

Poziom i zdobywanie doświadczenia

Stworzone przez The Center, przetłumaczone przez [Archonade](#)

Co obejmuje ten przewodnik:

1. Budynki operacyjne i budynki rekreacyjne
2. Wymagania do zdobycia poziomu
3. Nowe konstrukcje
4. Budynki z zasobnością (kamieniołom, kopalnia, platforma wiertnicza)
5. Ulepszanie budynków
6. Biura sprzedaży

Prowadzenie budynków i obiektów rekreacyjnych

Doświadczenie (XP) zdobywa się za użytkowanie budynków i budynków rekreacyjnych. Bezczynne budynki **NIE** zdobywają doświadczenia.

12 punktów doświadczenia na godzinę za budynek

40 punktów doświadczenia za godzinę na poziom budynku rekreacyjnego

(Uwaga: nie otrzymasz doświadczenia z budynku rekreacyjnego przed upływem 7 dni).

Budynki

12 punktów doświadczenia na godzinę za budynek

12 doświadczenia x 1 godzina = 12 doświadczenia

12 doświadczenia x 12 godzin = 144 doświadczenia

Jeśli posiadasz 2 budynki, liczba ta zmienia się na 24 doświadczenia na godzinę.

Jeśli masz 5 budynków, liczba ta zmieni się na 60 punktów doświadczenia na godzinę.

...i tak dalej...

Budynki rekreacyjne (park, zamek, jezioro):

40 doświadczenia/godzinę/poziom

Tydzień trwa 168 godzin. Budynki rekreacyjne zużywają 40 Simboostów przez 1 tydzień (168 godzin). Aby zdobyć doświadczenie, należy korzystać z budynków rekreacyjnych przez 168 godzin.

40 doświadczenia x 1 poziom x 168 godzin = 6720 doświadczenia

40 doświadczenia x 2 poziomy x 168 godzin = 13440 doświadczenia

40 doświadczenia x 3 poziomy x 168 godzin = 20160 doświadczenia

Wymagania do zdobycia poziomu

Poziom	Wymagane doświadczenie
1	5
2	10
3	20
4	30
5	50
6	80
7	130
8	210
9	340
10	550
11	890
12	1430
13	2320
14	3750
15	6000
16	10000
17	16000
18	26000
19	42000
20	68000
21	110000

22	170000
23	280000
24	400000
60	400000

Uwaga: poziomy od 24 do 60 wymaga takiej samej ilości 400000 doświadczenia.

Poniższy link przeniesie Cię do Twoich informacji w grze. **Nikt inny nie ma dostępu do tych informacji, chyba że użytkownik je udostępni.**

www.simcompanies.com/api/v3/companies/auth-data/

Szukasz frazy:

"experience"

"experienceToNextLevel"

QAMjFE.png

“Experience” to obecne doświadczenie.

“ExperienceToNextLevel” to ile doświadczenia potrzebujesz do kolejnego poziomu.

Nowa konstrukcja

Podczas wznoszenia **nowych** budynków można zyskać ~36,5 doświadczenia na godzinę. Liczba ta zmienia się ze względu na zaokrąglenia.

Budynki z zasobnością (kamieniołom, kopalnia, platforma wiertnicza)

Podczas poszukiwania zasobności; złomujesz/burzysz i odbudowujesz (**nowa konstrukcja**) ten sam budynek w kółko. Co z kolei daje więcej doświadczenia niż prowadzenie budynku z produkcją lub sprzedażą. Oto tabela przedstawiająca zdobyte doświadczenie. Jest to porównanie czasu potrzebnego na produkcję/sprzedaż i porównanie go z doświadczeniem zdobytym za poszukiwanie (złomowanie i odbudowę - nowa budowa). Przykład: Nowa budowa kamieniołomu zajmuje 3 godziny. Zyskujesz 110 doświadczenia; podczas gdy budynek produkujący/sprzedający przez te same 3 godziny zyskuje tylko 36 doświadczenia. Różnica wynosi 74 punkty doświadczenia.

Budynki	Godziny	XP z poszukiwania złóż	XP z pracy budynku	Różnica
---------	---------	------------------------	--------------------	---------

Kamieniołom	3	110	36	74
Kopalnia	4	146	48	98
Platforma wiertnicza	4	146	48	98

Uwagi:

1. XP = doświadczenie
2. Różnica polega na tym, o ile więcej doświadczenia zdobyto w ciągu wymienionych godzin w porównaniu z normalnym budynkiem używanym w tym samym okresie.
3. Przypominamy, że normalne doświadczenie budynku za pracę wynosi 12 doświadczenia na 1 godzinę.

Zwiększanie poziomu budynku

Zwiększanie poziomu budynku daje zero (0) doświadczenia. Wszelkie ulepszenia budynków na poziom 2+ nie przyniosą żadnego doświadczenia.

Biura sprzedaży (SO)

Jak wiemy, każdy budynek w grze otrzymuje 12 punktów doświadczenia na godzinę (produkcja/sprzedaż). W przypadku biur sprzedaży gra dzieli doświadczenie na poziomy. Doświadczenie jest zdobywane za 47 godzin poszukiwań i **dostarczonych** zamówień. Wszelkie **odrzucone** zamówienia **NIE** dają doświadczenia.

12×47 [godzin] = 564 doświadczenia (STAŁE) Każdy SO otrzymuje 564 doświadczenia, o ile **wypełnisz** wszystkie zlecenia.

$12/\text{poziom}$ = za godzinę

$564/\text{poziomy}$ = doświadczenie za 47 godzin (dostarczenie wszystkich kontraktów w SO)

Dostarczanie:

SO 1 poziomy; 1 dostarczony kontrakt = 564 doświadczenia

SO 2 poziomy; 2 dostarczone kontrakty = 564 doświadczenia (każdy kontrakt to 282; $282+282 = 564$)

SO 10 poziomów; 10 dostarczonych kontraktów = 564 doświadczenia (każdy kontrakt to 56,4; $56,4 \times 10 = 564$)

Dostarczanie i odrzucanie:

SO 1 poziomy; 1 odrzucony kontrakt = 0 doświadczenia

SO 2 poziomy; 1 dostarczony i 1 odrzucony kontrakt = 282 doświadczenia (każdy kontrakt to 282;
 $282 + 0 = 282$)

SO 3 poziomy; 1 dostarczony i 2 odrzucone kontrakty = 188 doświadczenia (każdy kontrakt to 188;
 $188 + 0 + 0 = 188$)

Revision #1

Created 27 July 2025 17:05:36 by The Center

Updated 27 July 2025 17:05:50 by The Center