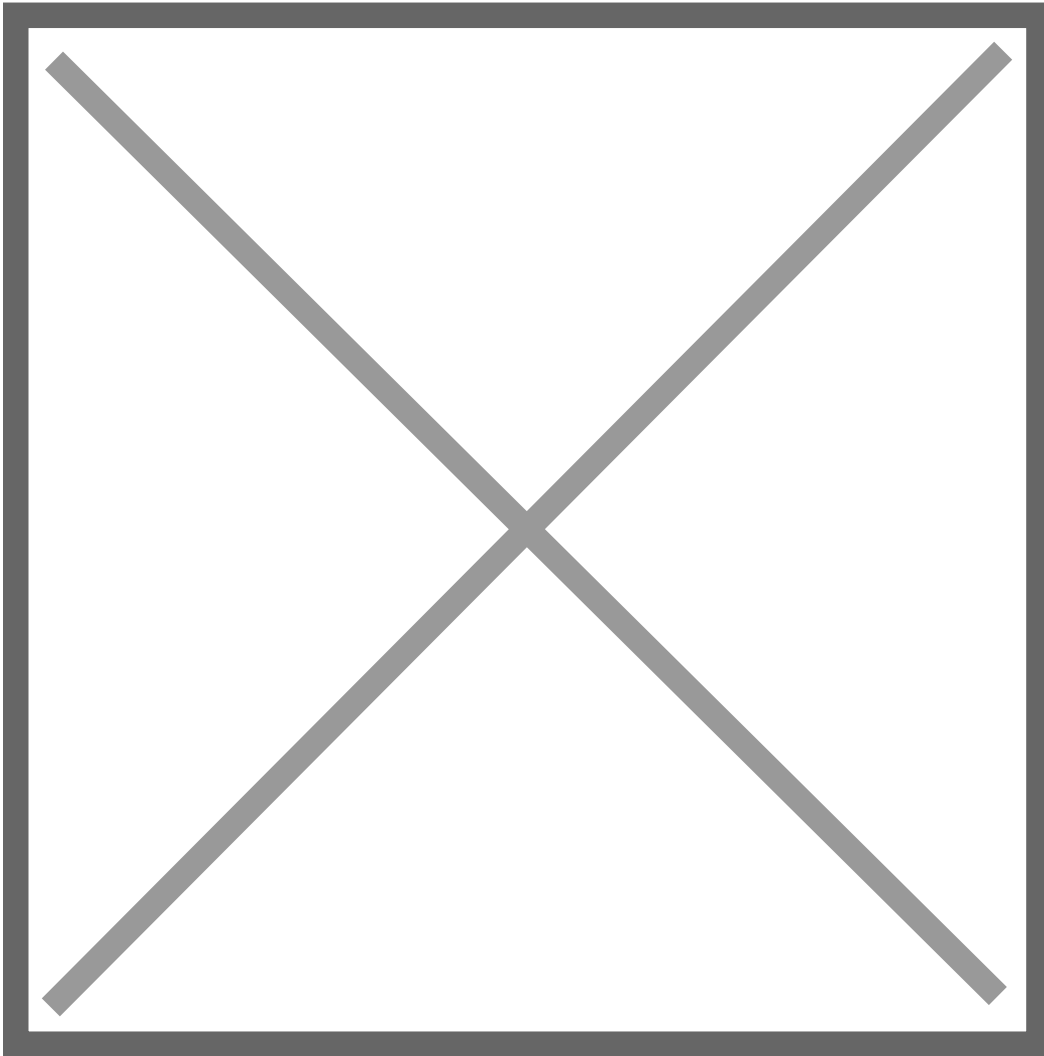


Leitfaden für Realms

Aktualisiert von The-Center & übersetzt von Sperlingsfedern



Was ist Realms?

Realms ermöglicht es den Spielern, 2 Unternehmen in 2 verschiedenen Universen zu kontrollieren.

1 Unternehmen im Magnaten Realm und 1 Unternehmen im Unternehmer Realm.

Ihr Unternehmen im Realm der Magnaten bleibt gleich (wird nicht zurückgesetzt), wenn Sie das neue Unternehmen im Realm der Unternehmer gründen.

Was sind die Hauptunterschiede zwischen den beiden Realms?

Das **Magnate-Realm** ist das ursprüngliche Sim Companies-Spiel, in dem alle Branchen freigeschaltet sind und die Spieler ihre Unternehmen gründen und große Träume verwirklichen

können.

Der **Unternehmer-Realm** ist eine neue Welt mit begrenzten Branchen und mit der Zeit werden weitere Branchen und Funktionen hinzugefügt, um die Magnate-Erfahrung des Spiels wieder aufleben zu lassen.

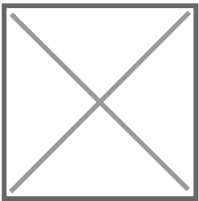
Hinweise:

Handel zwischen den Realms ist nicht möglich. Es sind 2 getrennte Welten. Es gibt keine Möglichkeit, Geld oder Produkte zu transferieren.

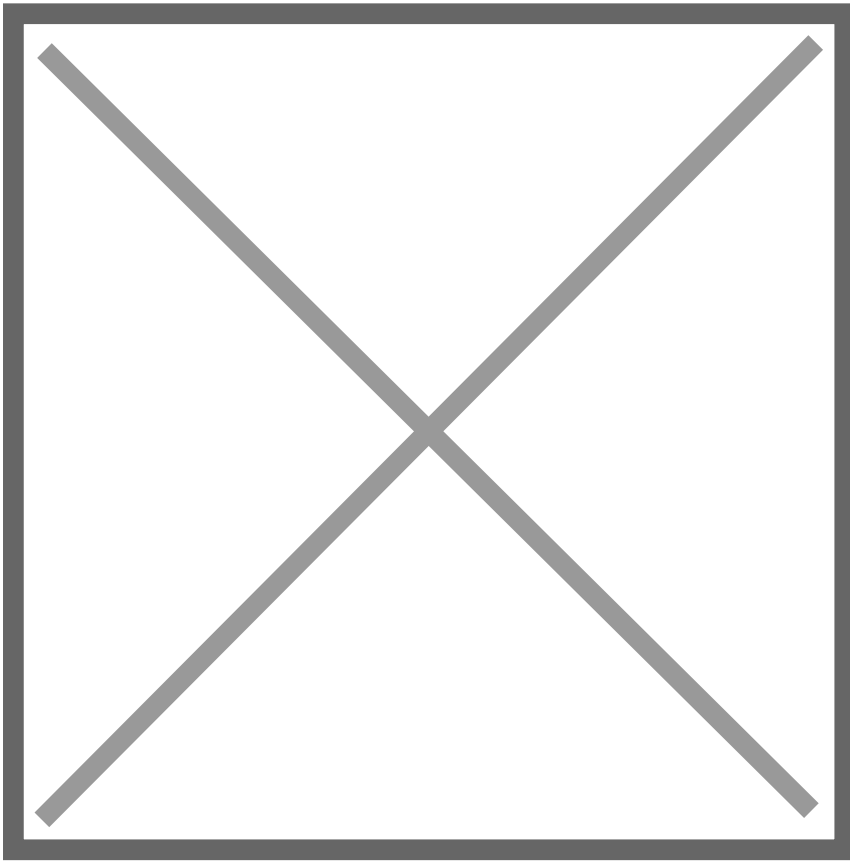
Der Magnate Realm wird manchmal als R1 bezeichnet.
Unternehmer Realm wird manchmal als R2 bezeichnet.

Wie wechselt man in das andere Realm?

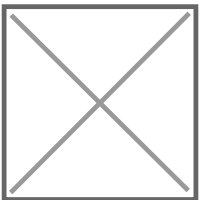
Wählen Sie das **M** oben im Spiel neben den Menüoptionen.

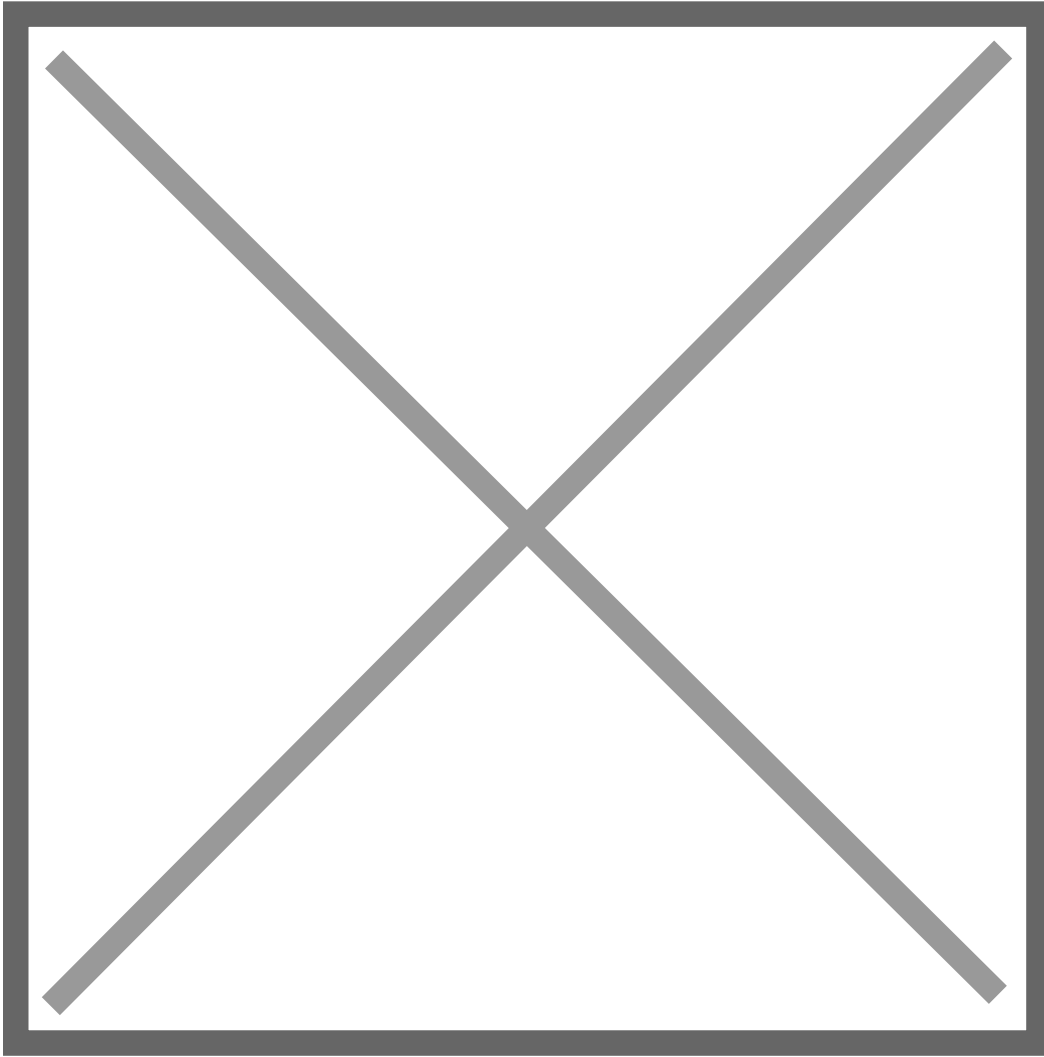


Es erscheint eine Auswahl, in der Sie den Bereich auswählen können, den Sie besuchen möchten.



Wenn Sie den Realm "Unternehmer" besucht haben, können Sie zum Bereich "Magnaten" zurückkehren, indem Sie auf **E** drücken neben den Menüoptionen, um zur Bereichsauswahl zurückzukehren.





Wie werden neue Branchen hinzugefügt?

Neue Branchen und ihre Ressourcen werden in mehreren Phasen hinzugefügt. Jede Phase dauert zwischen 3 und 8 Wochen, je nachdem, wie gut die Märkte reagieren und wie gesättigt der Einzelhandel ist. Neue Phasen werden in der Sim Times "Unternehmer Realm" angekündigt.

PHASEN

(Änderungen vorbehalten)

Phase 1 - Landwirtschaftliche Grundlagen

Verfügbare Gebäude und Ressourcen:

Plantage, Wasserwerk, Kraftwerk, Lebensmittelgeschäft, Bauernhof, Baumarkt, Schlachthof, Mühle

Energie, Wasser, Saatgut, Äpfel, Orangen, Trauben, Getreide, Steak, Würstchen, Eier, Frachteinheiten, Stahlbeton, Ziegel, Bretter, Bauteile, Kühe, Schweine, Kaffeebohnen, Gemüse, Kaffeepulver, Futtermittel

Errungenschaften:

Tutorial abgeschlossen (\$12.000) - Beende das Tutorial
Bauherr (\$4,500) - Baue 3 Gebäude
Bauherr (\$7,500) - Baue 5 Gebäude
Arbeitgeber (\$4.000) - Beschäftige mindestens 400 Arbeiter
Arbeitgeber (\$6,000) - Beschäftige mindestens 600 Arbeiter
Einzelhändler (\$50) - Verdient \$100 mit dem Verkauf von Waren im Einzelhandel
Einzelhändler (250 \$) - Verdient 500 \$ mit dem Verkauf von Waren im Einzelhandel
Einzelhändler (\$500) - Verdient \$1.000 mit dem Verkauf von Waren im Einzelhandel
Lieferant (\$100) - Verdient \$100 mit Verkäufen auf dem Markt
Lieferant (\$1.000) - Verdient \$1.000 durch Verkäufe auf dem Markt
Käufer (\$500) - Hat \$3.000 auf dem Markt ausgegeben
Käufer (\$1.000) - hat \$15.000 auf dem Markt ausgegeben

Phase 2 - Mode und Forschung

Implentiert am 24. Oktober 2022

Forschung beschränkt auf Q2.

Gebäude und Ressourcen hinzugefügt:

Rohöl, Plastik, Baumwolle, Stoff, Leder, Unterwäsche, Handschuhe, Kleid, Stilettos, Handtaschen, Sneaker, Pflanzenforschung, Energieforschung, Bergbauforschung, Tierzuchtforschung, Chemieforschung, Modeforschung, Materialforschung, Rezepte

Bohrinsel, Raffinerie, Modefabrik, Modegeschäft, Pflanzenforschungszentrum, Physiklabor, Tierzuchtforschung, Chemielabor, Mode & Design, Küche

Errungenschaften:

Arbeitgeber (\$10.000) - Beschäftigung von mindestens 1.000 Arbeitnehmern
Arbeitgeber (\$20.000) - Beschäftigen Sie mindestens 2.000 Mitarbeiter
Einzelhändler (\$5.000) - Verdienne \$10.000 mit dem Verkauf von Waren im Einzelhandel
Einzelhändler (\$50.000) - Verdient \$100.000 mit dem Verkauf von Waren im Einzelhandel
Lieferant (\$5.000) - Verdient \$10.000 mit Verkäufen auf dem Markt
Lieferant (\$20.000) - Verdienen Sie \$100.000 mit Verkäufen auf dem Markt

Lieferant (\$25.000) - Verdient \$500.000 durch Verkäufe auf dem Markt
Käufer (\$5.000) - \$30.000 in der Börse ausgegeben
Käufer (\$20.000) - \$100.000 in der Börse ausgegeben
Wissenschaftler (8.000 \$) - Erhalte Forschung der Qualität 1
Wissenschaftler (\$40.000) - Erhalte Forschung der Qualität 2
Architekt (\$100.000) - Ein Gebäude der Stufe 5 besitzen
Architekt (250.000 \$) - Ein Gebäude der Stufe 10 besitzen
Architekt (\$500.000) - Ein Gebäude der Stufe 15 besitzen
Architekt (\$800.000) - Gebäude der Stufe 20 besitzen
Schürfer (\$5.000) - 10 Minen, Steinbrüche oder Bohrinseln abgerissen
Schürfer (\$25.000) - 50 Minen, Steinbrüche oder Bohrinseln abgerissen

Phase 3 - Energie, Anleihen und Staatsaufträge

Implentiert am 28. November 2022

Forschungslimit auf Q4 erhöht. Anleihen und Staatsaufträge sind möglich. Frachteinheiten können endlich von Unternehmen produziert werden.

Gebäude und Ressourcen hinzugefügt:

Zuckerrohr, Ethanol, Benzin, Diesel, Lehm, Kakao, Milch, Orangensaft, Apfel-Cidre, Ingwerbier, Zucker, Schokolade

Versanddepot, Tankstelle, Getränkefabrik, Steinbruch, Betonwerk, Lebensmittelfabrik

Errungenschaften:

Start-up (\$5.000) - \$25.000 auf dem Anleihemarkt verkauft
Start-up (\$20.000) - \$100.000 auf dem Anleihemarkt verkauft
Start-up (\$50.000) - \$250.000 auf dem Anleihemarkt verkauft
Start-up (\$100.000) - \$500.000 auf dem Anleihemarkt verkauft
Wissenschaftler (450.000 \$) - Erhalte Forschung der Qualität 3
Wissenschaftler (1.500.000 \$) - Erhalte Forschung der Qualität 4
Bürokrat (\$200.000) - Erfüllen Sie einen Staatsauftrag
Bürokrat (\$500.000) - Erfülle 3 Staatsaufträge
Bürokrat (\$1.000.000) - Erfüllt 5 Staatsaufträge

Phase 4 - Bergbau und Elektronik

Implentiert am 2. Januar 2023

Das Forschungslimit wurde auf Q6 angehoben. Unternehmen können endlich Baumaterialien herstellen und sind nicht mehr auf NPC-Verkäufer angewiesen.

Gebäude und Ressourcen hinzugefügt:

Mineralien, Bauxit, Silizium, Chemikalien, Aluminium, Prozessoren, Elektronische Komponenten, Batterien, Bildschirme, Smartphones, Tablets, Laptops, Monitore, Fernseher, Eisenerz, Stahl, Sand, Zement, Kalkstein, Holz, Stahlträger, Software, Elektronikforschung, Knallbonbon

Elektronikgeschäft, Bergwerk, Fabrik, Elektronikfabrik, Software F&E, Baufabrik

Errungenschaften:

Wissenschaftler (\$4.000.000) - Erhalte Forschung der Qualität 5

Wissenschaftler (\$8.000.000) - Erhalte Forschung der Qualität 6

Schürfer (\$50.000) - Schrottet 100 Minen, Steinbrüche oder Bohrinself

Schürfer (\$100.000) - Schrottet 200 Minen, Steinbrüche oder Bohranlagen

Schürfer (\$100.000) - Schrottet 500 Minen, Steinbrüche oder Bohrtürme

Schürfer (\$100.000) - 1000 Minen, Steinbrüche oder Bohrinself Abriss

Schürfer (100.000 \$) - Verschrottung von 2000 Minen, Steinbrüchen oder Bohrinself

Phase 5 - Luxusmode

Implentiert am 20. Februar 2023

Forschungslimit auf Q8 erhöht.

Zusätzliche Ressourcen: Golderz, Goldbarren, Glas, Luxusuhr, Halskette, Bauteile, Stahlträger, Fenster, Werkzeuge

Neue Gebäude: Generalunternehmen

NPC: Wird die Radlader verkaufen bis zur Einführung von Autofabriken (Phase 7)

Errungenschaften:

Overachiever(5 Sim-Boosts) - Erreiche den ersten 6000er Rang in der Gesamtwertung

Overachiever(10 Sim-Boosts) - Erreiche den Top-3000-Rang in der Gesamtwertung

Overachiever(20 Sim-Boosts) - Erreiche den Top-1500 Platz in der Gesamtwertung

Overachiever(40 Sim-Boosts) - Erreiche den Top-750 Platz in der Gesamtwertung

Overachiever(50 Sim-Boosts) - Erreiche den Top-300 Platz in der Gesamtwertung

Overachiever(100 Sim-Boosts) - Erreiche den Top-150 Platz in der Gesamtwertung

Overachiever(200 Sim-Boosts) - Platz unter den Top-30 Platz in der Gesamtwertung

Phase 6 - Erholungsgebäude, Banken & Führungskräfte

Implentierung am 13. März 2023

Führungskräfte können eingestellt werden

Forschungslimit auf Q10 angehoben.

Neue Gebäude: Burg, Park, See, Bank

Errungenschaften:

Vorstandsvorsitzender (\$12.000) - 1 Führungskraft arbeitet für Ihr Unternehmen

Vorstandsvorsitzender (\$36,000) - 3 Führungskräfte arbeiten für Ihr Unternehmen

Vorstandsvorsitzender (\$72,000) - 6 Führungskräfte arbeiten für Ihr Unternehmen

Vorstandsvorsitzender (\$96.000) - 8 Führungskräfte arbeiten für Ihr Unternehmen

Mentor (\$20.000) - Beenden Sie 5 Schulungen für Führungskräfte in Ihrem Unternehmen

Mentor (60.000 \$) - 20 Schulungen für Führungskräfte in Ihrem Unternehmen abschließen

Mentor (200.000 \$) - 100 Schulungen für Führungskräfte in Ihrem Unternehmen abschließen

Mentor (\$500.000) - Abschluss von 250 Schulungen für Führungskräfte in Ihrem Unternehmen

Phase 7 - Automobile, Roboter und Sammlerstücke

Das Forschungslimit wurde auf Q12 angehoben. Unternehmen können nun endlich Baueinheiten und Roboter sowie alle Autos produzieren!

Sammlerstücke werden für neu produzierte Produkt-Qualitäts-Kombinationen erstellt, die bisher nicht produziert wurden. Die Produkte müssen mindestens Q6 sein.

Hinzugefügte Ressourcen: Roboter, Bordcomputer, Elektromotor, Luxusauto-Innenausstattung, Einfache Innenausstattung, Karosserie, Verbrennungsmotor, Mittelklasse-Elektroauto, Luxus Elektroauto, Mittelklasse-Auto, Luxusauto, LKW, Bulldozer, Automobilforschung

Hinzugefügte Gebäude: Autofabrik, Autohaus, Automobil-F&E, Antriebsfabrik

Errungenschaften:

Alleswisser (\$290.000) - Erforschung aller Produkte bis zur Qualität 1

Alleswisser (\$1.200.000) - Erforsche alle Produkte bis zur Qualität 2

Alleswisser (\$10.000.000) - Erforschung aller Produkte bis zur Qualität 3

Alleswisser (\$40.000.000) - Erforschung aller Produkte bis zur Qualität 4

Phase 8 - Luft- und Raumfahrt

Das Wettrennen im Weltraum hat begonnen. Wer wird den Markt für Luft- und Raumfahrtforschung dominieren und wessen BFRs werden auf der Startrampe in die Luft fliegen?

Hinzugefügte Ressourcen: Methan, Kohlefaser, CFK, Rumpf, Tragflächen, Hochwertige Elektronik-Komponenten, Flugcomputer, Cockpit, Lageregelungssystem, Raketentreibstoff, Treibstofftank, Feststoffbooster, Raketentriebwerk, Hitzeschild, Ionentriebwerk, Strahltriebwerk, Suborbitale zweite Stufe, Suborbitale Rakete, Orbitaler Booster, Raumschiff, BFR, Jumbojet, Luxusjet, Kleinflugzeug, Quadcopter, Satellit, Raumfahrtforschung

Hinzugefügte Gebäude: Startrampe, Luft- und Raumfahrtfabrik, Luft- und Raumfahrtelektronik, Vertikale Startrampen-Einrichtung, Hangar, Vertriebsbüros

Errungenschaften:

Wissenschaftler (\$8.000.000) - Erhalte Forschung der Qualität 7
Wissenschaftler (\$3.000.000) - Erhalte Forschung der Qualität 8
Wissenschaftler (\$3.000.000) - Erhalte Forschung der Qualität 9
Wissenschaftler (\$3.000.000) - Erhalte Forschung der Qualität 10
Wissenschaftler (\$3.000.000) - Erhalte Forschung der Qualität 11
Wissenschaftler (\$3.000.000) - Erhalte Forschung der Qualität 12

Phase 9 - Gaststätten

Wer kann den besten Gastgeber spielen?

Hinzugefügte Ressourcen: Mehl, Teig, Brot, Apfelkuchen, Pflanzenöl, Nudeln, Butter, Käse, Tiefkühlpizza, Sauce, Hamburger, Lasagne, Frikadellen, Salat, Cocktails, Samosa

Gebäude hinzugefügt: Bäckerei, Catering, Restaurant

Revision #1

Created 24 July 2025 15:06:35 by The Center

Updated 24 July 2025 15:07:07 by The Center