

Guia de colecionáveis

Traduzido e atualizado por: Co.0lcnas

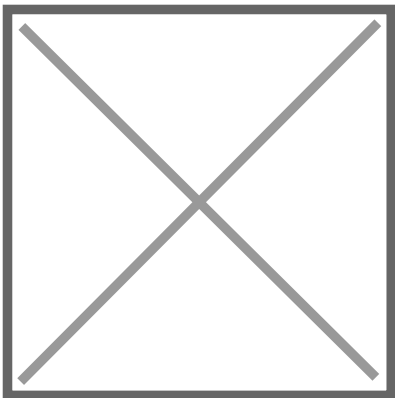
O Sim Companies tem uma quantidade limitada de itens muito raros e especiais que você pode colecionar. É possível exibí-los na vitrine do perfil para que todos possam ver. Esses itens não trazem nenhuma vantagem de jogabilidade.

Existem atualmente 2 mecanismos para adicionar itens colecionáveis: Único e Primeiro a ser produzido.

ÚNICO

Os trabalhadores das nossas empresas, tanto de produção como de varejo/retalho, encontram ocasionalmente um item raro colecionável a cada 25 a 35 dias. Por exemplo, os trabalhadores da sua fábrica de automóveis podem tropeçar num velho automóvel "1956 Jaguar XK140" em um dos antigos armazéns.

Mais exemplos de itens raros: Saturno V, Apple-1, ...



PRIMEIRO A SER PRODUZIDO

Cada vez que um produto de certa qualidade é produzido pela primeira vez, o jogador que o produziu ganha itens colecionáveis. Por exemplo, quando o primeiro BFR qualidade 12 é produzido, haverá um item colecionável: um BFR-Q-12.

A quantidade dos itens colecionáveis gerados varia com base na qualidade:

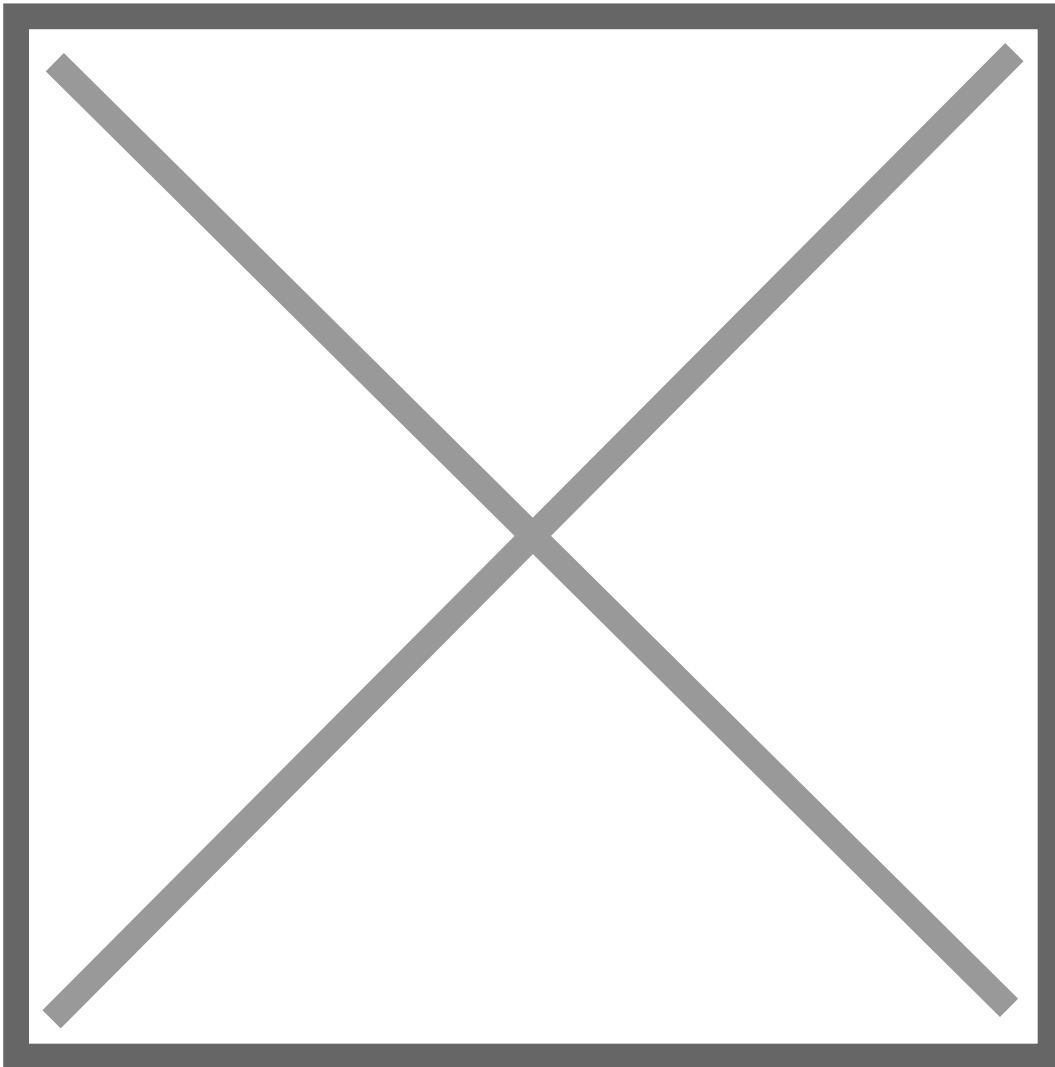
Q11 e Q12 um único item

Q6+ 10 itens

Os 10 primeiros colecionáveis a serem produzidos de certa qualidade serão dados a 10 empresas diferentes, as que produziram primeiro os artigos.

Os jogadores receberão uma mensagem da Assistente Pessoal (PA) sobre a produção do item colecionável. Esteja ciente de que pode levar uma (1) hora para o Colecionável aparecer no Cofre de Colecionáveis.

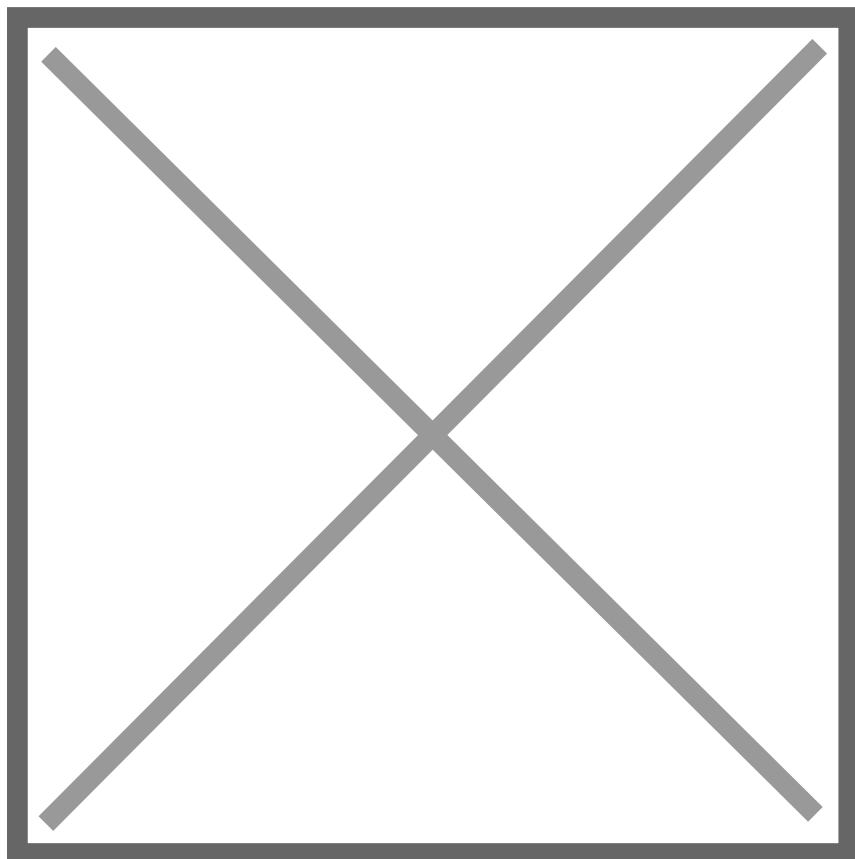
Nota: Muitas das qualidades foram produzidas antes da atualização dos Colecionáveis. Consulte "Colecionáveis ainda não encontrados" no separador [Colecionadores](#) na Enciclopédia, para ver o que está atualmente disponível. Não iremos localizar os produtores originais de combinações Q/item já em circulação, por exemplo Maçã Q2 (ou seja, a partir da data da atualização tudo o que existia como produzido nessa qualidade não será retroativo).



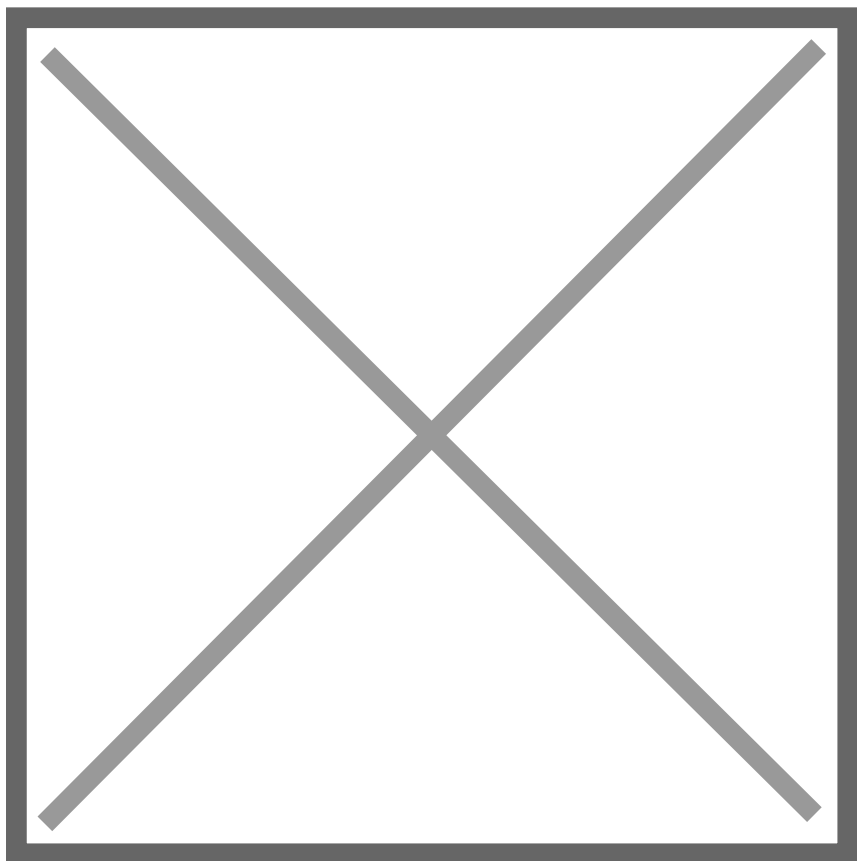
Nota: os itens mostrados na imagem acima podem estar desatualizados.

COLECIONÁVEIS COMERCÍAVEIS

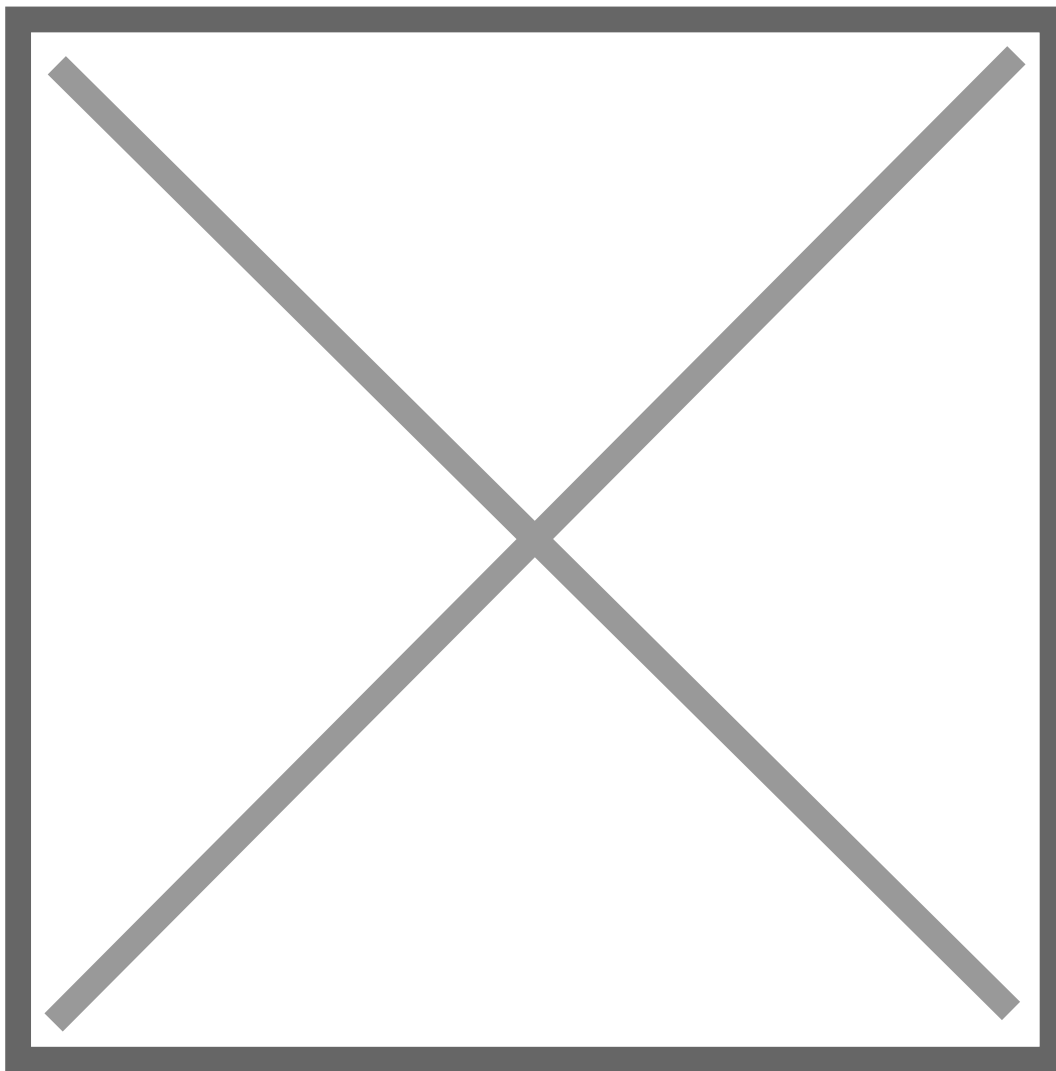
Para comprar um colecionável, vá no Mercado e procure [Colecionáveis Comerciais](#).



Percorra os artigos de colecção à venda. Procura por nome do produto ou por preço. O preço do Sim Boost está listado na parte inferior de cada Colecionável.



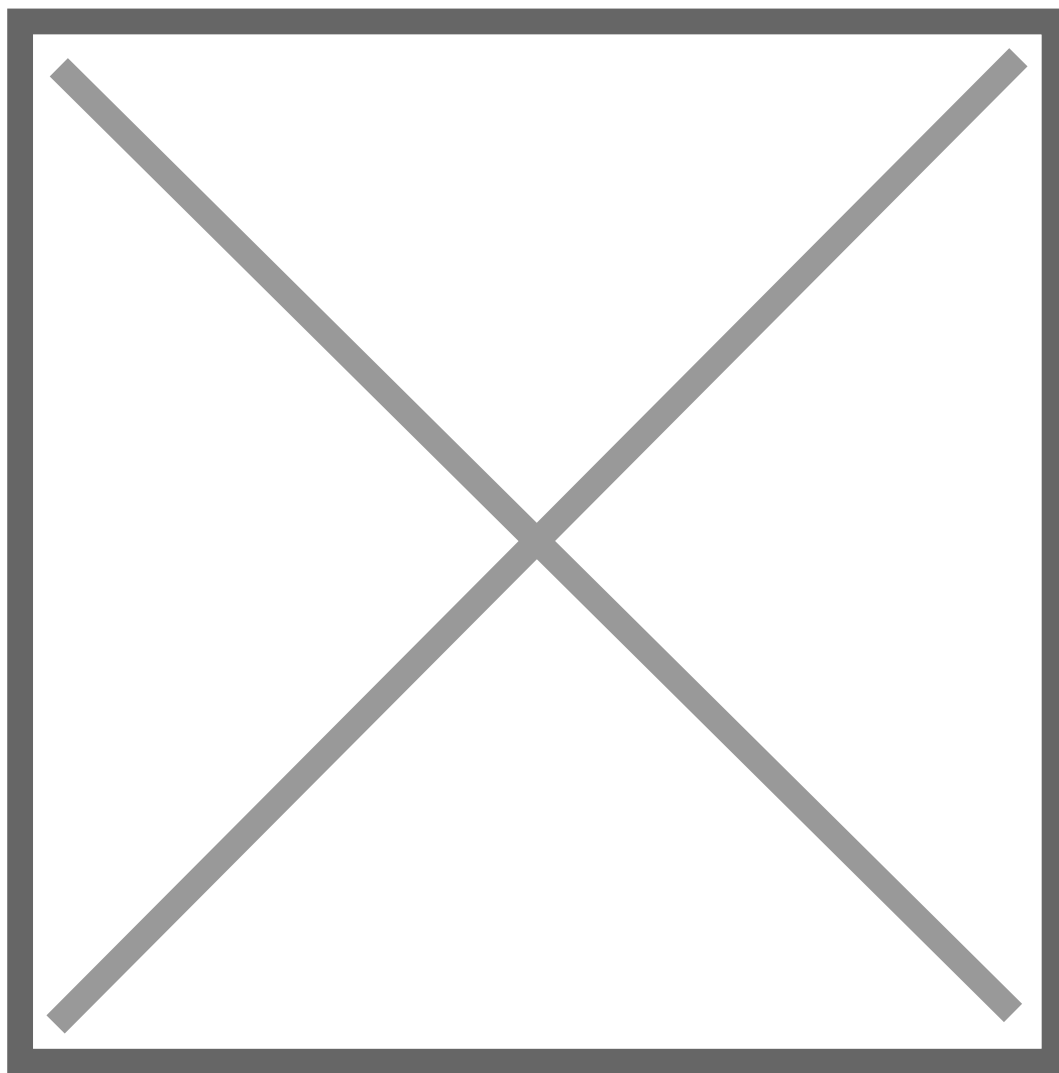
Para comprar um Colecionável: é necessário comprar Sim Boost ou o Colecionável tem de ter sido vendido nos últimos 90 dias.



Venda de Colecionáveis

Selecione um colecionável no seu perfil para o vender. As opções são exibi-lo no seu perfil ou vender no Mercado por Sim Boosts. O preço mínimo é fixado em 10 Sim Boost.

Há uma taxa de 10% sobre os Sim Boost para cada venda contra o vendedor.



Nota: Alguns dos Colecionáveis mostrados acima não existem no jogo e servem apenas de referência a este guia.

Revision #1

Created 25 July 2025 16:40:52 by The Center

Updated 25 July 2025 16:41:13 by The Center