

# Consigli sull'interfaccia

A cura di The Center | Traduzione di Moonshine Ink

Aggiornamento a cura di Moonshine Ink

Questa guida riguarda alcune funzionalità del gioco che potresti non conoscere.

## BARRA DI NAVIGAZIONE

### ICONE (in basso)

---



---

**Mappa** - ti porta alla mappa degli edifici, dove puoi accedere alla Sede Centrale, al Magazzino e al Mercato.

**Magazzino** - ti porta al magazzino e alla Sede Centrale, dove hai accesso a tutti i prodotti che hai in inventario, ricerca inclusa.

**Lente di ingrandimento** - per cercare prodotti, edifici, profili dei giocatori, articoli di giornale e guide.

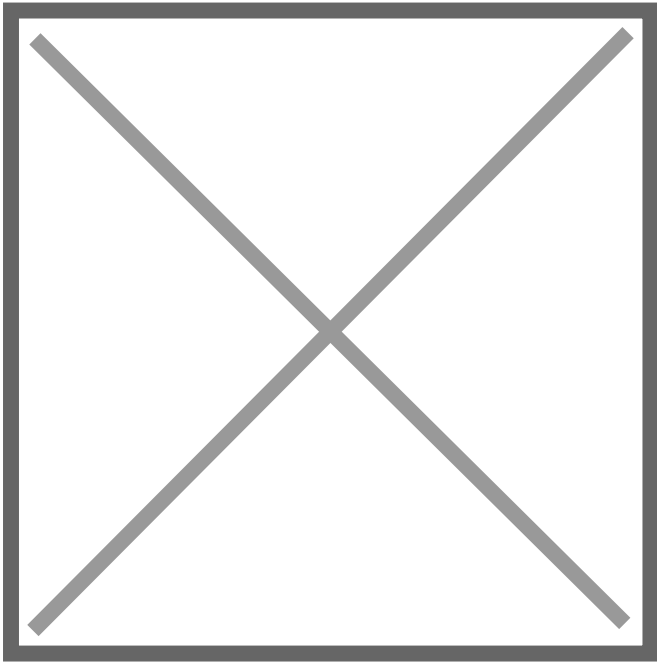
**Chat** - accesso alla messaggistica delle chat abilitate.

**Mercato** - ti porta al Mercato dove sono elencati tutti gli ordini dei prodotti in vendita.

---

### MENU A DISCESA (in alto)

---



---

**Informazioni sul gioco** - ti porterà alla pagina iniziale del gioco. Qui si possono vedere le classifiche e altre informazioni.

**Biblioteca** - ti porta the Biblioteca per le guide e le edizioni del giornale *Sim Companies Times*.

**Enciclopedia** - accesses all resources and building information accesso a tutte le informazioni sugli edifici e risorse presenti nel gioco.

**Programma di Affiliazione** - ti consente di invitare altre persone nel gioco. Nota: deve trattarsi di un account nuovo di zecca. La condivisione del link di affiliazione non sarà valido per gli account già esistenti nel gioco.

**Traguardi** - ti mostra i traguardi che hai già conseguito o che potrai raggiungere giocando.

**Note** - apre una pagina dove puoi tenere appunti personali e note sui profili di altri giocatori.

**Regni** - porta alla pagina che mostra le informazioni di base sulle caratteristiche disponibili in ciascuno dei regni in relazione alla fase di gioco corrente. È anche possibile passare da un regno all'altro.

**Esci dal Gioco** - ti fa uscire dal gioco sul dispositivo che stai utilizzando (non disponibile su tutte le app).

---

## IMPOSTAZIONI ACCOUNT

Per accedere alle impostazioni dell'account, fare clic sul proprio logo nell'angolo in alto a destra o nella chat; andare al proprio profilo e fare clic su "Modifica account" sotto il proprio nome.

---



---

## CHAT

Il gioco consente di postare in chat il simbolo di qualsiasi risorsa o edificio.

Per farlo, digitare il nome del prodotto o dell'edificio:

:prodotto/edificio:

È inoltre possibile richiamare le Emoji digitando:

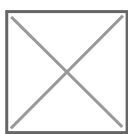
:espressione/azione:

Per menzionare le aziende digitare:

@nome\_azienza

(a condizione che il giocatore sia stato in chat di recente).

---

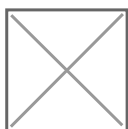


Premendo sulla freccia grigia a destra del nome del giocatore si creerà la @ (collegamento ipertestuale) per quella azienda.

Premendo sull'icona della busta da lettera, si accede ai messaggi privati.

Premendo sull'icona delle due (2) pagine, si copia il nome della società negli appunti.

---



**Suggerimento:** cliccare sull'immagine di un prodotto o di un'edificio inserito in chat apre la corrispondente pagina nell'enciclopedia.

Lista completa dei codici prodotto (re-#) disponibile (in inglese) nel Forum di Sim Companies:

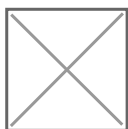
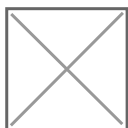
[Product Reference Numbers](#).

---

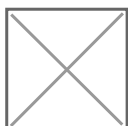
## IMPOSTAZIONI DEI MESSAGE PRIVATI (PM, DM)

Ci sono quattro (4) funzioni che si possono utilizzare quando si fa clic sull'ingranaggio o ruota dentata accanto al nome di un'azienda.

---



1. **Fissa in alto la conversazione** con [nome azienda]. In questo modo il messaggio privato verrà salvato con uno *spillo* in cima all'elenco dei contatti. Facendo nuovamente clic su di esso, l'azienda verrà sbloccata.
  2. **Nascondi la conversazione** con [nome azienda]. Rimuove la conversazione dai contatti con cui si è parlato di recente.
  3. **Ignora i messaggi** inviati da [nome azienda]. In questo modo si bloccheranno tutti i messaggi in arrivo da questa azienda e i contratti in entrata. Nella chat, l'azienda viene visualizzata in grigio. È possibile vedere il testo digitato premendo il pulsante "clicca per mostrare" per visualizzare ciò che è stato detto. Se si preme nuovamente il pulsante Ignora, l'azienda viene sbloccata.
  4. **Segnala la conversazione** con [nome azienda]. Consente di segnalare la conversazione come contraria ai [Termini & Condizioni](#).
- 



## VALORI DI PRODUZIONE

All'interno della finestra di produzione degli edifici puoi inserire: "am", "pm", "hr", and "m".

Esempi:

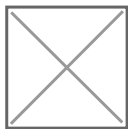
"10am" la tua produzione finirà alle ore 10:00

"3pm" la tua produzione finirà alle ore 15:00

"5hr" la tua produzione finirà tra 5 ore

"30m" la tua produzione finirà tra 30 minuti

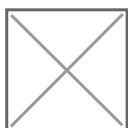
---



---

Nell'immagine precedente, sono stati inseriti "1hr" e "1am".

Gli edifici di vendita al dettaglio devono avere il campo Prezzo compilato prima di inserire i codici orari.



---

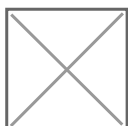
Il gioco arrotonderà il tempo espresso in ore (hr) all'unità di ora (1:30hr diventerà 1 hr). Per ovviare a questo problema, utilizzare i minuti totali: 90m

---

## QUALITÀ DELLA PRODUZIONE

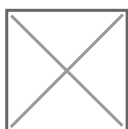
Si può scegliere di produrre qualsiasi qualità si desidera, purché sia stata ricercata.

Nel menu di produzione è possibile selezionare la quantità di stelle oro per impostare la qualità che si desidera produrre. Ricorda: è sempre necessario avere almeno 1 qualità di input inferiore alla qualità che si sta cercando di produrre. (ad esempio, per la Q2 sono necessari almeno gli input della Q1).



---

## MAGAZZINO



Dopo aver cliccato su una risorsa presente nell'inventario del tuo Magazzino, se hai un contratto in uscita:

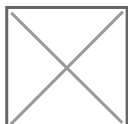
- puoi inviare di nuovo lo stesso contratto facendo clic sulla freccia circolare
- puoi copiare le specifiche di un contratto per inviarlo ad un'altra azienda
- puoi annullare il contratto con la X rossa.

In Transazioni recenti, selezionando/deselezionando la voce “solo contratti” puoi visualizzare solo i contratti o tutti i movimenti (Mercato, produzione e contratti).

È possibile scaricare i movimenti recenti in un file CSV (valori separati da virgole). Non disponibile su tutte le app.

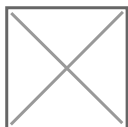
### **Sommario dei flussi in uscita**

Nel **Sommario dei flussi in uscita** possibile inviare nuovamente i contratti con la freccia circolare.



### **Ordini di mercato correnti**

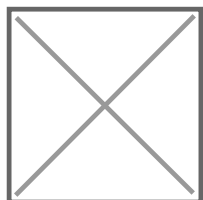
Il riquadro in basso (**ordini di mercato correnti**) della schermata del prodotto può essere cliccato/premuto per accedere direttamente alla sezione del Mercato di quel prodotto.



**Suggerimento:** Utilizzare questo riquadro per accedere facilmente al Mercato quando si vuole comparare il proprio costo di approvvigionamento con il prezzo di mercato.

### **Fissare e Rimuovere i Contratti**

Nella schermata dei contratti in uscita, è possibile **fissare** (pin) i contratti che inviate di frequente per riutilizzarli in futuro. Clicca semplicemente sul simbolo dello spillo nell'angolo in alto a sinistra del riquadro del contratto per salvarlo fino a quando non decidi di **rimuoverlo** con un secondo clic sullo spillo.



### **Blocco delle risorse**

A volte abbiamo risorse nel magazzino che vogliamo evitare che siano utilizzate o vendute. È possibile selezionare la qualità che si desidera proteggere e premere il pulsante "BLOCCA L'USO".

In questo modo si blocca il prodotto. Si può sbloccare premendo lo stesso pulsante.

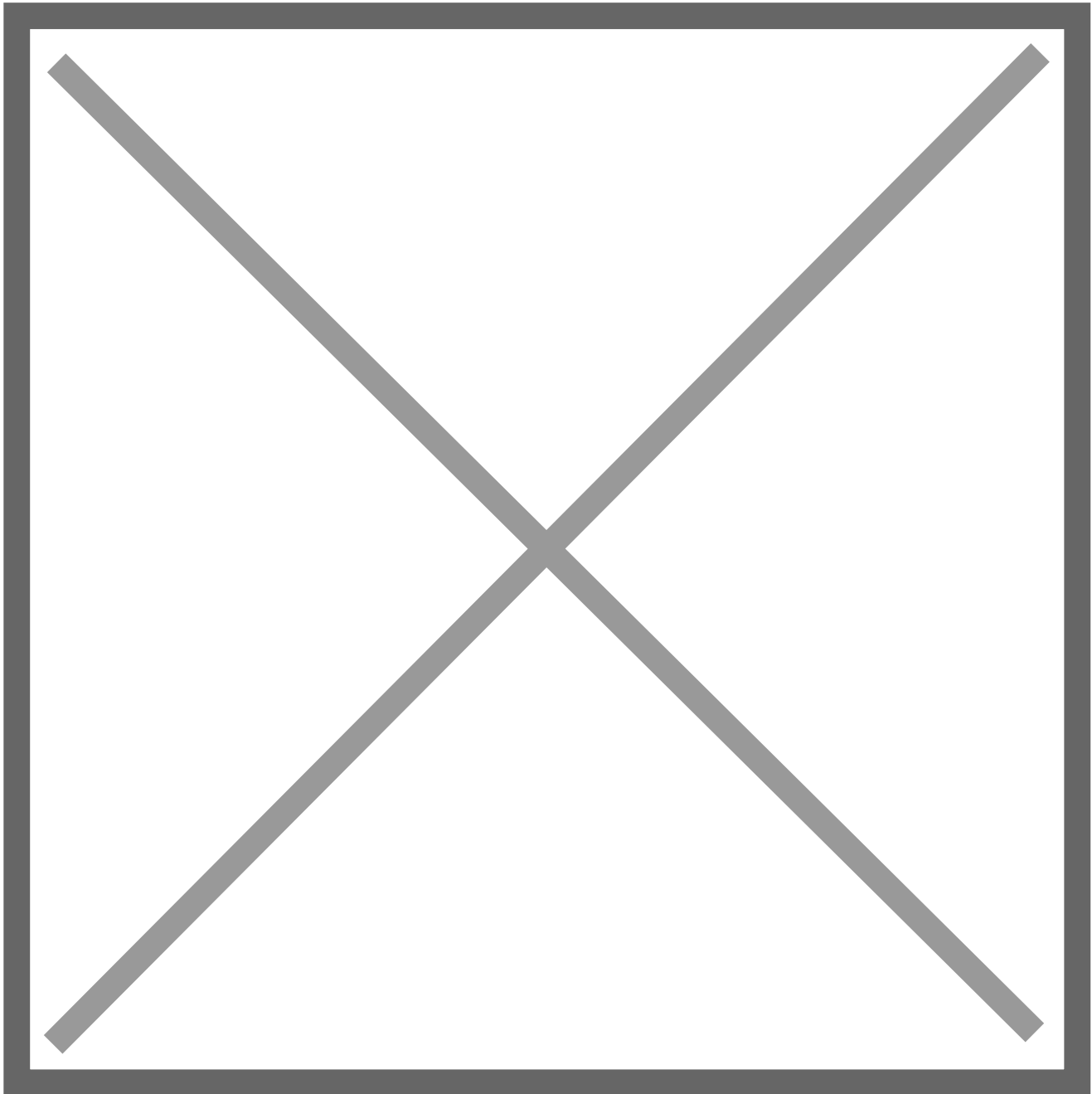


---

## MERCATO

Utilizzo e comprensione del Mercato.

1. Le frecce blu ti porteranno al prossimo prodotto sul mercato.
  2. Seleziona la Quantità Minima che vorresti acquistare. La Qualità è indicata in Stelle Oro.
  3. Quantità che vuoi comprare.
  4. Collegamento alla pagina del prodotto sull'Enciclopedia.
  5. Prodotto (Cotone nell'immagine).
  6. Quantità venduta da una specifica azienda.
  7. Azienda che sta vendendo il prodotto.
  8. Prezzo per unità.
  9. Prezzo totale dei prodotti selezionati (visualizzato dopo aver effettuato una selezione).
-



---

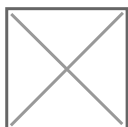
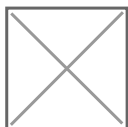
Seleziona la Quantità minima (numero 2 dell'immagine qui sopra)

È possibile scegliere la Qualità da 1 a 7 (disponibile nell'esempio). Una stella oro = Q1, due stelle oro = Q2, ecc.



---

Se si utilizza l'opzione Aggiungi il 5% al prezzo massimo: il prezzo massimo di acquisto non può superare il 5% di quello impostato. Ciò è utile se si vuole essere sicuri di completare l'ordine di acquisto, anche nel caso in cui il mercato si sposti ad un prezzo più alto.

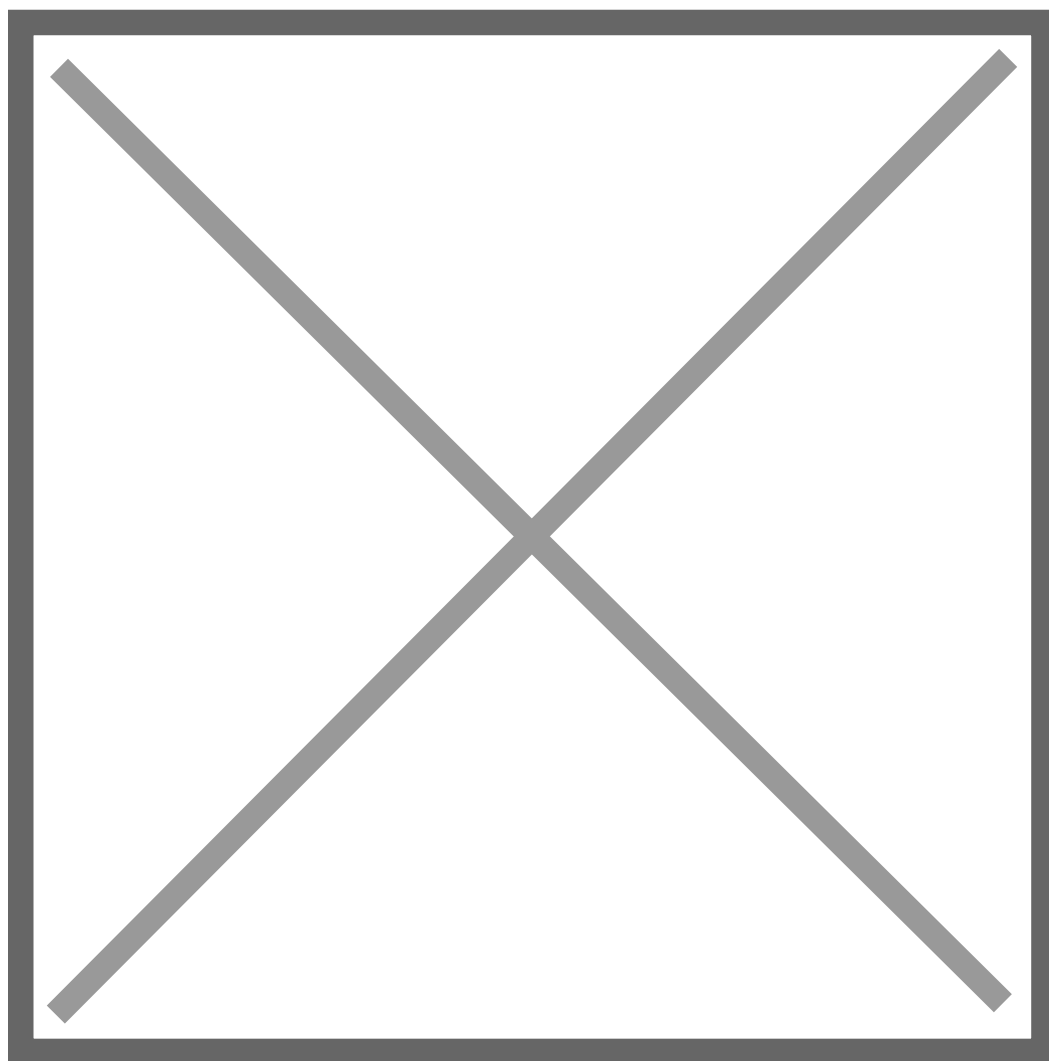


---

**Nota per i rivenditori al dettaglio:**

Se selezionate una quantità di prodotti (mele, arance, ecc.) che può essere venduta nei negozi di vendita al dettaglio, verranno visualizzate le seguenti informazioni: domanda, prezzo medio di vendita al dettaglio ed entrate meno stipendi per singola unità.

---



---

**AZIENDE CON TAG**

Le **Etichette** (tag) sono un modo per trovare contratti. Invece di usare la chat di vendita per trovare un acquirente/fornitore, potete usare le Etichette per indicare ciò che state volete **COMPRARE** o **VENDERE**.

Per creare una etichetta è necessario accedere al proprio Profilo Pubblico.

Facendo clic sul proprio Avatar (pfp) nell'angolo in alto a destra o nella chat, si accede al proprio Profilo Pubblico.

Una volta entrati nel Profilo Pubblico, vai alla voce **Cerca per etichette** e il pulsante **MODIFICA**.

---



Facendo clic sul pulsante **Modifica** si aprirà il menu **Aggiungi etichetta**. È possibile scegliere di **COMPRARE** o **VENDERE** qualsiasi prodotto presente nel gioco. Una volta selezionata l'opzione, questa apparirà sul tuo profilo sopra il pulsante **Modifica**.

La rimozione delle etichette si fa con la stessa procedura dell'aggiunta di un etichetta. Aprire il menu **Aggiungi etichetta** con il pulsante Modifica e selezionare il prodotto o i prodotti già etichettati per rimuoverli.

---



## **RICERCA DEI CONTRATTI**

Per trovare le società che acquistano o vendono con il sistema delle Etichette è possibile accedere alla ricerca attraverso la pagina del Mercato. L'opzione si trova tra Ricerca e Obbligazioni ed è contrassegnata come **CONTRATTI DIRETTI** con un pulsante **RICERCA TRAMITE ETICCHETTA**.

---



Aprendo la **RICERCA PER ETICCHETTA**, vengono mostrate le etichette relative al prodotto che si sta visualizzando sul Mercato. Quando si apre il mercato, il prodotto predefinito è l'Elettricità. Se si stava visualizzando Calcare, all'apertura del menu RICERCA PER ETICCHETTA verranno visualizzate le etichette relative a Calcare.

Quando si usa la ricerca per etichette, si può scegliere di COMPRARE o VENDERE o di fare entrambe le cose. Per rimuovere i prodotti della ricerca corrente, fare clic sulle voci ACQUISTO o VENDITA sotto "Elenco di aziende con tag:".

Digitando le voci appariranno le opzioni per selezionare ACQUISTO o VENDITA per i prodotti.

---



---

## **ACQUISTARE ALTRI TAG**

Ogni azienda inizia con 1 etichetta.

Per acquistare altre etichette è necessario utilizzare prima tutte quelle disponibili, per poi far apparire l'opzione di acquisto in cima al menu Aggiungi etichetta.

Ogni nuova etichetta costa 200 Sim Boosts.

C'è un limite massimo di 4 etichette per azienda.

---



---

## **SEDE CENTRALE (HQ)**

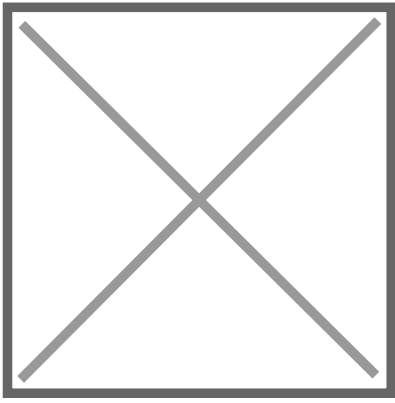
È possibile selezionare una o più caselle per evidenziare le informazioni desiderate. È possibile scaricare il file delle transazioni recenti in formato CSV.



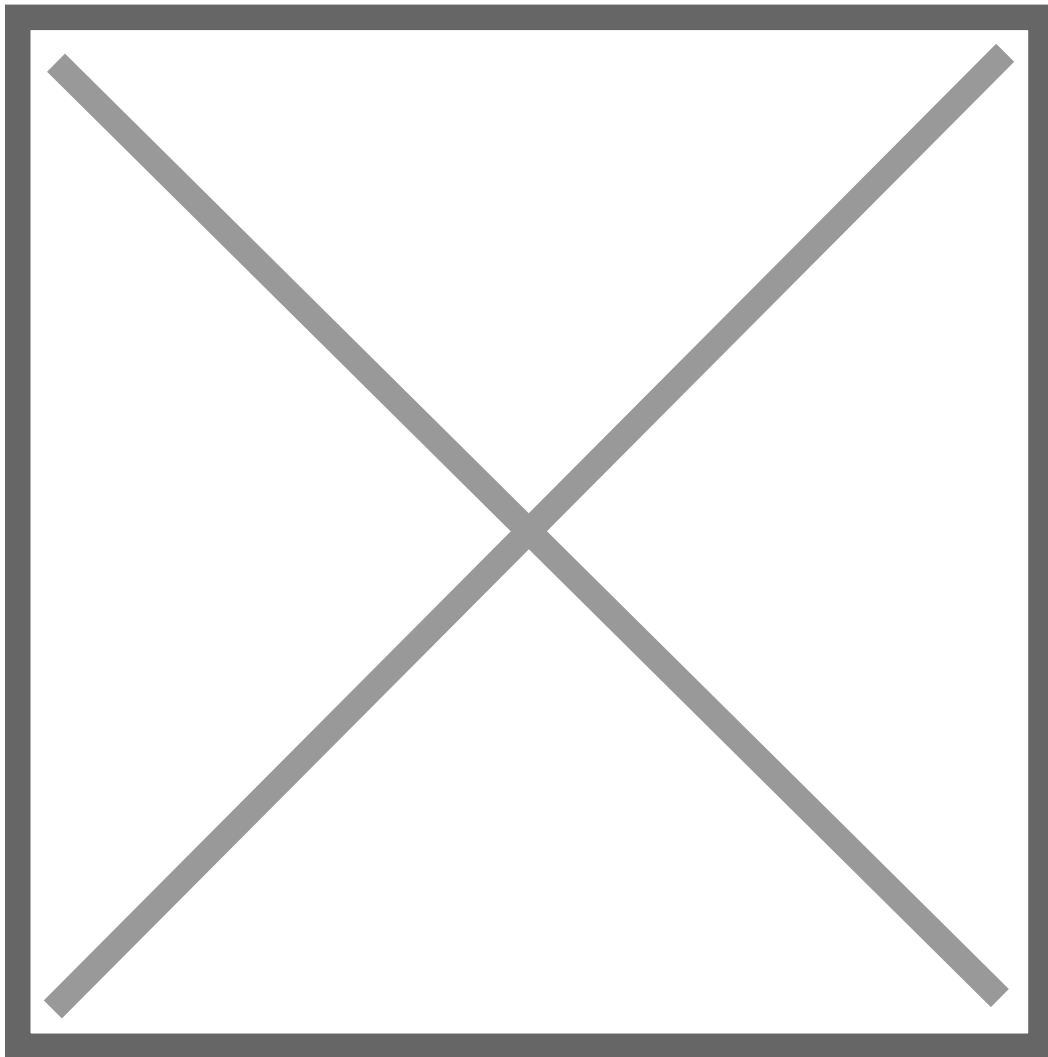
---

## **Freccia a discesa in Incassi e spese in contanti**

Cliccando sulla piccola freccia accanto ad un elemento della Cronologia dell'account, si apre una casella a discesa contenente informazioni dettagliate.



le voci del contratto mostreranno informazioni dettagliate, quali Quantità, Qualità e Prezzo.



Invece cliccando su altre voci si otterranno informazioni di diverso tipo.

---

## EDIFICI

Puoi **rinominare** gli edifici. Apri un qualsiasi edificio nella tua mappa cliccando su di esso. Un menù apparirà con le opzioni disponibili. Seleziona **rinomina** per cambiare il nome dell'edificio.



Questo è uno strumento utile che può aiutarti per esempio ad individuare e definire una linea di produzione dei prodotti.

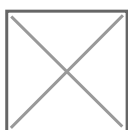
Gli edifici rinominati sono *lato client* (solo tu puoi visualizzare il nome modificato).



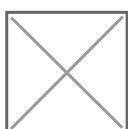
**Suggerimento:** Tieni traccia dell'abbondanza nelle cave, miniere e pozzi petroliferi. È un modo eccellente per sapere di quanto è diminuita l'abbondanza nel corso del tempo.

### Riposizionare gli Edifici

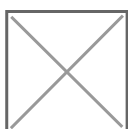
È possibile riposizionare le strutture. Apri un qualsiasi edificio nella tua mappa cliccando su di esso. Apparirà un menù apparirà con un numero di opzioni disponibili Seleziona riposiziona per spostare l'edificio nella tua mappa.



Quando riposizioni un edificio, scomparirà dalla mappa ed apparirà al suo posto uno **slot di costruzione**.



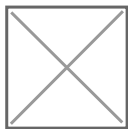
Cliccando su un qualsiasi **slot di costruzione** vuoto, apparirà il menù di **posizionamento edificio**.



Seleziona quale edificio vuoi posizionare

Puoi vedere come queste strutture sono già state rinominate.

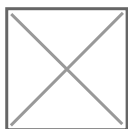
Puoi riorganizzare interamente la tua mappa!



**Suggerimento:** Riposiziona le tue strutture per creare linee di produzione o sequenze di processi.

---

## NOTE



Puoi annotare qualsiasi cosa tu voglia. È come un taccuino. È possibile conservare informazioni importanti o promemoria, anche liste di vendite/acquisti destinate alle chat vendite.

Esempio:

Compro :re-18: Q1 [Alluminio]

Vendo :re-16: Q2+ [Silicio]

il nome della risorsa va scritto nelle note come :re-*numero*: per essere utilizzato nelle chat di vendita.

Lista completa dei codici prodotto (re-#) disponibile (in inglese) nel Forum di Sim Companies:

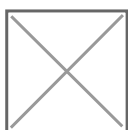
[Product Reference Numbers.](#)

**Suggerimento:** conserva nelle note i link di articoli del giornale per un accesso rapido.

È a tua completa discrezione cosa scrivere nelle note!

### Note sul profilo dei giocatori

C'è anche un'opzione per scrivere note private sui profili di altri giocatori



Le trovi elencate anche nella pagina delle Note. In questo modo è facile trovare i giocatori su cui sono stati presi appunti.

**Suggerimento:** Aggiungi una nota per ogni contratto stipulato con le altre aziende: così non perderai di vista i tuoi clienti!

Notes - Private Notes (in inglese) su Sim Companies Forum

---

## LANCI DI DADI

In chat possiamo lanciare i dadi. Sono usati principalmente per i giochi di ruolo (chat), ma sono stati usati per divertimento per prevedere i cambiamenti dell'economia.

Sintassi per i lanci di dadi:

:roll-XdY:

X = numero di lanci, Y = numero di facce

---



Numero di lanci da 1 a 20

Lati dei dadi da 1 a 100

Il numero tra parentesi (XXXX) è la somma dei risultati di tutti i dadi.

---



## GRAFICI

Tutti i **grafici** nel gioco possono essere modificati. Puoi attivare/disattivare i prodotti e gli elementi che hanno una casella corrispondente ad n grafico. E può zoomare su un determinato periodo di tempo. Questo include il **grafico** della sede centrale (HQ).



Per ripristinare il grafico, fare clic sul pulsante mostra tutto in alto a destra.



## di The Center

### **Guide della Biblioteca:**

[Domande Frequenti](#), [Guida per principianti](#), [Guida sulla ricerca](#), [Guida sulle costruzioni](#), [Guida sulle obbligazioni](#), [Guida sui dirigenti](#), [Guida sugli ordini governativi](#), [Guida sull'aerospazio](#).

---

Revision #1

Created 25 July 2025 19:51:33 by The Center

Updated 25 July 2025 19:52:00 by The Center