

Yeni başlayanlar için kılavuz

Sim Companies'e hoş geldiniz. Bu kılavuz, oyunun bazı temel mekanizmalarını ve ekonomi simülasyonunu kavramanıza yardımcı olacaktır. Öncelikle Oyun Eğitimi yapmanız önerilir; bu size üretime nasıl başlayacağınızı, eşyaları nasıl satın alacağınızı ve satacağınızı gösterecektir. Bu kılavuz daha yakından bakmanıza yardımcı olacaktır.

Bu oyunu oynamanın yanlış bir yolu olmadığını hatırlamak önemlidir. "En iyi" bir sektör, strateji veya harita düzeni yoktur. Oyun ekonomisi sabit değildir, dolayısıyla 6 ay önce birisi için harika olan şey şimdi işe yaramayabilir. İşlerin nasıl yürüdüğünü öğrenin, eğlenin, kendi hedeflerinizi belirleyin ve küçük değişikliklerin nasıl büyük etkiler yaratabileceğini görün.

İLK ADIM

İşletmenizin ilk hedefi gelir elde etmek olacaktır. Gelir elde etmenin başlıca iki yöntemi vardır.

Üretim binalarını kullanarak mal üretebilir (örn. Tarla, Çiftlik) ve daha sonra Borsa veya sözleşmeler (Lvl 5 ve üstü) aracılığıyla diğer şirketlerle kazanç için ticaret yapabilirsiniz. Alternatif olarak, son mamulleri perakende satış binaları (örn. Bakkal) aracılığıyla satarak onları nakitte çevirebilirsiniz.

Hem üretim hem de perakende kendine özgü mekaniklere sahiptir üretim, perakende veya oyun planınıza uygun olarak ikisinin karışımına odaklanmaya karar verebilirsiniz. Oyunu anlamlandırmak için zamana ihtiyacınız varsa, hem üretim hem de perakende hakkında bir fikir edinmek için hem bir Market hem de Tarla/ Çiftlik'e sahip olmanız önerilir. Ayrıca, başlangıçta kendi imkanlarınızla güvenli bir şekilde gelir elde etmenizi sağlar.

Başlangıçta, düşük seviyelerdeki şirketler uzun ve gecelik siparişler veremez. Seviye kazandıkça inşa süresi artacaktır. Bütün mantıklı işlerde olduğu gibi, kâr ettiğiniz sürece doğru yoldasınız demektir.

PERAKENDE BİNALARI

Binaya tıklayarak markette ne satabileceğinizi ve hangi ürünlerin en çok talep gördüğünü kontrol edin.

- Ürünün miktar ve fiyatını listeleyerek satış emri oluşturabilirsiniz. Ürün başına ortalama kar ve toplam süre, girdilerinize göre gösterilecektir.
- Ortalama fiyat, başkalarının kaçta sattığını belirtir.
- Satış hızı, bir ürün grubunun perakende satışı için ne kadar zaman gerektiğini belirler. Harcanan zaman ücretler şeklinde operasyonel maliyete dönüştürülür.
- Satış hızı iki faktörden etkilenir. Daha yüksek talep ve daha yüksek kalite satış oranını artırır.

- Satış fiyatı, her ürün için istenen kar marjını belirler. Daha yüksek satış fiyatlarının satış oranını düşürdüğünü ve tam tersinin de olabileceğini o yüzden kar / saati maksimize etmek için en uygun fiyatı hesaplamamız gerektiğini unutmayın.
- Uzman ipucu -öge başına ortalama kâr göz önünde bulundurulması gereken iyi bir faktördür, ancak dengeyi gerçekten bulmak istediğiniz temel ilke ortalama kar cirosu oranıdır. Bazen, daha düşük bir fiyat belirlemek gün sonunda daha fazla kâr elde etmenizi sağlayabilir. 60 tane ürünü \$2.5 kâr ile satarsanız kâr /ürünün 1 dakikada kârı /ürün - toplamda bir saat içerisinde \$150 kazanç, yada 40 ürün \$3 kazanç ile/ürünün 1 buçuk dakikada kârı /birim; toplamda 1 saat içerisinde \$120 kâr



Ortalama fiyata çok fazla dikkat etmenize gerek yok - bu yalnızca başkalarının ne sattığı hakkında bilgi. Talep önemlidir çünkü ne kadar hızlı satacağınızı ve esas olarak birim başına kârınızın ne olacağını belirler. Şu anda elmaların yüksek talepte olduğunu varsayalım.

DENEYİM KAZANMAK

Binalar çalışırken deneyim puanı kazanırsınız; hızlı seviye atlamak için binalarınızı çalışır tutun.

BİNALAR

Binalar şirketinizin temelidir. Yeni inşaatlarla inşa edilebilirler ve/veya şirketinize daha fazla değer katacak şekilde yükseltilebilirler.

Çeşitli üretim ve perakende binalarının yanı sıra yükseltmeyeceğiniz, yok edemeyeceğiniz veya taşıyamayacağınız iki (2) sabit bina vardır: Genel Merkez (Genel Merkez) ve Borsa.

İnşaat/Bina Yükseltmeleri

Yeni binalar inşa etmek şirketinizin büyümesi ve değer katmasıdır. Her bina farklı ürünler üretmenize veya üretilen ürünleri satmanıza olanak tanır.

Bina yükseltmeleri, her bina yuvasında daha fazla üretmenize/satmanıza olanak tanır.

Bir hata yaparsanız veya planlarınızı değiştirirseniz binaları hurdaya çıkarabilirsiniz. Bu, inşaat malzemelerinizi size geri verir, böylece daha fazla bina inşa edebilir veya yükseltebilirsiniz.

Not: Seviye 1 ve seviye 2 olan binalar tüm inşaat malzemelerini iade edecektir. Herhangi bir bina seviyesi 3+ olduğunda inşaat malzemelerinizi kaybetmeye başlarsınız. (Bununla ilgili daha fazla bilgi için İnşaat Sektörü Rehberine bakınız.)

GENEL MERKEZ



Genel Merkez binası, Haritada şirketinizin adının yazılı olduğu binadır. Tüm finansal bilgilerinizi içerir. İçinde Şirket Değerinizi (CV), nakit akışınızı ve işlemlerinizi takip edebilirsiniz. Ayrıca Gelir Tablonuzla ilgili günlük bir güncelleme alacaksınız. Seviye atladıkça Bonoların (seviye 10) ve Yöneticilerin (seviye 15) kilidi açılacaktır.

Depo aynı zamanda Karargâhınızın içinde de bulunmaktadır.

Depo, envanterinizi ve bunlarla ilgili ayrıntıları bulabileceğiniz yerdir. Depodaki öğelerden birine tıklamak, o öğenin maliyet ayrıntılarını (işçilik, yönetim ve bileşen maliyetlerinin dökümünü) gösterecektir. Ayrıca, bir ürün grubunu borsaya koymayı, sözleşme göndermeyi, bunları profilinizde görüntülemeyi veya istenmeyen kullanımı önlemek için engellemeyi de seçebilirsiniz. Ayrıca ilk 5 piyasa emrini ve yakın zamanda yaptığınız işlemleri de görebilirsiniz.



Dikkat edilmesi gereken önemli bir husus nakliyedir. Malların borsaya konulması veya kontratların gönderilmesi için taşıma birimleri gereklidir. Bu durumda 1 portakal için 1 taşıma birimi gerekmektedir. Öğe başına gereken taşıma birimi sayısını deponuzda veya ansiklopedide bulabilirsiniz. Kontratlar gösterilen taşıma gereksiniminin yarısını gerektirir.

İster borsada ister kontratlar aracılığıyla işlem yapmayı seçin, nakit akışınızda görünmediğinden gizli nakliye masraflarını hesaba katmaya dikkat edin.

Not: Perakende binalarında satış yapmak için Taşıma birimlerine ihtiyacınız yoktur.

İpucu: Hem Genel Merkezimize hem de Deponuza erişmenin hızlı bir yolu; Şirket logonuzun sağ üst köşesindeki Yeşil para satırına tıklayın.



BORSA



Borsa, alıcıların ve satıcıların ticaret yaptıkları ortak yerdir.

Borsada ürün satarken toplam fiyatın değil, **birim başına fiyatın** listelendiğinden emin olun.

Borsadaki öğeler en düşük fiyatla en üstte listelenir. Daha yüksek kaliteli ürünler, aynı fiyata daha düşük kaliteli ürünlerden daha önce olacaktır. Aynı şekilde piyasadaki ürünler satın alındığında, önce borsanın en düşük fiyatlı ürünleri satılır. Minimum **kalitenin** (altın yıldızlar) değiştirilmesi, ürün listesini belirtilen kalitede veya daha yüksek bir kalitede filtreleyecektir.

Borsada satılan mallar için toplam satış değerinin % 3'ü oranında piyasa ücreti uygulanacağını unutmayın. Örneğin, \$2,00 doları fiyatına sahip 1 elma siparişinin piyasa ücreti \$0,06 ve yaklaşık \$0,35 taşıma maliyeti olacaktır. Ve maliyetinizi karşılamak için yaklaşık \$1,59 kalır. Piyasa ücretleri, her bir ürünün fiili kar değerini etkiler, bu nedenle, özellikle daha düşük fiyatlı ürünler için (örneğin kum) satış fiyatına karar verirken, piyasa ücretlerinin maliyetini maliyete dahil etmek için dikkatli olunmalıdır.

Listelenen ürününüzü bularak ve yanındaki "x" işaretine tıklayarak Exchange siparişini iptal etmeyi seçebilirsiniz. Listeleme tarihinden 48 saat önce bir siparişi iptal ederseniz, piyasa ücretlerinin% 3'ü sizden alınacaktır. 48 saat sonra herhangi bir piyasa ücreti alınmayacaktır. Borsada satılmayan ürünler 2 hafta sonra otomatik olarak deponuza iade edilecektir.

Borsada nasıl ürün satılacağını öğrenmek için [Sıkça Sorulan Soruları](#) ziyaret edin.

KONTRATLAR

Kontratlar nedir? Kontrat , iki (2) oyuncu arasındaki mal alışverişidir. Kontrat yapmak (göndermek veya almak) için en az 5. seviyede olmanız gerekir. Kontratlar ayrıca şirketler arası ticaret yapmak için önerilen yöntemdir çünkü borsa gibi %3'lük bir piyasa ücreti yoktur ve nakliye, listelenenin yarısı kadardır. Ansiklopedideki bu ürün (aşağıya bakın).

Oyuncuların, tedarikçi bulması için çeşitli yöntemleri vardır.

Tedarikçi Bulma Konusunda Kısa Video

1. **Satış Sohbetleri**, yalnızca satışa yönelik bir sohbet odasıdır ve alıcı/satıcıların bulunacağı ilk yerlerden biridir.
2. Şirket Etiketleri, oyundaki tüm ürünleri satan veya satın alan oyuncuları aramanın bir yoludur (bkz. [Arayüz İpuçları "Şirket Etiketleri"](#)).
3. **Borsa** , belirli ürünleri kimin sattığını görebilirsiniz

Potansiyel bir ticaret ortađı bulduđunuzda ona Özel Mesaj yoluyla ulařın;
Kontratınızın/Kontratlarınızın Fiyat ve Miktarı konusunda onlarla pazarlık yaparsınız.

Bir anlařma yapıldıktan sonra kontaklar tek seferlik ticaret olabilir veya gnlk olabilir.

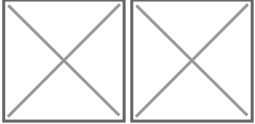
Kontratlar yoluyla ođelerin nasıl satılacađına dair ayrıntılı bilgi iin [Sıka Sorulan Sorular](#)'ı ziyaret edin.

Not: Sim Companies Alıcıları Dikkatli Olun. Bu, oyuncuların dolandırılma zgrlđne sahip olduđu anlamına gelir. Fiyatlar zerinde pazarlık yaparken her zaman kontrat fiyatlarını dođruların ve depoya gnderilen fiyatı/fiyatları dođruların. Herkesin bir kontratı reddetme veya iptal etme hakkı vardır. Eđer firma yanlış fiyat gndermiřse; Pazarlık edilen fiyatı teyit etmek iin Özel Mesaj yoluyla onlarla iletiřime gein. Herkes, oyuncuların profillerine yer alan [grmezden gel](#) zelliđini kullanma hakkına sahiptir; fiyatlar řirketinizin standartlarını karřılamıyorsa. Grmezden gel zelliđinin kullanılması, gelen Kontratları ve Özel Mesajları engeller.

ANSİKLOPEDİ

Ansiklopedi sizin dostunuzdur. Oyundaki rnlerle ilgili zengin bilgi ierir. Nasıl kullanılacađını đrenin ve sık sık ansiklopedi 'ye danıřmak akıllıca kararlar vermenize yardımcı olacaktır.

Ařađıdaki ekran grnts, yeni bařlayan bir oyuncunun elmaları grebileceđi řekildedir. Bydke ve iyi bir Finans direktrn iře alınca, Kr Hesaplayıcı bilgisini de greceksiniz.



ANSİKLOPEDİ LİSTESİ NASIL OKUNUR:

st kısımda, retme/ bytme gereksinimlerini greceksiniz. Bu durumda her elma iin 3 su ve 1 tohum gerekir. 100 elma iin 300 birim su ve 100 tohum gerektirir.

Sırada elmaları reten "bina" yani tarla ve elmaları tketen bakkal var.

Bir sonraki adım ise retim Hesaplayıcı. Bu, ne kadar retebileceđinizi ve ne kadar ykseltmenin retimi artıracaađını anlamanıza yardımcı olur. retim ve maliyetlerinizin nasıl deđiřtiđini grmek iin ayarlarla oynayın. Maden, Tař Ocađı ve Petrol kuyusu 4. bir deđiřkene sahip olacak - Verimlilik. Verimlilik ne kadar ykseksin, madencilik iin o kadar kolay olur. Madenler, Tař Ocakları ve kuyular gnde% 0,032 verimlilik kaybeder. Gen řirketler daha dřk Ynetim maliyetleri nedeniyle %85

veya daha yüksek bir Verimlilik ile mutlular, ancak daha sonra çoğu kişi %95 veya daha yüksek bir oran arıyorlar, binanızı uzun süre tutmayı planlıyorsanız verimliliği yüksek olan binaları tercih etmelisiniz.

Satış Hesaplayıcı, Üretime benzer, ancak Satış Binası için geçerlidir. Bir yükseltmenin satış hızını nasıl artıracakını görmek için bu ayarlarla oynayın. Bu yalnızca bir Dükkan'da satılabilen ürünler için geçerlidir.

Grafik, perakende fiyatı ve hacim geçmişini gösterir. Yukarıdaki grafikte elmaya olan talep çok istikrarlı, ancak perakende fiyatı yaklaşık \$4 ile 4,30 dolar arasında değiklil göstermiş.

ÇEŞİTLİ BİLGİLER

Kişisel asistan(KA)



Kişisel Asistan'ı merak ediyor musunuz? PA'nız size aşağıdaki konularda bilgi verecektir.

1. Diğer şirketler tarafından reddedilen kontratlar.
2. Mevcut ve potansiyel yöneticilerle ilgili güncellemeler
3. Ekonomideki değışiklikler

Oyunun başlarında, KA'nız işle ilgili bir dizi sorun sunacaktır. Onlara nasıl yanıt vereceğiniz tamamen size bağlıdır, ancak seçiminizin yararları veya sonuçları vardır. Ekstra para kazanmanıza ve doğru iş kararları vermenize yardımcı olmak için tasarlanmıştır. Zorlanıyorsanız, forum'da Kişisel Asistan Görevlerini görebilirsiniz.

Her görevi cevapladığınızdan emin olun. Bazen oyuncular görev almazlar ve bunun nedeni, PA'dan aldıkları son görevi cevaplamamış olmalarıdır.

Not: Oyuna eklenen yeni görevlerin karşılanması gereken gereksinimleri vardır:

1. Oynanan Zaman
2. Şirketinizin potansiyel olarak kaybedebileceği nakit miktarı (50.000 \$).
3. Yönetici gereksinimleri (seviye 15)

Sim Boosts



Sim Boost'lar nedir? Sim Boost'lar, günlük giriş ve üretim / satış yoluyla kazanılabilen mavi yıldızlardır. Ayrıca gerçek para ile de satın alınabilir. Oyundaki öğelerin kilidini açmak / hızlandırmak / değiştirmek için kullanılırlar. Oyunda kazanılan nakit ile Sim Boost satın alamaz.

Sim Boosts kullanım alanlarının listesi

Sim Boost'ları şu amaçlarla kullanabilirsiniz: (önerilen sıralama)

1. Dört (3) bina yuvasının (50, 100, 500, 500) kilidini açın
2. Üretim hızı bonusunu satış hızı bonusuna veya tam tersine taşıyın (hesap ayarlarından)
3. Yönetici yuvalarının kilidini açın (50, 100, 200, 400)
4. Rekreasyon binalarının bakımı için: park, göl, kale (haftada 40)

Diğer Sim Boost kullanım alanları : (belirli bir sıra yoktur)

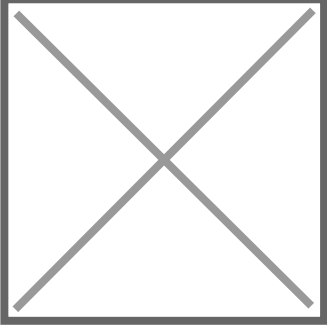
- Sim Companies Times'da şirketinizin reklamını yapın
- Bina inşaat hızlandırmaları ve yükseltmeleri için. Böylelikle, inşaat yada yükseltmeler için beklemeniz gerekmez
- Yöneticilerin eğitimi ve işe alınmasını hızlandırma
- Oyun içi para ile Sim Boost'ları Takas etmede - günde \$10.000 ile sınırlıdır
- Sertifikalarınızı, envanterinizi ve başarılarınızı sergileyebileceğiniz vitrin yuvalarının kilidini açın

Dört (4) bina yuvasının kilidini açın (Sim Boost maliyeti: 50, 100, 500, 500)



Başlangıç Desteği

İlk başladığınızda, iyi bir başlangıç yapmanıza yardımcı olmak için binanızın üretimi iki katına çıkar. Bundan yararlanın ve binalarınızı olabildiğince meşgul tutun. Düşük maliyetli malzemeler üretmenin harika bir yoludur.



Not: Resimde gösterilen süre, ekran görüntüsünün çekildiği zamana bağlıdır. Sizin zamanınız farklı olacak.

Hızlı ilerlemek İçin Birden Fazla Hesap Oluşturmak?

Çok akıllıca, değil mi? Yeni şirketler, oyunu başlangıçta oynamayı eğlenceli hale getirmek için önemli başlangıç artışları elde ediyor ve ne yazık ki, bazı oyuncular dürüst oyunculara karşı haksız bir avantaj elde etmek için bunu kötüye kullanmaya çalışıyor.

Bu nedenle birden fazla hesaba sahip olmak kesinlikle yasaktır.

Ayrıca, küçük şirketler kaynakları satacağı fiyatlarda veya kontrat gönderimi konusunda daha kısıtlıdır.

Yerinde izleme mekanizmaları vardır. Bir şirketin aldığı sözleşmelerin veya borsadaki siparişlerinin, aynı ürünler için oyundaki ortalama fiyattan önemli ölçüde daha düşük olup olmadığını kontrol etmek çok kolay. Aynı şekilde, bir şirket diğer oyunculara ortalamadan çok daha yüksek fiyatlarla satış yaparsa da geçerlidir.

Bu şekilde bir yaklaşımı denerseniz yakalanacaksınız.

Bu rehber sizi Seviye 10'a kadar rahatlıkla getirir

Öğrenmek için zaman ayırın, kılavuzları okuyun ve sonra geri dönün ve tekrar okuyun. Bu oyun karmaşıktır, her şeyi aynı anda öğrenmeyi beklemeyin. Gerçek bir iş gibi büyümesi zaman alır. PA Görevleri başlangıçta size yardımcı olacak ve ödüller verecektir. Ansiklopedinin sık sık gözden geçirilmesi, ürünlerin karşılıklı bağımlılıklarının anlaşılmasına yardımcı olacaktır.

Binalarınızı seviye 2 veya altında tuttuysanız, harcamalarınızın değeri karşılığında yıkabilirsiniz ve isterseniz başka bir şey deneyebilirsiniz. Ama sonunda bir endüstri seçmek ve uzmanlaşmak isteyeceksiniz. Güç en kolay olanlardan biridir, Havacılık en karmaşık olanıdır. Arada başka birçok seçenek var. Kulağa ilginç gelen, tarzınıza uyan şeyleri seçin ve bir süre onunla kalın.

Neye karar verirsiniz verin, devam edin ve akışları optimize edin. Diğer endüstrileri denemek ve keşfetmek için çok paraya ihtiyacınız var. Üreticiyseniz, mallarınızı sözleşmelerle alacak birini bulmaya çalışabilirsiniz, böylece piyasa ücretlerinden tasarruf edersiniz. İstikrara sahip olmak iyidir.

Benzer şekilde, eğer bir perakendeciyseniz, fiyatları Borsadan daha iyi olan istikrarlı bir tedarikçi (ler) bulun.

KILAVUZLAR

Kütüphanede pek çok faydalı kılavuz var. Gazeteleri kaydırmak birçok kılavuzu ortaya çıkaracaktır. Bu kılavuzları okumanız şiddetle tavsiye edilir. Oyunun mekaniğini anlayacaksınız. [Forum](#) aynı zamanda harika bir bilgi kaynağıdır.

Bu kılavuzu okuduktan sonra, kütüphanede listelenen diğer bazı kılavuzlara göz atın:

Sık Sorulan Sorular (SSS) - Yeni oyuncuların sorması çok yaygın olan soruların ve cevapların bir listesidir.

Arayüz İpuçları - Oyunun birçok özelliği nasıl kullanılır. Gezinme Çubuğu, Sohbet, Üretim Değerleri, Depo, Değişim, Genel Merkez (HQ), Binalar, Notlar ve Grafikler.

Araştırma Rehberi - Her ikisini de elde etmek için araştırma ve kalitenin ne olduğunu kapsar.

İnşaat Kılavuzu - İnşaatı ve yeni binalar inşa etmek için neyin gerekli olduğunu ve kazıma işleminin nasıl çalıştığını kapsar.

Tahvil Rehberi - Tahvillerin ne olduğunu ve şirketinizi büyütmek için gereken sermayeyi nasıl elde edebileceğinizi kapsar.

Yönetici Kılavuzu - Yöneticilerin ne olduğunu ve şirketinize nasıl fayda sağladıklarını anlatır.

Zaman Tablosu - Bu, oyunun işlevlerinin hesaplandığı zamanların listesidir. Yerel saatiniz için listeyi kontrol edin.

Links to the Forum: (Bazı linkler İngilizce olabilir)

Ansiklopediyi kullanma (üretim)

Kişisel Asistan Görevleri

Sertifikalar

Perakende ve Talep

Verimlilik - Hızlı inceleme

Başarı Dağılımları

Seviye atlamak

Simboosts - Verimli Kullanım Kılavuzu

Güncellenmiş Başarı Rehberi

Benim Başarı Kovalama Yöntemim

İstediğinizi bulmakta sorun yaşıyorsanız, Arama çubuğu kullanışlı bir araçtır. Şirketleri (oyuncular), Ürünleri, Binaları, Kılavuzları ve Sim Times Makalelerini arayabilirsiniz.

Daha fazla sorunuz varsa, lütfen [TR] OYUN veya [TR] YARDIM Sohbetinde sorun. Hatta bir süre takip etmek ve insanların ne sorduğunu görmek bile yardımcı olabilir. Oyun hakkında bilgi edinmenin harika bir yolu. Oyunla ilgili tartışmalar için [TR] OYUN'a katılın.

Yeni başlayanlar için orijinal kılavuza bağlantı: [Orijinal](#)

Yasal Uyarı: Oyuncular tarafından yazılan tüm makaleler (ve forum gönderileri) o yazarın görüşüdür (editörlüktür) ve Sim Companies'in veya bağlı kuruluşlarının (geliştiriciler, moderatörler, editörler) görüş ve inançlarını yansıtmaz.

Bu rehber TEKNOFROST tarafından tercüme edilmiştir.

Revision #1

Created 25 July 2025 16:51:46 by The Center

Updated 25 July 2025 16:52:08 by The Center