

Guida agli oggetti da collezione

Traduzione di Moonshine Ink

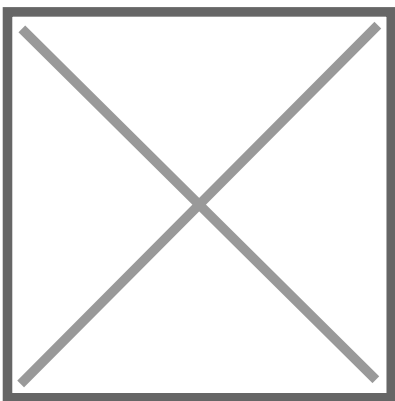
Sim Companies ha una quantità limitata di oggetti molto rari e speciali da collezionare. È possibile esporli nella propria vetrina per farli vedere a tutti. Questi oggetti non apportano alcun vantaggio di gioco.

Al momento, ci sono due modi per ottenere oggetti da collezione: Unico nel suo genere, Primo a produrlo.

UNICO NEL SUO GENERE

I lavoratori delle nostre aziende, sia durante la produzione che la vendita al dettaglio, occasionalmente, circa ogni 25-35 giorni, trovano un oggetto raro e da collezione. Ad esempio, in uno vecchio magazzino, gli operai della vostra fabbrica di automobili possono imbattersi in una vecchia auto del tipo "Jaguar XK140 del 1956".

Altri esempi di oggetti rari: Saturn V, Apple-1, ...



PRIMO A PRODURRE

Quando un prodotto di una certa qualità viene prodotto per la prima volta, il giocatore che lo produce ottiene degli oggetti da collezione. Ad esempio, quando viene prodotto il primo BFR di Qualità 12, viene generato un oggetto da collezione: un BFR-Q-12.

La quantità di oggetti collezionabili generati varia in base alla qualità:

da Q12 a Q11: un singolo oggetto;

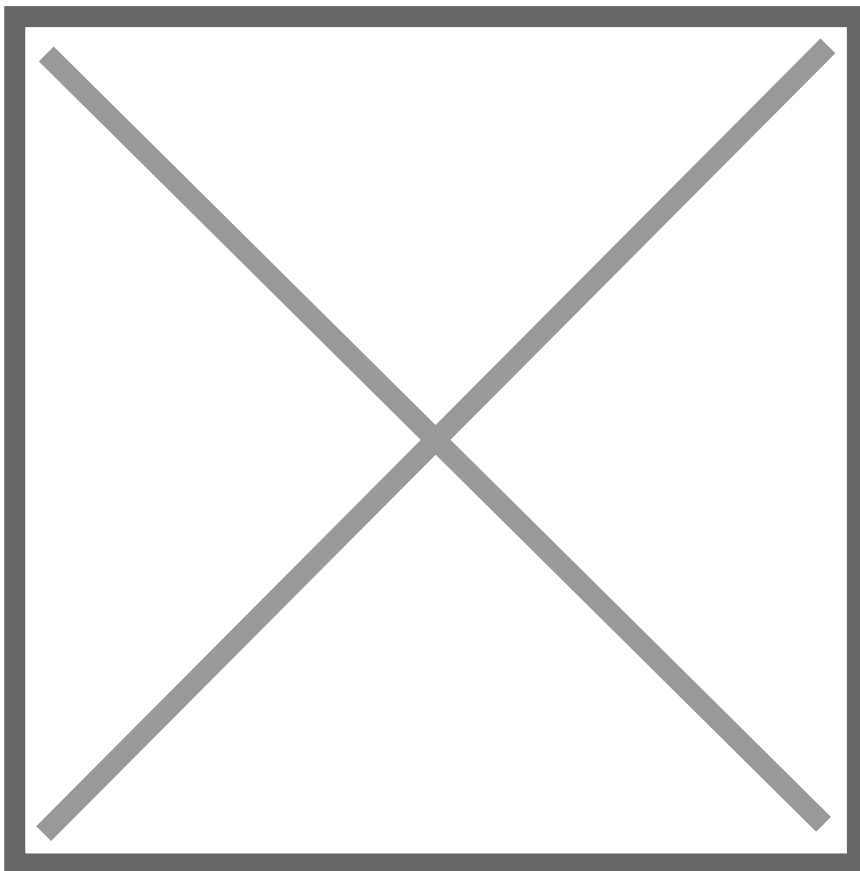
da Q10 a Q6: 10 oggetti.

I 10 oggetti da collezione, verranno assegnati a 10 aziende diverse che risulteranno prime a produrli.

I giocatori riceveranno un messaggio dell'Assistente personale (PA) sulla produzione dell'oggetto da collezione. Si tenga presente che potrebbe essere necessaria una (1) ora prima che l'oggetto da collezione compaia nella Cassaforte degli Oggetti da collezione.

Nota: molte qualità sono state prodotte prima dell'introduzione degli Oggetti da collezione. Non rintracceremo i produttori originali delle combinazioni Q/articolo già in circolazione: vale a dire che alla data di uscita dell'aggiornamento, non c'è retroattività per tutte le Qualità che risultano già essere state prodotte.

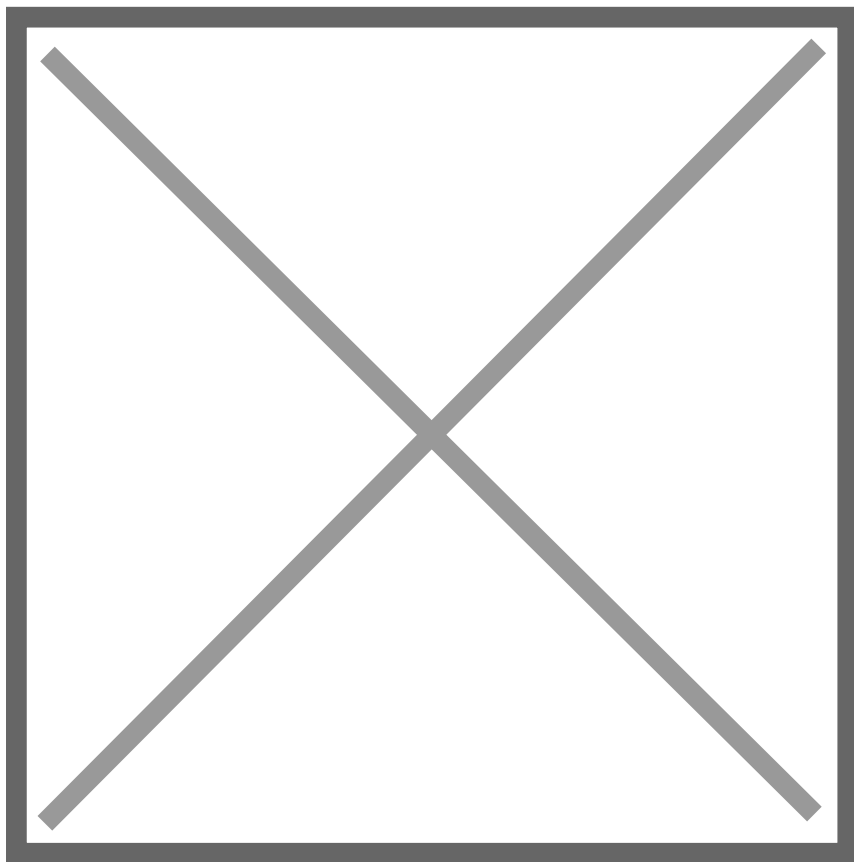
Consultare la scheda [Collezionabili](#) in Enciclopedia: "Oggetti da collezione non ancora trovati", per sapere cosa è attualmente disponibile..



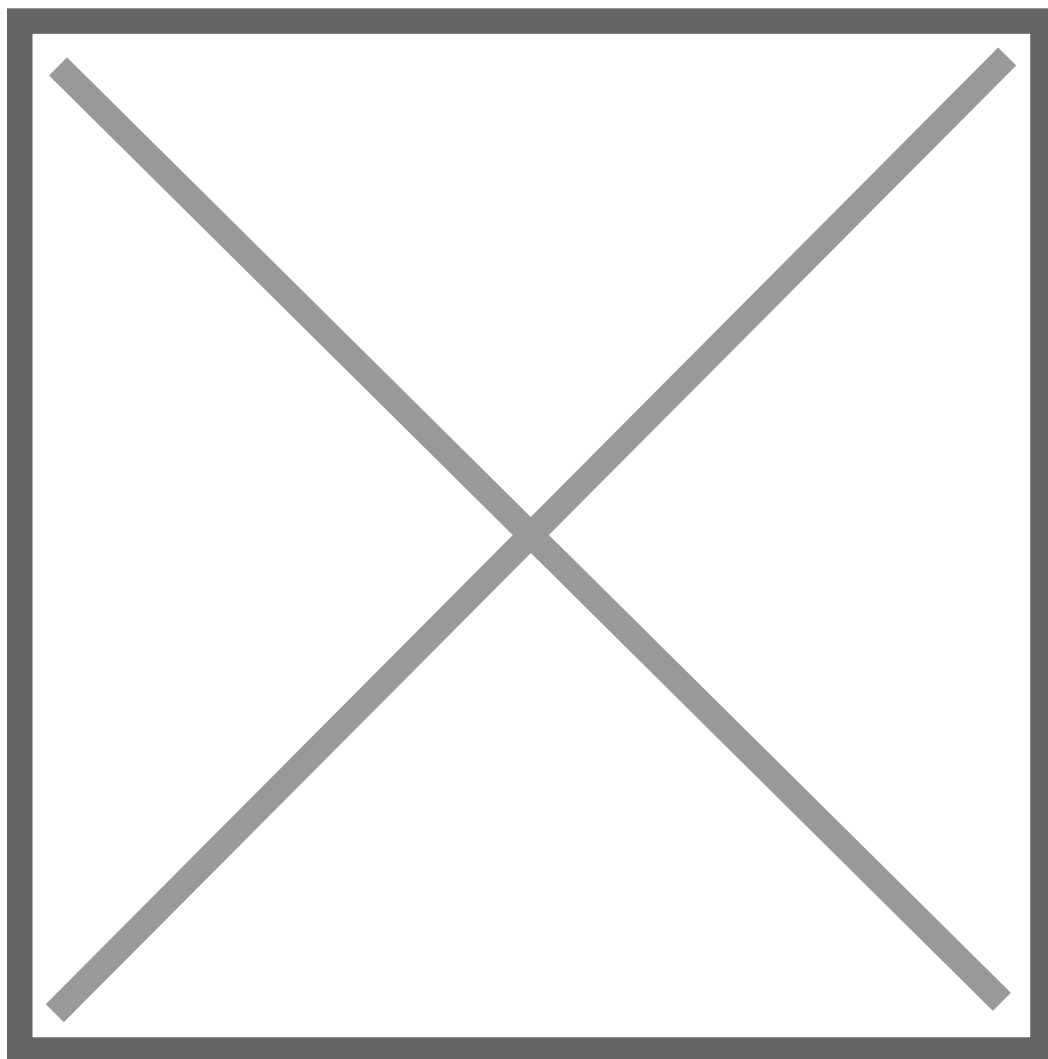
Nota: gli articoli mostrati nell'immagine qui sopra potrebbero essere non aggiornati.

SCAMBIO DI OGGETTI DA COLLEZIONE

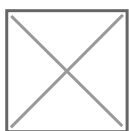
Per acquistare un oggetto da collezione, andare in Mercato (Exchange) e cercare Commercio di oggetti da collezione.



Scorri gli oggetti da collezione in vendita. Cerca per nome del prodotto o per prezzo. Il prezzo in Sim Boost è indicato sotto a ciascun oggetto da collezione.

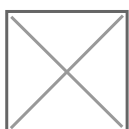


Per acquistare un oggetto da collezione, è necessario che negli ultimi 90 giorni sia stato effettuato un acquisto di Sim Boost o che siano stati comprati o venduti oggetto da collezione.



Vendere oggetti da collezione

È possibile vendere un oggetto da collezione selezionandolo dal proprio profilo. Le opzioni sono: esporre l'oggetto sul proprio profilo o venderlo sul Mercato in cambio di Sim Boost. Il prezzo minimo è fissato a 10 Sim Boost. Per ogni vendita è prevista una commissione del 10% sui Sim Boost.



Nota: alcuni oggetti da collezione mostrati in questa guida non esistono nel gioco.

Revision #1

Created 25 July 2025 19:56:20 by The Center

Updated 25 July 2025 19:56:39 by The Center