

Dicas de Utilização

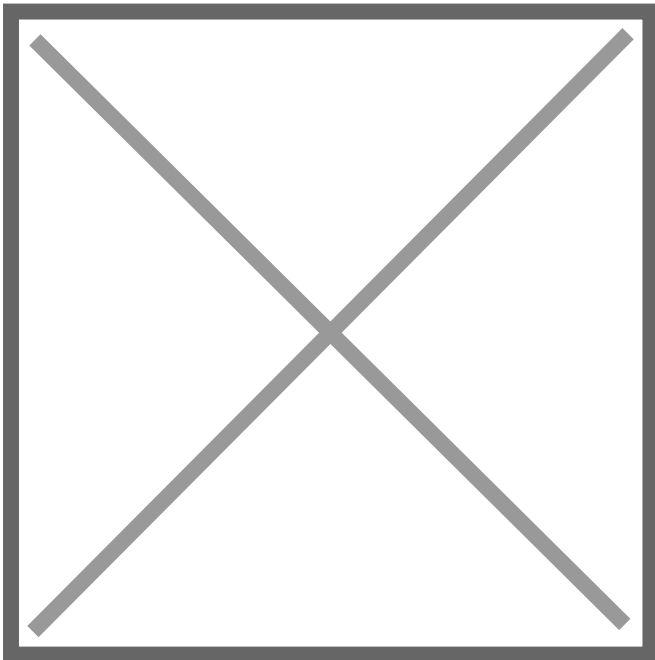
Traduzido por: The Brazilian e Tharos Holding

Atualizado por: [Co.0lcnas](#)

Este guia apresenta os recursos e atalhos que podem ajudar bastante na utilização do jogo!

BARRA DE NAVEGAÇÃO

ÍCONES (na parte inferior)



Mapa - leva você ao seu mapa de edifícios, onde você pode acessar sua Sede, Armazém e o mercado.

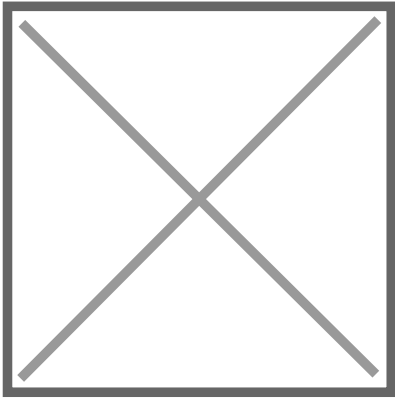
Armazém - leva você para o armazém e sede onde você tem acesso a todos os seus produtos, incluindo pesquisa.

Lupa - pode procurar produtos, edifícios, perfis de jogadores e guias de jogos.

Chat - acessa as salas de bate-papo. Bate-papo Geral, Social, Vendas e Ajuda.

MERCADO - leva você para o mercado onde todas as ordens de mercado estão listadas.

MENU SUSPENSO (na parte superior)



Sobre - irá levá-lo para a primeira página do jogo. Pode ver tabelas de classificação e outras informações aqui.

Biblioteca - leva você para a biblioteca para guias e Sim Companies Times

Enciclopédia - acessa todos os recursos e informações de construção.

Programa de Indicação - um programa que permite convidar outras pessoas para o jogo. Nota: deve ser uma conta nova. Compartilhar o link de referência no jogo não funcionará para contas existentes.

Conquistas - leva você a conquistas que você pode e vai ganhar enquanto joga.

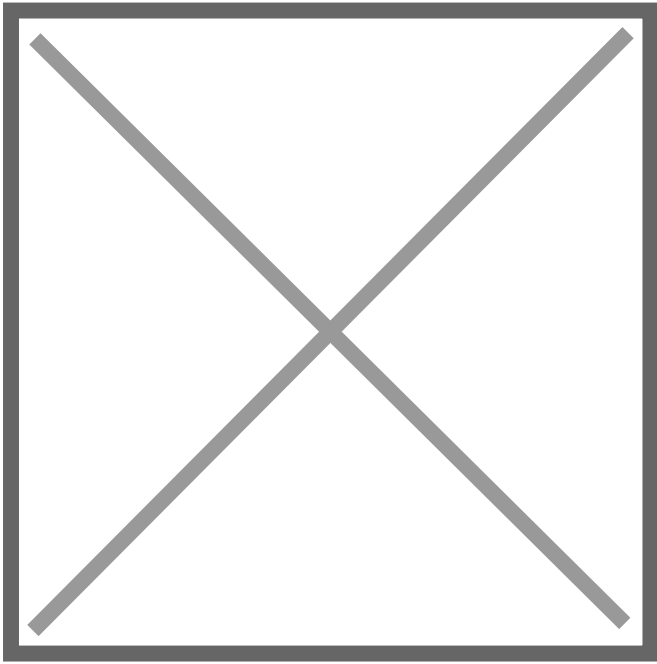
Notas - leva você a uma página onde você pode manter anotações pessoais para si mesmo e nos perfis de outros jogadores.

Reinos - leva você a uma página que mostra informações básicas sobre recursos disponíveis em cada um dos reinos de acordo com a fase atual. Pode alternar entre os reinos aqui também.

Sair - desconecta você do jogo no dispositivo que você está usando no momento.

CONFIGURAÇÕES DA CONTA

Para acessar as configurações da conta; clique no seu logotipo no canto superior direito ou no chat; para acessar seu perfil e clicar em "Editar Conta" abaixo do seu nome.



CHAT

Utilizar emojis no chat. O jogo tem a capacidade de publicar qualquer produto ou edifício no chat.

Para o fazeres, escreve qualquer produto e/ou edifício:

:produto ou edifício:

Também pode utilizar Emojis escrevendo:

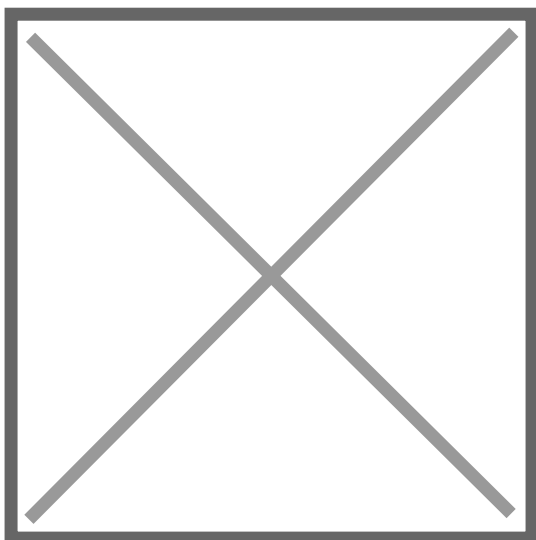
:emoji:

Para mencionar empresas, digite: @nome-da-empresa

(Desde que o jogador tenha estado no chat recentemente).

Pode digitar "guia" no chat e aparecerão todos os guias do jogo com o link.





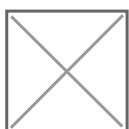
Dica: Clicando nos emojis no chat para um produto ou edifício você será direcionado para a enciclopédia do item.

Acesse a lista completa em: [Lista Numérica de Recursos](#) (re-#)

Se premir a seta cinzenta à direita do nome do jogador, cria a @ para essa empresa (cria uma hiperligação para essa empresa).

Se premir o Envelope, acederá às Mensagens Privadas.

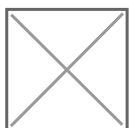
Premir nos dois (2) pedaços de papel copia o nome da empresa para a sua área de transferência.

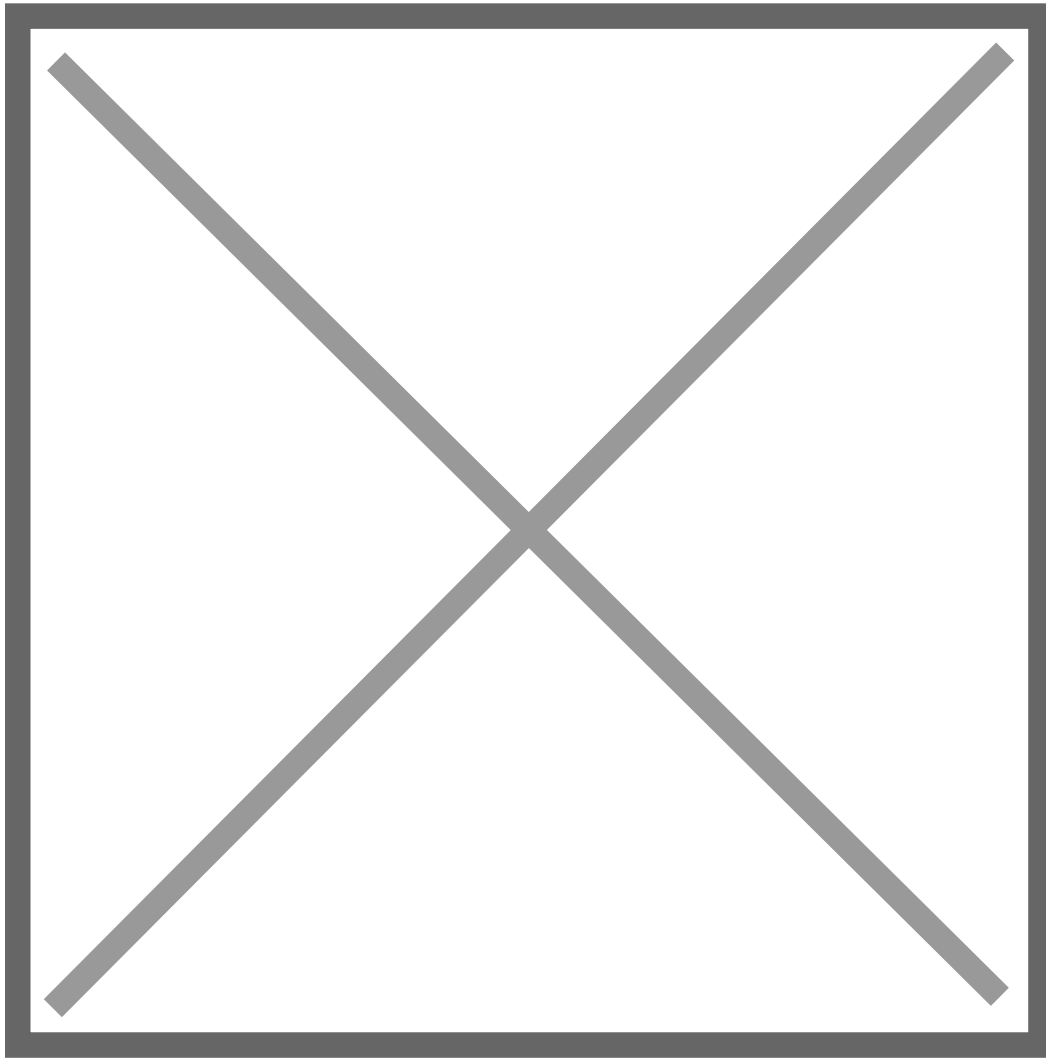


O nome da companhia citada será mostrado por um hyperlink azul no chat. O hyperlink pode ser usado para visualizar o perfil da companhia.

CONFIGURAÇÕES DE MENSAGENS PRIVADAS (PM, DM)

Existem quatro (4) configurações funcionais que você pode usar ao clicar na engrenagem ou engrenagem ao lado de um nome da empresa.





-
1. **Fixar conversa** com [nome da empresa] para o topo. Isso salvará o PM com um pino no topo da sua lista de contatos. Clicar nele novamente vai desaprendo a empresa.
 2. **Ocultar conversa** com [nome da empresa]. Removerá a conversa de seus contatos recentemente falados.
 3. **Ignorar mensagens** do [nome da empresa]. Isso bloqueará quaisquer mensagens recebidas desta empresa e contratos recebidos. No bate-papo, a empresa mostrará como cinza. Você pode ver o que eles digitou pressionando no "clique para mostrar" para revelar o que foi dito. Apertar o botão ignorar novamente irá desbloquear a empresa.
 4. **Relatório** - Permite que você denuncie a conversa como indo contra os [Termos e Condições](#).



VALORES DE PRODUÇÃO

Quando em um edifício produtivo, é possível definir o tempo de produção inserindo: "am", "pm", "hr", e "m".

Exemplos:

"3pm" sua produção terminará 3 da tarde

"10am" sua produção terminará 10 da manhã

"5hr" sua produção terminará em 5 horas

"30m" sua produção terminará em 30 minutos



Na imagem acima; foi digitado "1hr" e "1am"

Os edifícios de varejo precisam ter o Preço preenchido antes de inserir os códigos de tempo.



Um valor inserido como 1:30hr será reduzido para 1hr. Para esses casos deve-se inserir o valor total em minutos, nesse caso: 90m

Aviso: Alguns produtos precisam de frações de um recurso para serem produzidos. Isso pode aumentar o seu custo unitário (ex. Unidades de construção necessitam de 0.125 Trator. Isso significa que 8 unidades de construção podem ser feitas com apenas 1 trator. Se você produzir apenas 1 unidade de construção, será cobrado 1 trator). Sempre verifique as proporções necessárias antes de empregar o método descrito acima.

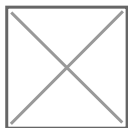
QUALIDADE DE PRODUÇÃO

Pode optar por produzir a qualidade que quiser, desde que tenha pesquisado.

No menu de produção você pode selecionar a quantidade de estrelas douradas para definir a qualidade que deseja produzir. Lembrete: ainda precisa de pelo menos 1 insumo de qualidade inferior da qualidade que você está tentando produzir. (ou seja, o Q2 precisa de pelo menos entradas do Q1)



ARMAZÉM



Repete o mesmo contrato clicando na seta circular.

Copia os termos do contrato para mandar à outra companhia ao clicar no ícone de “Cópia”.

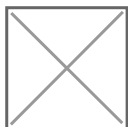
Ao clicar no X vermelho, cancela-se o contrato.

As movimentações recentes mostram as últimas movimentações do mercado, produção e contratos

É possível baixar as movimentações recentes para um arquivo CSV (comma-separated values)

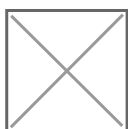
Resumo de Saída

No **Resumo de saída** você pode reenviar um contrato usando a seta circular.



Ordens atuais no mercado

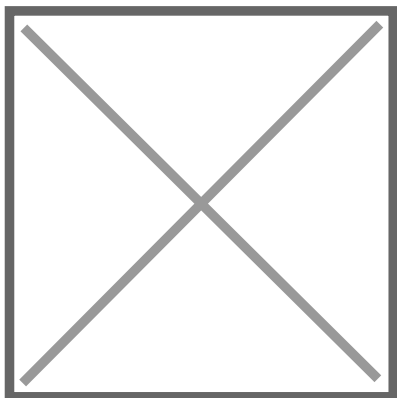
A caixa abaixo (**ordens atuais no mercado**) do produto mostrado na tela pode ser clicada para visualizar as condições de compra do produto no mercado..



Dica: Use essa caixa para ter acesso rápido na hora de comparar seu preço com o dos concorrentes.

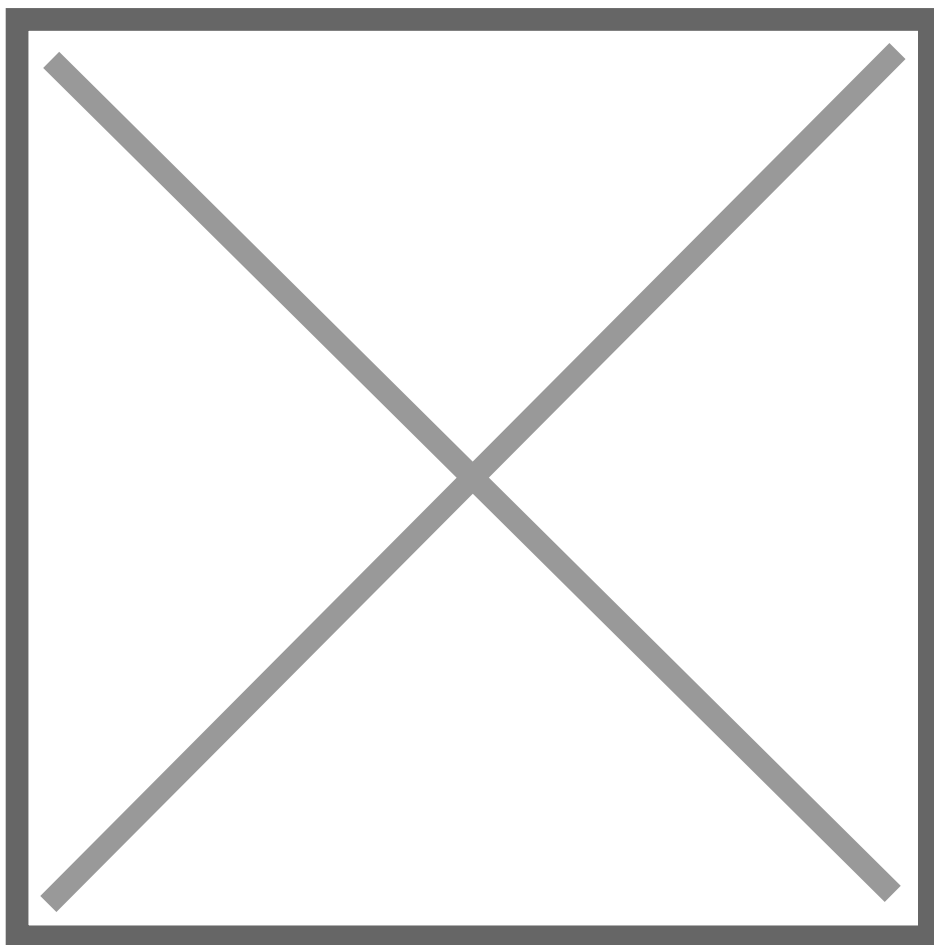
Fixando e Desafixando Contratos

Na tela de saída dos contratos, você pode **fixar** contratos para reutilizá-los. Basta pressionar o alfinete para fixar. Apertando novamente você desafixa o contrato.



Bloqueando recursos

Às vezes, temos recursos no armazém que queremos proteger de serem consumidos ou vendidos. Pode selecionar a qualidade que você deseja proteger e pressione o botão "bloquear uso". Isso bloqueará o produto. Pode ser desbloqueado pressionando o mesmo botão.



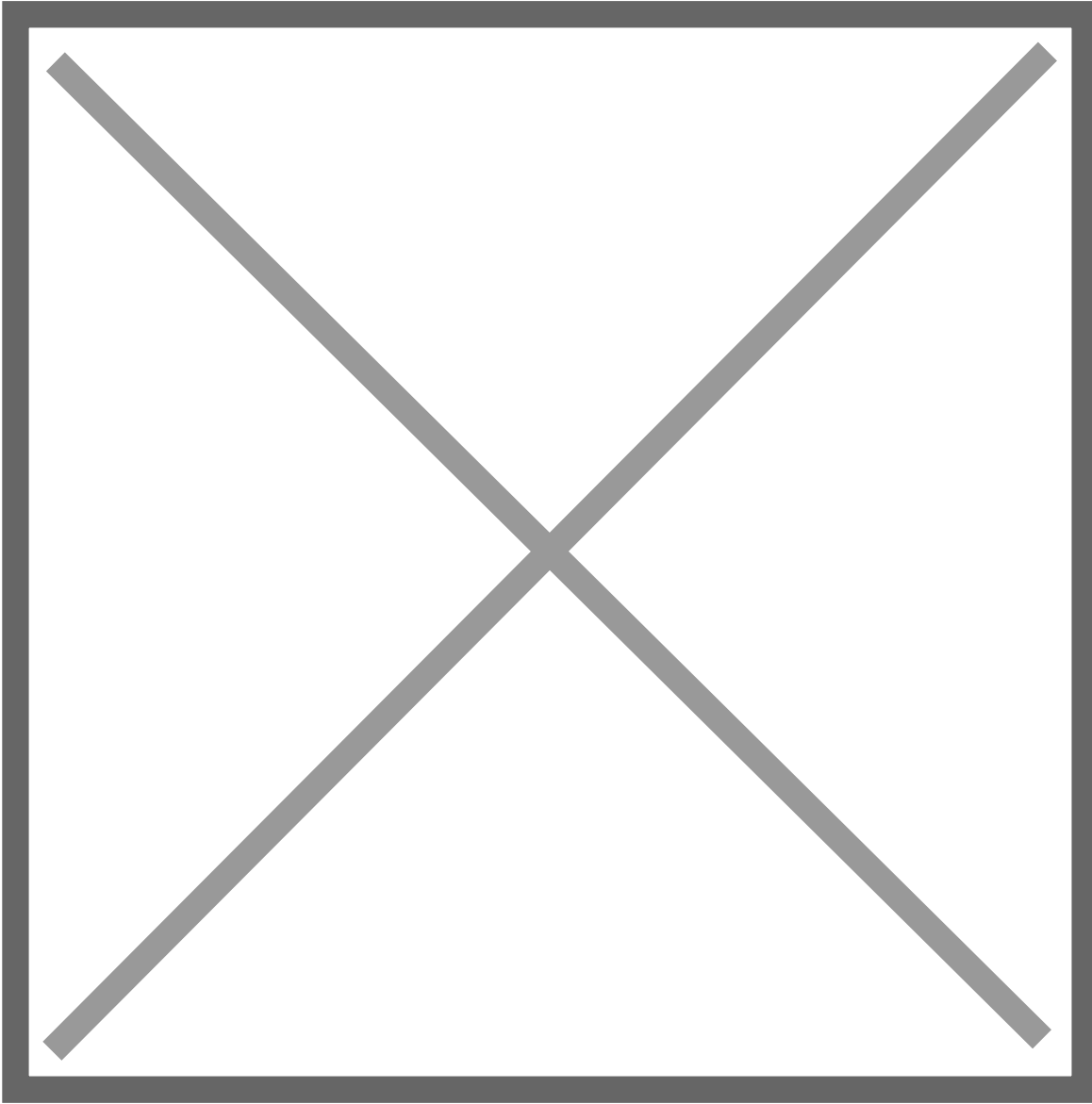
MOSTRAR TUDO

No Armazém, você pode visualizar todos os produtos do jogo sem precisar comprá-los. Para isso localize a opção **Mostrar tudo** na parte superior direita. Selecione **Ocultar indisponível** para ocultar novamente todos os produtos que você não tem.

MERCADO

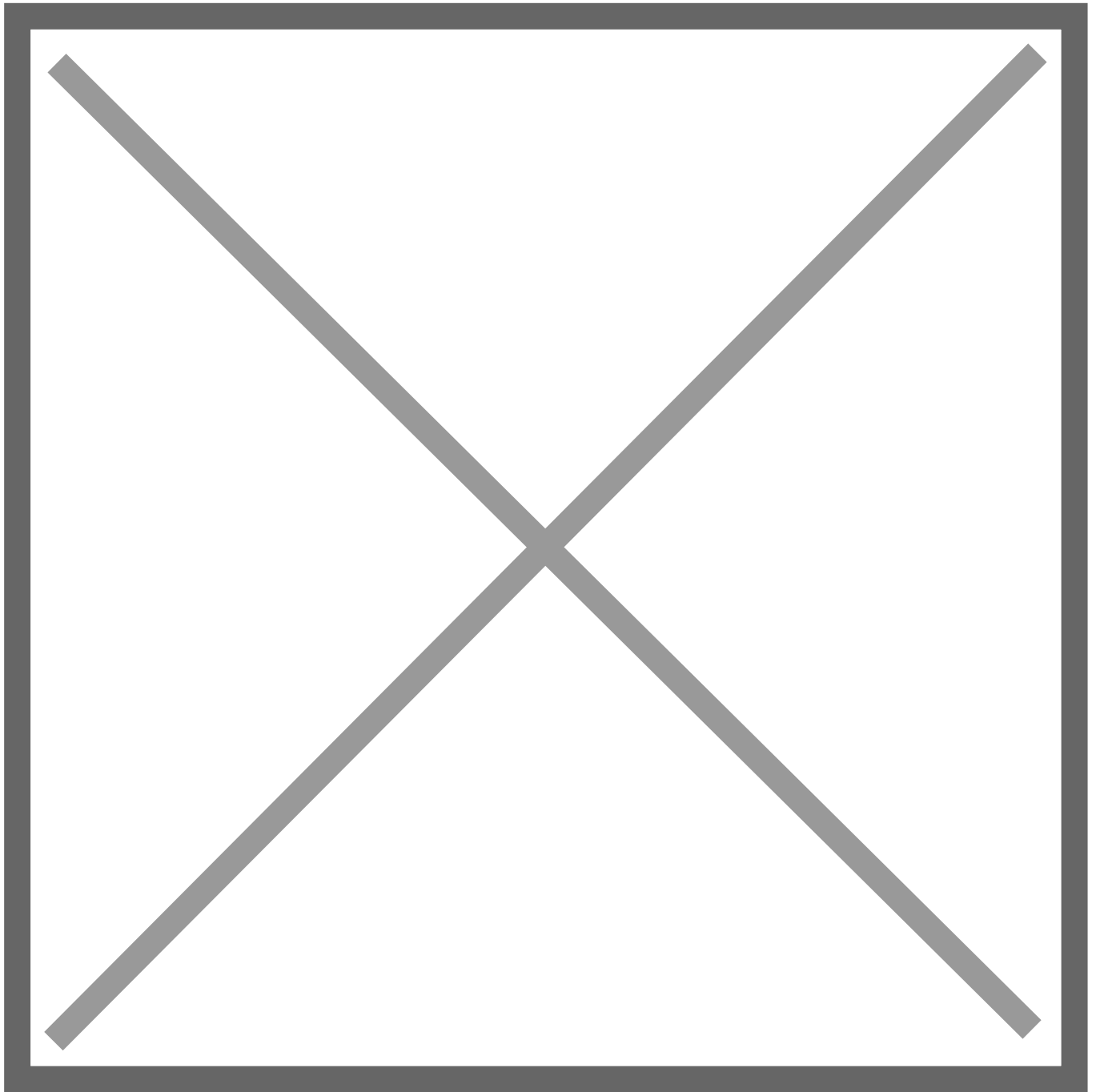
Usando e entendendo o mercado

1. A seta azul te mostrará o próximo item do mercado.
 2. Seleciona a qualidade mínima que você gostaria de comprar. Qualidade é mostrada com estrelas douradas em cima do item.
 3. Quantidade desejada para comprar.
 4. Acessar a enciclopédia do produto.
 5. Produto (Algodão na imagem).
 6. Quantidade vendida por uma companhia específica.
 7. Companhia que está vendendo o produto.
 8. Preço unitário.
 9. Valor total para produtos selecionados (Mostrado após fazer a seleção).
-



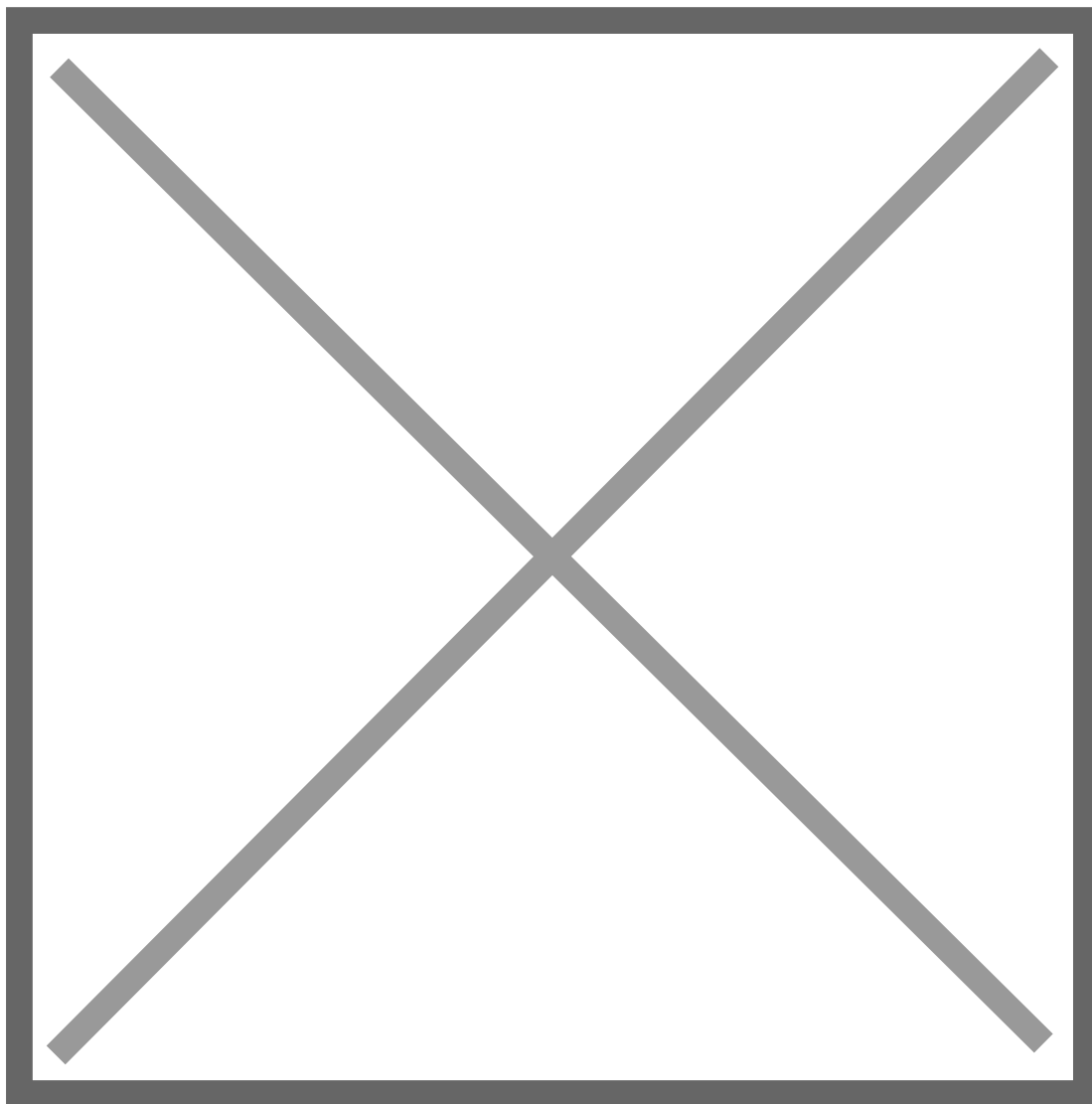
Selecionando a qualidade mínima do produto (qualidade 2 para o produto abaixo)

É possível escolher qualidade 1 à 7. Uma estrela dourada = Q1, duas estrelas douradas = Q2, etc.



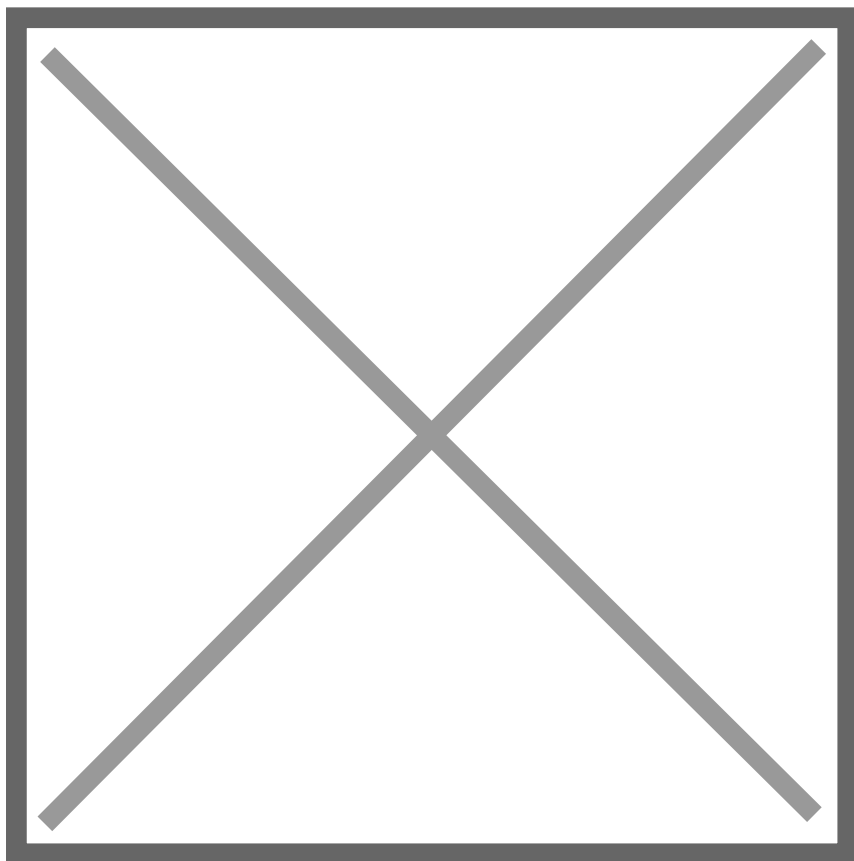
Nota para os varejistas:

Se selecionar uma quantidade de produtos (maçãs, laranjas, etc.) que podem ser vendidos em edifícios de varejo, serão apresentados os seguintes dados: procura, preço médio de venda a retalho e receitas menos salários por unidade.



Nota para varejistas:

Se você selecionar um produto que pode ser vendido em edifícios varejistas (maçãs, laranjas, etc.), será mostrado na tela: demanda, preço médio no varejo, receita menos custos salariais por unidade.



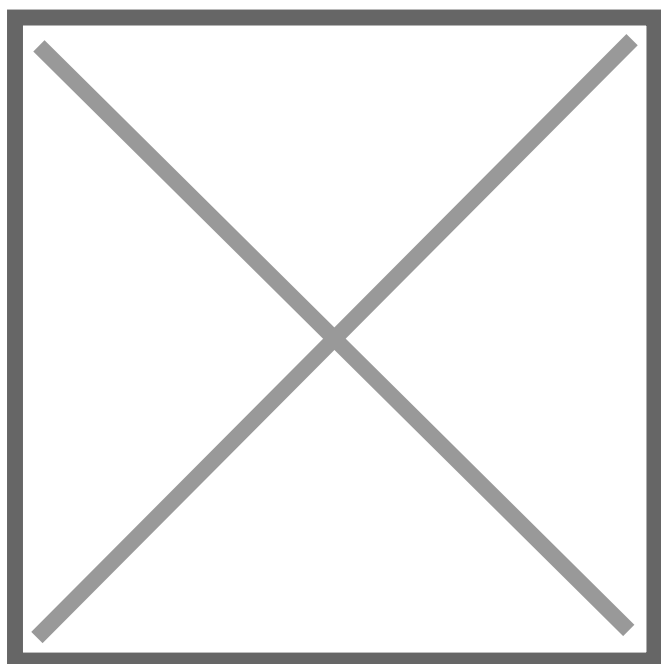
IDENTIFICADORES DA EMPRESA

O **identificador** é uma forma de encontrar contratos. Em vez de usar o bate-papo de vendas para encontrar um comprador / fornecedor, você pode usar Tags para designar o que deseja **COMPRAR** ou **VENDER**.

Para fazer uma "Tag", você precisa ir ao seu Perfil Público.

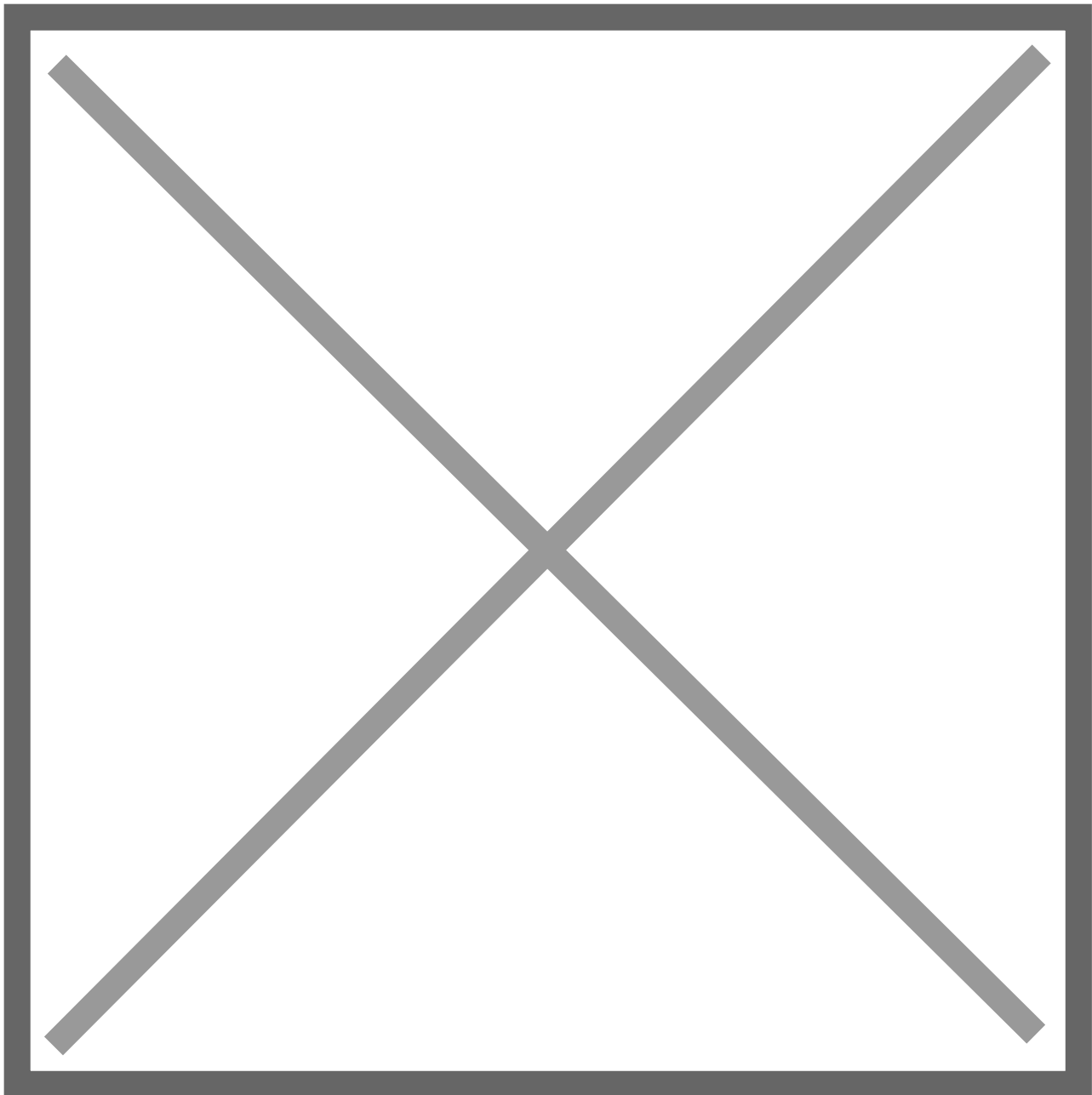
Clicando no seu Avatar no canto superior direito ou no chat o levará ao seu Perfil Público.

Uma vez que você esteja em seu perfil público procure **por Tags de pesquisa** e o botão **EDITAR**.



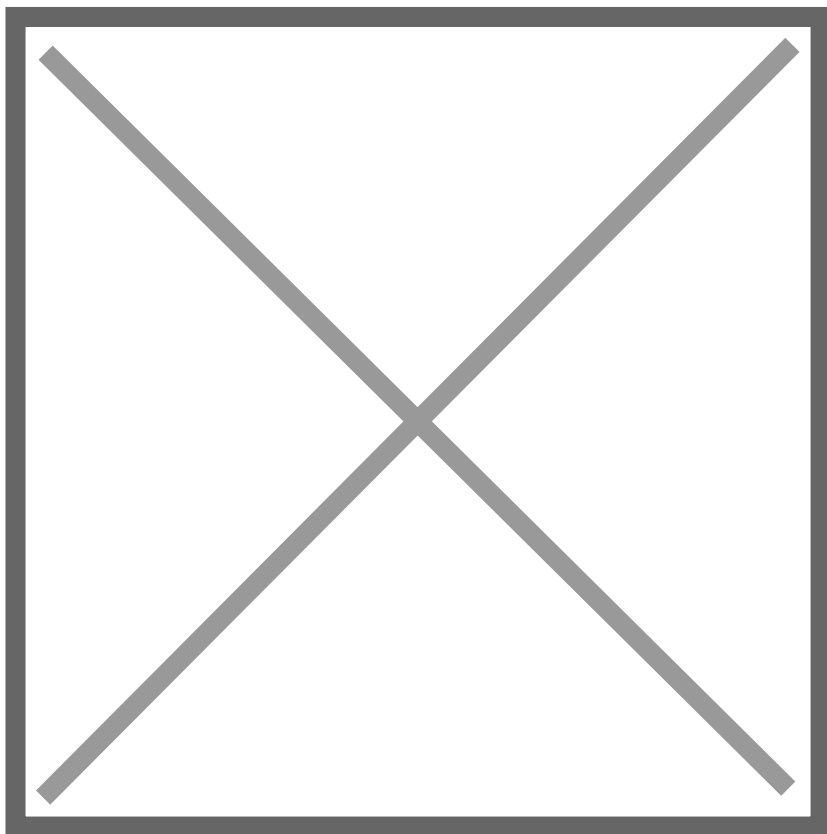
Clicar no botão **Editar** abrirá o menu **Adicionar “TAG” de pesquisa**. Você pode escolher entre **COMPRE** ou **VENDA** qualquer produto do jogo. Depois de selecionar sua opção, ela aparecerá em seu perfil acima do botão **Editar**.

Remover tags é o mesmo processo que adicionar uma tag. Clique no botão **Editar** e selecione o (s) produto (s) que você já marcou para remover as tags.



ENCONTRANDO CONTRATOS

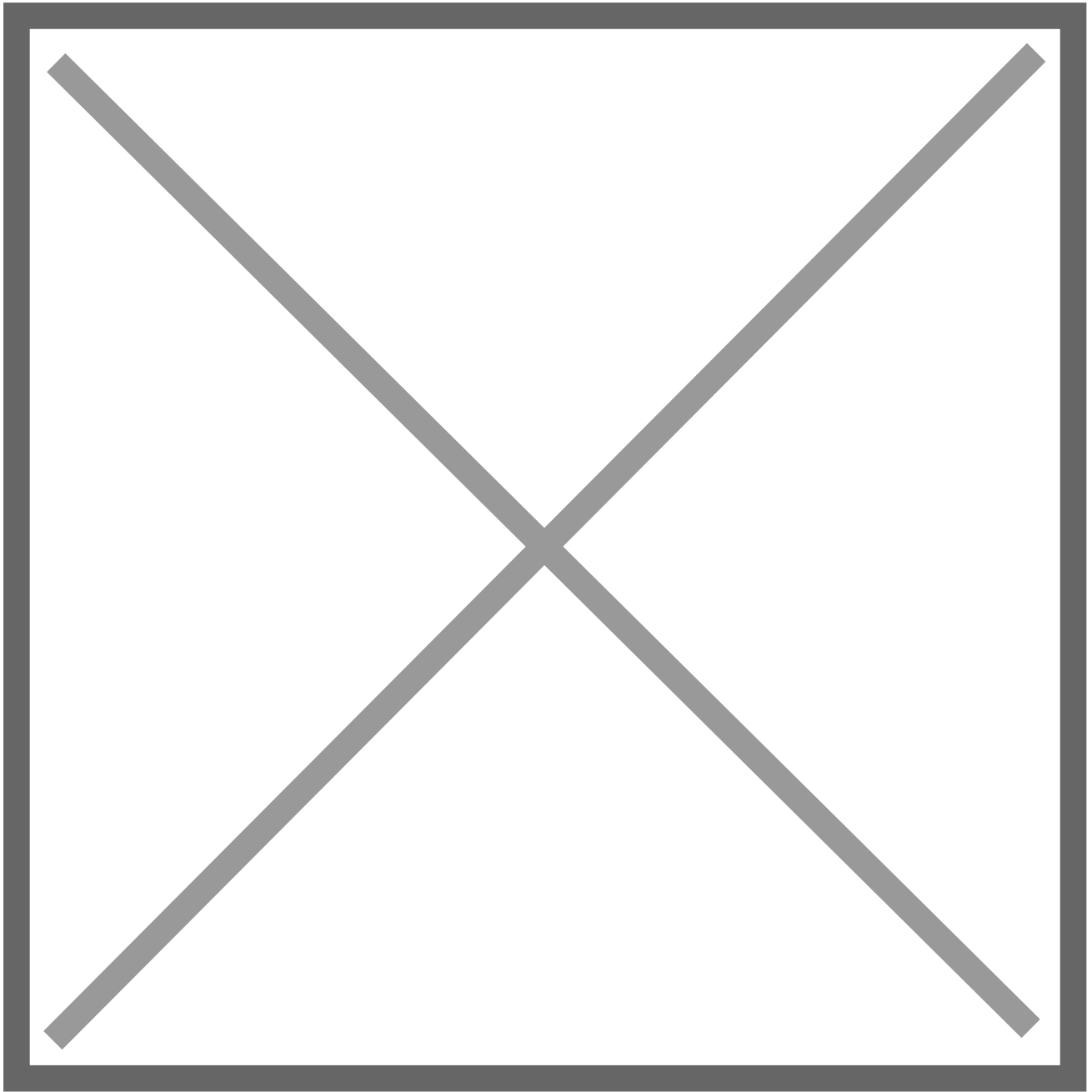
Para localizar as empresas que estão comprando ou vendendo com o sistema de "TAG" você pode acessar a busca pelo **mercado**. A opção é o segundo ícone na linha superior que se assemelha a um dinheiro.



Abrir a **Pesquisa de tag** mostrará as tags atuais do item que você está vendo na troca. Ao abrir o mercado, o produto padrão é Energia. Se você estivesse procurando Calcário, as tags do Calcário seriam exibidas ao abrir o menu Pesquisa de tag.

Ao pesquisar tags, você pode escolher COMPRA ou VENDEDOR ou fazer as duas opções. Para remover uma das opções da pesquisa atual, clique nos itens COMPRAR ou VENDER em "Listando empresas com tags:"

Ao digitar o nome dos itens vai ter as opções de COMPRA ou VENDEDOR para os produtos.



Você pode pesquisar muitos produtos ao mesmo tempo. No exemplo abaixo, esta procura é por Pesquisas.

Dica: Depois de definir uma pesquisa; marque-a.



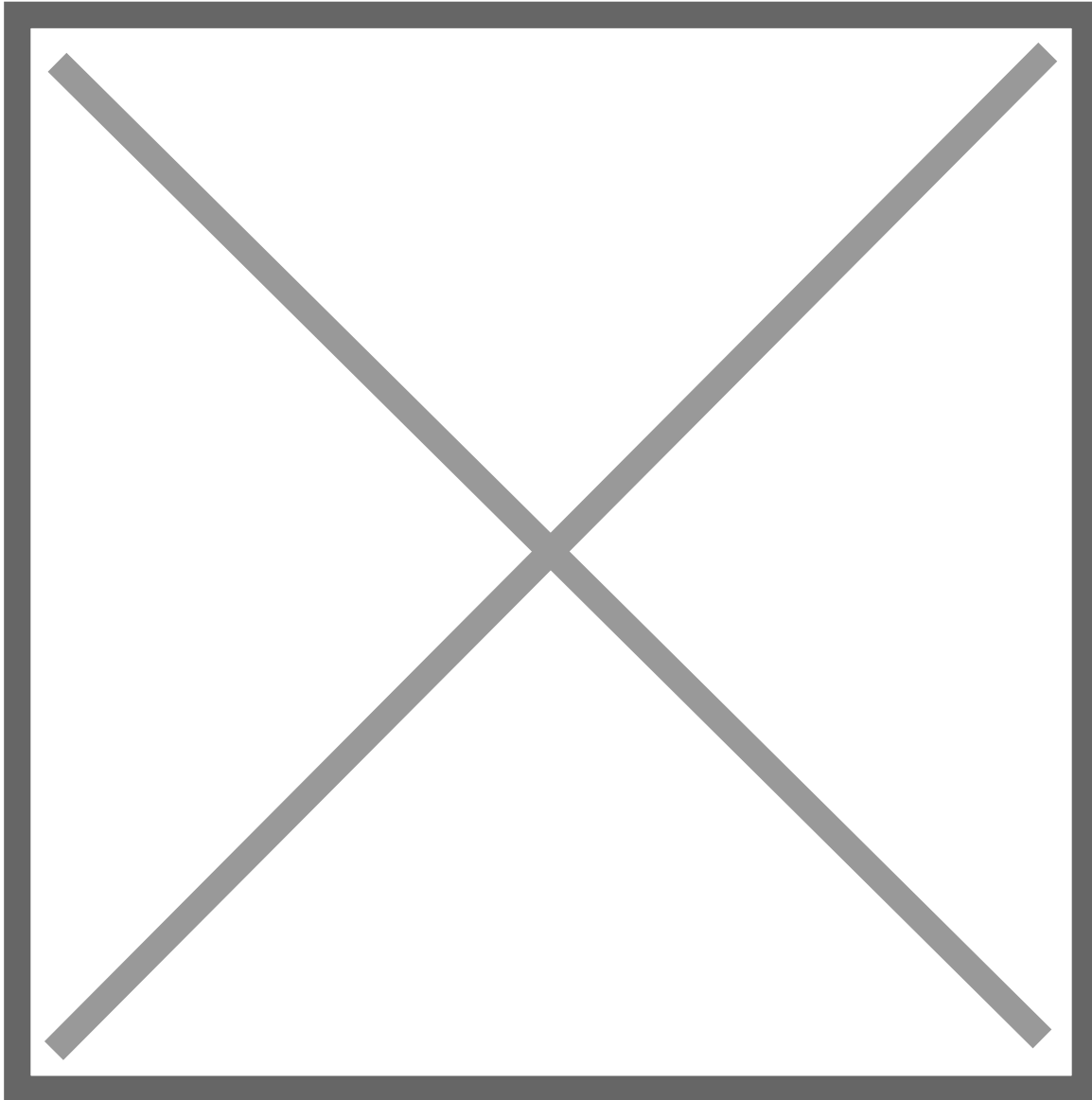
COMPRANDO MAIS IDENTIFICADORES

Cada empresa começa com 1 identificador.

Para comprar mais, você precisará usar todas as "TAG" disponíveis para exibir as opções de compra de mais no menu Adicionar "TAG" de pesquisa.

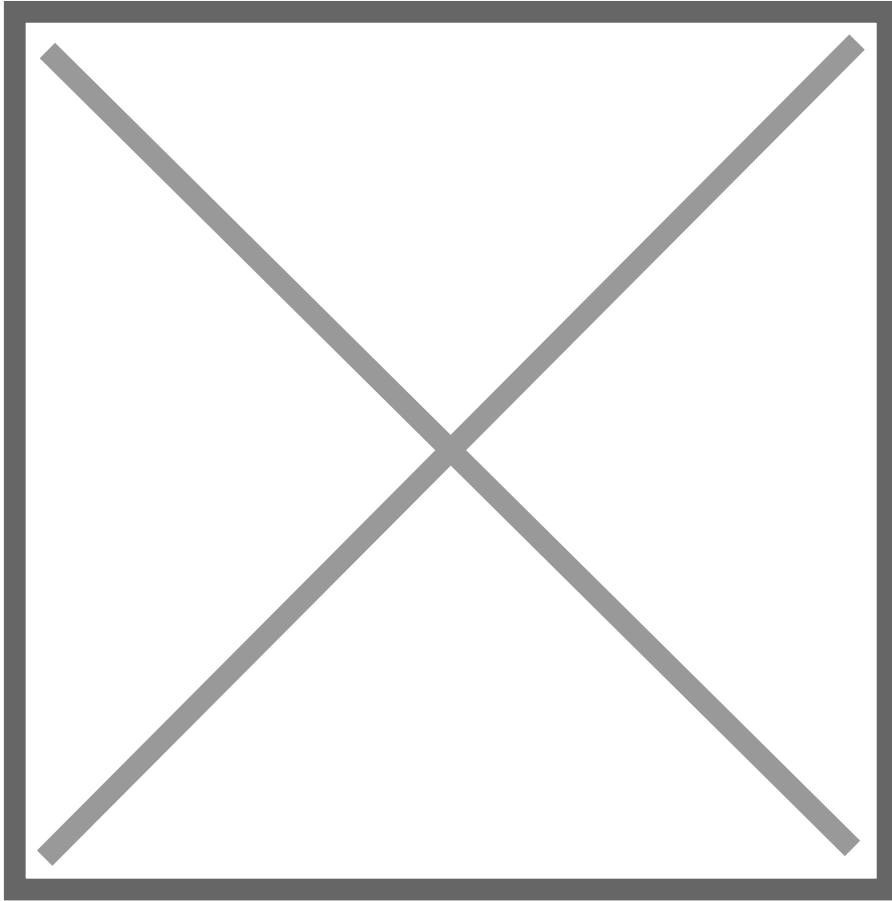
Cada nova tag vale 200 SimBoost.

Existem no máximo 4 identificadores por empresa.

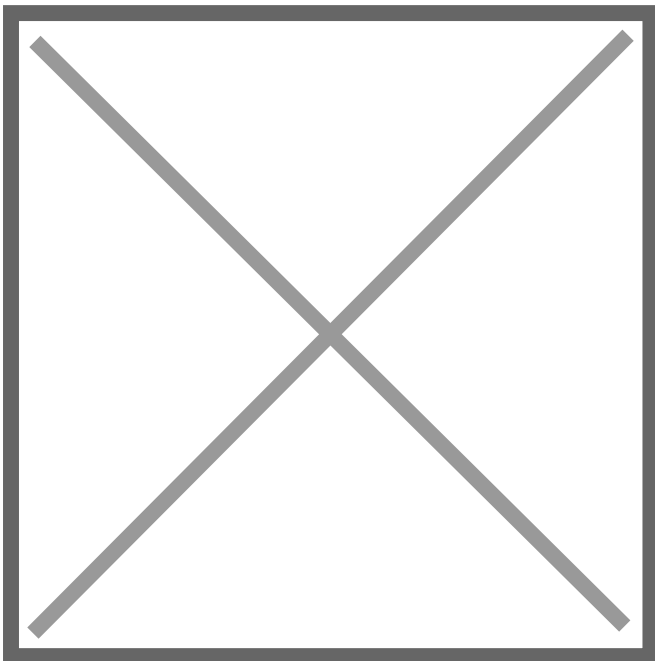


SEDE

Verifique as informações que desejar através das caixas. É possível fazer o download de um arquivo CSV do histórico de suas transações.



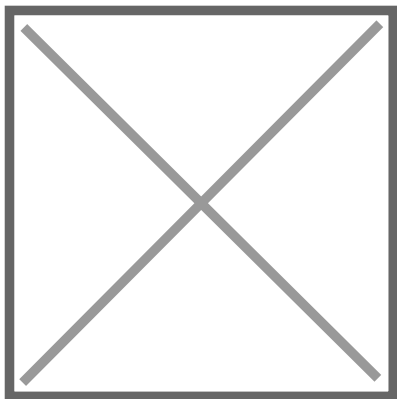
Dica: Pode pesquisar usando a função de busca do dispositivo que estiver utilizando.
(ex. procure por “petro” - isso vai encontrar todas as citações de “petro” dos últimos 7 dias nas suas transações).



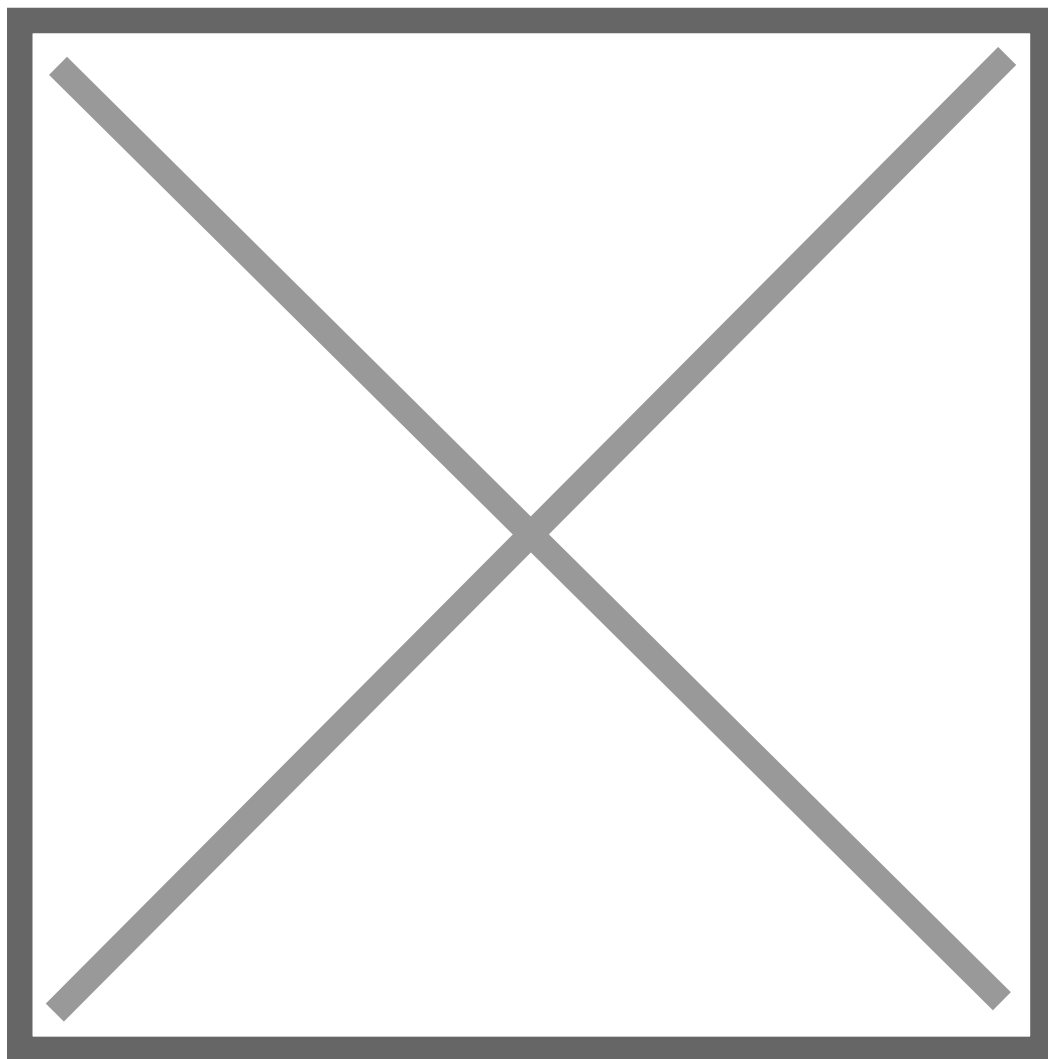
Essa pesquisa encontrou 66 transações com “petro”

Seta para Maximizar o histórico de Transações

Pressione a seta próximo à um item no seu histórico de transações e irá abrir uma caixa contendo informações detalhadas sobre o evento.



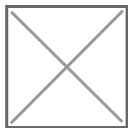
Itens de contratos irão mostrar detalhes como: **Quantidade, Qualidade e Preço**



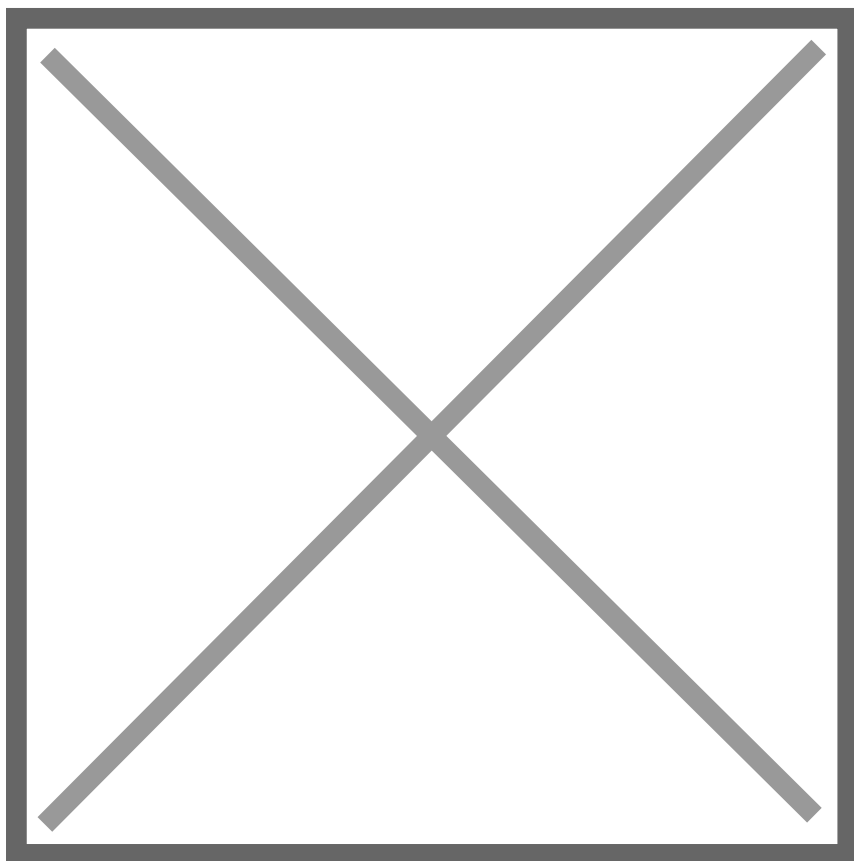
Enquanto outras transações irão apresentar informações diferentes.

CONSTRUÇÕES

Você pode **renomear** suas construções. Abra qualquer edifício no seu mapa clicando nele. Um menu em *pop up* será mostrado. Selecione **renomear** para mudar o nome do edifício.



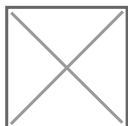
Essa ferramenta é útil para configurar uma linha de produção. Somente você pode ver os nomes escolhidos.



Dica: Adicionar um nome com as abundâncias das minas, pedreiras e plataformas é uma excelente forma de monitorar a queda da abundância com o tempo.

Reposicionamento das Construções

É possível **reposicionar** seus edifícios. Para isso, abra qualquer edifício no seu mapa. Será aberto um menu *pop up*. Selecione **reposicionar** para mover seu edifício pelo mapa.



Quando estiver reposicionando uma construção, ela irá desaparecer do seu mapa e será exibido um **espaço para construção** no lugar. Não se preocupe, a produção ou venda em andamento não será prejudicada se mover sua construção de local.



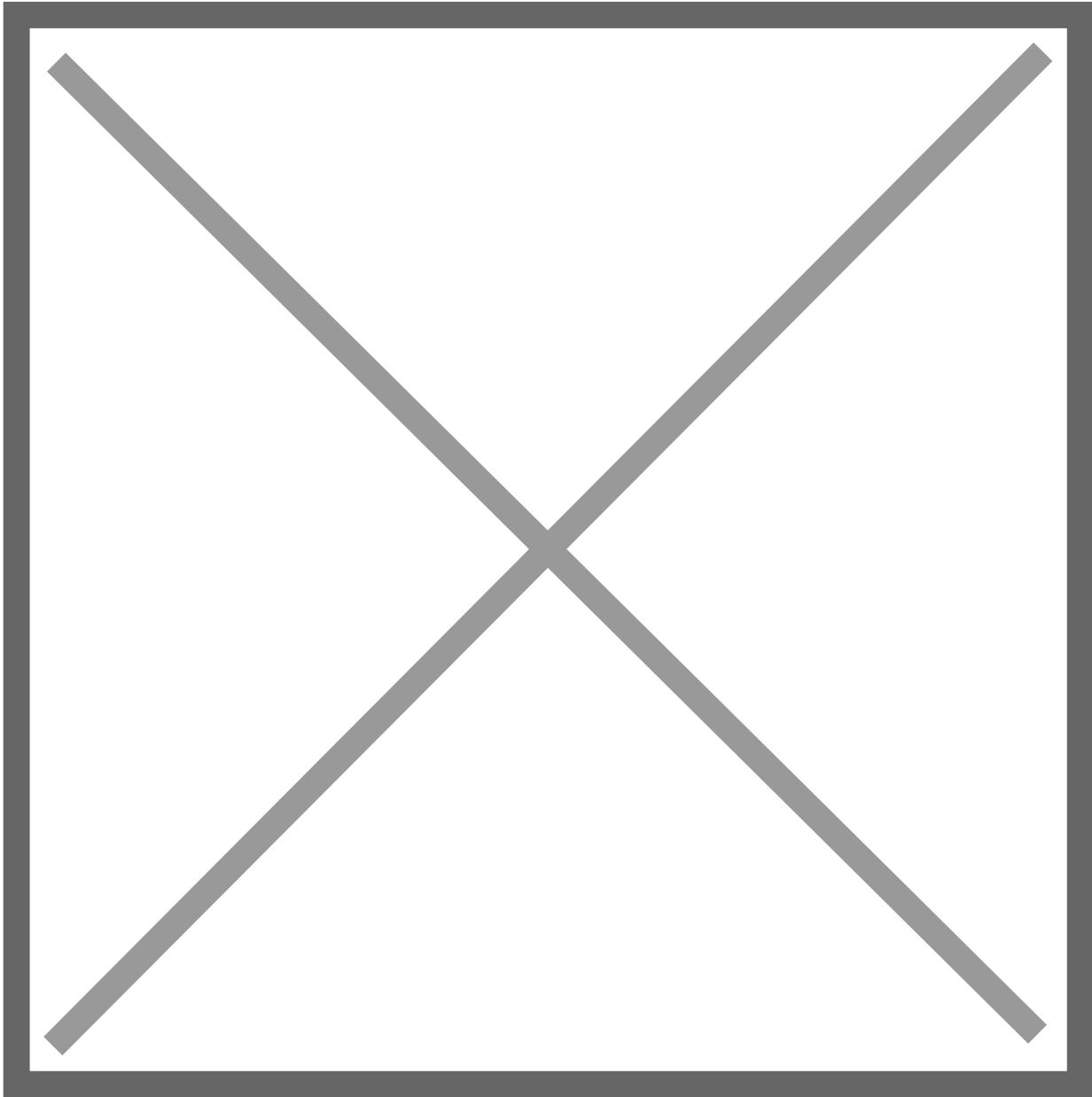
Clicando em qualquer **espaço para construção**; Será exibido o menu de posicionamento de construção por um *pop up*.



Selecione o edifício que deseja colocar no espaço selecionado.

Se algum edifício estiver sido renomeado, você verá o nome.

É possível reorganizar o seu mapa inteiro!



Dica: reposicione suas construções para um *setup* de linha de produção ou sequência de produtos.

NOTAS

As notas podem ser encontradas clicando nas três barras junto ao logótipo do reino, no canto superior esquerdo.

Captura de ecrã 2025-02-15 144427.png Captura de ecrã 2025-02-15 144906.png

Você pode manter **quaisquer notas** que desejar. É parecido com um bloco de notas. Guarde informações importantes ou modelos de compra e venda para os canais de comércio.

Exemplo:

Compro:

:Alumínio: q0+

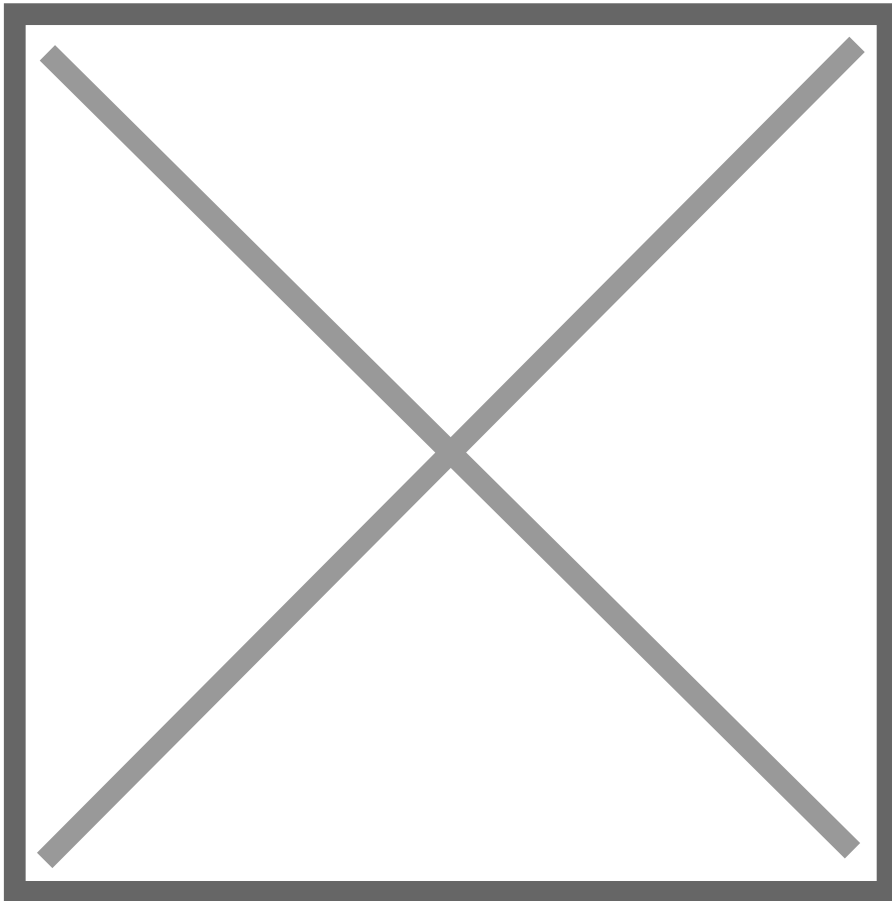
:Silício: q0+

Dica: Guarde links dos novos artigos em suas notas para acesso rápido.

Você pode deixar qualquer nota, desde que respeite o bom senso e não ofenda ninguém.

Notas no perfil de Jogadores

É possível colocar **notas privadas** no perfil de outro jogador.



Eles serão listados na página de **notas**. Será fácil encontrar os jogadores que você tenha anotações sobre.

Dica: Adicione uma nota para cada contrato que você tenha feito com outras companhias e tenha um rastreador no seu cliente. Nunca mais o perca de vista.

Sim Companies Forum [Notes - Notas Privadas](#)

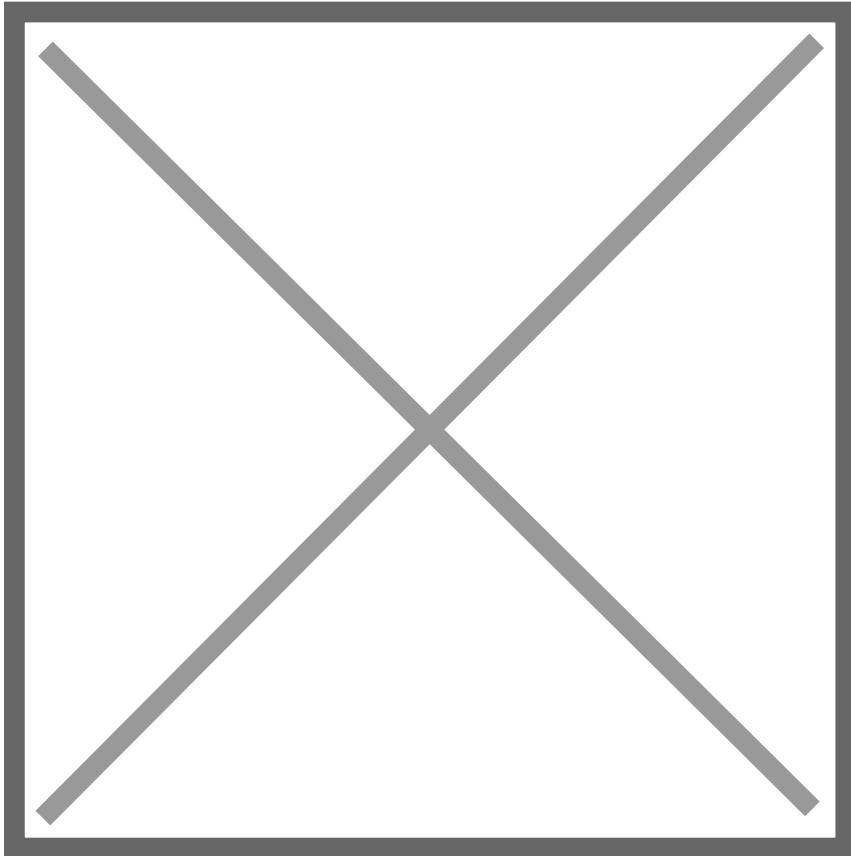
ROLAR DE DADOS

No chat conseguimos lançar dados. Usado principalmente para Roleplaying (salas de bate-papo); mas têm sido usados para se divertir para prever mudanças na economia.

Sintaxe para os rolos de dados:

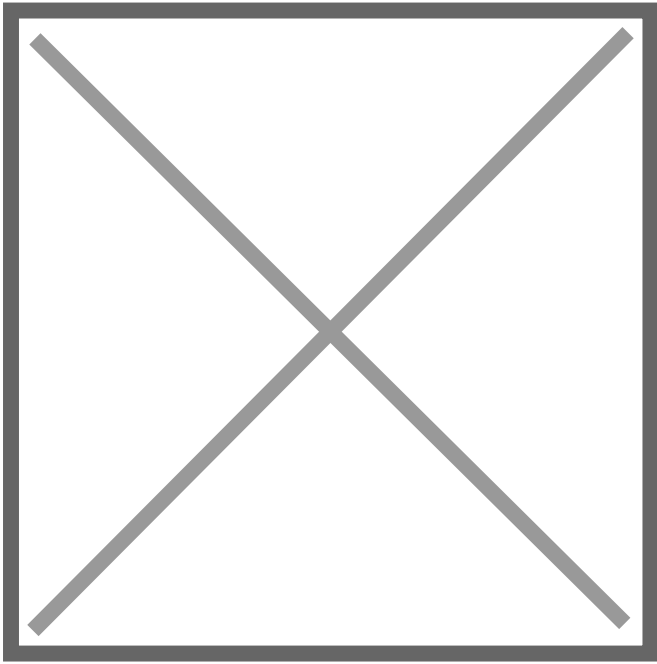
:roll-XdY:

X = número de rolos, Y = número de lados



Número de rolos 1 a 20 lados de dados 1 a 100

Número entre parênteses (XXXX) é a soma total dos rolos.



GRÁFICOS

Todos os gráficos podem ser manipulados. É possível ativar ou desativar produtos e itens na caixa correspondentes ao gráfico, dar zoom em um período de tempo específico. Isso inclui o **gráfico** na sua Sede.



Para reiniciar o gráfico, clique no botão **mostrar** todos no topo direito.



Guias da Biblioteca:

[Perguntas Frequentes \(FAQ\)](#), [Guia para Iniciantes](#), [Guia de Pesquisa](#), [Guia de Construção](#), [Guia de Títulos](#), [Guia de Executivos](#), [Guia de Licitações](#), [Aeroespacial](#)

Revision #1

Created 25 July 2025 16:26:55 by The Center

Updated 25 July 2025 16:27:26 by The Center