

Leitfaden für Gebäudeauktionen

Übersetzt von: KingPeer Companies, Aerospace AG

Je größer ein Unternehmen wird, desto teurer und schwerer ist es, große Veränderungen an der Map vorzunehmen. **Gebäudeauktionen** sollen es dem Spieler erlauben, leichter mit Gebäuden herumzuxperimentieren und die Branche zu wechseln.

Anforderungen:

- Freigeschaltet ab einem Spielerlevel von 20 (GmbH).
- Das Gebäude muss mindestens Level 5 oder eine Ergiebigkeit von mindestens 95% haben.

Gebäude zur Auktion freigeben:

- Der Verkäufer gibt ein Gebäude über das Gebäudemenu zur Auktion frei.
- Wähle dazu "Zur Auktion freigeben"
- Gebäude muss inaktiv sein, um diesen zu versteigern.

image-20240513-133109.png

Sobald das Gebäude zur Auktion freigegeben wurde, wird der Gebäudeslot frei.

Das Gebäude kann nicht länger kontrolliert werden und steht dem Spieler nicht länger zur Verfügung.

Das Gebäude zählt nicht weiter in den Verwaltungsaufwand mit rein.

Sobald das Gebäude zur Auktion freigegeben wurde, kann der Vorgang nicht rückgängig gemacht werden.

Gebäudeauktionen

image-20240513-133453.png

Gebäudeauktionen können über die Warenbörse erreicht werden:


Building-Auctions.gif

Auktionen

- Gebäudeauktionen sind nicht Realm übergreifend
- Es handelt sich um "Erstpreisauktionen"
- Gebote sind verdeckt
- Höchstes Gebot gewinnt
- Eine Auktion dauert 24h
- Mindestgebot ist der Abrisswert des Gebäudes (siehe Enzyklopädie)
- Eine 20% Gebühr wird vom Gebot abgezogen.
- Es kostet Simboosts, wenn mehr als 1 Gebäude zur selben Zeit versteigert werden soll. Es kostet 15 Simboosts ein 2. Gebäude zur selben Zeit zu versteigern und 30 Simboosts für jedes weitere Gebäude danach.

Käufer

- Der Käufer kann auf unbegrenzt viele Gebäude bieten.
- Käufer benötigen **keinen** freien Gebäudeslot, um ein Gebot abzugeben oder eine Auktion zu gewinnen.
- Die Gebote werden ausgewertet, wenn die Auktion endet. Die Gebote können jederzeit angepasst oder entfernt werden.
- Gebote werden disqualifiziert, wenn der Bietende nicht genug Bargeld am Ende der Auktion hat.
- Alle Informationen zum Gebäude werden bereitgestellt (Gebäudestufe, Art, Bewertung, Sitzplätze, Ergiebigkeit, Roboter und Mindestgebot).
- Käufer können für jede Gebäudeart "**Ähnliche Auktionen**" für 10 Simboosts kaufen. Dies gewährt für 24h Zugriff auf die Ergebnisse ähnlicher vergangener Auktionen.
- Der persönliche Assistent fungiert als Auktionsagent. Er/Sie bietet automatisch bis zu dem Höchstwert, den du als Maximum gesetzt hast.
- Der Auktionssieger bezahlt nur das, was der Zweithöchste geboten hat: [Vickrey](#)
[Auction](#) (wiki link)



LVL 10

Restaurant

★
6.5

Your bid:
\$897,000

Ends in:
00:58 (20h, 19m)

Restaurant rating

6.5/10

Restaurant seating

LUXURY - (optimized for quality)

Minimum Bid:

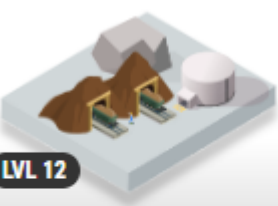
\$897,000

BID

REMOVE BID



Bild oben: Informationen für ein Restaurant inklusive "Dein Gebot."

Bild unten: Informationen für eine Mine mit Ergiebigkeit (siehe Ergiebigkeit-Aufschlüsselung unten).



LVL 12

Mine


  **91%+**


Ends in:
10:59 (6h, 12m)


Robot Installation:

 **Gold ore**

Abundance:

 **91%+** **Gold ore**

 **trash** **Iron ore**

 **trash** **Bauxite**

 **trash** **Minerals**

Minimum Bid:

\$289,800

BID

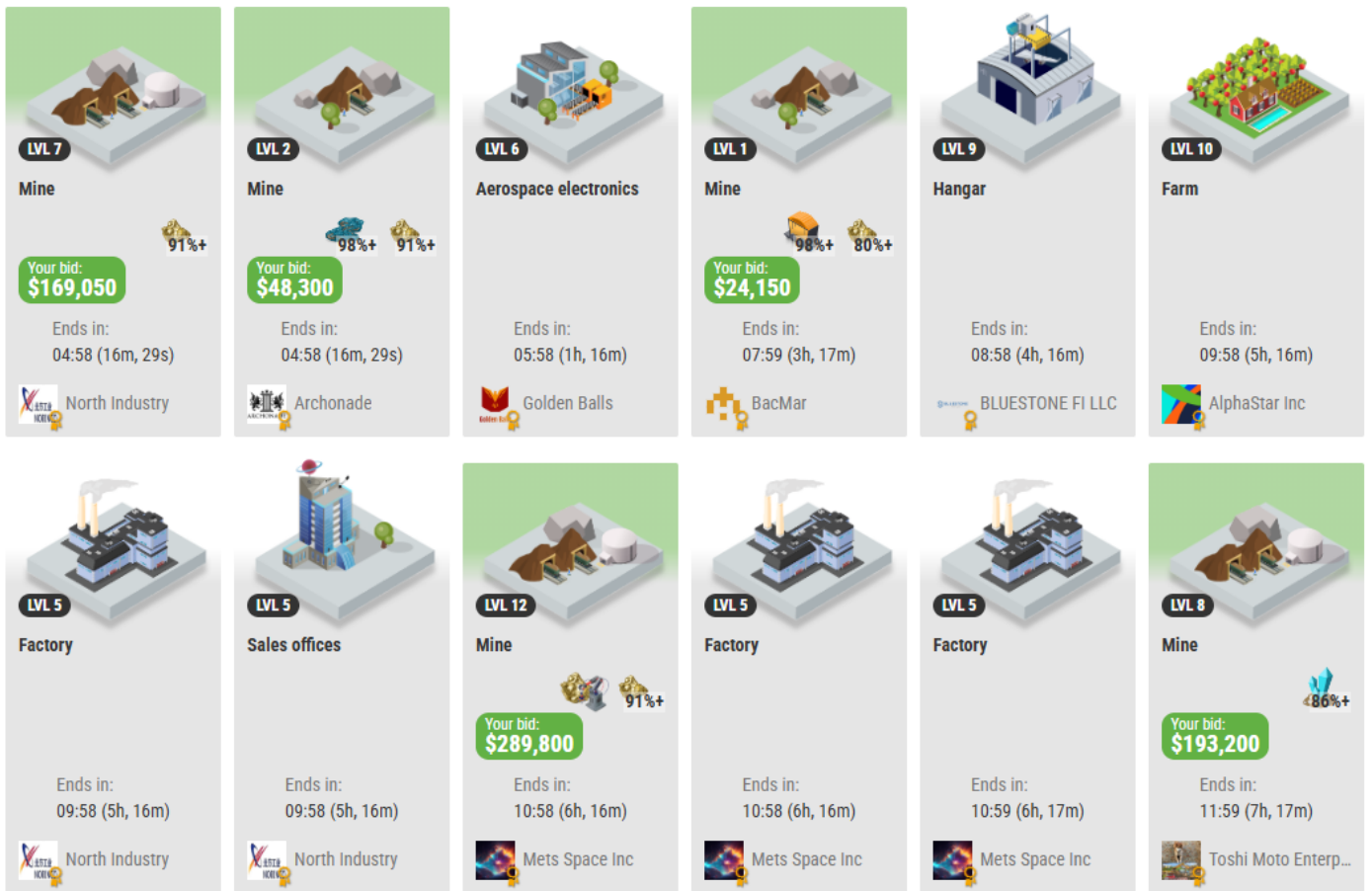


Bild oben: Eine Ansicht von Gebäudeauktionen in der in einem grünen Kasten angezeigt wird, für welche Gebäude Gebote vorliegen.

Bild unten: Ähnliche Auktionen, die nach dem Kauf von 10 Sim-Boosts noch 24 Stunden laufen. Die Zahlen (6/8, 1/1) stehen für Gültig bzw. alle Gebote. Ist die erste Zahl niedriger als die zweite, handelt es sich um einen ungültiges Gebot. Ungültige Gebote sind Gebote, die disqualifiziert werden (nicht genügend Bargeld am Ende der Auktion).

Similar Auctions

Winning Bid	Level	Abundance	Robots	Date
\$350,000 6/8 bids	7	91%+		about 15 hours ago
\$341,500 7/8 bids	10	80%+	-	about 5 hours ago
\$300,000 5/5 bids	7	91%+	-	4 days ago
\$289,800 (no bids)	12	91%+		2 days ago
\$265,650 1/1 bids	11	86%+		about 20 hours ago
\$265,000 1/1 bids	10	80%+	-	7 days ago
\$241,500 (no bids)	10	80%+		8 days ago

Bild unten: Eine Lupe taucht bei Gebäuden auf, wenn die **Ähnliche Auktionen** noch verfügbar sind.

similar-auctions icon.PNG

promoted auction.PNG

Bild oben: Das gelbe Lesezeichen deutet auf eine hervorgehobene Auktion hin. Hervorgehobene Auktionen kosten 30 Simboosts und werden ganz oben aufgelistet.

Ergiebigkeit:

Ergiebigkeit	Bereich	Kategorie
100%	100%	Perfekt
98%+	98-100%	Ausgezeichnet
95%+	95-98%	Sehr Gut
91%+	91-95%	Gut
86%+	86-91%	Gut
80%+	80-86%	Niedrig
Schrott	10-80%	Arm

Auktionsende:

- Am Ende einer Auktion gibt es eine abschließende Beurteilung, welche den Gewinner der Auktion bestimmt.
- Die Personal Assistant wird die Unternehmen (Käufer, Verkäufer, Mitbieter) über den Ausgang informieren (gewonnen, verloren, disqualifiziert)
- Wenn es keine Gebote gibt, dann werden die Gebäude vom NPC gekauft. Das Mindestgebot minus die 20% Gebühr werden an den Verkäufer ausgezahlt.
- Ersteigerte Gebäude landen in der **Umplatzierungswarteschlange**. Diese **Warteschlange** kann bis zu 35 Gebäude lagern. Während der Lagerung hat der Spieler keine Möglichkeit, mit dem Gebäude zu interagieren. Der Spieler kann das Gebäude lediglich Abreißen, zurückstufen oder wieder versteigern. Das Gebäude zählt in den Verwaltungsaufwand mit rein.
- Die Warteschlange wird auf der Karte unten rechts mit einem (1) angezeigt.
- Gebäude, die bei einer Auktion ersteigert wurden und sich in der **Umplatzierungswarteschlange** befinden, können verschrottet oder wieder in die Gebäudeauktionen zurückgeschickt werden. **Hinweis:** Gebäude mit Robotern können **nicht** aus der Umplatzierungswarteschlange verschrottet werden.
- Um ein Gebäude aus der Umplatzierungswarteschlange zu platzieren, muss ein freier Bauplatz vorhanden sein.
- Wenn ein Gebäude platziert wird, muss erst **eine Zeit lang gewartet werden**. Diese Zeit ist das Level multipliziert mit der Grundausbauzeit für Level 1 des Gebäudes (Level 10 Fabrik dauert 30h). Roboter verlängern diese Zeit **nicht!**

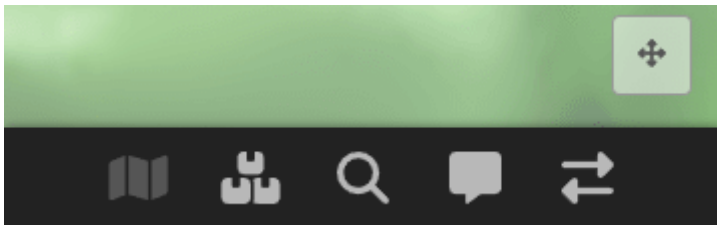


Bild oben: Umplatzierungswarteschlange unten rechts auf der Karte.

Bild unten: Eine Level 7 Mine beim Platzieren.



Filter:

Die Auktion kann mit verschiedenen Möglichkeiten gefiltert werden. Hinweis: hervorgehobene Auktionen werden immer oben als erstes angezeigt.

- Alle, Meine Auktionen, Meine Gebote
- Filter nach verbleibender Zeit (Standard)
- Filter nach Gebäudetyp
- Filter nach Gebäudestufe
- Filter nach Ergiebigkeit

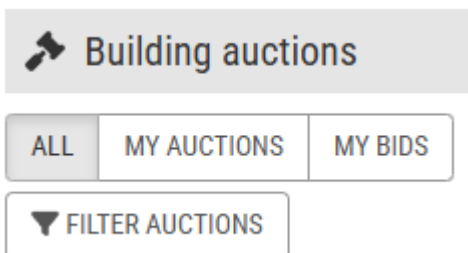


image-20240513-143309.png

Wenn ein Filter aktiv ist, dann kann er durch "Alle Verstecken" entfernt werden.

image-20240513-143922.png

Anmerkungen:

- Ein Spieler kann die "Architekt" Errungenschaft durch Gebäudeauktionen erlangen.

- Der Bonus einer Bank ist erst aktiv wenn diese platziert wurde.
 - Ergiebigkeit nimmt nicht ab, während sich das Gebäude in der Auktion befindet.
 - Ergiebigkeit nimmt **ab**, während sich das Gebäude in der Umplatzierungswarteschlange befindet.
-

Revision #9

Created 24 July 2025 14:58:09 by The Center

Updated 3 April 2026 16:43:01 by Aerospace AG