

Guia de Pesquisas

Traduzido por: Granger Compans

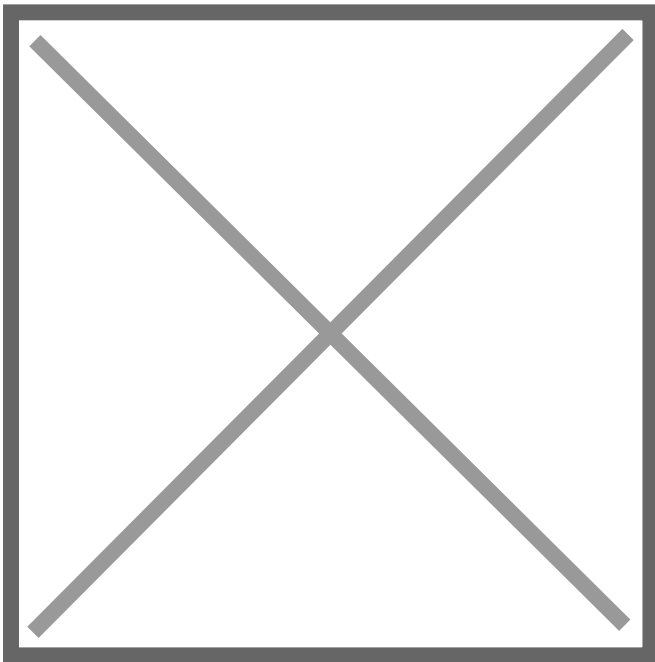
Atualizado por: [Co.0lcnas](#)

PESQUISAS

Investir em pesquisas permite que as companhias fabriquem produtos de melhor qualidade. Os produtos de alta qualidade são vendidos mais rapidamente no varejo, o que aumenta a margem de lucro da venda.

Você deve ter notado as “estrelinhas” sobre os produtos no mercado. Elas determinam o nível de qualidade do recurso. Inicialmente você pode produzir apenas produtos de qualidade 0 (Q0), mas ao investir em pesquisas você poderá produzir níveis de qualidade maiores.

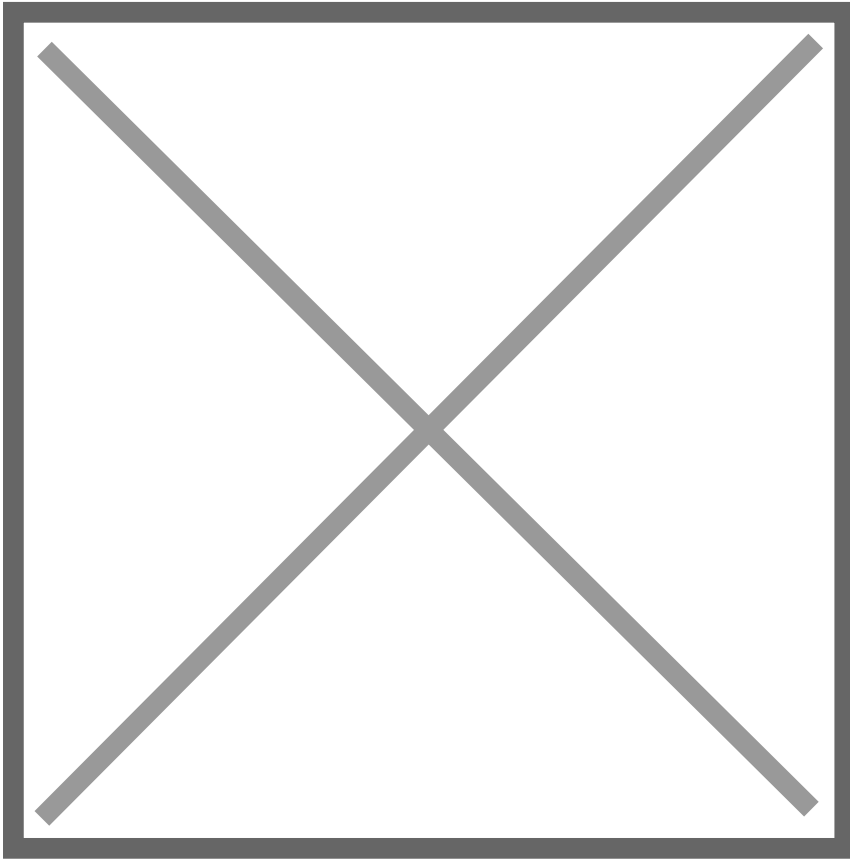
Para fazer pesquisas, você precisa estar no nível 10



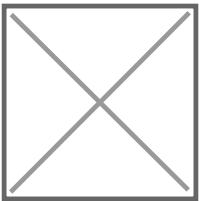
UNIDADES DE PESQUISA E PATENTES

Para investir em pesquisas você precisa das chamadas “Unidades de Pesquisa”. Você precisa da unidade de pesquisa correta para cada produto ou indústria que deseja melhorar a qualidade. Abra a tela de PESQUISA para ver qual unidade de pesquisa é necessária para cada produto. Você pode

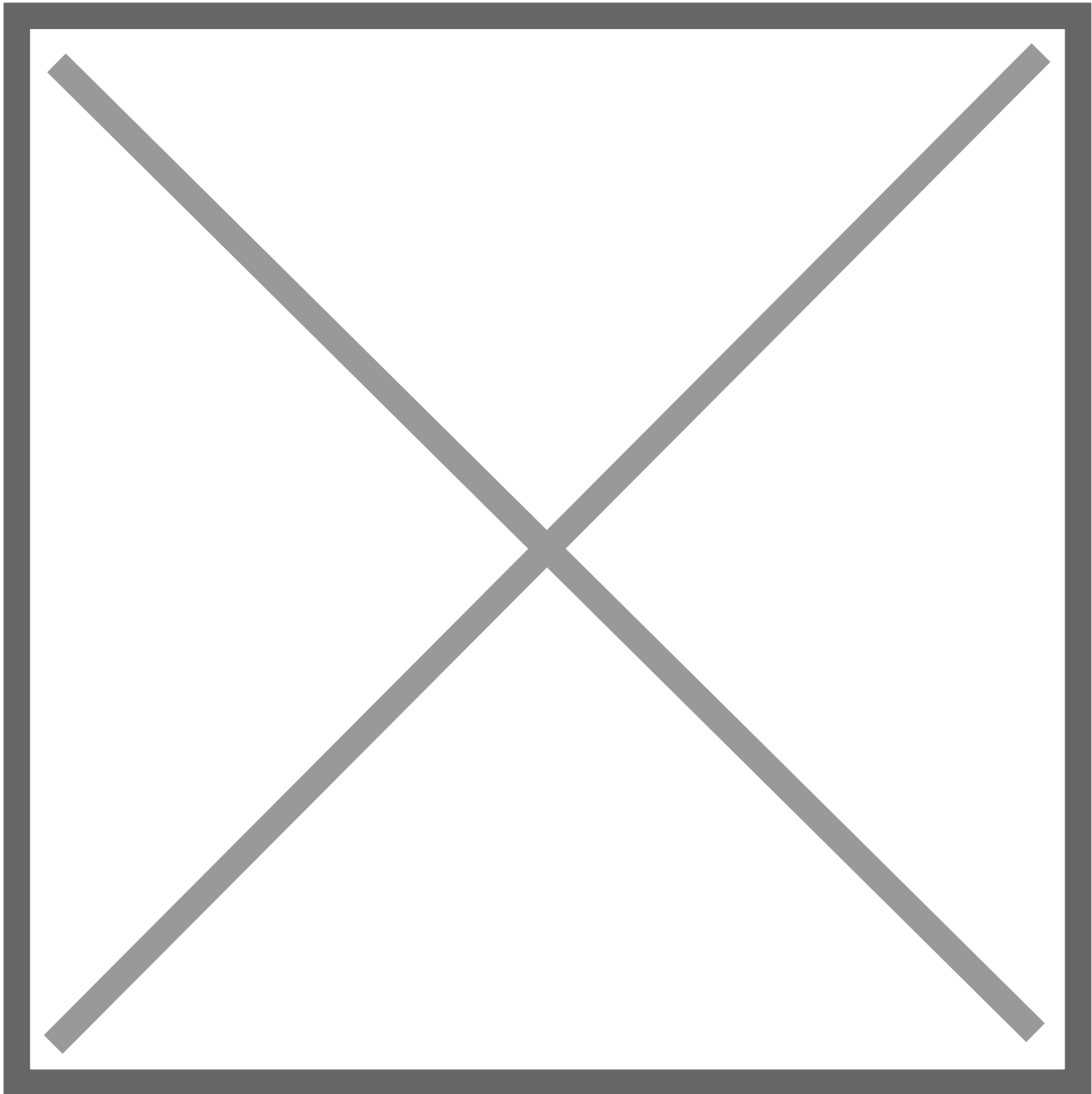
adquirir as pesquisas através dos laboratórios ou comprando dos outros jogadores.



O progresso de pesquisa de seus produtos é encontrado no seu ARMAZÉM.

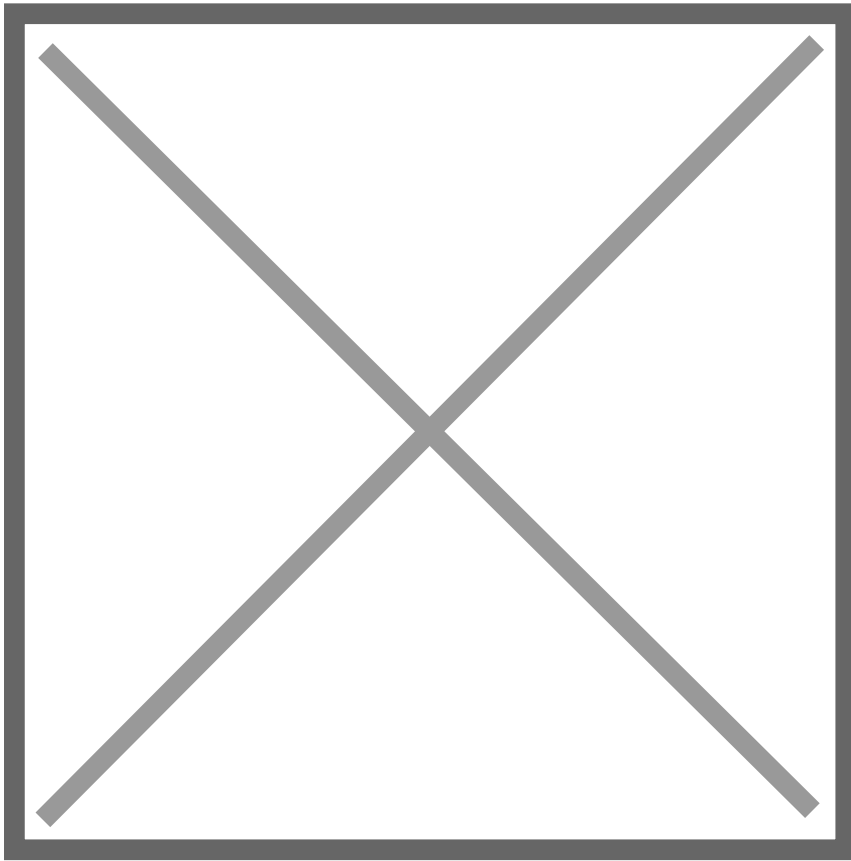


As pesquisas são divididas por tipos: **Agronômica, Energia, Mineração, Eletrônicos, Alimentação, Química, Software, Automotiva, Moda, Aeroespacial e Materiais.**



A imagem acima mostra os produtos que podem ser pesquisados com as **Pesquisas de Materiais**. O número (0) é a quantidade de unidades de pesquisa que você tem deste tipo. Os produtos que mostram estrelas amarelas apresentam o nível de qualidade que você pesquisou de cada um deles. A imagem acima mostra Composto de Carbono Q3 e Escudo Térmico Q2, os demais produtos não tem estrelas, logo são Q0. Há uma barra de progresso abaixo de cada produto que mostra a evolução para o próximo nível de qualidade pesquisado.

Abrindo, por exemplo, o item: **Ferramentas**, você verá a seguinte tela:



Para conquistar a qualidade 1 neste item você precisa de 12 patentes (0 de 12 patentes)

Você pode selecionar quantas unidades de pesquisas quiser no campo em branco, e então clicar sobre “Aplicar Pesquisa”. Se você não tiver unidades de pesquisas suficientes verá um link em azul abaixo que o levará ao Mercado para comprá-las. No exemplo acima o link mostra, inclusive, que o preço desta pesquisa no Mercado é de \$248

Uma vez que você comprou as unidades de pesquisa, você tentará obter suas primeiras patentes usando-as na tela de PESQUISA. A probabilidade de conversão de unidades de pesquisa em patentes varia, mas você pode considerar aproximadamente 12,5% ou **oito (8)** pesquisas para cada (1) patente. Imagina jogar um dado de 8 faces, você obterá uma patente a cada vez que o dado cair com o número 8

São necessárias 12 patentes para obter qualidade nível 1 (Q1), outras 50 para qualidade 2 (Q2), 500 mais para Q3, 2000 novas patentes para produtos de qualidade 4 (Q4) e assim por diante conforme tabela abaixo:

Qualidade	Patentes Necessárias
-----------	----------------------

1	12
2	50
3	500
4	2,000
5	5,000
6 - 10	10,000
11	50,000
12	50,000

Cada tipo de patente tem um valor fixo, que contribui para seu Valor da Companhia (CV). Seu CV será impactado pelo preço que você paga por pesquisa consumida. Uma (1) patente aumenta seu CV conforme a lista mostrada na tabela abaixo:

Patente	Valor
Agronômica	\$ 1,368
Energia	\$ 2,160
Mineração	\$ 2,160
Eletrônicos	\$ 2,592
Alimentação	\$ 1,572
Química	\$ 1,296
Software	\$ 1,260
Automotiva	\$ 1,440
Moda	\$ 720
Aeroespacial	\$ 2,440.80
Materiais	\$ 1,800
Receitas	\$ 1,728

FABRICAÇÃO DE PRODUTOS DE ALTA QUALIDADE

Eu só preciso investir em pesquisa Q1 de celulares que eu serei capaz de produzir celulares com qualidade Q1? Bem, sim. É exatamente isso! Desde que você complete as 12 patentes necessárias, todos seus celulares passarão a ser produzidos automaticamente com qualidade Q1. Não será preciso selecionar qual qualidade fabricar, a maior qualidade será sempre aquela produzida.

O mesmo funciona para qualidade Q2? Não exatamente. Você também terá que investir em patentes para evoluir seu produto a Q2, mas também serão necessários que todos os recursos para sua produção sejam, pelo menos, de qualidade Q1. A regra é simples: **os produtos fabricados terão um nível acima da qualidade dos recursos utilizados em sua fabricação.**

Na verdade, é muito simples. Digamos que você quer vender gasolina Q3 e você já investiu na pesquisa. Você vai precisar de petróleo bruto que é pelo menos Q2, etanol que é pelo menos q2 e energia que também é o mínimo Q2.

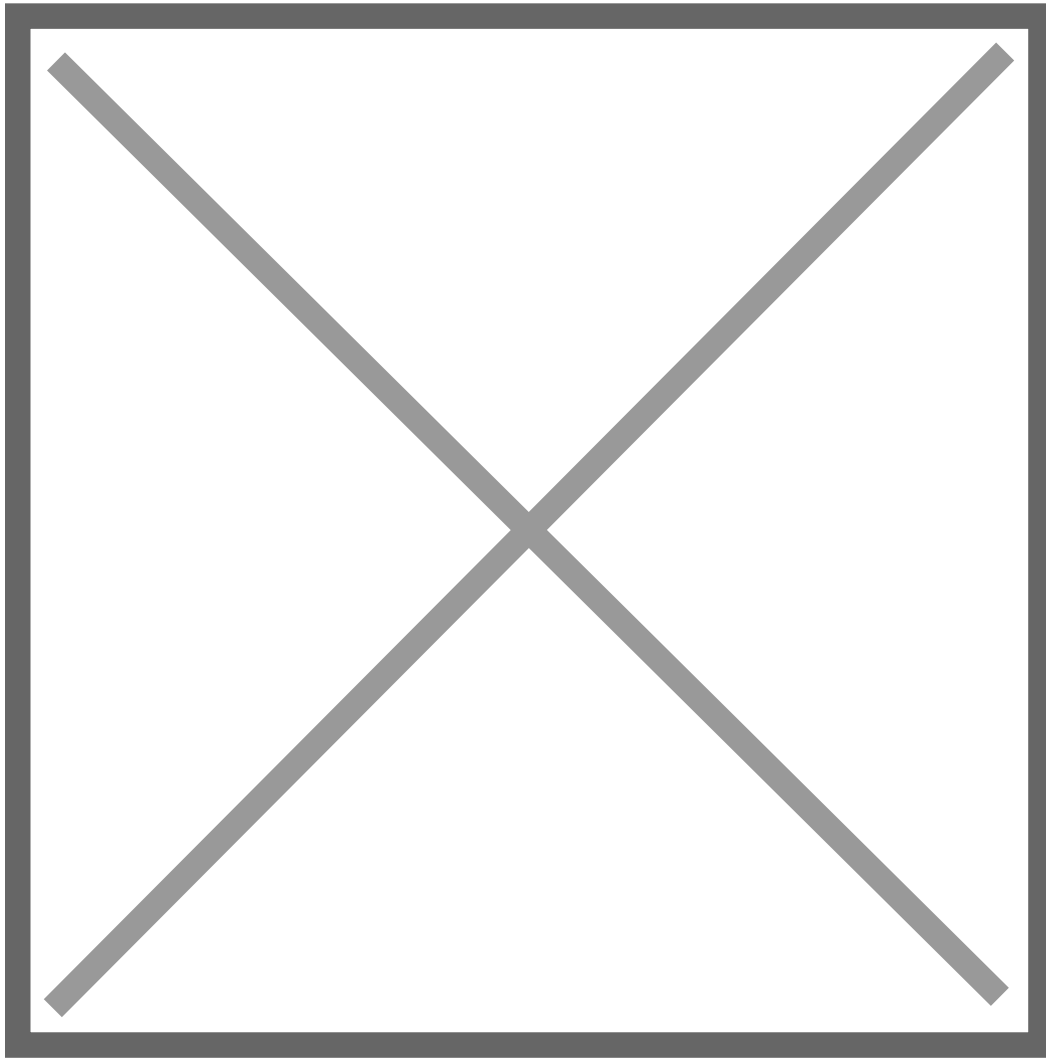
(Não na foto; Para produzir petróleo brutoQ2, você precisará de pelo menos energia Q1. Para produzir etanolQ2, você precisará de cana-de-açúcar q1 e energia Q1 .



Alguns jogadores se perguntam: “Pra quê serve água de maior qualidade se ela não pode ser vendida no varejo? Por que gastar pesquisa com isso?” Bom, é simples: você precisa de água de qualidade para produzir maiores qualidades de maçãs, laranjas, etc.

Outro exemplo:

Para fazer tecido Q3 você precisará de algodão Q2+ e energia Q2+. Para fazer O Algodão Q2 você precisará de água Q1+ e sementes Q1+. Para fazer água Q1 você precisará de energia Q0+.



RETORNO DO INVESTIMENTO

Nós fazemos as contas pra você! Então vamos responder às perguntas mais óbvias. Devo investir em pesquisa e quando devo fazê-lo?

No início, você pode usar seus fundos para obter mais fábricas e lojas ou aumentar a qualidade dos produtos que está vendendo. Enquanto você é muito pequeno, é quase sempre melhor fazer a primeira opção - obter mais edifícios e subir de nível. No entanto, ter mais funcionários aumenta seu custo de mão-de-obra e você começará a obter resultados cada vez menores. Por outro lado, investir em pesquisas permitirá que você ganhe mais por cada unidade vendida, mantendo o mesmo número de funcionários.

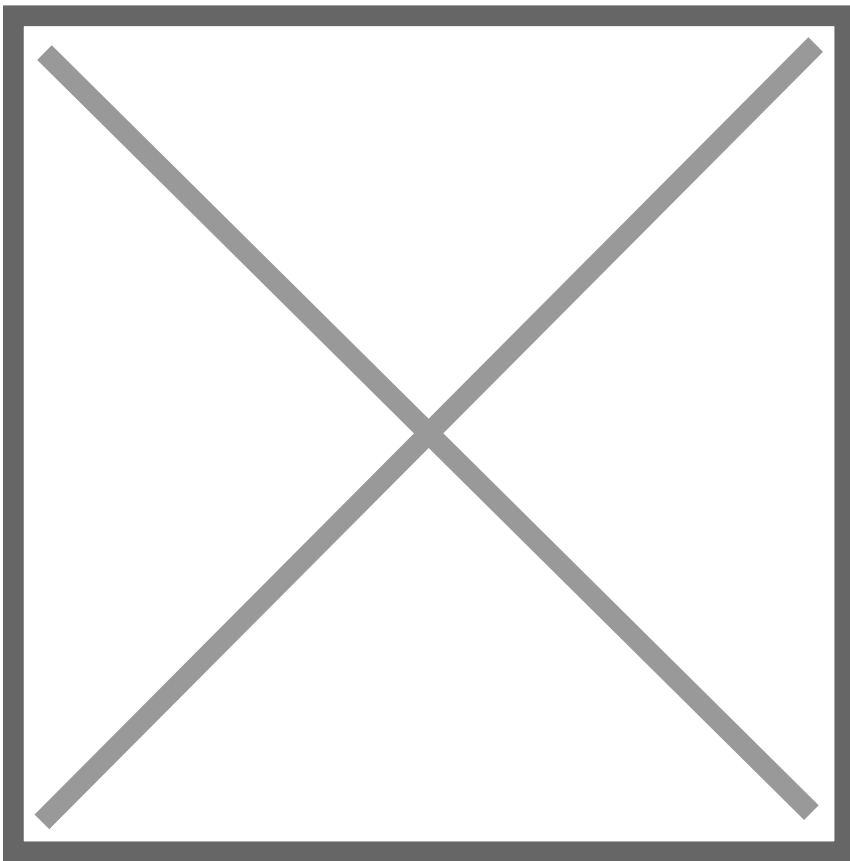
Vamos ver um exemplo real: para obter qualidade de maçãs Q1 você precisa de aproximadamente 12 patentes vezes 8. 8 é aproximadamente a quantidade de pesquisa agrônômica necessárias para converter em 1 patente. Supondo um custo unitário de \$230, isto é \$22.080 se você obtiver as unidades de pesquisa agrônômicas no mercado ou de outros jogadores. Se tiver o seu próprio centro de pesquisas agrônômicas poderá reduzir o custo para \$90 por unidade de pesquisa. Com \$90 por unidade, o custo total para obter Q1 seria de \$8.640.

Mantendo a mesma taxa de venda, tempo constante, com demanda *normal*, você pode pedir \$0,1383 a mais por cada maçã. Para recuperar seus \$22.080, você precisa vender um pouco menos que 150.000 maçãs. Para recuperar seus \$8.640, você precisa vender aproximadamente 60.000 maçãs.

Um cálculo aproximado, dependendo muito das condições do mercado e da sua estratégia de varejo: supondo que você venda 350 maçãs por hora em cada uma das suas duas Mercearias de nível 5. Você receberá \$22.080 em uma semana ou os \$8.640 em menos de três dias.

TRABALHANDO COM UM BOM CTO

O custo de obter um bom Diretor Técnico (CTO) pode variar muito. Um jovem estudante recém-chegado da universidade terá habilidade 0-3. Treiná-lo ou manter o executivo por perto por muito tempo pode custar em torno de US \$ 50.000 a US \$ 200.000. Veja mais no Guia de Executivos.



Assumindo o pior cenário de conversão de patentes (1/8 - 12,5%). Um CTO com 15 pontos de habilidade aumentará em 15%, mudando sua taxa de conversão para $12,5\% * 1.15 = 14,375\%$. Se está pesquisando suas baterias do Q2 para o Q3 (500 patentes a \$300 por cada pesquisa de energia), o custo médio para elevar a qualidade para Q3 será de aproximadamente \$1,2M. Um CTO com 15 pontos de habilidade em ciência economizará cerca de \$155.000 pra você

Artigos úteis de nosso jornal local **The Sim Companies Times**:

[Gênio da Lâmpada: O Poder da Ciência](#)

CONQUISTAS

Há Conquistas que podem ser atingidas ao melhorar a qualidade dos produtos:

- Cientista
- Sabichão

RESUMO

Faz sentido investir em pesquisa quando sua empresa for maior (atingir cerca de \$1.300.000 de valor ou então 3.000 funcionários). Quanto maior for sua empresa, mais sentido fará ter produtos de maior qualidade. Ter um CTO só será economicamente vantajoso para obter níveis de qualidade Q3 ou superior.

by Patrik Beck

Agradecimento Especial: The Traveller, por confirmar o valor de patente da Pesquisa Aeroespacial após o Nerf Aero em novembro de 2020.

Guias da Biblioteca:

[Fórum](#), [Perguntas Frequentes](#), [Guia para Iniciantes](#), [Dicas de Interface](#), [Platforms Suportadas](#), [Guia de Construção](#), [Guia de Títulos](#), [Guia de Executivos](#), [Licitações Públicas](#), [Aeroespacial](#)

Revision #1

Created 25 July 2025 16:35:29 by The Center

Updated 25 July 2025 16:35:57 by The Center