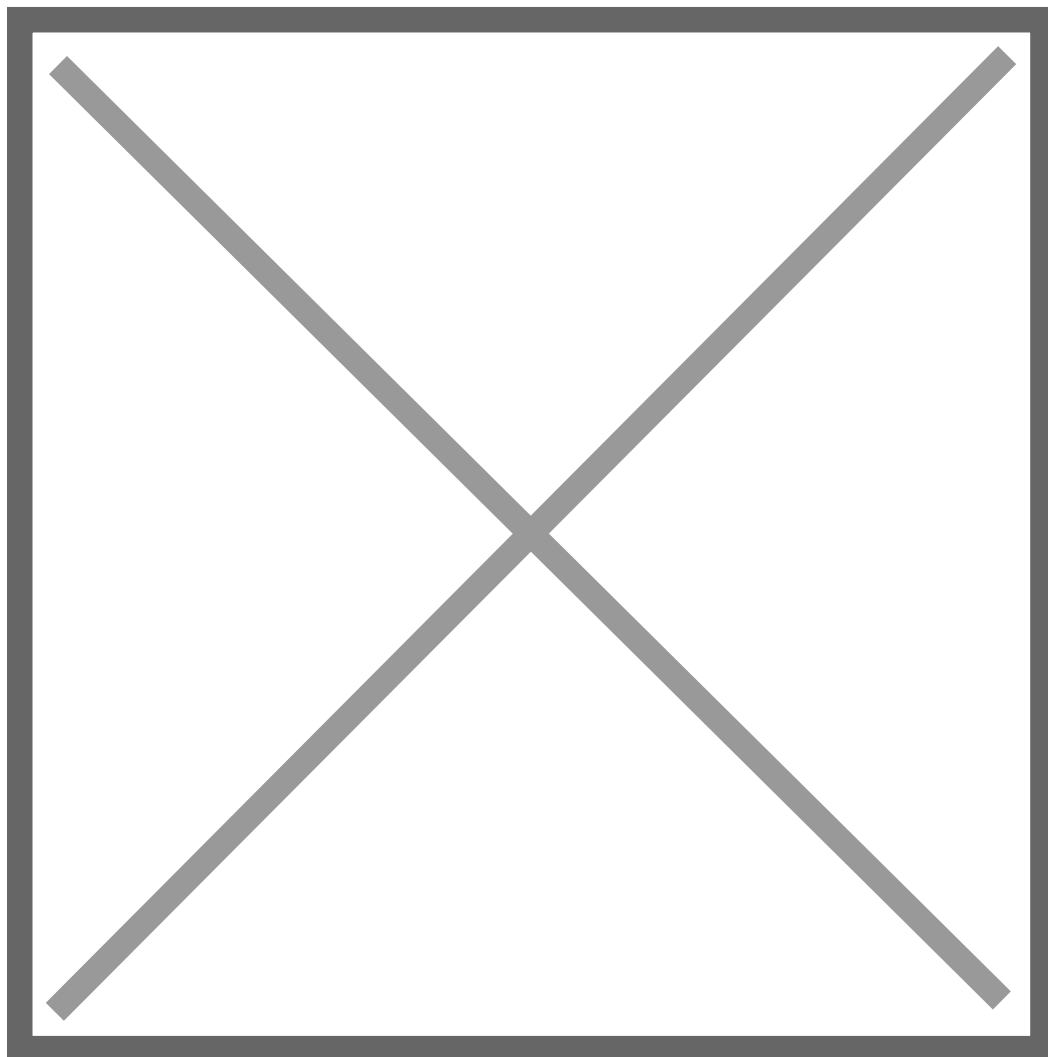


Przewodnik po wymiarach



Czym jest Wymiar?

Wymiary pozwalają graczom kontrolować 2 firmy w 2 różnych światach.

1 firmę w **Wymiarze Magnaci** i 1 firmę w **Wymiarze Przedsiębiorcy**.

Twoja firma w Wymiarze Magnaci pozostaje taka sama (nie resetuje się) po założeniu nowej firmy w Wymiarze Przedsiębiorcy.

Jakie są główne różnice między tymi dwoma światami?

Wymiar Magnatów to oryginalna gra Sim Companies z odblokowanymi wszystkimi branżami, w której gracze mogą zakładać swoje firmy i marzyć na wielką skalę.

Wymiar Przedsiębiorców to nowy świat z ograniczonymi branżami, a wraz z upływem czasu dodawane będą kolejne branże i funkcje, aby ponownie przeżyć doświadczenie z początków istnienia gry.

Uwagi:

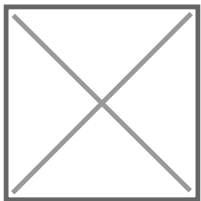
Handel między światami nie jest możliwy. Są to 2 oddzielne światy. Nie ma możliwości przesyłania pieniędzy ani produktów.

Sfera magnatów jest czasami określana jako R1

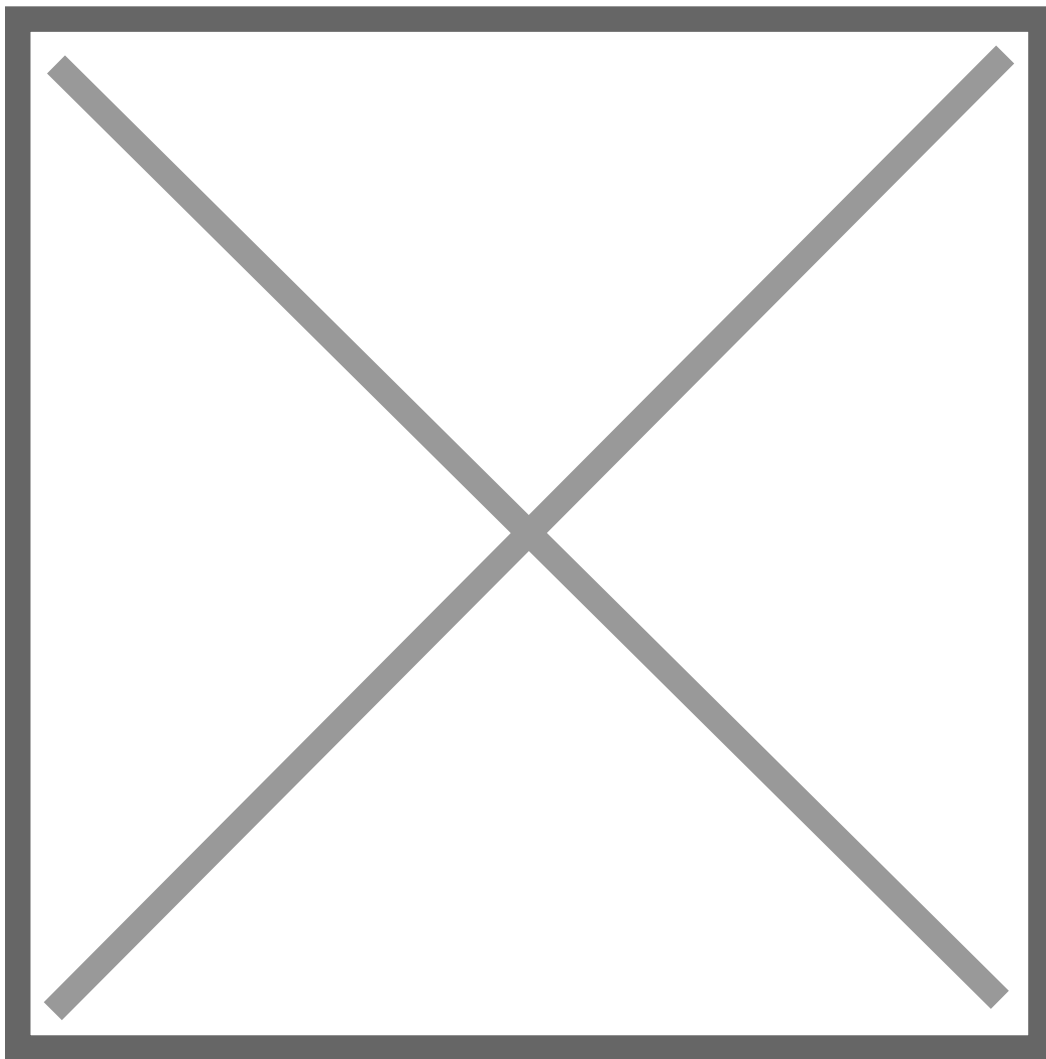
Kraina Przedsiębiorców jest czasami określana jako R2.

Jak przejść do innego świata?

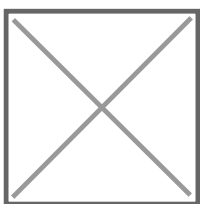
Wybierz **M** w górnej części ekranu obok menu.

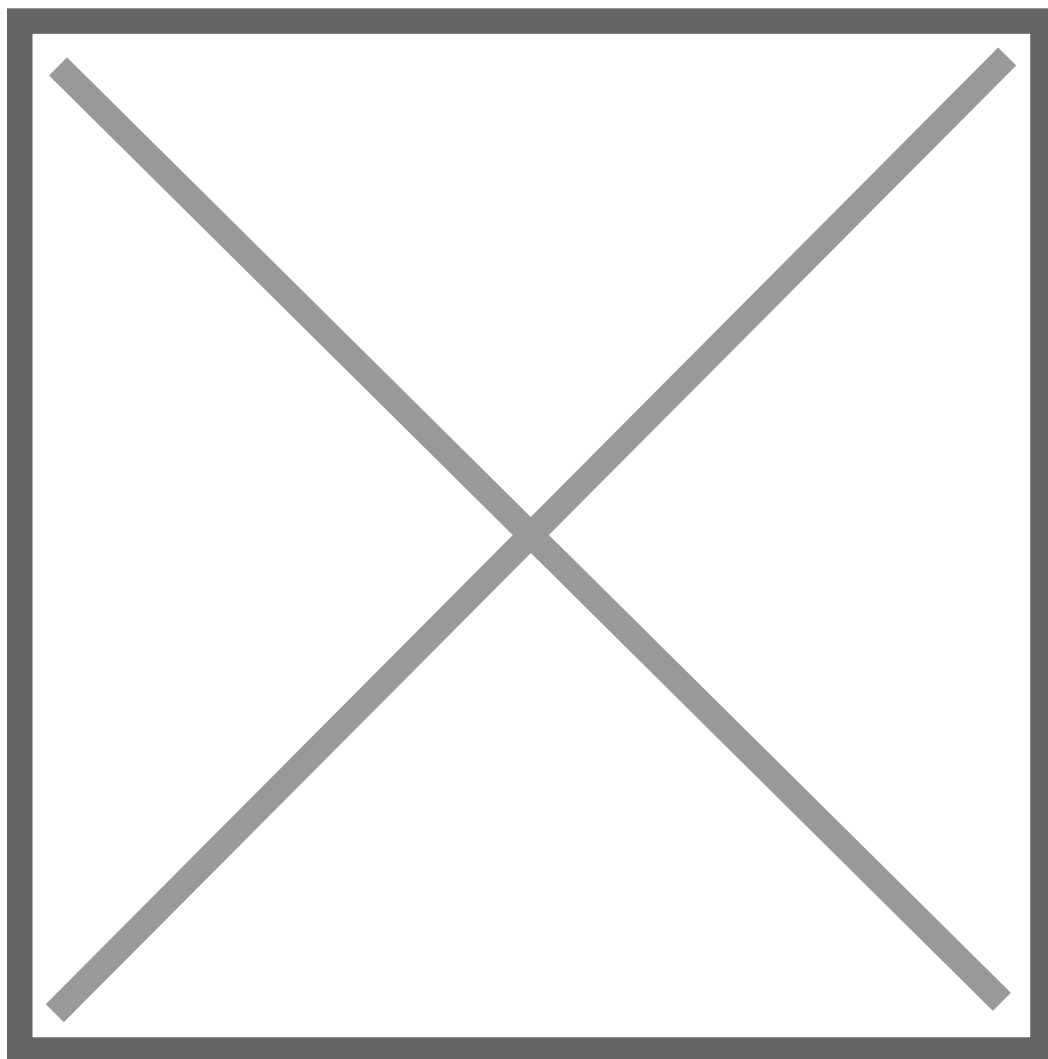


Pojawi się okno, w którym możesz wybrać wymiar, który chcesz odwiedzić.



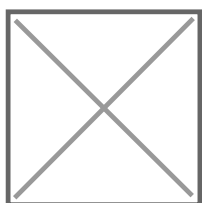
Po odwiedzeniu wymiaru Przedsiębiorców możesz powrócić do wymiaru Magnatów, wybierając **E**.





Nieprzeczytane wiadomości będą wyświetlane u góry obok logo wymiaru. To oznacza, że masz nieprzeczytane wiadomości w innym wymiarze.

Poniższy przykład pokazuje 5 nieprzeczytanych wiadomości w wymiarze Przedsiębiorcy.



Jak będą dodawane nowe branże?

Nowe branże i ich zasoby będą dodawane **Etapami**. Każdy etap potrwa od 3 do 8 tygodni, w zależności od tego, jak dobrze zareagują rynki i ich nasycenie w handlu detalicznym. Nowe fazy będą ogłaszane w gazecie na wymiarze Przedsiębiorcy.

ETAPY

(może ulec zmianie)

Etap 1 - Podstawowe rolnictwo

Wdrożono: 4 października 2022 r.

Dostępne budynki i zasoby:

Farma, Zbiornik wodny, Elektrownia, Sklep spożywczy, Ranczo, Sklep z narzędziami, Rzeźnia, Młyn

Prąd, Woda, Nasiona, Jabłka, Pomarańcze, Winogrona, Zboże, Steki, Kiełbaski, Jajka, Transport, , Zbrojony beton, Cegły, Deski, Zespoły budowlane, Krowy, Świnie, Ziarna kawy, Warzywa, Kawa w proszku, Pasza

Osiągnięcia:

Ukończony samouczek (12 000 \$) - Ukończ samouczek.

Budowniczy (\$4,500) - Zbuduj 3 budynki

Budowniczy (\$7,500) - Zbuduj 5 budynków

Pracodawca (\$4,000) - Zatrudnij co najmniej 400 pracowników

Pracodawca (\$6,000) - Zatrudnij co najmniej 600 pracowników

Sprzedawca (50\$) - Zarób 100\$ sprzedając towary w handlu detalicznym

Sprzedawca (\$250) - Zarób \$500 sprzedając towary w handlu detalicznym

Sprzedawca (\$500) - Zarób \$1,000 sprzedając towary w handlu detalicznym

Dostawca (100 USD) - Zarób \$100 na sprzedaży na rynku

Dostawca (\$1,000) - Zarabia \$1,000 na sprzedaży na rynku

Kupiec (\$500) - Wydadaj \$3,000 na rynku

Kupiec (\$1,000) - Wydadaj \$15,000 na rynku

Etap 2 - Moda i badania

Wdrożono: 24 października 2022 r.

Badania ograniczone do Q2.

Dodano budynki i zasoby:

Ropa naftowa, Plastik, Bawełna, Tkaniny, Skóry, Bielizna, Rękawiczki, Sukienki, Szpilki, Torebki, Trampki, Badania nad roślinami, Badania nad energią, Badania nad górnictwem, Badania nad hodowlą, Badania nad chemią, Badania nad modą, Badania nad materiałami, Przepisy

Platforma wiertnicza, Rafineria, Fabryka mody, Sklep odzieżowy, Centrum badań nad roślinami, Laboratorium fizyczne, Laboratorium hodowlane, Laboratorium chemiczne, Moda i projektowanie, Kuchnia

Osiągnięcia:

Pracodawca (10 000 \$) - Zatrudnij co najmniej 1000 pracowników

Pracodawca (\$20,000) - Zatrudnij co najmniej 2,000 pracowników

Detalista (\$5,000) - Zarób \$10,000 sprzedając towary w handlu detalicznym

Detalista (\$50,000) - Zarób \$100,000 sprzedając towary w handlu detalicznym

Dostawca (5 000 USD) - Zarób \$10,000 na sprzedaży na rynku

Dostawca (20 000 USD) - Zarób \$100,000 ze sprzedaży na rynku

Dostawca (\$25,000) - Zarób \$500,000 na sprzedaży na rynku

Kupiec (\$5,000) - Wydaj \$30,000 na rynku

Kupiec (\$20,000) - Wydaj \$100,000 na rynku

Naukowiec (8 000 \$) - Uzyskaj badania o jakości 1

Naukowiec (40 000 USD) - Uzyskaj badania o jakości 2

Architekt (100 000 \$) - Posiadaj budynek 5 poziomu

Architekt (250 000 \$) - Posiadaj budynek 10 poziomu

Architekt (\$500,000) - Posiadaj budynek 15 poziomów

Architekt (\$800,000) - Posiadaj budynek 20 poziomów.

Poszukiwacz (\$5,000) - Zniszcz 10 kopalni, kamieniołomów lub platform wiertniczych.

Poszukiwacz (\$25,000) - Zniszcz 50 kopalni, kamieniołomów lub platform wiertniczych

Etap 3 - Energia, obligacje i zamówienia rządowe

Wdrożono: 28 listopada 2022 r.

Limit badań zwiększony do Q4. Obligacje i zamówienia rządowe włączone. Transport może być wreszcie produkowany przez firmy.

Dodano budynki i zasoby:

Trzcina cukrowa, Etanol, Benzyna, Diesel, Glina, Kakao, Mleko, Sok pomarańczowy, Cydr jabłkowy, Piwo imbirowe, Cukier, Czekolada

Baza transportowa, Stacja benzynowa, Fabryka napojów, Kamieniołom, Betoniarnia, Zakład przetwórstwa żywności

Osiągnięcia:

Start-up (\$5,000) - Sprzedaj \$25,000 na rynku obligacji

Start-up (20 000 USD) - Sprzedaj \$100,000 na rynku obligacji

Start-up (50 000 USD) - Sprzedaj \$250,000 USD na rynku obligacji

Start-up (100 000 USD) - Sprzedaj \$500,000 USD na rynku obligacji

Naukowiec (450 000 USD) - Uzyskaj badania o jakości 3

Naukowiec (1 500 000 USD) - Uzyskaj badania o jakości 4

Biurokrata (200 000 \$) - Wypełnij zamówienie rządowe

Biurokrata (500 000 \$) - Wypełnij 3 zamówienia rządowe

Biurokrata (1 000 000 \$) - Wypełnij 5 zamówień rządowych

Etap 4 - Górnictwo i elektronika

Wdrożono: 2 stycznia 2023 r.

Limit badań podniesiony do Q6.

Dodano budynki i zasoby:

Minerały, Boksyt, Krzem, Chemikalia, Aluminium, Procesory, Elementy elektroniczne, Baterie, Ekran, Smartfony, Tablety, Laptopy, Monitory, Telewizory, Ruda żelaza, Stal, Piasek, Cement, Krzem, Drewno, Badania elektroniki, Oprogramowanie

Sklep z elektroniką, Kopalnia, Fabryka, Fabryka elektroniki, Badania i rozwój oprogramowania, Fabryka budowlana

Osiągnięcia:

Naukowiec (\$4,000,000) - Uzyskaj badania o jakości 5

Naukowiec (\$8,000,000) - Uzyskaj badania o jakości 6

Poszukiwacz (50 000 \$) - Zniszcz 100 kopalni, kamieniołomów lub platform wiertniczych.

Poszukiwacz (100 000 \$) - Zniszcz 200 kopalni, kamieniołomów lub platform wiertniczych

Poszukiwacz (100 000 \$) - Zniszcz 500 kopalni, kamieniołomów lub platform wiertniczych

Poszukiwacz (100 000 \$) - Zniszcz 1000 kopalni, kamieniołomów lub platform wiertniczych

Poszukiwacz (100 000 USD) - Zniszcz 2 000 kopalń, kamieniołomów lub platform wiertniczych

Etap 5 - Moda

Wdrożono: 20 lutego 2023 r.

Limit badań podniesiony do Q8.

Dodano zasoby: Ruda złota, Sztabki złota, Szkło, Luksusowy zegarek, Naszyjniki, Zespoły budowlane, Stalowe belki, Okna, Narzędzia.

Dodano budynki: Generalny wykonawca

NPC: będzie sprzedawać buldożery do czasu wprowadzenia fabryk samochodów (faza 7).

Osiągnięcia:

Nadgorliwiec (5 Sim Boosts) - Zajmij 6000 miejsce w rankingu ogólnym.

Nadgorliwiec (10 Sim Boosts) - Zajmij 3000 miejsce w rankingu ogólnym.

Nadgorliwiec (20 Sim Boosts) - Zajmij 1500 miejsce w rankingu ogólnym.

Nadgorliwiec (40 Sim Boosts) - Zajmij 750 miejsce w rankingu ogólnym

Nadgorliwiec (50 Sim Boosts) - Zajmij 300 miejsce w rankingu ogólnym.

Nadgorliwiec (100 Sim Boosts) - Zajmij 150 miejsce w rankingu ogólnym.

Nadgorliwiec (200 Sim Boosts) - Zajmij 30 miejsce w rankingu ogólnym.

Etap 6 - Budynki rekreacyjne i bankowość

Wdrożono: 13 marca 2023 r.

Dyrektorzy będą mogli być zatrudniani.

Limit badań podniesiony do Q10.

Dodano budynki: zamek, park, jezioro, bank

Osiągnięcia:

Prezes (\$12,000) - zatrudnij 1 dyrektora w swojej firmie.

Prezes (\$36,000) - zatrudnij 3 dyrektorów w swojej firmie

Prezes (72 000 \$) - zatrudnij 6 dyrektorów w swojej firmie

Prezes (96 000 USD) - zatrudnij 8 dyrektorów w swojej firmie

Mentor (20 000 USD) - ukończ 5 szkoleń dla dyrektorów w swojej firmie

Mentor (60 000 USD) - ukończ 20 szkoleń dla dyrektorów w swojej firmie

Mentor (200 000 USD) - ukończ 100 szkoleń dla dyrektorów w swojej firmie

Mentor (500 000 USD) - ukończ 250 szkoleń dla dyrektorów w swojej firmie

Etap 7 - Motoryzacja, roboty i przedmioty kolekcjonerskie

Wdrożono: 8 maja 2023 r.

Limit badań podniesiony do Q12. Firmy mogą produkować roboty i wszystkie samochody!

Przedmioty kolekcjonerskie będą tworzone dla nowo powstałych produktów różnych jakości, które do tej pory nie były produkowane. Produkty muszą mieć co najmniej Q6.

Dodane zasoby: Roboty, Komputer pokładowy, Silnik elektryczny, Luksusowe wnętrze samochodu, Podstawowe wnętrze, Karoseria, Silnik spalinowy, Ekonomiczny samochód elektryczny, Luksusowy samochód elektryczny, Ekonomiczny samochód, Luksusowy samochód, Ciężarówka, Buldożer, Badania motoryzacyjne.

Dodane budynki: Fabryka samochodów, Salon samochodowy, Badania i rozwój motoryzacji, Fabryka napędów

Osiągnięcia:

Know-it-all (\$290,000) - Zbadano wszystkie produkty do jakości 1.

Know-it-all (\$1,200,000) - Zbadano wszystkie produkty do jakości 2

Know-it-all (\$10,000,000) - Zbadano wszystkie produkty do jakości 3

Know-it-all (\$40,000,000) - Zbadanie wszystkich produktów do jakości 4

Etap 8 - Lotnictwo i kosmonautyka

Wdrożono: 26 czerwca 2023

Dodane zasoby: Metan, Włókno węglowe, Kompozyt węglowy, Kadłub, Skrzydło, Komponenty elektroniczne wysokiej jakości, Komputer pokładowy, Kokpit, System kontroli położenia, Paliwo raketowe, Zbiornik paliwa, Wzmacniacz na paliwo stałe, Silnik raketowy, Osłona termiczna, Napęd

jonowy, Silnik odrzutowy, Rakieta suborbitalna 2 poziomu, Rakieta suborbitalna, Wzmacniacz orbitalny, Starship, BFR, Jumbo jet, Luksusowy odrzutowiec, Samolot jednosilnikowy, Quadcopter, Satelita, Badania lotnicze.

Dodane budynki: Wyrzutnia, Fabryka lotnicza, Elektronika lotnicza, Obiekt integracji pionowej, Hangar, Biura sprzedaży

Osiągnięcia:

Naukowiec (\$8,000,000) - Uzyskaj badania o jakości 7

Naukowiec (\$3,000,000) - Uzyskaj badania o jakości 8

Naukowiec (\$3,000,000 \$) - Uzyskaj badania o jakości 9

Naukowiec (\$3,000,000) - Uzyskaj badania o jakości 10

Naukowiec (\$3,000,000) - Uzyskaj badania o jakości 11

Naukowiec (\$3,000,000) - Uzyskaj badania o jakości 12

Etap 9 - Restauracje

Wdrożono: 13 listopada 2023 r.

Dodane zasoby: Mąka, Ciasto, Chleb, Szarlotka, Olej roślinny, Makaron, Masło, Ser, Mrożona pizza, Sos, Hamburger, Lasagna, Klopsiki, Sałatka, Koktajle, Samosa

Dodano budynki: Piekarnia, Catering, Restauracja

Revision #4

Created 27 July 2025 17:11:24 by The Center

Updated 17 November 2025 12:58:13 by The Center