

Leilão de Edifícios

Traduzido e Revisado por: [Co.OlcenaS\(PT\)](#) e [Egyptian Aerospace Company\(BR\)](#)

No dinâmico e acelerado mundo dos negócios, a habilidade de se adaptar e buscar novas oportunidades é essencial para o sucesso. Quanto maior a empresa, mais difícil e dispendioso se torna realizar grandes mudanças. Os Leilões de Construção permitem que as empresas experimentem ou mudem de setor de forma mais conveniente.

Requisitos

- Desbloqueia no nível 20 do jogador (Empresa Limitada)
 - O(s) edifício(s) precisam estar no nível 5 e/ou ter uma abundância de 95% ou mais
-

Enviando Edifícios para Leilão

- O vendedor envia o edifício para o leilão no menu de Edifícios.
 - Selecione "*Enviar para Leilão*".
 - O edifício precisa estar Ocioso para ser enviado para o leilão.
-

Building-Send to Auction.PNG

Uma vez que o edifício é enviado para o Leilão, o slot de construção ficará vazio.

O edifício não pode mais ser controlado (produção, varejo, degradação, descarte, adição de robôs).

O edifício não conta mais para a Sobrecarga Administrativa.

Uma vez que o edifício é enviado para o Leilão, é final e não pode ser revertido.

Leilão de Edifícios

building-auction-new1.PNG

Leilões de Edifícios podem ser encontrados no mercado, entre e depois escolha o Selo do Juiz.

Leilões

- Leilões de Edifícios são Específicos para cada Reino.
 - Os leilões são do tipo de lance fechado de primeiro preço.
 - O maior lance vence.
 - Os lances são ocultos.
 - Os leilões duram 24 horas.
 - O lance mínimo é o valor de sucata do edifício (consulte a [enciclopédia](#)).
 - Uma taxa de 20% é deduzida do lance vencedor ao final do leilão.
 - O leilão de vários edifícios **ao mesmo tempo** terá um custo em Sim Boosts (é gratuito enviar um (1) edifício para leilão). O custo é de quinze (15) Sim Boosts para o segundo edifício enviado para leilão e trinta (30) Sim Boosts para cada edifício adicional enviado para leilão.
-

Comprador

- Os compradores podem fazer lances em qualquer quantidade de edifícios.
 - Os compradores não precisam de um slot de construção vazio para licitar ou ganhar um leilão.
 - O(s) lance(s) são resolvidos quando o leilão termina. O(s) lance(s) podem ser retirados a qualquer momento durante o leilão.
 - O(s) lance(s) são desqualificados se não houver dinheiro suficiente ao final do leilão.
 - Todas as informações serão fornecidas para cada edifício em leilão (Nível, Tipo, Classificação, Capacidade, Abundância, Robôs e Lance Mínimo).
 - Os compradores podem adquirir informações similares sobre leilões passados por 10 Sim Boosts. A compra dura 24 horas e é por tipo de edifício (comprar Informações Similares sobre leilões de restaurantes significa que você terá as informações mostradas para leilões recentes de restaurantes).
 - O Assistente Pessoal (PA) atua como seu agente de leilões. Ele/ela licita automaticamente em seu nome até o lance máximo que você definiu.
 - O vencedor do leilão paga apenas o valor do 2º lance mais alto: [Vickrey Auction](#) (link wiki)
-

your bid-2.PNG

Imagem acima: Informações mostradas sobre Restaurante incluindo "Seu Lance".

Imagem abaixo: Minhas informações com abundância (veja a divisão da abundância abaixo).

abundance - auction2.PNG

building-binds2.PNG

Imagem Acima: Uma visualização dos Leilão mostrando quais edifícios têm lances na “Caixa Verde”.

Imagem Abaixo: Leilões Similares mostrados nas últimas 24 horas após a compra por 10 Sim boosts.

similar-auctions2.PNG

Imagem abaixo: A lupa aparecerá nos edifícios quando Leilões semelhantes ainda estiverem disponíveis.

Sem título-20240516-192716.png

Sem título-20240516-192818.png

Imagem acima: O marcador amarelo indica um leilão promovido (10 Sim Boosts). Os leilões promovidos aparecem na parte superior dos leilões.

Abundância

Abundância	Intervalo	Categoria
98%+	98 a 100%	Excepcional
95%+	95 a 97%	Muito Bom
91%+	91 a 94%	Bom
86%+	86 a 90%	Utilizável
Lixo	0 a 85%	Pobre

Fim do Leilão

- Ao final de um Leilão, há uma Confirmação Pendente para determinar os resultados do leilão.
- O Assistente Pessoal(PA) notificará as empresas (comprador, vendedor) dos resultados do Leilão (Ganhou, Perdeu, Desqualificado).
- Sem Licitantes; o edifício é comprado por um “NPC”. O lance mínimo menos a taxa de 20% é dado ao vendedor.
- O edifício ganho é adicionado na **Fila de Reposicionamento**(para ser colocado pelo jogador). A **Fila de Reposicionamento** é limitada ao máximo de 35 edifícios; não há controle sobre os edifícios e contam para a Sobrecarga Administrativa.

- Quando o edifício é colocado, ele entrará em processo de **ativação**. O tempo necessário para isso é calculado multiplicando o nível do edifício pelo tempo base de construção. Por exemplo, uma fábrica de nível 10 levará 30 horas para ser ativada. Edifícios com robôs não aumentam o tempo de ativação.
-

Imagem Abaixo: Uma mina de nível 7 em processo de *ativação*.

commissioning.PNG

Usando o Filtro

O Leilão pode ser filtrado de várias maneiras.

- Filtrar por tempo restante (padrão).
 - Filtrar por Edifício.
 - Filtrar por Nível.
 - Filtrar por Abundância.
-

Filter Screen.PNG

Se houver um filtro selecionado, ele pode ser removido selecionando "Resetar Filtro".

auction-filter2.PNG

Notas:

- Os jogadores podem ganhar as Conquistas de Arquiteto por meio dos Leilões de Edifícios.
 - O bônus do Banco não estará disponível até que o edifício seja ativado (colocado).
 - A Abundância não degrada enquanto a Pedreira, Mina ou Plataforma de Petróleo estiver em leilão.
-

Revision #3

Created 25 July 2025 16:41:38 by The Center

Updated 17 March 2026 18:45:31 by Co.0lcenas