

Guía de coleccionables

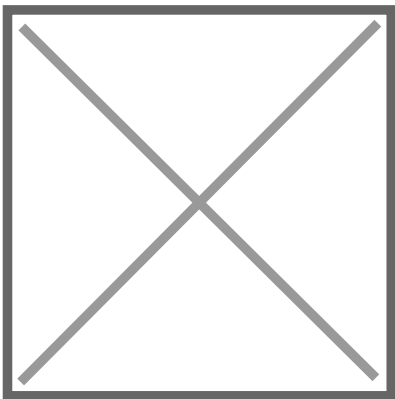
Sim Companies tiene una cantidad limitada de elementos muy raros y especiales que puedes recolectar. Es posible exhibirlos en tu vitrina para que todos los vean. Estos elementos no aportan ninguna ventaja en el juego.

Actualmente existen 2 mecanismos para obtener artículos coleccionables: Único en su tipo y primero en producir.

ÚNICO EN SU TIPO

Los trabajadores de nuestras empresas, tanto de los edificios de producción como minoristas, de vez en cuando (aproximadamente una vez al mes, cada 25 a 35 días) encuentran un artículo de colección raro. Por ejemplo, los trabajadores de tu fábrica de automóviles podrían tropezar con un antiguo automóvil parecido al “Jaguar XK140 de 1956” en uno de los viejos almacenes.

Más ejemplos de artículos raros: Saturn V, Apple-1, ..



PRIMERO EN PRODUCIR

Cada vez que se produce un producto de cierta calidad por primera vez, el jugador que lo produce obtiene objetos de colección. Por ejemplo, cuando se produzca el primer BFR de calidad 12, habrá un artículo de colección: un BFR-Q-12.

Habrán diferentes cantidades de los artículos coleccionables generados, según la calidad:

Q11 a Q12: un solo artículo

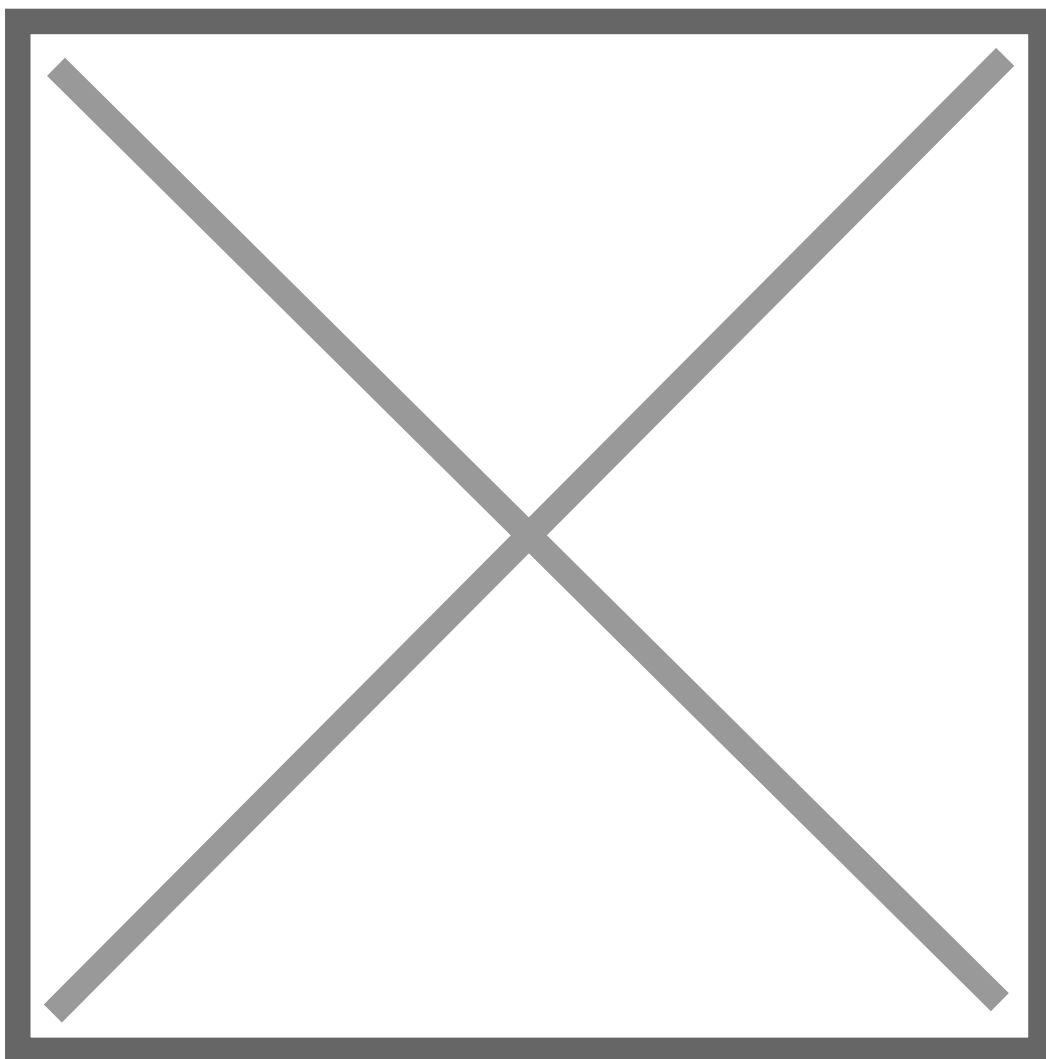
Q1 a Q10 - 10 artículos

Los primeros en producir coleccionables, los 10 coleccionables se entregarán a 10 compañías diferentes, que son las primeras en producir los artículos.

Los jugadores recibirán un mensaje de asistente personal (PA) sobre la producción del artículo coleccionable. Tenga en cuenta que el objeto coleccionable podría tardar una (1) hora en aparecer en la bóveda de coleccionables.

Nota: muchas de las calidades se produjeron antes de que se agregaran los coleccionables.

Consulta la pestaña Coleccionistas en la Enciclopedia bajo "coleccionables no encontrados todavía", para ver los que están disponibles actualmente. No rastrearemos a los productores originales de combinaciones calidad/artículo que ya están en circulación, por ejemplo Manzanas Q2 (es decir, no será retroactivo para todo lo que existía como producido en esa calidad antes de la fecha de la actualización).



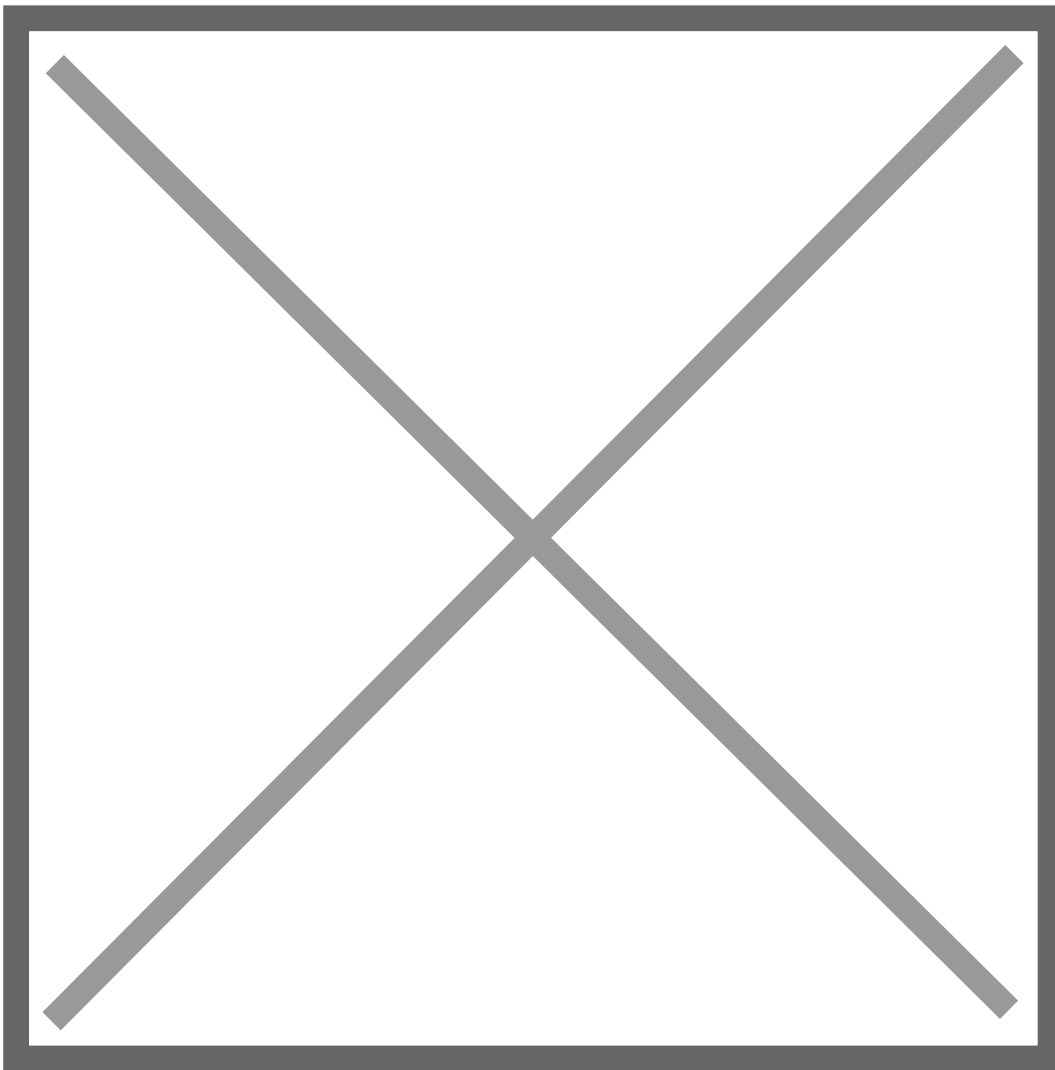
Nota: Los artículos que se muestran en la imagen de arriba pueden estar desactualizados.

COMERCIAR CON COLECCIONABLES

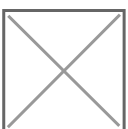
Para comprar un coleccionable tienes que ir al Mercado y encontrar el botón en la sección Comerciar Coleccionables.



Navega a través de los coleccionables en venta. Busca por nombre o por precio. El precio en Sim Boosts se encuentra en la parte de abajo de cada coleccionable.



Para poder comprar un coleccionable es necesario haber comprado o haber obtenido Sim Boost por la venta de un coleccionable en los últimos 90 días.



Vender coleccionables

Puedes vender un coleccionable seleccionándolo en tu perfil. Se mostrará un cuadro con las opciones de mostrar en la vitrina de tu perfil o vender en el mercado a cambio de Sim Boosts. El precio mínimo de venta es de 10 Sim Boosts. Se te cobrará un 10% de comisión por cada venta.



Nota: Algunos coleccionables mostrados en esta guía no existen en el juego, fueron colocados en esta guía con fines ilustrativos.

Revision #1

Created 26 July 2025 15:23:11 by The Center

Updated 26 July 2025 15:23:27 by The Center