

Reference prices

- Reference prices and market limits
- Referenzpreise und Marktlimits
- Prix de référence et limitations de marché.
- Preços de referência e limites do mercado
- Referans fiyatlar ve borsa limitleri
- Prezzi di riferimento e limiti di mercato
- Precios de referencia y límites de mercado
- □□□□□□□□
- Referenční ceny a tržní limity
- Ceny referencyjne i limity giełdowe
- □□□□□□□□

Reference prices and market limits

The prices at which players can post market orders and contracts are limited. This has multiple reasons:

- **Fat fingers check** - a sensible game should not let you post your products at ridiculously low or high prices by accident. These limits are referred to as fat finger checks, indicating, that a person may accidentally hit more keyboard keys than intended
- **Cheating prevention** - we want to avoid easy funneling of cash between “friendly” companies. This can be done by selling and/or buying products at ridiculous prices. While we have other mechanisms to detect this: <http://www.simcompanies.com/fpa>, it’s still better to avoid it in the first place.

Achieving this is not trivial since we have a lively economy and prices of resources are not stable. We have fluctuations due to Economic shifts, Contests, Government Orders, and Market manipulations. The limits should not prevent companies from running their usual operation.

Currently enforced limits rely on so-called **reference prices**, these are computed every day for each resource at each quality. A volume-weighted average price (VWAP) of the previous day, is used to compute the **reference price**. The reference price might be considered unreliable if there was low trading activity.

In the absence of a reliable reference price, company sourcing cost and the current market price can be used. Furthermore, the Contest resource and Government Orders, or their inputs; have the limits relaxed a bit to allow speculation.

The exact logic of limit checks is very complex to describe and subject to change, so there is little point in documenting it. It is a result of multiple iterations.

REPORTING AN ISSUE

If you feel like the limits are preventing you to do an action that makes total business sense, something is wrong and you should submit a bug. Please specify:

- the time
- what are you trying to sell
- what quality
- what price

- what is your sourcing cost
- current market price

We can then evaluate if the limit is indeed functioning as intended and do changes to allow such operation in the future.

We have good experience and track record with the current limits system, unless of course there are special conditions, like launching of a new industry.

Note: The **reference prices** are also used for valuation allowance computation.

Referenzpreise und Marktlimits

Übersetzt von Alzeyer

Die Preise, zu denen Spieler Warenbörsenaufträge und Verträge senden können, sind begrenzt. Dies hat mehrere Gründe:

- **Fat Fingers Check** - Ein vernünftiges Spiel sollte nicht zulassen, dass man seine Produkte versehentlich zu lächerlich niedrigen oder hohen Preisen anbietet. Diese Begrenzungen werden als "Fat Fingers Check" bezeichnet, was bedeutet dass eine Person versehentlich mehr Tasten als beabsichtigt drücken könnte.
- **Verhinderung von Cheating**- Wir wollen verhindern dass Geld zwischen "befreundeten" Unternehmen verschoben wird. Dies kann durch den Verkauf und/oder Kauf von Produkten zu lächerlichen Preisen geschehen. Wir haben zwar andere Mechanismen um dies zu erkennen: Fair Play Association - aber es ist immer noch besser dies von vornherein zu verhindern.

Dies zu erreichen ist nicht einfach, da wir eine lebendige Wirtschaft haben und die Preise für Ressourcen nicht stabil sind. Es gibt Schwankungen aufgrund von wirtschaftlichen Veränderungen, Wettbewerben, Staatsaufträgen und Marktmanipulationen. Die Limits sollten die Unternehmen nicht daran hindern ihren normalen Betrieb zu führen.

Die derzeit geltenden Limits beruhen auf so genannten **Referenzpreisen**, die jeden Tag für jede Ressource und jede Qualität berechnet werden. Zur Berechnung des **Referenzpreises** wird der volumengewichtete Durchschnittspreis (VWAP) des Vortages herangezogen. Der Referenzpreis könnte als unzuverlässig angesehen werden wenn die Handelsaktivität gering war.

In Anbetracht des Fehlens eines zuverlässigen Referenzpreises können die Beschaffungskosten des Unternehmens und der aktuelle Marktpreis verwendet werden. Darüber hinaus werden die Limits für die Wettbewerbsressourcen und die von Staatsaufträgen bzw. deren Inputs etwas gelockert um Spekulationsgeschäfte zu ermöglichen.

Die genaue Logik der Limitprüfungen ist sehr komplex zu beschreiben und unterliegt Änderungen, so dass es wenig Sinn macht sie zu dokumentieren. Sie ist das Ergebnis mehrerer Überarbeitungen.

EIN PROBLEM MELDEN

Wenn du das Gefühl hast dass die Beschränkungen dich daran hindern eine Aktion durchzuführen, die absolut sinnvoll ist, stimmt etwas nicht und du solltest einen Fehler melden. Bitte gib an:

- Die Zeit
- Was du versuchst zu verkaufen
- Welche Qualität
- Welcher Preis
- Wie hoch sind deine Beschaffungskosten
- Aktueller Marktpreis

Wir können dann beurteilen ob das Limit tatsächlich wie beabsichtigt funktioniert und Änderungen vornehmen um einen solchen Vorgang in Zukunft zu ermöglichen.

Wir haben gute Erfahrungen mit dem derzeitigen Limitsystem gemacht, es sei denn es liegen besondere Bedingungen vor, z. B. die Einführung einer neuen Branche.

Hinweis: Die **Referenzpreise** werden auch für die Berechnung der Wertberichtigung verwendet.

Prix de référence et limitations de marché.

Entretenu par : The Center / Traduit par : PEUPEU INDUSTRIES PLC

Les prix auxquels les joueurs peuvent poster des commandes et des contrats de marché sont limités.

Cela pour plusieurs raisons :

- **Vérification des gros doigts** - un jeu sensé ne devrait pas vous permettre de publier vos produits à des prix ridiculement bas ou élevés par accident. Ces limites sont appelées contrôles de gros doigts, indiquant qu'une personne peut accidentellement appuyer sur plus de touches du clavier que prévu.
- **Prévention de la triche** - nous voulons éviter le transfert facile d'argent entre des entreprises « amies ». Cela peut être fait en vendant et/ou en achetant des produits à des prix ridicules. Bien que nous disposions d'autres mécanismes pour détecter cela il est toujours préférable de l'éviter en premier lieu.

Y parvenir n'est pas anodin car nous avons une économie dynamique et les prix des ressources ne sont pas stables. Nous avons des fluctuations dues aux changements économiques, aux concours, aux ordres gouvernementaux et aux manipulations du marché. Les limites ne devraient pas empêcher les entreprises de mener leurs activités habituelles.

Les limites actuellement appliquées reposent sur des **prix dits de référence**, ceux-ci sont calculés chaque jour pour chaque ressource à chaque qualité. Un prix moyen pondéré en fonction du volume (VWAP) de la veille est utilisé pour calculer le prix de référence.

Le **prix de référence** pourrait être considéré comme peu fiable, s'il y a une faible activité commerciale.

En l'absence d'un prix de référence fiable, le coût d'approvisionnement de l'entreprise et le prix actuel du marché peuvent être utilisés.

De plus, concernant les ressources des concours et des ordres gouvernementaux, ou leurs contributions, nous assouplissons un peu les limites, pour permettre la spéculation.

La logique exacte des contrôles de limites est très complexe à décrire et sujette à changement, il est donc inutile de la documenter. C'est le résultat de plusieurs itérations.

SIGNALER UN PROBLÈME

Si vous avez l'impression que les limites vous empêchent d'effectuer une action tout à fait sensée pour l'entreprise, alors quelque chose ne va pas et vous devriez soumettre un rapport de bug.

Veillez préciser :

- Quand est-ce que le problème est-il survenu.
- Ce que vous essayez de vendre.
- Quelle qualité ?
- À quel prix ?
- Quel est votre coût d'approvisionnement ?
- Prix du marché actuel ?

Nous pouvons alors évaluer si la limite fonctionne effectivement comme prévu et apporter des modifications pour permettre de telles opérations à l'avenir.

Nous avons une bonne expérience et un bilan satisfaisant avec le système de limites actuel, à moins bien sûr qu'il n'y ait des conditions spéciales, comme le lancement d'une nouvelle industrie.

Remarque : Les **prix de référence** sont également utilisés pour le calcul de la dépréciation.

Preços de referência e limites do mercado

Criado por **Patrik**

Mantido por **The Center**

Traduzido por **Granger Compagnie** e **Standard Group**

Colaboração Blackfox Inc

Os preços aos quais os jogadores podem postar pedidos de mercado e contratos são limitados. Isso tem várias razões:

- **Verificação de dedos gordos** - um jogo sensato não deve deixá-lo postar seus produtos a preços ridiculamente baixos ou altos por acidente. Esses limites são referidos como verificações de dedos gordos, indicando que uma pessoa pode acidentalmente pressionar mais teclas de teclado do que o pretendido
- **Prevenção de trapaças** - queremos evitar a transferência de grandes quantidades de dinheiro entre empresas "amigas". Isso pode ser feito vendendo e/ou comprando produtos a preços ridículos. Enquanto temos outros mecanismos para detectar isso: Associação Fair Play, ainda assim é melhor evitá-lo em primeiro lugar.

Conseguir isso não é trivial, pois temos uma economia dinâmica e os preços dos recursos não são estáveis. Temos flutuações devido a mudanças econômicas, competições, ordens governamentais e manipulações de mercado. Os limites não devem impedir que as empresas executem sua operação habitual.

Atualmente, os limites aplicados dependem dos chamados **preços de referência**, estes são computados todos os dias para cada recurso em cada qualidade. Um preço médio ponderado em volume (VWAP) do dia anterior é usado para calcular o **preço de referência**. O preço de referência pode ser considerado não confiável se houver baixa atividade comercial.

Na ausência de um preço de referência confiável, o custo de fornecimento da empresa e o preço de mercado atual podem ser usados. Além disso, o recurso da Competição e das Ordens Governamentais, ou os recursos da cadeia, podem ter limites mais relaxados, para permitir especulação e negociação.

A lógica exata das verificações de limites é muito complexa para descrever e sujeita a várias alterações, por isso não há sentido em documentá-la. É o resultado de múltiplas iterações.

RELATANDO UM PROBLEMA

Se você sente que os limites estão impedindo você de fazer uma ação que faz total sentido para os negócios, algo está errado e você deve reportar um bug. Por favor, especifique:

- o tempo
- o que você está tentando vender
- que qualidade
- qual o preço
- qual é o seu custo de fornecimento
- preço de mercado atual

Podemos então avaliar se o limite está realmente funcionando como pretendido e fazer alterações para permitir tal operação no futuro.

Temos boa experiência e histórico com o sistema de limites atuais, a menos, é claro, que haja condições especiais, como o lançamento de uma nova indústria.

Nota: Os **preços de referência** também são usados no cálculo dos valores das empresas.

Referans fiyatlar ve borsa limitleri

Oyuncuların Borsaya koyabileceği ya da kontratla gönderebileceği ürünlerin gönderiminde fiyat sınırlaması vardır. Bunun ise birkaç sebebi var:

- **Tombul parmak kontrolü** - mantıklı bir oyun, ürünlerinizi kazara gülünç derecede düşük veya yüksek fiyatlarla yayınlamanıza izin vermemelidir. Bu sınırlara tombul parmak kontrolü denir; bu, bir kişinin kazara amaçlanandan daha fazla klavye tuşuna basabileceğini gösterir.
- **Hileyi önleme** - "dost" şirketler arasında kolayca nakit akışını önlemek istiyoruz. Bu, ürünleri gülünç fiyatlara satarak ve/veya satın alarak yapılabilir. Bunu tespit edecek başka mekanizmalarımız olsa da: Adil Oyun Birliği (Fpa) , yine de ilk etapta bundan kaçınmak daha iyidir.

Canlı bir ekonomimiz olduğu ve kaynak fiyatları istikrarlı olmadığı için bunu başarmak hiç de kolay değil. Ekonomik değişimler, Yarışmalar, Kamu ihaleleri ve Piyasa manipülasyonları nedeniyle dalgalanmalarımız var. Limitler şirketlerin olağan operasyonlarını sürdürmelerine engel olmamalıdır.

Şu anda uygulanan limitler, **referans fiyatlara** dayanmaktadır; bunlar, her kalitedeki her kaynak için her gün hesaplanır. Referans fiyatı hesaplamak için önceki günün hacim ağırlıklı ortalama fiyatı (VWAP) kullanılır. Düşük ticaret faaliyeti varsa referans fiyatın güvenilir olmadığı değerlendirilebilir.

Güvenilir bir referans fiyatın bulunmadığı durumlarda şirket kaynak maliyeti ve güncel piyasa fiyatı kullanılabilir. Ayrıca Yarışma kaynağı ve Kamu ihaleleri veya bunların girdileri; spekülasyona izin vermek için limitlerin biraz gevşetilmesini sağlarız.

Limit kontrollerinin tam mantığını açıklamak çok karmaşıktır ve değişebilir, dolayısıyla bunu belgelemenin pek bir anlamı yoktur. Çoklu yinelemelerin bir sonucudur.

BİR SORUNUN BİLDİRİLMESİ

Sınırların iş açısından tamamen anlamlı bir eylem yapmanızı engellediğini düşünüyorsanız bir şeyler ters gidiyor demektir ve bir hata raporu göndermelisiniz. Lütfen bunları belirtin:

- Zaman
- Ne satmaya çalışıyorsunuz?

- Hangi kalite
- Ne fiyat?
- Kaynak maliyetiniz nedir?
- Güncel piyasa fiyatı

Daha sonra limitin gerçekten amaçlandığı gibi çalışıp çalışmadığını değerlendirebilir ve gelecekte böyle bir işleme izin verecek değişiklikler yapabiliriz.

Yeni bir sektörün başlatılması gibi özel koşullar olmadığı sürece, mevcut limit sistemi konusunda iyi bir deneyime ve geçmiş performansa sahibiz.

Not: **Referans fiyatlar** aynı zamanda değerlendirme farkı hesaplamasında da kullanılmaktadır.

TEKNOFROST tarafından tercüme edilmiştir.

Prezzi di riferimento e limiti di mercato

Traduzione di The Model

I prezzi ai quali i giocatori possono inserire ordini sul mercato e contratti hanno delle limitazioni. Questo è dovuto a varie ragioni:

- **Controllo delle dita grosse** - un gioco serio non dovrebbe permettere di vendere per errore i propri prodotti a prezzi ridicolmente bassi o alti. Questa limitazione viene chiamata "controllo delle dita grosse", volendo dire che una persona potrebbe premere per sbaglio sulla tastiera più tasti di quelli che avrebbe voluto.
- **Prevenzione degli imbrogli** - vogliamo evitare facili trasferimenti di denaro tra aziende "amiche". Questo può accadere vendendo e/o comprando prodotti a prezzi ridicoli. Anche se abbiamo altri modi per controllarlo (Associazione Fair Play), sarebbe comunque meglio che evitassi questo comportamento..

Raggiungere questo obiettivo non è semplice perchè nella simulazione c'è un'economia vivace e i prezzi delle risorse non sono stabili nel tempo. Abbiamo fluttuazioni dovute a Cambiamenti economici, Eventi, Ordini governativi e Manipolazioni del mercato. I limiti non dovrebbero impedire alle aziende di svolgere le loro normali operazioni.

I limiti che vengono applicati attualmente si basano sui cosiddetti **prezzi di riferimento**, che vengono calcolati ogni giorno per ogni risorsa e per ogni qualità di ciascuna risorsa. Per calcolare il **prezzo di riferimento** viene utilizzato il prezzo medio della risorsa ponderato per il volume scambiato nel giorno precedente (volume-weighted average price - VWAP).

Il prezzo di riferimento potrebbe essere ritenuto inaffidabile nel caso in cui ci fossero pochi movimenti di mercato. In questo caso è possibile utilizzare il costo di approvvigionamento dell'azienda e il prezzo corrente di mercato. Inoltre, le risorse legate agli Eventi e agli Ordini governativi (e le risorse necessarie a produrle) hanno limiti più ampi per consentire un po' di speculazione.

La logica esatta dei controlli e dei limiti è molto complessa da descrivere ed è soggetta a modifiche nel tempo, quindi ha poco senso descriverla più dettagliatamente. È il risultato di una serie di iterazioni.

SEGNALAZIONE DI UN PROBLEMA

Se ti sembra che i limiti descritti prima ti impediscano di fare qualcosa che secondo te è perfettamente sensato, allora qualcosa non funziona e dovresti quindi segnalare il bug. Ti preghiamo di inserire nella segnalazione:

- data e ora in cui hai rilevato il problema
- cosa stavi cercando di vendere
- di che qualità
- a che prezzo
- qual è il tuo costo di produzione della risorsa
- il prezzo corrente di mercato

Con queste informazioni potremo valutare se il limite funziona effettivamente come previsto o se invece dobbiamo apportare modifiche per consentire operazioni simili in futuro.

Abbiamo una buona esperienza e moltissimi dati sull'attuale sistema di limiti, a meno che ovviamente non ci siano condizioni speciali di mercato, come il lancio di un nuovo settore.

Nota: i **prezzi di riferimento** vengono utilizzati anche per il calcolo dell'indennità di valutazione.

Precios de referencia y límites de mercado

Los precios a los que los jugadores pueden publicar ordenes y contratos de mercado son limitados. Esto tiene varias razones:

- **Comprobación de dedos gordos:** un juego sensato no debería permitirle publicar sus productos a precios ridículamente bajos o altos por accidente. Estos límites se conocen como controles de dedos gordos, lo que indica que una persona puede presionar accidentalmente más teclas del teclado de las previstas.
- **Prevención de trampas:** queremos evitar la fácil canalización de efectivo entre empresas "amigas". Esto se puede hacer vendiendo y / o comprando productos a precios ridículos. Si bien tenemos otros mecanismos para detectar esto: Asociación de Juego Justo - Sim Companies, es mejor evitarlo en primer lugar.

Lograr esto no es trivial, ya que tenemos una economía dinámica y los precios de los recursos no son estables. Tenemos fluctuaciones debido a cambios económicos, concursos, órdenes gubernamentales y manipulaciones del mercado. Los límites no deben impedir que las empresas realicen sus operaciones habituales.

Los límites vigentes actualmente se basan en los llamados **precios de referencia**, estos se calculan todos los días para cada recurso en cada calidad. Se utiliza un precio promedio ponderado por volumen (VWAP) del día anterior para calcular el **precio de referencia**. El precio de referencia podría considerarse poco fiable si la actividad comercial es baja.

En ausencia de un precio de referencia confiable, se pueden utilizar el costo de abastecimiento de la empresa y el precio de mercado actual. Además, el recurso del Concurso y las Órdenes del Gobierno, o sus aportaciones; relajar un poco los límites para permitir la especulación.

La lógica exacta de las verificaciones de límites es muy compleja de describir y está sujeta a cambios, por lo que no tiene mucho sentido documentarla. Es el resultado de múltiples iteraciones.

INFORMAR UN PROBLEMA

Si siente que los límites le impiden realizar una acción que tiene sentido comercial total, algo está mal y debe enviar un error. Por favor especifica:

- el tiempo

- que estas tratando de vender
- que calidad
- qué precio
- cuál es su costo de abastecimiento
- precio de mercado actual

Luego, podemos evaluar si el límite está funcionando como se esperaba y hacer cambios para permitir dicha operación en el futuro.

Tenemos una buena experiencia y un historial con el sistema de límites actual, a menos que, por supuesto, existan condiciones especiales, como el lanzamiento de una nueva industria.

Nota: Los **precios de referencia** también se utilizan para el cálculo de la provisión de valuación.



SweetPotato -



- “ ” —

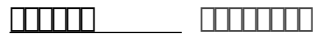


“ ”



- — “ ”

/



Q



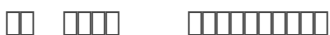
VWAP



bug



-
-
- Q
-
- /
-



Referenční ceny a tržní limity

Překlad: Toust group

Ceny, za které mohou hráči posílat zboží na burzu a pomocí kontraktů, jsou limitovány. Toto má několik důvodů:

- **Kontrola tlustých prstů** - rozumná hra by vám neměla dovolit omylem poslat vaše zboží v enormně nízkých nebo vysokých cenách. Tyto limity jsou označeny jako “kontrola tlustých prstů”, uvažující, že člověk možná omylem stiskl více kláves než chtěl.
- **Prevence cheatování (podvádění)** - chceme zabránit jednoduchému posílání peněz mezi “spřátelenými” společnostmi. Toho může být dosaženo prodejem a/nebo nákupem produktů za enormní ceny. Přestože máme jiné mechanismy na detekci takových akcí: Fair Play Asociace - Sim Companies, pořád je lepší tomu na prvním místě zabránit.

Dosažení tohoto není jednoduché vzhledem k tomu, že máme živou ekonomiku a ceny produktů nejsou stabilní. Máme výkyvy kvůli změnám v ekonomice, soutěžím, tendrům a manipulacím trhu. Limity by neměly bránit společnostem v jejich obvyklých aktivitách.

Aktuálně zavedené limity závisí na tzv. **referenčních cenách**, které jsou vypočítány každý den pro každý produkt v každé kvalitě. K výpočtu **referenční ceny** se využívá objemově vážená průměrná cena (VWAP - volume-weighted average price) z minulého dne. Referenční cena může být považována za nespolehlivou, pokud byla obchodovací aktivita malá.

Při absenci spolehlivé referenční ceny může být využita pořizovací cena a aktuální tržní cena. Dále produkty a jejich vstupní suroviny, které jsou v soutěži a tendrech, mají limity o něco mírnější k umožnění spekulací.

Konkrétní logika nastavení limitů je velmi komplexní na to, aby byla popsána, a může se měnit, proto nemá moc smysl ji tu vysvětlovat. Je výsledkem mnoha iterací.

NAHLÁŠENÍ PROBLÉMU

Pokud máte pocit, že limity vám brání v akci, která má z obchodního hlediska naprostý smysl, něco je špatně a měli byste nahlásit chybu. Prosím uveďte:

- čas
- co se snažíte prodat
- jakou kvalitu
- za jakou cenu
- jaká je vaše pořizovací cena
- aktuální cenu na burze

Můžeme pak zhodnotit, jestli limit funguje tak, jak je zamýšleno, a případně provést změny, aby byly takové operace v budoucnu umožněny.

Se současným systémem limitů máme dobré zkušenosti a výsledky, výjimkou jsou samozřejmě speciální okolnosti, jako je přidání nových produktů a odvětví.

Poznámka: **Referenční ceny** se také používají k výpočtu opravné položky.

Ceny referencyjne i limity giełdowe

Stworzone przez The Center, przetłumaczone przez [Archonade](#)

Ceny, po których gracze mogą publikować zlecenia rynkowe i kontrakty, są ograniczone. Ma to wiele przyczyn:

- **Kontrola grubych palców** - rozsądna gra nie powinna pozwalać na przypadkowe wystawianie produktów po śmiesznie niskich lub wysokich cenach. Limity te określane są mianem kontroli grubych palców, wskazując, że dana osoba może przypadkowo nacisnąć więcej klawiszy klawiatury niż zamierzała
- **Zapobieganie oszustwom** - chcemy uniknąć łatwego przepływu gotówki między "zaprzyjaźnionymi" firmami. Można to zrobić sprzedając i/lub kupując produkty po śmiesznych cenach. Chociaż mamy inne mechanizmy wykrywania tego zjawiska: <https://www.simcompanies.com/pl/fpa/>, nadal lepiej jest go unikać.

Osiągnięcie tego nie jest trywialne, ponieważ mamy żywą gospodarkę, a ceny zasobów nie są stabilne. Mamy do czynienia z wahaniami spowodowanymi zmianami gospodarczymi, konkursami, zamówieniami rządowymi i manipulacjami rynkowymi. Limity nie powinny uniemożliwiać firmom prowadzenia normalnej działalności.

Obecnie egzekwowane limity opierają się na tak zwanych **cenach referencyjnych**, które są obliczane codziennie dla każdego zasobu o każdej jakości. Do obliczenia ceny **referencyjnej** wykorzystywana jest średnia cena ważona wolumenem (VWAP z j. ang: "volume-weighted average price") z poprzedniego dnia. Cena referencyjna może zostać uznana za niewiarygodną w przypadku niskiej aktywności handlowej.

W przypadku braku wiarygodnej ceny referencyjnej można wykorzystać koszty zaopatrzenia firmy i bieżącą cenę rynkową. Co więcej, zasoby konkursowe i produkty wymagane przy zamówieniach rządowych mają nieco złagodzone limity, aby umożliwić spekulację.

Dokładna zasada działania kontroli limitów jest bardzo skomplikowana do opisanie i podlega zmianom, więc nie ma sensu jej dokumentować. Jest to wynik wielu iteracji.

ZGŁASZANIE BŁĘDÓW

Jeśli czujesz, że limity uniemożliwiają Ci wykonanie działania, które ma całkowity sens biznesowy, coś jest nie tak i powinieneś zgłosić błąd. Określ:

- czas
- co próbujesz sprzedać
- jakiej jakości
- po jakiej cenie
- jaki jest Twój koszt pozyskania produktu
- obecną cenę giełdową

Następnie możemy ocenić, czy limit rzeczywiście działa zgodnie z przeznaczeniem i wprowadzić zmiany, aby umożliwić takie działanie w przyszłości.

Mamy dobre doświadczenia i osiągnięcia z obecnym systemem limitów, o ile oczywiście nie ma specjalnych warunków, takich jak uruchomienie nowej branży.

Uwaga: **Ceny referencyjne** są również wykorzystywane do obliczania odpisów aktualizujących.

