

Guide sur la construction

Maintenu par : Peupeu Industries

Bienvenue dans l'industrie de la construction!

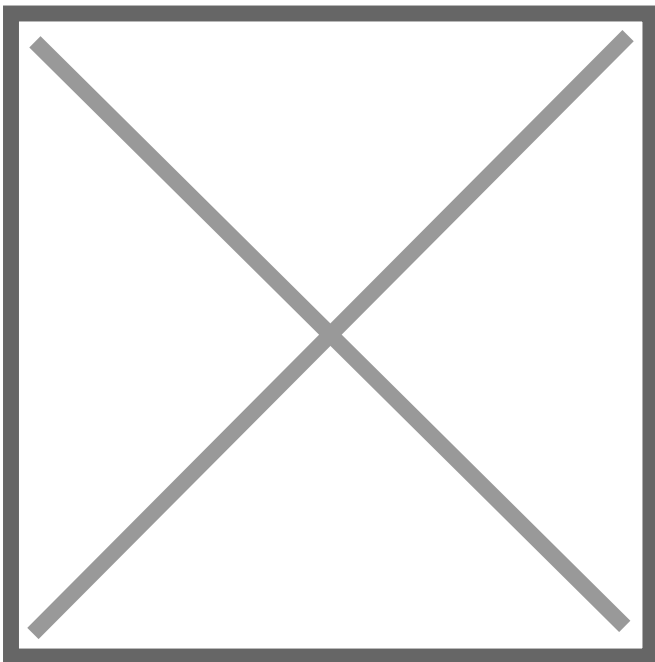
APERÇU

L'industrie de la construction a ajouté treize (13) ressources et cinq (5) bâtiments aux Sim Companies. Dans ce guide passera en revue les ressources et les bâtiments. Ce qui est nécessaire pour construire un nouveau bâtiment. Ce qui est nécessaire pour mettre à niveau votre bâtiment existant. Nous couvrirons également la mise au rebut et la qualité.

RESSOURCES

Les ressources sont:

Bois, béton armé, briques, ciment, argile, calcaire, poutres en acier, planches, fenêtres, outils, unités de construction, bulldozer et recherche de matériaux.



IMMEUBLES

Les bâtiments sont:

Carrière, usine de béton, usine de construction, quincaillerie et entrepreneur général



La carrière produit de l'argile, du calcaire et / ou du sable en format d'abondance, tout comme les plates-formes pétrolières et les mines.

Les abondances diminuent de 0,032% par jour (ou 1% par mois).

L'usine de béton produit du béton armé, des briques et du ciment.

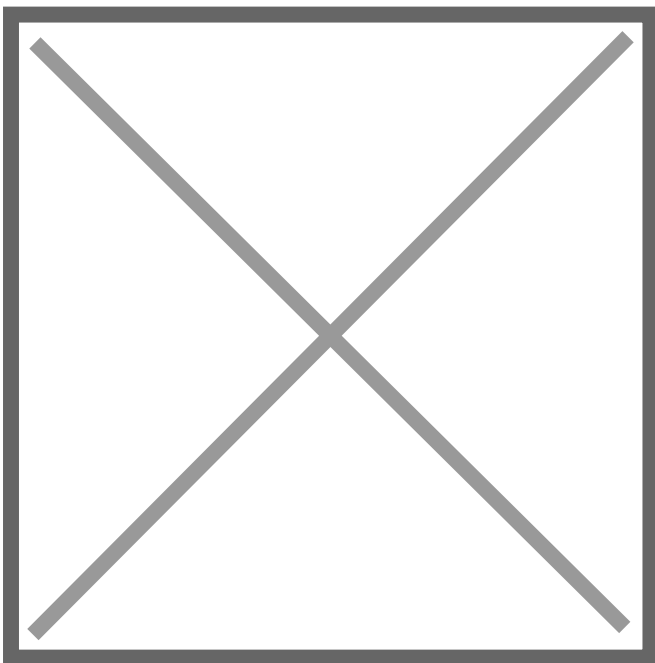
L'usine de construction produit des poutres en acier, des planches, des fenêtres et des outils.

La quincaillerie (détail) vend des briques, du ciment, des planches, des fenêtres et des outils.

L'entrepreneur général produit des unités de construction.

Le Bulldozer est produit dans une usine automobile.

La recherche sur les matériaux est réalisée dans un laboratoire de chimie.



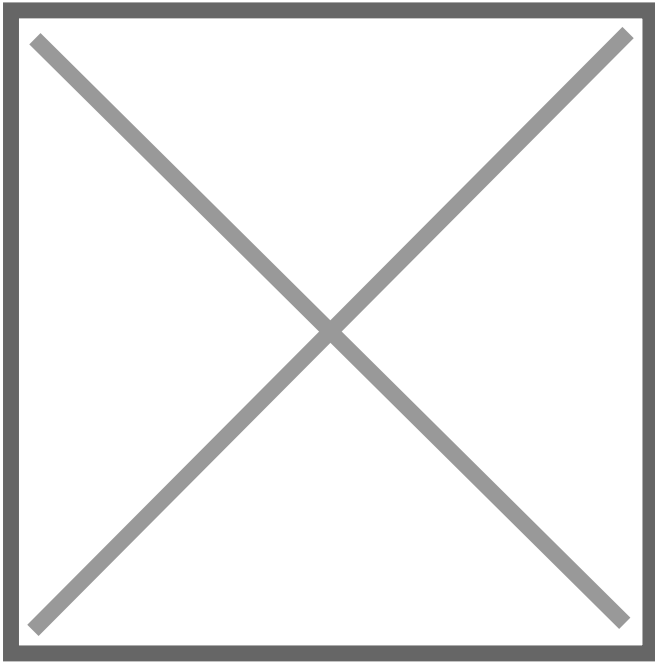
Les unités de construction sont uniques. Elles ne sont nécessaires que pour la construction de nouveaux bâtiments et pour les rénovations. Notez que la production des unités de construction doit être effectuée par multiples de huit (8). Le coût d'un bulldozer peut faire que votre coût unitaire soit plus élevé que la normale. Les unités de construction ont besoin d'un bulldozer de 0,125x. Cela signifie que 8 unités de construction peuvent être réalisées à partir d'un bulldozer. Si

vous fabriquez une unité de construction, le prix d'un bulldozer complet sera utilisé. Si vous avez réalisé 2 unités de construction, le prix d'un bulldozer complet sera réparti entre les deux. Et ainsi de suite jusqu'au montant correct de 8.

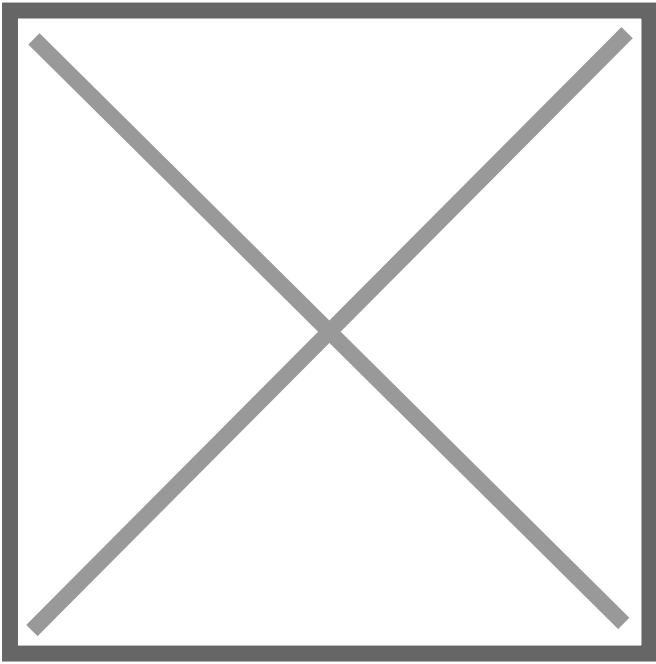
CONSTRUCTION DE NOUVEAUX BÂTIMENTS ET AMÉLIORATION DES BÂTIMENTS EXISTANTS

La construction de bâtiments et l'amélioration des bâtiments nécessitent des ressources plutôt que de l'argent (\$). Les ressources suivantes sont nécessaires pour la construction de nouveaux bâtiments et la modernisation de bâtiments existants :

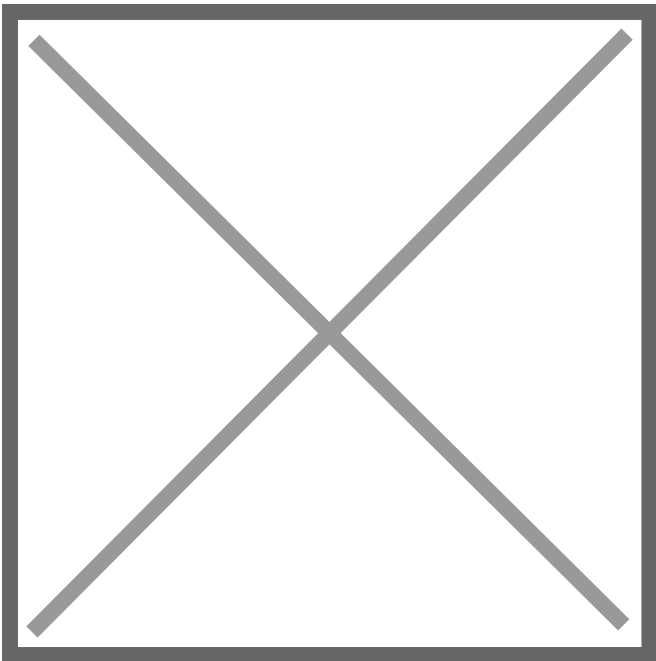
Béton armé, briques, planches et unités de construction.



Lors de la construction d'un nouveau bâtiment ou de la modernisation d'un bâtiment existant, un menu indique les ressources nécessaires. Les coûts monétaires sont une approximation de la valeur des ressources nécessaires. La valeur du marché peut différer de cette valeur de référence. Il est suggéré de trouver les matériaux par le biais de contrats afin d'économiser sur les coûts de construction et/ou de modernisation.



Lorsque des améliorations sont nécessaires dans un bâtiment, il faut se procurer les matériaux nécessaires ; ils seront retirés de votre stock d'entrepôt. Les matériaux manquants seront achetés à la Bourse.



L'image ci-dessus montre que 2x unités de construction se trouvaient dans l'entrepôt. Le reste des matériaux montre les prix des matériaux sur la bourse. En appuyant sur UPGRADE NOW, le jeu traitera le béton armé, les briques et les planches au prix indiqué sur la bourse. Le coût total de cette mise à niveau s'élève à 8 971 \$ (2 071 \$ de plus que le coût de référence).

Il est donc essentiel d'obtenir des matériaux par le biais de contrats moins chers que les prix d'échange. Une planification et un calendrier de cautionnement appropriés peuvent être nécessaires pour tirer le meilleur parti de chaque mise à niveau.

DÉMANTÈLEMENT

Si un bâtiment est de niveau 1 ou 2, vous récupérerez la totalité de l'investissement. Tout bâtiment supérieur au niveau 2 qui est mis au rebut ne sera pas remboursé dans sa totalité. La destruction d'un bâtiment de niveau 5 rapportera 5 fois la valeur d'un bâtiment de niveau 1.

Premier cas :

Ressources de construction pour la ferme de niveau 5 :

| | |
|--------------|-----------------|
| Niveau 1 | \$6,900 |
| Niveau 2 | \$6,900 |
| Niveau 3 | \$13,800 |
| Niveau 4 | \$20,700 |
| Niveau 5 | \$27,600 |
| Total | \$75,900 |

Si nous mettons au rebut ce bâtiment de niveau 5, nous récupérerons des ressources de construction d'une valeur équivalente :

| | |
|--------------|-----------------|
| Niveau 1 | \$6,900 |
| Niveau 2 | \$6,900 |
| Niveau 3 | \$6,900 |
| Niveau 4 | \$6,900 |
| Niveau 5 | \$6,900 |
| Total | \$34,500 |

Deuxième cas :

Ressources de construction pour le forage pétrolier de niveau 2 :

| | |
|--------------|------------------|
| Niveau 1 | \$69,000 |
| Niveau 2 | \$69,000 |
| Total | \$138,000 |

Si nous mettons au rebut ce bâtiment de niveau 2, nous récupérerons des ressources de construction d'une valeur équivalente :

| | |
|--------------|------------------|
| Niveau 1 | \$69,000 |
| Niveau 2 | \$69,000 |
| Total | \$138,000 |

Les matériaux récupérés lors de la mise à la ferraille seront retournés à la qualité zéro (q0).

QUALITÉ

Il n'y a aucun avantage à avoir une qualité supérieure pour les nouvelles constructions et les mises à niveau.

Une meilleure qualité sur les briques, le ciment, les planches, les fenêtres et les outils peut être utilisée pour vendre des articles plus rapidement dans une quincaillerie.

Alors que les bulldozers et le béton armé de qualité peuvent être nécessaires dans des marchés de niche pour les appels d'offres publics et pour les succès (Je-sais-tout et Scientifique).

Les unités de construction sont comme les transports. Elles ne peuvent pas avoir de qualité.

RÉSUMÉ

Le secteur de la construction est plein de pistes à explorer. Si vous êtes nouveau dans le jeu ou si vous voulez changer de secteur, la construction a peut-être ce que vous cherchez.

N'oubliez pas de rechercher des contrats pour des matériaux moins chers que les prix de change lorsque vous prévoyez de construire de nouveaux bâtiments ou de moderniser des bâtiments existants.

Guides de la bibliothèque :

[Foire aux questions \(FAQ\)](#), [Guide pour les débutants](#), [Guide de recherche](#), [Guide pour les cadres](#), [Guide des commandes publiques](#), [Guide aérospatial](#).

Revision #1

Created 25 July 2025 15:51:24 by The Center

Updated 25 July 2025 15:51:49 by The Center