

# Subasta de edificios

En el dinámico y acelerado mundo de los negocios, la habilidad de cambiar y aprovechar nuevas oportunidades es esencial para el éxito. Mientras más grande la compañía, más difíciles y costosos son los grandes cambios. La **subasta de edificios** permite a las compañías experimentar o cambiar de industria de forma más conveniente.

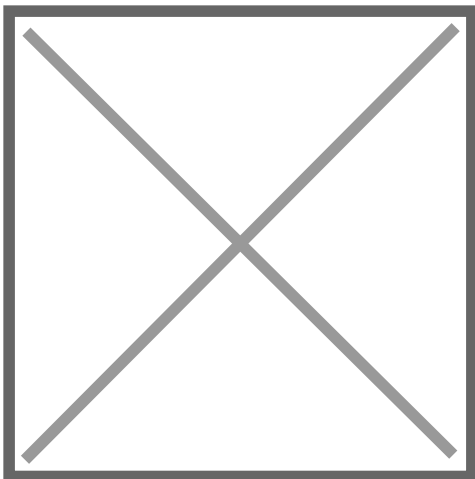
---

## Requisitos

- Se desbloquea al nivel de jugador 20 (Compañía Limitada)
  - El o los edificios a subastar deben estar como mínimo al nivel 5 y/o tener una abundancia mayor al 95%
- 

## Enviando edificios a subasta

- El vendedor envía el edificio a subasta desde el menú del edificio.
  - Selecciona “Enviar a subasta”
  - El edificio no debe estar ocupado para poder ser enviado a subasta.
- 



Una vez que el edificio sea enviado a subasta, el espacio de construcción quedará vacío.

El edificio ya no podrá ser controlado (poner a producir, vender, degradar, demoler o agregar robots).

El edificio ya no contará para el gasto administrativo.

Enviar el edificio a subasta es definitivo e irreversible, una vez enviado no se puede cancelar.

---

# Subasta de edificios

---

building-auction-new1.PNG

---

Se accede a las subastas de edificios seleccionando el mercado y luego seleccionando el mazo

---

Building-Auctions.gif

---

## Subastas

- Las subastas de edificios son específicas de cada servidor.
  - Las subastas son subastas de sobre cerrado con precio de salida más alto.
  - Gana la oferta más alta
  - Las ofertas están ocultas.
  - Las subastas duran 24 horas.
  - La oferta mínima es el valor de chatarra del edificio (ver la enciclopedia).
  - Se deduce una comisión del 20 % de la oferta ganadora al final de la subasta.
  - Cuesta Sim Boosts enviar más de un edificio a subasta al mismo tiempo (es gratuito enviar un solo edificio a subasta). El costo es de quince (15) Sim Boosts por el segundo edificio enviado a subasta, y treinta (30) Sim Boosts por cada edificio adicional enviado a subasta.
- 

## Comprador

- Los compradores pueden pujar por cualquier número de edificios.
  - Los compradores no necesitan tener espacios de construcción vacíos para ofertar o ganar una subasta.
  - La(s) oferta(s) se resuelven cuando termina la subasta. Las ofertas se pueden cancelar en cualquier momento durante la subasta.
  - La(s) oferta(s) se descalifica(n) si no tienes suficiente dinero al final de la subasta.
  - Toda la información se proporcionará en cada edificio para subastar. (Nivel, Tipo, Rating, Asientos, Abundancia, Robots, and Oferta mínima)
  - Los compradores pueden adquirir información de **subastas similares** del pasado por 10 Sim Boosts . La compra dura 24 horas y es única por tipo de edificio (Información de subastas similares de restaurantes significa que se te mostrará información sobre los restaurantes subastados recientemente)
- 

your bid-2.PNG

---

Imagen de arriba: Muestra la información del restaurante subasta incluyendo tu oferta.

Imagen de abajo: Información sobre una mina con su abundancia (ver información sobre abundancia más abajo).

---

abundance - auction2.PNG

---

building-binds2.PNG

---

Imagen de arriba: Vista general de las subastas que muestra en recuadros verdes tus ofertas.

Imagen de abajo: Información de subastas similares que se muestra por 24 horas al pagar 10 Sim boosts. Los números #/# significan ofertas válidas / total de ofertas. Las ofertas no válidas son las que han sido descalificadas (no tener suficiente dinero al final de la subasta).

---

similar-auctions5.PNG

---

Imagen de abajo: La lupa aparecerá en los edificios cuando la información de **subastas similares** todavía esté disponibles.

---

similar-auctions icon.PNG

---

promoted auction.PNG

---

Imagen de arriba: El marcador amarillo indica que es una subasta promocionada (Sim Boosts). Las subastas promocionadas aparecen arriba de todas las demás subastas.

---

## Abundancia

Abundancia	Rango	Categoría
100%	100%	Perfecto
98%+	98 to 99%	Excepcional
95%+	95 to 97%	Muy bien
91%+	91 to 94%	Bien
86%+	86 to 90%	Usable
80%+	80 to 85%	Pobre
Trash	0 to 79%	Basura

---

## Fin de la subasta

- Al finalizar la subasta queda pendiente una notificación que confirma la determinación de los resultados.
- La Asistente Personal notificará a las compañías (vendedor y comprador) los resultados (Ganador, perdedor o descalificado)
- Si no hay licitadores; el edificio lo compra un NPC. El vendedor obtiene la oferta mínima menos el 20% de comisión.
- El edificio ganado se coloca en la **fila de recolocación** (para ser colocado por el jugador). La fila de reposición está limitada a 35 edificios; tienes un control limitado sobre los edificios que no han sido colocados; los edificios en la fila de recolocación cuentan para el gasto administrativo.
- La fila de recolocación se mostrará en en la esquina inferior derecha del mapa si es que tienes al menos un edificio en la fila.
- Los edificios ganados que están en la fila de recolocación pueden ser demolidos o enviado de nuevo a subasta. Nota: Los edificios con robots no pueden ser demolidos directamente en la fila de recolección.
- Para poder colocar un edificio de la fila de recolocación debes contar con un espacio de construcción vacío.
- Cuando se coloque el edificio, el edificio se mostrará como **Poniendo en marcha**. El tiempo requerido es el nivel multiplicado por el tiempo de construcción base (por ejemplo, una fábrica nivel 10 tardará 30 horas). Los edificios con robots no se suman al tiempo de puesta en marcha.

---

reposition.queue.PNG

---

Imagen de arriba: **Fila de recolocación** mostrada en la esquina inferior derecha del mapa.

Imagen de abajo: Una mina nivel 7, **Poniendo en marcha**.

---

commissioning.PNG

---

## Usando el filtro

La subasta se puede filtrar de varias maneras.

- Filtrar por el tiempo restante (predeterminado).
- Filtrar por edificio.
- Filtrar por nivel.
- Filtrar por Abundancia.

---

Filter Screen.PNG

---

Si hay un filtro seleccionado, se puede eliminar seleccionando "Borrar filtro"

---

auction-filter2.PNG

---

**Notas:**

- Los jugadores pueden ganar los logros de arquitecto a través de subastas de edificios.
  - El bono del banco no estará disponible hasta que el edificio esté en marcha (colocado).
  - La abundancia **no se degrada** mientras la cantera, la mina o la plataforma petrolera estén en subasta.
  - La abundancia **se degrada** mientras está en la fila de recolocación.
- 

Revision #1

Created 26 July 2025 15:29:59 by The Center

Updated 26 July 2025 15:30:16 by The Center