

Yönetici Rehberi

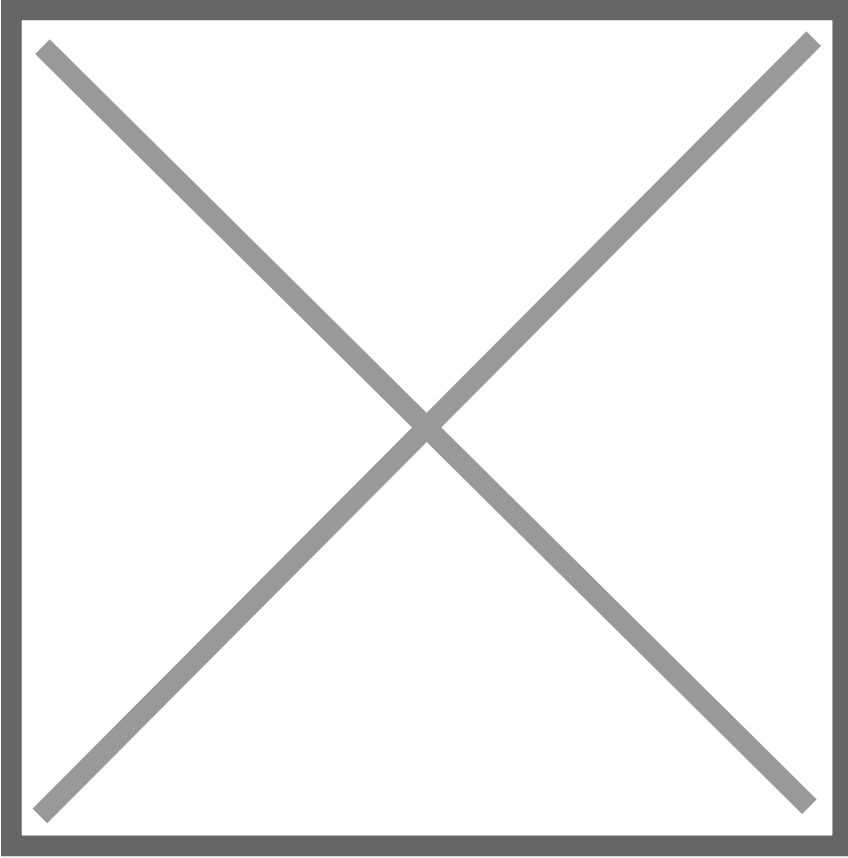
The Center tarafından oluşturuldu.

Shield AXIS ve TEKNOFROST tarafından tercüme edilmiştir.

Resmi Güncelleme Geçmişi <https://www.simcompanies.com/tr/articles/change-log/>

Sim Companies Times'ın Yönetici Güncellemesi ile ilgili makalesi:

<https://www.simcompanies.com/newspaper/0/351/>



Yöneticiler (seviye 15'de kullanıma açılır)

Gerçek dünyada, şirketler belirli pozisyonların yerine getirmek için yöneticiler işe alır. Sim Companies de şu yöneticileri alabilir ve şu işlere yararlar:

Chief Operations Officer (COO)

- İyi bir COO yüzdelik olarak yönetim giderlerini azaltır ve şirketinizin üretim ve satış maliyetin azaltır. (Yönetim giderine etkilidir)

Chief Financial Officer (CFO)

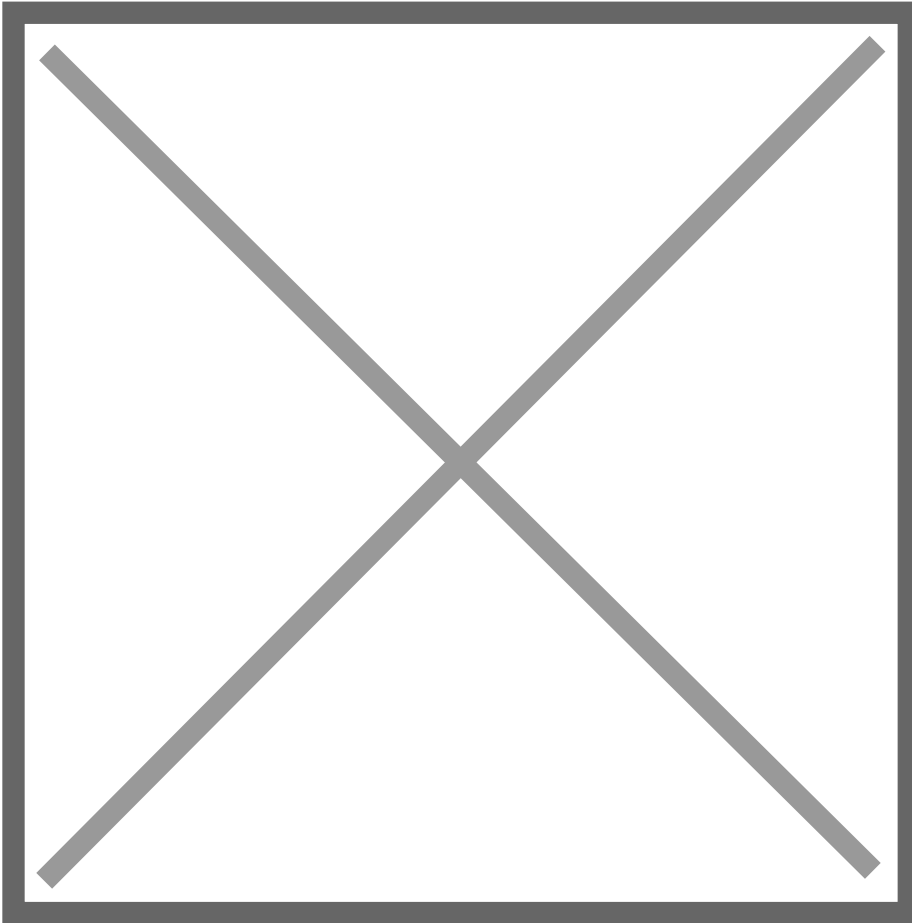
- İyi bir CFO Muhasebe ücretinize tabii olacağınız sınırı artırır. Alacağınız kesinti bu sınırın üzerinden hesaplanır. (Muhasebe giderinin başlayacağı tutarı artırır)

Chief Marketing Officer (CMO)

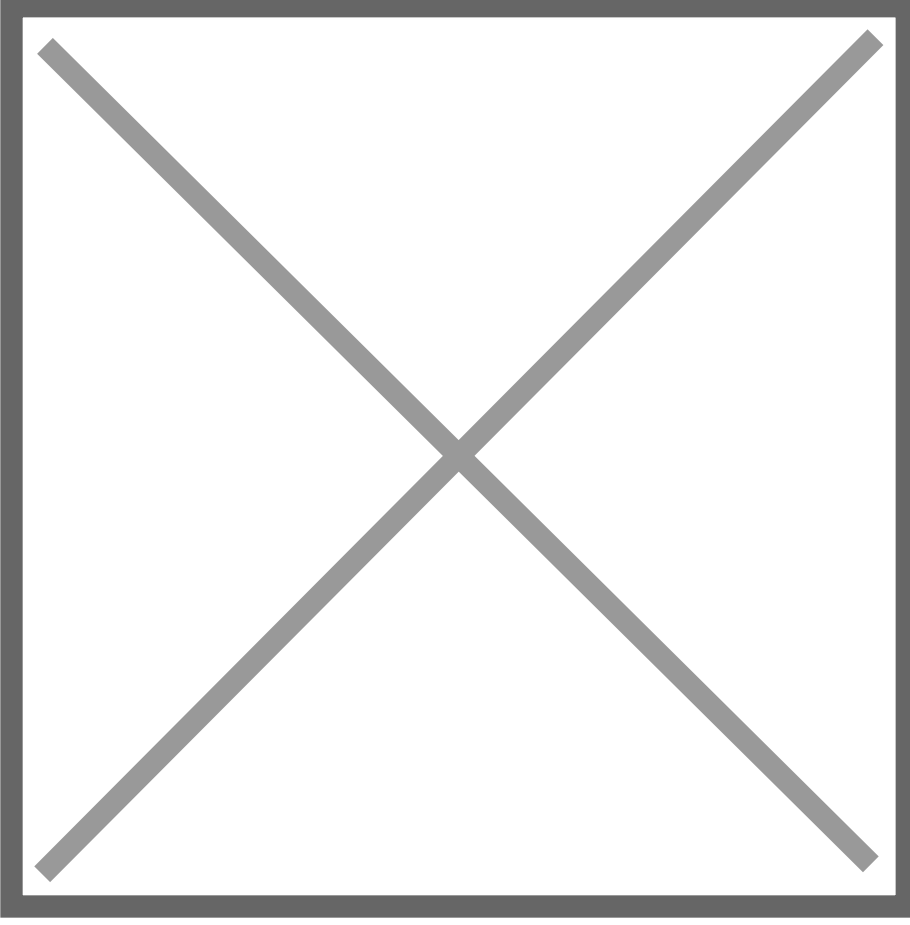
- İyi bir CMO Satış hızınızı artırıp daha fazla kar etmenize yarar. (Satış hızını artırır)

Chief Technical Officer

- İyi bir CTO araştırmalar ile patent elde edebilme ihtimalinizi artırır. (Patent olasılığı)



Yukarıda gördüğünüz tablo, hiçbir yönetici yokken ki durumdur. Aşağıda gördüğünüz tablo, yöneticilerin fayda sağladığı durumdur.



Yönetim giderleri : $37.65\% - 6.78\% = 30.87\%$ (oyuncu profillerinde yazan yönetim giderinde taban değer gösterilir. Muhasebe gideri: $\$3M + \$9.5M = \$12.5$ milyon (Muhasebe gideri limit artırım hakkında bilgi için [Sıkça sorulan sorulara](#) göz atınız) Bu tabloya, merkez binanızda, yönetici arayüzünün altından ulaşabilirsiniz

YETENEKLER VE BECERİLER

4 adet beceri bulunmaktadır:

Yönetim (COO)

Muhasebe (CFO)

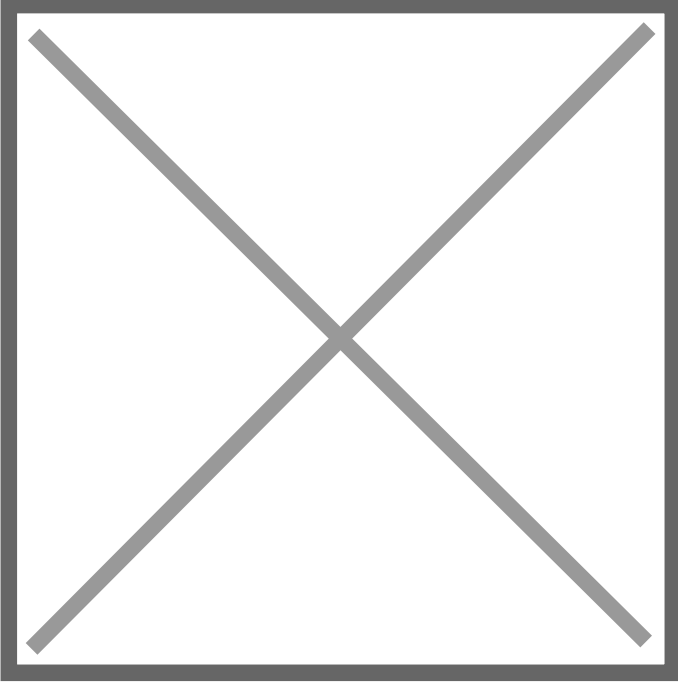
İletişim (CMO)

Bilim (CTO)

Her yönetici adayı işe oldukça düşük becerilerle başlar. Ancak onları eğittikçe ve belirli bir rolde çalışıp tecrübe kazandıkça becerileri gelişecektir. Personel (staff) belirli bir rol olmadığı için, tüm rollere karşı deneyim kazanıyor.

Gelişim oranları 4 yeteneğe göre belirlenir. Yetenekler gizlidir ancak ne kadar hızlı gelişim gösterdikleri ile doğru orantılı olarak tahmin edilebilir. Yetenekler zamanla değişime uğramaz.

COO,CFO,CMO ve CTO pozisyonundaki yöneticiler daha önce de söylediğimiz gibi şirketiniz performansına katkı sağlamaktadır. Örnek olarak; COO sizin üretim maliyetlerinizi düşürmek için çalışır ancak diğer pozisyonundaki yöneticilerin de **biraz** katkısı bulunur.

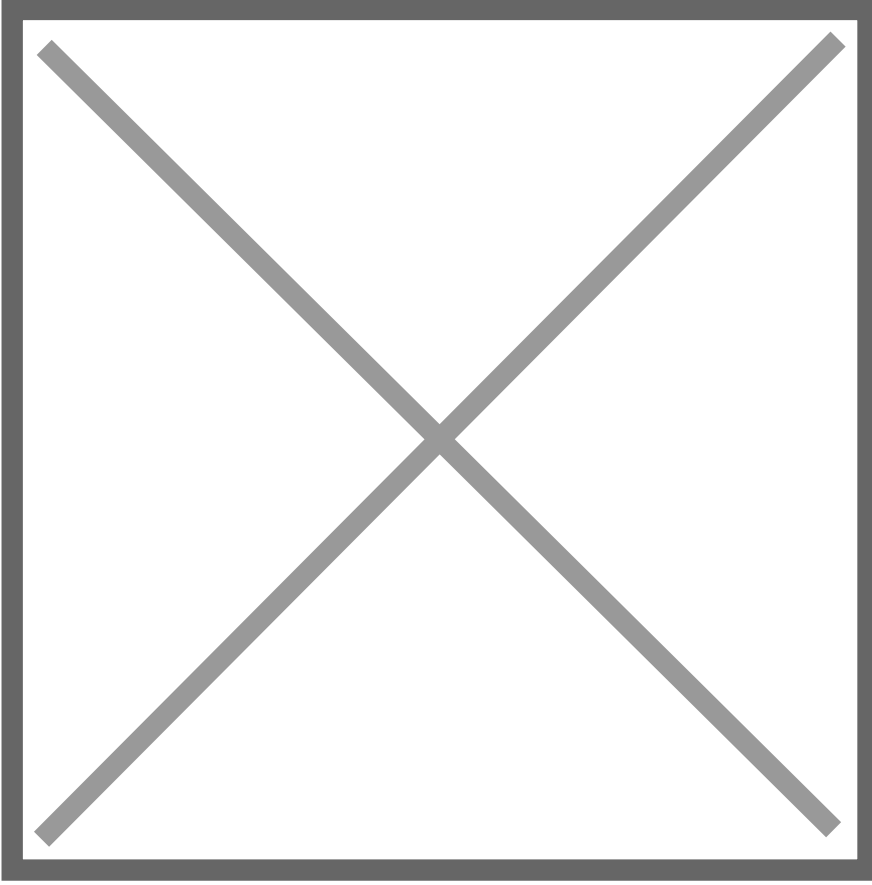


İŞE ALIM

Seviye 15'den sonra yönetici işe alabilirsiniz.

NOT: Yönetici işe almadan önce onların günlük olarak ücret alacaklarını bilmeniz yüksek öncelikte tavsiye edilir. Yönetici işe alabiliyor olmanız, onları işe almanız demek değildir. (Çoğu şirket 20% yönetim giderine ulaştıktan sonra işe alım yapmaktadır)

Yöneticiler üniversiteden yeni mezun olarak ya da özel ajanslar aracılığı ile başka oyuncuların yöneticilerine teklif sunarak işe alınabilir.



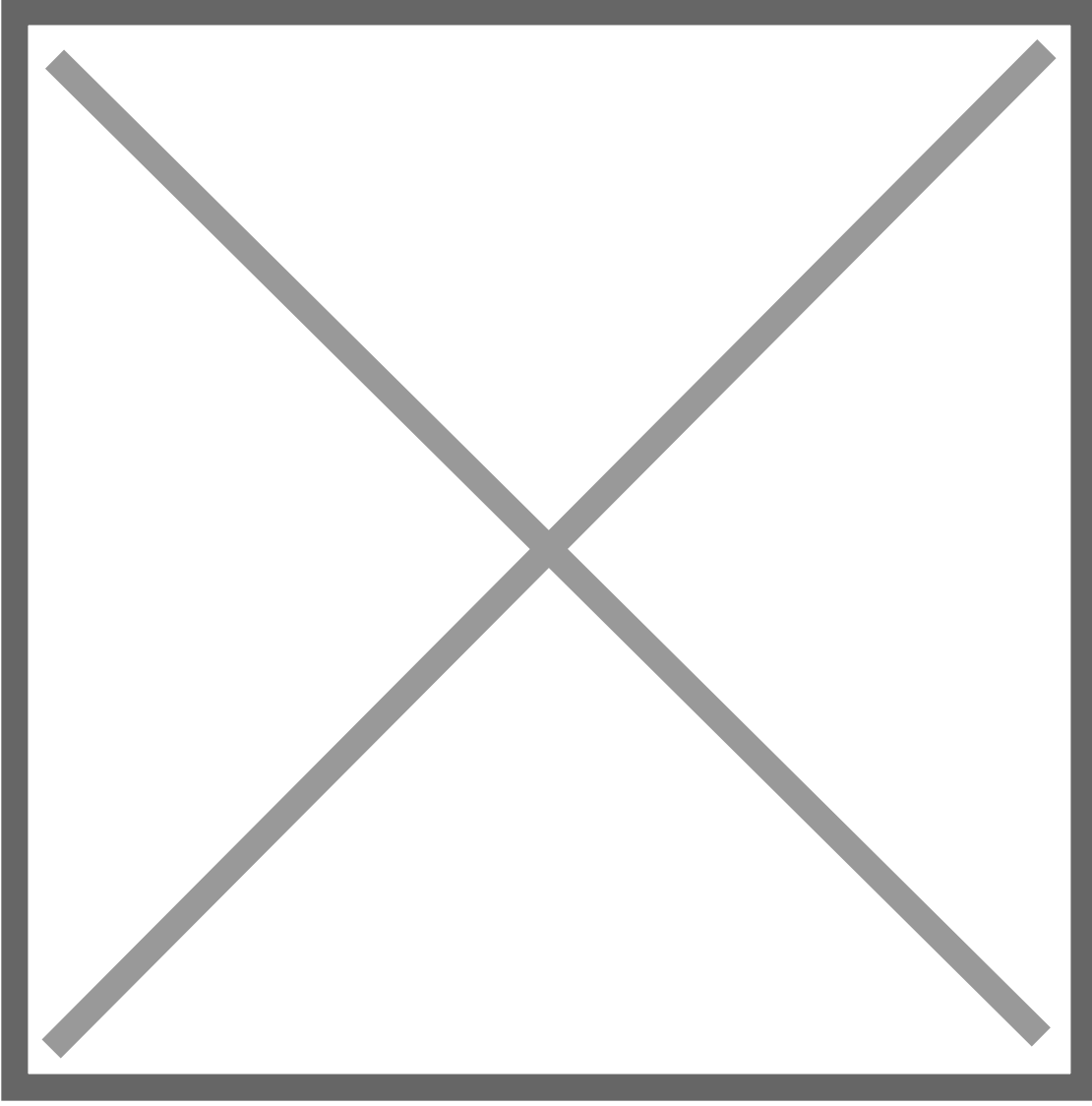
Kendi İnsan kaynakları departmanınızdan yeni mezun yöneticileri işe alabilir ya da diğer 3 farklı ajans ile çalışıp doğru yöneticiyi aramanız ile işe alım yapabilirsiniz. Aranılan yönetici sizinle çalışmayı seçerse ajanslar sizden ücret alacaktır.

Diğer 3 ajanslardan birini kullanmanız size istediğiniz gereksinimdeki işsiz veya başka bir şirkette çalışan yöneticiyi sunacaktır, Verilen bilgileri değerlendirdikten sonra ister ret isterseniz kabul edebilirsiniz.

Şirketinizde çalışmayan yöneticiler hakkında çok az bilgi sahibi olursunuz. Daha önce deneyimi olmayan/yeni mezun yöneticileri aradığınızda, İnsan Kaynakları Departmanınızın bulduğu yönetici hakkında kısa bir sözlü değerlendirme alacaksınız. Diğer şirketlerde çalışmış olan bir yönetici bulursanız onun hakkında kısa bir bilgi göreceksiniz. **Tek bir yönetici en fazla 20 eğitim alabilir.**

Sim Companies [Forumuna](#) eklenmiş yardımcı bilgiler:

[Yöneticiler İçin Rehber](#)



Şirketlerin yöneticilerine doğrudan teklif veremezsiniz. Tecrübeli olan yöneticiler sadece ajanslar aracılığı ile işe alınabilir. Bir teklif sunduğunuzda yönetici size 24 saat sonra cevap verecektir. Yöneticinin son 6 haftada almış olduğu eğitim masraflarını ödemeniz gerekmektedir (Eğitim başına \$30.000). Eğer yönetici kovulduysa, bundan önce yapılmış olan eğitimlerin masrafının ödenmesine gerek yoktur.

Eğer kendi yöneticiniz bir teklif aldıysa bundan sonra birkaç senaryo vardır:

- Teklif çok düşük ve çalışmanız teklifi kabul etmeyi düşünmüyor bile. Bir teklifin verildiğini bile öğrenmeyeceksiniz.
- Teklif yeterince yüksek ve onun ilgisini çektiyse;
 - Mevcut maaşın iki katını aşan bir teklif olması durumunda, maaşı artırma seçeneği görünür hale gelir. Bir Yöneticiyi elde tutmak için, teklif edilen maaşın %50'sini karşılamamız gerekir ve bu tutar sizin için otomatik olarak hesaplanır. Hâlihazırda bu kadar ödeme yapmıyorsanız, onlara bu miktarda zam yapmanızı sağlayan bir buton göreceksiniz.

- Diğer şirketten gelen teklif mevcut maaşın iki katından düşükse, maaşı artırmanıza gerek yoktur; yöneticiniz, siz onu işten çıkarmadığınız sürece kalacaktır.

Yöneticiyi teklif aldığı şirkete gitmesine izin verebilirsiniz ya da 26 saatlik süreyi bekleyebilirsiniz. Yönetici ekranında, ayrılmadan önce ne kadar süreniz kaldığını gösteren bir zamanlayıcı olacaktır. Yöneticinin ayrılmaya karar vermesi durumunda bile, teklifi yapan şirketin yeterli parası yoksa bu ayrılık gerçekleşmeyebilir. Yöneticiniz başka bir şirkete geçerse, maaşının bir kısmı size katkı payı olarak ödenir. Katkı payı, yöneticinin sizin için ne kadar süre çalıştığına ve aldığı teklif maaşına göre belirlenir. Ancak, yönetici kovulursa katkı payı ödenmez. Buna karşılık, işsizlik havuzundan yeniden işe alınmaları durumunda ödemeler devam eder.

Yöneticilerinizin işten ayrılmamasını nasıl sağlarsınız? Onlara hak ettikleri maaşı düzenli olarak ödediğinizden emin olun. Yöneticinin başka bir şirketten teklifi yoksa maaş artırmanıza gerek yoktur ve yöneticilerin maaşını istediğiniz zaman artırmanız mümkün değildir.

AKADEMİ VE STAJYERLER

Akademi, yöneticilerin eğitimini daha etkili hale getiren ve şirket içi adayların başlangıç becerilerini artıran özel bir binadır. Akademi seviyesi arttıkça katkı da artar. Ayrıca, akademinin her 5 seviyesinde, üst düzey yönetici pozisyonları için **Stajyer** pozisyonları açılır.

Aynı anda birden fazla akademiye sahip olabilirsiniz, seviyeleri birleştirilir. Sağlanan bonuslar, sahip olduğunuz akademi seviyelerinin toplamına göre hesaplanır. Not: Akademi yönetim giderinizi **artırır** ve deneyim puanı (XP) **kazandırmaz**.

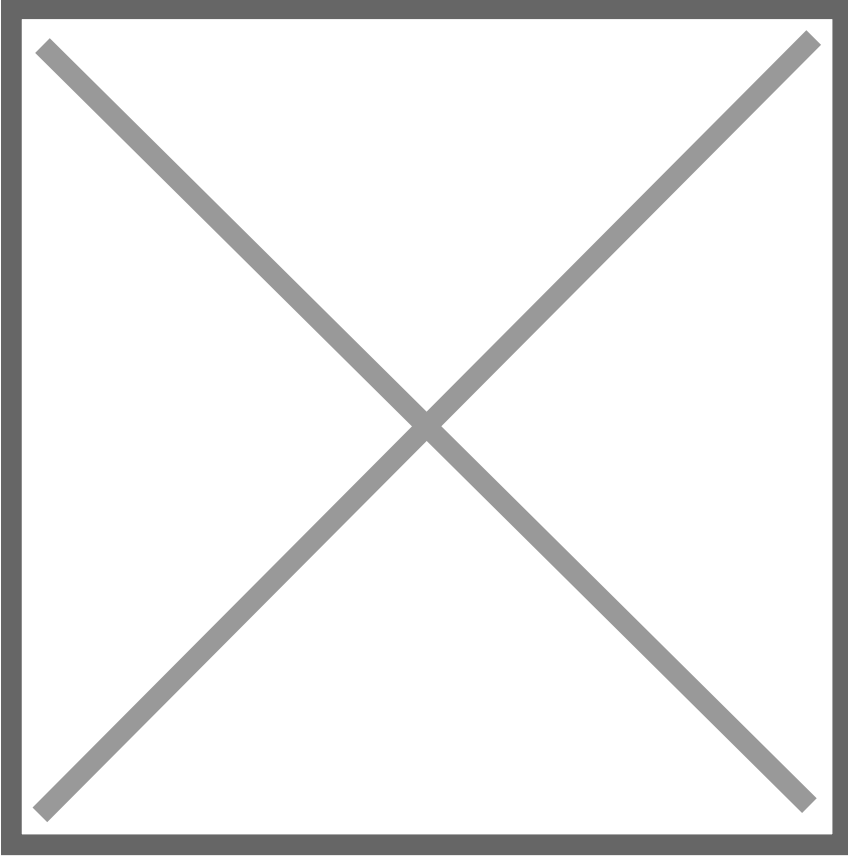
Stajyer pozisyonundaki yöneticiler yönetim giderinize katkıda bulunur, ancak bazı sınırlamalar vardır: yalnızca stajyerlerin becerilerinin yarısı dikkate alınır ve sadece pozisyon için gerekli olan beceriler sayılır, diğer becerilerin hiçbir etkisi olmaz. (Örneğin: COO stajyeri pozisyonunda iletişim becerileri sayılmaz.) COO, CFO, CMO ve CTO için birer tane olmak üzere toplamda 4 ek stajyer yuvası açabilirsiniz.

Not: Stajyerler yerleştirildiğinde, onları açmak için gerekli olan akademi seviyesinden daha düşük seviyede akademiye sahip olamazsınız.

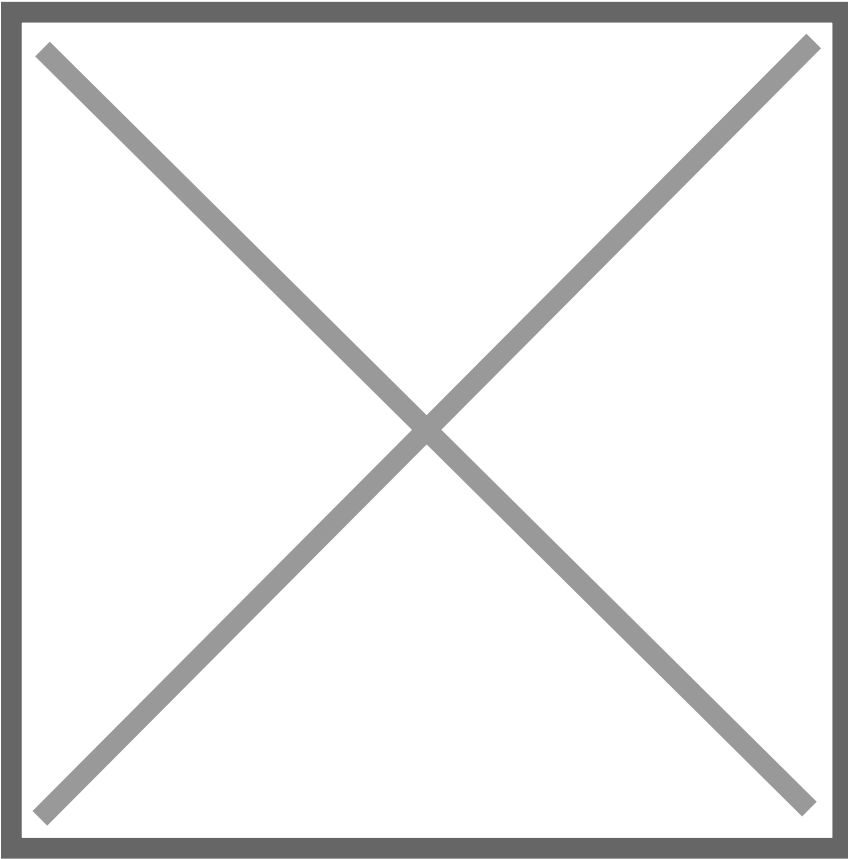
PERSONEL

Personel slotundaki yöneticiler, COO,CFO.CMO ve CTO slotlarına etki etmezler.

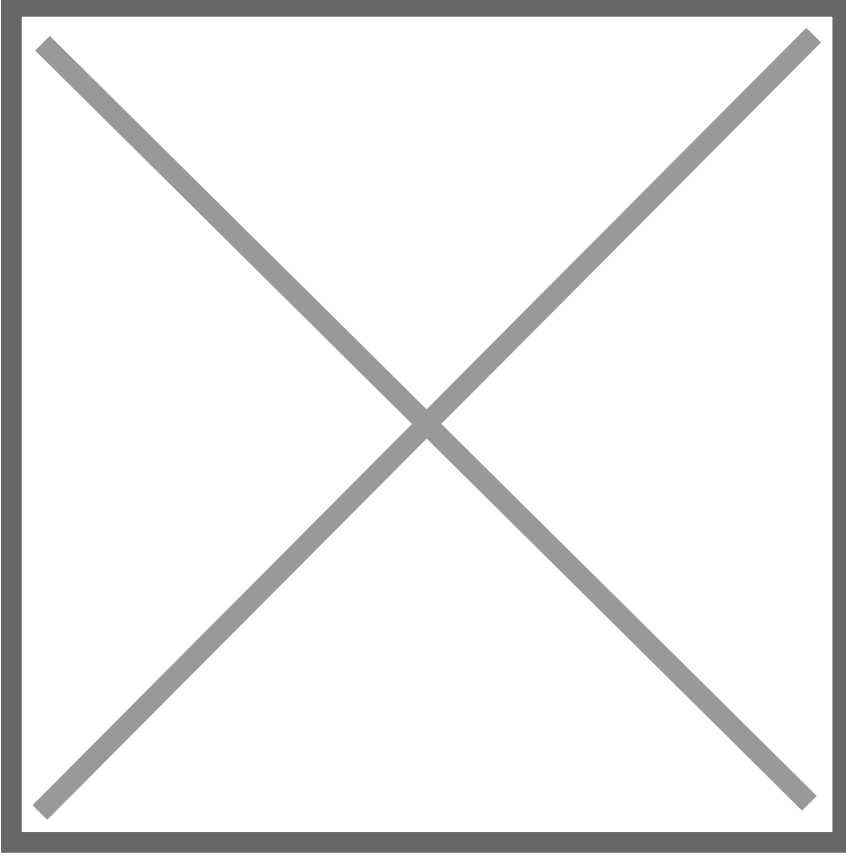
Personel pozisyonlarını, emekli olan veya başka bir şirkete transfer edilen yöneticinin yerine geçecek bir çalışanı yetiştirmek için kullanabilirsiniz. Eğitim süresi 27 saat olup ücreti 10.000 dolardır.



Çalışanların pozisyonları birbirleriyle yer değiştirebilir. Bunun için kaydır seçeneğini kullanın.



Pozisyon deęiřtirme seenekleri Yönetici altında gösterilecektir. Pozisyonlardan herhangi birini seçmek, pozisyonu o konuma taşıyacaktır. Bu, her iki yöneticinin de pozisyonlarını deęiřtirecektir.



Not: alıřanların yerlerini deęiřtirmek 3 saat alır.

MASRAFLAR

Yöneticilerinize günlük ödeme yapmanız gerekmektedir. Maař, iře alım sırasında belli olur. Dięer masraflarınız ise řunlar olabilir: eęitim (10.000 dolar), yöneticinizi iřten ıkarırsanız tazminat paketi (3 günlük maař tutarında). Ayrıca bařka bir řirket alıřanlarınızı ekmeye alıřırsa karřı teklifler yapmanız gerekebilir.

Yöneticilerinizin maařı günlük olarak otomatik ödenir. Maařları karřılayacak nakit yoksa, greve giderler.

EęİTİM

Yöneticilere eęitim verme opsiyonunuz vardır. Her eęitim beceri artıřı ile sonuçlanmayabilir. Her eęitim 27 saat sürer ve \$10.000'a mal olur.

řu kategorilerde eęitim verebilirsiniz:

- Yönetim eğitimi (yönetim becerileri)
- Muhasebe semineri (muhasebe becerileri)
- İletişim atölyesi (iletişim becerileri)
- Bilim konferansı (bilim becerileri)
- Geniş kapsamlı beceri dersleri (yönetim, muhasebe, iletişim, bilim)

Her yönetici için en fazla 20 seans eğitim verebilirsiniz.

İpucu: Yöneticilerinizin yatkın oldukları beceriyi geniş kapsamlı beceri dersini vererek deneyiniz. Eğer 2-4 ders içerisinde istediğiniz becerileri yükselmiyorsa onları kovun ve yenilerini arayın.

DENEYİM

Yöneticiler zamanla deneyim kazanabilir ve eğitim almadan beceri edinebilirler. Ana pozisyonlarda bulunan yöneticilerin (COO, CFO, CMO, CTO) kendi pozisyonlarına uygun becerileri edinme ihtimali daha yüksektir. Örneğin: COO'lar, Yönetim becerilerini kazanma konusunda daha yüksek bir şansa sahiptir.

Deneyim günlük olarak kazanılabilir (garantili değildir).

14:00 UTC - Yöneticilerin deneyim saati "Yöneticiler, buldukları pozisyona ve orada geçirdikleri süreye bağlı olarak deneyim becerilerini kazanırlar."

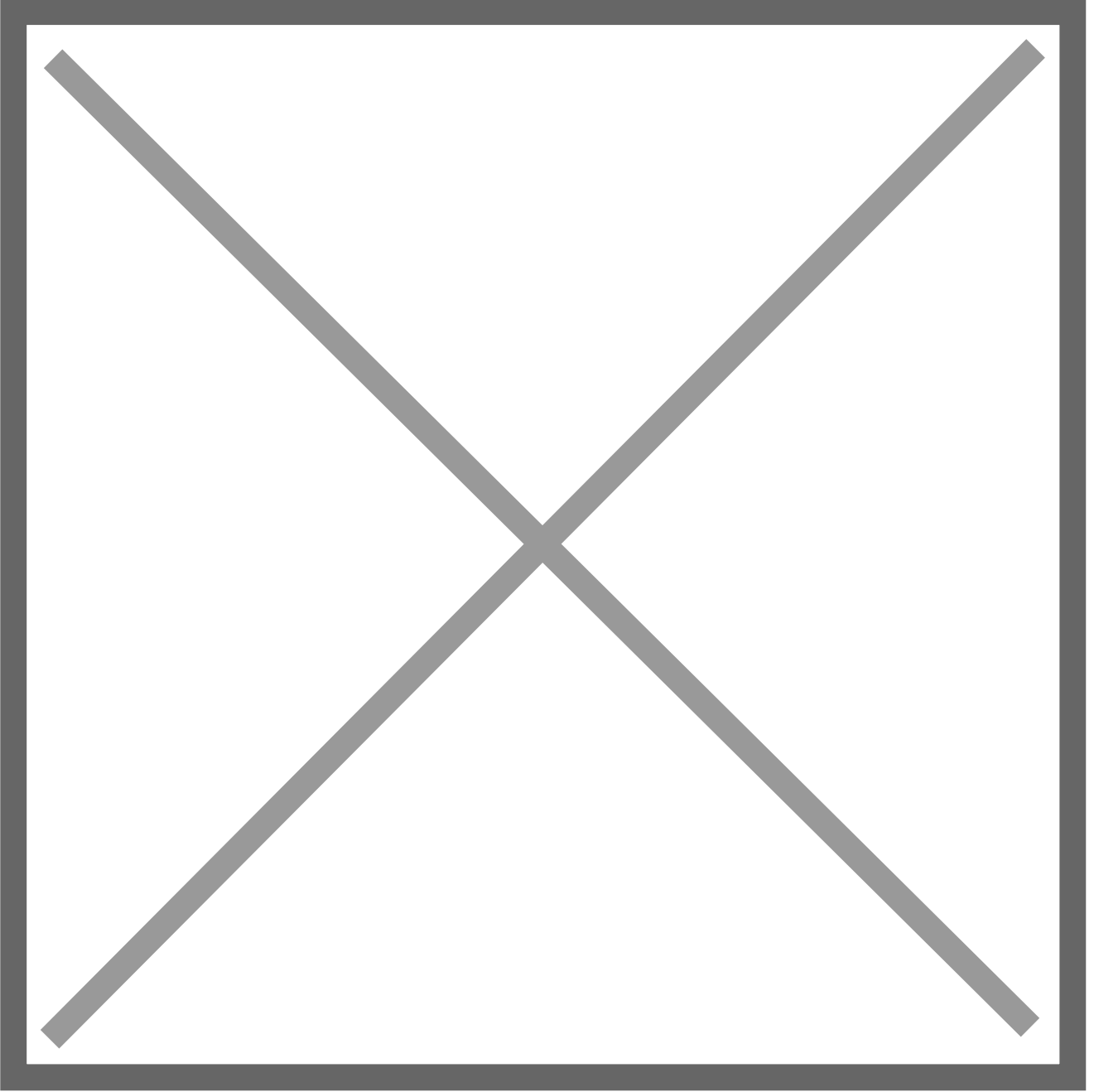
Yerel saatinize göre [zaman tablosuna](#) bakın.

YÖNETİCİLERİN ETKİNLİĞİNE GETİRİLEN SINIRLAMALAR

Oyun dengesini korumak ve yöneticilerin potansiyelinin aşırı kullanılmasını önlemek için bazı sınırlamalar getirilmiştir.

Ana yönetici, stajyer ve diğer yöneticilerden gelen etkili beceri puanlarının toplamı 60 puanı aştığında, bu toplamın üzerindeki kısım 2'ye bölünür. Toplam 80 puanı aştığında ise, bu fazlalık yalnızca dörtte üçü kadar eklenir.

Aşağıdaki görsel, etki puanlarının nasıl hesaplandığını göstermektedir.



YÖNETİCİLERİN YAŞLANMASI

Yöneticiler zamanla yaşlanır ve sonunda emekli olurlar. Her 2 günde bir 1 yaş yaşlanırlar. Kazandıkları maaş ne kadar yüksekse, daha erken emekli olma ihtimalleri de o kadar artar.

Not: Oyuna uzun süredir girmeyen oyuncular korunur; bu oyuncuların yöneticileri artık yaşlanmaz ve başka şirketler tarafından transfer edilemez.

Yöneticiler yaşlandıkça, tükenmişlik sendromuna girme riski ortaya çıkar. Bu durum, yöneticinin becerilerini azaltır.

BİLDİRİM MERKEZİ

Yöneticilerin yönetimini kolaylaştırmak amacıyla, tüm ilgili gelişmeler Bildirim Merkezi'nde gösterilir. Bildirim Merkezi, üst gezinme çubuğunda yer alır ve zil simgesiyle işaretlenmiştir.

Bildirim listesindeki bir bildirimle tıkladığınızda, sizi doğrudan bildirimle ilgili olduğu yönetici ekranına yönlendirir.

Bazı bildirimler (örneğin emeklilik bildirimi) önceden gönderilir. Bu sayede şirketiniz yaklaşan gelişmelere karşı hazırlıklı olabilir.

EKSTRA YÖNETİCİ VE PERSONEL HAKKINDA BİLGİLER

Hızlı örnekler:

Aday arama: 10 saat

Pozisyon değiştirme: 3 saat

Eğitim: 27 saat, \$10.000 ve maksimum 20 eğitim

Ekstra personel slotları için gerekenler:50,100,200,400 simboosts

Kıdem tazminatı: 3 günlük

Grev: 24 saat

Maaş ödemeleri: 07:00 İstanbul saati

Emeklilikler: 11:00 İstanbul saati

Açıklaması:

Aday aramak 10 saat sürer

Farklı bir pozisyona **değiştirmek** 3 saat alır

Eğitim \$10.000 tutar ve 27 saat sürer

Kıdem tazminatı olarak 3 günlük maaş ödenir

Grev 24 saat sürer;

- Maaşlarını ödeyemezseniz greve başlarlar
- Yöneticiler grevdeyken fayda sağlamazlar

- Grev esnasında eğitimler devam eder
- 2 gün üst üste ödeme yapamazsanız şirketten ayrılırlar.

Maaşlar ve **emeklilik** saatleri için [zaman tablosuna](#) bakınız.

YÖNETİCİLERİ NASIL AKILLICA KULLANABİLİRSİNİZ

Sahip olduğunuz yöneticinin şirketinize kattığı yararın maaşından yüksek olmasına bakınız. Her zaman daha iyi ve daha yeni işe alımlara sıcak bakınız, iyi eğlenceler!

Sim Companies Times gazetesinden yararlı olabilecek makaleler (Kronolojik olarak sıralanmıştır)

[Understanding the Boardroom - Part 1 - The Value of Executives](#) (13. Gazete sayısı)

[Understanding the Boardroom - Part 2 - Prospecting for Talent](#) (13. Gazete sayısı)

[How Much Do Executives Cost? What Do They Give Me?](#)

[Genie of the Lamp: The Power of Science](#) (Cto ve patent)

[Filling the Executive Gap- A Guide for Beginners](#)

[The Tax Man Cometh](#) (Muhasebe ücretleri için)

[Fantastic COO and how to evaluate them](#)

[Training: Develop Top Executives Yourself Instead of Poaching \(Part 1\)](#) (328. Gazete sayısı)

[Training: Develop Top Executives Yourself Instead of Poaching \(Part 2-1\)](#) (329. Gazete sayısı)

[Training: Develop Top Executives Yourself Instead of Poaching \(Part 2-2\)](#) (329. Gazete sayısı)

Training: Develop Top Executives Yourself Instead of Poaching (Part 3) (330. Gazete sayısı)

Revision #1

Created 25 July 2025 17:08:51 by The Center

Updated 25 July 2025 17:09:26 by The Center