

Guide sur les objets de collection.

Entretenu par : Peupeu Industries

Sim Companies propose une quantité limitée d'objets très rares et spéciaux que vous pouvez collectionner. Il est possible de les exposer dans votre vitrine pour que tout le monde les voie. Ces objets n'apportent aucun avantage en termes de gameplay.

Il existe actuellement 2 mécanismes pour obtenir des objets de collection : "Unique en son genre" et "Première production".

UNIQUE EN SON GENRE

Les travailleurs de nos entreprises, tant dans la production que dans la vente, trouvent occasionnellement, environ tous les 25 à 35 jours, un objet rare et collectionnable. Par exemple, les ouvriers de votre usine automobile pourraient découvrir une vieille voiture similaire à une "Jaguar XK140 de 1956" dans l'un des anciens entrepôts.

D'autres exemples d'objets rares : Saturn V, Apple-1, ...



PREMIÈRE PRODUCTION

Chaque fois qu'un produit d'une certaine qualité est produit pour la première fois, le joueur qui le produit reçoit des objets de collection. Par exemple, lorsque le premier BFR de qualité 12 est produit, un objet de collection sera créé : un BFR-Q-12.

Le nombre d'objets de collection générés varie en fonction de la qualité :

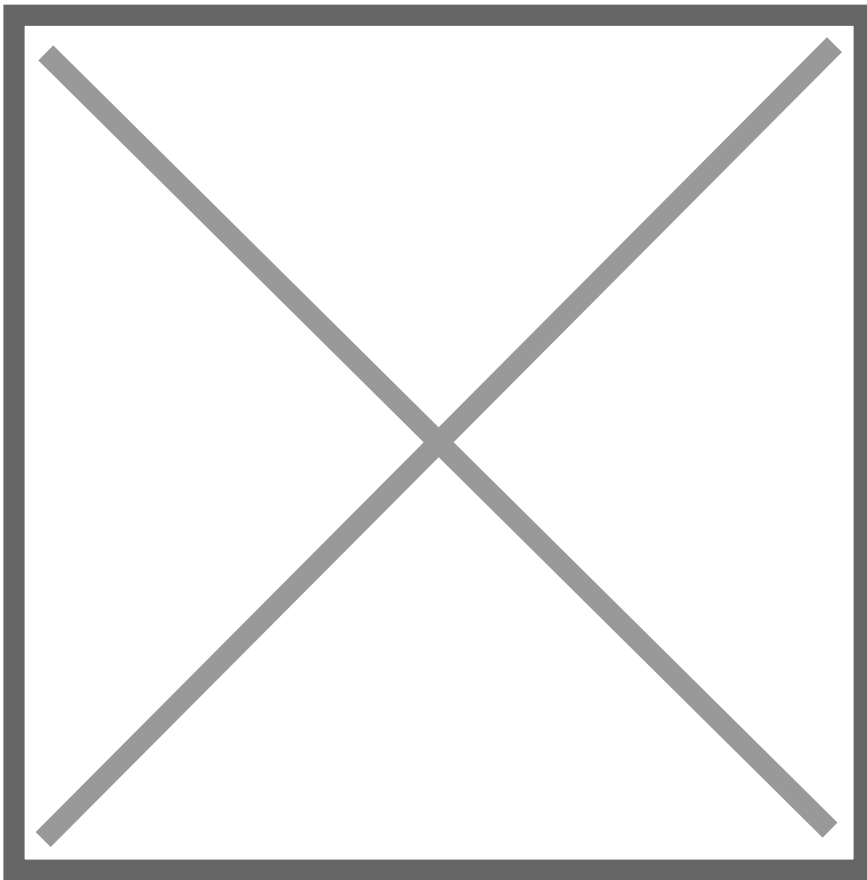
Q11 à Q12 - un seul objet

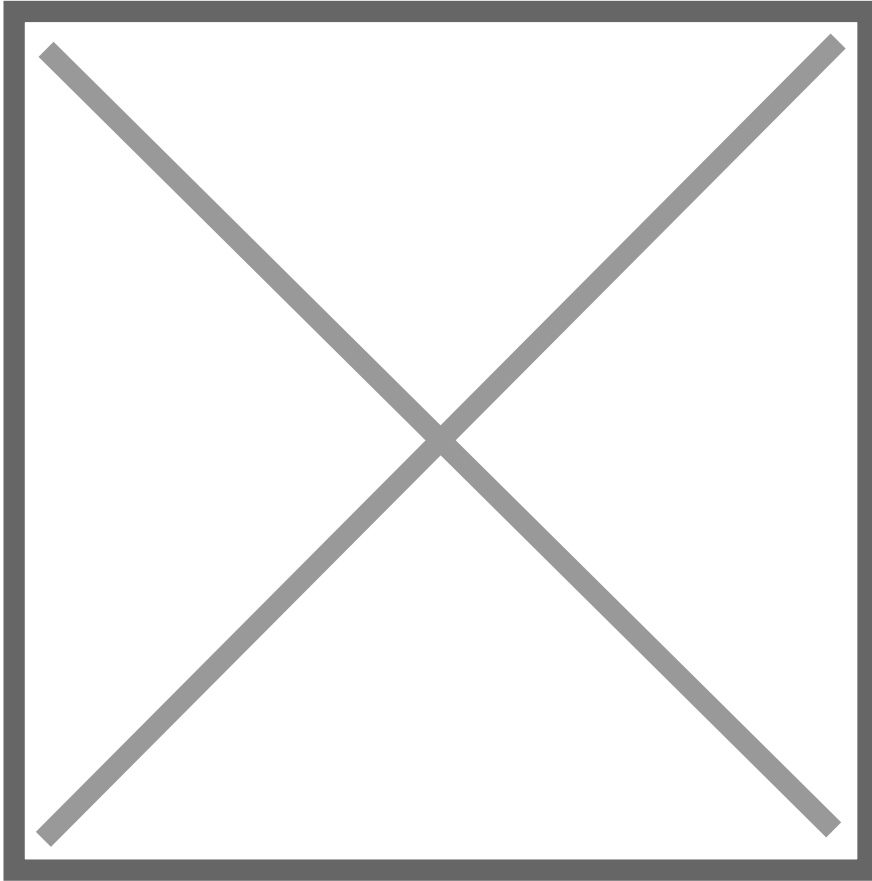
Q6+ - 10 objets

Pour les objets de la première production, les 10 objets de collection seront donnés à 10 entreprises différentes, qui sont les premières à produire ces objets.

Les joueurs recevront un message de leur assistant personnel (AP) concernant la production de l'objet de collection. Notez que cela peut prendre une (1) heure pour que l'objet de collection apparaisse dans le Coffre à Collectibles.

Remarque : De nombreuses qualités ont été produites avant la mise à jour des objets de collection. Consultez l'onglet "Collectibles" dans l'Encyclopédie, section "COLLECTIBLES NON TROUVÉS", pour savoir ce qui est actuellement disponible. Nous ne retracerons pas les producteurs originaux des combinaisons Q/objet déjà en circulation. Par exemple, l'Apple Q2 (ce qui signifie qu'à la date de la mise à jour, tout ce qui existait déjà produit dans cette qualité ne sera pas rétroactif).

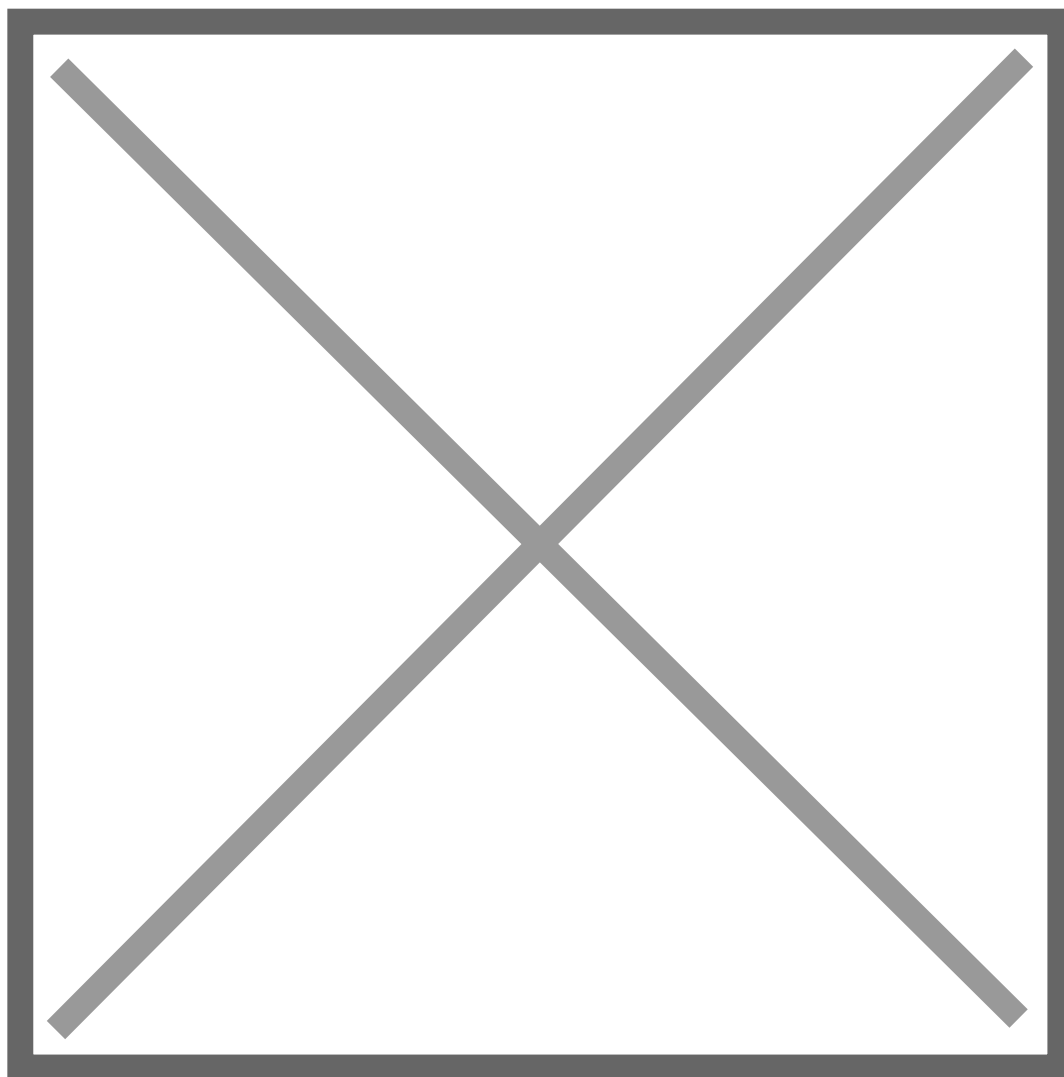




Remarque : Les objets montrés dans l'image ci-dessus peuvent être obsolètes.

BOURSE D'OBJETS DE COLLECTION

Pour acheter un objet de collection, rendez-vous sur la bourse et trouvez "Bourse des objets de collection".

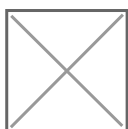


Parcourez les objets de collection en vente. Recherchez par nom de produit ou par prix. Le prix en SimBoost est indiqué en bas de chaque objet de collection.

Pour acheter un objet de collection, un achat de Sim Boost est nécessaire, ou l'objet de collection doit avoir été vendu au cours des 90 derniers jours.

VENTE D'OBJETS DE COLLECTION

Vous pouvez vendre un objet de collection en le sélectionnant dans votre profil. Les options sont de l'afficher sur votre profil ou de le vendre sur la bourse contre des Sim Boosts. Le prix minimum est fixé à 10 Sim Boosts. Il y a une commission de 10% sur les Sim Boosts pour chaque vente.



Remarque : Certains objets de collection montrés ci-dessus n'existent pas dans le jeu ; ils sont uniquement destinés à ce guide.

Revision #1

Created 25 July 2025 15:56:36 by The Center

Updated 25 July 2025 15:57:22 by The Center