

Leitfaden für Anleihen

Aktualisiert von The Center / Übersetzt von Alzeyer & Sperlingsfedern, Aerospace AG

Unternehmensanleihen

Unternehmensanleihen sind eines der nützlichsten Finanzierungsinstrumente, mit denen echte Unternehmen Mittel beschaffen. Sim Companies simuliert auf einfachere Weise

Unternehmensanleihen aus der Praxis. Ziel ist es, die Mechanik zu vereinfachen.

Die Finanzierung ist wichtig, um dein Unternehmen in Schwung zu bringen, aber auch ein risikoreiches Element. Wenn sich ein Unternehmen zu viel leiht, und dafür zu viel Zinsen zahlen muss, kann dies das Spiel zu einem bitteren Erlebnis machen. Dies ist vor allem der Grund, warum die Anleihen erst ab Level 10 freigeschaltet werden, wenn davon ausgegangen wird, dass Du inzwischen ein erfahrener Geschäftsmann bist und weißt, was Du tust.

Was sind Anleihen?

Eine Anleihe ist im Wesentlichen eine **Schuld** oder ein "Ich schulde dir" -Papier. Wenn Unternehmen Anleihen verkaufen, erhalten sie dafür Geld, das sie später zurückzahlen müssen. Der Anleihenkäufer erhält eine Verzinsung, während er die Anleihe besitzt.






In Sim Companies können die Anleihen nicht weiterverkauft werden, sodass die Mechanismen des Lebenszyklus von Anleihen einfach gehalten werden. Die Anleihe wird vom Anleihenemittenten (der nach Geldern suchenden Gesellschaft) ausgegeben. Anleihen werden an die Warenbörse gebracht, damit potenzielle Käufer sie sehen können. Sobald die Anleihe gekauft wurde, erhält der Anleihenemittent das Geld, und der Anleihenkäufer erhält von nun an tägliche Zinsen. Wie bereits erwähnt, können die gekauften Anleihen nicht an andere Unternehmen weiterverkauft werden.

Wenn das emittierende Unternehmen keine Zinsen mehr zahlen möchte, kann es die **Anleihe kündigen** (Fälligkeit frühestens nach 14 Tagen), was bedeutet, dass das emittierende Unternehmen die Anleihen zurückkauft. Es zahlt die geliehenen Mittel zurück und muss dann die Zinsen nicht mehr zahlen.

Anleihen verkaufen

Die Ausgabe oder **der Verkauf von Anleihen** bedeutet, dass du anderen Spielern erlaubst, dir Geld zu leihen.


Die Emission von Anleihen kann in der Zentrale (HQ) unter "Finanzierung" erfolgen.

-  OVERVIEW
-  ACCOUNTING
-  EXECUTIVES
-  FINANCE
-  SIMBOOSTS

Bonds Payable	(-) \$850,000	\$0	Investment in bonds
Interest expense	(-) \$4,250/day	\$0/day	Interest income
Rating	AAA		
Interest Coverage	-43		
Debt to Building Ratio	12.2%		Bonds guide

ADJUST ISSUED BONDS
\$500,000 AT \$2,500/DAY

AMOUNT	INTEREST
<input type="text" value="100"/>	<input type="text" value="0.5"/>
<input type="button" value="MAX"/>	<input type="button" value="UPDATE"/>

BONDS SOLD	Time ↕ Interest	BONDS OWNED	Rating ↕ Value
 TURKS INC. 0.5%	\$350,000	(none)	
<input type="button" value="INVEST IN BONDS"/>			

Menge ist in Schritten von 1 = **\$5,000**

Zinsen kann zwischen **0.50%** und **2.0%** gesetzt werden

Bonds Payable	(-) \$350,000	\$0	Investment in bonds
Interest expense	(-) \$1,750/day	\$0/day	Interest income
Rating	AAA		
Interest Coverage	-104		
Debt to Building Ratio	5%		Bonds guide


ADJUST ISSUED BONDS
\$0 AT \$0/DAY

AMOUNT	INTEREST
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0.5"/>
<input type="button" value="MAX"/>	<input type="button" value="UPDATE"/>

-Zinsen- erhöht oder verringert den Betrag, den Du täglich zahlst. Ein Klick auf Aktualisieren sendet deine Anleihen an die Warenbörse. Du kannst dein Angebot bearbeiten, wenn Du den Betrag und die Zinsen ändern möchtest oder wenn Du einen Fehler gemacht hast.

AAA to BBB- BB+ to D >>

order by: Rating ↓ Interest



The Center
AAA

8x - \$40,000
yield **0.70%** - \$280/day

[Adjust the bonds offering.](#)

WIE MAN ANLEIHEN WIRKSAM VERWENDET

Die Kunst, diese Funktion effizient zu nutzen, besteht darin, zu wissen, wie hoch das "Return on Investment" (Kurz ROI) ist oder wie hoch es tatsächlich sein wird, nachdem Du die Finanzierung erhalten hast, und deinen Zinssatz entsprechend angepasst hast.

Schauen wir uns ein Beispiel an: Dein Unternehmen möchte ein Darlehen in Höhe von 51.750 USD für den Kauf von Baumaterial erhalten. Du weißt bereits, dass Du ein Kraftwerk bauen möchtest, und bist zuversichtlich, dass Du jeden Tag 8,08% Kapitalrendite erzielen wirst. Dies bedeutet, dass Du mit dem täglichen Verkauf von Energie einen Gewinn von 4.183 USD erzielst. Jetzt musst Du nur noch **Anleihen** im Wert von 55.000 USD mit einem Zinssatz von beispielsweise 2% **ausgeben**, sodass Du dem Anleihekäufer täglich 1.100 USD zahlst. Dies bedeutet, dass Du mit der Emission von Anleihen täglich rund 2.500 US-Dollar mehr verdienst, als wenn Du diese Anleihen nicht emittieren würdest. **Du solltest immer einen niedrigeren Zinssatz anbieten als deine tatsächliche Rendite.** Aber je höher der Zinssatz, desto höher sind die Chancen, dass jemand deine Anleihen kauft (und dir effektiv das Geld leiht).

Das Gleiche gilt umgekehrt. Dein Unternehmen sitzt möglicherweise auf einer Menge Geld und Du siehst, dass die beste Kapitalrendite, die Du erzielen kannst, bei etwa 1% liegt. In diesem Fall kannst Du dir den Markt ansehen und versuchen ein vertrauenswürdige, zuverlässiges Unternehmen mit einem Zinssatz von 2% finden.

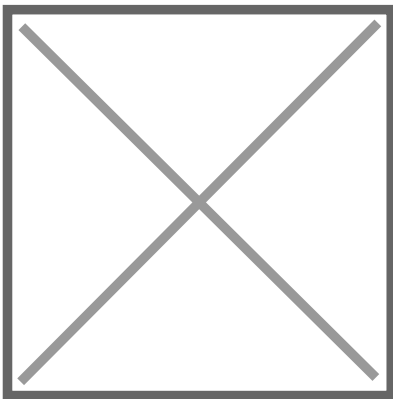
Möglicherweise hast Du einen guten Lieferanten, der zuverlässig die gewünschten Ressourcen liefert. Aber die Mengen sind einfach noch nicht genug. Du kannst seine Anleihen kaufen und ihm den Schub geben, den er braucht, um zu expandieren und deine Bedürfnisse besser zu erfüllen!

Gebäude-ROI

Lasse uns dies anhand einiger Beispiele und realen Zahlen veranschaulichen. Bitte beachte, dass sich dein Produktions- und Verkaufspreis abhängig von den Kosten deiner Arbeitskraft und deiner Einsatzmittel unterscheiden kann. Verwende dies nur als Richtwert. Werfe einen Blick auf den ROI

(Return-on-Investment pro Tag). Wenn dieser höher ist als deine Anleihezinsen, verdienst Du mehr Geld als das, was Du für die Zinsen bezahlst.

Warnung! Du solltest berücksichtigen, dass Stufe 3 eines Gebäudes doppelt so viel kostet wie ein Upgrade auf Stufe 2, während die gleiche Produktionssteigerung erzielt wird. Wenn also Stufe 1 und Stufe 2 einen ROI von 10% erzielen, wird Stufe 3 nur 5% bewirken. Je mehr Gebäude Du hast, desto höher sind auch die Verwaltungskosten, sodass Du auch mit einem Anstieg deiner Arbeitskosten rechnen kannst. Am sichersten ist es, die Anleihen nach und nach und jeweils für ein Gebäude zu emittieren.



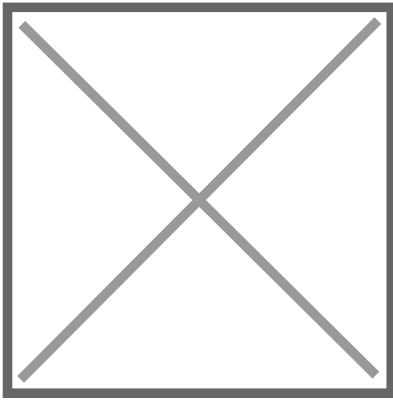
Kraftwerk (lvl 1)

Eingabe Parameter

Gebäudekosten (Investition)	\$51.750
<u>Energie</u> produziert	2.566,9 / Stunde
<u>Energie</u> Produktionskosten	\$0.17
<u>Energie</u> Verkaufspreis	\$0.24

Return on investment (ROI)

Gewinn mit Verkauf via Verträgen	\$4.312 / Tag (8,33% ROI)
Gewinn mit Verkauf an der Warenbörse	\$4.183 / Tag (8,08% ROI)



Plantage (lvl 1)

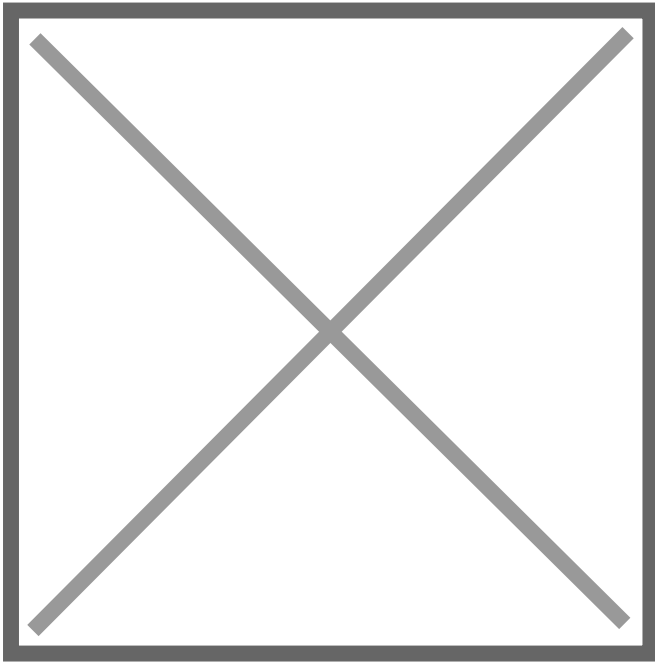
Eingabe Parameter

Gebäudekosten (Investition)	\$6.900
<u>Äpfel</u> Produziert	202,2 / Stunde
<u>Äpfel</u> Produktionskosten	\$1,7
<u>Äpfel</u> Verkaufspreis	\$2,15

Return on investment (ROI)

Gewinn mit Verkauf im Laden	\$2.184 / Tag (31,65% ROI)
Gewinn mit Verkauf via Verträgen	\$1.213 / Tag (17,58% ROI)
Gewinn mit Verkauf an der Warenbörse	\$177 / Tag (2,57% ROI)

Hinweis: Die Frachtkosten spielen in der Lebensmittelindustrie eine wichtige Rolle, weshalb der Verkauf mit Verträgen / Markt einen sehr unterschiedlichen ROI aufweist als der Verkauf im Einzelhandel.



Elektronikfabrik (lvl 1)

Eingabe Parameter

Gebäudekosten (Investition)	\$82.800
<u>Batterien</u> Produziert	25,3 / Stunde
<u>Batterien</u> Produktionskosten	\$65
<u>Batterien</u> Verkaufspreis	\$77

Return on investment (ROI)

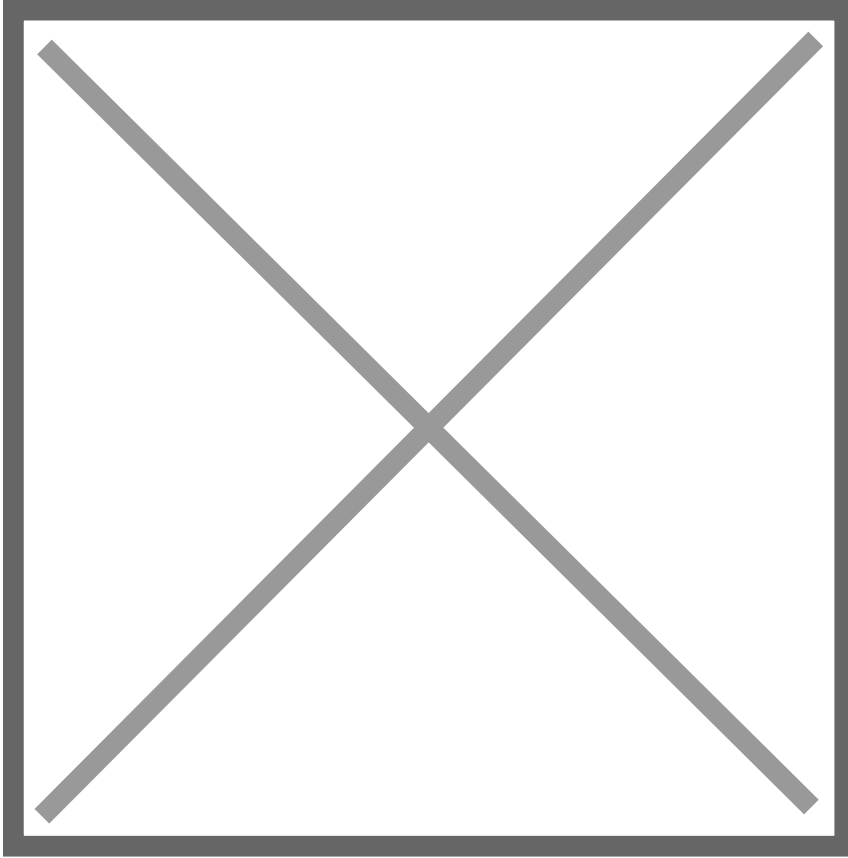
Gewinn mit Verkauf via Verträgen	\$7.165 / Tag (8,65% ROI)
Gewinn mit Verkauf an der Warenbörse	\$6.825 / Tag (8,24% ROI)

Anleihen kaufen

Wenn du dein Bargeld an andere Spieler verleihen möchtest, nennt man das **Anleihen kaufen**. Dies wird über die Warenbörse abgewickelt. Es gibt sechs (6) Kategorien, aus denen man je nach dem Rating der Unternehmen kaufen kann.

Hinweise:

1. Unternehmen können nur einen bestimmten Prozentsatz ihres eigenen Wertes in ein einzelnes Unternehmen investieren. Die Grenze liegt bei 1% bis Level 15, bei 3% bis Level 20 und bei 5% ab Level 20.
2. **gekauft Anleihen** erhöhen den **Buchhaltungsgebühren**. **Häufig gestellte Fragen (FAQ) 14. Was ist der Aufwand für die Buchhaltung?**



WIE BEZAHLE/ERHALTE ICH DIE ZINSEN?

1. Wann und wie zahle ich die Zinsen?
2. Wie erhalte ich die Zinsen, wenn ich die Anleihen von jemandem gekauft habe?

Das Geld wird ab **00:00 UTC** (Mitternacht) automatisch abgebogen/ausbezahlt. Der Abzug/die Auszahlung muss die gesamte Spielerdatenbank verarbeiten und erfolgt nicht sofort.

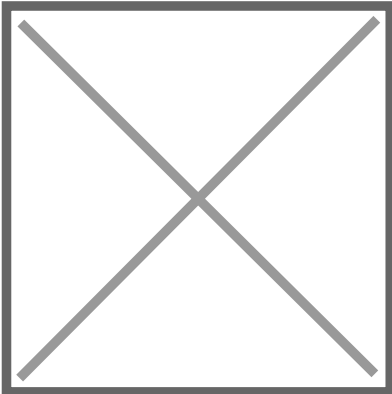
Siehe [Zeitplan](#) in der [Bibliothek](#) für deine Ortszeit und wie lange es dauern kann.

WIE VIELE ANLEIHEN KANN ICH VERKAUFEN?

Du bist beim Verkauf von Anleihen auf die Höhe deines Gebäudewertes (BV) beschränkt. Der Gebäudewert ist in deinem Profil unter deinem Unternehmenswert (CV) aufgeführt.

Beispiel:

Dieses Unternehmen hat seine Anleihen auf der Grundlage seines Gebäudewertes maximal ausgenutzt. Sie verkauften Anleihen im Wert von 85.000 \$ mit einem Gebäudewert von 86.250 \$. Beachte dabei, dass Anleihen in Schritten von \$5.000 verkauft werden.




Hinweis: Der Gebäudewert ist der Abrisswert deiner Gebäude, nicht die Baukosten deiner Gebäude. Siehe Leitfaden für Bauindustrie, Bereich "Abreißen".

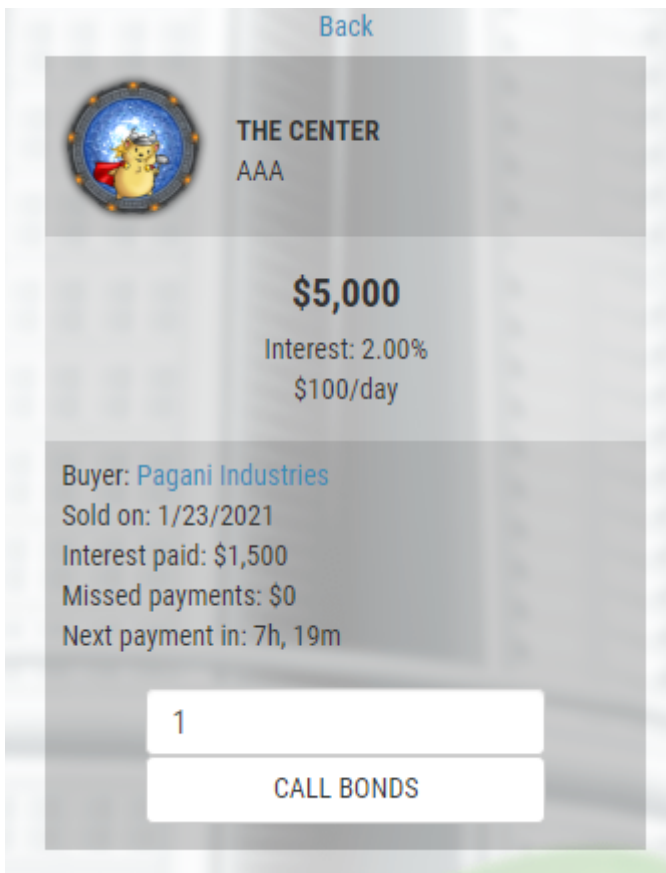
RÜCKZAHLUNG VON ANLEIHEN

Die Rückzahlung von Anleihen kann frühestens nach 2 Wochen (14 Tagen) erfolgen. In deinem Hauptquartier (HQ); Öffne unter "Finanzierung" die Anleihe, indem Du auf den kleinen Pfeil links neben den Namen des Anleihegläubigers klickst. Dadurch werden die Informationen zu Anleihen geöffnet, und jetzt können wir auf "Anleihe kündigen" klicken.

Erinnerung: Die Option "Kündbar" ist nur verfügbar, wenn die Anleihe die vollen 14 Tage abgelaufen ist.

BONDS SOLD		Time ↓ Interest
	Pagani Industries 2%	\$5,000 Callable

Auf dem Bildschirm wird ein Menü angezeigt, in dem Du auswählen kannst, wie viele Anleihen Du zurückzahlen möchtest (**In \$5.000-Schritten**, weil: 1 Anleihe = \$5.000)



Wenn Du ein Anleihenbesitzer bist und jemand die Anleihen vor der 14-tägigen Fälligkeitsfrist abgerufen hat - scrolle nach unten zum Abschnitt **Insolvenz**.

GARANTIEN

Ich kaufe Anleihen. Was ist die Garantie dafür, dass das emittierende Unternehmen die Zinsen zahlt? Nun, es gibt keine Garantie. Die Zinsen werden automatisch abgezogen, sofern das emittierende Unternehmen über genügend Geld verfügt. Wenn der Spieler jedoch aufhört zu spielen, das Konto zurücksetzt oder löscht, werden die Anleihen möglicherweise zu 60% gekündigt. Es handelt sich um eine Fehlinvestition, siehe "Insolvenz" weiter unten.

Sim Companies verfügt über eine eigene Ratingagentur, die den Unternehmen Ratings basierend auf ihrer Position zuweist. Du kannst die zugewiesenen Ratings als Anhaltspunkt verwenden, um das Risikoniveau bei der Anlage in Anleihen zu bestimmen.

INSOLVENZ

Anleihezinsen werden in der Reihenfolge des Verkaufs der Anleihe abgezogen. Wenn dein Unternehmensbudget keinen Zinsabzug um Mitternacht UTC zulässt, wird die fehlende Zahlung erfasst und zusammen mit der nächsten Zinszahlung um Mitternacht UTC ausgezahlt.

Insolvenzverfahren

Bei 3 Tagen Zahlungsverzug (3 fehlende Zahlungen hintereinander) wird das **Konkursverfahren** gestartet.

Im Rahmen des Insolvenzverfahrens wird ein Teil deiner Anleihen, angefangen bei Anleihen mit niedrigem Rang, zum Nennwert gekündigt (Anleihen im Wert von bis zu \$500k oder alle Anleihen). Es werden die Gebäude zum Buchwert liquidiert, um die Barmittel zurückzuerhalten. Wenn die Gebäudeliquidation nicht in der Lage ist, alle benötigten Barmittel zu decken, werden die Lagerbestände zum Inventarwert, ca. 85% des Marktpreises, liquidiert. Abgelöste Anleihen werden abgeschrieben und Du musst keine Zinsen mehr dafür zahlen. Der Cashflow enthält Einzelheiten darüber, wie deine Gebäude und Ressourcen liquidiert wurden.

Gläubiger: Es kann jedoch passieren, dass die Gläubiger nur den Sanierungsprozentsatz erhalten, siehe unten. Nach dem dritten Tag der Zahlungsausfälle (ab Tag 4) besteht die Möglichkeit, dass die gekauften Anleihen in der Reihenfolge (älteste Zuerst) gekündigt werden. Im Rahmen des Insolvenzverfahrens werden die Anleihen gekündigt und die Sanierungsprozentsätze ausgezahlt. Verbleibt dem Schuldner nach dem Insolvenzverfahren noch Geld, werden einige Zahlungen an die Gläubiger fortgesetzt.

Spieler zurückgesetzt oder gelöscht

Wenn die Firma, die Anleihen **ausgegeben** hat, zurückgesetzt/gelöscht wird, wird das System zunächst alle Gebäude liquidieren, um Geld freizusetzen. Die Anleihen werden dann in der Reihenfolge abgerufen, wobei das beste Ranking an erster Stelle steht. Wenn genügend Bargeld vorhanden ist, um die Anleihe zum Nennwert von 100% zu decken, werden die Anleihen gekündigt. Wenn weniger Barmittel vorhanden sind, werden die Anleihen zum Umstrukturierungsprozentsatz gekündigt.

Wenn die Firma, die deine Anleihen **gekauft** hat, zurückgesetzt/gelöscht wird, werden die Anleihen auf den Nicht-Spieler-Charakter (NPC) übertragen, und Du musst immer noch die Zinsen zahlen, bis die Anleihe gekündigt wird.

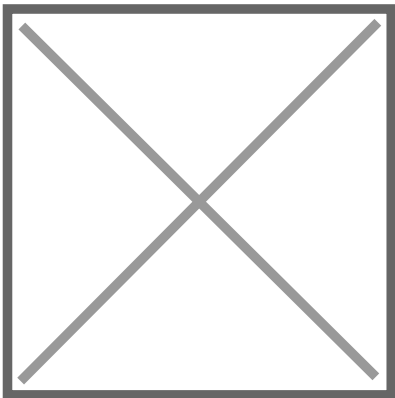
Bewertung zum Zeitpunkt des Kaufs	Standardwert
AAA	60%
AA+	56%
AA	52%
AA-	48%
A+	44%
A	40%
A-	36%
BBB+	32%

BBB	28%
BBB-	24%
BB+	20%
BB	16%
BB-	12%
B+	4%
B	4%
B-	4%
C	4%
D	4%

INSOLVENZ FÜR ANLEIHEN EIGENTÜMER

Du besitzt Anleihen und das Unternehmen, von dem Du gekauft hast, kann die Zinsen nicht zahlen oder wird inaktiv.

In diesem Fall erhalten Anleihenkäufer Nachrichten von der persönliche Assistentin. Darin werden die verspätete Firma und der Betrag aufgeführt, den Du hättest erhalten sollen.



Verspätete Zahlungen werden im Cashflow unter "Zinsen" angezeigt.



Unternehmen, die inaktiv geworden sind, werden weiterhin die geschuldeten Zinsen zahlen. Das Spiel wird die Zinsen zahlen, solange die Mittel dafür vorhanden sind. Falls nicht genügend Geld eingetrieben wird, wird ein Insolvenzverfahren durchgeführt.

Beispiel: Der Spieler hat 40 Anleihen verkauft (\$200k Nennwert). Das Bargeld wird auf Null reduziert, was ein Konkursverfahren auslöst. Ein Gebäude wird abgerissen. Dadurch werden 300.000 Dollar frei; der Gläubiger erhält den Sanierungsprozentsatz, der säumige Zahler hat den vollen Wert abgezogen: \$200k. Es verbleiben 100.000 \$ in bar, um die Zinsen der verbleibenden Anleihen zu decken. Dies wird so lange wiederholt, bis keine weiteren Anleihen mehr zu zahlen sind.

Als Besitzer einer Anleihe erhältst Du Nachrichten über verspätete Zahlungen wie die oben aufgeführte. Um Zugang zum Konto eines inaktiven Spielers zu erhalten, der mit seinen Zahlungen in Verzug ist, musst Du die Anleihenverwaltung in deinem Hauptsitz (HQ) durchlaufen. Wenn Du auf das Avatar des Unternehmens klickst, gelangst Du zum Profil dieses Unternehmens. Du kannst nicht über die Suchleiste nach einem inaktiven Unternehmen suchen.

Dort kannst Du das Firmenprofil einsehen, um zu sehen, wie viele Anleihen verkauft wurden und wie viele Gebäude noch übrig sind.

BESCHRÄNKUNGEN

Einige Beschränkungen für die Verwendung von Anleihen sind vorhanden, um ein faires Umfeld zu schaffen und die Veruntreuung zu erschweren.

- Nur Unternehmen ab Stufe 10 können Anleihen ausgeben oder kaufen.
- Unternehmen, die vom Spielsystem als miteinander verbunden gelten, können nicht gegenseitig Anleihen kaufen.
- Der Zinssatz ist auf einen Bereich von 0,5% bis 2,0% begrenzt.
- Unternehmen können keine Anleihen kaufen, mit einem niedrigeren Zinssatz als dem Zinssatz, zu dem sie selbst Anleihen emittiert haben.
- Anleihen können erst nach 2 Wochen (14 Tagen) ab dem Zeitpunkt des Verkaufs gekündigt werden.
- Unternehmen können nur einen gewissen Prozentsatz ihres eigenen Wertes in ein einziges Unternehmen investieren. Limit von 1% bis zu Level 15, Limit von 3% bis zu Level 20 und Limit von 5% bei Level 20+.

- Unternehmen können keine Gebäude abreißen, wenn der Wert ihres Vermögens durch den Abriss unter 80% ihrer Anleiheverbindlichkeit sinkt.
 - Max. zu verkaufende Anleihen basieren auf deinem Gebäudewert (BV).
-

STRATEGIEN

Simia hat eine kurze [Strategie-Anleitung](#) darüber geschrieben, wie andere Spieler die Anleihen nutzen und welche grundlegenden Strategien Du anwenden kannst.

Hilfreiche Artikel aus unserer Zeitung **The Sim Companies Times**:

[Ausgabe von Anleihen und positive Verschuldung](#)

[Warum Anleihen?](#)

[Verwendung von Anleihen für beständiges Wachstum](#)

["The name is Bonds, James Bonds" - Anleihen besser vermarkten](#)

[Warum sich die Anleihemärkte in Rezessionen füllen und in Boomzeiten leer aussehen](#)

Revision #9

Created 24 July 2025 14:59:52 by The Center

Updated 3 April 2026 17:08:42 by Aerospace AG