

Próximos desarrollos

Las ideas de la comunidad son muy importantes. Este documento tiene como objetivo dar estructura a esas ideas y proporcionar una base para la discusión. A medida que la idea madura, se acerca más a la implementación. Ver cómo tus propias sugerencias se convierten en características del juego es gratificante.

No dudes en proporcionar cualquier comentario sobre estas u otras ideas en la sala de chat del juego o enviar un mensaje privado directamente a Patrik. (Entiende que Patrik tiene tiempo limitado para leer mensajes privados, por lo que se prefiere la primera opción). Además, si presentas tu sugerencia en [este formulario](#), tendrá una mayor probabilidad de destacar entre la 'multitud'."

Nota: QoL = Calidad de vida (por sus siglas en inglés)

QoL - Página dedicada del ranking

Ahora tenemos muchos criterios de clasificación para los que otorgamos certificados: investigación, producción, ventas. Y estos no están listados en ningún lugar. Necesitamos construir una página de clasificación separada y dedicada con estas estadísticas.

Servidor de desafíos

¡Prepárate para competir en un entorno dinámico tipo sandbox sin afectar a tu empresa principal! Esta función está diseñada para aquellos que desean un desafío adicional mientras juegan.

En el Servidor de Desafíos, te enfrentarás a objetivos únicos y emocionantes, tales como:

- Ser el primero en lanzar un BFR al espacio.
- Ser el primero en vender 5,000 autos.

Tendrás múltiples intentos para lograr estos objetivos, y llevaremos un registro de tus mejores tiempos.

El Servidor de Desafíos opera bajo reglas completamente diferentes, proporcionando una experiencia de juego fresca y emocionante:

- **Servidor de Tiempo Limitado:** Cada desafío dura entre 2 y 3 meses, permitiendo múltiples intentos de juego.
- **Modo Único Jugador:** El intercambio, los contratos y los bonos están deshabilitados, haciendo que sea un desafío puramente individual.

- **Condiciones de Inicio Variadas:** Comienza con diferentes recursos, por ejemplo, una gran cantidad de efectivo.

You'll need to devise the best and fastest strategy to reach the goal from scratch.

Gana Recompensas Únicas

Los mejores jugadores ganarán un coleccionable especial, que se podrá exhibir en tu vitrina, dándote derechos de presumir.

Industrias de Temporada

¿Estás emocionado por explorar nuevos productos y cadenas de producción? Estamos añadiendo más productos y edificios al juego, pero para evitar que nuestros almacenes y el intercambio se saturen, estos serán de temporada.

Productos de Temporada Dinámicos

Imagina gafas de sol con alta demanda en el verano pero muy baja durante el resto del año. O mangos, que solo pueden producirse en ciertos momentos pero tienen demanda constante durante todo el año.

Introduciremos diferentes productos para cada estación y artículos especiales para festividades como Navidad, Pascua, Ramadán, y más.

A lo largo del año, la demanda y la producción cambiarán, creando un mercado con un ambiente más dinámico. También implementaremos mecánicas minoristas únicas para estos artículos estacionales.

El objetivo es tener algo nuevo que esperar cada pocas semanas. A medida que un producto pasa de moda, otro entra en escena, manteniendo el juego fresco y atractivo.

Revision #1

Created 26 July 2025 15:19:09 by The Center

Updated 26 July 2025 15:19:32 by The Center