

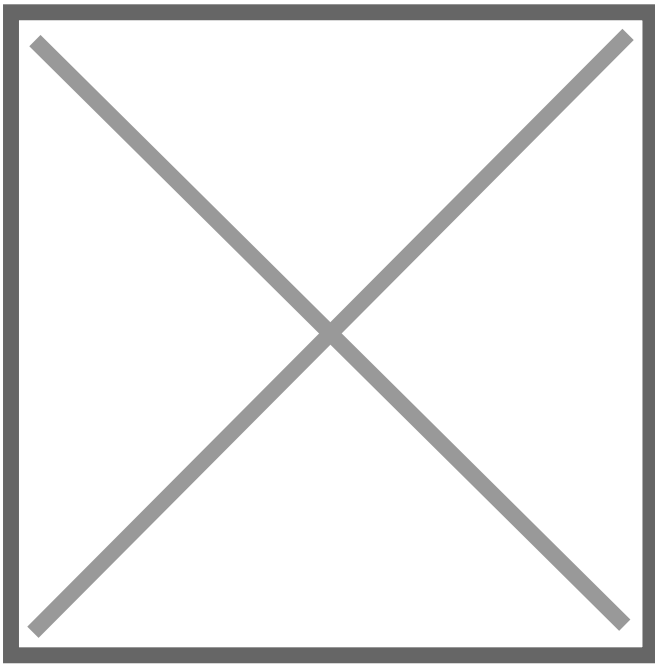
Conseils sur l'interface

Entretenu par : *Peupeu Industries*

Aerospace Factory

Ce guide a pour but de couvrir les caractéristiques du jeu dont les joueurs ne connaissent pas l'existence.

BARRE DE NAVIGATION (bas)



Carte - vous amène à votre carte des bâtiments où vous pouvez accéder à votre siège social, à votre entrepôt et à la bourse.

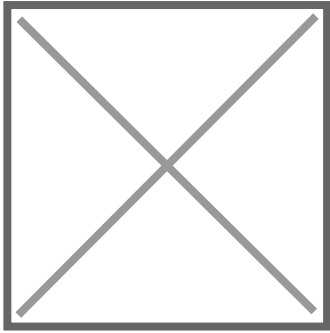
Entrepôt - vous amène à l'entrepôt et au siège social où vous avez accès à tous vos produits, y compris la recherche.

Loupe - peut rechercher des produits, des bâtiments, des profils de joueurs et des guides de jeu.

Chat - accède aux salles de chat. Chat général, social, commercial et d'aide.

Échange - vous amène à l'échange où tous les ordres au marché sont répertoriés.

BARRE DE NAVIGATION (haut)



Carte - vous amène à votre carte des bâtiments où vous pouvez accéder à votre siège social, à votre entrepôt et à la bourse.

Entrepôt - vous amène à l'entrepôt et au siège social où vous avez accès à tous vos produits, y compris la recherche.

Loupe - peut rechercher des produits, des bâtiments, des profils de joueurs et des guides de jeu.

Chat - accède aux salles de chat. Chat général, social, commercial et d'aide.

Échange - vous amène à l'échange où tous les ordres du marché sont répertoriés. À propos - vous amène à la première page du jeu. Vous pouvez voir les classements et d'autres informations ici.

Bibliothèque - vous emmène à la bibliothèque pour les guides et Sim Companies Times

Encyclopédie - accède à toutes les ressources et aux informations sur le bâtiment.

Programme de parrainage - un programme qui vous permet d'inviter d'autres personnes au jeu. Remarque : il doit s'agir d'un tout nouveau compte. Le partage du lien de parrainage dans le jeu ne fonctionnera pas pour les comptes existants.

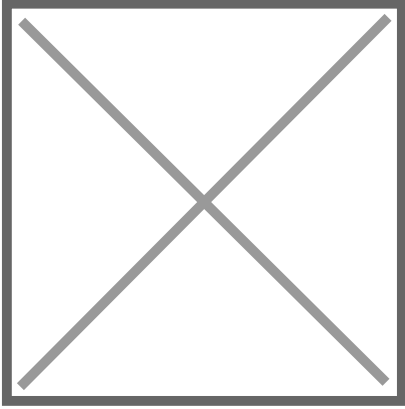
Succès - vous amène aux succès que vous pouvez gagner en jouant.

Notes - vous amène à une page où vous pouvez conserver des notes personnelles pour vous-même et sur les profils des autres joueurs.

Déconnexion - vous déconnecte du jeu sur l'appareil que vous utilisez actuellement.

PARAMÈTRES DU COMPTE

Pour accéder aux paramètres du compte ; cliquez sur votre logo soit dans le coin supérieur droit soit dans le chat ; pour accéder à votre profil et cliquez sur "Modifier le compte" sous votre pseudo.



CHAT

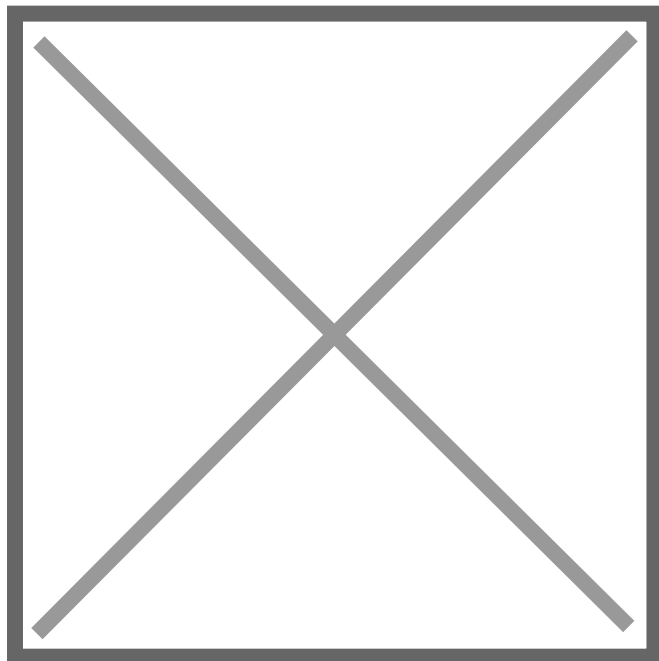
Le jeu vous permet de publier n'importe quel produit et bâtiment dans le chat.

Pour ce faire, saisissez n'importe quel produit et/ou bâtiment :
:produit ou bâtiment:

Vous pouvez également utiliser les Emojis en tapant :
:emoji:

Pour mentionner les entreprises, tapez : @nom-de-l'entreprise

(Tant que le joueur était en discussion récemment.)

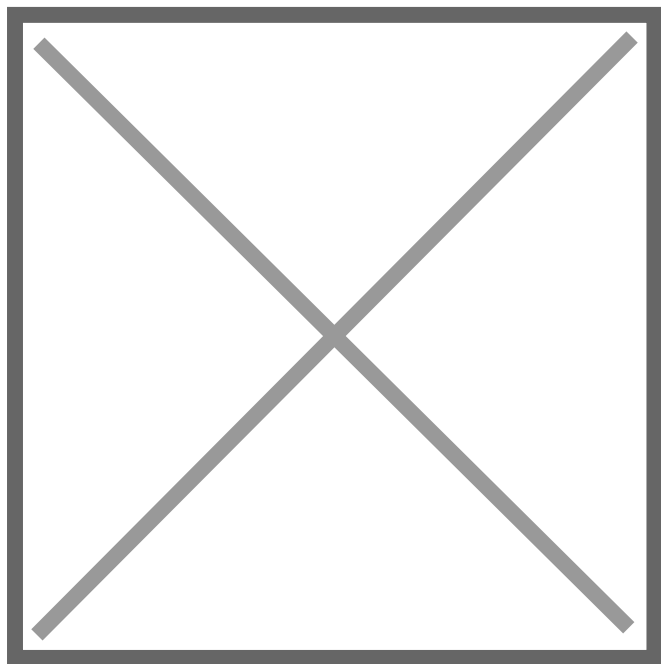


Conseil : En cliquant sur les émoticônes d'un produit ou d'un bâtiment dans le chat, vous accédez à l'encyclopédie de cet article.

Appuyer sur la flèche grise à droite du nom du joueur créera le @ pour cette société (crée un lien hypertexte vers cette société).

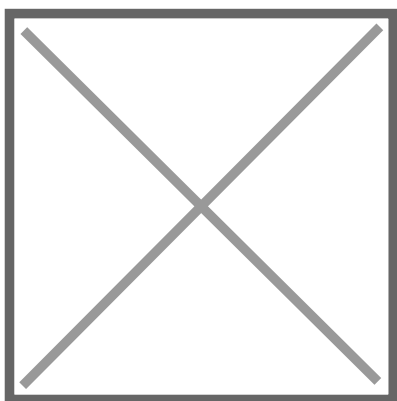
En appuyant sur l'enveloppe, vous accédez à leurs messages privés.

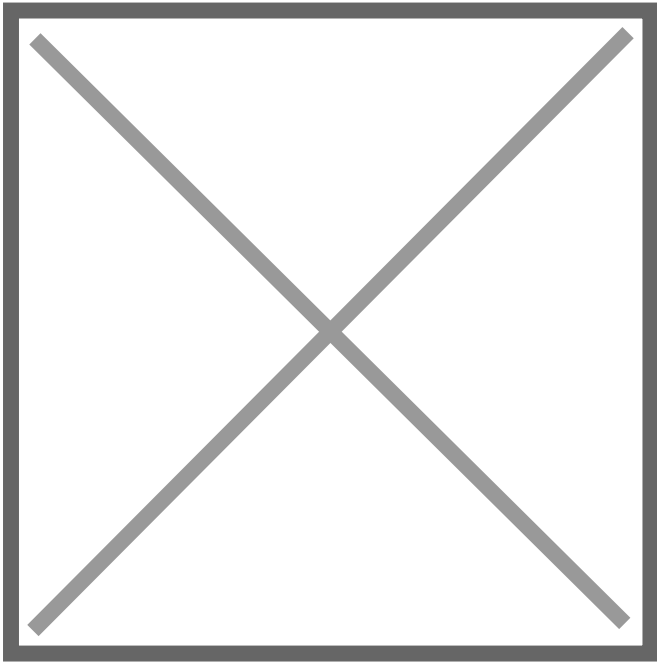
En appuyant sur les deux (2) morceaux de papier, copiez le nom de l'entreprise dans votre presse-papiers.



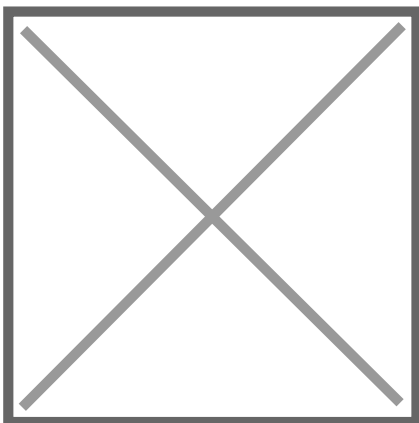
PARAMÈTRES DES MESSAGES PRIVÉS

Il existe quatre (4) paramètres fonctionnels que vous pouvez utiliser lorsque vous cliquez sur le rouage ou l'engrenage à côté d'un nom d'entreprise.





1. **Épinglez la conversation** avec [nom de l'entreprise] en haut. Cela enregistrera le PM avec une épingle en haut de votre liste de contacts. Cliquez à nouveau dessus pour désépinglez l'entreprise.
 2. **Masquer la conversation** avec [nom de l'entreprise]. Enlève la conversation de vos contacts récemment parlés.
 3. **Ignorer les messages** de [nom de l'entreprise]. Cela bloquera tous les messages entrants de cette société et les contrats entrants. Dans le chat, l'entreprise s'affichera en grisé. Vous pouvez voir ce qu'ils ont tapé en appuyant sur le « cliquez pour afficher » pour révéler ce qui a été dit. Appuyez à nouveau sur le bouton Ignorer pour débloquer l'entreprise.
 4. **Signaler** - Vous permet de signaler la conversation comme allant à l'encontre des [Termes et Conditions](#).
-



BÂTIMENTS

Dans un bâtiment, vous pouvez saisir "am", "pm", "hr" et "m" pour indiquer la durée d'activité.

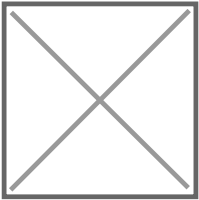
Exemples :

"3pm" votre production/vente se terminera à 15h

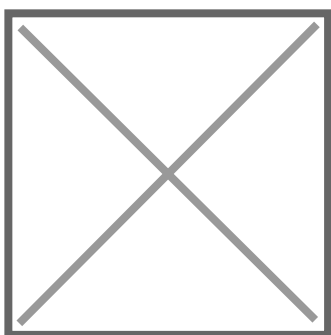
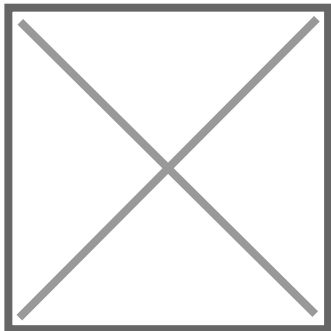
"10am" votre production/vente se terminera à 10h

"5hr" votre production/vente se terminera dans 5 heures

"30m" votre production/vente se terminera dans 30 minutes



Dans le gif ci-dessus ; nous avons indiqué "1hr" et "1am" ce qui ajuste la quantité pour les bâtiments de production.



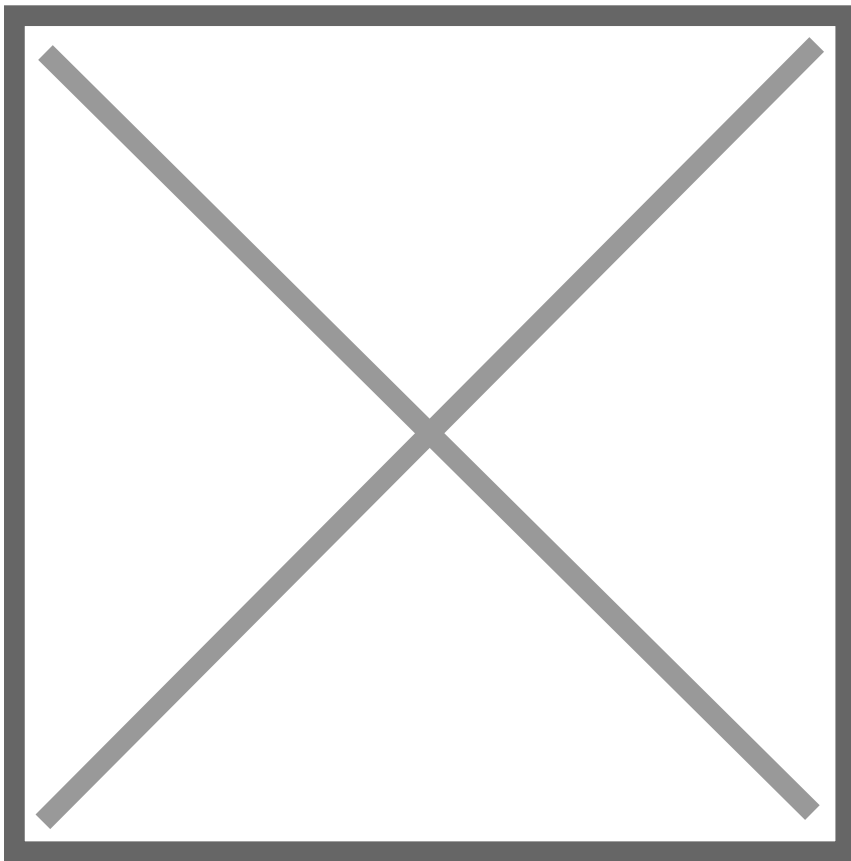
Dans les images ci-dessus, nous avons indiqué "24hr" et "1PM" ce qui ajuste la quantité pour les bâtiments de vente au détail.

Le jeu réduira un temps tel que 1h30 à 1 heure. Pour dépasser ce temps, utilisez plutôt des minutes totales ; 90m

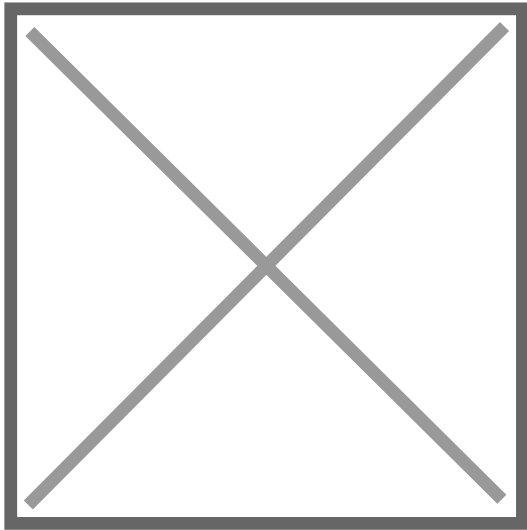
Attention : certains produits nécessitent une fraction d'un autre produit. Cela peut augmenter votre coût unitaire (c'est-à-dire que les unités de construction ont besoin de 0,125 bulldozer. Cela signifie que 8 unités de construction peuvent être réalisées à partir d'un bulldozer. Si vous fabriquez 1 unité de construction, le prix d'un bulldozer complet sera utilisé). Vérifiez toujours vos ratios avant de fabriquer un produit à l'aide des méthodes ci-dessus.

QUALITÉ DE PRODUCTION

Vous pouvez choisir de produire la qualité que vous voulez tant que vous l'avez recherchée. Dans le menu de production, vous pouvez sélectionner la quantité d'étoiles d'or pour définir la qualité que vous souhaitez produire. Rappel : vous avez besoin d'entrant d'une qualité inférieure à la qualité que vous essayez de produire. (c'est-à-dire que un produit Q2 a besoin d'entrant Q1 au minimum)



ENTREPOSAGE



Répétez le même contrat en cliquant sur la flèche circulaire.

Copiez la configuration du contrat pour l'envoyer à une autre entreprise.

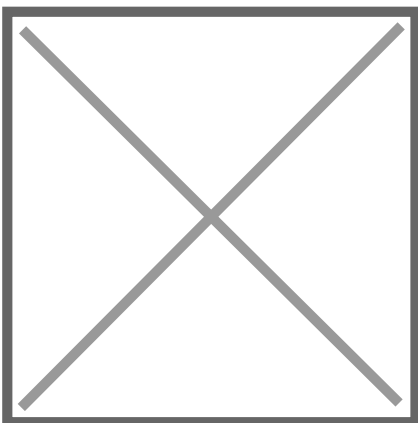
Annulez le contrat en cliquant sur le X rouge.

Les **Transactions récentes** peuvent afficher Contrats seulement ou Tous les mouvements (échange, production et contrats).

Vous pouvez **télécharger les mouvements récents** dans un fichier CSV (valeurs séparées par des virgules)

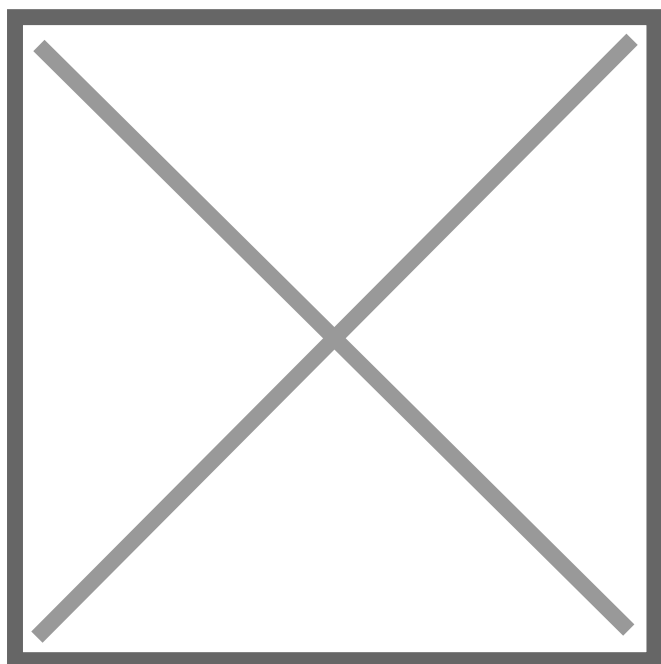
Synthèse du flux sortant

Sous la Synthèse du flux sortant, vous pouvez renvoyer des contrats avec la flèche circulaire.



Offres actuelles de la bourse

Vous pouvez cliquer sur la case située en bas de l'écran du produit (Offres actuelles de la bourse) pour accéder à la bourse de ce produit.



Conseil : utilisez cette boîte pour accéder facilement à la bourse lorsque vous comparez votre prix à celui de la bourse.

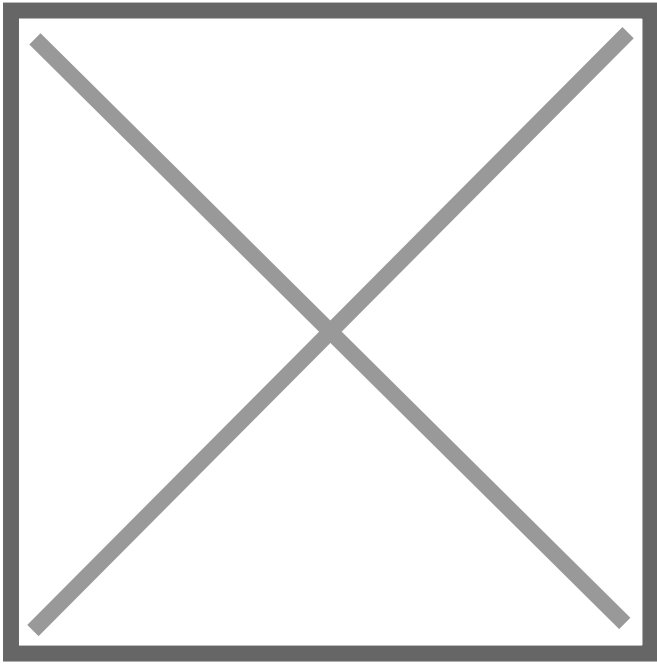
Contrats épinglés et non épinglés

Dans l'écran des contrats sortants, vous pouvez épingler des contrats pour les réutiliser. Il vous suffit de cliquer sur le symbole d'épingle dans le coin supérieur gauche et le contrat sera sauvegardé jusqu'à ce que vous le dénouiez.



Blocage des ressources

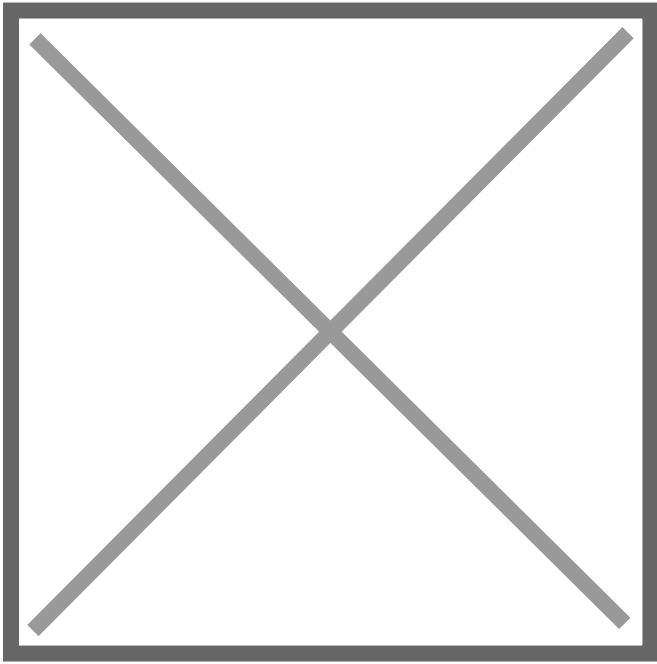
Parfois, nous avons des ressources dans l'entrepôt que nous voulons empêcher d'être consommées ou vendues. Vous pouvez sélectionner la qualité que vous souhaitez protéger et cliquer sur le bouton "Bloquer l'utilisation". Cela verrouillera le produit. Peut être débloqué en appuyant sur le même bouton.



BOURSE

Utiliser et comprendre la bourse.

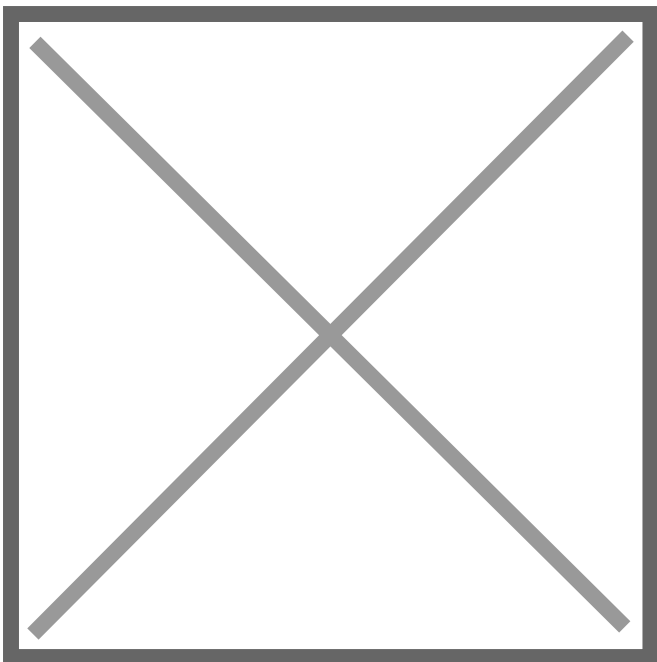
1. Les flèches bleues vous permettent de passer au produit suivant de la bourse.
2. Sélectionnez la qualité minimale que vous souhaitez acheter. La qualité est indiquée par des Étoiles d'or.
3. Quantité que vous souhaitez acheter.
4. Lien vers l'encyclopédie du produit actuel.
5. Produit (Coton dans l'image).
6. Quantité vendue par une entreprise spécifique.
7. Entreprise qui vend le produit.
8. Prix par unité.
9. Prix total des produits sélectionnés (apparaît après avoir fait une sélection).



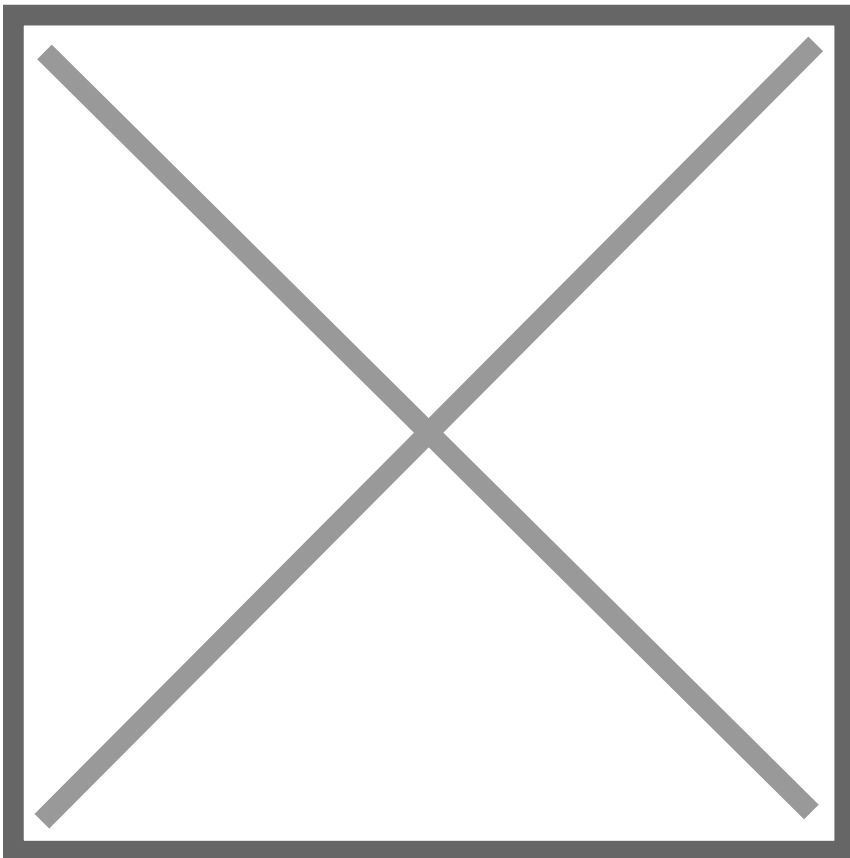
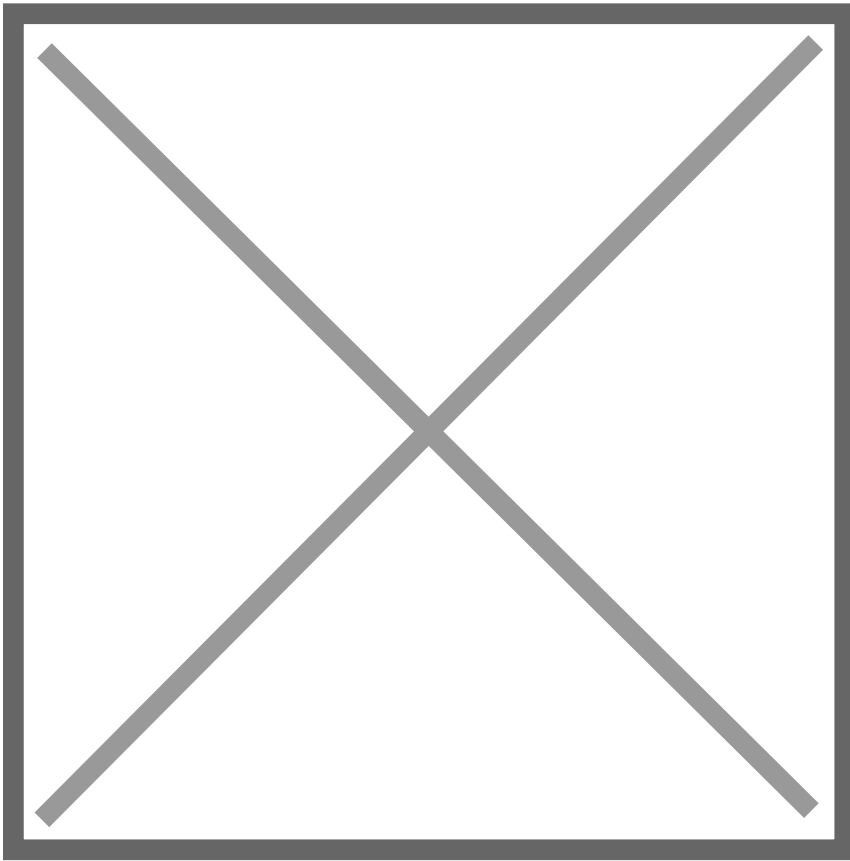
Sélectionnez la qualité minimale (numéro 2 de l'image ci-dessus)

Vous pouvez choisir entre les qualités 1 à 12.

Une étoile d'or = Q1, deux étoiles d'or = Q2, etc.

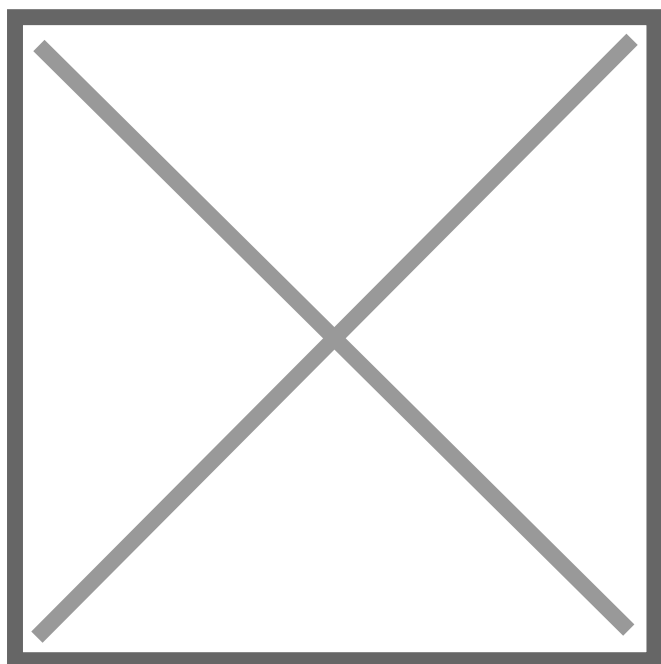


Si vous utilisez l'option Ajouter 5 % au prix maximum. Le prix maximum contre lequel vous exécuterez est augmenté. Ceci est utile si vous voulez vous assurer que vous exécutez entièrement votre ordre d'achat, même si le marché évolue vers un prix plus élevé.



Note pour les détaillants :

Si vous sélectionnez une quantité de produits (pommes, oranges, etc.) qui peuvent être vendus dans les bâtiments de vente au détail, les éléments suivants seront affichés : demande, prix de détail moyen et recettes moins les salaires par unité.



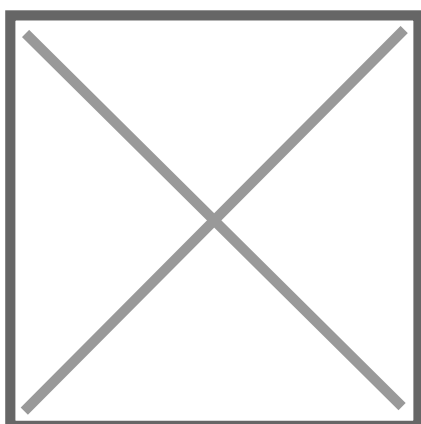
LES BALISES

Les balises sont un moyen de trouver des contrats. Au lieu d'utiliser le chat de vente pour trouver un acheteur/fournisseur, vous pouvez utiliser des balises pour désigner ce que vous recherchez pour **ACHETER** ou **VENDRE**.

Pour créer un tag, vous devez accéder à votre profil public.

En cliquant sur votre Avatar (pfp) dans le coin supérieur droit ou dans le chat, vous serez redirigé vers votre profil public.

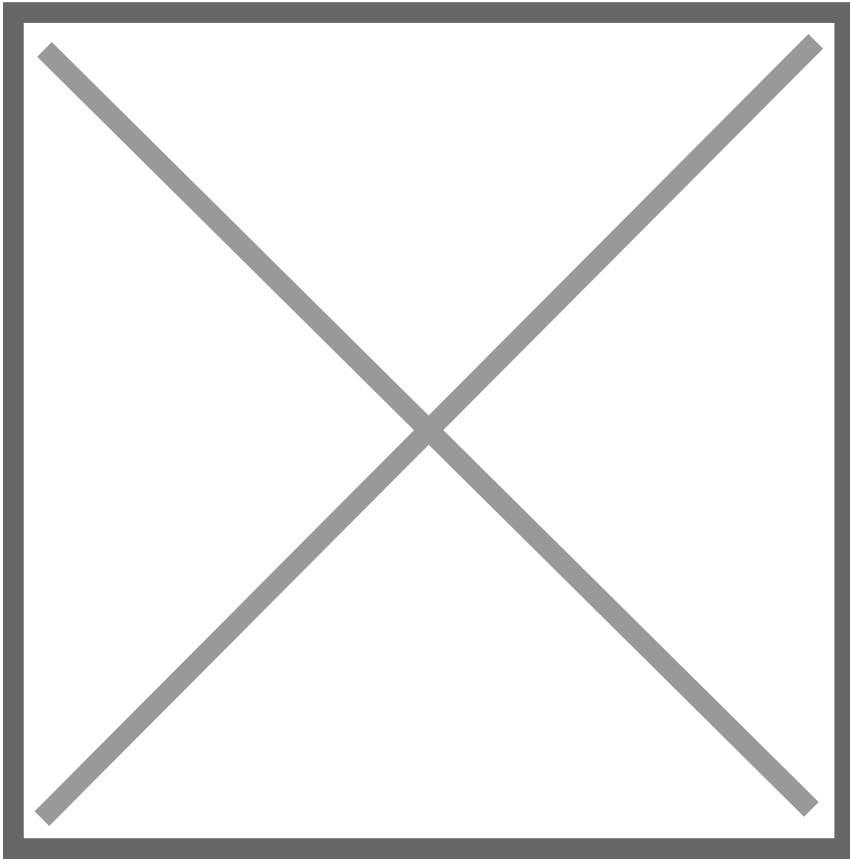
Une fois que vous êtes sur votre profil public, recherchez "**Rechercher les tags**" et appuyez sur le bouton **MODIFIER**.



Cliquez sur le bouton **Modifier** pour afficher le menu **Ajouter un tag de recherche**.

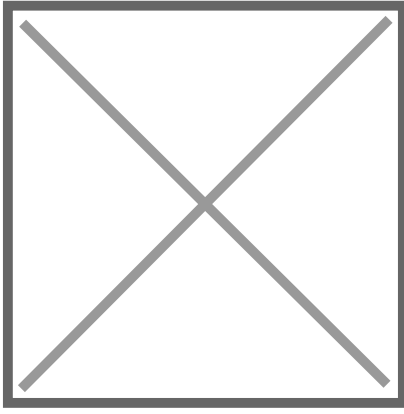
Vous pouvez choisir **ACHETEUR** ou **VENDEUR** pour n'importe quel produit du jeu. Une fois que vous avez sélectionné votre option, elle apparaîtra sur votre profil au-dessus du bouton **Modifier**.

La suppression de balises est le même processus que l'ajout d'une balise. Ouvrez le menu **Ajouter une balise de recherche** avec le bouton **Modifier** et sélectionnez le ou les produits que vous avez déjà tagués pour supprimer les balises.



TROUVER DES CONTRATS

Pour trouver des entreprises qui achètent ou vendent avec le système de balises, vous pouvez accéder à la recherche via la **bourse** avec le bouton **RECHERCHE BALISE**.

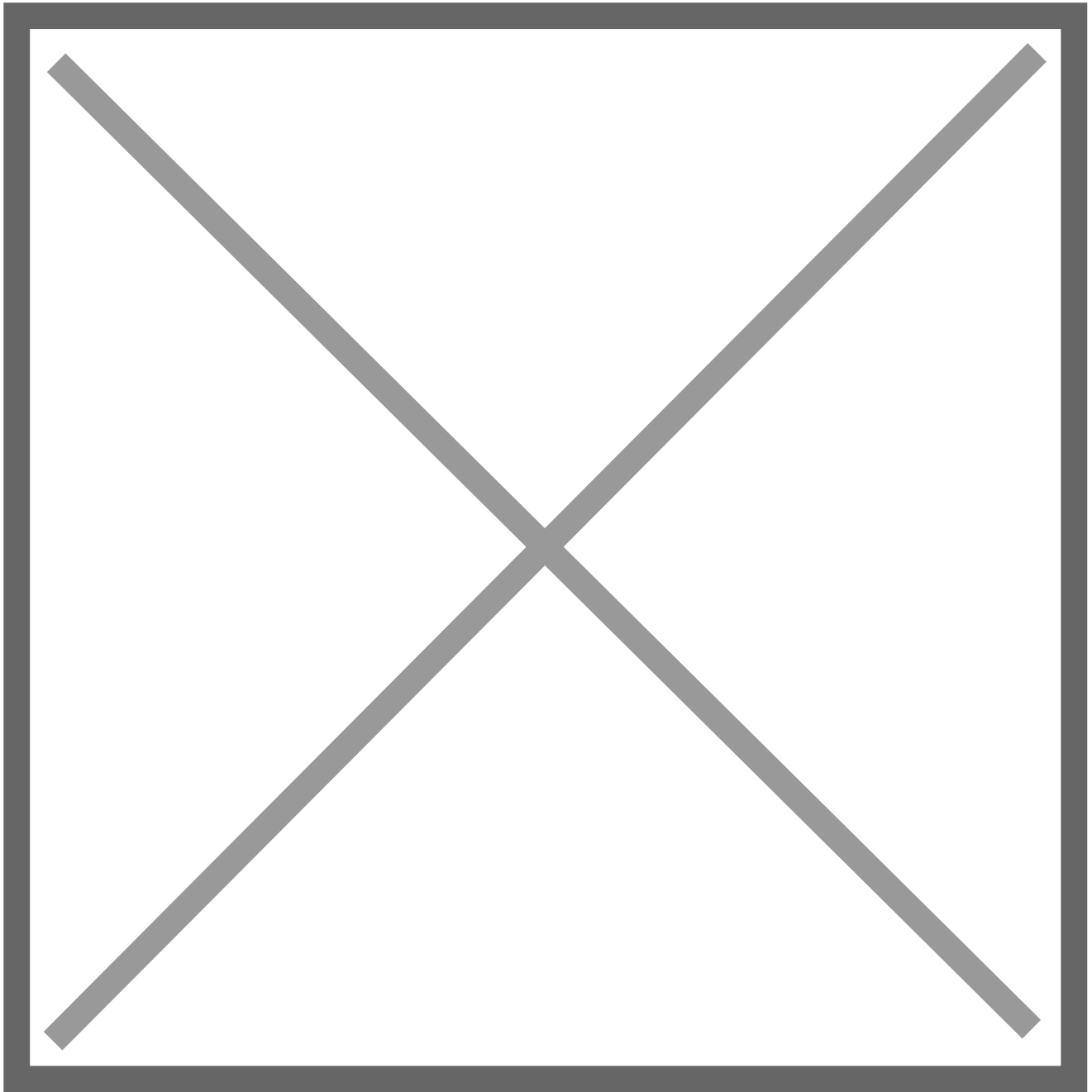


L'ouverture de **RECHERCHE BALISE** affichera les balises actuelles de l'article que vous regardez dans l'échange. Lors de l'ouverture de la bourse, le produit par défaut est l'énergie. Si vous regardez le calcaire; alors les balises calcaire s'afficheront lors de l'ouverture du menu RECHERCHE BALISE.

Lorsque vous recherchez des balises, vous pouvez choisir ACHETEUR , VENDEUR ou faire les deux.

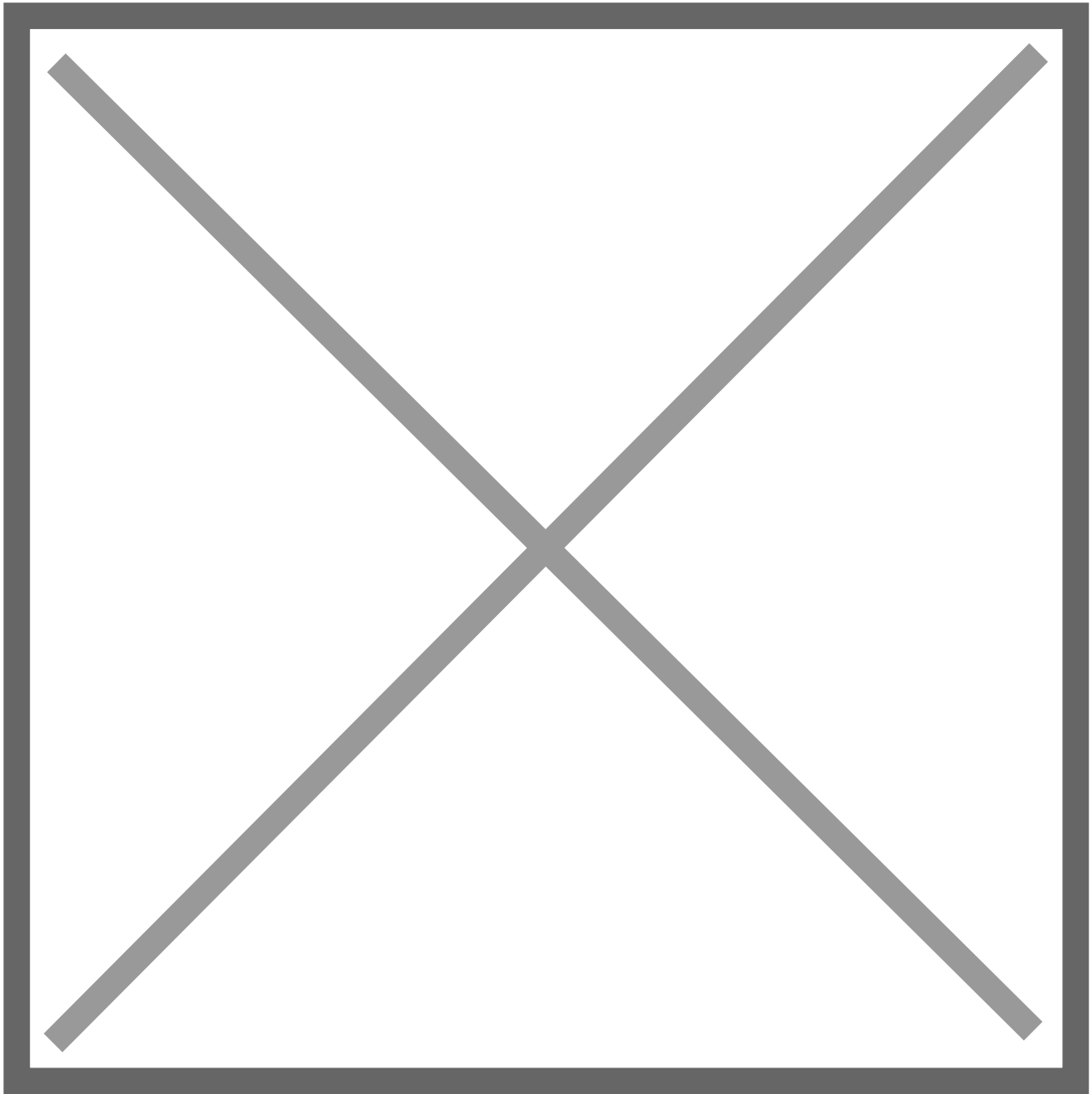
Pour supprimer les produits de recherche actuels, cliquez sur les articles ACHETER ou VENDRE sous "Liste des entreprises avec des balises :"

Taper les articles fera apparaître des options pour sélectionner ACHETER ou VENDRE pour les produits.



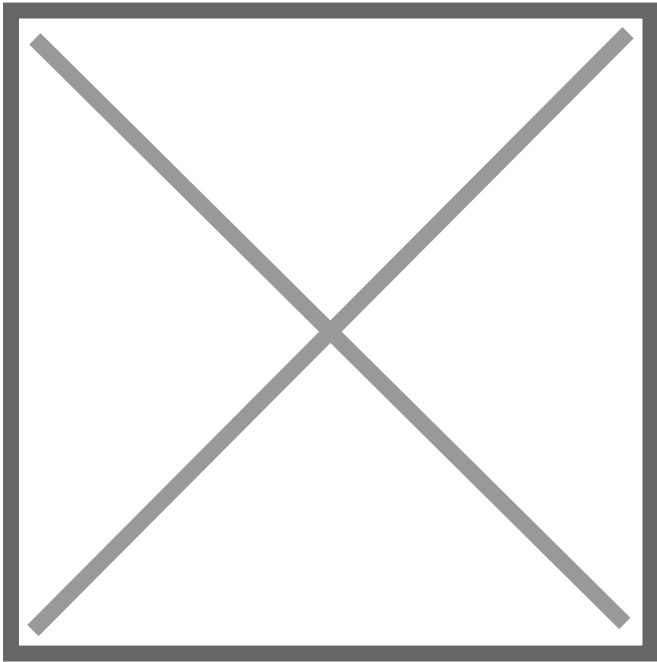
Dans l'exemple ci-dessous, le joueur recherche la balise "vendeur d'énergie".

Vous pouvez rechercher plusieurs produits à la fois comme montré ci-dessous .



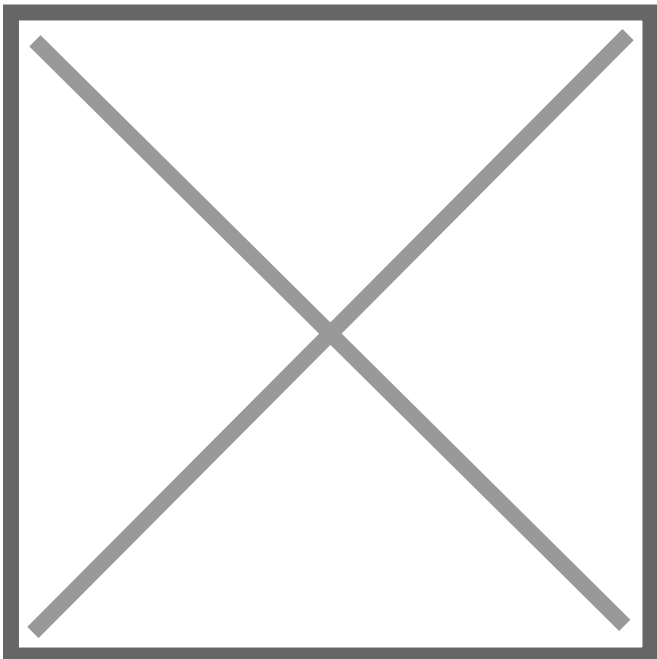
ACHETER PLUS DE BALISES

- Chaque entreprise commence avec 1 balise.
 - Pour acheter plus de balises, vous devrez utiliser toutes vos balises disponibles pour afficher les options permettant d'en acheter davantage en haut du menu Ajouter une balise de recherche.
 - Chaque nouvelle balise coute 200 simboosts.
 - Il y a un maximum de 4 balises par entreprise.
-

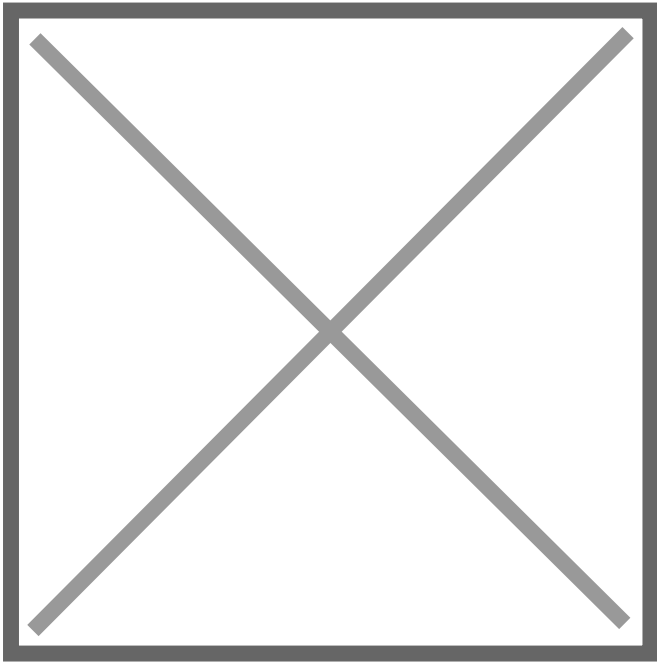


SIÈGE SOCIAL (QG)

Vous pouvez cocher n'importe quelle case pour afficher les informations que vous souhaitez. Vous pouvez télécharger un fichier CSV pour l'historique de votre compte.



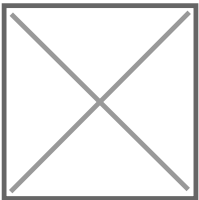
Conseil : sur navigateur, vous pouvez effectuer une recherche de mots.
(c'est-à-dire rechercher du brut - il trouvera toutes les occurrences de pétrole brut pour les 7 derniers jours dans l'historique de votre compte)



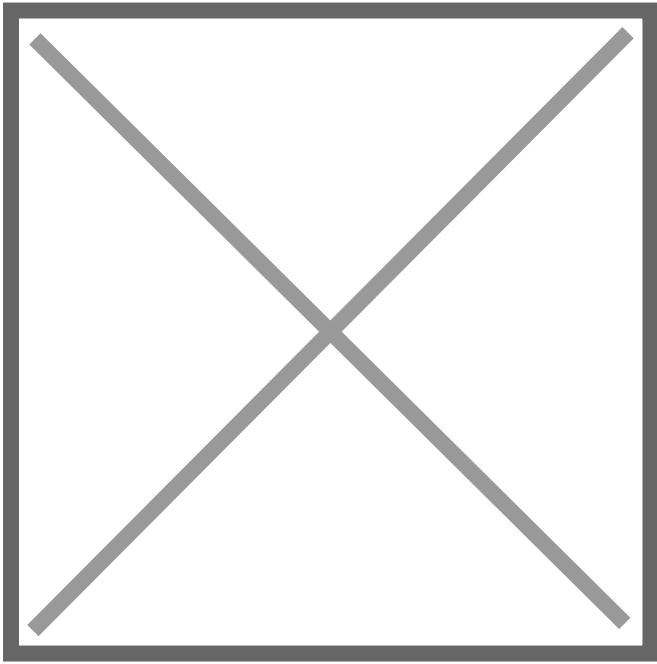
Cette recherche a révélé 66 cas de "crude" , c'est à dire d'échanges concernant le pétrole brut.

Flèche déroulante de l'historique du compte

En appuyant sur la petite flèche située à côté d'un élément de l'historique de votre compte, une liste déroulante contenant des informations détaillées s'ouvrira.



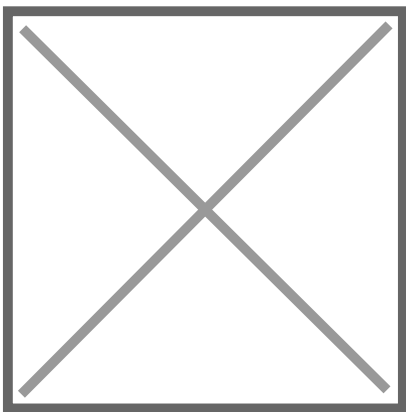
Les éléments du contrat doivent comporter des détails, tels que la **quantité**, la qualité et le **prix** :



Alors que les autres entrées varient en termes d'information.

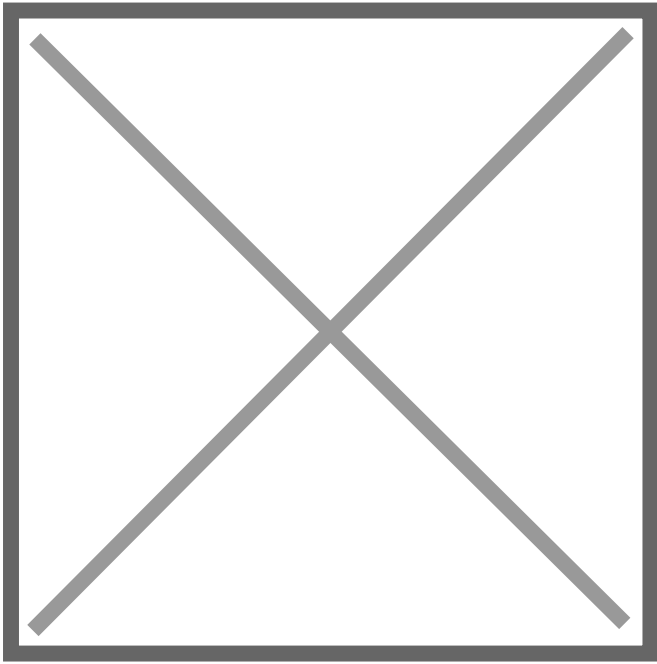
BÂTIMENTS

Il est possible **renommer** les bâtiments. Ouvrez n'importe quel bâtiment sur votre carte en cliquant dessus. Un menu s'affichera et un certain nombre de sélections vous seront proposées. Sélectionnez "**Renommer**" pour changer le nom du bâtiment.



C'est un outil utile qui peut vous aider à mettre en place une ligne de production de produits.

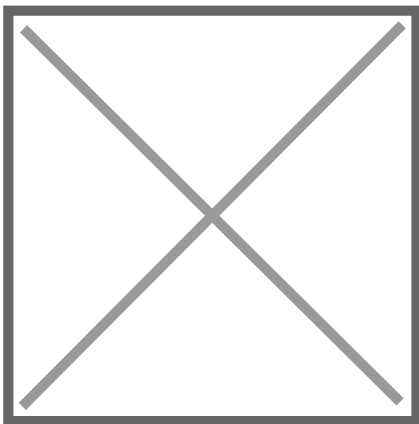
Les bâtiments renommés sont visibles uniquement côté client (vous seul pouvez voir le nom modifié).



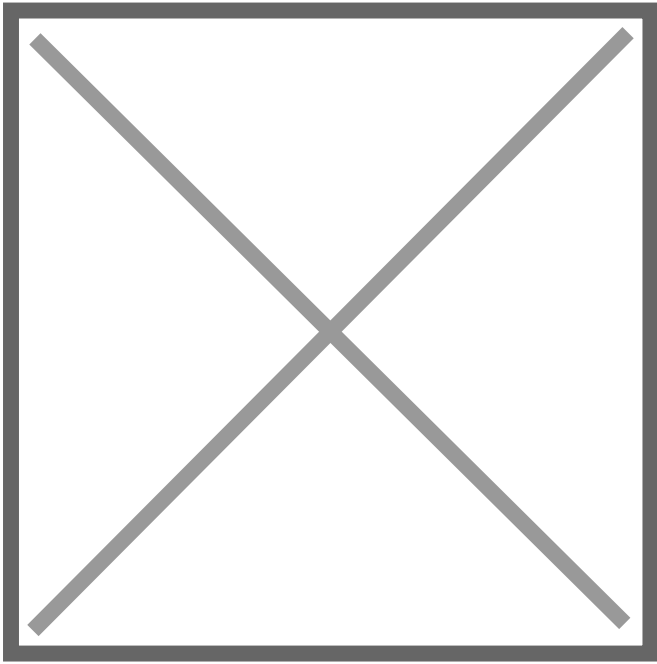
Astuce : notez l'abondance sur les carrières, les mines et les plateformes pétrolières. Excellent moyen de savoir dans quelle mesure l'abondance a diminué au fil du temps.

Repositionner les bâtiments

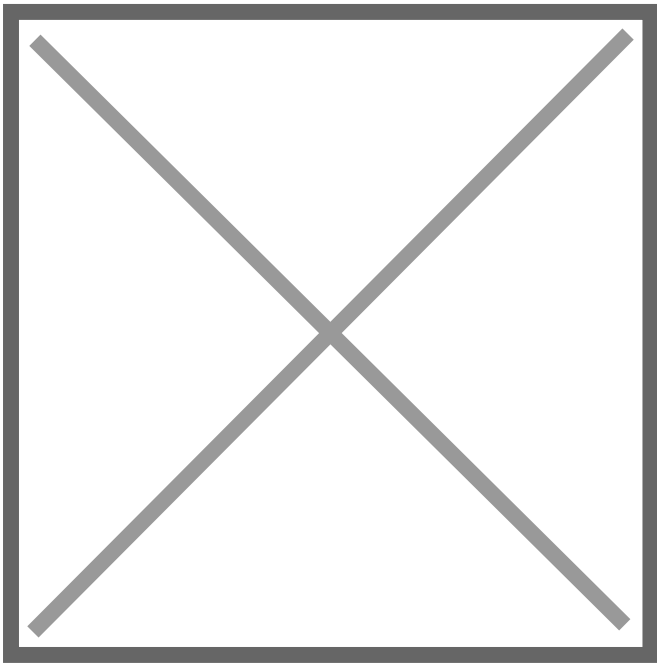
Il est possible de **repositionner** les bâtiments. Ouvrez n'importe quel bâtiment sur votre carte en cliquant dessus. Un menu s'affichera et un certain nombre de sélections seront à votre disposition. Sélectionnez **repositionner** pour déplacer les bâtiments sur votre carte.



Lors du repositionnement des bâtiments, ils disparaîtront temporairement de votre carte et une pancarte de construction sera mise en place à la place du bâtiment :



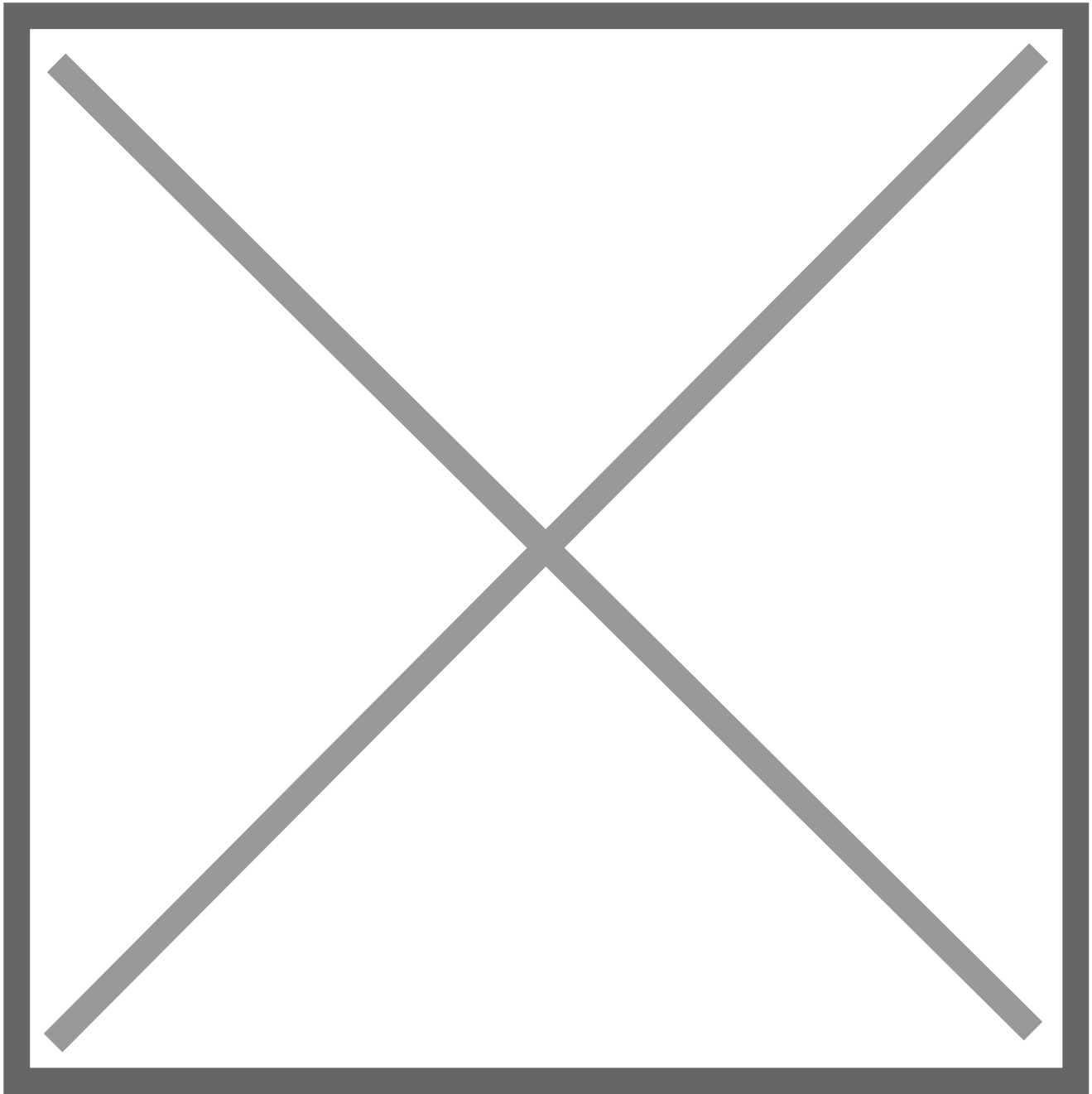
En cliquant sur un emplacement de construction vide, le menu de construction du lieu s'affiche.



Sélectionnez le bâtiment que vous souhaitez placer.

Vous pouvez voir que ces bâtiments ont déjà été renommés.

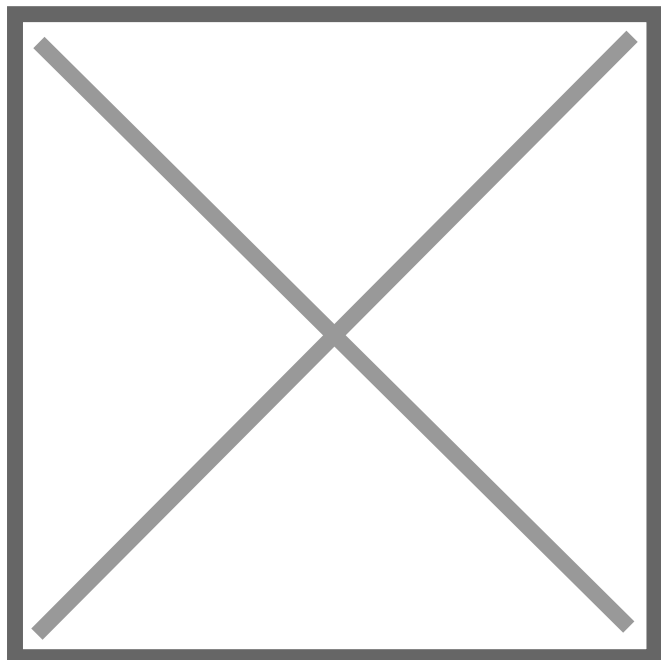
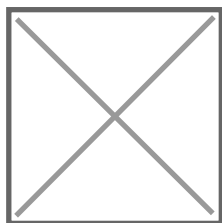
Vous pouvez réorganiser toute votre carte!



Conseil : repositionnez vos bâtiments pour installer des lignes de production ou des pipelines de produits.

NOTES

Vous pouvez trouver les notes en cliquant sur les 3 points à côté du nom de votre entreprise dans le coin supérieur droit.



Vous pouvez garder tout ce que vous voulez dans vos notes. C'est comme un bloc-notes. Conservez des informations importantes ou un calendrier, voire des listes de vente/achat pour la discussion sur les ventes.

Exemple :

J'achète :

:re-18: q0+ [aluminium]

:re-16: q0+ [Silicium]

Le numéro RE doit être utilisé lors de la copie de vos notes vers les chats de vente.

Pour une liste complète :

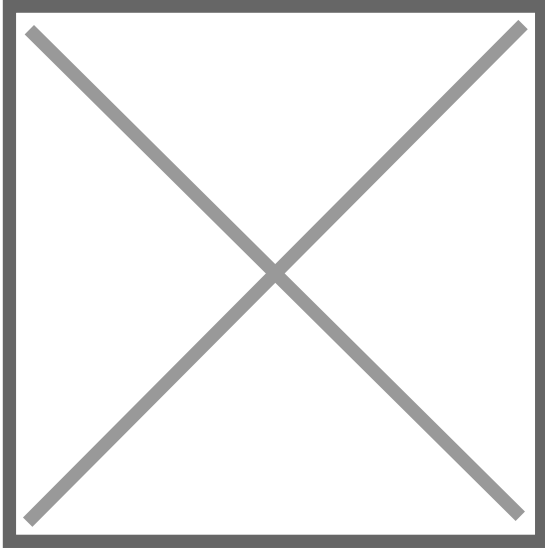
[liste complète des numéros de ressources en anglais \(re-#\)](#), provenant du [forum](#) de Sim Companies

Conseil : conservez les liens vers les articles utiles dans vos notes afin d'y accéder facilement.

C'est vous qui décidez de ce que vous mettez dans vos notes !

Notes sur le profil du joueur

Il est également possible de placer des notes privées sur le profil d'autres joueurs.



Elles sont également énumérées sur la page des **notes**. Cela permet de retrouver facilement les joueurs sur lesquels vous avez pris des notes.

Conseil : Ajoutez une note pour chaque contrat que vous avez avec d'autres entreprises et ne perdez jamais la trace d'un client !

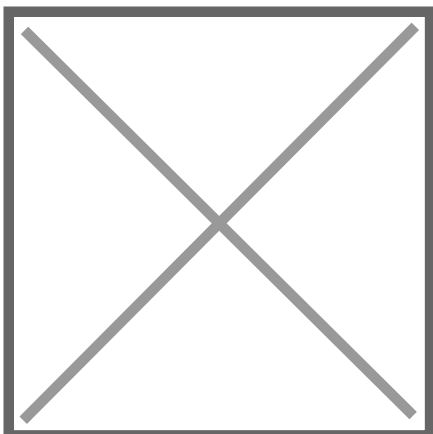
JETÉS DE DÉS

Dans le chat, nous pouvons lancer des dés. Principalement utilisé pour le chat jeu de rôle ; mais aussi utile pour s'amuser à prédire les changements économiques.

Syntaxe pour les lancers de dés :

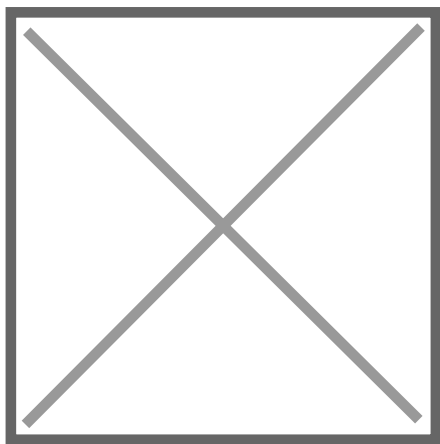
:roll-XdY:

X = nombre de lancés, Y = nombre de faces du dés



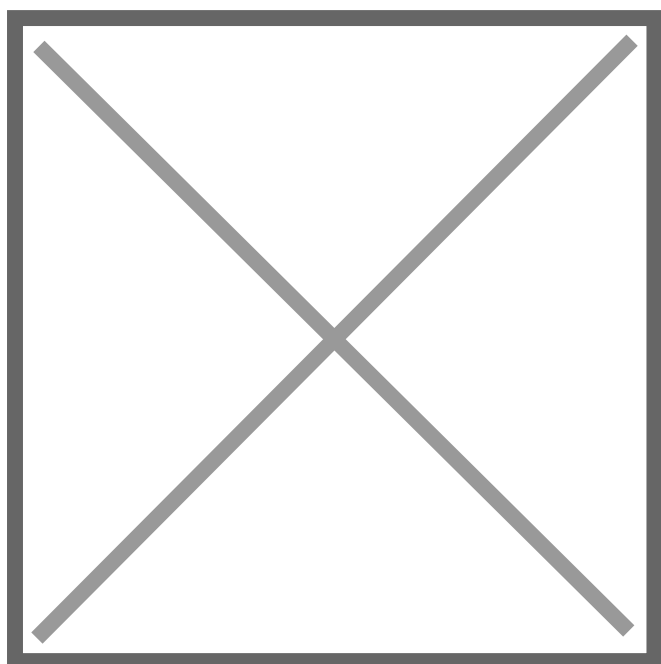
Nombre de lancers : 1 à 20

Nombre de faces du dés : 1 à 100 Le nombre entre parenthèses (XXXX) est la somme totale des lancers.

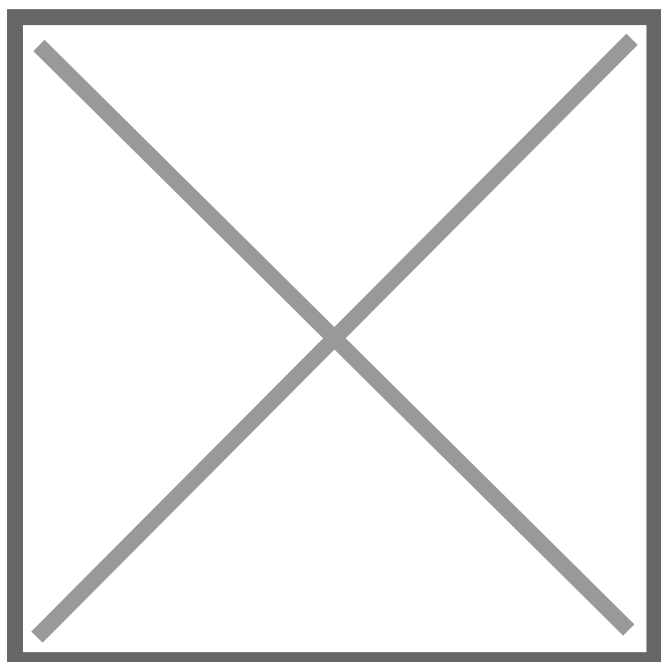


GRAPHIQUES

Tous les graphiques du jeu peuvent être manipulés. On peut activer/désactiver les produits et les articles qui ont une case correspondant à un graphique. Et peut zoomer sur une certaine période. Cela inclut le graphique de votre quartier général (QG).



Pour réinitialiser le graphique, cliquez sur le bouton "**Afficher tout**" en haut à droite.



Guides de la bibliothèque :

[Foire aux questions \(FAQ\)](#), [Guide pour les débutants](#), [Guide de recherche](#), [Guide de construction](#),
[Guide des obligations](#), [Guide des cadres](#), [Guide des commandes publiques](#), [Aérospatiale](#)

Revision #1

Created 25 July 2025 15:32:01 by The Center

Updated 25 July 2025 15:32:41 by The Center