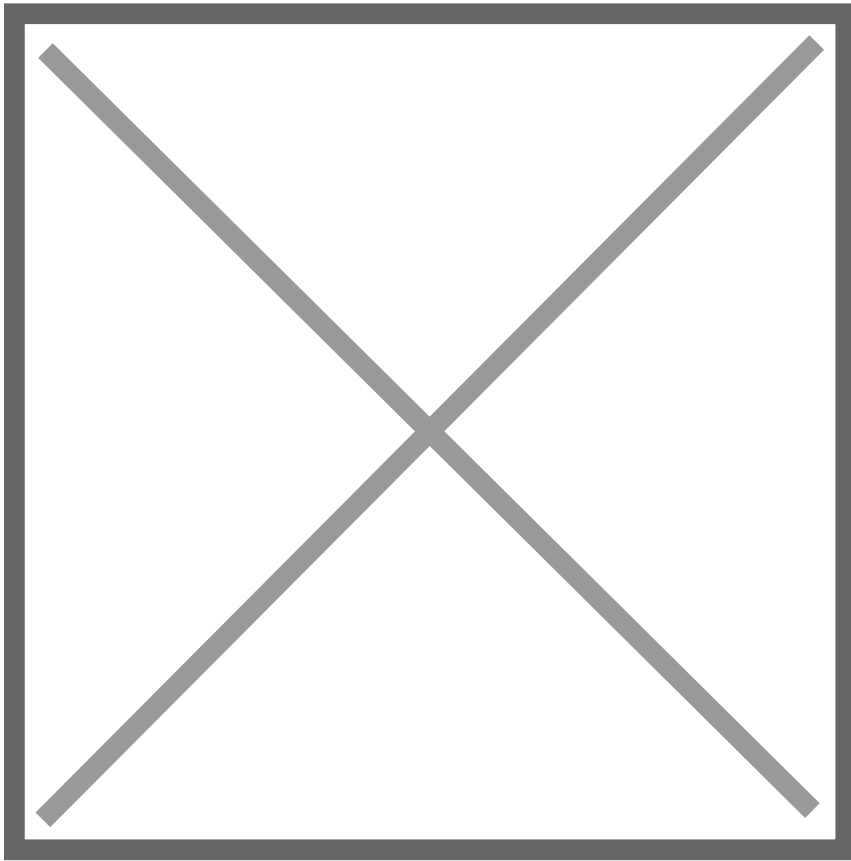
Lucro vendendo por Contratos	\$7,165 /dia (8.65% ROI)
Lucro vendendo no Mercado	\$6,825 /dia (8.24% ROI)

COMPRA DE TÍTULOS

Se você está olhando para emprestar seu dinheiro para outros jogadores, então isso é chamado **de compra de títulos**. Isso é feito por meio do Mercado. Existem seis (6) categorias para comprar com base nas Classificações das empresas.

Notas:

- As empresas podem investir apenas uma % do seu próprio valor numa única empresa. Limite de 1% até o nível 15, limite de 3% até o nível 20 e limite de 5% nível 20+.
- A compra de títulos aumenta as **Despesas Gerais de Contabilidade**. Perguntas Frequentes #14 - "O que são as Despesas Gerais de Contabilidade"



COMO EU PAGO/COBRO

OS JUROS?

1. Quando e como eu pago os juros?
2. Como faço para cobrar juros se comprei os títulos de alguém?

O dinheiro é descontado/pago automaticamente a partir **das 00:00 UTC** (meia-noite). A dedução/pagamentos tem que processar todo o banco de dados do jogador e não acontece instantaneamente.

Consulte a [Tabela de Horários](#) na [Biblioteca](#) para o seu horário local e quanto tempo pode levar.

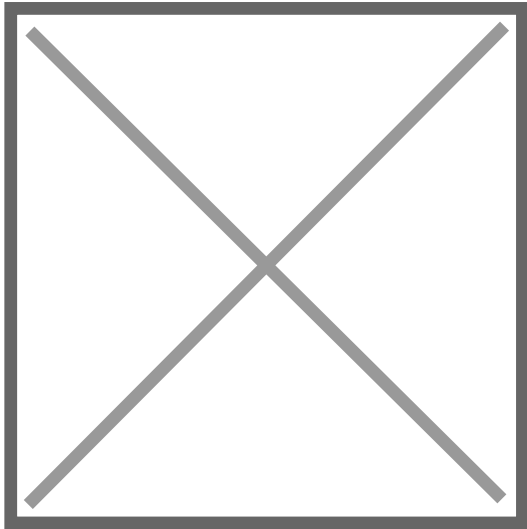
QUANTOS TÍTULOS POSSO VENDER?

Você está limitado a vender títulos com base no seu Valor de Construção (BV). O Building Value está listado no seu perfil abaixo do Valor da Empresa (CV).

Exemplo:

Esta empresa estourou seus títulos com base em seu Valor de Construção. Eles venderam \$85.000 em títulos com um valor de construção de US \$ 86.250. *Lembre-se* que os títulos são vendidos em

incrementos de \$5.000.



Nota: O valor de construção é o valor da sucata de seus edifícios, não os custos de construção de seus edifícios. Consulte o Guia de Construção sobre "Scrapping".

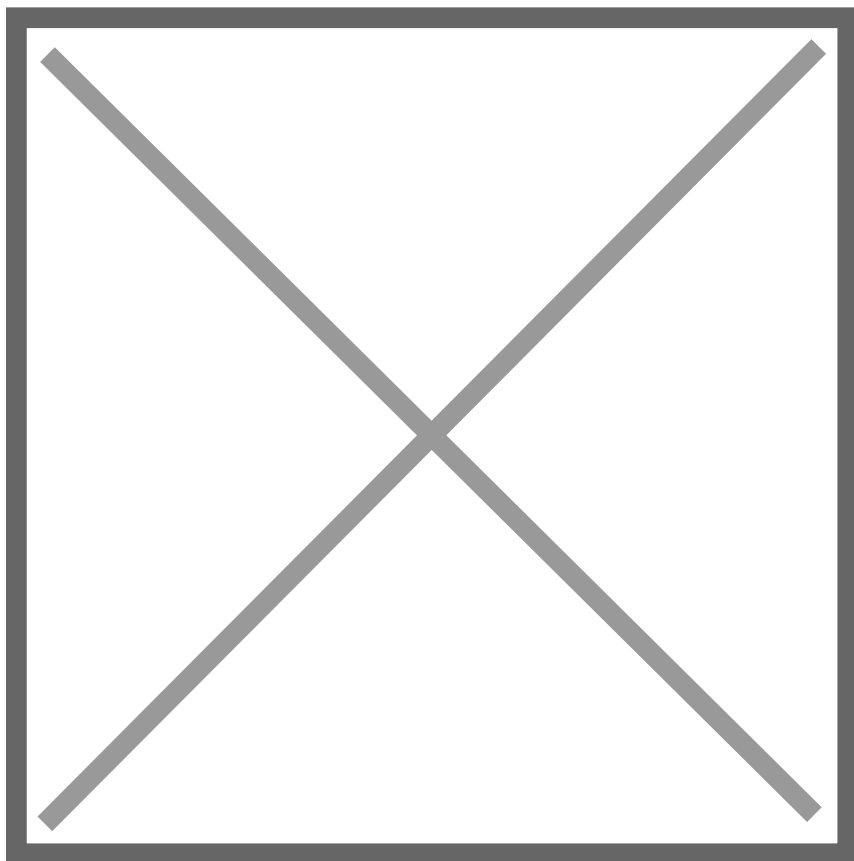
QUITANDO OS TÍTULOS

Você só pode quitar (comprar seus títulos de volta) após 2 semanas (14 dias) da data de emissão. Na sua Sede (HQ); sob o Financiamento da empresa, abra o título clicando na pequena seta à esquerda do nome do proprietário do título. Isso exibirá as informações dos títulos e agora podemos clicar em "**Quitar Título**" no lado inferior direito daquela caixa de entrega.

Lembrete: a opção "Quitar Título" estará disponível apenas se o título tiver vencido os 14 dias completos.



Um menu aparecerá na tela que permite que você escolha quantos títulos você gostaria de chamar. Digite a quantidade de títulos que você está chamando. Selecione "Títulos de chamada" para pagar os títulos de volta.



Se você é dono de títulos e alguém ligou para avisar dos títulos antes do prazo de vencimento de 14 dias - role até a seção **Insolvência**.

GARANTIAS

Ótimo! Estou comprando títulos, qual é a garantia de que a empresa emissora de títulos pagará os juros? Bem, não há garantia. Os juros são deduzidos automaticamente, dado que a empresa emissora de títulos tem dinheiro suficiente. Mas se o jogador parar de jogar, redefinir ou excluir a conta, os títulos podem ser chamados a um valor de 60%. É chamado de mau investimento, veja "Insolvência" abaixo.

A Sim Companies tem sua própria agência de classificação que atribui classificações a empresas com base em sua posição. Você pode usar as classificações atribuídas como um ponteiro para determinar o nível de risco ao investir em títulos.

INSOLVÊNCIA

Os juros dos títulos são deduzidos na ordem em que os títulos foram vendidos. Se o orçamento da sua empresa não permitir a dedução de juros à meia-noite da UTC, o pagamento em falta fica registrado e será pago na próxima meia-noite UTC juntamente com o novo pagamento de juros.

Processo de FALÊNCIA

Se houver 3 dias de pagamentos em falta (3 pagamentos seguidos), o **processo de falência** é executado. O processo de insolvência mobilizará uma parte dos seus Títulos, começando com a taxa de juro mais baixa ao valor nominal (até serem pagos títulos no valor de 500 mil dólares ou todos os títulos). Posteriormente, os edifícios são liquidados pelo valor contábil (valor do balanço patrimonial) para recuperar o dinheiro. Se a(s) liquidação(ões) do(s) edifício(s) não for(em) capaz(es) de cobrir todo o caixa necessário, os recursos do estoque serão liquidados pelo valor do estoque, aproximadamente 85% do preço de mercado. Os títulos pagos são terminados e você não precisa mais pagar juros sobre eles. O fluxo de caixa terá detalhes de como seus edifícios e recursos foram liquidados. Após a liquidação, poderá haver dinheiro em caixa sobrando permitindo que a empresa pague juros.

Os credores, no entanto, estão recebendo apenas a porcentagem da reestruturação, veja abaixo. Após o terceiro dia de pagamentos não realizados (a partir do quarto dia), há uma chance de que os títulos comprados sejam resgatados com base na ordem (primeiro os mais antigos). O processo de insolvência chamará os títulos e as porcentagens de reestruturação serão pagas. Se o “caloteiro” tiver dinheiro remanescente de seus processos de insolvência, alguns pagamentos aos credores continuarão a ser executados.

Jogador redefinido (reset) ou excluído

Se a empresa que **emitiu** títulos for redefinida/excluída, o sistema primeiro liquida todos os edifícios para liberar dinheiro. Os títulos são então chamados na ordem, melhor classificação em primeiro lugar. Se houver dinheiro suficiente para cobrir o título pelo valor nominal, 100%, os títulos são chamados. Se houver menos dinheiro, os títulos são chamados no percentual de reestruturação.

Se a empresa que **comprou** seus títulos for redefinida/excluída, os títulos serão transferidos para o NPC (Não-jogador) e você ainda precisa pagar os juros até que o título seja pago na totalidade.

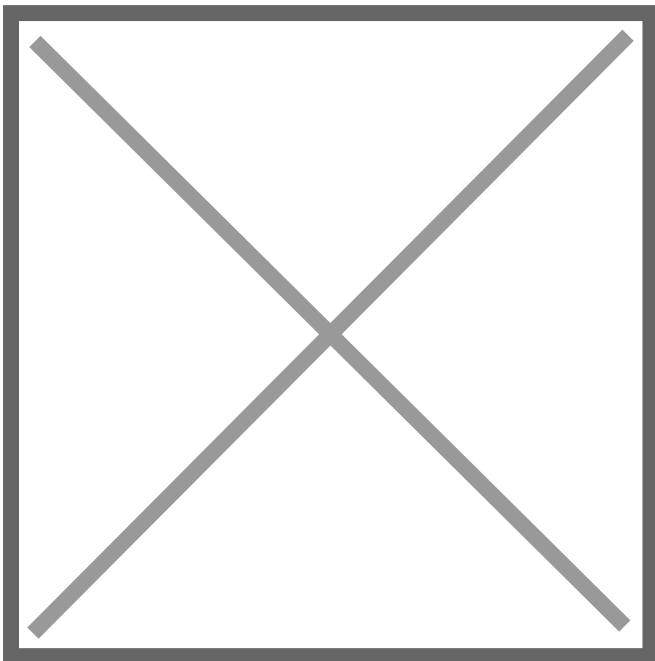
Classificação no momento da Compra	Valor no caso de Calote
AAA	60%
AA+	56%
AA	52%
AA-	48%
A+	44%
A	40%
A-	36%
BBB+	32%
BBB	28%
BBB-	24%

BB+	20%
BB	16%
BB-	12%
B+	4%
B	4%
B-	4%
C	4%
D	4%

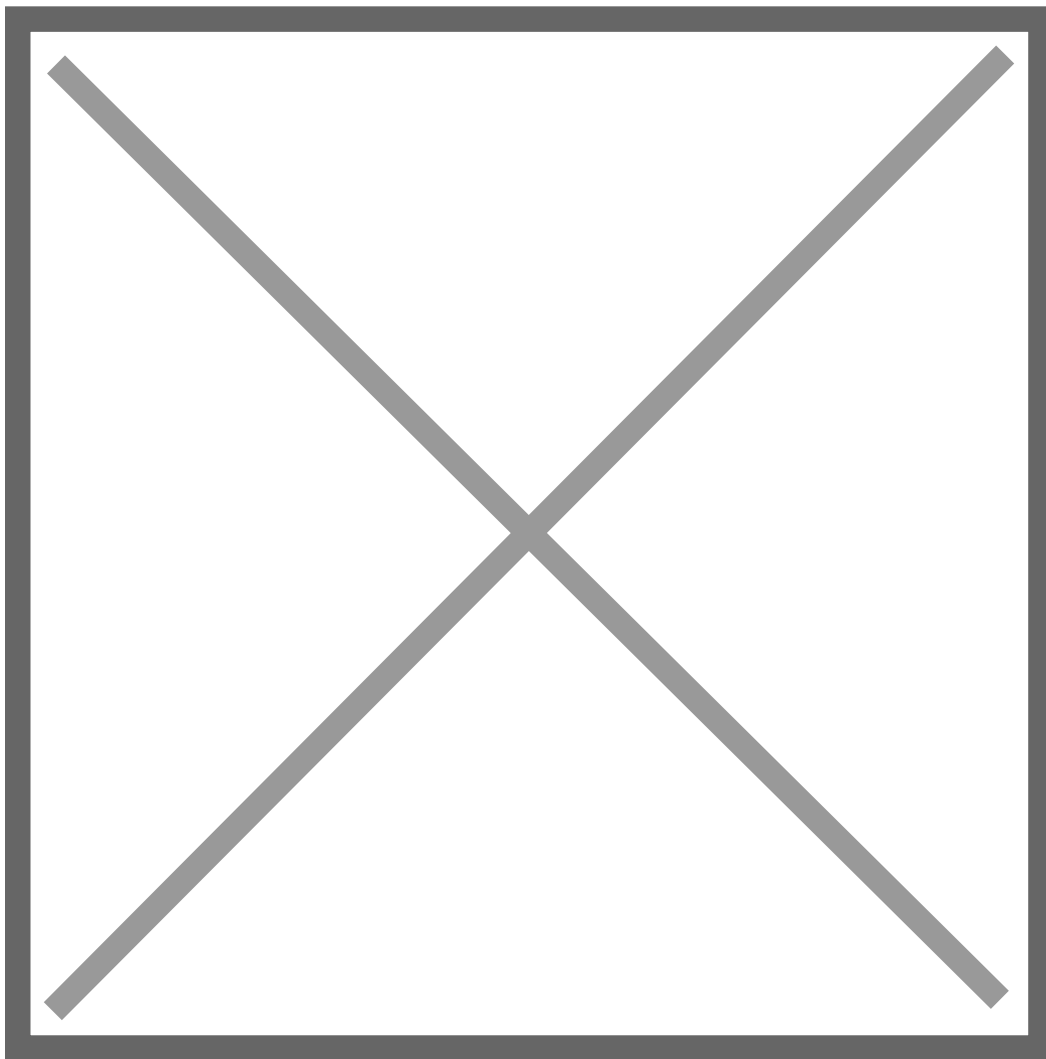
INSOLVÊNCIA DOS EMISSORES DE TÍTULOS

Você possui títulos e a empresa de quem comprou não pode pagar os juros ou ficou inativa.

Neste caso, os proprietários de títulos receberão mensagens através do Assistente Pessoal. Ele listará a empresa que está atrasada e o valor que você deveria ter recebido.



Os pagamentos em atraso serão exibidos no Histórico da sua conta em "juros".



As empresas que ficaram inativas ainda pagarão os juros devidos. O jogo pagará os juros enquanto houver fundos para pagá-lo. No caso de não ter dinheiro suficiente recuperado; processos de insolvência são executados.

Exemplo: O jogador vendeu 40 títulos (\$200 mil de valor). O dinheiro é reduzido a zero, causando processos de falência. Um prédio está sucateado. Isso libera 300 mil dólares; credor recebe a porcentagem de reestruturação, inadimplente tem valor total deduzido: \$200 mil. Restam \$100.000 em dinheiro para cobrir os juros dos títulos restantes. Isso se repetirá até que não haja mais títulos a pagar.

Como proprietário de títulos, você receberá mensagens de pagamento atrasadas como a postada acima. Para acessar a conta de um jogador inativo que está atrasada nos pagamentos, você tem que passar pela seção de títulos em sua sede (HQ). Clicar no avatar da empresa irá para o perfil da empresa. Você não poderá procurar através da barra de pesquisa por uma empresa inativa.

Uma vez lá, você pode ver o perfil da empresa para ver quantos títulos foram vendidos e quantos edifícios restam.

RESTRIÇÕES

Existem algumas restrições ao uso de títulos que foram estabelecidas para criar um ambiente de jogo limpo (fair-play) e dificultar fraudes:

- Somente empresas de nível 10 ou superior podem emitir ou comprar títulos.
- As empresas consideradas afiliadas umas às outras pelo sistema de jogo não podem comprar títulos uma da outra.
- A taxa de juros é limitada à faixa de: 0,5% a 2,0%
- As empresas não podem comprar títulos com juros mais baixos do que a taxa de juros por elas emitidas títulos.
- Os títulos só podem ser resgatados após 2 semanas (14 dias) após o momento da venda.
- As empresas podem investir apenas um % do seu próprio valor em uma única empresa. Limite de 1% até o nível 15, limite de 3% até o nível 20, e limite de 5% nível 20+.
- As empresas não podem demolir edifícios se a demolição fizer com que o seu valor patrimonial (valor dos edifícios) seja inferior a 80% de sua responsabilidade por títulos.
- Os títulos máximos vendidos são baseados no seu Valor de Edifícios (*Buildings Value - BV*).

ESTRATÉGIAS

Simia escreveu um [Guia de Estratégia](#) sobre como outros jogadores estão usando os títulos e quais as estratégias básicas a serem tomadas.

Artigos Úteis do seu jornal local **The Sim Companies Times**:

[Como o Mercado de Títulos Estagnado Enlouquece os Credores](#)

[O jogo é... Títulos! Emita Títulos!](#)

[Comprar Títulos: será uma boa Ideia?](#)

[Livre das Amarras](#)

[Emissão de Obrigações e Boa Dívida](#)

[Por que Bonds?](#)

[Usando Títulos para um Crescimento Consistente](#)

O nome é Bonds, James' Bonds

Por que os mercados de títulos se enchem durante recessões e parecem vazios durante os booms

Revision #1

Created 25 July 2025 16:37:14 by The Center

Updated 25 July 2025 16:37:42 by The Center