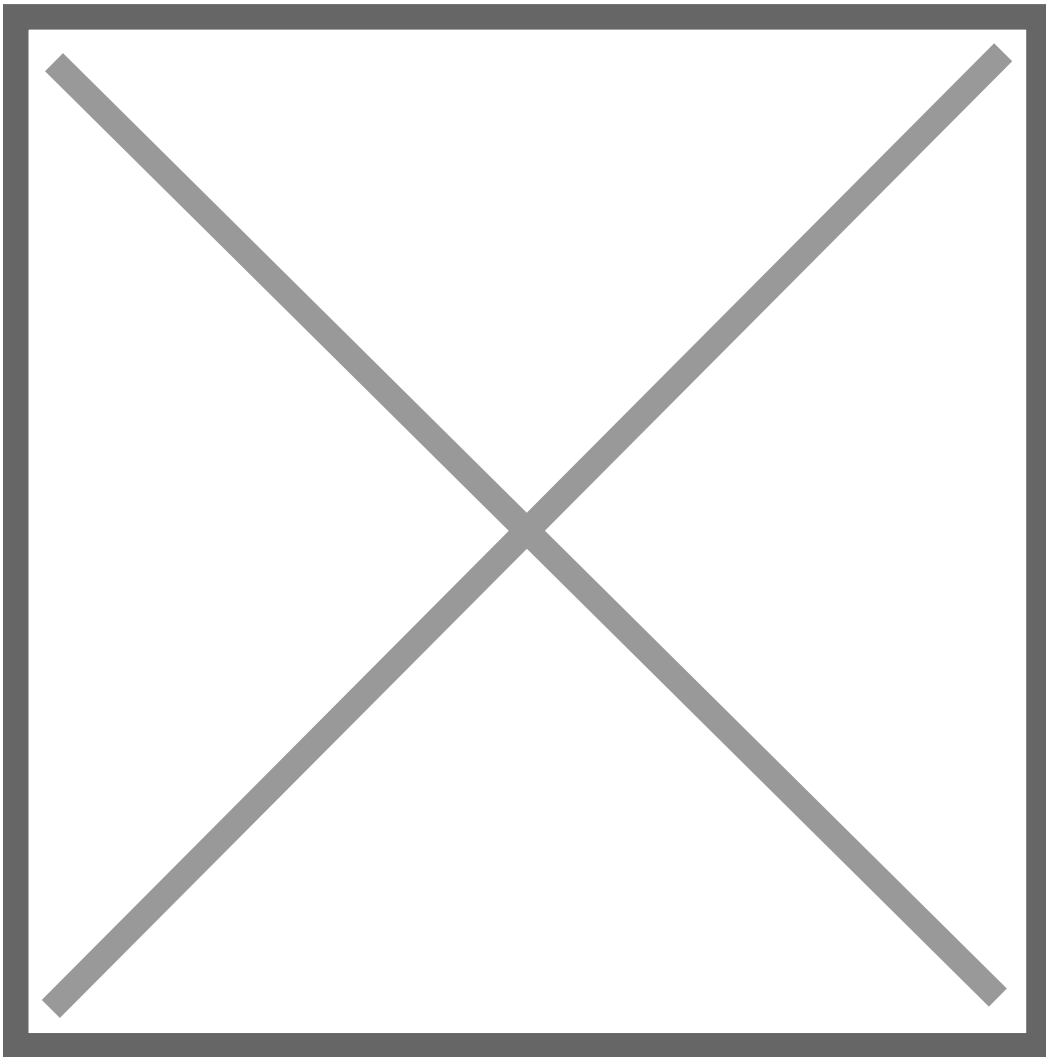


Guida ai Regni

Traduzione di 4PEOPLE S.R.L.

Aggiornamento a cura di Moonshine Ink



Cosa sono i Regni?

I Regni permettono ai giocatori di gestire 2 aziende in 2 differenti mondi.

1 azienda nel **Regno dei Magnati** ed 1 azienda nel **Regno degli Imprenditori**.

La tua azienda nel Regno dei Magnati rimane la stessa (non si resetta) quando inizi con la nuova azienda nel Regno degli Imprenditori.

Quali sono le maggiori differenze tra i due Regni?

Il **Regno dei Magnati** è l'originale gioco Sim Companies con tutti i settori sbloccati e i giocatori

possono iniziare i loro affari e sognare in grande.

Il **Regno degli Imprenditori** è un mondo più recente che all'inizio aveva settori limitati e in cui sono stati aggiunti più settori e funzioni con il passare del tempo. Ora è possibile rivivere l'esperienza di gioco come in Magnati.

Note:

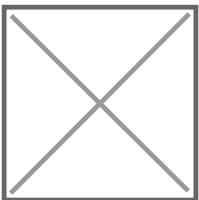
Il commercio tra i due Regni non è possibile. Sono 2 mondi separati. Non c'è modo di trasferire soldi o prodotti tra essi.

Il Regno dei Magnati è solitamente chiamato anche R1.

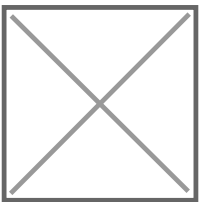
Il Regno degli Imprenditori è solitamente chiamato anche R2.

Come passare da un Regno all'altro?

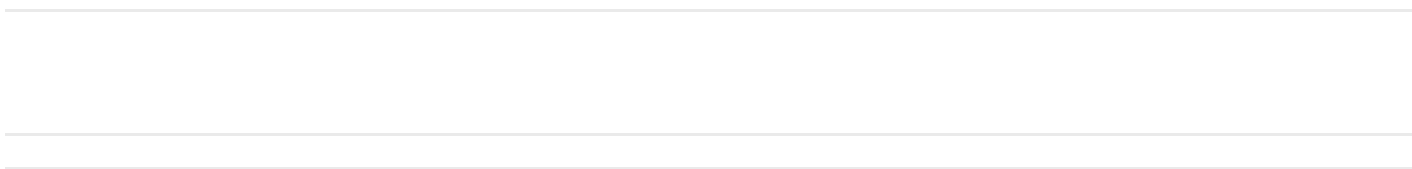
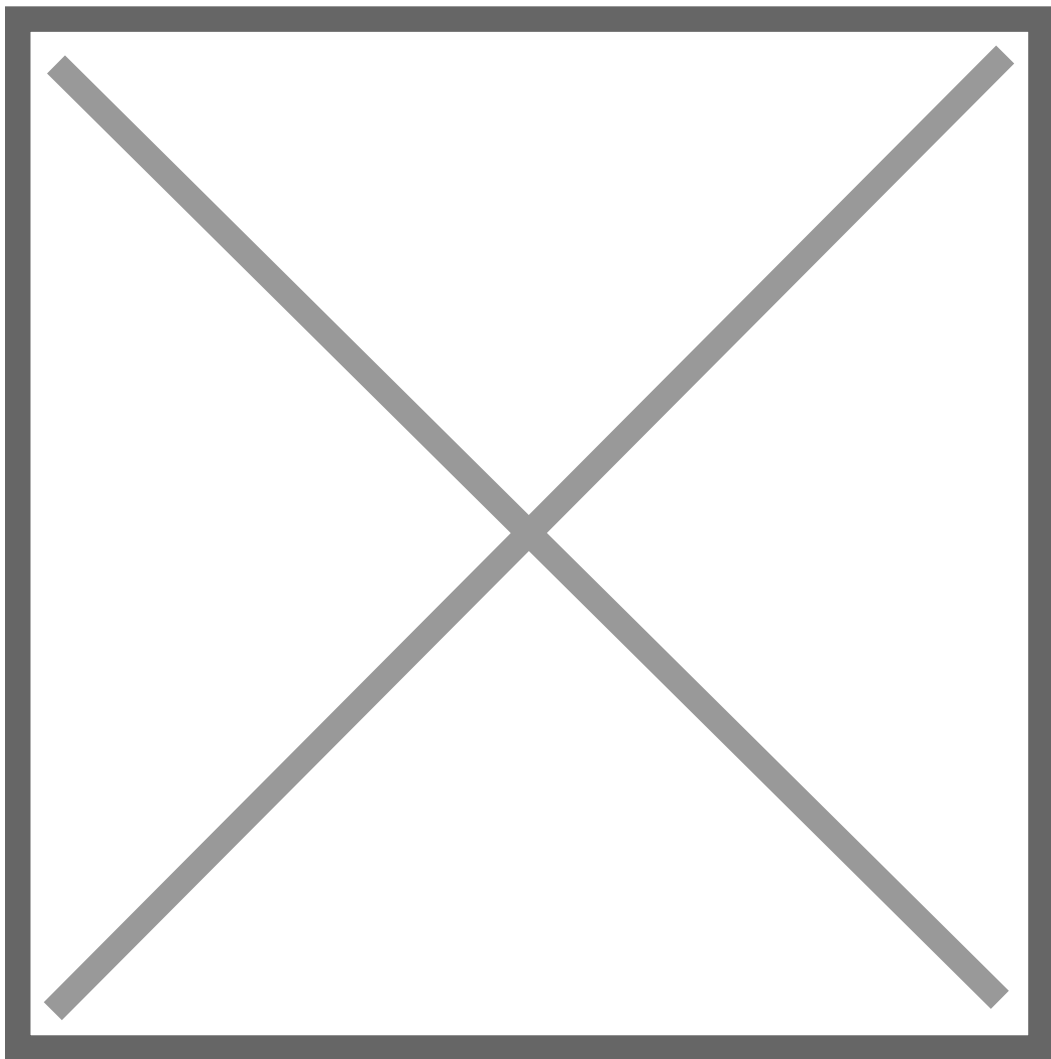
Seleziona la **M** in alto accanto al menù opzioni.

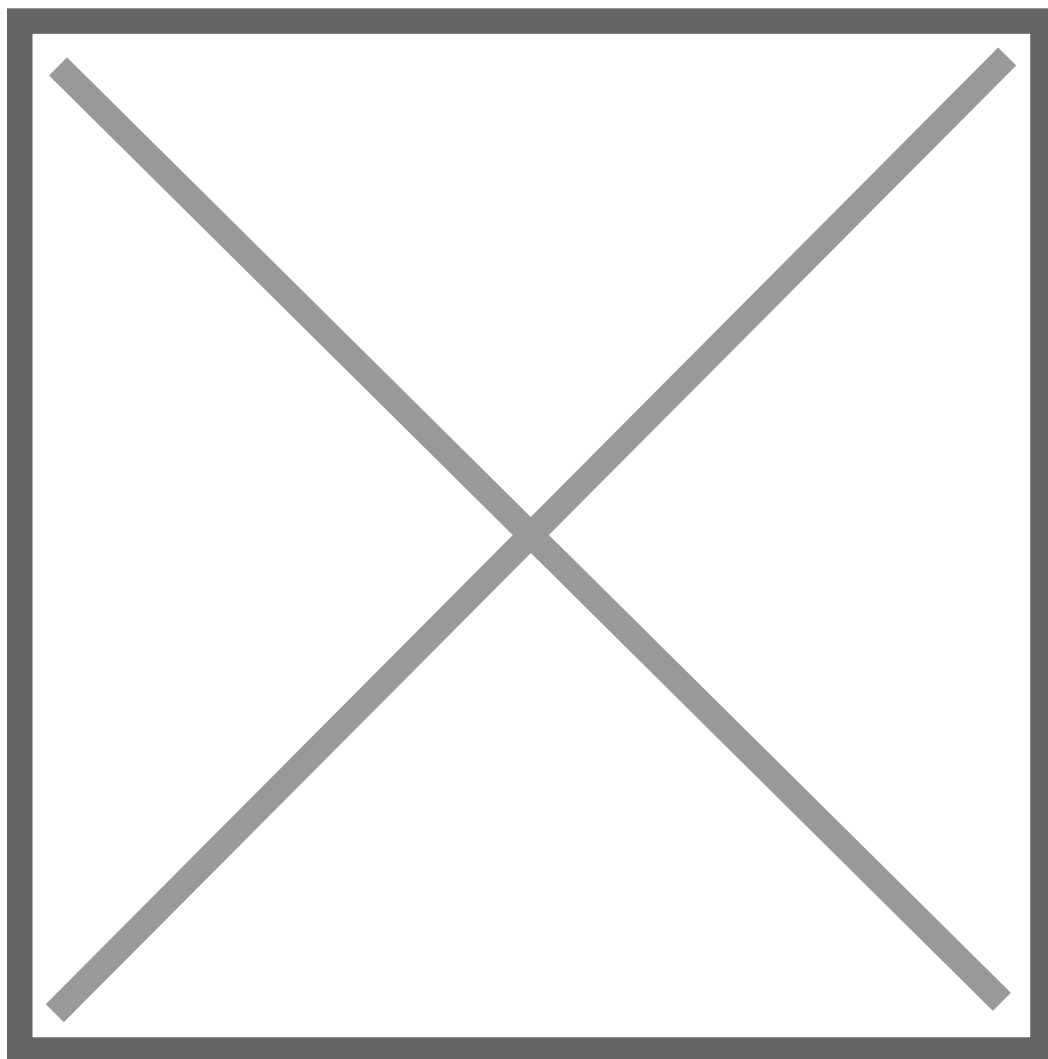


Una volta che hai visitato il Regno degli Imprenditori, puoi tornare al Regno dei Magnati cliccando sulla **E**.



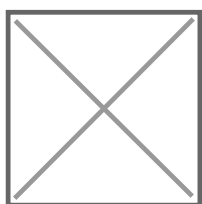
Apparirà una sezione dove puoi selezionare il regno che vuoi visitare.





I **Messaggi non letti** verranno mostrati in alto accanto al logo del Regno. Questo indica che hai dei messaggi non letti nell'altro Regno.

L'esempio qui sotto mostra 5 messaggi non letti nel Regno degli Imprenditori.



Come saranno aggiunti i nuovi settori?

I nuovi settori e i loro prodotti saranno aggiunti per **Fasi**. Ogni fase durerà dalle 3 alle 8 settimane, in base a quanto bene reagiscono i mercati e la saturazione del commercio al dettaglio. Le nuove fasi saranno annunciate nel giornale del Regno degli Imprenditori.

FASI

(soggette a cambiamento)

Fase 1 - Agricoltura di base

Implementato: 4 ottobre 2022

Edifici e risorse disponibili:

campo coltivato, bacino idrico, centrale elettrica, negozio di alimentari, fattoria, negozio di elettronica, mattatoio

elettricità, acqua, semi, mele, arance, uva, cereali, bistecche, salsicce, uova, trasporti, cemento armato, mattoni, tavole, unità di costruzione, mucche, maiali, chicchi di caffè, verdure, caffè, foraggio

Traguardi:

Tutorial finito (\$12.000) - Finisci il tutorial

Costruttore (\$4.500) - Costruisci 3 edifici

Costruttore (\$7.500) - Costruisci 5 edifici

Datore di lavoro (\$4.000) - Assumi almeno 400 lavoratori

Datore di lavoro (\$6.000) - Assumi almeno 600 lavoratori

Rivenditore (\$50) - Guadagna \$100 vendendo beni al dettaglio

Rivenditore (\$250) - Guadagna \$500 vendendo beni al dettaglio

Rivenditore (\$500) - Guadagna \$1.000 vendendo beni al dettaglio

Fornitore (\$100) - Guadagna \$100 dalle vendite sul mercato

Fornitore (\$1.000) - Guadagna \$1.000 dalle vendite sul mercato

Acquirente (\$500) - Spendi \$3.000 sul mercato

Acquirente (\$1.000) - Spendi \$15.000 sul mercato

Fase 2 - Moda & Ricerca

Implementato: 24 ottobre 2022

Ricerca limitata a Q2.

Edifici e risorse aggiunti:

pozzo petrolifero, raffineria, fabbrica di moda, negozio di moda, centro di ricerca agroalimentare, laboratorio di fisica, laboratorio di ricerca animale, laboratorio chimico, centro di design, cucina

petrolio, plastica, cotone, tessuto, pelle, biancheria intima, guanti, abito, tacchi a spillo, borse, scarpe sportive, ricerca agroalimentare, ricerca energetica, ricerca mineraria, ricerca riproduttiva,

ricerca chimica, ricerca moda, ricerca dei materiali, ricette

Traguardi:

Datore di lavoro (\$10.000) - Assumi almeno 1.000 lavoratori
Datore di lavoro (\$20.000) - Assumi almeno 2.000 lavoratori
Rivenditore (\$5.000) - Guadagna \$10.000 vendendo beni al dettaglio
Rivenditore (\$50.000) - Guadagna \$100.000 vendendo beni al dettaglio
Fornitore (\$5.000) - Guadagna \$10.000 dalle vendite sul mercato
Fornitore (\$20.000) - Guadagna \$100.000 dalle vendite sul mercato
Fornitore (\$25.000) - Guadagna \$500.000 dalle vendite sul mercato
Acquirente (\$5.000) - Spendi \$30.000 sul mercato
Acquirente (\$20.000) - Spendi \$100.000 sul mercato
Scienziato (\$8.000) - Acquisisci ricerca con qualità 1
Scienziato (\$40.000) - Acquisisci ricerca con qualità 2
Architetto (\$100.000) - Possiedi un edificio livello 5
Architetto (\$250.000) - Possiedi un edificio livello 10
Architetto (\$500.000) - Possiedi un edificio livello 15
Architetto (\$800.000) - Possiedi un edificio livello 20
Prospettore (\$5.000) - Distruggi 10 miniere, cave o pozzi
Prospettore (\$25.000) - Distruggi 50 miniere, cave o pozzi

[video YouTube dell'aggiornamento alla fase 2](#)

Fase 3 - Energia, obbligazioni e accordi governativi

Implementato: 28 novembre 2022

Limite di ricerca incrementato a Q4. Obbligazioni e contratti governativi abilitati. I trasporti possono essere finalmente prodotti dalle aziende.

Edifici e risorse aggiunti:

deposito spedizioni, distributore di benzina, fabbrica di bevande, cava, cementificio, impianto di trasformazione alimentare

canna da zucchero, etanolo, benzina, diesel, argilla, cacao, latte, succo d'arancia, sidro di mele, birra allo zenzero, zucchero, cioccolato

Traguardi:

Start-up (\$5.000) - Ottieni \$25.000 sul mercato obbligazionario
Start-up (\$20.000) - Ottieni \$100.000 sul mercato obbligazionario
Start-up (\$50.000) - Ottieni \$250.000 sul mercato obbligazionario
Start-up (\$100.000) - Ottieni \$500.000 sul mercato obbligazionario
Scienziato (\$450.000) - Acquisisci ricerca con qualità 3

Scienziato (\$1.500.000) - Acquisisci ricerca con qualità 4
Burocrate (\$200.000) - Onora un accordo governativo
Burocrate (\$500.000) - Onora 3 accordi governativi
Burocrate (\$1.000.000) - Onora 5 accordi governativi

[video YouTube dell'aggiornamento alla fase 3](#)

Fase 4 - Industria mineraria ed elettronica

Implementato: 2 gennaio 2023

Limite di ricerca innalzato a Q6.

Edifici e risorse aggiunti:

negozio di elettronica, miniera, fabbrica, fabbrica di elettronica, centro di ricerca software, fabbrica di materiali edilizi

minerali, bauxite, silicio, sostanze chimiche, alluminio, processori, componenti elettronici, batterie, schermo, smart phone, tablet, computer portatili, monitor, tv, ferro grezzo, acciaio, sabbia, cemento, calcare, legna, ricerca elettronica, software

Traguardi:

Scienziato (\$4.000.000) - Acquisisci ricerca con qualità 5
Scienziato (\$8.000.000) - Acquisisci ricerca con qualità 6
Prospettore (\$50.000) - Distruggi 100 miniere, cave o pozzi
Prospettore (\$100.000) - Distruggi 200 miniere, cave o pozzi
Prospettore (\$100.000) - Distruggi 500 miniere, cave o pozzi
Prospettore (\$100.000) - Distruggi 1000 miniere, cave o pozzi
Prospettore (\$100.000) - Distruggi 2000 miniere, cave o pozzi

Fase 5 - Moda di lusso

Implementato: 20 febbraio 2023

Limite di ricerca innalzato a Q8.

Risorse aggiunte: oro grezzo, lingotto d'oro, vetro, orologio di lusso, collana, unità di costruzione, travi in acciaio, finestre, utensili.

Edifici aggiunti: appaltatore principale

NPC: venderanno Bulldozers fino all'introduzione della fabbrica automobilistica (Fase 7)

Traguardi:

Ambizioso (5 Sim Boosts) - Classificati nella top 6000 nella classifica generale
Ambizioso (10 Sim Boosts) - Classificati nella top 3000 nella classifica generale
Ambizioso (20 Sim Boosts) - Classificati nella top 1500 nella classifica generale
Ambizioso (40 Sim Boosts) - Classificati nella top 750 nella classifica generale
Ambizioso (50 Sim Boosts) - Classificati nella top 300 nella classifica generale
Ambizioso (100 Sim Boosts) - Classificati nella top 150 nella classifica generale
Ambizioso (200 Sim Boosts) - Classificati nella top 30 nella classifica generale

Fase 6 - Edifici ricreativi e settore bancario

Implementato: 13 marzo 2023

Potranno essere assunti dei dirigenti.

Limite di ricerca innalzato a Q10.

Edifici aggiunti: castello, parco, lago, banca

Traguardi:

Capo del consiglio direttivo (\$12.000) - Fatti aiutare da 1 dirigente
Capo del consiglio direttivo (\$36.000) - Fatti aiutare da 3 dirigenti
Capo del consiglio direttivo (\$72.000) - Fatti aiutare da 6 dirigenti
Capo del consiglio direttivo (\$96.000) - Fatti aiutare da 8 dirigenti
Mentore (\$20.000) - Completa la formazione di dirigenti 5 volte
Mentore (\$60.000) - Completa la formazione di dirigenti 20 volte
Mentore (\$200.000) - Completa la formazione di dirigenti 100 volte
Mentore (\$500.000) - Completa la formazione di dirigenti 250 volte

Fase 7 - Settore automobilistico, robots e oggetti da collezione

Implementato: 8 maggio 2023

Limite di ricerca innalzato a Q12. Le aziende possono produrre robots e tutte le automobili!

Saranno creati oggetti da collezione per combinazioni di prodotti/qualità di nuova produzione che non sono state prodotte fino ad ora. I prodotti devono essere almeno Q6.

Risorse aggiunte: robots, computer di bordo, motore elettrico, interni di lusso, interni di base, carrozzeria, motore a combustione, utilitaria elettrica, macchina elettrica di lusso, utilitaria, macchina di lusso, camion, bulldozer, ricerca automobilistica

Edifici aggiunti: fabbrica automobilistica, concessionario automobilistico, centro di ricerca automobilistica, fabbrica di propulsori

Traguardi:

Sapientone (\$290.000) - Ricerca qualità 1 per tutti i prodotti

Sapientone (\$1.200.000) - Ricerca qualità 2 per tutti i prodotti

Sapientone (\$10.000.000) - Ricerca qualità 3 per tutti i prodotti

Sapientone (\$40.000.000) - Ricerca qualità 4 per tutti i prodotti

Fase 8 - Settore aerospaziale

Implementato: 26 giugno 2023

Risorse aggiunte metano, fibre di carbonio, composito di carbonio, fusoliera, ala, componenti elettronici di alta gamma, computer di volo, cabina di pilotaggio, controllo d'assetto, combustibile per razzi, serbatoio per propellente, razzo a combustibile solido, motore missilistico, scudo termico, propulsore a ioni, motore di jet, secondo stadio suborbitale, razzo suborbitale, booster orbitale, nave spaziale, BFR, jumbo jet, jet di lusso, aereo monomotore, drone, satellite, ricerca aerospaziale

Edifici aggiunti: rampa di lancio, stabilimento aerospaziale, elettronica aerospaziale, stabilimento di integrazione verticale, hangar, ufficio vendite

Traguardi:

Scienziato (\$8.000.000) - Acquisisci ricerca con qualità 7

Scienziato (\$3.000.000) - Acquisisci ricerca con qualità 8

Scienziato (\$3.000.000) - Acquisisci ricerca con qualità 9

Scienziato (\$3.000.000) - Acquisisci ricerca con qualità 10

Scienziato (\$3.000.000) - Acquisisci ricerca con qualità 11

Scienziato (\$3.000.000) - Acquisisci ricerca con qualità 12

Fase 9 - Ristorazione

Previsto il 13 novembre 2023

Risorse aggiunte: farina, impasto, pane, torta di mele, olio vegetale, pasta, burro, formaggio, pizza surgelata, salse, hamburger, lasagna, polpette, insalata, cocktails, samosa

Edifici aggiunti: panificio, catering, ristorante

Revision #2

Created 25 July 2025 19:56:58 by The Center

Updated 19 May 2026 22:28:51 by Velox Mobility