

# Leitfaden für Führungskräfte

Aktualisiert von The Center / Übersetzt von Alzeyer & Sperlingsfedern

IN ÜBERA

Offizielles Changelog: <https://www.simcompanies.com/articles/change-log/>

SimTimes Artikel über das Executive Update: <https://www.simcompanies.com/newspaper/0/351/>

## **Was sind Royalties?**

Wenn deine Führungskraft abgeworben wurde, wird ein Teil des neuen Gehalts als Entschädigung an die früheren Arbeitgeber ausgezahlt, solange die FK angestellt ist. Die Höhe der Zahlung ist abhängig von der Zeit, die die Führungskraft in deinem Unternehmen angestellt war.

## **Ich kann meiner Führungskraft keine Gehaltserhöhung geben, der Knopf ist verschwunden.**

Gehaltserhöhungen sind nur notwendig, wenn ein Abwerbeversuch mit mehr als dem doppelten aktuellen Gehalt eintrifft. In diesem Fall wird es die Möglichkeit geben, dem Angestellten eine ausreichende Erhöhung zu geben, um den Abwerbeversuch abzuwehren.

## **Meine Führungskraft wird abgeworben und da gibts nur die Optionen "Reject Offer" oder "Zum Konkurrenten gehen lassen".**

In diesem Fall reicht das aktuelle Gehalt der Führungskraft aus, um den Abwerbeversuch ohne eine Erhöhung abzuwehren. Bei Klick auf "Reject offer" bleibt die Führungskraft erhalten. Seit dem Update müssen nur noch 50% des neuen Angebots geboten werden.

## **Das ist ja alles englisch, wird das noch übersetzt?**

Die Übersetzung ist in Arbeit, bis dahin im Notfall mit Google Translate oder <http://deepl.com> übersetzen oder im Hilfechat nachfragen :)

## **Wann gehen Führungskräfte in Rente?**

Das neue Rentenalter ist weitgehend unbekannt, es soll jedoch höher sein als vor dem Update

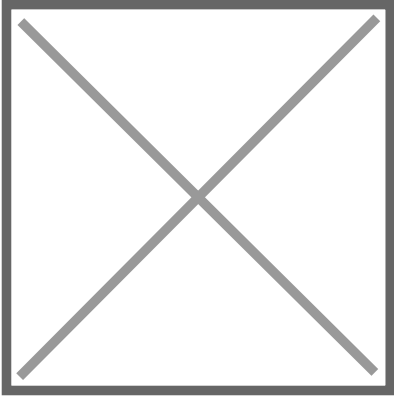
## **Erzeugt die Akademie Erfahrungspunkte(XP)? Erhöht die Akademie den Verwaltungsaufwand?**

Außer den üblichen XP, die beim bauen eines Level-1-Gebäudes anfallen, gibt es keine XP für den Betrieb der Akademie.

Der Verwaltungsaufwand wird wie bei jedem anderen Gebäude auch um 0.588% je Level erhöht

## Kann man mit mehr als 20 Akademieleveln weitere Apprentice-Plätze freischalten?

Nein. Es gibt maximal einen zusätzlichen Platz je Funktion (COO,CFO,CMO,CTO)



## FÜHRUNGSKRÄFTE (Ab Level 15)

In der realen Welt stellen Unternehmen Menschen ein, um bestimmte Rollen zu besetzen.

Nachfolgend sind die Rollen der Führungskräfte aufgeführt, die in Sim Companies besetzt werden könnten, und deren Nutzen:

### Chief Operations Officer (COO)

- Ein guter COO senkt die Verwaltungskosten um einen gewissen Prozentsatz (%) und senkt damit die Produktions- und Einzelhandelskosten der Unternehmen. (Verwaltungsaufwand)

### Chief Financial Officer (CFO)

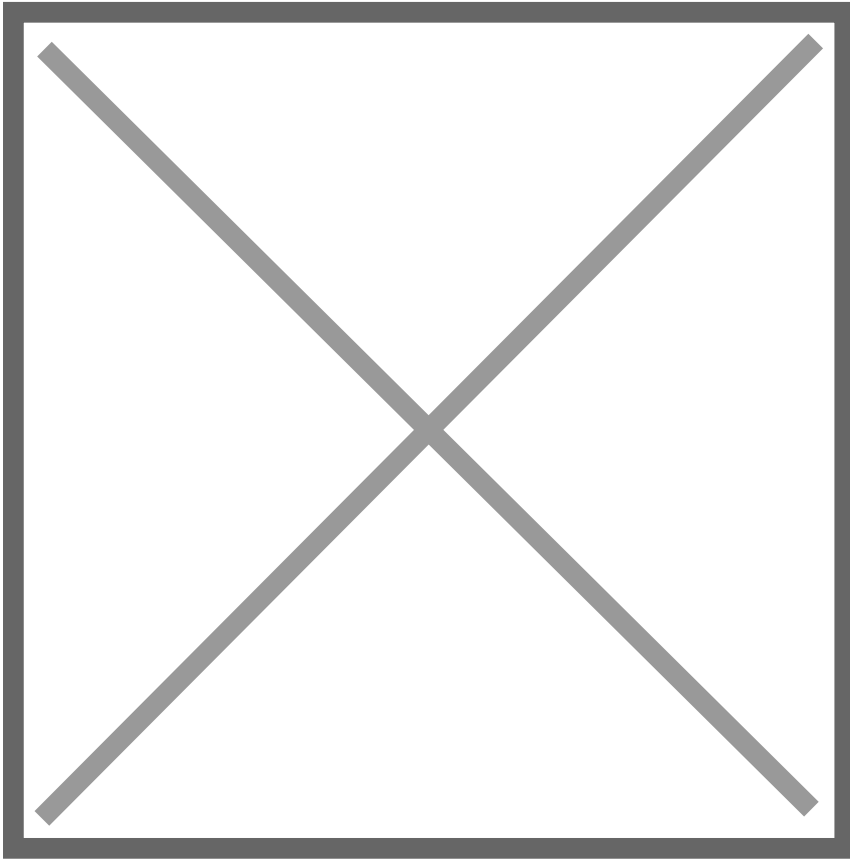
- Ein guter CFO senkt den Aufwand für die Buchhaltung. Der Schwellenwert, ab dem Buchhaltungsgebühren erhoben werden, wird angehoben. (Buchhaltungsgebühren ab \$x)

### Chief Marketing Officer (CMO)

- Ein guter CMO verkürzt die Verkaufszeit im Einzelhandel und steigert so den Gewinn. Er sorgt auch dafür, dass deine Restaurants bessere Bewertungen erhalten. (Verkaufsgeschwindigkeit)

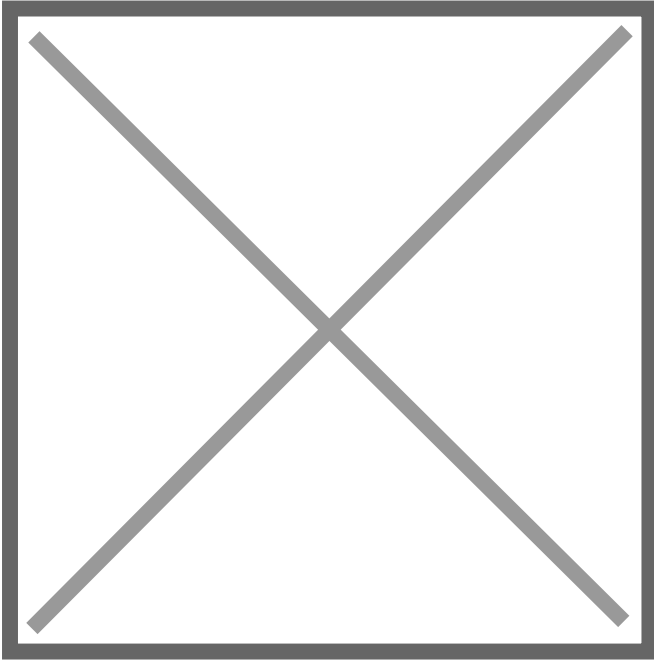
### Chief Technical Officer (CTO)

- Ein guter CTO erhöht die Wahrscheinlichkeit, dass Forschungspunkte in Patente umgewandelt werden. (Patent-Wahrscheinlichkeit)



In der obigen Tabelle werden keine Vorteile von Führungskräften angewendet.

In der folgenden Tabelle werden Vorteile von Führungskräften angewendet.



Administrationsaufwand:  $39,41\%$  minus  $10,64\%$  =  $28,77\%$   
(tatsächlicher Aufwand, Spielerprofile zeigen nur den ersten  
Prozentsatz) Buchhaltungsgebühren ab: 3 Mio. USD plus 3 Mio. USD =  
6 Mio. USD (Erhöhte Schwelle für Buchhaltungsgebühren)

Diese Tabelle befindet sich unter den Führungskräften in deinem Sitzungssaal im HQ.

---

## Talente und Fähigkeiten

Es gibt 4 Fähigkeiten:

Management (COO)

Buchhaltung (CFO)

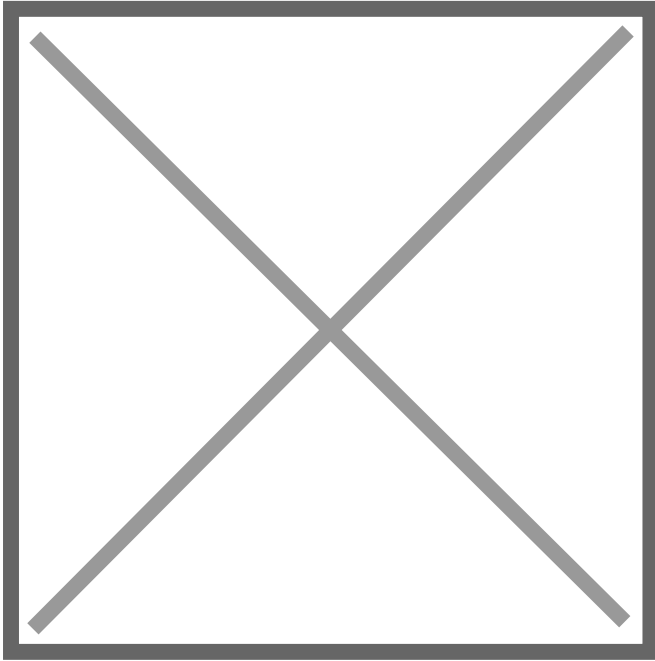
Kommunikation (CMO)

Wissenschaft (CTO)

Jeder Kandidat von der Uni beginnt mit relativ geringen Fähigkeiten. Wenn Du ihn jedoch ausbildest und er/sie Erfahrung in einer bestimmten Rolle sammelt, werden die Fähigkeiten verbessert. Führungskräfte, die als "Mitarbeiter" arbeiten und keiner bestimmten Rolle zugeordnet sind, sammeln Erfahrung in Bezug auf alle vier Fähigkeiten.

Die Verbesserungsrate wird durch ihre 4 **Talente** bestimmt (ein Talent für jede Fertigkeit). Die Talente sind verborgen, können aber indirekt daran gemessen werden, wie schnell sich die Fertigkeit erhöht. Die Talente ändern sich im Laufe der Zeit nicht.

Die Mitarbeiter in den Positionen COO, CFO, CMO und CTO tragen, wie bereits beschrieben, zur Leistung deines Unternehmens bei. Die Managementfähigkeiten deines COO tragen am meisten zu niedrigeren Verwaltungskosten bei, aber auch die Managementfähigkeiten anderer drei Führungskräfte tragen geringfügig dazu bei. Gleiches gilt für die anderen 3 Positionen.



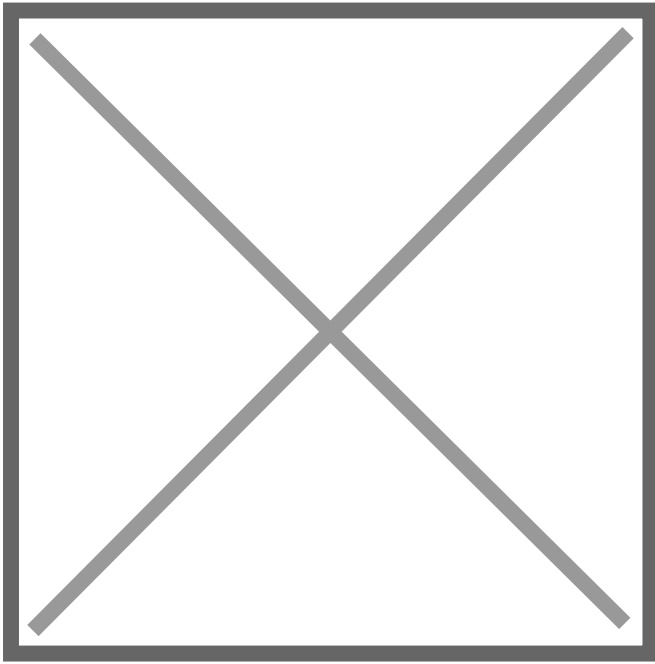
---

## EINSTELLEN

Das Einstellen von Führungskräften wird ab Level 15 freigeschaltet.

**Hinweis:** Es wird dringend empfohlen, dass Du die Kosten verstehst, die mit dem Einstellen von Führungskräften verbunden sind. Nur weil Du Führungskräfte einstellen kannst, heißt das nicht, dass Du Führungskräfte einstellen solltest. (Die meisten Spieler warten bis 20 % Verwaltungsaufwand, bevor sie sie einstellen).

Führungskräfte können als Neulinge von einer Universität eingestellt werden. Oder sie können von anderen Unternehmen über Personalagenturen abgeworben werden.



Du kannst deine Personalabteilung nach neuen Absolventen suchen lassen, oder Du kannst eine der 3 Personalagenturen nutzen, um die richtige Führungskraft zu finden. Die Agenturen erheben eine Gebühr, wenn sich die Führungskraft für dein Unternehmen entschieden hat.

Wenn Du dich für eine von drei Personalagenturen entschieden hast, wird dir ein Kandidat angeboten, der deinen Anforderungen entspricht, entweder arbeitslos oder für ein anderes Unternehmen tätig. Anhand der angegebenen Informationen kannst Du dich entscheiden, ob Du den Bewerber ablehnen oder mit dem Angebot fortfahren möchtest.

Die Informationen über eine Person, die noch nicht für dich arbeitet, sind sehr begrenzt. Für Studierende ohne Berufserfahrung erhältst Du von deiner Personalabteilung eine kostenlose kurze Info in Form eines Textes. Für Bewerber mit bestehender Berufserfahrung (bei anderen Unternehmen) erhältst Du eine kurze Information über ihre Berufserfahrung und Ausbildung. Eine einzelne Führungskraft kann nicht mehr als 20 Schulungen erhalten.

Du kannst Führungskräften anderer Unternehmen keine Angebote direkt unterbreiten. Die erfahrenen Führungskräfte können nur über Agenturen eingestellt werden. Sobald ein Angebot vorliegt, meldet sich die Führungskraft innerhalb von 26 Stunden mit einer Antwort bei dir. Du musst für alle Schulungen zahlen, die die Führungskraft in den letzten 6 Wochen erhalten hat (20.000 USD pro Schulung). Schulungen, die vor der Entlassung einer Führungskraft durchgeführt wurden, müssen nicht bezahlt werden.

Wenn deine Führungskraft ein Angebot eines anderen Unternehmens erhält, gibt es einige Szenarien:

- Das Angebot ist zu niedrig und dein Mitarbeiter denkt nicht einmal darüber nach, es anzunehmen. Du wirst nicht einmal erfahren, dass ein Angebot abgegeben wurde.
- Das Angebot ist hoch und für deine Führungskraft interessant.
  - Die Führungskraft ist treu und will bleiben. Das Angebot wird abgelehnt und Du wirst es auch jetzt nicht erfahren. (10% Wahrscheinlichkeit)

- Die Führungskraft denkt ernsthaft über das Angebot nach, Du kennst nicht die Details des Angebots. Du kannst reagieren, indem Du das Gehalt deiner Führungskraft anpasst.

Du kannst die Führungskraft entweder zu dem anderen Unternehmen gehen lassen oder warten, denn nach des 26-Stunden-Zeitraums entscheidet die Führungskraft, die ernsthaft darüber nachgedacht hat, das Unternehmen zu verlassen, basierend auf dem Umfang des Angebots und dem möglicherweise angepassten Gehalt, das sie bei deinem Unternehmen erhält. Selbst wenn die Führungskraft beschließt, das Unternehmen zu verlassen, kann dies nicht passieren, wenn das konkurrierende Unternehmen kein Kapital hat.

Wie stellst Du sicher, dass deine Führungskräfte nicht gehen? Stelle sicher, dass Du ihnen das bezahlst, was sie wert sind. Du kannst das Gehalt der Führungskräfte jederzeit erhöhen.

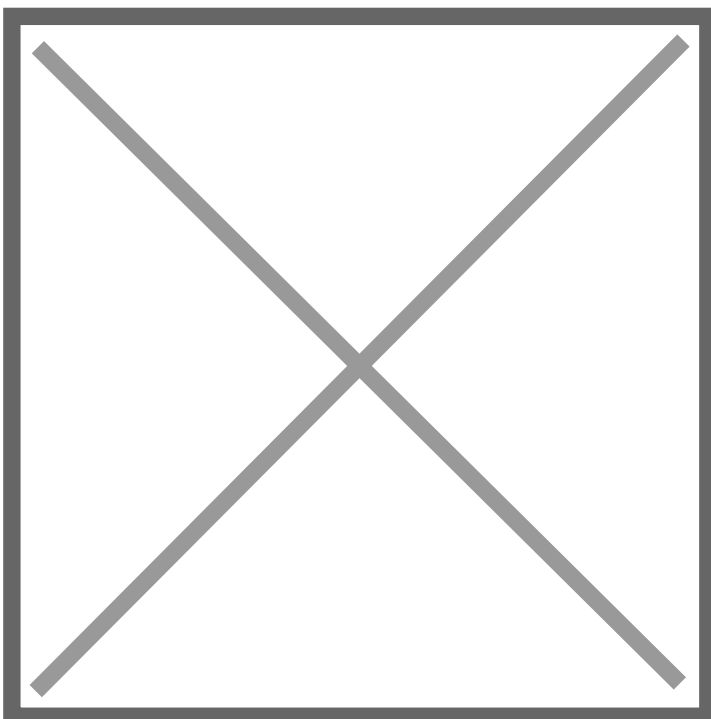
---

## MITARBEITER

“Mitarbeiter” sind Mitarbeiter, die den Führungspositionen keinen Nutzen zufügen. Du kannst die Mitarbeiterpositionen verwenden, um einen Mitarbeiter zu schulen, der einen in den Ruhestand gehenden oder abgeworbenen Manager ersetzen soll. Das Training dauert siebenundzwanzig (27) Stunden und kostet 10.000 US-Dollar.

Führungskräfte und Mitarbeiter können Positionen untereinander tauschen. Klicke die Führungskräfte an, um ihnen verschiedenen Positionen zuzuweisen.

**Hinweis:** Auch Führungskräfte auf den Mitarbeiter-Positionen können Abwerbe-Angebote erhalten.



Hinweis: Der Wechsel eines Mitarbeiters in eine Führungsposition dauert drei Stunden, bis der Mitarbeiter seine neue Position angetreten hat.

---

## KOSTEN

Du musst deine Führungskräfte täglich bezahlen. Das Gehalt ist bekannt, wenn Du sie einstellst. Andere Ausgaben, die Du haben könntest, sind: Schulung (10.000 USD) und Abfindungspaket - wenn Du beschließt, deinen Manager zu entlassen (Gehalt von 3 Tagen). Möglicherweise musst Du auch Gegenangebote zum Gehalt machen, wenn ein anderes Unternehmen versucht, deine Mitarbeiter abzuwerben.

Deine Führungskräfte werden täglich automatisch bezahlt. Wenn es kein Geld gibt, um die Gehälter zu decken, werden sie streiken.

---

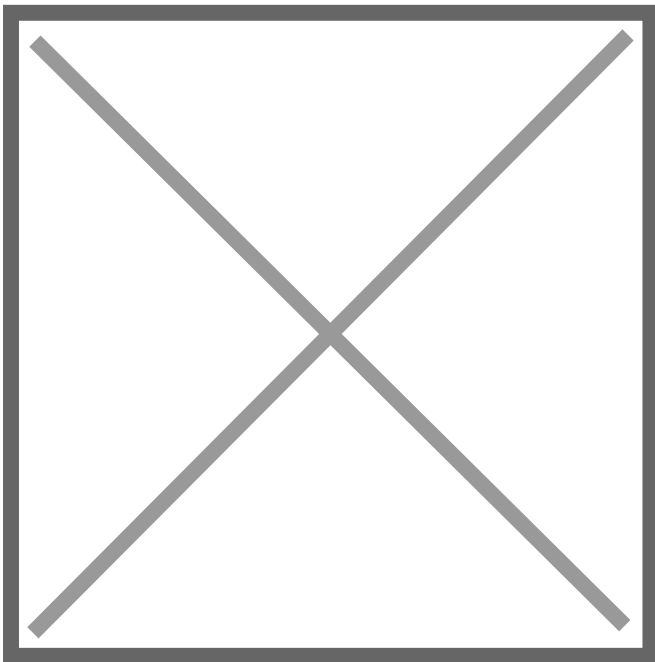
## TRAINING

Du hast die Möglichkeit, Führungskräfte zu schulen.

Ob sie durch das Training Fertigkeiten gewinnen oder nicht, hängt von ihrem zugrunde liegenden Talent ab. Es gibt keine Garantie, dass das Training den erwarteten Fähigkeitspunktegewinn zur Folge hat.

Jedes Training dauert 27 Stunden und kostet 10.000 \$.

Die zu schulenden Kategorien sind wie folgt:



- Management-Training (Management -Skills, COO)

- Buchhaltungs-Seminar (Buchhaltungs-Skills, CFO)
- Kommunikations-Workshop (Kommunikation-Skills, CMO)
- Wissenschaftskonferenz (Wissenschafts-Skills, CTO)
- Breit gefächerter Unterricht (Management, Buchhaltung, Kommunikation, Wissenschaft)

Die maximale Anzahl von Schulungen pro Führungskraft beträgt 20.

### **Tipps:**

Wenn du einen Bewerber hast, bei dem du dir nicht sicher bist, welche Fähigkeiten er hat, verwende breitgefächerten Unterricht bei Neueinstellungen, um deren Stärken herauszufinden. Wenn du dir sicher bist, dass sie qualifiziert sind, beginne mit der Ausbildung in dieser Kategorie (Beispiel: 2 Fähigkeits-Skills im Management; beginne die Ausbildung im Management).

Wenn sie ihre Fähigkeiten in 2 bis 4 Schulungen nicht verbessern, entlasse sie und suche einen neuen Bewerber.

---

## **ERFAHRUNG (XP)**

Führungskräfte können im Laufe der Zeit **Erfahrung** sammeln und Fähigkeiten ohne Training erwerben. Führungskräfte in den Hauptpositionen (COO, CFO, CMO, CTO) haben eine höhere Chance, Fähigkeiten zu erwerben, die auf diesen Positionen basieren. Ein Beispiel: COOs haben eine höhere Chance, Management-Skills zu verdienen.

Erfahrung kann täglich verdient werden (nicht garantiert).

### **14:00 UTC - Erfahrung (XP) von Führungskräften**

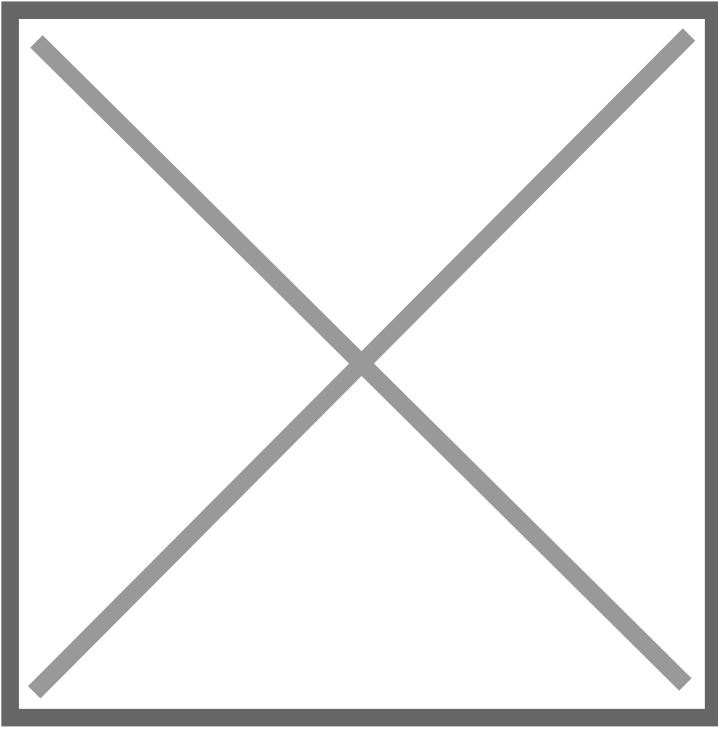
" Führungskräfte erhalten ihre Erfahrungs-Skills, basierend auf ihrer Position und wie lange sie dort tätig sind."

Siehe [Zeitplan](#) für deine lokale Zeit.

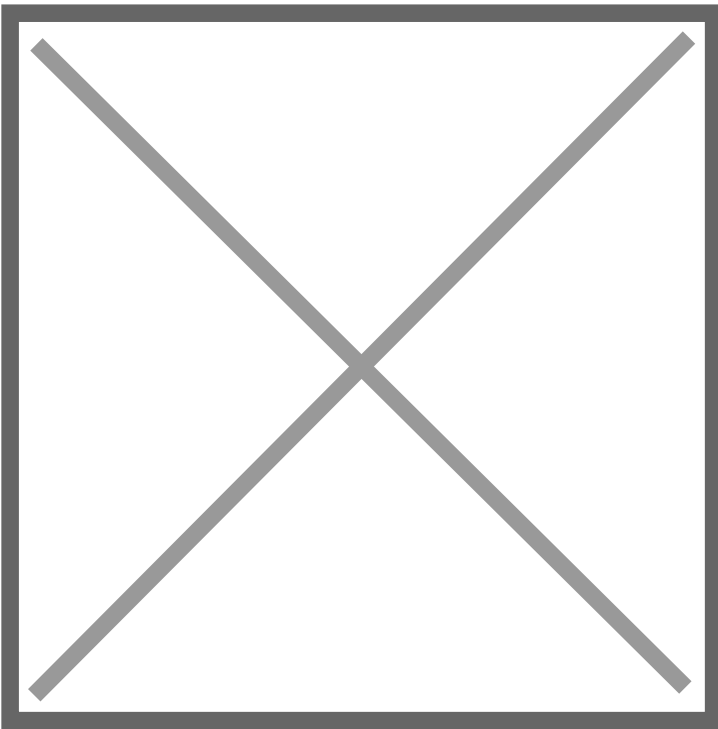
---

## **RUHESTAND**

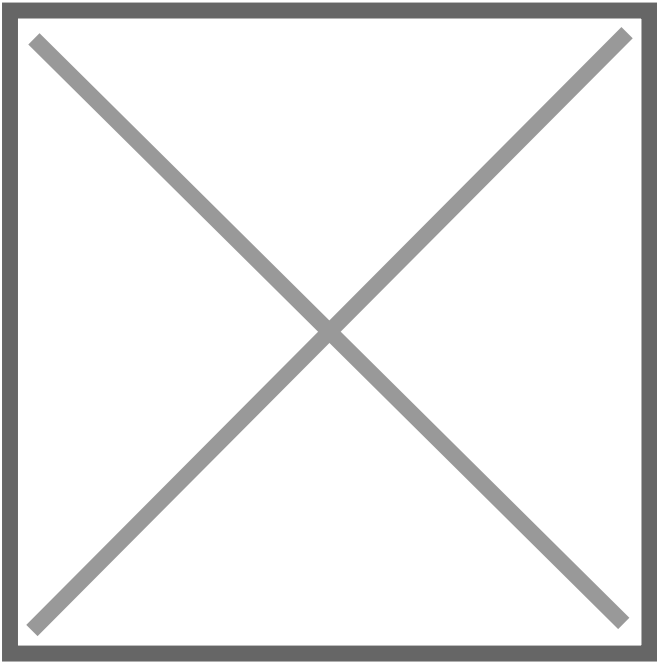
Führungskräfte werden irgendwann alt und in Rente gehen. Sie werden alle 2 Tage 1 Jahr älter. Je mehr sie verdienen, desto höher ist die Chance, dass sie früher in Rente gehen. Du wirst einige Tage vorher von deiner PA benachrichtigt, bevor die Führungskraft tatsächlich in den Ruhestand geht.

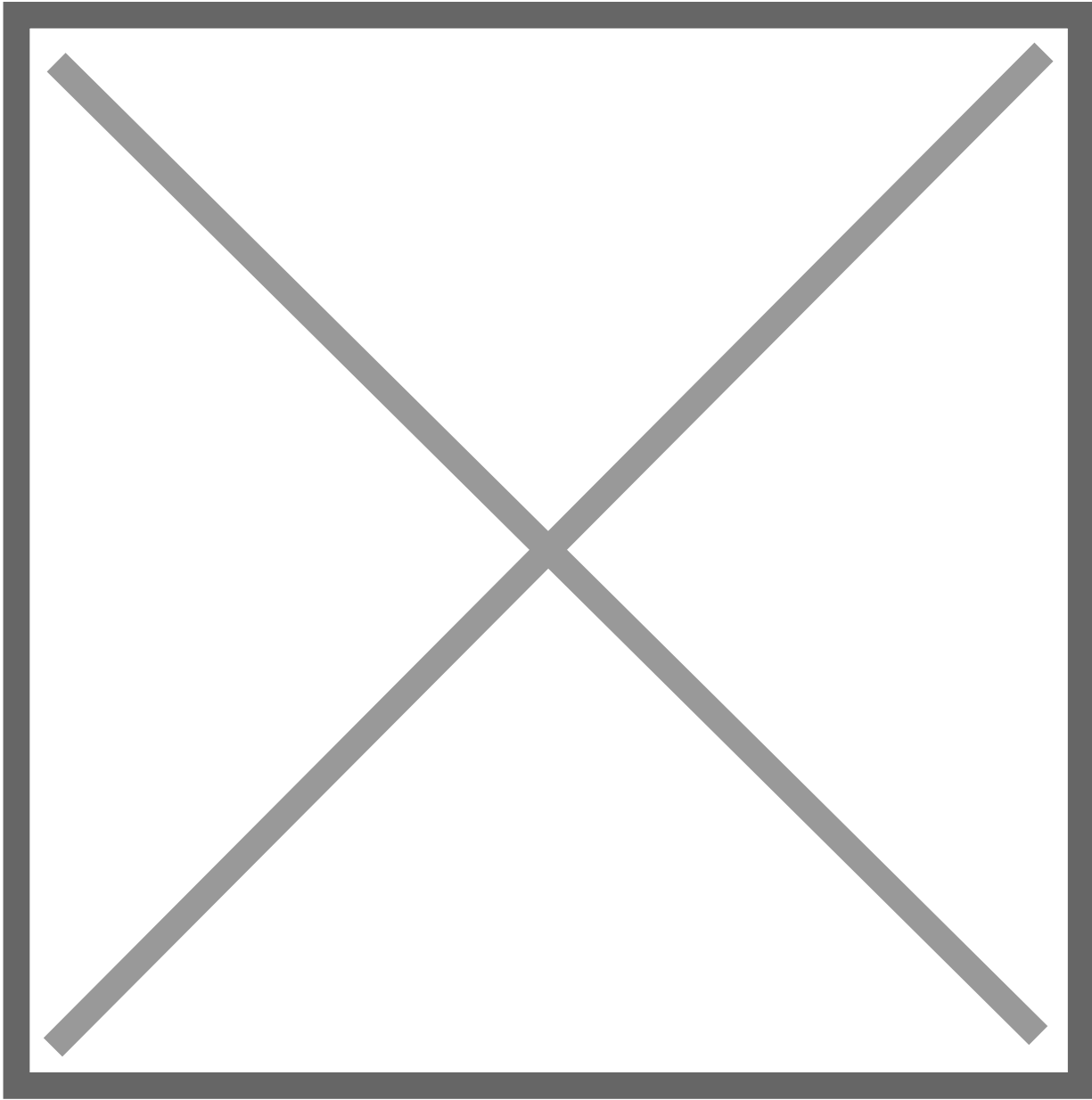


Du erhältst auch eine Benachrichtigung an dem Tag, an dem die Führungskraft in den Ruhestand geht.



Auf dem Bild der Führungskraft wird auch ein Ruhestands-Banner zu sehen sein.





Hohes Gehalt = \$20.000+

Normales Gehalt = \$10.000 bis \$20.000

Niedriges Gehalt = unter \$10.000

---

## EXTRA INFORMATIONEN ÜBER FÜHRUNGSKRÄFTE UND MITARBEITER

### Kurzübersicht:

**Kandidatensuche:** 10 Stunden

**Einarbeitung:** 3 Stunden

**Trainingskosten:** \$10,000, 27 Stunden, 20 Trainings

Extra **Mitarbeiter Plätze:** 50, 100, 200, 400, 500 Sim Boosts

**Abfindungspaket** Tage: 3

**Streik:** 24 Stunden

Zahlung der **Gehälter:** 04:00 UTC

Führungskräfte gehen in den **Ruhestand:** 08:00 UTC

**Erfahrung (XP):** 14:00 UTC

### Erläuterung:

Die Suche nach **Kandidaten** dauert 10 Stunden.

Die **Einarbeitung** in eine neue Führungsposition dauert 3 Stunden

Die **Trainingskosten** betragen 10.000 USD, 1 Training dauert 27 Stunden, max. 20 Trainings pro Führungskraft

**Abfindungspakete** sind im Wert von Gehalt für 3 Tage

Die **zusätzlichen Mitarbeiter Plätze** kosten: 50, 100, 200, 400, 500 (Sim-Boosts)

Ein **Streik** dauert 24 Stunden:

- Wenn Du kein Geld hast, um deine Führungskräfte / Mitarbeiter zu bezahlen, treten sie in den **Streik**.
- Während eines **Streiks** werden keine Vorteile von Führungskräften in Anspruch genommen.
- Jedes Training wird während eines **Streiks** fortgesetzt.
- Nach zwei (2) Tagen **Streik** in Folge werden die Führungskräfte dein Unternehmen verlassen .

Die **Gehälter** werden automatisch um **04:00 UTC** ausgezahlt. Deine Ortszeit findest Du im [Zeitplan](#).

Führungskräfte gehen um **08:00 UTC** in den **Ruhestand**. Deine Ortszeit findest Du im [Zeitplan](#).

Führungskräfte können täglich um **14:00 UTC Erfahrung (XP)** sammeln. Siehe [Zeitplan](#) für deine lokale Zeit.

---

## WIE MAN FÜHRUNGSKRÄFTE SINNVOLL EINSETZT

Stelle sicher, dass jede Führungskraft, die Du hast, deinem Unternehmen mehr Geld einbringt als das tägliche Gehalt, das Du ihnen zahlst. Halte immer Ausschau nach einer guten Einstellung und HABE SPASS!

---

## **ERRUNGENSCHAFT**

Mit der "Mentor"-Errungenschaft kannst du \$ verdienen, indem Du Führungskräfte trainierst.

---

Hilfreiche Artikel aus unserer lokalen Zeitung The Sim Companies Times (nach Datum sortiert):

Den Sitzungssaal verstehen - Teil 1 - Der Wert von Führungskräften

Den Sitzungssaal verstehen - Teil 2 - Nach Talenten suchen

Wie viel kosten Führungskräfte? Was bringen sie mir?

Geist der Lampe: Die Kraft der Wissenschaft

Ausfüllen der Führungskräfte-Lücken - Ein Leitfaden für Anfänger

Der Finanzbeamte kommt

---

Revision #1

Created 24 July 2025 15:04:16 by The Center

Updated 24 July 2025 15:04:58 by The Center