

Desenvolvimento Futuro

Traduzido e atualizado:

Granger Compagnie, Laikaskindom e [Co.0lcenas](#)

As ideias trazidas pela comunidade são muito importantes. Este documento apresenta essas ideias e fornece uma base para discussões mais profundas. À medida que a ideia amadurece, ela se aproxima da implementação. E ver suas próprias sugestões se tornarem novas funcionalidades do jogo é muito gratificante, não é mesmo!?

Sinta-se à vontade para fornecer qualquer feedback sobre essas ou outras ideias na sala de chat do jogo chamada "Jogo" ou envie mensagens diretamente ao *Patrik* (Entenda que o Patrik tem tempo limitado para ler as mensagens, portanto, a primeira opção será sempre a melhor). Além disso, se você apresentar sua sugestão [neste formulário](#), ela terá uma chance muito maior de se destacar da "multidão".

Nota: QoL = Qualidade de Vida (*Quality of Life*)

QoL - Página dedicada ao Placar de Líderes

Agora temos vários critérios de classificação para conceder certificados: pesquisa, produção, vendas. E eles não estão listados em lugar algum. Precisamos criar uma página de classificação separada e dedicada com essas estatísticas.

Contratos Públicos (reformulado) - Implementado em 12 de novembro de 2024

[Guia dos Contratos Públicos](#)

Desafio do Reino

Prepare-se para competir num ambiente dinâmico de sandbox sem afetar a sua empresa principal! Esta funcionalidade foi concebida para aqueles que desejam um desafio adicional enquanto jogam.

No Desafio do Reino você enfrentará objetivos únicos e emocionantes, tais como:

- ser o primeiro a lançar um BFR ao espaço;
- ser o primeiro a vender 5.000 carros.

Você terá várias tentativas para atingir esses objetivos e nós acompanharemos seus melhores tempos.

O desafio opera sob regras totalmente diferentes, proporcionando uma experiência de jogo nova e empolgante:

- **Reino com tempo limitado:** Cada desafio dura 2 a 3 meses permitindo várias tentativas de jogo.
- **Somente um jogador:** O Mercado, contratos e títulos (Bonds) são desativados, tornando-o um desafio puramente individual.
- **Condições iniciais variadas:** Comece com diferentes recursos, por exemplo, uma grande quantidade de dinheiro.

Você precisará elaborar a melhor e mais rápida estratégia para atingir a meta a partir do zero.

Ganhe Recompensas Únicas

Os melhores jogadores ganham um colecionável especial que pode ser exibido em sua vitrine, dando a você o direito de se gabar.

Indústrias Sazonais - Implementadas com o Halloween e Mercado de Natal

Revision #3

Created 25 July 2025 16:29:15 by The Center

Updated 29 December 2025 19:46:30 by The Center