

# Reinos

Criado e Mantido por **The Center**

Traduzido por **Standard Group**

Atualizado por **Co.0lcenas**



---

## O que são Reinos?

Reinos permitem que os jogadores controlem 2 empresas em 2 universos diferentes.

1 empresa no Reino dos Magnatas e 1 empresa no Reino dos Empreendedores.

A sua empresa Magnatas permanece a mesma (não reinicia) quando inicia a nova empresa no reino Empreendedores.

---

## Qual é a maior diferença entre os dois Reinos?

O **Reino dos Magnatas** é o original do jogo Sim Companies, com todas as indústrias desbloqueadas e os jogadores podem começar sua empresa e sonhar grande.

O **Reino dos Empreendedores** é um novo mundo, com indústrias limitadas. Com o passar do tempo, mais indústrias e recursos serão adicionados, para que todos possam reviver a experiência que os primeiros jogadores do Sim Companies tiveram no Reino dos Magnatas.

## Notas:

O comércio entre reinos não é possível. São 2 universos separados. Não há forma de transferir dinheiro ou produtos.

O Reino dos Magnatas é por vezes referido como R1.

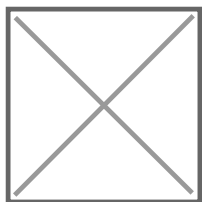
O Reino dos Empreendedores é por vezes referido como R2.

---

## Como mudar para o outro Reino?

Clique no **M** no canto superior esquerdo, logo ao lado do menu de opções.

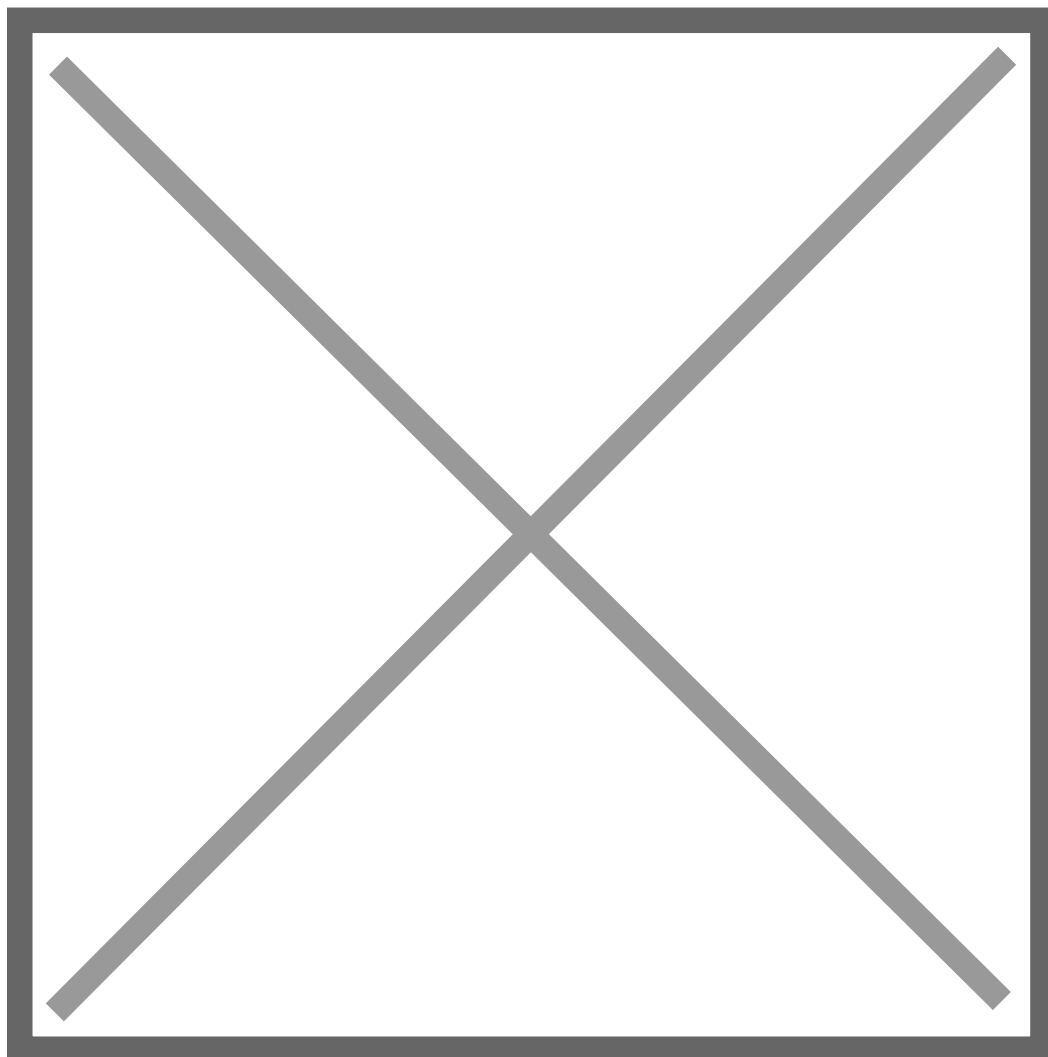
---



---

Aparecerá uma página na qual você poderá escolher qual reino quer visitar.

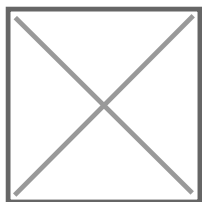
---



---

Após você ter visitado o Reino dos Empreendedores, é possível retornar ao Reino dos Magnatas clicando no E que aparecerá no topo esquerdo, ao lado do menu de opções. Isso te levará novamente para a página de seleção de Reinos acima.

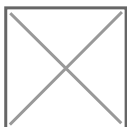
---



---

As **mensagens não lidas** aparecerão no topo com o logotipo do Reino. Isto indica que tem mensagens não lidas no outro reino.

O exemplo abaixo mostra 5 mensagens não lidas no reino dos Empreendedores.



---

### Como as novas indústrias serão adicionadas?

Novas indústrias e seus recursos serão adicionadas em **Fases**. Cada fase vai durar de 3 a 8 semanas, dependendo de como serão as reações dos mercados e a saturação do varejo. Novas fases serão anunciadas no jornal do Reino dos Empreendedores

<https://www.simcompanies.com/newspaper/1/>.

---

## FASES

(sujeito a alteração)

---

### Fase 1 - Agricultura Básica

Implementado: 04 de outubro 2022

Edifícios e recursos disponíveis:

Fazenda, Reservatório de Água, Estação de Energia, Mercearia, Rancho, Loja de Ferragens, Açougue e Moinho

Energia, Água, Semente, Maçã, Laranja, Uva, Cereal, Grão de Café, Vegetal, Feno, Vaca, Porco, Bife, Salsicha, Ovo, Pó de Café, Transportes, Concreto Armado, Tijolos, Tábuas e Unidades de Construção.

Conquistas:

Tutorial (\$12,000) - Tutorial terminado

Construtor (\$4,500) - Construir 3 edifícios

Construtor (\$7.500) - Construir 5 edifícios  
Empregador (\$4,000) - Empregar pelo menos 400 trabalhadores  
Empregador (\$6,000) - Empregar pelo menos 600 trabalhadores  
Varejista (\$50) - Ganhe \$100 a vender mercadorias a retalho  
Varejista (\$250) - Ganhe \$500 vendendo bens no varejo  
Varejista (\$500) - Ganhe \$1,000 na venda de mercadorias a retalho  
Fornecedor (\$100) - Ganhe \$100 com as vendas no mercado  
Fornecedor (\$1,000) - Ganhe \$1,000 com as vendas no mercado  
Comprador (\$500) - Gastou \$3.000 no mercado  
Comprador (\$1,000) - Gastou \$15,000 no mercado

---

## **Fase 2 - Moda e Pesquisa**

Implementado: 24 de outubro 2022

Limite de Pesquisa em Q2.

Edifícios e recursos adicionados:

Plataforma de Petróleo, Refinaria, Fábrica de Moda, Centro de Pesquisas Agronômicas, Laboratório de Física, Laboratório de Pesquisas em Alimentos, Laboratório de Química, Moda & Desing e Cozinha.

Petróleo, Plástico, Algodão, Tecido, Couro, Roupas Íntimas, Luvas, Vestido, Salto Alto, Bolsa, Tênis, Pesquisa Agronômica, Pesquisa de Energia, Pesquisa de Mineração, Pesquisa de Alimentos, Pesquisa Química, Pesquisa de Moda, Pesquisa de Materiais e Receitas.

Conquistas:

Empregador (\$10,000) - Empregar pelo menos 1,000 trabalhadores  
Empregador (\$20,000) - Empregar pelo menos 2,000 trabalhadores  
Varejista (\$5.000) - Ganhe \$10.000 na venda de mercadorias a retalho  
Varejista (\$50.000) - Ganhe \$100.000 na venda de mercadorias a retalho  
Fornecedor (\$5.000) - Ganhe \$10.000 com as vendas no mercado  
Fornecedor (\$20.000) - Ganhe \$100.000 com as vendas no mercado  
Fornecedor (\$25.000) - Ganhe \$500.000 com as vendas no mercado  
Comprador (\$5,000) - Gastou \$30,000 no mercado  
Comprador (\$20,000) - Gastou \$100,000 no mercado  
Cientista (\$8.000) - Obtenha qualidade 1 em pesquisa  
Cientista (\$40,000) - Obtenha qualidade 2 em pesquisa  
Arquiteto (\$100.000) - Ter um edifício de nível 5  
Arquiteto (\$250.000) - Ter um edifício de nível 10  
Arquiteto (\$500,000) - Ter um edifício de nível 15  
Arquiteto (\$800,000) - Ter um edifício de nível 20  
Prospector (\$5.000) - Demolir 10 minas, pedreiras ou plataformas petrolíferas  
Prospector (\$25,000) - Demolir 50 minas, pedreiras ou plataformas petrolíferas

---

### **Fase 3 - Energia, Títulos de Dívida e Contratos Públicos**

Implementado: 28 de novembro 2022

Limite de Pesquisa aumentado para Q4. Títulos de Dívida e Contratos Públicos são habilitados. Finalmente transportes podem ser produzidos por empresas.

Edifícios e recursos adicionados:

Depósito de Remessa, Posto de Gasolina, Fábrica de Bebidas, Pedreira, Fábrica de Concreto e Fábrica de Processamento de Alimento.

Cana de Açúcar, Etanol, Gasolina, Diesel, Argila, Cacau, Leite, Açúcar, Chocolate, Suco de Laranja, Cidra de Maçã e Cerveja de Gengibre.

Conquistas:

Startup (\$5.000) - Levante \$25.000 no mercado de títulos

Startup (\$20.000) - Levante \$100.000 no mercado de títulos

Startup (\$50.000) - Levante \$250.000 no mercado de títulos

Startup (\$100.000) - Levante \$500.000 no mercado de títulos

Cientista (\$450,000) - Obtenha qualidade 3 em pesquisa

Cientista (\$1,500,000) - Obtenha qualidade 4 em pesquisa

Burocrata (\$200,000) - Atenda um contrato público

Burocrata (\$500,000) - Atenda 3 contratos públicos

Burocrata (\$1,000,000) - Atenda 5 contratos públicos

---

### **Fase 4 - Mineração e Eletrônicos**

Implementado: 02 de janeiro 2023

Limite de Pesquisa aumentado para Q6. Finalmente as empresas podem produzir os materiais de construção. Não dependeremos mais do NPC malvadão (smile).

Edifícios e recursos adicionados:

Empreiteiro, Loja de Eletrônicos, Mina, Fábrica, Fábrica de Eletrônicos e Pesquisa e Desenvolvimento de Software.

Minerais, Bauxita, Silício, Químicos, Alumínio, Ferro, Aço, Areia, Cimento, Calcário, Madeira, Vidro, Janelas, Vigas de Aço, Processadores, Componentes Eletrônicos, Baterias, Telas, Smartphones, Tablets, Computadores Portáteis, Monitores, Televisores, Pesquisa de Eletrônicos, Pesquisa de Software e Estalinhos de Natal ☐☐.

Conquistas:

Cientista (\$4,000,000) - Obtenha qualidade 5 em pesquisa

Cientista (\$8,000,000) - Obtenha qualidade 6 em pesquisa

Prospector (\$50.000) - Demolir 100 minas, pedreiras ou plataformas petrolíferas

Prospector (\$100,000) - Demolir 200 minas, pedreiras ou plataformas petrolíferas

Prospector (\$100.000) - Demolir 500 minas, pedreiras ou plataformas petrolíferas

Prospector (\$100.000) - Demolir 1000 minas, pedreiras ou plataformas petrolíferas

Prospector (\$100,000) - Demolir 2000 minas, pedreiras ou plataformas petrolíferas

---

## **Fase 5 - Moda de Luxo**

Implementado: 20 de fevereiro 2023

Limite de Pesquisa aumentado para Q8.

Recursos adicionados: Ouro, Barras de Ouro, Relógio de Luxo e Colar.

Conquistas:

Você superou as expectativas (5 Sim Boosts) - Entre no top 6000 na classificação geral

Você superou as expectativas (10 Sim Boosts) - Entre no top 3000 na classificação geral

Você superou as expectativas (20 Sim Boosts) - Entre no top 1500 na classificação geral

Você superou as expectativas (40 Sim Boosts) - Entre no top 750 na classificação geral

Você superou as expectativas (50 Sim Boosts) - Entre no top 300 primeiros na classificação geral

Você superou as expectativas (100 Sim Boosts) - Entre no top 150 primeiros na classificação geral

Você superou as expectativas (200 Sim Boosts) - Entre no top 30 primeiros na classificação geral

---

## **Fase 6 - Edifícios Recreativos e Banco**

Implementado: 13 de março 2023

Os executivos poderão ser contratados.

Limite de Pesquisa aumentado para Q10.

Edifícios adicionados: Castelo, Parque, Lago, Banco

Conquistas:

Presidente (\$12,000) - Tenha 1 executivo trabalhando para a sua empresa

Presidente (\$36,000) - Tenha 3 executivos trabalhando para a sua empresa

Presidente (\$72,000) - Tenha 6 executivos trabalhando para a sua empresa

Presidente (\$96,000) - Tenha 8 executivos trabalhando para a sua empresa

Mentor (\$20,000) - Conclua 5 treinamentos de executivos na sua empresa

Mentor (\$60.000) - Conclua 20 treinamentos de executivos na sua empresa

Mentor (\$200.000) - Conclua 100 treinamentos de executivos na sua empresa

Mentor (\$500,000) - Conclua 250 treinamentos de executivos na sua empresa

---

## **Fase 7 - Automóvel, Robôs e Colecionáveis**

Implementado: 08 de maio 2023

Limite de Pesquisa aumentado para Q12. As empresas podem produzir Robôs e todos os carros.

Serão criados itens colecionáveis para novas combinações de produtos/qualidade que até agora não foram produzidas. Os produtos têm de ser pelo menos Q6.

Recursos adicionados: Robôs, Computador de bordo, Motor elétrico, Interior de carro de luxo, Interior básico, Carroceria, Motor de combustão, Carro elétrico económico, Carro elétrico de luxo, Carro económico, Carro de luxo, Caminhão, Trator, Pesquisa Automobilística.

Edifícios adicionados: fábrica de automóveis, Concessionária, Desenvolvimento automobilístico, fábrica de propulsão.

Conquistas:

Sabichão (\$290.000) - Pesquise todos os produtos até à qualidade 1

Sabichão (\$1,200,000) - Pesquise todos os produtos até à qualidade 2

Sabichão (\$10,000,000) - Pesquise todos os produtos até à qualidade 3

Sabichão (\$40,000,000) - Pesquise todos os produtos até à qualidade 4

---

## **Fase 8 - Aeroespacial**

Implementado: 26 de junho 2023

Recursos adicionados: Metano, Fibras de carbono, Composto de carbono, Fuselagem, Asa, Componentes eletrônicos de alta performance (HGEC), Computador de voo, Cabine do piloto, Controlo de atitude, Combustível de foguete, Tanque propulsor, Foguete auxiliar de combustível sólido, Motor de foguete, Escudo térmico, Propulsor de íons, Motor a jato, 2ª etapa Sub-orbital, Foguete Sub-orbital, Foguete auxiliar orbital, Nave estelar, BFR, Jumbo, Jato de luxo, Avião monomotor, Drones, Satélite, Pesquisa aeroespacial.

Edifícios adicionados: Plataforma de lançamento, Fábrica aeroespacial, Electrónica aeroespacial, Instalação de integração vertical, Hangar, Escritórios de vendas.

Conquistas:

Cientista (\$8,000,000) - Obtenha qualidade 7 em pesquisa

Cientista (\$3,000,000) - Obtenha qualidade 8 em pesquisa

Cientista (\$3,000,000) - Obtenha qualidade 9 em pesquisa

Cientista (\$3,000,000) - Obtenha qualidade 10 em pesquisa

Cientista (\$3,000,000) - Obtenha qualidade 11 em pesquisa

Cientista (\$3,000,000) - Obtenha qualidade 12 em pesquisa

---

## **Fase 9 - Restaurantes**

Lançamento: 13 de novembro 2023

Recursos adicionados: Farinha, Macarrão, Pão, Torta de Maçã, Óleo Vegetal, Massa, Manteiga, Queijo, Pizza congelada, Molho, Hambúrguer, Lasanha, Almôndegas, Salada, Coquetéis, Pasteizinhos.

Edifícios adicionados: Padaria, Fornecimento de refeições, Restaurante.

---

Revision #1

Created 25 July 2025 16:36:27 by The Center

Updated 25 July 2025 16:36:52 by The Center