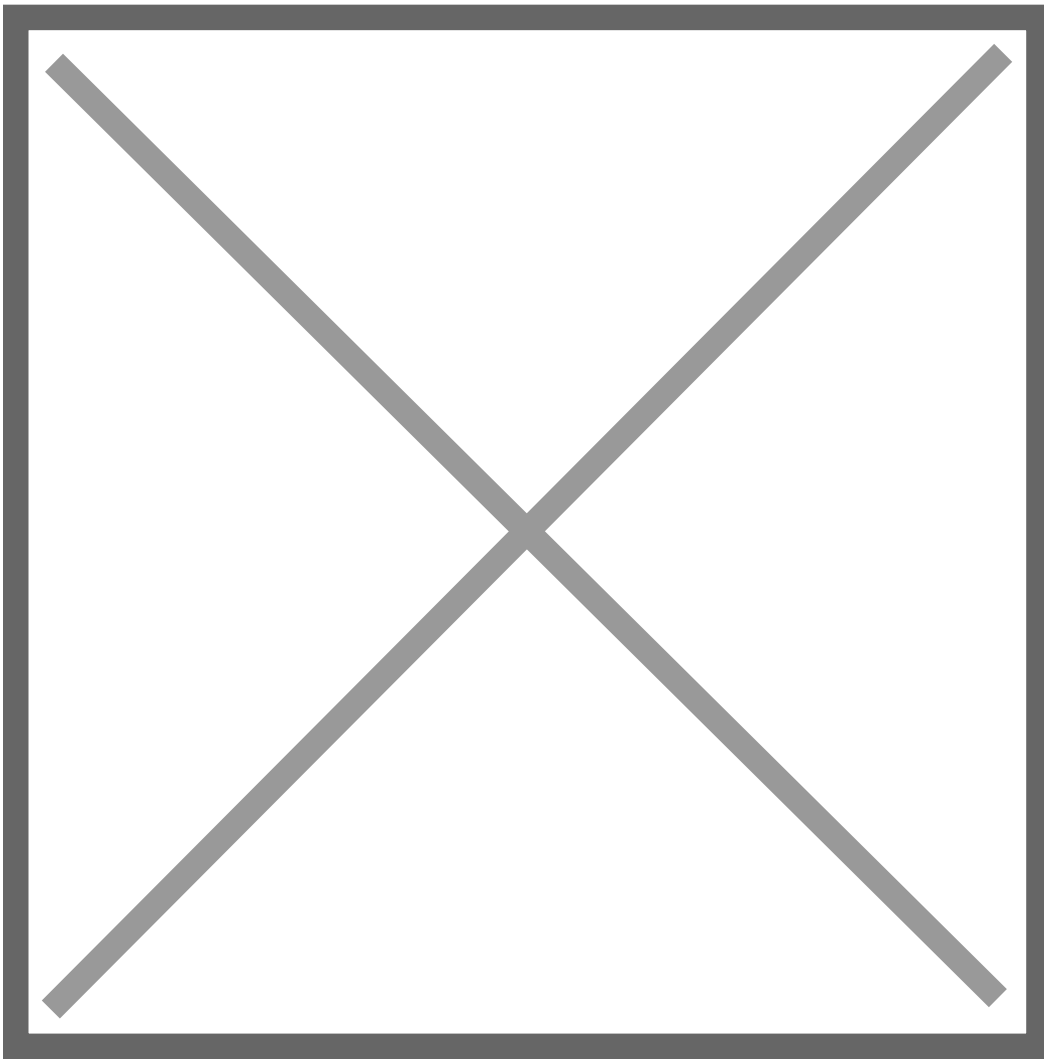


Guide sur les Royaumes

ROYAUMES

Traduit par : Aerospace Factory

Entretenu par : Peupeu Industries



Qu'est-ce que les Royaumes ?

Royaumes (ou realms) permet aux joueurs de contrôler 2 entreprises dans 2 univers différents.

1 entreprise dans le **royaume des magnats** et 1 entreprise dans le **royaume des entrepreneurs**. Votre entreprise Magnats reste la même (ne se réinitialise pas) lorsque vous démarrez la nouvelle entreprise dans le royaume des Entrepreneurs.

Quelles sont les principales différences entre les deux royaumes ?

Le **Royaume des Magnats** est le jeu original Sim Companies avec toutes les industries déverrouillées et les joueurs peuvent démarrer leur entreprise et rêver grand.

Le **Royaume des Entrepreneurs** est un nouveau monde avec des industries limitées et au fil du temps, de plus en plus d'industries et de fonctionnalités seront ajoutées pour revivre l'expérience Magnats du jeu.

Remarques :

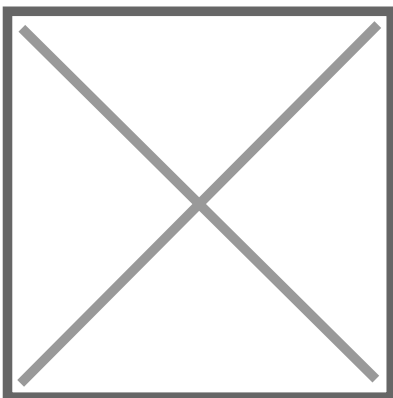
Le commerce entre les royaumes n'est pas possible. Ce sont 2 univers distincts. Il n'existe aucun moyen de transférer de l'argent ou des produits.

Le royaume des magnats est parfois appelé "R1"

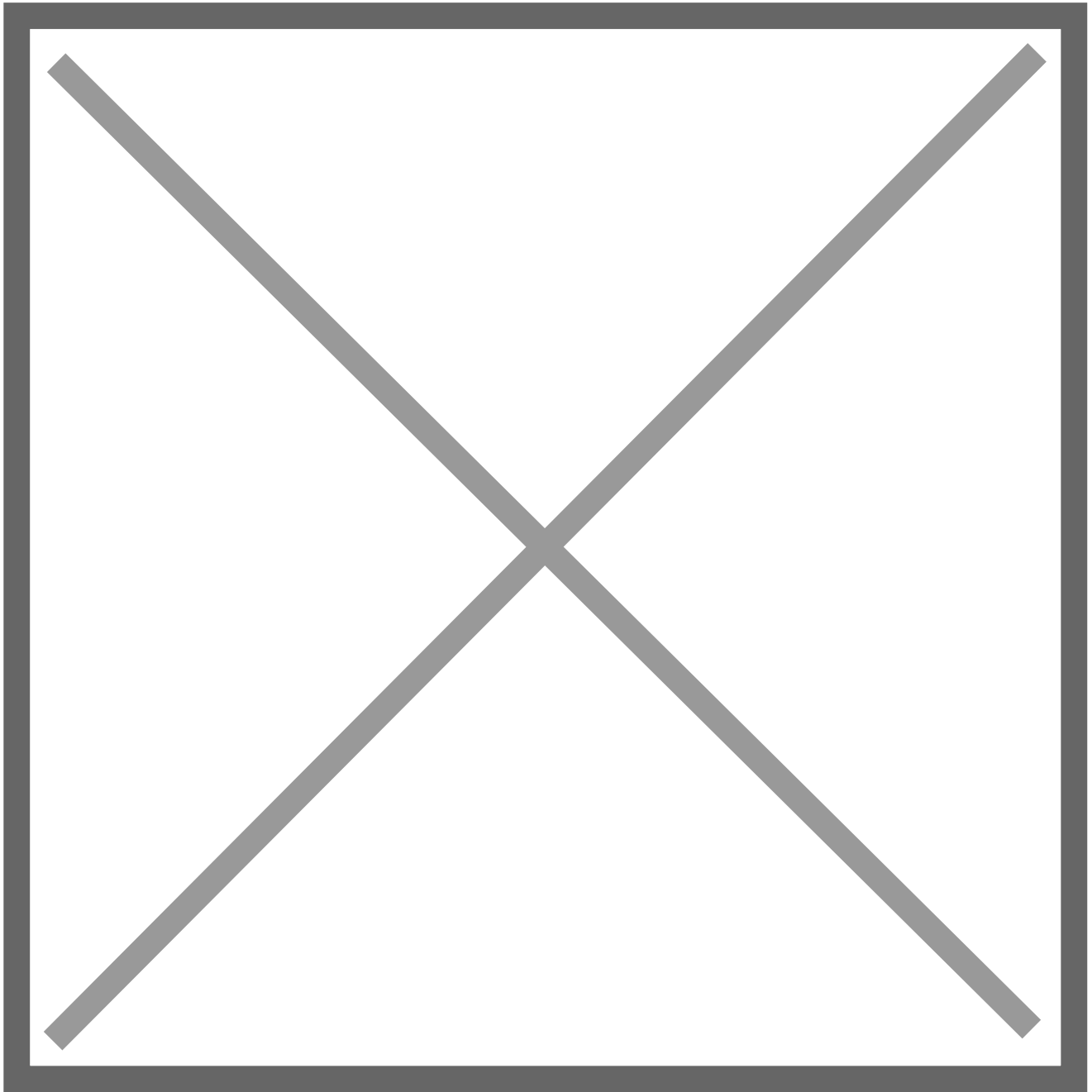
Le royaume des entrepreneurs est parfois appelé "R2"

Comment passer à l'autre royaume ?

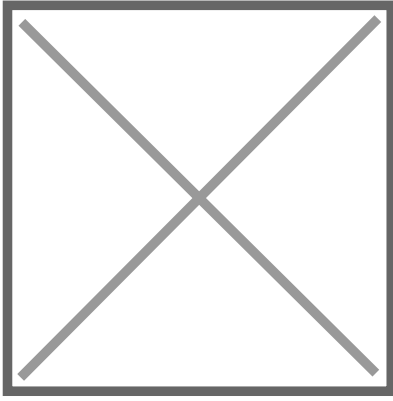
Sélectionnez le **M** en haut du jeu par les options de menu.



Une sélection apparaîtra alors, où vous pourrez sélectionner le royaume que vous souhaitez visiter.



Une fois que vous avez visité le royaume des entrepreneurs, vous pouvez retourner au royaume des magnats en sélectionnant le **E** pour revenir à la sélection du royaume.



Comment les nouvelles industries seront-elles ajoutées ?

De nouvelles industries et leurs ressources seront ajoutées au fil des **phases**. Chaque phase durera de 3 à 8 semaines en fonction de la réaction des marchés et de leur saturation commerciale. De nouvelles phases seront annoncées dans le Journal du Royaume Entrepreneurs

PHASE ACTUELLE : Phase 8 - Aérospatiale

PHASE SUIVANTE : Phase 9 - Restaurants. (13 nov.2023)

LISTE DES PHASES

(sous réserve de modifications)

Phase 1 - Agriculture de base

Bâtiments et ressources disponibles :

Ferme , Réservoir d'eau, Centrale électrique, Épicerie, Ranch, Quincaillerie, Abattoir, Moulin.

Énergie, Eau, Semences, Pommes, Oranges, Raisins, Grain, Steak, Saucisses, Œufs, Transport, Briques, Planches, Unités de construction, Vaches, Cochons, Grains de café, Café moulu, Fourrage

Succès :

- Tutoriel terminé (12 000 \$) - Terminer le tutoriel
- Constructeur (4 500 \$) - Construire 3 bâtiments
- Constructeur (7 500 \$) - Construire 5 bâtiments
- Employeur (4 000 \$) - Employez au moins 400 travailleurs
- Employeur (6 000 \$) - Employez au moins 600 travailleurs
- Détaillant (50 \$) - Gagnez 100 \$ en vendant des marchandises au détail

- Détaillant (250 \$) - Gagnez 500 \$ en vendant des marchandises au détail
- Détaillant (500 \$) - Gagnez 1 000 \$ en vendant des marchandises dans le commerce de détail
- Fournisseur (100 \$) - Gagnez 100 \$ grâce aux ventes sur le marché
- Fournisseur (1 000 \$) - Gagnez 1 000 \$ grâce aux ventes sur le marché
- Acheteur (500 \$) - Dépensez 3 000 \$ sur le marché
- Acheteur (1 000 \$) - Dépensez 15 000 \$ sur le marché

Phase 2 - Mode & Recherche

Recherche limitée au Q2.

Bâtiments et ressources ajoutés :

Pétrole brut, Plastique, Coton, Tissu, Cuir, Sous-vêtements, Talon aiguille, Sacs à main, Chaussures de sport, Plastique, Gants, Robe

Forage pétrolier, Raffinerie, Usine de mode, Boutique de mode, Centre de recherche végétale, Laboratoire de physique, Laboratoire d'élevage, Laboratoire de chimie, Mode & Design, Cuisine

Succès :

- Employeur (10 000 \$) - Employez au moins 1 000 travailleurs
- Employeur (20 000 \$) - Employez au moins 2 000 travailleurs
- Détaillant (5 000 \$) - Gagnez 10 000 \$ en vendant des biens au détail
- Détaillant (50 000 \$) - Gagnez 100 000 \$ en vendant des biens au détail
- Fournisseur (5 000 \$) - Gagnez 10 000 \$ grâce aux ventes sur le marché
- Fournisseur (20 000 \$) - Gagnez 100 000 \$ grâce aux ventes sur le marché
- Fournisseur (25 000 \$) - Gagnez 500 000 \$ grâce aux ventes sur le marché
- Acheteur (5 000 \$) - Dépensez 30 000 \$ sur le marché
- Acheteur (20 000 \$) - Dépensez 100 000 \$ sur le marché
- Scientifique (8 000 \$) - Obtenez une recherche de qualité 1
- Scientifique (40 000 \$) - Obtenez une recherche de qualité 2
- Architecte (100 000 \$) - Construisez un bâtiment de niveau 5
- Architecte (250 000 \$) - Construisez un bâtiment de niveau 10
- Architecte (500 000 \$) - Construisez un bâtiment de niveau 15
- Architecte (800 000 \$) - Construisez un bâtiment de niveau 20
- Prospecteur (5 000 \$) - Démantelez 10 mines, carrières ou forages
- Prospecteur (25 000 \$) - Démantelez 50 mines, carrières ou forages

[Vidéo YouTube de mise à jour Phase 2](#)

Phase 3 - Énergie, obligations et appels d'offres.

Limite de recherche augmentée à Q4. Obligations et appels d'offres publics disponibles. Le transport peut enfin être produit par des entreprises.

Bâtiments et ressources ajoutés :

Canne à sucre, Éthanol, Essence, Diesel, Argile, Cacao, Lait, Jus d'orange, Jus de pomme pétillant, Ginger beer, Sucre, Chocolat

Dépôt logistique, Station-service, Usine de boissons, Carrière, Usine à béton, Usine agro-alimentaire.

Succès :

- Start-up (5 000 \$) - Lever 25 000 \$ sur le marché obligataire
- Start-up (20 000 \$) - Levez 100 000 \$ sur le marché obligataire
- Start-up (50 000 \$) - Levez 250 000 \$ sur le marché obligataire
- Start-up (100 000 \$) - Levez 500 000 \$ sur le marché obligataire
- Scientifique (450 000 \$) - Obtenez une recherche de qualité 3
- Scientifique (1 500 000 \$) - Obtenez une recherche de qualité 4
- Bureaucrate (200 000 \$) - Rempportez et exécutez un appel d'offre public.
- Bureaucrate (500 000 \$) - Rempportez et exécutez 3 appels d'offres publics.
- Bureaucrate (1 000 000 \$) - Rempportez et exécutez 5 appels d'offres publics.

Phase 4 - Exploitation minière et électronique

Limite de recherche relevée à Q6. Les entreprises peuvent enfin produire des matériaux de construction et n'ont pas à compter sur les vendeurs NPC.

Bâtiments et ressources ajoutés :

Minéraux, Bauxite, Silicium, Produits chimiques, Aluminium, Processeurs, Composants électroniques, Batteries, Écrans, Smartphones, Tablettes, Ordinateurs portables, Moniteurs, Téléviseurs, Minerai de fer, Acier, Sable, Ciment, Calcaire, Bois, Poutres en acier, Recherche électronique, Logiciel, Christmas Crackers.

Magasin d'électronique, Mine, Usine, Usine d'électronique, R&D Logicielle, Usine de construction

Succès :

- Scientifique (4 000 000 \$) - Obtenez une recherche de qualité 5
 - Scientifique (8 000 000 \$) - Obtenez une recherche de qualité 6
 - Prospecteur (50 000 \$) - Démantelez 100 mines, carrières ou forages
 - Prospecteur (100 000 \$) - Démantelez 200 mines, carrières ou forages
 - Prospecteur (100 000 \$) - Démantelez 500 mines, carrières ou forages
 - Prospecteur (100 000 \$) - Démantelez 1000 mines, carrières ou forages
 - Prospecteur (100 000 \$) - Démantelez 2000 mines, carrières ou forages
-

Phase 5 - Mode de luxe

Limite de recherche portée à Q8.

Ressources ajoutées : Minerai d'or, Lingots d'or, Verre, Montre de luxe, Collier

Succès :

- Surperformance (5 Sim Boosts) - Rentrez dans le top 6000 au classement général
 - Surperformance (10 Sim Boosts) - Rentrez dans le top 3000 au classement général
 - Surperformance (20 Sim Boosts) - Rentrez dans le top 1500 au le classement général
 - Surperformance (40 Sim Boosts) - Rentrez dans le top 750 au le classement général
 - Surperformance (50 Sim Boosts) - Rentrez dans le top 300 au classement général
 - Surperformance (100 Sim Boosts) - Rentrez dans le top 150 au classement général
 - Surperformance (200 Sim Boosts) - Rentrez dans le top 30 au classement général
-

Phase 6 - Bâtiments récréatifs et banque

Limite de recherche portée à Q10

Bâtiments ajoutés : Château, Parc, Lac, Banque

Succès :

- Président (\$12,000) - Faites travailler 1 cadres dans votre entreprise
 - Président (\$36,000) - Faites travailler 3 cadres dans votre entreprise
 - Président (\$72,000) - Faites travailler 6 cadres dans votre entreprise
 - Président (\$96,000) - Faites travailler 8 cadres dans votre entreprise
 - Mentor (\$20,000) - Finir 5 entraînements de cadres dans votre entreprise
 - Mentor (\$60,000) - Finir 10 entraînements de cadres dans votre entreprise
 - Mentor (\$200,000) - Finir 100 entraînements de cadres dans votre entreprise
 - Mentor (\$500,000) - Finir 250 entraînements de cadres dans votre entreprise
-

Phase 7 - Automobile , Robots et objets de collection

Limite de recherche portée à Q12 . Les entreprises peuvent enfin produire des Unités de Construction , des Robots et toutes les voitures !

Les objets de collection seront créés pour des nouvelles combinaisons produit/qualité produites qui n'ont pas été produites jusqu'à présent. Les produits doivent être au minimum Q6.

Ressources ajoutées : Robots, Ordinateur de bord, Moteur électrique, Intérieur de voiture de luxe, Intérieur basique, Carrosserie, Moteur à combustion, Voiture électrique basique, Voiture électrique de luxe, Voiture basique, Voiture de luxe, Camion, Bulldozer, Vitres, Outils, Recherche automobile

Bâtiments ajoutés : Usine automobile, Concessionnaire automobile, R&D automobile, Usine de propulsion, Entrepreneur général

Succès :

- Je sais tout (\$290,000) - Recherchez la qualité 1 pour tous les produits
 - Je sais tout (\$1,200,000) - Recherchez la qualité 2 pour tous les produits
 - Je sais tout (\$10,000,000) - Recherchez la qualité 3 pour tous les produits
 - Je sais tout (\$40,000,000) - Recherchez la qualité 4 pour tous les produits
-

Phase 8 - Aérospatiale

Ressources ajoutées: Méthane, Fibres de carbone, Composite de carbone, Fuselage, Aile, Composants de pointe, Ordinateur de vol, Cockpit, Contrôle d'attitude, Carburant pour fusées, Réservoir de carburant, Booster de combustible solide, Moteur-fusée, Bouclier thermique, Moteur ionique, Moteur à réaction, 2è étage suborbital, Fusée suborbitale, Propulseur orbital, Navette spatiale , BFR, Avion de ligne, Jet de luxe, Avion de tourisme, Quadcopter, Satellite, Recherche aérospatiale

Bâtiments ajoutés: Base de lancement, Usine aérospatiale, Électronique aérospatiale, Installation d'assemblage verticale, Hangar, Bureaux de vente

Succès:

- Scientifique (\$8,000,000) - Obtenez une recherche de qualité 7
- Scientifique (\$3,000,000) - Obtenez une recherche de qualité 8
- Scientifique (\$3,000,000) - Obtenez une recherche de qualité 9
- Scientifique (\$3,000,000) - Obtenez une recherche de qualité 10
- Scientifique (\$3,000,000) - Obtenez une recherche de qualité 11
- Scientifique (\$3,000,000) - Obtenez une recherche de qualité 12

Phase 9 - Restaurants

Ressources ajoutées: Farine, Pâte, Pain, Tarte aux pommes, Huile végétale, Pâtes, Beurre, Fromage, Pizza surgelée, Sauce, Hamburger, Lasagnes , Boulettes de viande, Salade, Cocktails, Samoussa

Bâtiments ajoutés: Boulangerie, Traiteur, Restaurant

Revision #1

Created 25 July 2025 15:59:32 by The Center

Updated 25 July 2025 15:59:56 by The Center