

Průvodce stavebnictvím

Správa anglického originálu: The Center

Překlad a správa české verze: Toust group

Vítejte ve stavebním průmyslu!

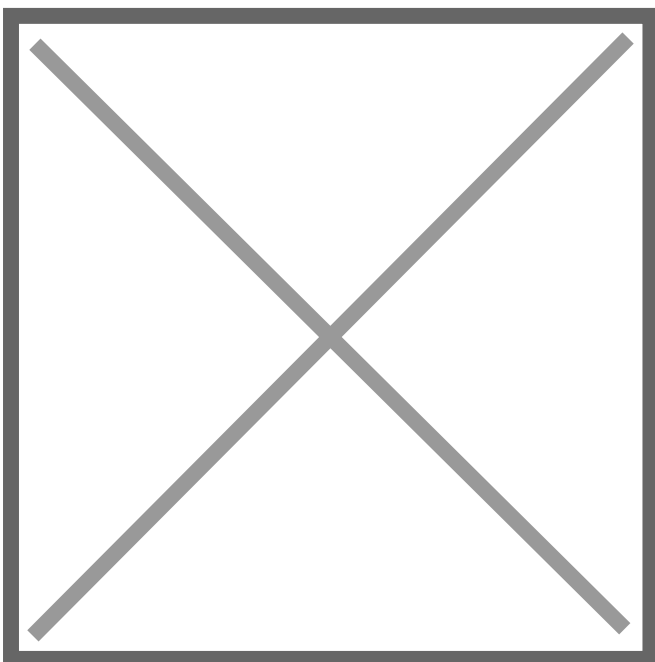
PŘEHLED

Spolu se stavebním průmyslem bylo do Sim Companies přidáno třináct (13) produktů a pět (5) budov. V tomto průvodci si projdeme produkty, budovy, co je potřeba na výstavbu a vylepšení budov. Také se podíváme na bourání a kvalitu.

PRODUKTY

Produkty jsou:

Dřevo, železobeton, cihly, cement, jíl, vápenec, ocelové nosníky, prkna, okna, nářadí, stavební jednotky, buldozer a materiálový výzkum.



BUDOVY

Budovy jsou:

Lom, betonárna, stavební továrna, stavebniny a montovna



Lom produkuje jíl, vápenec, písek. Pro lom se také využívá koncept hojnosti stejně jako u těžních věží a dolů. Hojnost klesá 0,032% za den (nebo cca 1% za měsíc).

Betonárna vyrábí železobeton, cihly a cement.

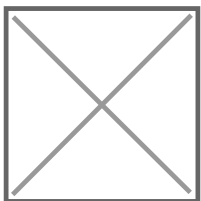
Stavební továrna vyrábí ocelové nosníky, prkna, okna a nářadí.

Ve stavebninách (maloobchod) se prodávají cihly, cement, prkna, okna a nářadí.

Montovna produkuje stavební jednotky.

Buldozery se vyrábí v automobilce.

Materiálový výzkum se vyrábí v chemické laboratoři

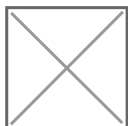


Stavební jednotky jsou unikátní. Jsou potřeba pouze na výstavbu a vylepšení budov. Všimněte si, že stavební jednotky musí být vyráběny v násobcích **osmi (8)**. Jinak cena buldozeru způsobí, že vaše **výrobní cena bude vyšší než normálně**. Stavební jednotky totiž potřebují na výrobu 0,125x Buldozer. To znamená, že z 1 buldozeru může být vyrobeno 8 stavebních jednotek. Pokud byste udělali jen 1 stavební jednotku, stejně bude použita cena celého 1 buldozeru. Pokud byste vyrobili 2 stavební jednotky, cena 1 celého buldozeru se rozdělí mezi tyto dvě stavební jednotky. A tak dále až do onoho správného množství 8 stavebních jednotek.

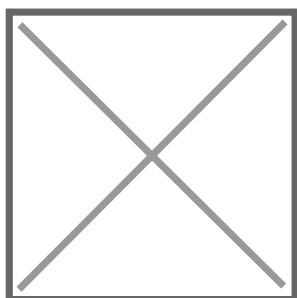
VÝSTAVBA NOVÝCH BUDOV A VYLEPŠENÍ STÁVAJÍCÍCH

Výstavba a vylepšení budov vyžaduje stavební materiály namísto peněz (\$). Následující materiály jsou potřeba na výstavbu a vylepšení budov:

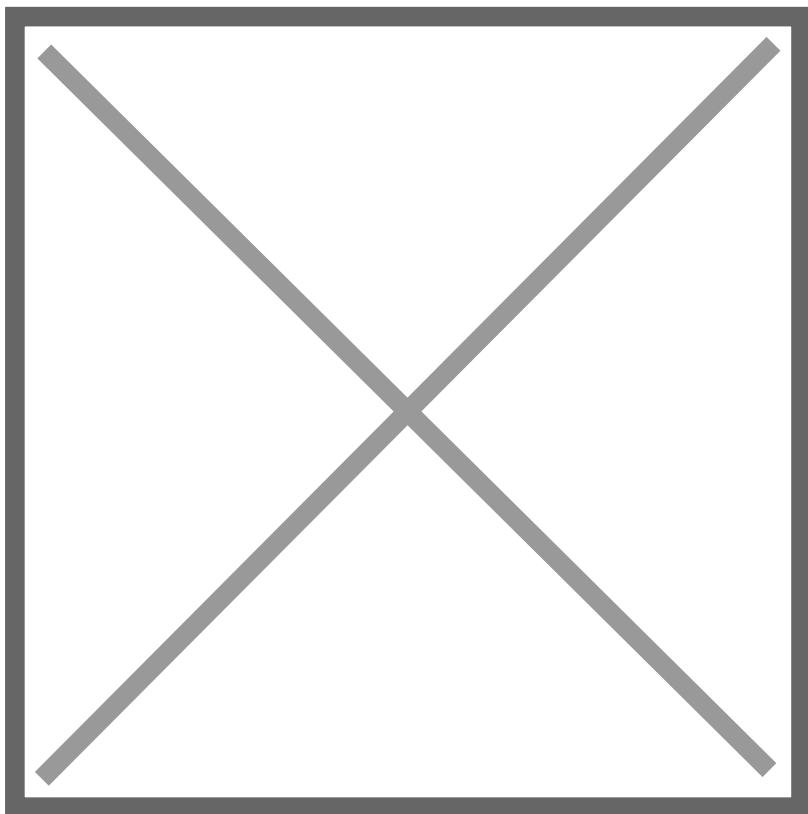
Železobeton, cihly, prkna a stavební jednotky.



Při výstavbě nové budovy nebo vylepšení stávající se objeví menu, které zobrazí potřebné materiály. Peněžní náklady jsou pouze přibližnou hodnotou potřebných materiálů. Cena na trhu se totiž může **lišit** od referenční ceny. Je doporučeno získávat materiály pomocí kontraktů, abyste ušetřili na ceně výstavby a/nebo vylepšení.



Při výstavbě nebo vylepšení jsou použity stavební materiály ze skladu, pokud nějaké materiály chybí, budou dokoupeny z burzy.



Referenční cena:

Kolik by vylepšení budovy stálo, pokud byste všechny stavební materiály získali v referenční ceně. Referenční ceny jsou fixní a používají se pro výpočet hodnoty budov. Referenční náklady na vylepšení budovy najdete v encyklopedii.

Nákladová inflace:

O kolik se vaše reálné náklady na vylepšení budovy liší od referenčních. Záporná čísla znamenají, že stavíte levněji.

To dělá nezbytným získávat materiály pomocí kontraktů levněji než na burze. Abyste z každého vylepšení získali co nejvíce, možná bude zapotřebí vhodné naplánování a popř. načasování dluhopisů.

HODNOTA BUDOV

Hodnota budov (BV = building value) je způsob, jak hra vypočítává **referenční náklady** výstavby. Hodnota budov je součet demoliční hodnoty (referenční hodnota stavebních materiálů vrácených při zbourání budovy) všech vašich budov.

Hodnota farmy úr. 1 je \$6 900

Hodnota farmy úr. 5 je \$34 500 (5 x \$6 900)

VÝKAZ PŘÍJMŮ

Při vylepšování budov jsou Náklady na výstavbu definovány jako:

”Hodnota “ztracená” při vylepšování nad úroveň 2 nebo kvůli vysoké ceně stavebních materiálů”

To ukáže rozdíl mezi **pořizovací cenou stavebních materiálů** a **referenční hodnotou budovy**.

BOURÁNÍ

Pokud je budova úroveň 1 nebo 2, získáte při zbourání zpět všechny stavební materiály. Při zbourání budovy úrovně vyšší než 2 vám nebudou vráceny všechny materiály. Zbourání budovy úrovně 5 vám vrátí 5 krát hodnotu budovy úrovně 1.

Příklad 1:

Hodnota stavebních materiálů pro farmu úrovně 5:

Úroveň 1	\$6 900
Úroveň 2	\$6 900
Úroveň 3	\$13 800
Úroveň 4	\$20 700
Úroveň 5	\$27 600
Celkem	\$75 900

Když tuto budovu úrovně 5 **zbouráme**, dostaneme zpět materiály v hodnotě:

Úroveň 1	\$6 900
Úroveň 2	\$6 900
Úroveň 3	\$6 900
Úroveň 4	\$6 900
Úroveň 5	\$6 900
Celkem	\$34 500

Příklad 2:

Hodnota materiálů pro těžní věž úroveň 2:

Úroveň 1	\$69 000
Úroveň 2	\$69 000

Celkem	\$138 000
---------------	------------------

Když tuto budovu úrovně 2 **zbouráme**, dostaneme zpět materiály v hodnotě:

Úroveň 1	\$69 000
Úroveň 2	\$69 000
Celkem	\$138 000

Při bourání a/nebo snížení úrovně budovy jsou materiály vráceny v referenční ceně. Vrácené materiály ze zbourání budov budou vráceny v kvalitě nula (Q0).

Železobeton \$166,66

Cihly \$2,16

Prkna \$9,08

Stavební jednotky \$2501,71

Poznámka: Z toho důvodu, pokud hledáte dobrou výtěžnost přestavováním budov, projeví se to změnami pořizovacích cen stavebních materiálů ve vašem skladě.

KVALITA

Stavební materiály vyšší kvality nepřinášejí při výstavbě žádnou výhodu.

Vyšší kvalita u cihel, cementu, prken, oken a náradí může být při prodeji ve stavebninách (maloobchod) užitečná, protože vyšší kvalita se prodává rychleji.

Zatímco vyšší kvalita buldozerů a železobetonu může být potřebná pro Tendry a pro úspěchy (Vědec a Know-it-all).

U stavebních jednotek se stejně jako u přepravy nerozlišuje kvalita.

SHRNUTÍ

Stavební průmysl je plný věcí k prozkoumání. Pokud jste ve hře noví nebo chcete změnit odvětví, stavebnictví může být to, co hledáte.

Nezapomínejte se pokusit získat stavební materiály vždy **levněji** pomocí kontraktů než na burze, když plánujete výstavbu nebo vylepšení budov.

Průvodci v knihovně:

[Často kladené otázky \(FAQ\)](#), [Průvodce pro začátečníky](#), [Průvodce pro výzkum](#), [Průvodce k vedoucím pracovníkům](#),
[Průvodce tendry](#), [Průvodce leteckým průmyslem](#)

Revision #1

Created 27 July 2025 16:50:05 by The Center

Updated 27 July 2025 16:50:27 by The Center