

Przewodnik po obligacjach

Stworzone przez **The Center**, przetłumaczone przez **MMS Poland**

OBLIGACJE KORPORACYJNE

Obligacje korporacyjne są jednym z najbardziej użytecznych narzędzi finansowych, które prawdziwe firmy wykorzystują do pozyskiwania funduszy. Sim Companies symuluje realne obligacje korporacyjne w prosty sposób, którego celem jest uproszczenie mechaniki.

Finansowanie jest niezbędne, aby Twoja firma mogła się rozwijać, jednak jest to również element wysokiego ryzyka. Jeśli firma pożyczyci zbyt dużo na wysoki procent, może to sprawić, że gra stanie się gorzkim doświadczeniem. To właśnie dlatego opcja obligacji odblokowuje się na 10 poziomie, gdy zakładamy, że jesteś już doświadczonym biznesmenem i wiesz co robisz.

CZYM SĄ OBLIGACJE?

Obligacja jest zasadniczo długiem, czyli papierem wartościowym typu "jestem ci winien". Kiedy przedsiębiorstwa sprzedają obligacje, otrzymują w zamian pieniądze, które będą musiały później zwrócić. Nabywca/właściciel obligacji otrzymuje odsetki, gdy jest właścicielem obligacji.

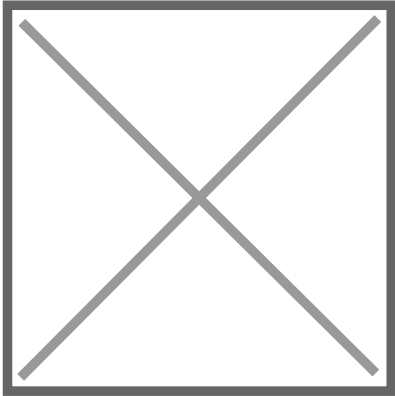
W Sim Companies, obligacje nie mogą być odsprzedane, więc mechanika cyklu życia obligacji jest prosta. Obligacja jest emitowana przez emitenta obligacji (firmę poszukującą funduszy). Obligacje są wystawiane na giełdzie, aby potencjalni nabywcy mogli je zobaczyć. Gdy obligacja zostanie zakupiona, emitent/sprzedawca obligacji otrzymuje pieniądze, a nabywca/właściciel obligacji będzie od tej pory otrzymywał codzienne odsetki. Jak wspomniano wcześniej, zakupione obligacje nie mogą być odsprzedane innym firmom.

Gdy firma emitująca obligacje nie chce już płacić odsetek, może **wykupić obligacje** (ich wykup jest możliwy po 14 dniach), co oznacza, że firma emitująca/sprzedająca obligacje odkupuje je. Musi ona zwrócić pożyczone środki, ale nie musi już płacić odsetek.

SPRZEDAŻ OBLIGACJI

Emisja lub sprzedaż obligacji oznacza, że umożliwiasz innym graczom pożyczanie Ci gotówki.

Aby sprzedać obligacje, wejdź do swojej kwatery głównej (HQ) i znajdź zakładkę Finanse.



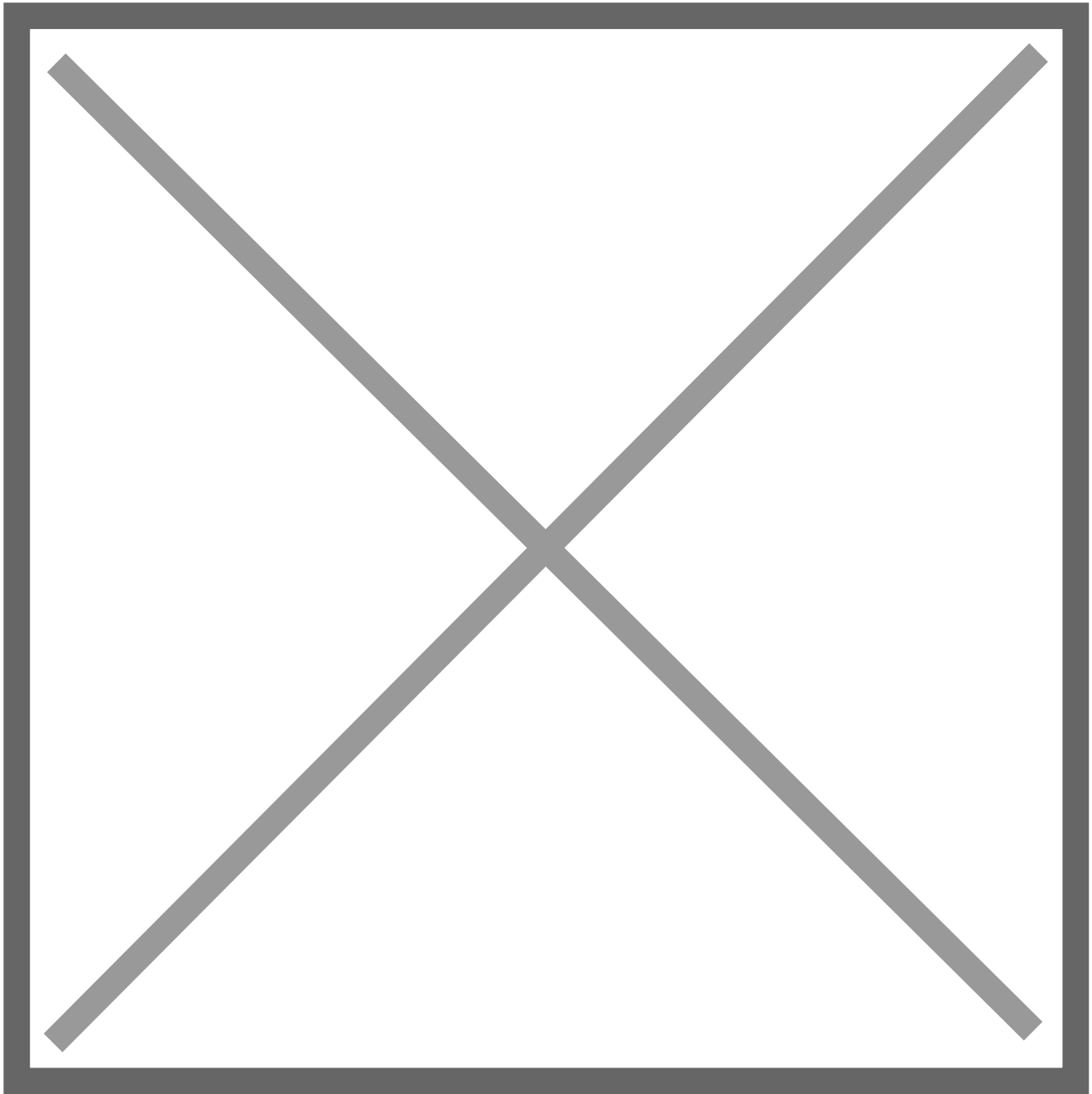
Gotówka jest wielokrotnością **5000\$**

Oprocentowanie można ustawić między **0,5%**, a **2,0%**.



Oprocentowanie zwiększa lub zmniejsza kwotę, którą płacisz codziennie. Wybierając **AKTUALIZUJ** wystawiasz swoje obligacje na giełde.

Możesz edytować swoje oferty w zakładce giełda lub finanse, jeśli chcesz zmienić oferowaną kwotę i oprocentowanie lub jeśli popełniłeś jakieś błędy. Jest to możliwe tylko do tych obligacji, które nie zdążyły się jeszcze sprzedać.



JAK EFEKTYWNIIE WYKORZYSTAĆ OBLIGACJE ?

Sztuka efektywnego wykorzystania tej funkcji polega na tym, aby wiedzieć, jaki jest Twój zwrot z inwestycji (ROI) lub jaki on będzie, po uzyskaniu funduszy, i dostosowaniu odpowiednio oprocentowania.

Spójrzmy na rzeczywisty przykład - Twoja firma chce uzyskać pożyczkę w wysokości 51.750 dolarów na zakup materiałów budowlanych. Wiesz już, że chcesz zbudować elektrownię i jesteś pewien, że każdego dnia osiągniesz na niej 8,08% zwrotu z inwestycji. Oznacza to, że przy

codziennej sprzedaży energii elektrycznej osiągniesz zysk w wysokości 4 183 USD. Wszystko, co musisz teraz zrobić, to **wyemitować obligacje** o łącznej wartości 55 000 USD, oprocentowane na poziomie, powiedzmy, 2%, więc codziennie będziesz płacił nabywcy obligacji 1 100 USD. Oznacza to, że emitując obligacje zarabiasz codziennie około 2500 dolarów więcej, niż gdybyś ich nie emitował. **Zawsze chcesz oferować najniższe możliwe oprocentowanie.** Ale im wyższe oprocentowanie, tym większe są szanse, że ktoś kupi Twoje obligacje (efektywnie pożyczyci Ci pieniądze).

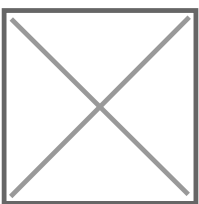
Analogicznie w drugą stronę: Twoja firma może mieć dużo gotówki i zauważysz, że najlepszy zwrot z inwestycji, jaki możesz uzyskać, wynosi około 1%. W takim przypadku można spojrzeć na rynek obligacji i znaleźć godną zaufania, rzetelną firmę oferującą 2% stopę procentową.

Być może masz dobrego dostawcę, który niezawodnie dostarcza zasoby, których potrzebujesz. Ale nie ma jeszcze odpowiednich ich ilości. Możesz kupić jego obligacje, dając mu impuls, którego potrzebuje, aby się rozwijać i lepiej zaspokajać Twoje potrzeby!

ZWROT Z INWESTYCJI (ROI)

Zilustrujmy to kilkoma przykładami i rzeczywistymi liczbami. Pamiętaj, że Twoja produkcja i cena sprzedaży mogą się różnić w zależności od kosztów pracy i zasobów wejściowych. Traktuj to tylko jako wskazówkę. Spójrz na ROI (return-on-investment per day). Jeśli jest on wyższy niż odsetki od obligacji, zarobisz więcej pieniędzy niż płacisz odsetek.

Uwaga!!! Powinieneś wziąć pod uwagę, że poziom 3 dowolnego budynku, kosztuje dwa razy więcej niż ulepszenie na poziomie 2, dając jednocześnie taki sam wzrost produkcji, więc jeśli budynek na poziomie 1 i 2 generuje 10% ROI, to poziom 3 robi już tylko 5%. Ponadto, im więcej budynków masz, tym wyższy koszt administracji, więc możesz się spodziewać, że koszty pracy również wzrosną. Najbezpieczniej jest emitować obligacje stopniowo, po trochu, jeden budynek na raz.

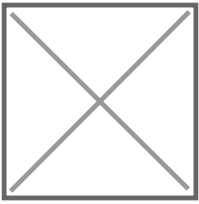


Parametry wejściowe :

Koszt budowy (inwestycja)	\$51,750
Produkcja <u>prądu</u>	2,566.9 / godzinę
Koszt produkcji <u>prądu</u>	\$0.17
Cena sprzedaży <u>prądu</u>	\$0.24

Zwrot z inwestycji (ROI)

Zysk ze sprzedaży na kontrakcie	\$4,312 / dzień (8.33% ROI)
Zysk ze sprzedaży na giełdzie	\$4,183 / dzień (8.08% ROI)



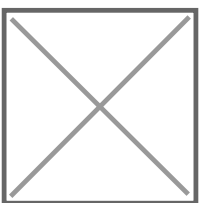
Parametry wejściowe :

Koszt budowy (inwestycja)	\$6,900
Produkcja jabłek	202.2 / godzinę
Koszt produkcji jabłek	\$1.7
Cena sprzedaży jabłek	\$2.15

Zwrot z inwestycji (ROI)

Zysk ze sprzedaży detalicznej	\$2,184 / dzień (31.65% ROI)
Zysk ze sprzedaży na kontrakcie	\$1,213 / dzień (17.58% ROI)
Zysk ze sprzedaży na giełdzie	\$177 / dzień (2.57% ROI)

Uwaga: Koszt transportu odgrywa dużą rolę w przemyśle spożywczym, dlatego sprzedaż z wykorzystaniem kontraktów/giełdy ma bardzo różne ROI w porównaniu do sprzedaży detalicznej.



Parametry wejściowe :

Koszt budowy (inwestycja)	\$82,800
Produkcja baterii	25.3 / godzinę
Koszt produkcji baterii	\$65
Cena sprzedaży baterii	\$77

Zwrot z inwestycji (ROI)

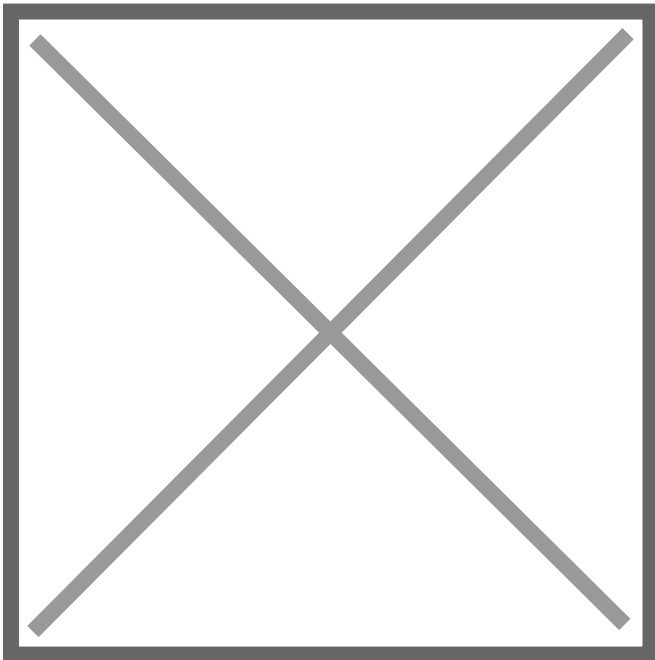
Zysk ze sprzedaży na kontrakcie	\$7,165 / dzień (8.65% ROI)
Zysk ze sprzedaży na giełdzie	\$6,825 / dzień (8.24% ROI)

KUPNO OBLIGACJI

Jeśli chcesz pożyczyć swoją gotówkę innym graczom, nazywamy to kupnem obligacji. Odbywa się to poprzez giełdę. Jest sześć (6) grup obligacji do kupienia w oparciu o ratingi firm.

Uwagi:

1. Firmy mogą zainwestować tylko pewien % wartości swojej firmy w jedną firmę. Limit 1% do poziomu 15, limit 3% do poziomu 20 i limit 5% od poziomu 20+.
2. **Zakup obligacji** zwiększa **koszty ogólne księgowości**. Najczęściej zadawane pytania nr. 14, Czym są opłaty księgowe?



JAK PŁACIĆ/ODBIERAĆ ODSETKI?

1. Kiedy i w jaki sposób płacę odsetki?
2. Jak pobierać odsetki, jeśli kupię czyjeś obligacje?

Pieniądze są automatycznie potrącane/wypłacane zaczynając od godziny 00:00 **UTC** (północy) (**1:00 czasu polskiego**). System musi przetworzyć całą bazę danych graczy i nie dzieje się to natychmiastowo.

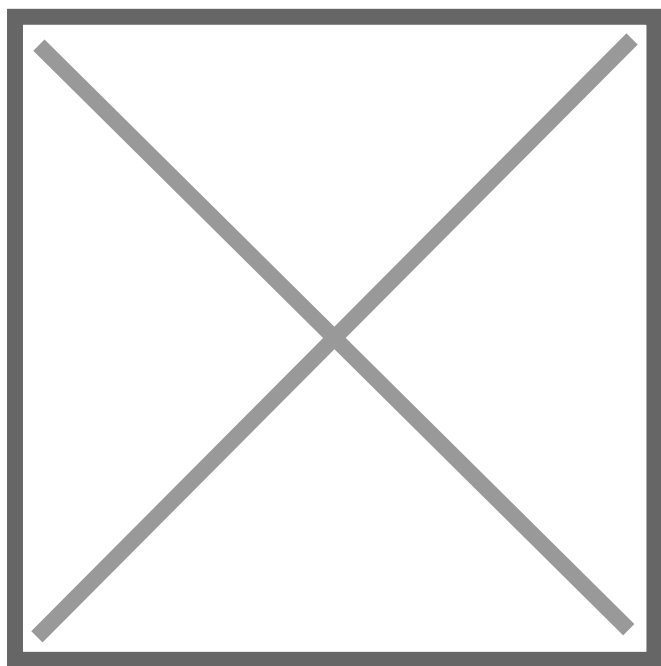
Zobacz [Tabelę Czasu](#) w [Bibliotece](#) dla Twojego lokalnego czasu i jak długo może to potrwać.

ILE OBLIGACJI MOGĘ SPRZEDAĆ ?

Jesteś ograniczony do sprzedaży obligacji na podstawie wartości Twoich budynków (BV). Wartość Budynku jest wymieniona w Twoim profilu poniżej Wartości przedsiębiorstwa (CV).

Przykład:

Ta firma sprzedała \$50,000 obligacji w oparciu o "Wartość budynków", która wynosi \$293,250. Ta firma może wystawić jeszcze $\$290,000 - \$50,000 = \mathbf{\$240,000}$ obligacji. Pamiętaj, że obligacje są sprzedawane w paczkach po \$5,000.



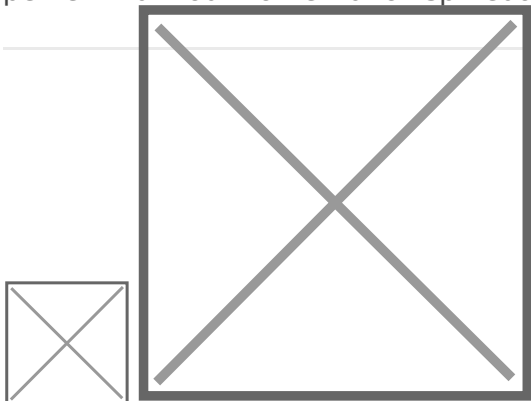
Uwaga: Wartość budynków to wartość materiałów, które odzyskasz, gdybyś zburzył wszystkie Twoje budynki, a nie koszty ich budowy. Przeczytaj więcej w [Przewodniku budowy](#) w części o "Burzeniu budynków".

WYKUPYWANIE OBLIGACJI

Wykup obligacji (spłata obligacji) może nastąpić najwcześniej po 2 tygodniach (14 dniach). W swojej siedzibie (**HQ**); z menu wybierz "**OBLIGACJE**". Następnie na liście zatytuowanej "

SPRZEDANE OBLIGACJE” wybierz firmę, przy której jest napisane **“Można wykupić”**. Tam wyświetlają się wszystkie informacje o danej partii sprzedanych obligacji razem z opcją ich wykupu. Wystarczy w odpowiednim polu wpisać wartość obligacji, którą chcemy wykupić (nie trzeba od razu całości) i kliknąć **“WYKUP OBLIGACJE”**.

Przypominam: opcja "WYKUP OBLIGACJE" będzie dostępna tylko wtedy, gdy dane obligacje mają pełne 14 dni od momentu ich sprzedaży.



GWARANCJA

- Kupuję obligacje, jaka jest gwarancja, że firma emitująca obligacje wypłaci odsetki?

Cóż, nie ma żadnej gwarancji. Odsetki są potrącane automatycznie, jeśli firma emitująca obligacje ma wystarczającą ilość pieniędzy. Ale jeśli gracz przestanie grać, zresetuje lub usunie konto, obligacje mogą zostać wykupione po 60% (maksymalnie) wartości. Nazywa się to złą inwestycją, patrz 'Niewypłacalność' poniżej.

Sim Companies posiada własną agencję ratingową, która przydziela firmom oceny na podstawie ich kondycji. Możesz użyć przypisanych ocen jako wskazówki do określenia poziomu ryzyka przy inwestowaniu w obligacje.

NIEWYPŁACALNOŚĆ

Odsetki od obligacji są potrącane w kolejności, w jakiej obligacje zostały sprzedane. Jeżeli budżet firmy nie pozwala na potrącanie odsetek o północy UTC, to brakująca wpłata jest rejestrowana i wypłacana o następnej północy UTC razem z nową wpłatą odsetek.

Postępowanie upadłościowe

W przypadku 3 dni brakujących płatności (brak 3 płatności z rzędu) zostanie wszczęte postępowanie upadłościowe. W ramach postępowania upadłościowego część obligacji, poczynając

od obligacji o niskim ratingu, zostanie wykupiona po wartości nominalnej (aż do momentu wykupu obligacji o wartości 500 tys. dolarów lub wykupu wszystkich obligacji). Wierzyciele otrzymują jednak tylko procent restrukturyzacji (patrz poniżej). Następnie, budynki są likwidowane po wartości księgowej (wartość bilansowa), aby odzyskać gotówkę. Jeśli likwidacja budynków nie jest w stanie pokryć całej potrzebnej gotówki, zasoby magazynowe są likwidowane według wartości zapasów, około 85% ceny rynkowej. Wykupione obligacje są odpisywane i nie trzeba już płacić od nich odsetek. W zakładce "księgowość" będą zawarte szczegóły dotyczące likwidacji Twoich budynków i zasobów.

Gracz zresetowany lub usunięty

Jeśli firma, która wyemitowała obligacje zostanie zresetowana/usunięta, system najpierw likwiduje wszystkie budynki, aby uwolnić gotówkę. Obligacje są następnie wywoływane w kolejności, najlepsze w rankingu jako pierwsze. Jeśli jest wystarczająco dużo gotówki, aby pokryć obligację po wartości nominalnej, 100%, to obligacje są wykupione. Jeśli jest mniej gotówki, obligacje są zwracane z zastosowaniem procentu restrukturyzacji.

Jeśli firma, która kupiła Twoje obligacje zostanie zresetowana/usunięta, obligacje zostaną przeniesione na postać niegrającą (NPC), a Ty nadal będziesz musiał płacić odsetki do czasu, aż obligacje zostaną wykupione.

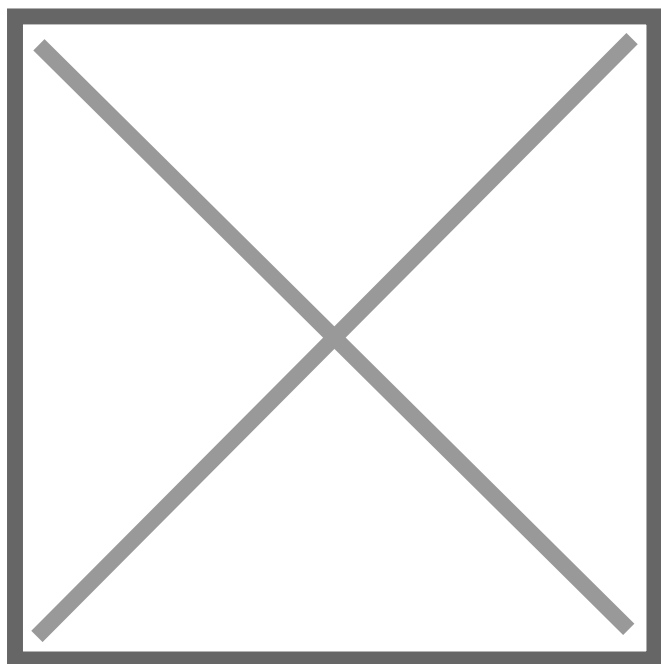
Rating w momencie zakupu	Wartość restrukturyzacyjna
AAA	60%
AA+	56%
AA	52%
AA-	48%
A+	44%
A	40%
A-	36%
BBB+	32%
BBB	28%
BBB-	24%
BB+	20%
BB	16%
BB-	12%
B+	4%
B	4%

B-	4%
C	4%
D	4%

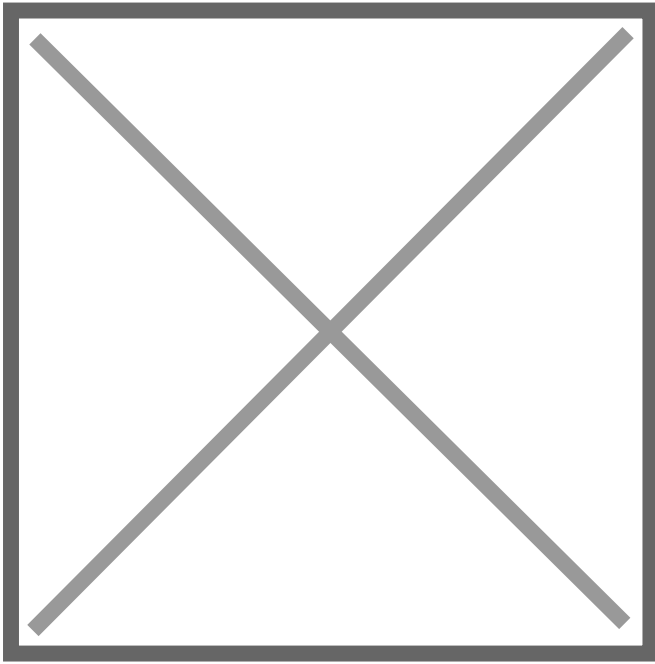
NIEWYPŁACALNOŚĆ DLA POSIADACZY OBLIGACJI

Posiadasz obligacje, a firma, od której je kupiłeś, nie może spłacić odsetek lub przechodzi w stan nieaktywności.

W takim przypadku właściciele obligacji będą otrzymywać wiadomości za pośrednictwem osobistego asystenta. Będzie w nich wymieniona firma, która się spóźnia i kwota, którą powinieneś otrzymać.



Opóźnione płatności pojawią się w "Księgowości" konta pod "oprocentowanie".



Firmy, które przestały być aktywne, nadal będą płacić należne odsetki. Gra będzie płacić odsetki tak długo, jak długo będą istniały środki na ich zapłacenie. W przypadku braku wystarczającej ilości odzyskanej gotówki, przeprowadzane jest postępowanie upadłościowe.

Przykład: Gracz sprzedał 40 obligacji (\$200,000 wartości). Gotówka zostaje zredukowana do zera, co powoduje wszczęcie postępowania upadłościowego. Jeden budynek zostaje zlikwidowany. To przynosi \$300,000, wierzyciel dostaje procent od restrukturyzacji, a defraudantowi potrąca się pełną wartość: \$200,000. Pozostaje 100 tys. dolarów w gotówce na pokrycie odsetek od pozostałych obligacji. Sytuacja będzie się powtarzać do momentu, gdy nie będzie już żadnych obligacji do spłacenia.

Jako właściciel obligacji będziesz otrzymywał wiadomości o opóźnieniach w płatnościach, takie jak ta powyżej. Aby ocenić w jakim stanie jest konto nieaktywnego gracza, który spóźnia się z płatnościami, możesz przejść przez sekcję obligacji w swojej siedzibie (HQ). Klikając na logo firmy przejdziesz do jej profilu. Tam możesz zobaczyć profil firmy, aby zobaczyć ile obligacji zostało sprzedanych i ile budynków pozostało. Możesz również po prostu poszukać jej używając wyszukiwarki.

OGRANICZENIA

Pewne ograniczenia dotyczące korzystania z obligacji zostały wprowadzone w celu stworzenia środowiska fair-play i utrudnienia defraudacji.

- Tylko firmy na poziomie 10 lub wyższym mogą emitować lub kupować obligacje.
- Firmy uznane za powiązane ze sobą przez system gry nie mogą kupować wzajemnie swoich obligacji.

- Oprocentowanie jest ograniczone do zakresu: 0,5% do 2,0% (0,5% do 4,0% w świecie Przedsiębiorców)
- Spółki nie mogą kupować obligacji o niższym oprocentowaniu niż oprocentowanie, po którym same wyemitowały obligacje.
- Obligacje mogą być wykupione dopiero po 2 tygodniach (14 dniach) od momentu sprzedaży.
- Firmy mogą zainwestować tylko % własnej wartości w jedną firmę. Limit 1% do poziomu 15, limit 3% do poziomu 20 i limit 5% poziom 20+.
- Firmy nie mogą złomować budynków, jeśli wartość ich aktywów spadłaby poniżej 80% wartości ich obligacji.
- Maksymalna ilość sprzedanych obligacji jest oparta na Twojej wartości budynków (BV).

STRATEGIE

Simia napisała krótki [poradnik strategiczny](#) o tym, jak inni gracze używają obligacji i jakie podstawowe strategie możesz zastosować.

Pomocne artykuły z naszej lokalnej gazety The Sim Companies Times:

[How The Static Bond Market Leaves Lenders Pinched](#)

[The Play is... Bonds! Issue Bonds!](#)

[Buying Bonds: Good Idea?](#)

[Free from Bondage](#)

[Issuing Bonds and Good Debt](#)

[Why Bonds?](#)

[Using Bonds for Consistent Growth](#)

[The name is Bonds, James' Bonds](#)

[Why Bond Markets Fill Up During Recessions and Look Empty During Booms](#)

Revision #2

Created 27 July 2025 17:09:34 by The Center

Updated 2 May 2026 18:54:47 by Archonade