

Průvodce pro začátečníky

Správa anglického originálu: The Center

Překlad a úpravy: Toust group, Anonym

Správa české verze: Toust group

Vítejte v Sim Companies. Tento průvodce vám pomůže pochopit základní mechaniky hry a její simulaci ekonomiky. Je doporučeno nejdříve dokončit herní Tutorial – ukáže vám, jak začít výrobu a jak kupovat a prodávat zboží. Tento průvodce vám hru přiblíží více.

Je důležité si pamatovat, že neexistuje žádný špatný způsob hraní této hry. Neexistuje žádné “nejlepší” odvětví, strategie, ani rozvržení mapy. Ekonomika hry není fixní, takže to, co fungovalo někomu před 6 měsíci, nemusí už fungovat. Naučte se, jak všechno funguje, užívejte si hru, nastavte si své vlastní cíle a sledujte, jak mohou mít malé změny obrovský efekt.

PRVNÍ KROKY

Prvním cílem vašeho podnikání bude generovat příjem. K tomu slouží zejména dva způsoby.

Můžete vyrábět zboží ve výrobních budovách (např. farma, ranč) a potom jej se ziskem obchodovat s ostatními společnostmi skrze burzu nebo kontrakty (úr. 5 a výše). Případně můžete prodávat koncové výrobky v maloobchodních prodejnách (např. obchod s potravinami) a tím získat peníze.

Výroba i maloobchodní prodej mají svá specifika a vy se můžete rozhodnout, jestli do vašeho plánu nejlépe sedí zaměření na výrobu, maloobchod, nebo mix obojího. Pokud potřebujete čas na to, abyste se zorientovali, doporučujeme mít obchod s potravinami i farmu/ranč, abyste si osvojili výrobu i maloobchod. Také vám to ze začátku zajistí bezpečné generování zisku bez závislosti na obchodování s ostatními.

Na začátku nemohou společnosti s nižší úrovní nastavit dlouhé výrobní/prodejní procesy přes noc. Čas výstavby se s vaší zvyšující se úrovní prodlužuje. Selský rozum pro veškerý byznys říká: dokud máte zisky, jste na dobré cestě.

Maloobchodní prodejny

Podívejte se, co můžete prodávat v obchodě s potravinami kliknutím na něj a které z produktů mají největší poptávku.

- Začít prodávat můžete zadáním množství a ceny produktu. Průměrný zisk za kus a celkový čas se ukáže závisle na produktu.
- Průměrná cena ukazuje, za kolik ostatní prodávají.
- Rychlost prodeje určuje, kolik času je zapotřebí k prodeji určitého množství produktu. Od času se odvíjejí provozní náklady ve formě mezd.
- Rychlost prodeje je ovlivněna dvěma faktory. Vyšší poptávka a vyšší kvalita zvyšuje rychlost prodeje.
- Prodejní cena určuje požadovanou ziskovost každého produktu. Všimněte si toho, že vyšší prodejní cena snižuje prodejní rychlost a naopak a můžete vypočítat optimální cenu pro maximalizaci zisku za hodinu.
- Pro-tip - průměrný zisk za jednotku je dobrý faktor, na který je třeba se zaměřit, ale to zásadní, co opravdu chcete vybalancovat, je co nejvyšší zisk za hodinu. Někdy vám může nižší cena nakonec přinést vyšší zisky. Prodej 60 kusů se ziskem \$2,5/jednotku rychlostí 1 minuta/jednotku - vynášející zisk \$150 za 1 hodinu; nebo 40 kusů se ziskem \$3/jednotku rychlostí 1,5 minuty/jednotku - vynášející jen \$120 za 1 hodinu.



Průměrné ceně nemusíte věnovat přílišnou pozornost - to jsou jen informace o tom, za kolik prodávají ostatní. Důležitá je poptávka, která určuje rychlost prodeje, a tím i váš zisk za jednotku. Předpokládejme, že po jablkách je teď vysoká poptávka.

Získávání zkušeností

Body zkušeností získáváte, když budovy fungují; abyste se rychle dostali na vyšší úroveň, nechte své budovy pracovat.

BUDOVY

Budovy jsou základem vaší společnosti. Mohou být **postaveny nové a/nebo vylepšeny**, a tím zvýšit hodnotu vaší společnosti.

Kromě celé řady výrobních a maloobchodních budov existují dvě (2) budovy, které nemůžete vylepšit, zničit ani přesunout: **Sídlo společnosti/ředitelství (HQ)** a **Burza**.

Výstavba/vylepšení budov

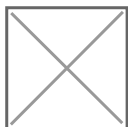
Výstavba nových budov je způsob, jak vaše společnost roste a zvyšuje hodnotu. Každá budova vám umožňuje vyrábět různé produkty nebo prodávat zboží, které je vyráběno.

Vylepšení budov vám umožňuje v jedné budově vyrobit/prodat větší množství.

Když uděláte chybu nebo změníte své plány, můžete budovu zbořit. To vám vrátí stavební materiály, takže můžete postavit nebo vylepšit další budovy.

Poznámka: Budovy úrovně 1 a 2 vám při zbourání vrátí všechny stavební materiály. U budov úrovně 3+ začínáte stavební materiály ztrácet. (Pro více informací si přečtěte [Průvodce stavebnictvím](#).)

Sídlo společnosti (HQ)



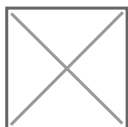
Sídlo společnosti je budova na mapě se jménem vaší společnosti. Najdete v ní všechny své finanční informace. Můžete v ní sledovat vývoj hodnoty společnosti (CV), tok peněz a transakce. Také denně dostanete aktualizaci vašeho výkazu příjmů. Jak se bude úroveň vaší společnosti zvyšovat, odemknou se vám [dluhopisy](#) (úroveň 10) a vedoucí [pracovníci](#) (úroveň 15).

K otevření okna s [účetnictvím](#) vedou dvě cesty. Kliknutím na **sídlo společnosti** na vaší mapě nebo kliknutím na vaše **peníze** v pravém horním rohu. Poté vyberte **účetnictví** (podle velikosti obrazovky ikonka vlevo nebo dole), abyste zobrazili finanční výkazy vaší společnosti.

Accounting-Screen-20240906-174758.gif

Sklad je také umístěn v sídle společnosti.

Sklad je místo, kde najdete své veškeré zboží a detaily o něm. Kliknutím na jednu z položek ve skladu se vám zobrazí cenové detaily pro danou položku – odděleně cena za práci, administrativu a použité materiály. Také se můžete rozhodnout zboží dát na burzu, poslat kontrakty, vystavit na vašem profilu, nebo jej blokovat a zabránit tak nechtěnému použití. Také můžete vidět prvních 5 burzovních nabídek a nedávné transakce, které jste provedli.

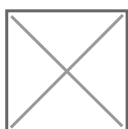


Důležitá věc, na kterou si dát pozor, je přeprava. Přepravní jednotky jsou potřebné k umístění zboží na burzu a posílání kontraktů. V tomto případě, 1 pomeranč potřebuje 1 jednotku přepravy. Počet přepravních jednotek potřebný pro daný produkt můžete najít ve skladu nebo v encyklopedii. Kontrakty potřebují pouze polovinu přepravních jednotek, než je uvedeno.

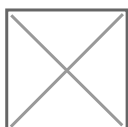
Ať už si vyberete obchodování na burze nebo skrze kontrakty, vždy vezměte v úvahu skryté náklady na přepravu, které nejsou uvedeny ve vašem peněžním toku.

Poznámka: K prodeji v maloobchodních prodejnách nepotřebujete přepravní jednotky.

Tip: Rychlá cesta, jak se dostat do sídla společnosti a skladu; vyberte zelenou částku hotovosti v pravém horním rohu vedle loga vaší společnosti.



Burza



Burza je běžným místem, kde kupci a prodejci obchodují se zbožím.

Při prodávání na burze mějte na paměti, že cena je zadána **za jednotku** a ne jako celková cena.

Položky na burze jsou seřazeny od nejnižší ceny - ty jsou nahoře. Položky vyšší kvality jsou upřednostněny před položkami nižší kvality se stejnou cenou. Stejně tak při koupi jsou nejdříve prodány produkty, které jsou nahoře. Změnou minimální kvality (zlaté hvězdy) vyfiltrujete seznam na produkty dané kvality nebo vyšší.

U zboží prodávaného prostřednictvím burzy je účtován tržní poplatek v % z celkové prodejní hodnoty. Výše poplatku se může měnit, sledujte proto aktuální informace. Například za objednávku 1 jablka v ceně \$2,00 bude při poplatku 4 % účtováno \$0,08 jako poplatek burzy a přibližné náklady na dopravu \$0,35, takže na pokrytí nákladů vám zbude přibližně \$1,59. Tržní poplatky

ovlivňují skutečnou hodnotu zisku každého produktu, a proto je třeba při rozhodování o prodejní ceně zohlednit náklady na tržní poplatky, zejména u položek s nižší cenou (např. písek).

Objednávku na burze můžete zrušit vyhledáním uvedeného produktu a kliknutím na „x“ vedle něj. Pokud objednávku zrušíte do 48 hodin po zařazení na seznam, budou vám naúčtovány tržní poplatky. Po 48 hodinách nebudou účtovány žádné tržní poplatky. Neprodané položky na burze budou automaticky vráceny do vašeho skladu po 2 týdnech.

Podívejte se na [Často kladené otázky](#) a projděte si, jak prodávat položky na burze.

KONTRAKTY

Co jsou kontrakty? Kontrakt je obchodování zboží mezi dvěma (2) hráči. Abyste mohli provádět kontrakty (posílat nebo přijímat), musíte být alespoň úroveň 5. Kontrakty jsou také doporučovaná metoda obchodování mezi společnostmi, protože se u nich neplatí 3% burzovní poplatek jako na burze a je potřeba jen polovina přepravy z toho, co je uvedeno v encyklopedii (viz níže).

Hráči mají několik možností, jak dojít ke kontraktům s ostatními hráči.

[Krátké video o hledání dodavatelů](#) (anglicky)

1. [Sales Chat](#) – je to chatovací místnost pouze pro prodej a je jedním z prvních míst, kde najdete kupující/prodávající.
2. Inzerční značky – je to způsob, jak vyhledat hráče, kteří prodávají nebo kupují všechny produkty ve hře ([viz Tipy k rozhraní „Inzerční značky“](#)).
3. [Burza](#) – zde můžete vidět, kdo prodává konkrétní produkty.

Jakmile najdete potenciálního obchodního partnera, obraťte se na něj prostřednictvím soukromé zprávy; vyjednávejte s nimi o ceně a množství vašich objednávek.

Jakmile byla dohoda stanovena, smlouvy mohou být jednorázové nebo mohou být denní.

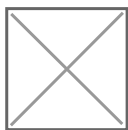
Navštivte [Často kladené otázky](#) a projděte si, jak prodávat položky prostřednictvím kontraktů.

Poznámka: Hráči mohou být podvedeni. Vždy si při dohadování ceny zjistěte, jaké jsou obvyklé ceny, a vždy si zkontrolujte ceny příchozích kontraktů ve vašem skladu. Každý může kontrakt odmítnout či zrušit. Pokud hráč pošle kontrakt za nesprávnou cenu, kontaktujte ho skrze soukromé zprávy a potvrďte si dohodnutou cenu. Každý má právo využít možnosti *ignorovat společnost*, kterou najdete na profilu dané společnosti. Tato možnost zablokuje příchozí kontrakty a soukromé zprávy od dané společnosti.

ENCYKLOPEDIE

Encyklopedie je váš přítel. Obsahuje velké množství informací o produktech ve hře. Naučte se, jak ji používat, a vycházet z ní vám často pomůže se chytře rozhodnout.

Níže uvedený snímek obrazovky je to, co uvidí začínající hráč pro jablka. Jak porostete a po získání dobrého CFO, uvidíte informace také v kalkulačce zisku.



Jak se orientovat v Encyklopedii:

V horní části uvidíte požadavky na výrobu daného produktu. V tomto případě jsou na každé jablko potřeba 3 vody a 1 semeno. 100 jablek by vyžadovalo 300 vody a 100 semen.

Další je „budova“, která produkuje jablka - Farma, a také to, co jablka prodává - Obchod s potravinami.

Další na řadě je kalkulačka produkce. To vám pomůže zjistit, kolik můžete vyrobit a o kolik vylepšení zvýší produkci. Hrajte si s nastavením a sledujte, jak se změní vaše produkce a náklady. Produkty dolu, lomu a těžní věže budou mít 4. proměnnou - Hojnost. Čím vyšší je Hojnost, tím snadněji se těží. Doly, lomy a těžní věže také ztrácejí hojnost 0,032% denně. Mladé společnosti si vystačí i s 85% nebo více, protože mají nižší náklady na administraci, ale později většina lidí hledá 95% a více. Čím déle plánujete z takové budovy těžit, tím vyšší Hojnost chcete najít.

Kalkulačka prodeje je podobná produkci, ale vztahuje se na maloobchodní prodejny. Hrajte si s těmito nastaveními a sledujte, jak vylepšení zvýší prodejní rychlost. To je k dispozici pouze u produktů, které lze maloobchodně prodávat.

Graf ukazuje historii maloobchodních cen a objemu. V tomto případě byla poptávka po jablkách velmi stabilní, ale maloobchodní cena se pohybovala mezi přibližně \$4 až \$4,30.

DALŠÍ

Aktualizace a novinky ve hře

Seznam změn

Hráči mohou kdykoli navštívit [Seznam změn](#), jenž je přístupný z knihovny. Seznam změn zahrnuje aktualizace hry seřazené podle data.

Novinky

Důležité aktualizace hry jsou zpravidla oznámeny v [Sim Companies Times](#) vývojářem hry [Patrikem](#). Každý hráč dostává každý týden oznámení od Osobní asistentky o článcích v novém vydání Sim Companies Times. Věnujte pozornost všem článkům napsaným Patrikem, abyste zůstali informovaní o aktualizacích ve hře.

Osobní asistentka (PA - „Personal Assistant“)



Přemýšlíte, k čemu je Osobní asistentka? Vaše PA (Osobní asistentka) vás informuje o následujícím

1. Kontrakty odmítnuté jinými společnostmi
2. Novinky o současných a potenciálních vedoucích pracovnících
3. Změny v ekonomice
4. Články v Sim Companies Times

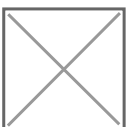
V začátcích hry vám PA představí sérii problémů spojených s byznysem. Jak na ně zareagujete je na vás, ale budou z toho vyplývat určité benefity nebo následky. Jsou navrženy tak, aby vám pomohly získat nějaké peníze navíc a udělat dobrá obchodní rozhodnutí. Pokud s nimi máte potíže, můžete využít „[Personal Assistant Quests](#)“ na Fóru.

Ujistěte se, že odpovíte na každý dotaz. Někdy hráči nedostávají další dotazy a důvodem je pouze to, že ještě neodpověděli na ten minulý, který od PA dostali.

Poznámka: Novější dotazy, které byly přidány do hry, mají určité požadavky, které musí být splněny:

1. Odehraný čas
 2. Kolik peněz by vaše společnost mohla potenciálně ztratit (\$50 000).
 3. Požadavek na vedoucí pracovníky (úroveň 15)
-

Sim Boosty



Co jsou Sim Boosty? Sim boosty jsou modré hvězdy, které lze získat denně. Nebo mohou být koupeny za reálné peníze. Lze je použít k odemykání/uspíšení/směně položek ve hře. Za herní peníze nelze koupit Sim boosty.

Zde je seznam použití pro Sim Boosty.

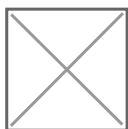
Sim Boosty můžete použít k: (doporučené pořadí)

1. Odemčení čtyř (4) stavebních parcel (50, 100, 500, 500)
2. Posunutí bonusu rychlosti výroby na bonus rychlosti prodeje a naopak (Sídlo společnosti – HQ)
3. Odemknutí míst pro Vedoucí (50, 100, 200, 400, 500)
4. Udržování rekreačních budov: park, jezírko, hrad (40 týdně)

Další použití Sim Boostů: (žádné konkrétní pořadí)

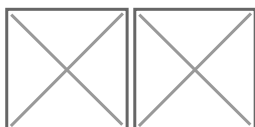
- Inzerování vaší společnosti v [Sim Companies Times](#)
- Uspíšení výstavby a vylepšování budov, to znamená, že nemusíte čekat, až se výstavba nebo vylepšení dokončí
- Uspíšení školení a najímání vedoucích
- Směna Sim Boostů na herní peníze – limitováno na \$10 000 denně
- Odemknutí míst ve vitrině, kde můžete vystavit vaše certifikáty, zboží a úspěchy

Odemknutí čtyř (4) stavebních parcel (Cena: 50, 100, 500, 500)



Začátečnický bonus

Když začnete, vaše budovy vyrábí dvakrát rychleji, aby vám to pomohlo dobře začít. Využijte této výhody a nechte vaše budovy běžet, jak jen to bude možné. Je to také skvělá cesta, jak vyrobit produkty za nízkou cenu.



Poznámka: zobrazený čas závisí na době, kdy byl tento snímek pořízen. Váš čas bude odlišný.

Vytvoření více účtů, abyste si pomohli?

Přemýšlíte, že? Nové společnosti mají podstatný začátečnický bonus, aby je hra začala bavit, ale naneštěstí někteří hráči se toho pokouší zneužít, aby získali neférovou výhodu oproti ostatním čestným hráčům.

Proto je vytvoření více než jednoho účtu přísně zakázáno.

Také jsou menší společnosti více omezovány ohledně cen, za které mohou prodávat zboží a posílat kontrakty.

Ve hře jsou monitorovací mechanismy. Je velmi jednoduché zkontrolovat, jestli jsou kontrakty nebo burzovní nabídky, které společnost dostává, podstatně za nižší ceny než je průměrná cena za dané zboží ve hře. Stejně tak když společnost prodává jiným hráčům za mnohem vyšší ceny než je průměr.

Když to zkusíte, budete chyceni.

Tento průvodce by vám měl vystačit do úrovně 10

Využijte tento čas k učení, čtení průvodců, a pak se vraťte a přečtěte si je znovu. Tato hra je komplexní, nečekejte, že se všechno hned naučíte. Jako opravdový byznys, trvá to, než vyrostete. Dotazy Osobní asistentky vám ze začátku pomohou a dají nějaké odměny. Časté zkoumání Encyklopedie vám pomůže pochopit vzájemné propojení a závislosti produktů.

Pokud jste nechali své budovy na úrovni 2 nebo nižší, můžete je zbořit a dostanete zpět veškeré stavební materiály a můžete zkusit něco jiného, jestli chcete. Ale nakonec si budete chtít vybrat odvětví, na které se budete specializovat. Energie je jedno z nejjednodušších, Leteckokosmický průmysl je nejkompexnější. Mezi nimi je ale spousta dalších možností. Prostě si vyberte to, co vám zní zajímavě, sedí vašemu stylu, a zůstaňte u něj na nějakou dobu.

Ať si vyberete cokoli, zůstaňte u toho a optimalizujte příjmy. Na experimentování a zkoušení jiných odvětví je potřeba spousta peněz. Pokud jste výrobce, pokuste se najít odběratele vašeho zboží skrze kontrakty, a tak ušetřit na burzovních poplatcích. Také je dobré mít jistotu stabilního odbytu.

Podobně, pokud jste maloobchodní prodejce, najděte si stabilního dodavatele za lepší ceny než na Burze.

PRŮVODCI

V Knihovně najdete spoustu užitečných průvodců. Prohlížení novin vám také odhalí mnoho návodů. Je vřele doporučeno tyto průvodce přečíst. Pochopíte díky nim mechanismy ve hře. Skvělým zdrojem informací je také Fórum.

Po přečtení tohoto průvodce se podívejte také na další průvodce v knihovně:

Často kladené otázky (FAQ) – seznam otázek a odpovědí, na které se noví hráči často ptají.

Tipy k rozhraní – jak používat mnoho prvků ve hře. Navigační panel, chat, výrobní hodnoty, sklad, burza, sídlo společnosti (HQ), budovy, poznámky, grafy.

Maloobchod a poptávka - pokrývá sektor maloobchodu a jak kvalita a poptávka ovlivňují prodej.

Průvodce pro výzkum - pokrývá co je výzkum a kvalita a jak obojí získat.

Průvodce stavebnictvím - pokrývá výstavbu, co je potřeba ke stavbě nových budov a jak funguje bourání.

Průvodce pro dluhopisy - pokrývá jak fungují dluhopisy a jak získat kapitál potřebný k rozvoji vaší společnosti

Průvodce k vedoucím pracovníkům - pokrývá co jsou vedoucí pracovníci a jak prospívají vaší společnosti.

Časový rozvrh - seznam časů, kdy probíhají jednotlivé periodické procesy ve hře. Zkontrolujte seznam pro váš místní čas.

Odkazy na užitečné články v Sim Companies Times:

Now What? (část 1 a 2) - středně pokročilý průvodce pro byznysové plánování (anglicky)

The Do's and Don'ts of Mining (anglicky)

Game Jargon - vysvětluje některé zkratky, které se ve hře používají (anglicky)

Odkazy na Fórum: (anglicky)

Using the Encyclopedia (production)

Personal Assistant Quest

Certificates

Buildings

Retail and Demand

Abundance - A quick review

Achievement Breakdown

Leveling up

Simboosts - Efficient Utilization Guide

Updated Achievement Guide

My Version of Achievement Hunting

Pokud máte problémy najít, co potřebujete, vyhledávací lišta je také užitečný nástroj. Můžete hledat společnosti (hráče), produkty, budovy, průvodce, články v Sim Times.

Pokud máte další otázky, zeptejte se v Pomocném chatu. Nápomocné může být i jeho sledování po nějakou chvíli a vidět, na co se lidé ptají. Je to skvělá cesta, jak se o hře něco naučit. Zapojte se také do Herního chatu - k diskuzím o hře.

Odkaz na originál průvodce pro začátečníky: Originál

Upozornění: Všechny články (i na fóru), které jsou napsány hráči, jsou názorem daného autora a nereflktují názory a přesvědčení Sim Companies ani s hrou spojených osob (vývojáři, moderátoři, editoři).

Mighty Moo Inc. a Anonymous

Zvláštní poděkování hráči Alzeyer za přepis první verze průvodce, aby mohl být nahraný do hry.

*zelené písmo = tato část není obsažena v anglickém originále

Revision #2

Created 27 July 2025 16:35:48 by The Center

Updated 15 November 2025 13:35:55 by Toust