

Przewodnik po przedmiotach kolekcjonerskich

Stworzone przez The Center, przetłumaczone przez [Archonade](#)

Sim Companies ma ograniczoną liczbę bardzo rzadkich, specjalnych przedmiotów, które można zbierać. Można je wyeksponować w gablocie, aby wszyscy mogli je zobaczyć. Przedmioty te nie przynoszą żadnych korzyści w rozgrywce.

Obecnie dostępne są 2 mechanizmy dodawania przedmiotów kolekcjonerskich: One of a Kind (z ang. "Jedyny w swoim rodzaju"), First to Produce (z ang. "Pierwszy w wyprodukowaniu").

JEDYNY W SWOIM RODZAJU

Pracownicy naszych firm, zarówno produkcyjnych, jak i detalicznych, od czasu do czasu, mniej więcej co 25 do 35 dni, znajdują rzadki, kolekcjonerski przedmiot. Na przykład pracownicy fabryki samochodów mogą natknąć się na stary samochód przypominający Jaguara XK140 z 1956 roku w jednym ze starych magazynów. Więcej przykładów rzadkich przedmiotów: Saturn V, Apple-1, ...

e4f6a47d-6084-4b7f-bbe3-b169effd4553.png

PIERWSZY W WYPRODUKOWANIU

Za każdym razem, gdy produkt o określonej jakości zostanie wyprodukowany po raz pierwszy, gracz, który go wyprodukował, otrzyma przedmiot kolekcjonerski. Na przykład, gdy wyprodukowany zostanie pierwszy BFR o jakości 12, pojawi się przedmiot kolekcjonerski: jeden BFR-Q-12.

Będą generowane różne ilości przedmiotów kolekcjonerskich, w zależności od jakości:

Q11 do Q12 - jeden przedmiot

Q6+ - 10 przedmiotów

10 przedmiotów kolekcjonerskich zostanie przyznanych 10 różnym firmom, które jako pierwsze wyprodukują produkty.

Gracze otrzymają wiadomość od Osobistego Asystenta (PA) o wyprodukowaniu przedmiotu kolekcjonerskiego. Należy pamiętać, że pojawienie się przedmiotu kolekcjonerskiego w skarbcu przedmiotów kolekcjonerskich może zająć jedną (1) godzinę.

Uwaga: Wiele przedmiotów kolekcjonerskich zostało wyprodukowanych przed aktualizacją Kolekcji przedstawionej poniżej. Sprawdź zakładkę Kolekcjonerzy w Encyklopedii; "nie znaleziono przedmiotów kolekcjonerskich", aby dowiedzieć się, co jest obecnie dostępne. Nie będziemy śledzić oryginalnych producentów kombinacji Q/przedmiotów, które są już w obiegu. Np. Apple Q2 (co oznacza, że po dacie aktualizacji; wszystko, co istniało jako wyprodukowane w tej jakości, nie będzie działać wstecz).

Polish_20240802_213431811.png

Uwaga: elementy pokazane na powyższym obrazku mogą być nieaktualne.

HANDEL PRZEDMIOTAMI KOLEKCJONERSKIMI

Aby kupić przedmiot kolekcjonerski, przejdź do Giełdy i znajdź Handel przedmiotami kolekcjonerskimi.

Polish_20240802_213810590.png

Przewijaj przedmioty na sprzedaż. Szukaj według nazwy produktu lub ceny. Cena zakupu w Simboostach jest podana na dole każdego przedmiotu kolekcjonerskiego.

Polish_20240802_215530183.png

Aby kupić przedmiot kolekcjonerski, wymagany jest zakup Sim Boost lub Twój przedmiot kolekcjonerski musiał zostać sprzedany w ciągu ostatnich 90 dni.

Polish_20240802_215947772.png

Sprzedaj przedmiotów kolekcjonerskich

Można sprzedać przedmiot kolekcjonerski, wybierając go w swoim profilu. Dostępne opcje to wyświetlenie go na swoim profilu lub sprzedaż na giełdzie za Simboosty. Cena minimalna wynosi 10 Simboosts. Za każdą sprzedaż pobierana jest opłata w wysokości 10% Sim Boosts.

Polish_20240802_220433747.png

Uwaga: Niektóre przedmioty kolekcjonerskie pokazane powyżej nie istnieją w grze; i zostały stworzone tylko na potrzeby tego przewodnika.

Revision #1

Created 27 July 2025 17:10:10 by The Center

Updated 27 July 2025 17:10:26 by The Center