

Najczęściej zadawane pytania - FAQ

Stworzone przez The Center, przetłumaczone przez **MMS POLAND**

Tematy:

1. Coś nie działa, ale działa dla pozostałych? (Wyczyść cache)
 2. W jakiej fazie gospodarki obecnie się znajdujemy?
 3. Jak wygląda konkurs?
 4. Jak włączyć pokoje czatu?
 5. Co znaczy "Q" ?
 6. Czym są firmy z dopiskiem (NPC) na giełdzie ?
 7. Jak mogę zdobyć wyższy poziom?
 8. Jak mogę sprzedać zasoby na giełdzie?
 9. Jak mogę wysłać kontrakt?
 10. Co daje ulepszenie budynków?
 11. Jak przydzielana jest zasobność dla kopalni, platform i kamieniołomów?
 12. Czy mogę sprzedać lub zniszczyć moje budynki?
 13. Dlaczego moje koszty administracyjne wzrastają?
 14. Czym są opłaty księgowe?
 15. Do czego służą badania?
 16. Gdzie znajduje się tabela czasowa gry?
 17. Jak oblicza się Całkowity Dochód?
 18. Co oznaczają te symbole, które widzę na zdjęciach firmowych (awatarach)?
 19. Dlaczego po wysłaniu wiadomości na czacie sprzedaży pojawia się symbol aparatu?
 20. Dostałem wiadomość od Asystenta o wzroście/spadku wynagrodzeń pracowników i zmianach w handlu detalicznym.
 21. Czy mogę utworzyć więcej niż jedną firmę?
 22. Dlaczego nie dostaję więcej zadań od Asystenta (PA)?
 23. Jak często dodawane są nowe funkcje?
 24. Dlaczego przychodzące kontrakty są w różnych kolorach? (Czerwony, Zielony, Czarny)
 25. Jak mogę zresetować lub usunąć swoje konto?
 26. Czym jest cena akcji?
 27. Dlaczego nie otrzymałem jeszcze Simboostów po ich zakupie?
 28. Masz własne pytanie?
-

1. Coś nie działa, ale działa dla pozostałych ?

Sim Companies przechowuje dane i kod na Twoim urządzeniu, aby umożliwić szybkie ładowanie ekranu i zwiększyć wydajność gry. Jednak niektóre urządzenia i przeglądarki (np. Safari) nie do końca przestrzegają standardów branżowych i może się zdarzyć, że Twoje urządzenie nie zaktualizuje się automatycznie, kiedy powinno. Może to spowodować problemy z grą.

Odwiedź ten link, jeśli doświadczasz problemów: Wyczyść pliki cache. (Musisz odwiedzić ten link z urządzenia, na którym występują problemy. Jeśli link został umieszczony na czacie, może nie działać).

Jeśli nic nie pomoże, możesz zgłosić błąd [tutaj](#) i napisać wiadomość do supportu.

W [numerze 99 SimTimes](#) jest artykuł o tym, jak pisać do supportu.

Tutaj znajduje się link do strony [stanu gry Sim Companies](#). Dzięki niej gracze mogą sprawdzić, czy gra działa tak, jak powinna.

Odświeżenie gry również rozwiązuje wiele problemów bez konieczności usuwania pamięci podręcznej. Aby odświeżyć grę na urządzeniu mobilnym, **przeciągnij ekran w dół, aż zobaczysz ikonę odświeżania**.

2. W jakiej fazie gospodarki obecnie się znajdujemy?

Aktualna faza gospodarki: **spójrz do swojej siedziby (HQ)**

Istnieją trzy możliwe fazy gospodarki : **recesja**, **normalna** i **boom**.

Fazy mogą zmieniać się tylko o jeden stopień lub pozostać niezmienione.

Przykłady:

Boom, pozostaje bez zmian lub przechodzi do Normalnej gospodarki;

Recesja, pozostaje bez zmian lub przechodzi do Normalnej gospodarki;

Normalna, pozostanie bez zmian lub przechodzi w Boom lub Recesję.

W każdy **piątek** jest szansa, że gospodarka może się zmienić.

15:00 UTC - Zmiana fazy gospodarki. Zobacz artykuł [Tabela czasowa](#) w [Bibliotece](#), aby dowiedzieć się, kiedy w Twoim kraju mogą nastąpić zmiany w gospodarce.

Recesja: ilość produkcji jest wyższa, podczas gdy sprzedaż detaliczna jest niższa.

Boom: wielkość produkcji jest niższa, podczas gdy sprzedaż detaliczna jest wyższa.

Normalna: jest równowagą pomiędzy Boomem i Recesją.

Przeviń w dół, aby uzyskać więcej informacji: "Dostałem wiadomość od Asystenta o wzroście/spadku wynagrodzeń pracowników i zmianach w handlu detalicznym." (Numer 20).

Pomocne artykuły z naszej lokalnej gazety The Sim Companies Times:

Liczby kryjące się za fazami gospodarki (1)

Liczby kryjące się za fazami gospodarki (2)

Wpływ na gospodarkę: Przemysł spożywczy

3. Jak wygląda konkurs?

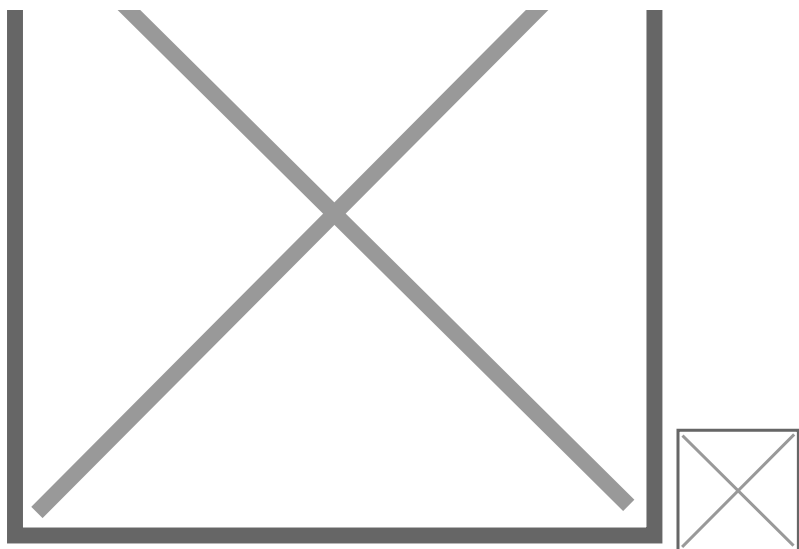
Konkursy odbywają się przez okres dwóch tygodni. Polegają one na **darowiznie** - przekazaniu produktu!

Produkt pozostaje niezmienny przez cały okres trwania konkursu.

Kto na koniec zebrał najwięcej punktów, otrzymuje certyfikat, który może umieścić w swoim profilu. Punkty przyznawane są codziennie osobom, które podarowały największe ilości produktu w ciągu ostatnich 24 godzin. Na ekranie tablicy liderów pojawi się 30 najlepszych graczy, a na dole - ranking Twojej firmy.

Jak możesz przekazać darowiznę?

Po otwarciu produktu konkursowego w magazynie, pojawi się przycisk "Przeżkaż darowiznę na konkurs". Po kliknięciu wpisujemy ilość, jaką chcemy podarować i klikamy "PODARUJ".



Co otrzymuje zwycięzca? Certyfikat i puchar na swoim logo/avatarze, jak również unikalny przedmiot kolekcjonerski produktu będącego tematem konkursu.

Pamiętaj, że wygrana w konkursie kosztuje dziesiątki milionów w gotówce i **nie powinieneś wpłacać nic**, jeśli nie myślisz o poważnie o wygranej.

Przykład :

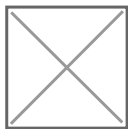
[Zipping through the Tulips](#) ~ zwycięzca przekazał 121,381,007 nasion, czyli około 25,2 miliona dolarów.

4. Jak włączyć pokoje czatu?

Są dwa sposoby:

1. W prawym górnym rogu klikamy **swoje logo**, a następnie przechodzimy do **“EDYTUJ KONTO”**, tam z menu po lewej stronie wybieramy **“Czaty”**, następnie zaznaczamy czaty, które chcemy mieć aktywne.
2. Mając otwarte menu z czatami, klikamy **zębatkę** znajdującą się w prawym, górnym rogu. Przeniesie to nas bezpośrednio do ustawień konta, w którym można zaznaczyć wybrane czaty.

Czaty zostaną zapisane automatycznie po ich wybraniu.



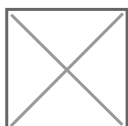
5. Co oznacza "Q" ?

Q oznacza jakość. Jeśli widzisz, że ktoś używa skrótu q0, q1, q2, to odnosi się to do jakości danego produktu. Więcej informacji na temat jakości znajdziesz w [Przewodniku badawczym](#).

Więcej skrótów z gry można znaleźć w [Sim Companies Times #75](#).

6. Czym są firmy z dopiskiem (NPC) na giełdzie ?

NPC to skrót od [Non-Player Character](#). Jest to bot obsługiwany przez Sim Companies, którego celem jest dostarczanie niezbędnych w grze zasobów na giełdę. **Ceny są ustalone na wysokim poziomie**, aby umożliwić graczom sprzedaż po niższych cenach z zyskiem. Zasoby zapewniane przez NPC: Nasiona, Transport, Prąd, Woda, Zbrojony Beton, Cegły, Deski i Zespoły Budowlane.



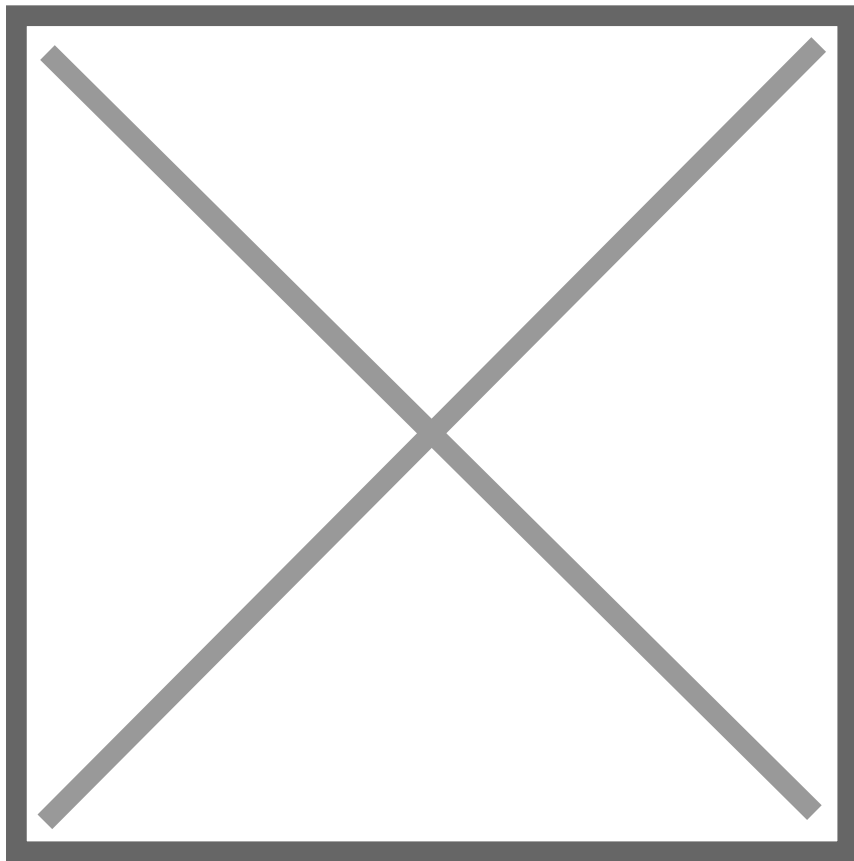
7. Jak mogę zdobyć wyższy poziom?

Poprzez budowanie budynków i ich używanie. Wysyłanie kontraktów i sprzedaż towarów na giełdzie nie przyczynia się do Twojego rozwoju. Ulepszanie budynków również nie przyczynia się do zdobywania poziomów.

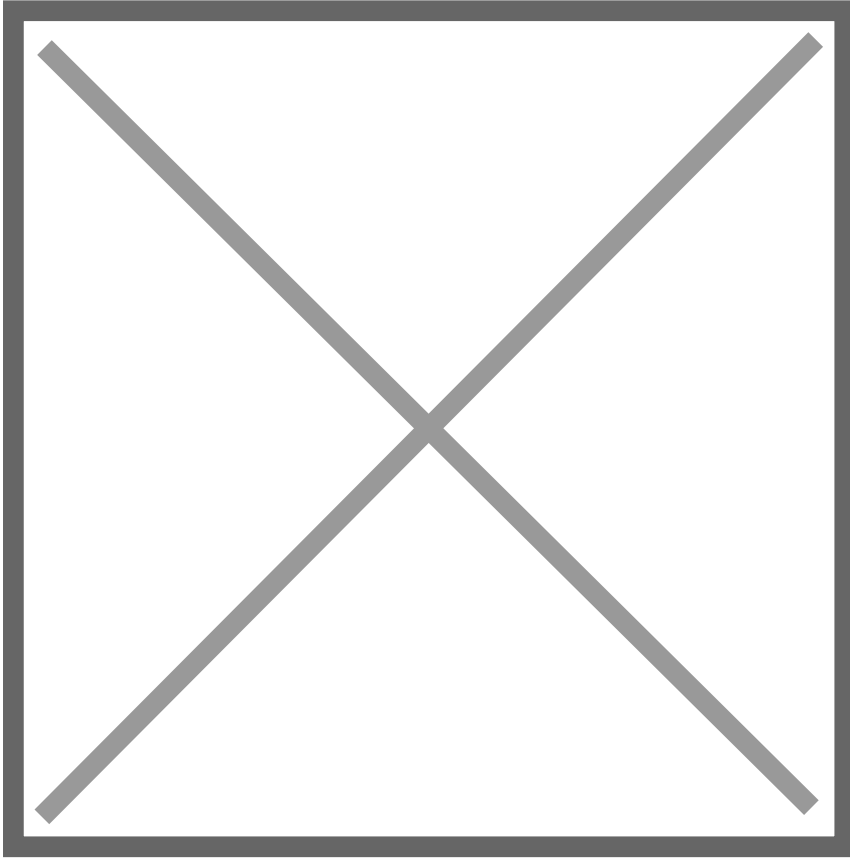
Bardziej szczegółowe wyjaśnienie można znaleźć tutaj: [Poziom i zdobywanie doświadczenia](#)

8. Jak mogę sprzedać zasoby na giełdzie?

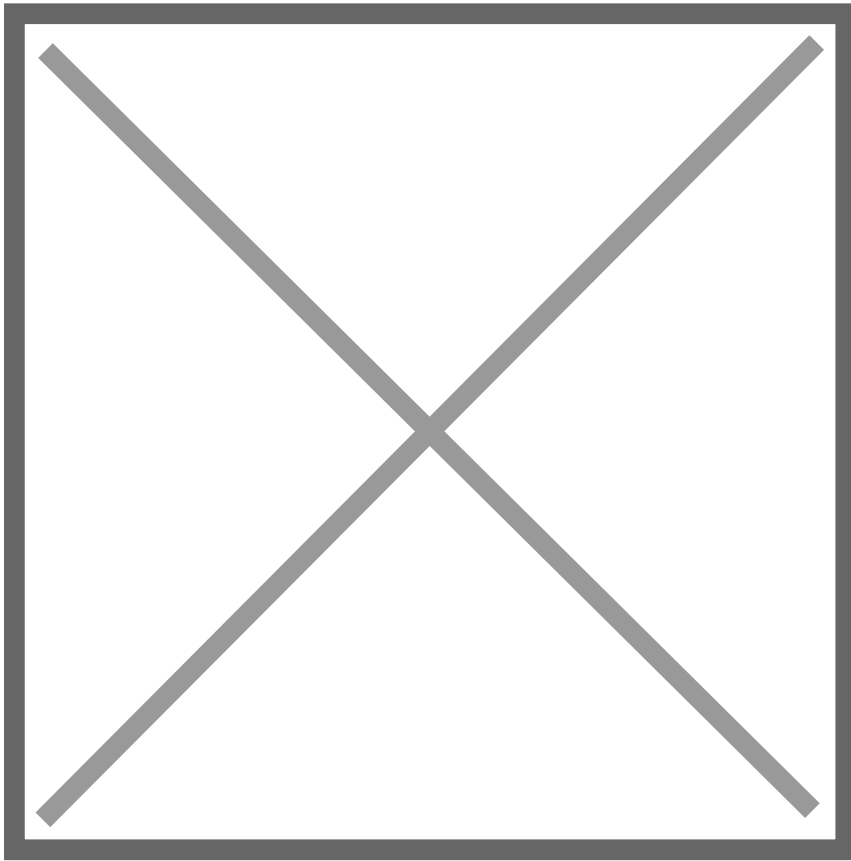
Musisz odwiedzić swój magazyn, wybrać odpowiedni produkt, kliknąć "SPRZEDAJ NA GIEŁDZIE", wpisać ilość jaką chcesz sprzedać oraz cenę za jednostkę, którą chcesz otrzymać, a następnie kliknąć "SPRZEDAJ NA GIEŁDZIE".



Zapłacisz opłatę giełdową w wysokości 3%, kiedy zlecenie zostanie sprzedane. Opłata giełdowa jest płacona **przed** wykazaniem jakiegokolwiek zysku.



W zależności od zasobu możesz potrzebować także jednostek transportowych. Jeśli będą potrzebne, a nie będziesz ich posiadał w magazynie to nie będziesz mógł wystawić zlecenia giełdowego. Możesz je kupić na giełdzie.



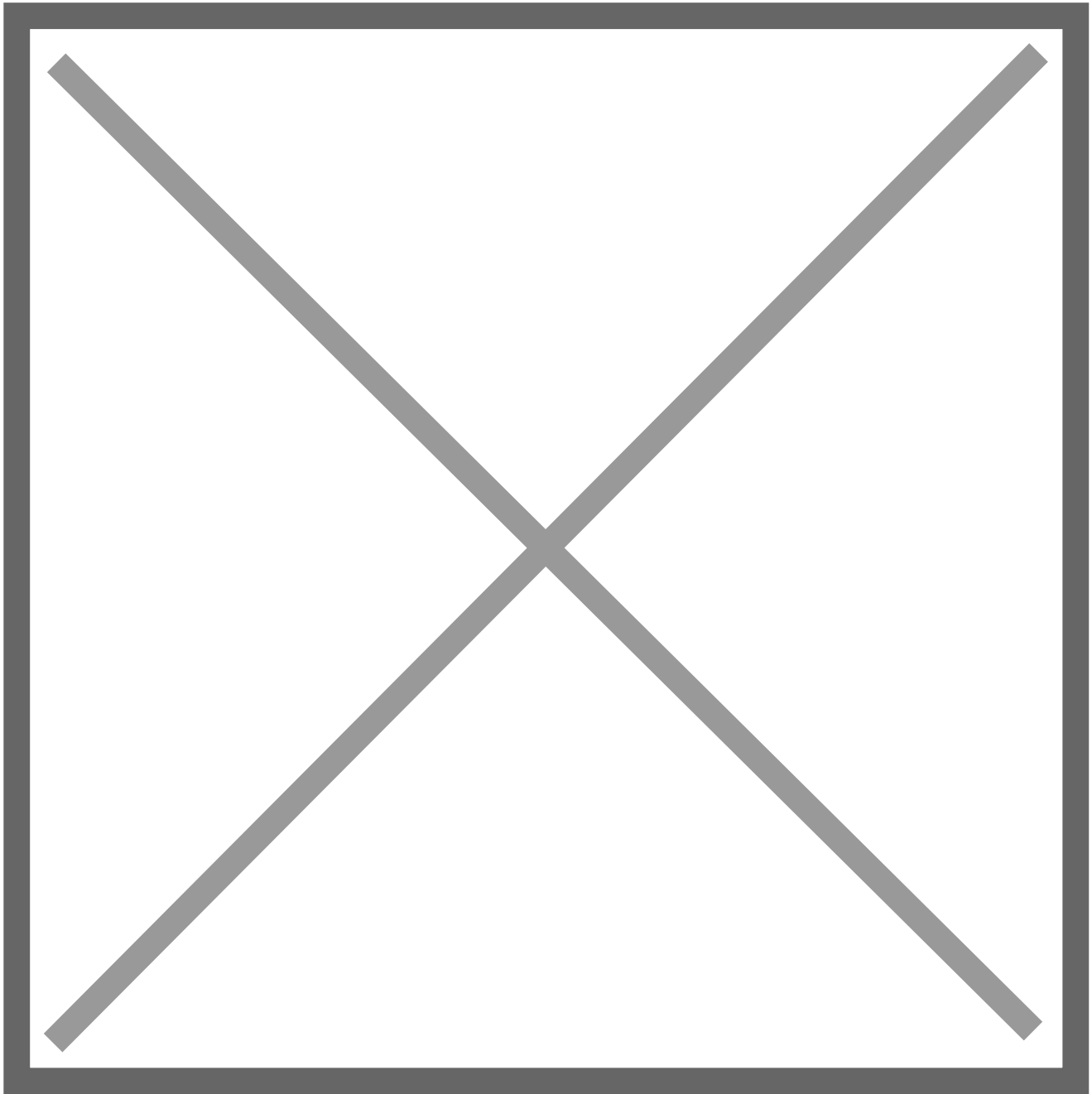
50 000x to ilość potrzebnych jednostek transportu, aby wystawić ropę naftową na giełdzie w ilości 50 000.

\$42 750 to opłata giełdowa (3%).

\$0,855 to opłata giełdowa w przeliczeniu na jednostkę.

Uwaga: transport jest pobierany z zapasów w magazynie - jeśli nie masz transportu, nie możesz umieścić niczego na giełdzie.

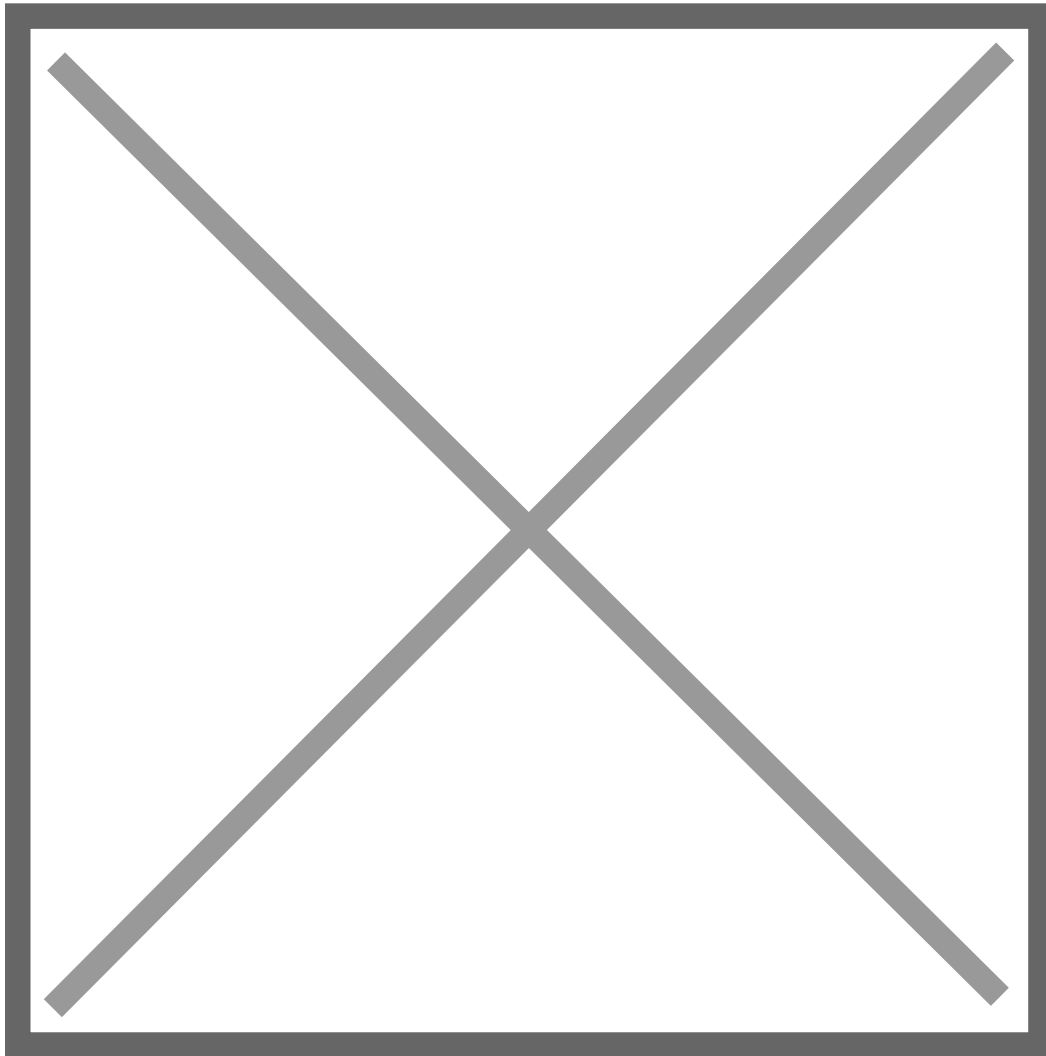
W każdej chwili możesz anulować swoje zamówienie na rynku, klikając/naciskając na niebieski X obok nazwy Twojej firmy. Możesz też przejść do swojego profilu, znaleźć pole Zamówienia giełdowe i wybrać opcję Anuluj.



Polish_20240709_223507939.png

Jednostki transportowe zostaną zwrócone do Ciebie pomniejszone o ewentualną sprzedaż.

Po 48 godzinach od wystawienia zlecenia na giełdzie możesz je anulować za darmo, wcześniejsze anulowanie wiąże się z koniecznością zapłacenia opłaty giełdowej, która nie została jeszcze uiszczona. Zamówienia już złożone nie mogą być modyfikowane, jedynie anulowane.



Na przykład - wystawiasz ropę naftową na giełdzie za 28\$, płacisz opłatę giełdową w wysokości $28\$ \times 3\% = 0,84\$$ i używasz jednej jednostki transportu. Załóżmy, że transport kosztuje 0,35\$. W związku z tym, sprzedaż ropy na giełdzie będzie Cię kosztować $0,84 \$ + 0,35 \$ = 1,19 \$$, co daje Ci $28 \$ - 1,19 \$ = 26,81 \$$. Jeśli sprzedałbyś tę ropę naftową za pomocą kontraktów, nie zapłaciłbyś żadnej opłaty rynkowej i wykorzystałbyś tylko połowę jednostek transportowych. Kosztowałyby to $0,35/2 = \$0,175$, co oznacza, że pozostałoby Ci $\$28 - \$0,175 = \$27,825$. Pamiętaj, aby wziąć to pod uwagę przy podejmowaniu decyzji o sprzedaży na giełdzie lub sprzedaży poprzez kontrakty.

PRIORYTET GIEŁDY

Podczas przeglądania pozycji na giełdzie każda oferta ma priorytet oparty na następujących czynnikach:

cena / jakość / znacznik czasowy

Cena: niższa cena ma pierwszeństwo;

Jakość: wyższa jakość ma pierwszeństwo;

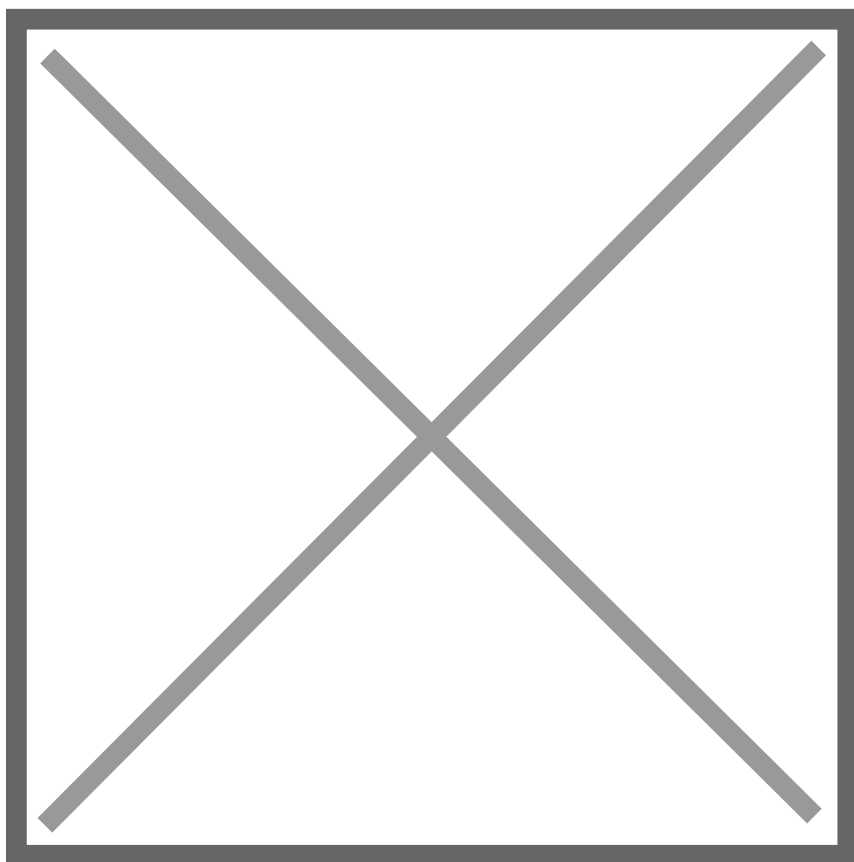
Znacznik czasowy: zlecenia wystawione wcześniej mają pierwszeństwo.

Znacznik czasowy to moment wprowadzenia lub aktualizacji zlecenia. Podczas aktualizacji zamówienia resetuje się znacznik czasu.

9. Jak mogę wysłać kontrakt?

Musisz mieć **poziom 5+** (biznes rodzinny), aby wysłać i otrzymywać **kontrakty**.

Odwiedź swój magazyn, kliknij na zasób, następnie przycisk “Wyślij kontrakt”, wprowadź odbiorcę, ilość i cenę, a następnie naciśnij “Wyślij kontrakt”. Odbiorca musi zaakceptować Twój kontrakt zanim pieniądze trafią do Ciebie. Każda ze stron może anulować kontrakt, który nie został jeszcze zaakceptowany, a wszystkie zasoby, w tym transport, zostaną zwrócone.



W porównaniu do sprzedaży na giełdzie, używając kontraktów nie zapłacisz żadnej opłaty giełdowej i potrzebujesz tylko połowę jednostek transportowych.

Pamiętaj, że sprzedaż na kontrakcie to tzw. “świadome kupowanie” - to kupujący musi uważać na to, aby nie zostać oszukany.

10. Co daje ulepszenie budynków?

Wszystkie Twoje budynki mogą zostać ulepszone, aby zwiększyć ich możliwości produkcyjne/sprzedażowe. Aby ulepszyć budynek musisz go odwiedzić i kliknąć na przycisk "ULEPSZ". Wszystkie budynki zaczynają od poziomu 1. Ulepszenie do poziomu 2 podwaja zdolność produkcji/sprzedaży.

Budynek na poziomie 3 będzie produkował/sprzedawał 3 razy więcej niż budynek na poziomie 1.

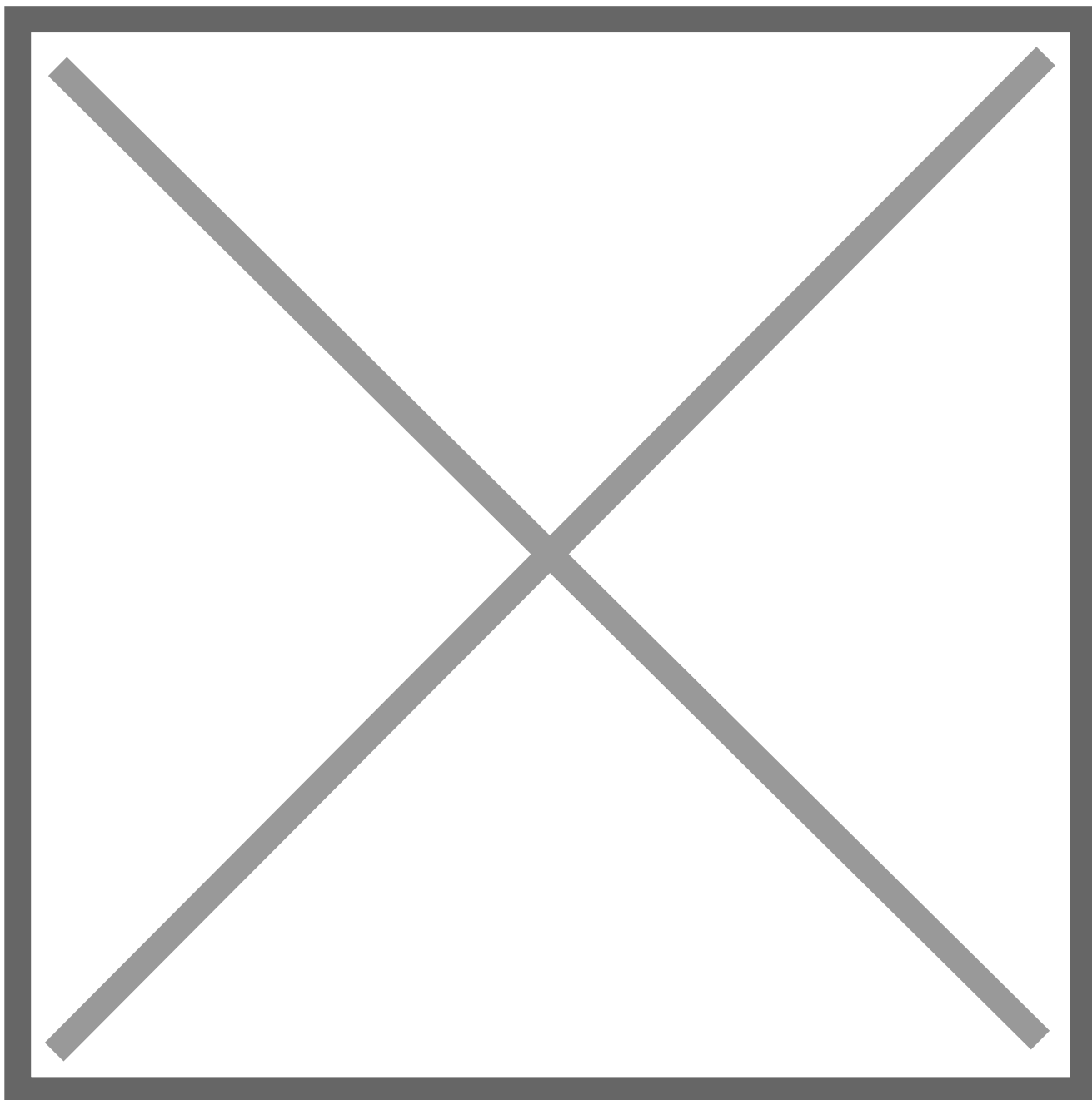
Budynek na poziomie 4 będzie produkował/sprzedawał 4 razy więcej niż budynek na poziomie 1 i tak dalej.

Jeden budynek poziomu 5 = pięć budynków poziomu 1 (ilość).

11. Jak przydzielana jest zasobność dla kopalni, platform i kamieniołomów?

Produkcja w 3 wymienionych budynkach zależy od obfitości zasobów.

Zasobność jest losowo przydzielana w momencie powstawania budynków, a następnie powoli maleje o 0,032% dziennie. Każdy zasób produkowany w budynku ma przypisaną obfitość za pomocą rozkładu Gaussa o średniej 0,6 (60% obfitości) i odchyleniu standardowym 0,15. Uzyskane wartości powyżej 1 (100%) są obcinane do 1 (100%), a wartości poniżej 0,1 (10%) są obcinane do 0,1 (10%).



Każdy z pokazanych czterech kolorów wyżej ma prawdopodobieństwo równe 25%.
Tak więc teoretycznie połowa prób da nam początkową zasobność mniejszą niż 60% (różowy i zielony kolor), a druga połowa większą (jasnoniebieski i fioletowy kolor). Co więcej, połowa wszystkich prób da początkową zasobność pomiędzy 50% a 70% (kolor zielony i jasnoniebieski).

Po więcej informacji zapraszam na forum :

[Zasobność - szybki przegląd](#)

12. Czy mogę sprzedać lub zniszczyć moje budynki?

Tak, firmy, które osiągnęły poziom 5 mogą zburzyć budynki i odzyskać część inwestycji. Jeśli budynek jest na poziomie 1 lub 2, otrzymasz zwrot całej inwestycji. Każdy budynek powyżej poziomu 2, który zostanie zezłomowany, nie otrzyma zwrotu całej inwestycji. Zniszczenie budynku na poziomie 5 zwróci 5-krotność wartości budynku na poziomie 1.

Przykład pierwszy, zasoby budowlane dla plantacji **poziomu 5** kosztują około $\$6,900 + \$6,900 + \$13,800 + \$20,700 + \$27,600 = \$75,900$. Jeśli zezłomujemy ten budynek 5 poziomu, otrzymamy z powrotem tylko $\$6,900 \times 5 = \$34,500$ zasobów budowlanych.

Przykład drugi, zasoby budowlane dla platformy wiertniczej **poziomu 2** kosztują około $\$69,000 + \$69,000 = \$138,000$. Jeśli zezłomujemy ten budynek poziomu 2, otrzymamy z powrotem zasoby budowlane o wartości $\$69,000 \times 2 = \$138,000$.

Uwaga: od 20 poziomu firmy dostępne są [aukcje budynków](#).

13. Dlaczego moje koszty administracyjne wzrastają?

Przede wszystkim gratuluję zbudowania ogromnej firmy. W przeciwnym razie nie miałbyś tego problemu! Im więcej masz pracowników, tym więcej pieniędzy wydajesz na koszty administracyjne. Za każdym razem, gdy podnosisz poziom budynku, zwiększasz liczbę pracowników w swojej firmie o 100, jak również dodajesz więcej personelu administracyjnego. Im więcej poziomów budynków posiada Twoja firma, tym więcej pracowników administracyjnych jest zatrudnianych za każdym razem, gdy podnosisz poziom budynku.

Jeśli administracja zbyt szybko się rozrośnie, możesz rozważyć następujące opcje: skupić się na mniej pracochłonnych produktach lub zainwestować w budynki, które zapewniają wysokie zyski nawet na niskich poziomach. Możesz również zainwestować w badania, które pozwolą Ci uzyskać wyższy zysk z tych samych zasobów bez konieczności rozbudowy budynków. Możesz również rozważyć zatrudnienie COO, który zmniejszy koszty administracyjne firmy. Więcej informacji na ten temat znajdziesz w [przewodniku o dyrektorach](#).

14. Czym są opłaty księgowe?

Zarządzanie wszystkimi środkami finansowymi firmy kosztuje. Oto ile Twoja firma płaci za koszty ogólne księgowości. Dyrektorzy znający się na księgowości mogą pomóc Ci obniżyć koszty księgowe.

Podstawa księgowa = (zakupione obligacje - sprzedane obligacje) + gotówka - limit księgowości od Dyrektorów.

Podstawa księgowa	Oprocentowanie
do \$3,000,000	0%
\$3M do \$6M	0.5%
\$6M do \$9M	1.0%
\$9M do \$12M	1.5%
\$12M do \$15M	2.0%
powyżej \$15,000,000	3.0%

Przykład ze zwiększonym limitem od CFO:

Polish_20250317_134519963.png

Sposób obliczania 1 (według tabeli)

$(\$0 - 23040000\$) + 41664197\$ - 3500000\$ = 15124197\$$ podstawy księgowej.

$3000000\$ \times 0\% = 0\$$

$3000000\$ \times 0,5\% = 15000\$$

$3000000\$ \times 1\% = 30000\$$

$3000000\$ \times 1,5\% = 45000\$$

$3000000\$ \times 2\% = 60000\$$

$124197\$ \times 3\% = 3725,9$

Sposób obliczania 2 (w zakładce księgowość)

$15124197\$ - 3000000\$ = 12124197\$$ po odliczeniu kwoty nie podlegającej opłatom)

$12124197\$ \times 0,5\% = 60620,9\$$

$9124197\$ \times 0,5\% = 45620,9\$$

$6124197\$ \times 0,5\% = 30620,9\$$

$3124197 \times 0,5\% = 15620,9\$$

$124197 \times 1\% = 1241,9\$$

Razem 153726\$ kosztów księgowych (zaokrąglone w górę).

Opłaty księgowe są odliczane automatycznie każdego dnia o tej samej porze. Zobacz [tabelę czasu](#) dla Twojego czasu lokalnego.

Pomocne artykuły z naszej lokalnej gazety Sim Companies Times:

[Nadchodzi człowiek od podatków](#)

Pomocne informacje dodane przez forum Sim Companies:

[Bank - Potrzebujesz większego limitu ?](#)

15. Do czego służą badania?

Badania pozwalają na produkcję wyższej jakości produktów, które sprzedają się szybciej, co pozwala na osiągnięcie większych zysków. Możliwość prowadzenia badań odblokowuje się po osiągnięciu przez Twoją firmę [10 poziomu](#).

Możesz budować laboratoria i centra badawcze, które produkują punkty badawcze. Możesz je również kupować od innych graczy na giełdzie lub poprzez kontrakty. Punkty badawcze mogą być użyte do uzyskania patentów, ale nie każdy punkt badawczy skutkuje patentem. Przygotuj się więc na straty związane z badaniami obszarów, które nie przynoszą pieniędzy.

Wystarczająca ilość patentów pozwoli Ci produkować produkty wyższej jakości! Patenty nie mogą być sprzedawane ani przekazywane innym graczom.

Więcej informacji na ten temat znajdziesz w [przewodniku po badaniach](#).

16. Gdzie znajduje się tabela czasowa gry?

Gra działa według czasu UTC, ale wszystkie czasy w grze są wyświetlane w lokalnej strefie czasowej firmy.

Zobacz [tabelę czasu](#), aby dowiedzieć się, kiedy odbywają się codzienne procesy.

17. Jak oblicza się Całkowity Dochód?

Całkowity dochód to pozycja wymieniona w rachunku zysków i strat w zakładce "Księgowość".

Jest ona wynikiem porównania dwóch (2) kolejnych bilansów. Wszelkie zmiany wartości firmy (CV), które nie są objęte pozycjami w rachunku zysków i strat, są nazywane "innym dochodem".

Pozycje w Rachunku zysków i strat powinny obejmować wszystkie działania firmy, które mają wpływ na Bilans. Z wyjątkiem zmian średniej ceny ważonej wolumenem obrotu (VWAP) zapasów magazynowych - odpis z tytułu wyceny to 85% VWAP z dnia poprzedniego.

Odpis z tytułu wyceny jest pozycją wykazywaną w bilansie.

Definicja: Suma korekt ceny zastosowanych do każdego zasobu w celu uwzględnienia płynności zasobu. Korekta szacuje cenę, jaką uzyskałbyś za każdy zasób, gdybyś upłynnił go na giełdzie przy użyciu ceny kupna i ilości z poprzedniego dnia.

Pomocne artykuły z naszej lokalnej gazетки **Sim Companies Times**:

[VWAP, VA, OCI Akronimy Oh My!](#)

18. Co oznaczają te symbole, które widzę na zdjęciach firmowych (awatarach)?

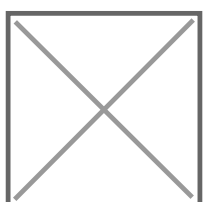
Istnieją trzy (3) symbole, które mogą pojawić się na awatarach firmowych:



Zdobywca certyfikatu - Certyfikat za zajęcie czołowych miejsc w rankingach firmowych, za staż w grze lub za wsparcie gry.



Zdobywca Trofeum - Symbol przyznawany osobom, które zdobyły najwyższe miejsca w konkursach.



Wspierający - Symbol informujący innych graczy, że to osoby wspierające grę. Ty też możesz zostać wspierającym!

Wszystkie trzy **będą widoczne** w profilach graczy. Certyfikaty **mogą być** wystawione w gablocie.

19. Co oznaczają pojęcia Zakupy i Zwroty towaru w magazynie?

Zakupy oznaczają produkty zakupione z Giełdy i/lub Kontraktów

Zwroty oznaczają produkty anulowane z Giełdy i/lub Kontraktów oraz ze zburzonych Budynków.

Zakupy i Zwroty zostaną usunięte z danego produktu po jego sprzedaży.

20. Dostałem wiadomość od Asystenta o wzroście/spadku wynagrodzeń pracowników i zmianach w handlu detalicznym.

Gospodarka przechodzi przez fazy. Ta wiadomość oznacza, że faza właśnie się zmieniła. Ogólne marże na wszystkich produktach pozostają takie same bez względu na fazę gospodarki. Jednakże, koszty produkcji produktów zmieniają się, więc ceny detaliczne zmieniają się wraz z nimi.

Sprawdź encyklopedię, aby dowiedzieć się, jakie są nowe koszty produkcji i parametry detaliczne.

Nie ma to aż tak dużego wpływu na Ciebie, jeśli masz do czynienia z produktami, które mają łatwy "pipeline" (kolejność produkcyjna, finalny produkt już po pierwszym budynku np. ropa naftowa z platformy wiertniczej) - lub działasz na zasadzie "dokładnie na czas" i dlatego nie przechowujesz zapasów pośrednich. Jeśli jednak posiadasz dużo zapasów, zmiana cen może spowodować, że Twoje zapasy będą więcej warte w czasie boomu gospodarczego, a mniej w czasie recesji.

Istnieją trzy fazy, w których może znajdować się gospodarka. Kiedy gospodarka idzie w górę, handel detaliczny przyspiesza, stąd towary mogą być sprzedawane szybciej lub mogą być sprzedawane po wyższej cenie. Jednak tempo produkcji tych dóbr spada, dlatego producenci podnoszą ceny, aby to zrekompensować. Kiedy gospodarka spada, sprzedaż detaliczna spowalnia, stąd towary sprzedają się wolniej lub muszą być sprzedawane po niższej cenie. W tym przypadku stopa produkcji wzrasta i dlatego producenci mogą sprzedawać po niższej cenie.

21. Czy mogę utworzyć więcej niż jedną firmę?

Jest to zabronione. Stworzyłoby to nieuczciwą przewagę nad innymi graczami. Patrz [Stowarzyszenie Fairplay \(FPA\)](#).

Uwaga: Wymiary pozwalają kontrolować dwie (2) firmy w ramach jednego (1) konta. Jedna firma w wymiarze Magnaci i jedna firma w wymiarze Przedsiębiorcy

22. Dlaczego nie dostaję więcej zadań od Asystenta (PA)?

Upewnij się, że wykonałeś ostatnie zadanie, które otrzymałeś od Asystenta. Gdy na nie odpowiesz, powiadomienie zniknie i będziesz miał dostęp do pozostałych zadań PA.

Zadania, na które nie odpowiesz, znikną i powrócą w późniejszym terminie.

Nowsze zadania, które zostały dodane do gry mają wymagania, które trzeba spełnić np. :

- Staż w grze
 - Ilość gotówki, którą Twoja firma może potencjalnie stracić (\$50,000).
 - Wymagania dotyczące kadry kierowniczej (poziom 15)
-

23. Jak często dodawane są nowe funkcje?

Główne funkcje są dodawane do gry co miesiąc lub dwa.

Małe zmiany są wprowadzane prawie co drugi dzień, zobacz [dziennik zmian](#), aby zobaczyć najnowsze aktualizacje. Zawsze jest coś do poprawienia, a ja aktualnie jestem sam. Jeśli chcesz

zobaczyć kilka pomysłów, które są rozważane, sprawdź stronę [przyszłego rozwoju](#).

24. Dlaczego przychodzące kontrakty są w różnych kolorach? (Czerwony, Zielony, Czarny)

Kontrakty wysłane przez firmy zmieniają kolor, jeśli cena jest inna niż ostatni zaakceptowany kontrakt od tej firmy.

Czerwony = Wyższa cena niż ostatni zaakceptowany kontrakt.

Zielony = Niższa cena niż ostatni zaakceptowany kontrakt.

Czarny = Taka sama cena jak w ostatnim zaakceptowanym kontrakcie.

25. Jak mogę zresetować lub usunąć swoje konto?

W **ustawieniach konta**

RESETUJ KONTO

Stracisz:

1. Poziom firmy
2. Pieniądze z konta firmy, produkty w magazynie, budynki
3. Wszystkie dodatki odblokowane przez Simboosty
4. Zadłużenie firmy, inwestycje w obligacje, patenty
5. Bonus do szybkości produkcji/sprzedaży

Zachowasz:

1. Status wspierającego
 2. Simboosty
 3. Certyfikaty
 4. Przedmioty kolekcjonerskie
 5. Notatki
-

Screenshot_20241111-133349-327.png

Screenshot_20240708-184308-058.png

Aby Usunąć konto przejdź do **USUŃ KONTO**

USUŃ KONTO

Usuń to konto Sim Companies oraz wszystkie powiązane firmy

Trwale usuń wszystkie dane związane z Twoim kontem w Sim Companies.

Jako zabezpieczenie będziesz musiał zweryfikować **USUNIĘCIE KONTA** za pośrednictwem wiadomości e-mail

Polish_20240713_113855050.png

26. Czym jest cena akcji?

Cena akcji to metryka służąca do pomiaru wzrostu w grze. Obecnie nie jest ona w pełni zaimplementowana. Gracze zaczynają widzieć cenę akcji i liczbę wyemitowanych akcji w przedziale od 900 tys. do 1 mln dolarów wartości firmy (CV). Akcje w obecnym stanie gry nie mogą być kupowane ani sprzedawane.

Aby dowiedzieć się więcej o cenie akcji i jej matematyce przeczytaj następujące artykuły Sim Times:

[Wydanie 81](#) - Akcje spółek - wprowadzenie

[Wydanie 83](#) - Zagadka z ceną akcji - rozwiązanie ujawnione!

27. Dlaczego nie otrzymałem jeszcze Simboostów po ich zakupie?

Po pierwsze, **dzięki za wsparcie dla gry!**

Jeśli użyłeś :

- **Braintree**, czyli bezpośrednio płatności kartą lub Paypalem, system sprawdza co godzinę, czy płatności nie zostały odzwierciedlone w grze i automatycznie zwraca je jeśli tak nie jest. Gracz, który otrzymuje zwrot powinien otrzymać wiadomość PA o tym, że płatność została zwrócona, tak powinno się dziać w 99% przypadków, ale może się również zdarzyć, że system nie jest w stanie znaleźć odpowiedniego gracza, aby dopasować go do zwracanej płatności, w takim przypadku nadal jest ona zwracana, ale wiadomość PA nie pojawia się. Proszę więc poczekać godzinę, płatność powinna zostać zwrócona automatycznie.

Jeśli użyłeś :

- **Apple**, spróbuj wyczyścić Cache i **poczekaj do 24 godzin**. Jeśli Twoje simboost'y nadal nie dotarły, wyślij Screenshot potwierdzenia zakupu z Apple do naszego supportu.

Jeśli użyłeś :

- **Google Pay** (płatąc z aplikacji android) lub armor games: Po pierwsze, spróbuj wyczyścić pamięć podręczną gry na urządzeniu za pomocą tego linku. Możesz również spróbować otworzyć ekran kupna w grze ponownie po około 15 minutach, może to uruchomić zakup. Inną rzeczą, która może pomóc, jest zamknięcie i ponowne otwarcie gry. Niestety, **czasami Google potrzebuje nawet do jednego dnia**, aby sfinalizować zakup. Jeśli wszystko się nie powiodło i minęły 24 godziny, nadal musimy ręcznie wystawiać zwroty. W takim przypadku prosimy o podanie nam szczegółów zamówienia (**ID zamówienia** i E-Mail, ID zamówienia zaczyna się od "**GPA**", otrzymaliście je od Google).

Jeśli chodzi o te problemy, prosimy o kontakt z naszym supportem.

<http://www.simcompanies.com/report>

28. Masz własne pytanie?

Spróbuj zadać je na czacie pomocy lub bezpośrednio na polskim czacie, gdzie inni gracze chętnie odpowiedzą na Twoje pytania.

Inne poradniki w bibliotece:

Poradnik dla początkujących, Przewodnik badawczy, Przewodnik po obligacjach, Przewodnik o Dyrektorach, Przewodnik po zamówieniach rządowych, Przewodnik po przemyśle lotniczym.

Revision #1

Created 27 July 2025 16:58:05 by The Center

Updated 27 July 2025 16:58:44 by The Center