

Wskazówki dotyczące interfejsu

Stworzone przez The Center, przetłumaczone przez [Archonade](#)

Ten przewodnik ma na celu omówienie funkcji gry, o których istnieniu gracze mogą nie wiedzieć.

NAWIGACJA

IKONY (na dole)

Polish_20240719_142529740.png

Mapa - przenosi do mapy budynków, z której można uzyskać dostęp do siedziby głównej, magazynu i giełdy.

Magazyn - przenosi do magazynu i siedziby głównej, gdzie masz dostęp do wszystkich swoich produktów, w tym badań.

Wyszukaj - umożliwia wyszukiwanie produktów, budynków, profili graczy i przewodników po grze.

Czat - dostęp do pokojów czatu. Czat ogólny, społecznościowy, sprzedaży i pomocy.

Giełda - prowadzi do giełdy, na której znajdują się wszystkie zlecenia rynkowe.

WYSUWANE MENU (na górze)

Polish_20240726_133220929.png

Strona główna - przeniesie cię do strony głównej gry. Można tu zobaczyć tabele liderów i inne informacje.

Biblioteka - przeniesie cię do biblioteki z przewodnikami do gry i gazetkami Sim Companies Times.

Encyklopedia - dostęp do wszystkich zasobów i informacji o budynkach.

Program referencyjny - program umożliwiający zapraszanie innych do gry. Uwaga: muszą to być zupełnie nowe konta. Udostępnianie linku polecającego w grze nie będzie działać w przypadku istniejących kont.

Osiągnięcia - prowadzi do osiągnięć, które można zdobyć podczas gry.

Notatki - przenosi do strony, na której można przechowywać swoje notatki, oraz notatki o innych firmach (profilach graczy).

Wymiary - przenosi do strony zawierającej podstawowe informacje o funkcjach dostępnych w każdym z wymiarów zgodnie z aktualną fazą. Można tu również przełączać się między wymiarami.

Wyloguj - wylogowuje cię z gry na urządzeniu, z którego aktualnie korzystasz.

USTAWIENIA KONTA

Aby uzyskać dostęp do ustawień konta, kliknij swoje logo w prawym górnym rogu lub na czacie; przejdź do swojego profilu i kliknij "Edytuj konto" pod swoją nazwą.

Screenshot_20240719-152208-137.png

CZATY

Używanie emotek na czacie. Gra daje możliwość publikowania obrazów dowolnego produktu i budynku na czacie.

Aby to zrobić, wpisz dowolny produkt i/lub budynek:

:produkt lub budynek:

Można również używać emotikonów, wpisując:

:emoji:

Aby wspomnieć o firmach, wpisz: @nazwa-firmy

(O ile gracz był ostatnio na czacie).

Można wpisać "przewodnik" na czacie i wyświetlić wszystkie przewodniki po grze.

Screenshot_20240719-153020-460.png

624d269b-3de1-46d7-9345-02eb4056eb0c.gif

Naciśnięcie szarej strzałki po prawej stronie nazwiska gracza spowoduje utworzenie @ dla tej firmy (tworzy hiperłącze do tej firmy).

Naciśnięcie koperty spowoduje przejście do prywatnych wiadomości.

Naciśnięcie dwóch (2) kawałków papieru spowoduje skopiowanie nazwy firmy do schowka.

4fc63d7b-e931-4906-a0ae-6eb10353245b.gif

Wskazówka: Kliknięcie emotki produktu lub budynku na czacie spowoduje przejście do encyklopedii tego przedmiotu lub budynku.

Forum Sim Companies zawiera pełną listę numerów zasobów (re-#).

USTAWIENIA WIADOMOŚCI PRYWATNYCH (PM, DM)

Istnieją cztery (4) ustawienia funkcjonalne, których można użyć po kliknięciu na trybik lub koło zębate obok nazwy firmy.

Polish_20240726_133707050.png

Polish_20240726_134024836.png

1. **Przypnij rozmowę** z [nazwa firmy] na górę. Spowoduje to zapisanie wiadomości PM z pinezką na górze listy kontaktów. Ponowne kliknięcie spowoduje odpięcie firmy.
 2. **Ukryj rozmowę** z [nazwa firmy]. Spowoduje usunięcie konwersacji z listy kontaktów, z którymi ostatnio rozmawiano.
 3. **Ignoruj wiadomości** od [nazwa firmy]. Spowoduje to zablokowanie wszelkich wiadomości przychodzących od tej firmy i przychodzących kontraktów. Na czacie firma będzie wyświetlana jako wyszarzona. Możesz zobaczyć treść wiadomości naciskając przycisk "kliknij, aby wyświetlić", aby zobaczyć, co zostało powiedziane. Ponowne naciśnięcie przycisku ignorowania spowoduje odblokowanie firmy.
 4. **Zgłoś** - umożliwia zgłoszenie konwersacji jako niezgodnej z regulaminem: Warunki i zasady gry
-

Polish_20240726_134528105.png

WARTOŚCI PRZY PRODUKCJI

W budynkach **produkcyjnych** można wprowadzić skróty określające czas: "am", "pm", "hr" i "m"

Przykłady:

"3pm" produkcja zakończy się o 3 po południu

"10am" produkcja zakończy się o 10 rano

"5hr" produkcja zakończy się za 5 godzin

"30m" produkcja zakończy się za 30 minut

8e2ad274-cea8-472f-9ea3-4623c2b3e0fe.gif

W powyższym gifie wpisano 1h i 1am

Budynki handlu **detalicznego** muszą mieć wpisaną Cenę przed wprowadzeniem skrótów czasowych.

1d85f23c-3141-4a9a-972c-6502f2cacc68.gif

Gra skróci czas taki jak 1:30hr do 1 godziny. Aby to ominąć, zamiast tego użyj skrótu minut; 90m

JAKOŚĆ PRODUKCJI

Możesz produkować dowolną jakość, o ile masz ją zbadaną.

W menu produkcji możesz wybrać ilość złotych gwiazdek, aby ustawić jakość, którą chcesz wyprodukować. Przypomnienie: nadal potrzebujesz produktów co najmniej 1 jakości niższej od jakości, którą próbujesz wyprodukować. (np. Q2 wymaga produktów co najmniej Q1).

b0890232-6e99-4801-ae7e-5536194fcaad.gif

MAGAZYN

ca2f2f5a-dfbd-4a85-8470-4b6d258e7369.png

Powtórz tę samą umowę, klikając okrągłą strzałkę.

Skopiuj konfigurację umowy, aby wysłać ją do innej firmy.

Anulowanie kontraktu za pomocą czerwonego X.

Ostatnie działania mogą wyświetlać tylko kontrakty lub wszystkie ruchy (giełda, produkcja i kontrakty).

Możliwość pobrania ostatnich działań do pliku CSV (wartości oddzielone przecinkami).

Podsumowanie wysyłek

Pod podsumowaniem wysyłek można ponownie wysłać kontrakty za pomocą okrągłej strzałki.

11f5c8df-6f03-4762-8e08-7a96a3687305.gif

Obecne zlecenia giełdowe

Pole na dole ekranu produktu (**obecne zlecenia giełdowe**) można kliknąć/nacisnąć, aby przejść do giełdy dla tego produktu.

2wCgTs.png

Wskazówka: Użyj tego pola, aby uzyskać łatwy dostęp do giełdy podczas porównywania swojej ceny z cenami giełdowymi.

Przypinanie i odpinanie kontraktów

Na ekranie kontraktów wychodzących można przypinać kontrakty do ponownego wykorzystania. Wystarczy nacisnąć symbol pinezki w lewym górnym rogu, aby zachować daną umowę do momentu jej odpięcia.

b08cd6d8-e6cf-4e22-8cb9-42b83fd8676f.png

Blokowanie zasobów

Czasami mamy w magazynie zasoby, które chcemy chronić przed zużyciem lub sprzedażą. Można wybrać jakość, którą chcemy chronić i nacisnąć przycisk "zablokuj użycie". Spowoduje to zablokowanie produktu. Blokadę można usunąć, naciskając ten sam przycisk.

4ba79c89-b3d0-4eb5-a489-19c402f87581.gif

Pokaż wszystko

W magazynie możesz pokazać wszystkie produkty w grze bez konieczności ich kupowania. Znajdź przycisk **Pokaż wszystko** w górnej części magazynu. Znajdź przycisk **Ukryj niedostępne**, aby ukryć wszystkie produkty, których nie posiadasz.

74ddf246-26e6-4101-9aaf-2fcd48a80a2e.gif

GIEŁDA

Korzystanie z Giełdy i jej zrozumienie.

1. Niebieskie strzałki prowadzą do następnego produktu na giełdzie.
2. Wybierz minimalną jakość towaru. Jakość jest wyświetlana jako złote gwiazdki.
3. Ilość, którą chcesz kupić.
4. Link do encyklopedii dla bieżącego produktu.
5. Produkt (na obrazku jest to prąd).
6. Ilość sprzedawana przez określoną firmę.
7. Firma sprzedająca produkt.
8. Cena za jednostkę.
9. Łączna cena wybranych produktów (pojawia się po dokonaniu wyboru).

18145d1d-f9cb-447a-b971-e5e7a34c35ee.png

Wybierz minimalną jakość (numer 2 na powyższym obrazku).

Na gifie poniżej prezentowane są jakości od 1 do 7. Jedna złota gwiazdka = Q1, dwie złote gwiazdki = Q2 itd.

7c1a0203-6271-4258-9dad-1402824b6027.gif

Uwaga dla sprzedawców detalicznych:

Jeśli wybierzesz ilość produktów (jabłek, pomarańczy itp.), które mogą być sprzedawane w budynkach detalicznych, wyświetlone zostaną: popyt, średnia cena detaliczna i przychód pomniejszony o płacę za jednostkę

r2xOQl.png

TAGOWANIE FIRM

Tagowanie to sposób na znajdowanie partnerów biznesowych. Zamiast korzystać z czatu sprzedażowego w celu znalezienia kupca/dostawcy, możesz użyć tagów, aby określić, czego szukasz do **KUPNA** lub **SPRZEDAŻY**.

Aby utworzyć tag, musisz przejść do swojego profilu publicznego.

Kliknięcie awatara (logo) w prawym górnym rogu lub na czacie spowoduje przejście do profilu publicznego.

Gdy znajdziesz się na swoim profilu publicznym, poszukaj frazy **Tagi wyszukiwania** i przycisku **EDYTUJ**.

uYT8zH.png

Kliknięcie przycisku **Edytuj** spowoduje wyświetlenie menu **Dodaj tag wyszukiwania**. Możesz wybrać znacznik **KUPUJĄCY** lub **SPRZEDAJĄCY** dla dowolnego produktu w grze. Po wybraniu tagu pojawi się on w profilu użytkownika nad przyciskiem **Edytuj**.

Usuwanie tagów odbywa się w taki sam sposób, jak ich dodawanie. Otwórz menu **Dodaj tag wyszukiwania** za pomocą przycisku Edytuj i wybierz produkty, które zostały już oznaczone jako tagi, aby je usunąć.

ee0d67f3-6c67-4787-8509-ecd356a33a8d.gif

WYSZUKIWANIE KONTRAKTÓW

Za pośrednictwem **giełdy** można uzyskać dostęp do wyszukiwania firm, które kupują lub sprzedają za pomocą systemu Tagowania. Opcja ta jest drugą ikoną w górnym rzędzie, która wygląda jak pieniądze.

Polish_20240730_151143824.png

Otworzenie **WYSZUKIWANIA TAGÓW** spowoduje wyświetlenie tagów przedmiotu, którego aktualnie szukasz na giełdzie. Po otwarciu giełdy domyślnym produktem jest Prąd. Jeśli będziesz przeglądał giełdę Gliny; wtedy tagi Gliny zostaną wyświetlone po otwarciu menu WYSZUKIWANIA TAGÓW.

Podczas wyszukiwania tagów możesz wybrać opcję KUPUJĄCY lub SPRZEDAJĄCY, albo obie. Aby usunąć aktualnie wyszukiwane produkty, kliknij pozycje KUPUJĄCY lub SPRZEDAJĄCY w sekcji "Pokazywanie firm z tagami:". Wpisanie pozycji spowoduje wyświetlenie opcji wyboru KUPUJĄCY lub SPRZEDAJĄCY dla produktów.

fb617095-bcac-4118-9ad2-8cf22b3ffc45.gif

Można wyszukiwać wiele produktów jednocześnie. W poniższym przykładzie wyszukiwanie dotyczy kilku produktów, między innymi smartfonów i cydru jabłkowego.

AmHBat.png

ZAKUP WIĘKSZEJ LICZBY TAGÓW

Każda firma zaczyna z 1 tagiem.

Aby kupić więcej tagów, musisz wykorzystać wszystkie dostępne znaczniki, aby wyświetlić opcje zakupu w górnej części menu Dodaj tag wyszukiwania.

Każdy nowy znacznik jest wart 200 Simboostów.

Każda firma może posiadać maksymalnie 4 tagi.

Polish_20240726_150029630.png

KWATERA GŁÓWNA

Można wybrać dowolną zakładkę, aby wyświetlić żądane informacje. Jest też możliwość pobrania pliku CSV z historią konta.

Polish_20240730_111917333.png

Wskazówka: Aby wyszukiwać frazy znajdujące się w dokumencie można użyć funkcji umożliwiającej wyszukiwanie określonych słów na urządzeniu.

Przykład: wyszukaj crude (od ang. "crude oil" - ropa naftowa) - znajdzie wszystkie określenia crude z ostatnich 7 dni w historii konta.

41c453f9-2df7-4f06-b573-ab41a2490765.png

To wyszukiwanie ujawniło 66 słów "crude".

Strzałka rozwijana historii transakcji

Naciśnięcie małej strzałki obok pozycji w historii konta spowoduje otwarcie rozwijanego pola zawierającego szczegółowe informacje.

cf5e367a-62ef-4728-8f77-5b9d4dcbbe77.gif

Pozycje umowy będą zawierać szczegółowe informacje, takie jak ilość, jakość i cena.

d501694b-be78-497b-8adc-a0e8f4f303ac.png

BUDYNKI

Można zmieniać nazwy budynków. Aby to zrobić otwórz dowolny budynek na mapie, klikając go. Pojawi się menu z szeregiem opcji do wyboru. Wybierz opcję **zmień nazwę**, aby zmienić nazwę budynku.

Polish_20240730_125217693.png

Jest to pomocne narzędzie, które może ułatwić skonfigurowanie linii produkcyjnej.

Tylko ty możesz zobaczyć edytowaną nazwę, nikt inny tego nie widzi

Polish_20240801_213748276.png

Wskazówka: śledź zasobność w kamieniołomach, kopalniach i na platformach wiertniczych. To doskonały sposób, aby dowiedzieć się, jak bardzo obfitość zmniejszyła się z czasem.

Przenoszenie budynków

Możesz zmieniać położenie budynków. Wejdź do dowolnego budynku na mapie, klikając go. Pojawi się menu z wieloma opcjami do wyboru. Wybierz opcję **przenieś**, aby przesunąć budynki na mapie.

Polish_20240730_130722421.png

Podczas zmiany położenia budynki znikną z mapy, a w ich miejscu pojawi się **slot budowlany**.

DVSJ3f.jpg

Kliknięcie dowolnego pustego **slotu budowlanego** spowoduje wyświetlenie menu **umieszczania budynków**.

Polish_20240730_131829068.png

Wybierz budynek, który chcesz umieścić.

Zmienione nazwy budynków tutaj także będą wyświetlane.

Możesz zmienić układ całej mapy!

cf7xUa.jpg

Wskazówka: zmień położenie budynków, aby skonfigurować linie produkcyjne, lub ułożenie ciągów produkcyjnych.

NOTATKI

ftVmkS.png

W **notatkach** można zapisać wszystko, co się chce. To zupełnie jak notatnik. Przechowuj tu ważne informacje lub harmonogram, a nawet listy sprzedaży/zakupów do zamieszczania na czacie handlowym.

Przykład:

Kupię

:re-18: q0+ [aluminium]

:re-16: q0+ [krzem]

Numer RE musi być używany podczas kopiowania z notatek do czatów sprzedażowych.

Pełna lista numerów zasobów (re-#) znajduje się na forum: [Lista numerów zasobów](#)

Wskazówka: przechowuj linki do artykułów w notatkach, aby mieć do nich łatwy dostęp.

To, co umieścisz w swoich notatkach, zależy wyłącznie od Ciebie!

Notatki na profilach graczy

Istnieje również opcja umieszczania prywatnych notatek na profilach innych graczy.

Polish_20240801_190229512.jpg

Są one również zamieszczone na stronie **notatek**. Ułatwia to znalezienie graczy, dla których sporządzono notatki.

Wskazówka: Dodaj notatkę do każdej firmy, z którą zawarłeś umowę, by nigdy nie stracić klienta z oczu!

RZUCANIE KOSTKĄ

Na czacie możemy rzucać kośćmi. Głównie używane do odgrywania ról (czat Roleplay); ale były używane do zabawy, aby przewidzieć zmiany w gospodarce.

Składnia rzutu kostką:

:roll-XdY:

X = liczba rzutów, Y = liczba boków

03f8806d-9e38-4398-abbe-073a56725c27.gif

Ograniczenia:

Liczba rzutów od 1 do 20

Strony kości od 1 do 100

Liczba w nawiasie (XXXX) to całkowita suma rzutów.

abc018b2-cabe-4a9f-933e-fd8f722d1170.png

WYKRESY

Można się bawić wszystkimi **wykresami** w grze. Można włączać/wyłączać produkty i przedmioty, które mają pole odpowiadające wykresowi. Można też przybliżyć określony przedział czasowy. Dotyczy to również wykresu w siedzibie głównej (HQ).

3713f12a-4fdd-42eb-9fb7-b7fa8203ce18.gif

Aby zresetować wykres, kliknij przycisk **Pokaż wszystko** w prawym górnym rogu.

3958be99-9847-417a-a776-9f124d0f8d2d.png

Inne poradniki w bibliotece:

[Najczęściej zadawane pytania \(FAQ\)](#), [Poradnik dla początkujących](#), [Przewodnik badawczy](#),
[Przewodnik budowy](#), [Przewodnik po obligacjach](#), [Przewodnik o Dyrektorach](#), [Przewodnik po zamówieniach rządowych](#), [Przewodnik po przemyśle lotniczym](#)

Revision #1

Created 27 July 2025 17:00:36 by The Center

Updated 27 July 2025 17:00:55 by The Center