

GELECEKTEKİ GELİŞİM

GELECEKTEKİ GELİŞİM

Topluluğun fikirleri çok önemlidir. Bu belge, bu fikirlere bir yapı kazandırmayı ve tartışma için bir temel sağlamayı amaçlamaktadır. Fikir olgunlaştıkça uygulamaya daha da yaklaşır. Kendi önerilerinizin oyun özellikleri haline geldiğini görmek ödüllendirici olmaktadır.

Oyun sohbet odasında veya doğrudan PM Patrik'te bu veya diğer fikirlerle ilgili herhangi bir geri bildirimde bulunmaktan çekinmeyin. (Patrik'in PM'leri okumak için sınırlı bir zamanı olduğunu anlayın, bu nedenle ilk seçenek tercih edilir.) Ayrıca, önerinizi bu formda sunarsanız, izdihamın dışında kalma şansı çok daha yüksek olacak ve hengameye karışmayacaktır.

Not: QoL = Yaşam Kalitesi

QoL - Özel skor tablosu sayfası

Artık sertifika verdiğimiz birçok sıralama kriterimiz var: araştırma, üretim, satış. Ve bunlar hiçbir yerde listelenmiyor. Bu istatistikleri içeren ayrı, özel bir skor tablosu sayfası oluşturmamız gerekiyor.

GO - KAMU İHALELERİ (yeniden tasarım)

Mevcut uygulama şu anda birden fazla sorundan muzdarip:

- GO'ların boyutu, oyuncu tabanının yetenekleriyle iyi ölçeklenemiyor
- Haftada sadece 3 GO, bu özelliğin oyuncuların %99'u için erişilemez olduğu anlamına geliyor.
- Siparişlerin boyutu o kadar küçüktür ki, ürün talebi ve fiyatı üzerinde gerçek bir etkisi yoktur

Yukarıdakiler, bunu simco'daki harika özelliklerden biri haline getirmek için ele alınabilir, bu hem ürünlerin sabit fiyatını düşürür ve ekonomiyi hareket ettirir hem de bize yapacak eğlenceli bir şey verir.

Kademeler ve İş Birliği

Belirli kaynaklarla yine 3 Kamu ihalesi (GO) olacak. Ancak, 3-6 şirketten oluşan takımlar ihaleye başvuruda bulunup birlikte teklif verebilecekler. Takımdaki her şirket, kendi kademesine göre belirlenen miktarları teslim etmek zorunda kalacak. Bu sayede hem küçük hem de büyük şirketler siparişleri yerine getirebilecek. Takımdaki şirket sayısı arttıkça, teslim edilmesi gereken miktar

azalacak. Başvuru yapan takımdaki şirketlerin aynı seviyeden olması gerekmeyecek. Ancak teslim edilecek miktarlar, depozitolar ve ödülleri her şirketin seviyesine göre ölçeklendirilecek. GO başvuru takımı aynı teklifi verecek ve ihalenin kendilerine verilmesi için diğer takımlarla rekabet edecektir.

Her bir 3 Kamu İhalesi (GO) projesi, başvuru yapan birden fazla takıma verilecek. Kazanan başvurular, teklif fiyatı önceliğine göre seçilecek. Ajans, 'gerekli simüle edilmiş miktarlar' karşılanana kadar projeyi başvuranlar arasında dağıtmaya devam edecek. Şimdiye kadar olduğu gibi sadece bir başvuruya değil, başvuranların %50'sine kadar ödül verilmesi mümkün olacak.

Sonuçlar:

- İhale takımındaki tüm şirketler taahhüt ettikleri miktarları yerine getirirse: depozitolar iade edilir, ödüller ödenir.
- Bir veya daha fazla şirket taahhüt ettikleri miktarları yerine getiremezse: tüm şirketler depozitolarını kaybeder. Ancak, taahhütlerini yerine getirenler yine de ödül alır.

Meydan Okuma Evreni

Ana şirketinizi etkilemeden dinamik bir sanal alan ortamında rekabet etmeye hazır olun! Bu özellik, oynarken ek bir zorluk isteyenler için tasarlanmıştır.

Meydan okuma evreninde aşağıdakiler gibi benzersiz ve heyecan verici hedeflerle karşılaşacaksınız:

- Uzaya BFR fırlatan ilk kişi.
- 5.000 araba satan ilk siz olun.

Bu hedeflere ulaşmak için birden fazla girişiminiz olacak ve biz de en iyi zamanlarınızı takip edeceğiz.

Meydan okuma evreni tamamen farklı kurallar altında işliyor ve taze ve heyecan verici bir oyun deneyimi sunuyor:

- **Zaman Sınırlı Evren:** Her meydan okuma 2-3 ay sürer ve birden fazla oyun denemesine olanak tanır.
- **Yalnızca Tek Oyunculu:** Borsa, sözleşmeler ve bonolar devre dışı bırakılır, bu da onu tamamen tek başına bir meydan okuma haline getirir.
- **Çeşitli Başlangıç Koşulları:** Farklı kaynaklarla başlayın, örneğin büyük miktarda nakit.

Hedefe sıfırdan ulaşmak için en iyi ve en hızlı stratejiyi geliştirmeniz gerekecek.

Benzersiz Ödüller Kazanın

En iyi oyuncular, vitrinlerinde sergilenebilecekleri ve onlara en üst düzeyde övünme hakkı verecek özel bir koleksiyon parçası kazanacak.

Sezonluk Endüstriler

Yeni ürünleri ve üretim hatlarını keşfetmekten heyecan duyar mısınız? Oyuna daha fazla ürün ve bina ekliyoruz ancak depolarımızın ve borsamızın aşırı kalabalıklaşmasını önlemek için bunlar sezonluk olacak.

Dinamik Sezon Ürünleri

Yaz aylarında güneş gözlüklerine olan talebin yüksek ancak yılın geri kalanında çok düşük olduğunu hayal edin. Veya yalnızca belirli zamanlarda üretilen ancak yıl boyunca sürekli talep gören mango.

Her mevsim için farklı ürünler ve Noel, Paskalya, Ramazan ve daha fazlası gibi festivaller için özel ürünler tanıtacağız.

Yıl boyunca talep ve üretim değişecek ve dinamik bir pazar ortamı yaratılacak. Ayrıca bu sezonluk ürünler için benzersiz perakende satış mekanikleri de uygulayacağız.

Amaç, her birkaç haftada bir sabırsızlıkla bekleyecek yeni bir şeye sahip olmaktır. Bir ürünün modası geçtiğinde, oyunu taze ve ilgi çekici kılan bir başkası devreye giriyor olacak.

Bu rehber [TEKNOFROST](#) tarafından güncellenip tercüme edilmiştir.

Revision #1

Created 25 July 2025 16:52:51 by The Center

Updated 25 July 2025 16:53:09 by The Center