

Průvodce ke sběratelským předmětům

Správa anglického originálu: The Center

Překlad: Vespera S.r.l.

Správa české verze a úpravy: Toust group

Sim Companies má limitovaný počet velmi vzácných předmětů, které můžete sbírat. Tyto předměty je možné vystavit ve výloze vaší společnosti. Tyto předměty nepředstavují žádnou výhodu v rámci běžného provozu společnosti!

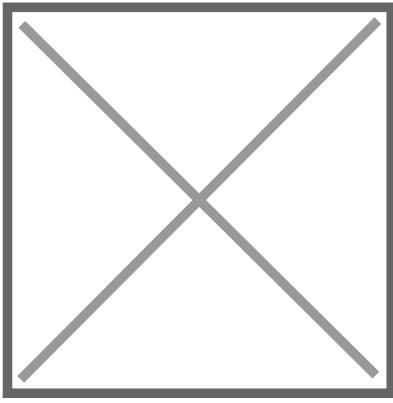
Aktuálně existují 2 mechanismy přidávání sběratelských předmětů: Jedinečný a První výrobce

JEDINEČNÝ

Zaměstnanci všech společností a provozů, ať už výrobních či retailových, naleznou jednou za čas (většinou každých 25 až 35 dnů) vzácný sběratelský předmět. Například vaši zaměstnanci automobilky mohou objevit vzácný Jaguar XK140 z roku 1956 v jednom z vašich starých a již nepoužívaných skladišť.

Další příklady vzácných předmětů: Saturn V, Apple-1, ...

Poznámka: To znamená, že ze všech společností v obou světech může jeden (1) z hráčů najít sběratelský předmět každých 25 až 35 dní.



PRVNÍ VÝROBCE

Pokaždé, když je vyroben výrobek nové kvality, je společnost která jej vyrobila oceněna sběratelským předmětem daného předmětu. Kupříkladu v okamžik, kdy je vyroben první luxusní elektromobil kvality 8, získá jeho výrobce nový sběratelský předmět: Luxusní elektromobil Q8.

V závislosti na úrovni kvality se liší i počet vygenerovaných sběratelských předmětů:

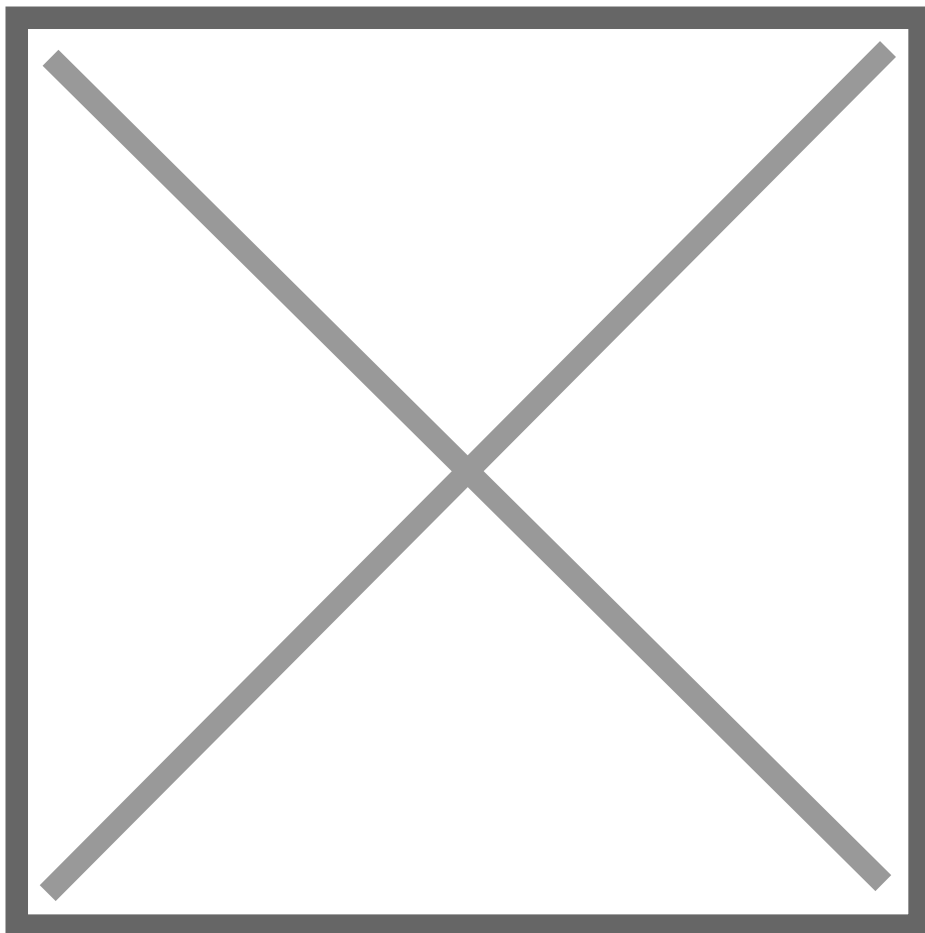
Q11 a Q12 - jediný sběratelský předmět

Q6-Q10 - 10 sběratelských předmětů

Sběratelské předměty pro první výrobce budou uděleny prvním 10 různým společnostem (u kvality Q6-Q10), které jako první přivedly na trh onen předmět dané kvality.

Hráči obdrží zprávu od Osobní Asistentky ohledně vyrobení sběratelského předmětu. Mějte prosím na paměti, že zobrazení sběratelského předmětu ve vašem trezoru může trvat až jednu hodinu.

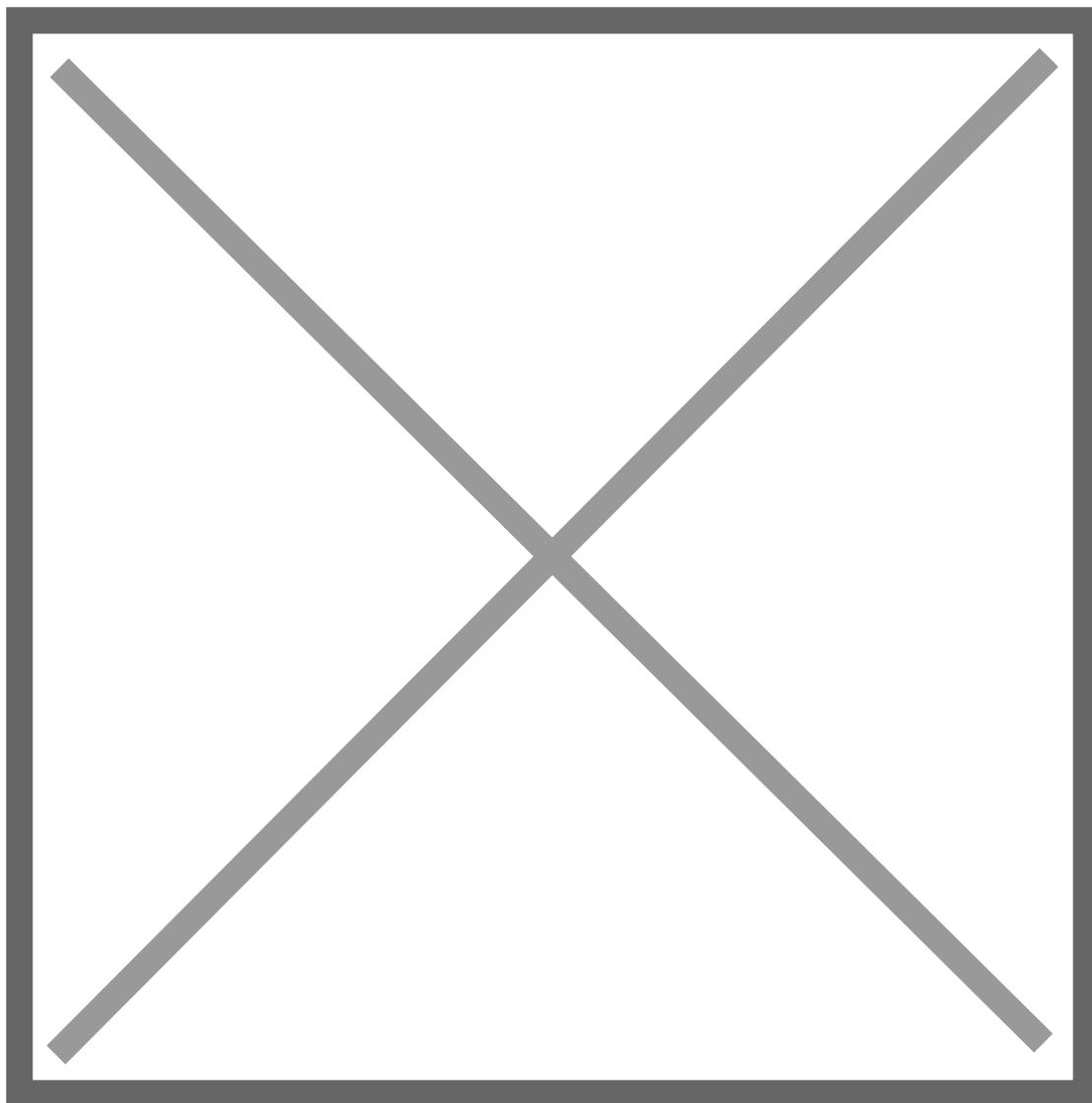
Poznámka: Mnoho jednotlivých produktů různých kvalit bylo vyrobeno ještě před aktualizací přidávající tyto sběratelské předměty. Pokud vás zajímá, které předměty ještě nebyly oceněny, podívejte se do Encyklopedie, do sekce [Sběratelských předmětů](#) - "Dosud nenalezené sběratelské předměty". Zpětně nebudeme dohledávat původní výrobce předmětů oné kvality, která je již v oběhu na trhu. To znamená, že za produkci Q5 jablek nebude nikdo retrospektivně oceněn, neboť prvních 10 společností produkt vyrobilo před aktualizací se sběratelskými předměty.



Poznámka: Stav zobrazený na obrázku výše již nemusí být aktuální.

OBCHODOVÁNÍ SE SBĚRATELSKÝMI PŘEDMĚTY

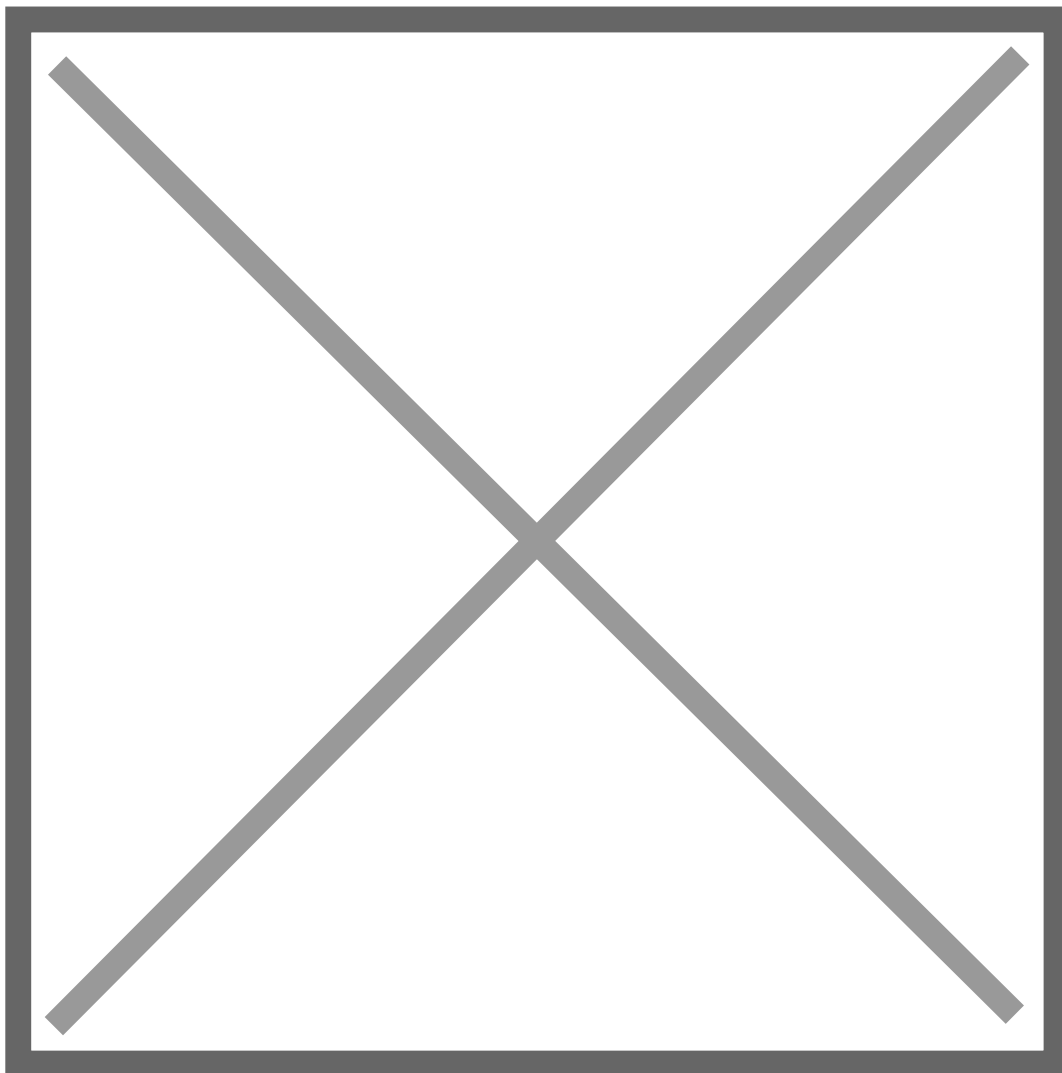
Chcete-li si zakoupit sběratelský předmět, můžete tak učinit na Burze a následně pod záložkou [Sběratelské předměty](#).



Vybírejte mezi jednotlivými sběratelskými předměty. Vyhledávat můžete dle názvu produktu nebo dle ceny. Cena v podobě Sim Boostů je uvedena ve spodní části každého sběratelského předmětu.

obrazek-20240928-123408.png

Pro nákup sběratelského předmětu je nutný nákup Sim Boostů, nebo je nutné abyste v posledních 90 dnech nějaký sběratelský předmět prodali.



Prodej sběratelských předmětů

Můžete prodat váš sběratelský předmět jeho vybráním na vašem profilu. Po kliknutí se zobrazí možnost vystavení sběratelského předmětu ve výloze, nebo jeho prodej na burze za Sim Boosty. Minimální cena je nastavena na 10 Sim Boostů. Z každého prodeje je odveden 10 % poplatek.

obrazek-20240928-123957.png

Poznámka: Některé sběratelské předměty zobrazené výše neexistují ve hře, nýbrž jsou použity pouze pro snazší vysvětlení problematiky tímto návodem.

Revision #1

Created 27 July 2025 16:46:12 by The Center

Updated 27 July 2025 16:46:34 by The Center