

Guida alle aste

Nel dinamico e frenetico mondo del business, la capacità di cambiare direzione e cercare nuove opportunità è essenziale per il successo. Più grande è l'azienda, più difficile e costoso è portare grandi cambiamenti. Le **Aste di edifici** permettono alle aziende di sperimentare o cambiare settore in modo più conveniente.

Requisiti

- Si sbloccano al livello 20 (Società a responsabilità limitata)
 - Gli edifici devono essere almeno di livello 5 e/o avere un'abbondanza del 95% o maggiore
-

Invio di edifici all'asta

- Il venditore manda l'edificio all'asta dal menù dell'edificio.
 - Seleziona "Invia all'asta"
 - L'edificio deve essere inutilizzato per poter esser messo all'asta.
-

IMG_0818-20241207-215947.jpg

Una volta messo all'asta l'edificio, lo slot su cui era posizionato sarà vuoto.

L'edificio non può più essere gestito (produzione, vendita al dettaglio, riduzione di livello, demolizione, aggiunta di robot).

L'edificio non rientra più nelle spese amministrative.

Una volta messo all'asta l'edificio, la sua vendita è definitiva e non può essere revocata.

Aste di edifici

building-auction-new1.PNG

Per accedere alle aste, seleziona il tasto del Mercato, poi seleziona il martelletto.

Building-Auctions.gif

Aste

- Le aste degli edifici sono specifiche per ogni regno
- Le aste sono “aste di primo prezzo” con offerta a busta chiusa
- Vince l’offerta più alta
- Le offerte sono nascoste
- Le aste durano 24 ore
- L’offerta minima è uguale al valore di demolizione dell’edificio (vedi l’enciclopedia)
- Al termine dell’asta verrà applicata un’imposta del 20% sull’offerta vincente (a spese del venditore)
- Mettere all’asta più edifici contemporaneamente costa Sim Boosts (è gratuito inviare un edificio all’asta). Costa 15 Sim Boosts mettere il secondo e 30 Sim Boosts il terzo e ogni altro edificio aggiuntivo.

Acquirente

- Gli acquirenti possono fare offerte per un numero illimitato di edifici
- Gli acquirenti **non** hanno bisogno di uno slot vuoto per fare offerte o vincere un’asta
- Le offerte vengono trattenute quando l’asta finisce (se si vince). Le offerte possono essere ritirate in qualsiasi momento durante l’asta.
- Se al termine dell’asta non si ha denaro sufficiente per coprire l’offerta iniziale, si offre tutto il denaro disponibile. Non si offre nulla se il denaro disponibile è minore del valore di demolizione.
- Saranno fornite tutte le informazioni sugli edifici messi all’asta (livello, tipologia, valutazione, posti a sedere, abbondanza, robot e offerta minima)
- Gli acquirenti possono acquistare informazioni di **aste simili** terminate per 10 Sim Boosts. L’acquisto dura 24 ore e si riferisce ad un tipo specifico di edificio (acquistare informazioni su aste simili per i ristoranti significa che avrai informazioni sulle aste recenti dei soli ristoranti).
- Il tuo assistente personale funge da agente dell’asta. Lui/lei offre automaticamente per tuo conto fino all’offerta massima che hai stabilito.
- Il vincitore dell’asta paga solo quanto la seconda offerta più alta: [Asta di Vickrey](#) (link wiki)

your bid-2.PNG

Immagine sopra: informazioni mostrate sul ristorante, inclusa la tua offerta.

Immagine sotto: informazioni sulla miniera con la relativa abbondanza (vedi la ripartizione dell’abbondanza qui sotto).

abundance - auction2.PNG

building-binds2.PNG

Immagine sopra: una vista delle aste degli edifici che mostra per quali edifici sono state effettuate offerte (nella casella verde).

Immagine sotto: le aste simili mostrate per 24 ore dopo l'acquisto per 10 Sim Boosts. I rapporti (6/8, 1/1) rappresentano le offerte valide sul totale. Se il primo numero è inferiore del secondo, significa che ci sono state offerte non valide. Le offerte non valide sono squalificate, in quanto il giocatore non ha abbastanza denaro alla fine dell'asta.

similar-auctions5.PNG

Immagine sotto: quando sono ancora disponibili aste simili, sugli edifici comparirà una lente d'ingrandimento.

similar-auctions icon.PNG

promoted auction.PNG

Immagine sopra: il segnalibro giallo indica un'asta pubblicizzata. Le aste pubblicizzate appaiono in cima alla lista.

Abbondanza

Abbondanza	Range	Categoria
100%	100%	Perfetta
98%+	98 to 99%	Eccezionale
95%+	95 to 97%	Molto buona
91%+	91 to 94%	Buona
86%+	86 to 90%	Utilizzabile
80%+	80 to 85%	Scarsa
Trash	0 to 79%	Scarto

Fine dell'asta

- Al termine dell'asta, c'è una conferma in sospeso per determinare i risultati dell'asta

- L'assistente personale informerà le aziende (acquirente e venditore) dei risultati dell'asta (vinta, persa, squalificata)
- Se non c'è nessun offerente, l'edificio viene acquistato da NPC. L'offerta minima al netto della commissione nel 20% è data al venditore
- L'edificio vinto viene inserito nella **coda di riposizionamento** (da posizionare a cura del giocatore). La **coda di riposizionamento** è limitata a 35 edifici; si ha un controllo limitato sugli edifici e conteggiano per le spese amministrative
- La coda di riposizionamento verrà visualizzata sulla mappa nell'angolo in basso a destra se è presente almeno un edificio in coda
- Gli edifici vinti all'asta che si trovano in **coda di riposizionamento** possono essere demoliti o rimandati all'asta. **Nota:** gli edifici con robot non possono essere demoliti dalla coda di riposizionamento
- Per poter posizionare un edificio dalla coda di riposizionamento è necessario che ci sia uno slot vuoto
- Quando si posiziona un edificio, questo verrà visualizzato come in **commissionamento**. Il tempo richiesto è dato dalla moltiplicazione del livello dell'edificio per il tempo di costruzione base (ad esempio, la fabbrica di livello 10 impiega 30 ore). Gli edifici con robot **non** aggiungono tempo al commissionamento.

reposition queue.PNG

Immagine sopra: **coda di riposizionamento** mostrata nell'angolo in basso a destra della mappa

Immagine sotto: una miniera di livello 7, in **commissionamento**

commissioning.PNG

Utilizzo del filtro

L'asta può essere filtrata in diversi modi. Nota: le aste pubblicizzate verranno sempre mostrate in alto.

- Tutti, Le mie aste, Le mie offerte
- Filtra per tempo rimanente (predefinito)
- Filtra per edificio
- Filtra per livello
- Filtra per abbondanza

Filtered options.PNG

Filter Screen.PNG

Se è stato selezionato un filtro, è possibile rimuoverlo selezionando “Reimposta filtro”

auction-filter2.PNG

Note:

- I giocatori possono ottenere i riconoscimenti dell'architetto tramite le aste degli edifici
 - Il bonus bancario non sarà disponibile finché l'edificio non sarà messo in funzione (posizionato)
 - L'abbondanza **non** diminuisce mentre le cave, le miniere o i pozzi petroliferi sono all'asta
 - L'abbondanza **diminuisce** mentre l'edificio è in coda di posizionamento
-

Revision #3

Created 25 July 2025 19:53:20 by The Center

Updated 23 March 2026 18:22:21 by Velox Mobility