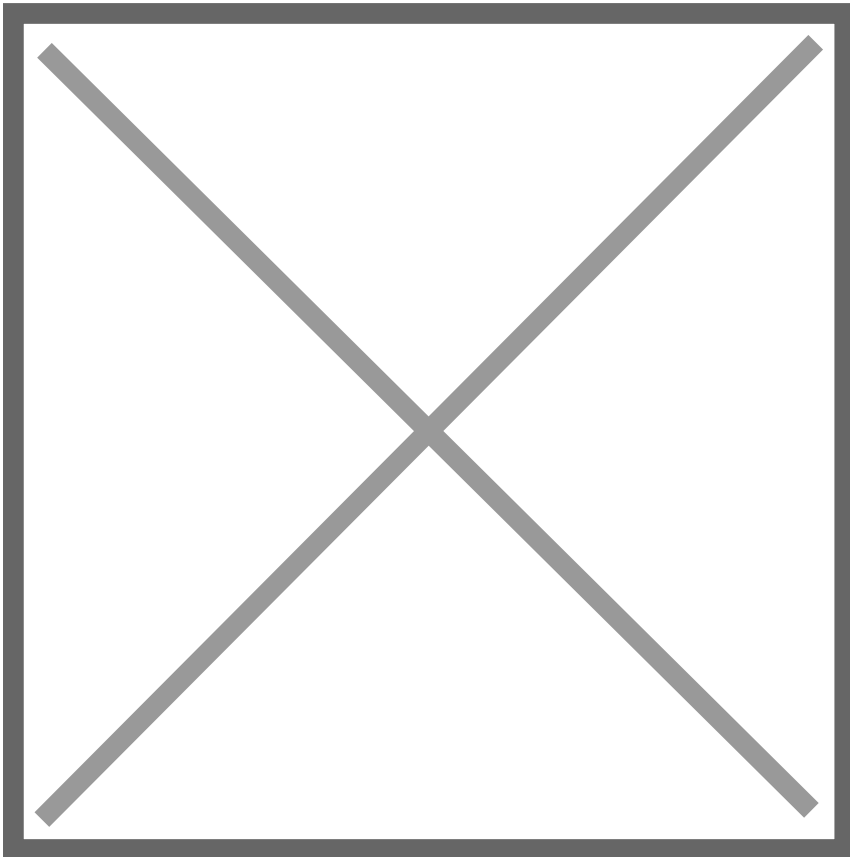


Guida sui dirigenti

Questa guida, o parte di essa, è attualmente obsoleta, stiamo lavorando ad una nuova versione.

A cura di The Center | Revisione traduzione 4PEOPLE S.R.L. e Velox Mobility



DIRIGENTI (Sbloccati al livello 15)

Nel mondo reale, le aziende assumono funzionari per ricoprire ruoli specifici. Di seguito sono riportati i ruoli dei dirigenti che possono essere assunti in Sim Companies e quali sono i vantaggi derivanti:

Direttore Operativo: Chief Operations Officer (COO)

- Un buon COO riduce i costi amministrativi di una certa percentuale (%), diminuendo i costi di produzione e di vendita al dettaglio delle aziende. (**Spese amministrative**)

Direttore Finanziario: Chief Financial Officer (CFO)

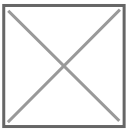
- Un buon CFO riduce le spese di contabilità. La soglia in cui le spese di gestione iniziano ad essere applicate viene spostata verso l'alto. (**Le spese di gestione iniziano a**)

Direttore Marketing: Chief Marketing Officer (CMO)

- Un buon CMO riduce il tempo di vendita al dettaglio, il che aumenta il profitto. Inoltre, garantisce che i tuoi ristoranti ottengano valutazioni migliori. (**Velocità di vendita**)

Direttore Tecnico: Chief Technical Officer (CTO)

- Un buon CTO aumenta la probabilità che i punti di ricerca vengano convertiti in brevetti. (**Probabilità di brevetto**)
- Il CTO aumenta la velocità di produzione delle ricerche. (**Aumento velocità di produzione ricerca**)



La tabella qua sopra mostra la situazione di una compagnia senza dirigenti.

Nella tabella sottostante sono stati applicati i benefici dovuti ai dirigenti.

L'EFFETTO DEL TUO TEAM

Spese amministrative	75,29% -34,64%
Le spese di gestione iniziano a	\$3M +\$2,0M
Velocità di vendita	-1% +4%
Rating del ristorante	-0,02 +0,120
Probabilità di brevetto	6,25% +1,06%
Aumento della velocità di produzione della ricerca	34,0%
Stipendi	\$8705

Alcuni dirigenti non sono operativi al momento perchè sono in addestramento, si stanno spostando o sono in sciopero

Spese amministrative: $75,29\% \text{ meno } 34,64\% = 40,65\%$ (spese generali effettive, nota che il profilo giocatore mostra solo la prima %).
Le spese di gestione iniziano a: 3 milioni di dollari più 2 milioni di dollari = 5 milioni di dollari (innalza le spese di contabilità, vedi le [FAQ](#))

)

Questa tabella si trova sotto i dirigenti nella tua sala riunioni.

COMPETENZE E TALENTI

Ci sono 4 competenze (o abilità):

Management (COO)

Contabilità (CFO)

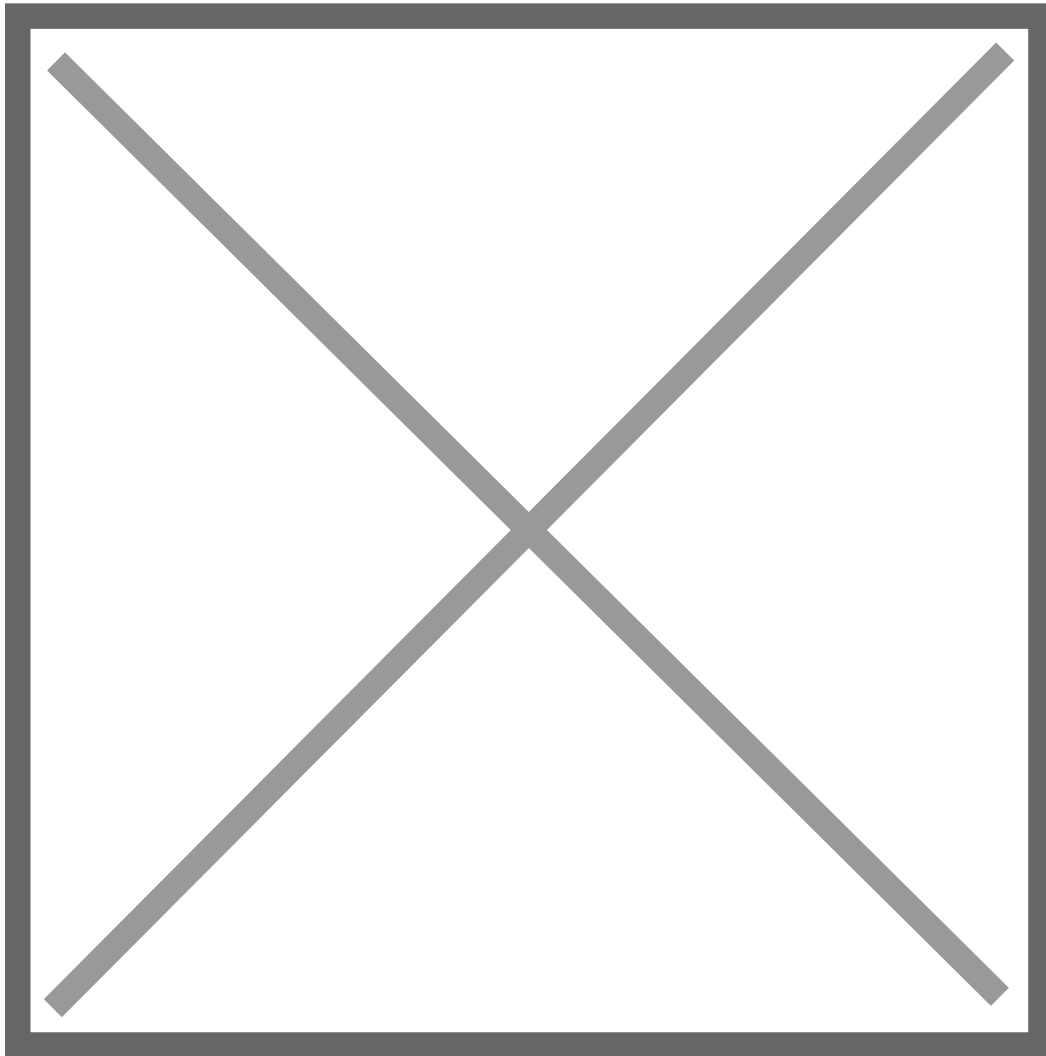
Marketing (CMO)

Scienza (CTO)

Ogni candidato inizia con competenze piuttosto basse, ma man mano che li si forma ed acquisiscono esperienza lavorativa in un ruolo specifico, le competenze miglioreranno. I dirigenti che lavorano come "staff", non assegnati a un ruolo specifico, acquisiranno esperienza in tutte e 4 le competenze.

Il ritmo di miglioramento è determinato dai loro 4 **talenti** (un talento per ogni abilità). I talenti sono nascosti, ma possono essere intuiti indirettamente osservando la velocità con cui la competenza si accresce. I talenti non cambiano nel tempo.

I dipendenti nelle posizioni COO, CFO, CMO e CTO contribuiscono alla *performance* della vostra azienda come descritto in precedenza. Le competenze manageriali del vostro COO contribuiscono a ridurre i costi di amministrazione, ma anche le competenze manageriali degli altri 3 dirigenti contribuiscono leggermente. Lo stesso vale per le altre 3 posizioni.



ASSUNZIONI

La possibilità di assumere dirigenti si sblocca al livello 15.

Nota: Si consiglia di tenere in considerazione i costi legati all'assunzione dei dirigenti. Solo perché puoi assumere dirigenti, ciò non significa che sei obbligato ad assumerli. (La maggior parte dei giocatori attende che le spese amministrative siano del 20% prima di assumere).

I dirigenti possono essere assunti appena laureati, oppure possono essere sottratti ad altre società utilizzando agenzie di reclutamento.

Assumi nuovo dirigente

Recluta internamente

Usa l'ufficio Risorse Umane dell'azienda per fissare un colloquio ad un neolaureato senza esperienza lavorativa.

Agenzia interinale

L'agenzia addebiterà 0.5 giorni di stipendio se deciderai di assumere il candidato che troveranno. L'agenzia è in grado di raggiungere i migliori 8% dirigenti per la posizione che selezioni.

Agenzia discreta

L'agenzia addebiterà 2 giorni di stipendio se deciderai di assumere il candidato che troveranno. L'agenzia è in grado di raggiungere i migliori 4% dirigenti per la posizione che selezioni.

Agenzia di alto livello

L'agenzia addebiterà 5 giorni di stipendio se deciderai di assumere il candidato che troveranno. L'agenzia è in grado di raggiungere i migliori 3% dirigenti per la posizione che selezioni.

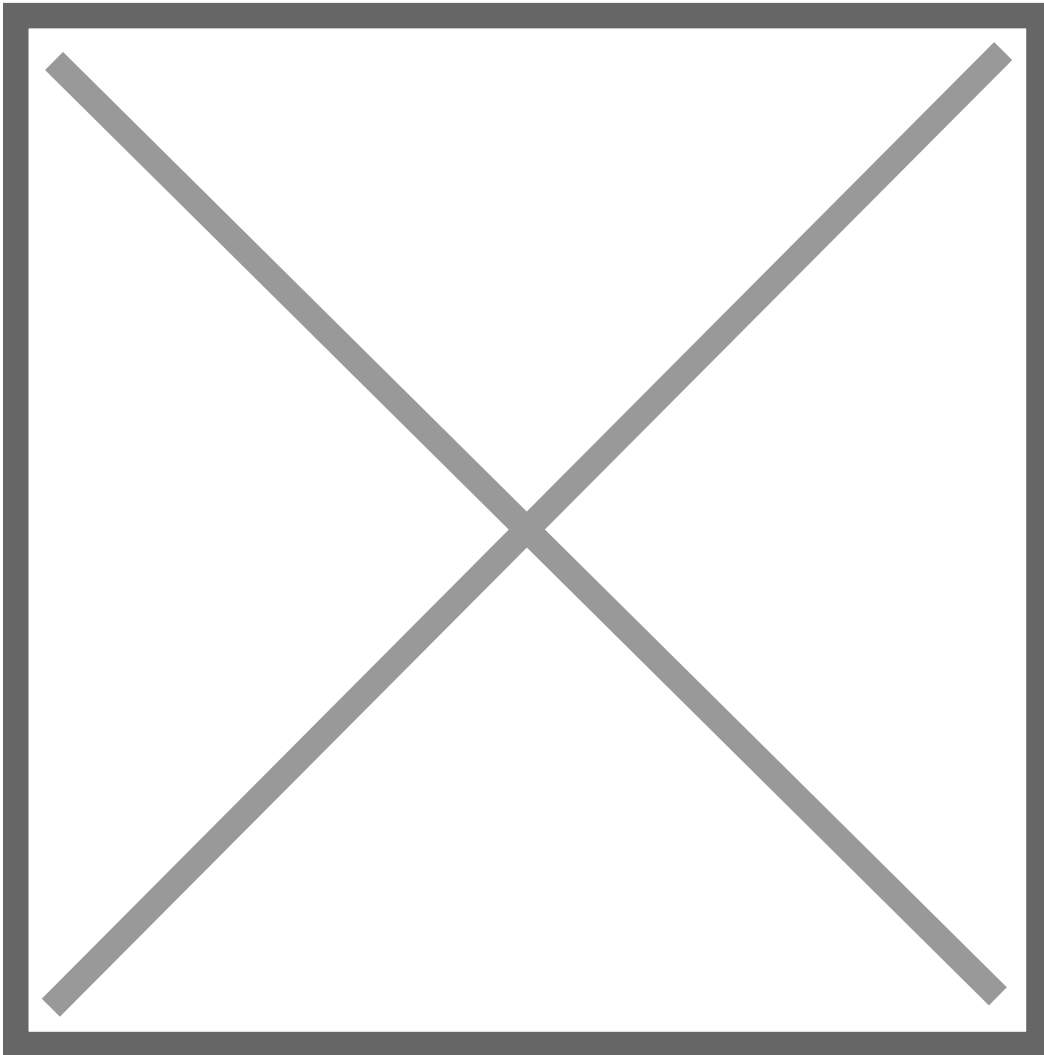
Puoi chiedere al tuo dipartimento delle Risorse Umane (HR) di cercare dei neolaureati, oppure puoi utilizzare una delle 3 agenzie di reclutamento per aiutarti a trovare il dirigente adatto. Le agenzie ti faranno pagare una tariffa qualora il dirigente decidesse di lavorare per te.

Se decidi di utilizzare una delle 3 agenzie di reclutamento, in base alle tue esigenze ti verrà offerto un candidato, che potrà essere disoccupato o che sta già lavorando per un'altra azienda. In base alle informazioni fornite potrai decidere di rifiutare il candidato o di procedere con la proposta di assunzione.

Le informazioni su una persona che non lavora ancora per te sono molto limitate. Per i neolaureati senza precedenti esperienze lavorative riceverai una nota di valutazione gratuita dal tuo dipartimento delle risorse umane. Per i candidati con esperienza lavorativa (presso altre aziende) vedrai una breve scheda sulla loro esperienza lavorativa e sulla loro formazione. **Un singolo dirigente non può ricevere più di 20 corsi di formazione.**

Informazioni utili aggiuntive (in inglese) sul [Forum](#) di Sim Companies:

An Executive Guide



Non è possibile fare offerte direttamente ai dirigenti di altre aziende. I dirigenti esperti possono essere assunti solo tramite agenzie. Una volta fatta l'offerta, il dirigente ti risponderà entro 26 ore. È necessario pagare per tutta la formazione che il dirigente ha ricevuto nelle ultime 6 settimane (30.000 dollari per ogni corso). La formazione ricevuta da un dirigente prima di un licenziamento non deve invece essere pagata.

Se il tuo dirigente ha ricevuto un'offerta da parte di terzi, ci sono diverse possibilità:

- L'offerta è troppo bassa e il tuo dipendente non prende nemmeno in considerazione di accettarla. Tu non saprai nemmeno che ha ricevuto un'offerta;

- L'offerta è alta e interessante per il vostro dirigente,
 - Nel caso in cui l'offerta è più alta del 33% rispetto allo stipendio attuale, sarà visibile l'opzione per alzare lo stipendio. Per tenere il dirigente, devi raggiungere il 75% dello stipendio offerto dal concorrente e ti viene calcolato in automatico. Se non stai già pagando quella somma, vedrai il pulsante per dare un aumento a quella quantità. Puoi lasciare che il dirigente vada nell'azienda offerente o attendere il periodo di 26 ore. Sarà presente un timer nella pagina del dirigente che ti mostrerà quanto tempo manca prima che se ne vada. Anche se il dirigente decidesse di andarsene, ciò potrebbe non accadere qualora la società offerente non avesse i fondi necessari.
- Quando un dirigente ti lascia per un'altra azienda riceverai una parte del suo stipendio sotto forma di **royalties**. Le royalties sono basate su quanto tempo il dirigente ha lavorato per te e il loro nuovo stipendio. Non ci sarà nessun pagamento royalties se il dirigente viene licenziato, ma i pagamenti continueranno se viene riassunto dal bacino di disoccupati.

Come fare in modo che i vostri dirigenti non se ne vadano? Assicuratevi di pagarli quanto valgono. Gli aumenti non sono necessari quando non c'è nessuna offerta e non puoi alzare i loro stipendi in qualunque momento.

ACCADEMIA E APPRENDISTI

L'accademia è un edificio speciale che rende gli addestramenti dei dirigenti più efficaci e aumenta le statistiche iniziali dei candidati interni/neolaureati. Più sono i livelli di accademia, maggiore è la contribuzione.

Inoltre, ogni 5 livelli di accademia, vengono sbloccate le posizioni apprendista per le posizioni dirigenti principali.

Puoi avere più accademie allo stesso tempo. I loro livelli vengono combinati. I bonus vengono calcolati dalla somma dei livelli delle accademie che possiedi.

Nota: l'accademia aggiunge alle spese amministrative e non genera XP.

I dirigenti nelle posizioni apprendista contribuiscono alla performance della tua compagnia, ma con delle limitazioni:

Solo metà delle competenze dell'apprendista sono contate.

Solo le competenze apprendista utili alla posizione vengono contate, le altre non hanno impatto.

(Esempio: le competenze di comunicazione non vengono contate nella posizione apprendista COO)

Puoi sbloccare fino a 4 slot apprendista, uno ciascuno per COO, CFO, CMO, CTO.

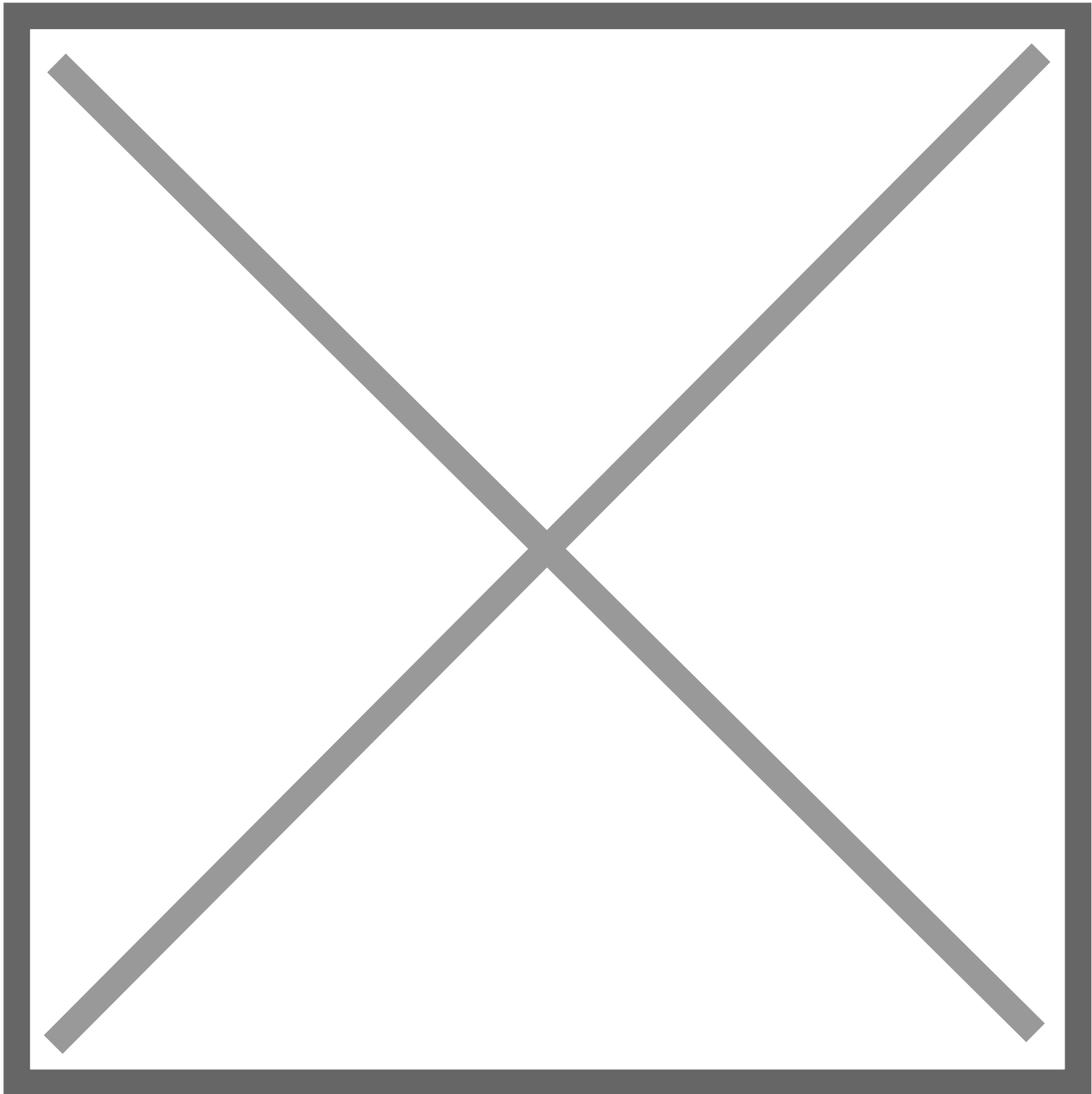
Nota: quando hai posizioni apprendista assegnate, non puoi avere meno livelli di quelli necessari a sbloccarli.

L'accademia non contribuisce se è in costruzione o miglioramento, le posizioni apprendista rimangono sbloccate ma i dirigenti in esse non contribuiscono.

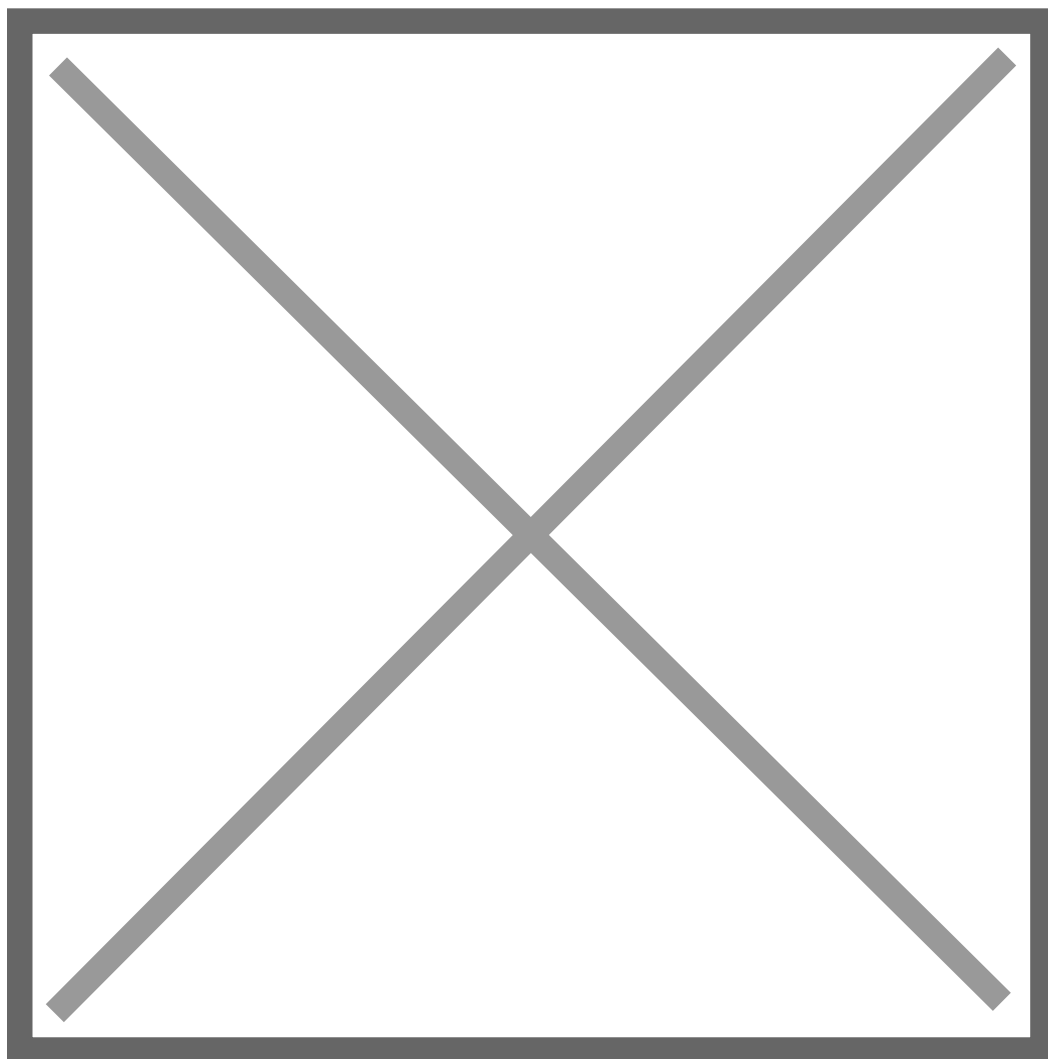
STAFF

Lo staff (altri direttori) è costituito da dipendenti che non danno alcun beneficio ulteriore alle posizioni esecutive (COO, CFO, CMO, CTO).

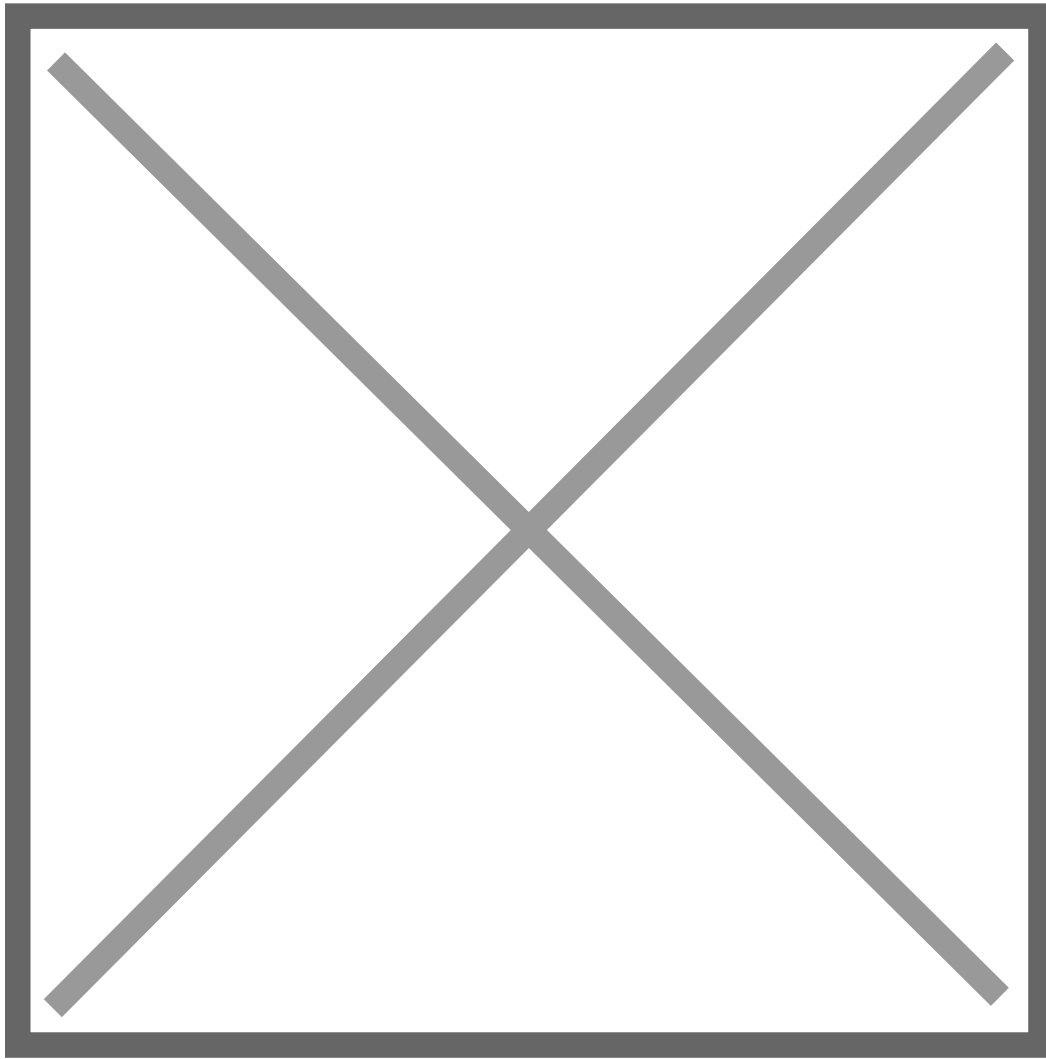
È possibile utilizzare le posizioni dello staff per formare un dipendente in sostituzione di un dirigente che sta per andare in pensione o che viene assunto da altre aziende. Un corso di formazione dura ventisette (27) ore e costa 10.000 dollari.



I dipendenti possono cambiare di posizione tra di loro. Per fare questo, seleziona **Sposta**.



Le opzioni per cambiare posizione verranno mostrate sotto il dirigente. Selezionando una posizione, al dirigente verrà assegnata quella mansione. Questo scambierà le posizioni di entrambi i dirigenti (se presenti).



Nota: lo spostamento di un membro del personale in una nuova posizione richiede 3 ore.

SPESE

Devi pagare i tuoi dirigenti ogni giorno. Lo stipendio è noto al momento dell'assunzione. Altre spese che puoi sostenere sono: formazione (10.000 dollari), indennità di licenziamento se decidi di licenziare il tuo dirigente (3 giorni di stipendio). Potresti anche dover fare delle controfferte di stipendio se un'altra azienda cerca di rubare i tuoi dipendenti.

I tuoi dirigenti vengono pagati automaticamente ogni giorno. Se non c'è denaro per coprire gli stipendi, ci sarà uno sciopero.

FORMAZIONE

Hai la possibilità di formare i dirigenti. Il fatto che essi acquisiscano o meno abilità dalla formazione dipende dal loro talento. Non c'è alcuna garanzia che la formazione incrementi le competenze.

Ogni sessione di formazione dura 27 ore e costa 10.000 dollari.

Le aree di formazione sono le seguenti:

- Formazione manageriale (competenze manageriali) (COO)
- Seminario di contabilità (competenze contabili) (CFO)
- Workshop di comunicazione (capacità di comunicazione) (CMO)
- Conferenza scientifica (competenze scientifiche) (CTO)
- Lezioni di competenze ad ampio spettro (gestione, contabilità, comunicazione, scienza)

La quantità massima di formazione per ogni dirigente è di 20 corsi.

Suggerimenti:

Se hai un candidato, non sai quali sono le sue abilità; conviene utilizzare un'ampia gamma di competenze sui nuovi assunti per scoprire i loro punti di forza.

Se sei sicuro che abbiano una certa competenza, inizia a formarli su essa (esempio: se ha 2 abilità gestionali, inizia la formazione in gestione).

Se non acquisiscono competenze in 2-4 corsi di formazione, licenziali e cerca nuovi candidati.

ESPERIENZA

I dirigenti possono acquisire **esperienza** nel tempo e possono migliorare le loro competenze anche senza formazione.

I dirigenti nelle posizioni principali (COO, CFO, CMO, CTO) e i loro apprendisti hanno una possibilità maggiore di acquisire competenze basate su tali posizioni. Ad esempio: i COO hanno maggiori possibilità di acquisire competenze manageriali.

L'esperienza può essere conseguita giornalmente (non garantita).

14:00 UTC - Esperienza dei dirigenti

“I dirigenti acquisiscono punti esperienza, in base alla loro posizione e al tempo di permanenza nelle stesse.”

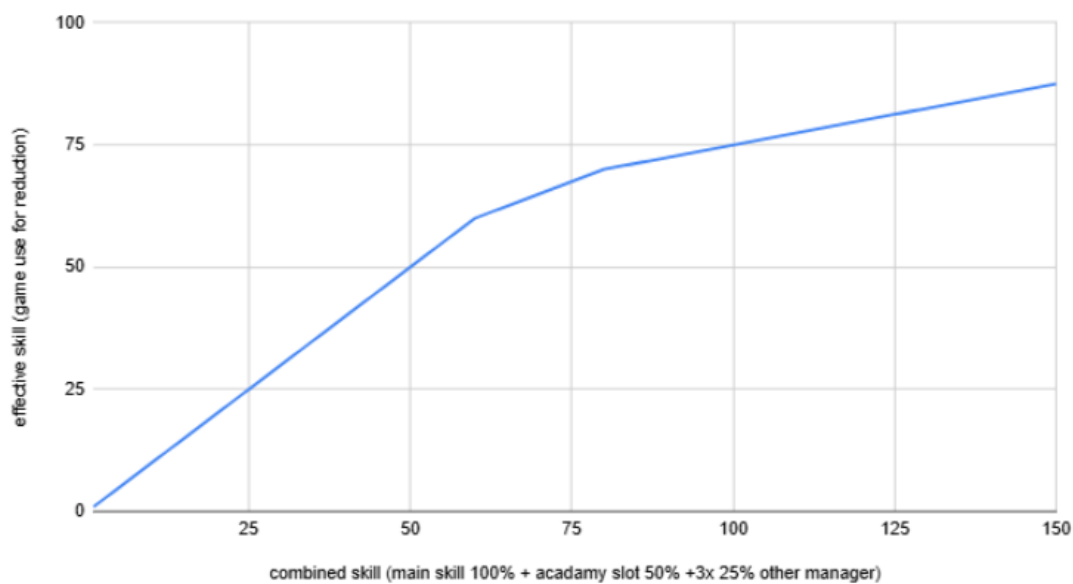
Vedi [Programma e Tempi](#) per conoscere l'ora locale.

LIMITI SULL'EFFICACIA DEI DIRIGENTI

Per bilanciare il gioco e prevenire uno sfruttamento eccessivo dei potenziali dei dirigenti, sono state imposte delle limitazioni.

La somma dei punti competenze effettivi del dirigente principale, apprendista e altri dirigenti sopra i 60 punti verrà dimezzata, e sopra gli 80 punti verrà aggiunto solo 1/4. Il grafico sotto mostra come vengono considerati i punti effettivi.

effective skill und combined skill



PENSIONAMENTO

I dirigenti invecchiano e, tra i 60 e 75 anni, vanno in pensione. Invecchiano di 1 anno ogni 2 giorni. Più guadagnano, maggiori sono le possibilità che vadano prima in pensione.

<< CTO / Apprendista >>

Mark Nooyi

COO

Età: 71 anni
Stipendio: \$4920/giorno

Management	40	<div style="width: 40%;"></div>
Contabilità	6	<div style="width: 6%;"></div>
Marketing	9	<div style="width: 9%;"></div>
Scienza	7	<div style="width: 7%;"></div>



SPOSTAADDESTRAPENSIONA

LICENZIA

Andrà in pensione tra 08:59 (2giorni, 21ore)

I dirigenti annunciano o vanno in pensione alle 08:00 UTC (vedi [Programma e Tempi](#)). Quando annunciano il pensionamento appare un timer nella loro pagina.

<< CMO / COO >>

Tamika Lazutina



CTO

Età: 65 anni

Stipendio: \$1270/giorno

Management	24	<div style="width: 100%;"></div>
Contabilità	8	<div style="width: 33%;"></div>
Marketing	10	<div style="width: 42%;"></div>
Scienza	14	<div style="width: 58%;"></div> ↑



SPOSTA

ADDESTRA

PENSIONA

LICENZIA

Quando raggiungono 65 anni puoi mandarli in pensione premendo il tasto "pensiona", senza dover pagare nessuna indennità, ma lasceranno la compagnia tre giorni dopo che l'hai premuto.

Nota: i giocatori che sono inattivi da almeno 3 giorni sono protetti e i loro dirigenti non invecchiano e non possono essere sottratti da altri.

Quando i dirigenti invecchiano (60+) c'è il rischio che subiscano uno o più esaurimenti, i quali riducono di un terzo le competenze.

CENTRO NOTIFICHE

Per rendere la gestione dei dirigenti più semplice, tutti gli eventi correlati a loro saranno riportati nel centro notifiche. Il centro notifiche si trova nella barra di navigazione in alto ed è indicato con l'icona di una campanella.

Cliccando le notifiche nella lista verrai portato automaticamente alla pagina del dirigente a cui si riferisce la notifica.



IL DIRIGENTE ANDRÀ IN PENSIONE

Segna
come Letto

circa 2
ore fa

Mark Nooyi pianifica il suo pensionamento, se ne andrà tra 3 giorni.

Alcune notifiche, come quelle dei pensionamenti, vengono mandate in anticipo. Ciò ti permette di prepararti per l'evento imminente.

INFORMAZIONI SUPPLEMENTARI SUI DIRIGENTI E SUL PERSONALE

Riferimento rapido:

Candidati: 10 ore

Insediamiento: 3 ore

Costo della formazione: 10.000 dollari, 27 ore, 20 corsi di formazione
Giorni di **indennità di fine rapporto:** 3

Slot aggiuntivi per il personale: 50, 100, 200, 400, 500

Slot aggiuntivi per gli apprendisti: ogni 5 livelli di Accademia fino al 20

Sciopero: 24 ore

Pagamento degli stipendi: 04:00 UTC

Pensionamento dei dirigenti: 08:00 UTC

Esperienza: 14:00 UTC

Spiegazione:

Trovare i **candidati** richiede 10 ore

L'**insediamento** in una nuova posizione dirigenziale richiede 3 ore

Il **costo della formazione** è di 10.000 dollari e 27 ore, con un massimo di 20 corsi di formazione

L'**indennità di fine rapporto** è pari a 3 giorni di stipendio

Il costo degli **slot aggiuntivi per il personale:** 50, 100, 200, 400, 500 (Sim Boosts)

Gli **slot aggiuntivi per gli apprendisti** vengono sbloccati quando raggiungi 5, 10, 15, 20 livelli totali di Accademia

Uno **sciopero** dura 24 ore:

- se non hai i soldi per pagare i tuoi dirigenti/personale, questi entreranno in sciopero.
- durante lo sciopero non verranno applicati i benefici dei dirigenti.
- qualsiasi formazione continuerà durante lo sciopero.
- due (2) giorni di fila di sciopero: il dirigente o i dirigenti lasceranno la vostra azienda.

Gli **stipendi** sono pagati automaticamente alle **04:00 UTC**. Vedi [Programma e Tempi](#) per conoscere l'ora locale.

Il **pensionamento** dei dirigenti avviene alle **08:00 UTC**. Vedi [Programma e Tempi](#) per conoscere l'ora locale.

I dirigenti possono acquisire **esperienza** giornalmente alle **14:00 UTC**. Vedi [Programma e Tempi](#) per conoscere l'ora locale.

COME USARE I DIRIGENTI CON SAGGEZZA

Assicurati che ogni dirigente che hai renda alla tua azienda più soldi dello stipendio giornaliero che gli paghi. Sii sempre alla ricerca di una buona assunzione e BUON DIVERTIMENTO!

Articoli utili dal nostro giornale locale *The Sim Companies Times* (elencati per data):

[Understanding the Boardroom - Part 1 - The Value of Executives](#) (Edizione: #13)

[Understanding the Boardroom - Part 2 - Prospecting for Talent](#) (Edizione: #13)

[How Much Do Executives Cost? What Do They Give Me?](#)

[Genie of the Lamp: The Power of Science](#) (CTO e Brevetti)

[Filling the Executive Gap- A Guide for Beginners](#)

[The Tax Man Cometh](#) (Spese di contabilità)

[COO fantastici e come valutarli](#)

di Patrik Beck

Revision #14

Created 25 July 2025 20:02:14 by The Center

Updated 14 March 2026 11:45:58 by Velox Mobility