

Guía de Construcción

¡Bienvenido a la Industria de la Construcción!

EN GENERAL

La adición de la Industria de la Construcción a Sim Companies trajo consigo (13) nuevos recursos y (5) nuevos edificios. En esta guía se describen los recursos y edificios añadidos, qué es necesario ahora para la construcción de una edificación (y qué para la mejora de una ya existente), así como también los temas sobre demolición y calidad.

RECURSOS

Los nuevos recursos son:

Madera, concreto reforzado, bloques, cemento, arcilla, caliza, vigas de acero, tablonas, ventanas, herramientas, unidades de construcción, excavadora e investigación de materiales.



EDIFICIOS

Los nuevos edificios son:

Cantera, planta de concreto, fábrica de materiales de construcción, ferretería y contratista general.



La Cantera produce arcilla, caliza y arena bajo el mismo formato de abundancia de las minas y plataformas petroleras.

La abundancia disminuye un 0.032% diario (o 1% mensual).

La Planta de concreto fabrica concreto reforzado, bloques y cemento.

La Fábrica de materiales de construcción produce vigas de acero, tablones, ventanas y herramientas.

La Ferretería (tienda minorista) vende bloques, cemento, tablones, ventanas y herramientas.

El Contratista general fabrica unidades de construcción.

La manufactura de la excavadora se lleva a cabo en la fábrica automotriz.

La investigación de materiales se obtiene en el laboratorio de química.

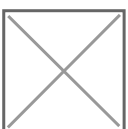


Las unidades de construcción son únicas. Son **solamente** requeridas para la construcción de nuevos edificios y mejoras de los mismos. Ten en cuenta que la producción de unidades de construcción debe ser hecha en múltiplos de **ocho (8)**, de lo contrario, el costo de la excavadora (uno de los recursos de entrada necesarios para su fabricación) puede hacer que el **costo final de la unidad de construcción se eleve mucho más de lo debido**. Una unidad de construcción requiere 0.125x excavadoras. En el hipotético caso de que fabricaras 1 única unidad de construcción, 1 excavadora completa sería usada, lo que ocasionaría que todo el costo de esta última sea añadido al de la unidad de construcción, incrementando el costo final en consecuencia. Si fabricaras 2 unidades de construcción, sería utilizada igualmente 1 excavadora, pero su costo sería dividido en 2 y distribuido (o añadido) entre las 2 unidades de construcción como parte del costo final unitario, y así sucesivamente hasta llegar a la proporción correcta de 8 unidades de construcción por 1 excavadora.

NUEVAS CONSTRUCCIONES Y MEJORAS DE EDIFICIOS

La construcción y mejoras de edificios requieren ahora recursos en lugar de solo dinero (\$). Los siguientes recursos serán necesarios para las nuevas construcciones y mejoras:

Concreto reforzado, bloques, tablones y unidades de construcción.



Cuando estés por construir o mejorar un edificio, aparecerá un menú que mostrará la cantidad de recursos requeridos. Los costos monetarios hacen referencia al valor estimado de los recursos

necesarios. La sumatoria de los precios actuales en el mercado de estos materiales **puede discrepar** del valor de referencia. Recomendamos que busques obtener los materiales necesarios a través de contratos para ahorrar un poco los costos de construcción o mejora.



Cuando necesites hacer mejoras a tus edificios, la cantidad de materiales requeridos, si ya los obtuviste antes (independientemente si fue en el mercado o por contrato), serán tomados directamente de tu almacén; si aún hay materiales faltantes para la mejora, estos serán adquiridos automáticamente del mercado.



La imagen de arriba muestra que 2 unidades de construcción ya estaban en el almacén. Los demás materiales muestran sus respectivos precios en el mercado. Al presionar MEJORAR AHORA, el juego procesará automáticamente la adquisición del concreto reforzado, bloques y tablonés al precio listado. El costo final de esta mejora queda en \$8.971 (\$2.071 por encima del precio de referencia).

Esto hace en cierta forma vital adquirir los materiales un poco más barato a través de contratos que en el mercado. Una planificación adecuada aunada a una programación oportuna de emisión de bonos puede que sea necesaria para sacarle el máximo provecho a cada mejora.

DEMOLICIÓN

Si demueles un edificio que es aún nivel 1 o 2, recuperarás toda la inversión. Cualquier edificio mayor a nivel 2 que sea demolido, no retornará toda la inversión hecha en el mismo. Demoler, por ejemplo, un edificio nivel 5, te hará recuperar 5 veces el valor de ese mismo edificio pero en nivel 1.

Primer caso:

Materiales para una Granja nivel 5:

Nivel 1	\$6.900
Nivel 2	\$6.900
Nivel 3	\$13.800
Nivel 4	\$20.700

Nivel 5	\$27.600
Total	\$75.900

Si **demolemos** esta Granja nivel 5, recibiremos el equivalente en materiales de construcción a:

Nivel 1	\$6.900
Nivel 2	\$6.900
Nivel 3	\$6.900
Nivel 4	\$6.900
Nivel 5	\$6.900
Total	\$34.500

Segundo caso:

Materiales para una plataforma petrolera nivel 2:

Nivel 1	\$69.000
Nivel 2	\$69.000
Total	\$138.000

Si **demolemos** esta plataforma petrolera, recibiremos el equivalente en materiales de construcción a:

Nivel 1	\$69.000
Nivel 2	\$69.000
Total	\$138.000

Los materiales de construcción recuperados serán retornados al almacén en calidad 0 (q0).

Al demoler y/o degradar edificios, los materiales se devuelven a un precio de referencia.

Ver valor de demolición de los materiales (enlace del foro)

CALIDAD

Realmente no hay beneficio alguno en tener materiales de alta calidad para construir o mejorar edificios.

Los bloques, cemento, tablonos, ventanas y herramientas de alta calidad pueden ser usados en la ferretería para agilizar las ventas.

Mientras que la calidad de las excavadoras y del concreto reforzado puede que sea útil en ciertos sectores del mercado para pedidos gubernamentales, así como también para algunos logros (Sabelotodo y Científico).

Las unidades de construcción son como las de transporte, no poseen calidad alguna.

RESUMEN

La industria de la construcción está llena de oportunidades y caminos para explorar. Si eres nuevo en el juego o deseas hacer una transición de industria, la construcción puede que sea lo que estás buscando.

Recuerda siempre anticipar y priorizar los contratos como alternativa para obtener materiales de construcción **más baratos** que en el mercado cuando estés planeando la construcción de un edificio o la mejora de uno ya existente.

Guías de la Biblioteca:

[Preguntas Frecuentes](#), [Guía para Principiantes](#), [Guía de Investigación](#), [Guía de Ejecutivos](#), [Guía de Pedidos Gubernamentales](#), [Industria Aeroespacial](#)

Revision #1

Created 26 July 2025 15:23:47 by The Center

Updated 26 July 2025 15:24:05 by The Center