

# Guia de Construção

Traduzido por T3DWARFS, The-Brazilian e Granger Compane

Atualizado por: [Co.0lcenas](#)

Bem vindo à indústria da Construção!

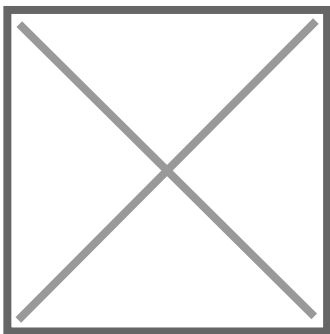
## VISÃO GERAL

Neste guia, abordaremos os recursos e edifícios. O que é necessário para construir um novo prédio. O que é necessário para atualizar seu edifício existente. Também abordaremos sobre demolição e qualidade.

## RECURSOS

### **Os recursos utilizados para a construção dos edifícios são:**

Madeira, concreto armado, tijolos, cimento, argila, pedra calcária, vigas de aço, tábuas, janelas, ferramentas, unidades de construção, escavadeira e pesquisa de materiais.



## EDIFÍCIOS

### **Os edifícios são:**

Pedreira, fábrica de concreto, fábrica de construção, loja de ferragens e empreiteiro geral



A Pedreira produz Argila, Calcário e/ou Areia em formato de abundância, assim como plataformas de petróleo e minas. As abundâncias diminuem 0,032% ao dia (ou 1% ao mês).

A planta de Concreto produz concreto armado, tijolos e cimento.

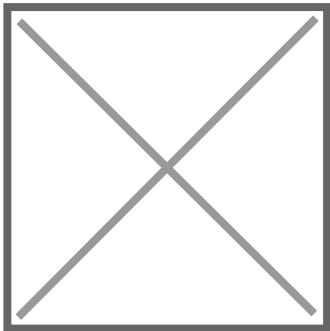
A fábrica de construção produz vigas de aço, tábuas, janelas e ferramentas.

A loja de hardware (varejo) vende Tijolos, Cimento, Tábuas, Janelas e Ferramentas.

A empreiteira geral produz Unidades de Construção (UC).

Os Tratores são produzidos na fábrica de carros.

A pesquisa de materiais é produzida em um laboratório de química.



As unidades de construção são únicas. Elas **só** são necessárias para fazer novas construções e melhorias. Note que a produção de unidades de construção precisa ser feita em múltiplos de **oito (8)**. O custo de um trator pode fazer com que seu custo **unitário seja maior do que o normal**.

As unidades de construção precisam de 0,125x tratores. Ou seja, 8 unidades de construção podem ser feitas com apenas 1 trator. Se, você fizer 1 unidade de construção (UC) o preço de 1 trator completo será usado. Se você fizer 2 unidades de construção o preço de 1 trator completo será dividido entre os dois. E assim por diante até a quantidade correta de 8.

## CONSTRUÇÃO DE NOVOS EDIFÍCIOS E MELHORIAS DE EDIFÍCIOS

A construção e melhorias de edifícios exigem recursos em vez de dinheiro (\$). Os seguintes recursos são necessários para melhorias e novas construções:

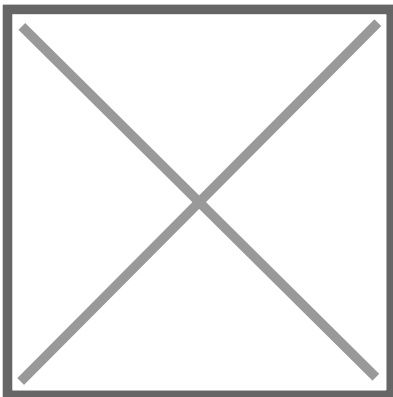
Concreto armado, tijolos, tábuas e unidades de construção.



Ao construir um novo edifício ou atualizar um edifício existente, haverá um menu que mostra os recursos necessários. Os custos monetários são uma aproximação do valor dos recursos necessários. O valor de mercado pode **ser diferente** desse valor de referência. Sugere-se encontrar os materiais através de contratos para economizar nos custos de construção e/ou melhoria.



Quando você for melhorar as suas construções, você pode usar os itens do seu estoque caso os materiais já estejam em seu armazém. Caso falte qualquer material para concluir a atualização, ele será comprado no mercado ao preço corrente.



A imagem acima mostra que 2x Unidades de construção estavam no armazém. O restante dos materiais estão com preços de mercado à vista. Clicando em MELHORAR AGORA, o jogo processará o concreto reforçado, tijolos e tábuas pelo preço de mercado corrente. O custo total chega a \$8.971 para esta atualização (\$2.071 acima do custo de referência).

### **Custo de Referência:**

O custo da melhoria se todos os recursos de construção fossem obtidos a preços de referência. Um número negativo significa que está construindo acima do custo de referência (valor perdido acima de nível 3+ sendo normal). Os preços de referência são fixos e utilizados para avaliar o valor dos edifícios. Você pode encontrar os custos de referência das melhorias na enciclopédia.

### **Custo de Inflação (economia)**

Quando o custo real da sua melhoria difere da referência. Ou seja, é a diferença entre o custo de referência e o custo real da construção. Um número negativo significa que você está construindo barato e a economizar.

Isso torna vital a obtenção de materiais através de contratos mais baratos do que os preços de mercado. Um planejamento adequado, inclusive na emissão de títulos de dívida, pode ser necessário para aproveitar ao máximo cada melhoria.

## DEMOLINDO UM EDIFÍCIO

Se um prédio for nível 1 ou 2, você terá o investimento total de volta quando fizer sua demolição. Qualquer edifício acima do nível 2 que for demolido, não retornará o investimento total de volta. Destruir um prédio nível 5 retornará 5 vezes o valor de um edifício nível 1.

**Caso um.** Recursos de construção para fazenda nível 5:

Nível 1	\$6,900
Nível 2	\$6,900
Nível 3	\$13,800
Nível 4	\$20,700
Nível 5	\$27,600
<b>Total</b>	<b>\$75,900</b>

Se **demolirmos** esse prédio nível 5, então receberíamos recursos de construção de volta no valor:

Nível 1	\$6,900
Nível 2	\$6,900
Nível 3	\$6,900
Nível 4	\$6,900
Nível 5	\$6,900
<b>Total</b>	<b>\$34,500</b>

**Caso dois.** Recursos de construção para plataforma de petróleo nível 2:

Nível 1	\$69,000
Nível 2	\$69,000

<b>Total</b>	<b>\$138,000</b>
--------------	------------------

Se **demolirmos** esse prédio nível 2, então receberíamos todos os recursos de construção de volta no valor:

Level 1	\$69,000
Level 2	\$69,000
<b>Total</b>	<b>\$138,000</b>

Os materiais recuperados da demolição serão devolvidos na qualidade zero (q0).

Ao demolir e/ou rebaixar edifícios, os materiais são devolvidos a um preço de referência.

Veja [Valor de demolição dos materiais](#) (link do fórum)

## QUALIDADE

Não há benefício em ter maior qualidade para novas construções e melhorias, exceto para obter vantagem no posicionamento da oferta no mercado.

Maior qualidade em tijolos, cimento, pranchas, janelas e ferramentas podem ser usados para vender itens mais rapidamente em uma loja de hardware.

Enquanto tratores e qualidade de concreto reforçado podem ser necessários em mercados de nicho para ordens governamentais e para conquistas (Sabichão e Cientista).

Unidades de construção são como transporte. Eles não tem qualidade.

## RESUMO

A indústria da construção está cheia de caminhos para explorar. Se você é novo no jogo ou quer mudar de indústria, a construção pode ter o que você está procurando.

Lembre-se, busque contratos por materiais **mais baratos** do que os preços de mercado ao planejar novos edifícios ou atualizá-los.

### **Guias da Biblioteca:**

[Perguntas Frequentes\(FAQ\)](#), [Guia para Iniciantes](#), [Guia de Pesquisas](#), [Guia de Executivos](#),  
[Guia de Licitações](#), [Guia Aeroespacial](#)

---

Revision #1

Created 25 July 2025 16:32:35 by The Center

Updated 25 July 2025 16:33:12 by The Center