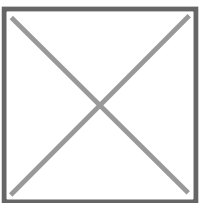


Průvodce restaurátérstvím

Správa anglického originálu: The Center

Překlad a správa české verze: Toust group

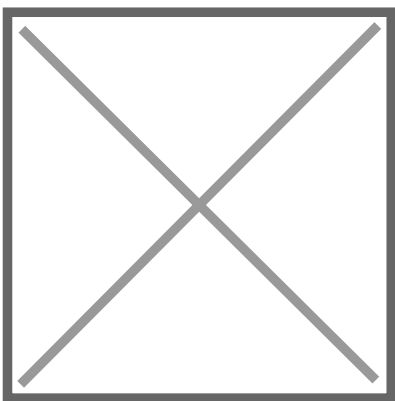
Rozšíření potravinářského průmyslu přineslo do Sim Companies spoustu nových produktů a budov, ale také zcela nový způsob provozování maloobchodu!

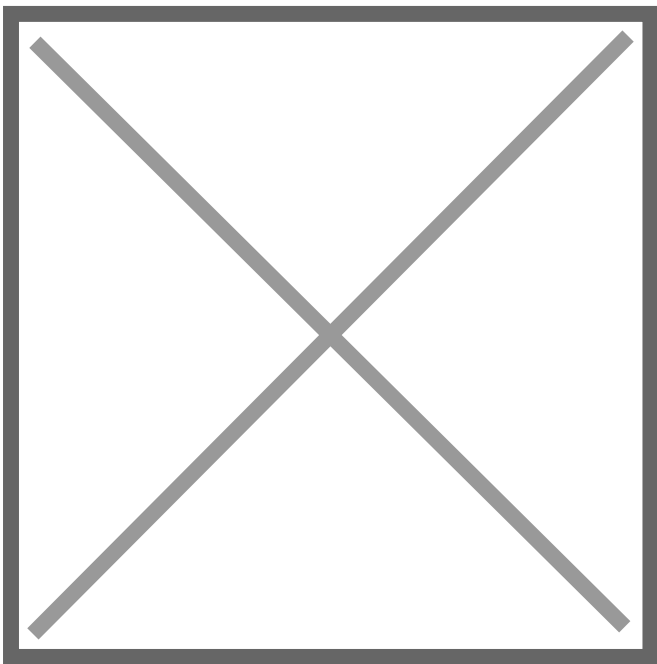
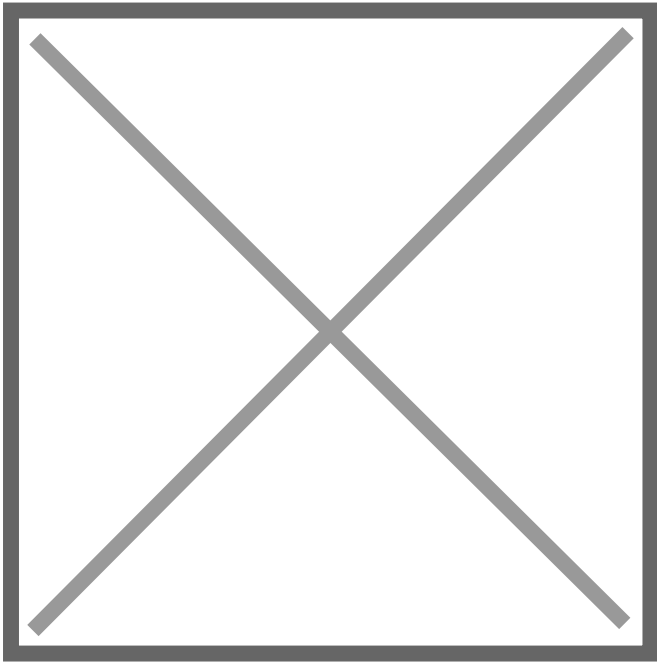


Uvažujete o provozování úspěšného byznysu v restaurátérství? Je několik věcí, které byste měli vědět.

Jako vlastník restaurace, vaším cílem je provoz restaurace se ziskem. Jste zodpovědni za rozhodnutí:

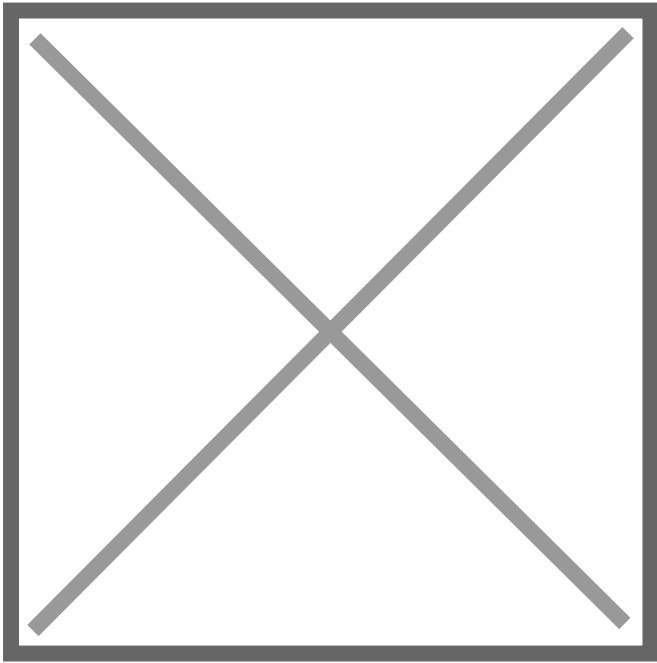
- co je na menu - které pokrmy a v jaké kvalitě
 - jaká je kvalita vašich zaměstnanců
 - je vaše restaurace velkokapacitní, luxusní nebo zaměřena na výkonnost?
-





Všechna rozhodnutí výše ovlivňují vaše náklady a hodnocení restaurace. Hodnocení restaurace musí být budováno postupně.

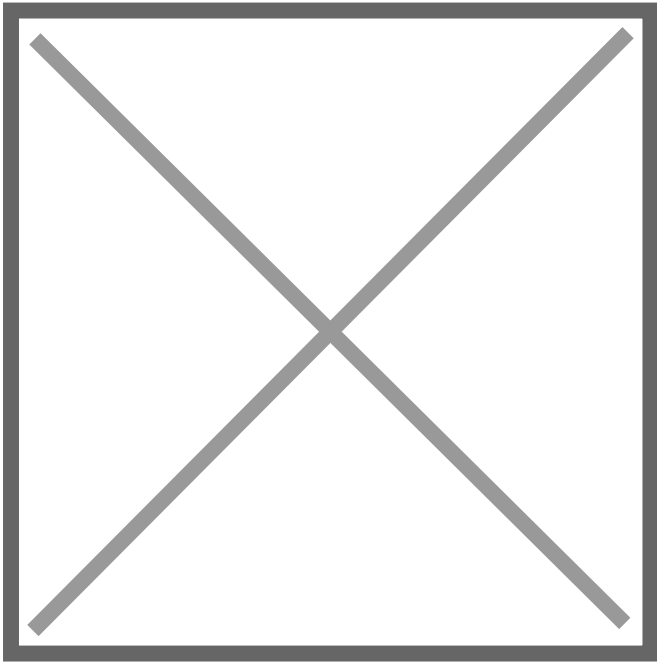
Váš CMO (komunikace) také ovlivňuje hodnocení, které vaše restaurace dostává. 1 bod v komunikaci zvyšuje hodnocení restaurace o **0,01**.



Nejdůležitější aspekt, který vlastník restaurace musí rozhodnout, je **cena** za menu. Můžete to považovat za cenu za jedno jídlo nebo cenu, kterou každý z vašich zákazníků zaplatí.

To, jestli se virtuální populace Sim Companies, Simeoni, rozhodne jíst ve vaší restauraci, záleží na ceně a hodnocení vaší restaurace. Berou v potaz vaši nabídku cena/hodnocení, stejně tak jako ostatní restaurace ve hře, a rozhodují se, kde se chtějí najíst.

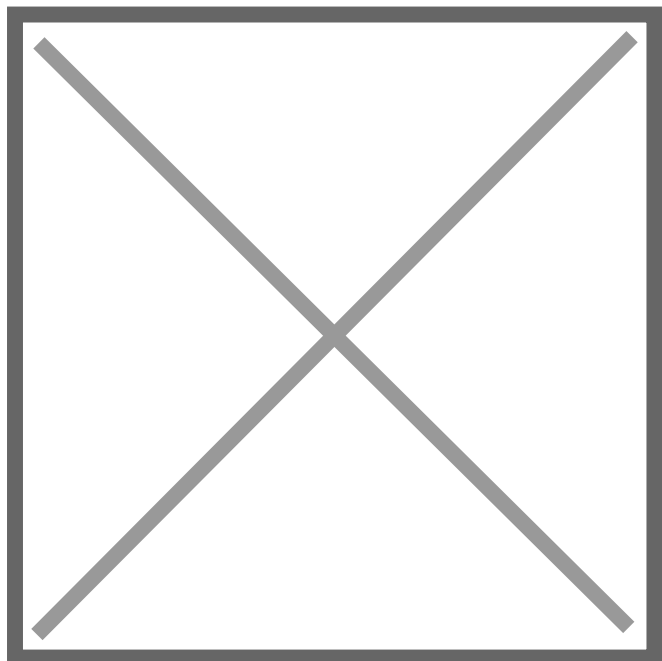
Při nastavování ceny uvidíte zelenočervený sloupec, který ukazuje odhadovaný výnos při různých úrovních naplnění kapacity. Čím vyšší cena, tím vyšší maximální možný výnos. Čím nižší cena, tím větší šance, že vaše restaurace bude levnější než konkurence, a tudíž i větší šance na vyšší obsazenost, naplnění kapacity.



Restaurace pracuje ve 12 hodinových cyklech. Předtím, než cyklus začne, můžete provádět úpravy a měnit cenu za vaše menu. V tuto chvíli jsou známy vaše náklady (mzdy a pořizovací cena jídla).

Obsazenost restaurace a aktualizované hodnocení jsou známy až na konci cyklu. Jelikož výnosy závisí na obsazenosti, výnosy a zisky jsou známy až po skončení cyklu.

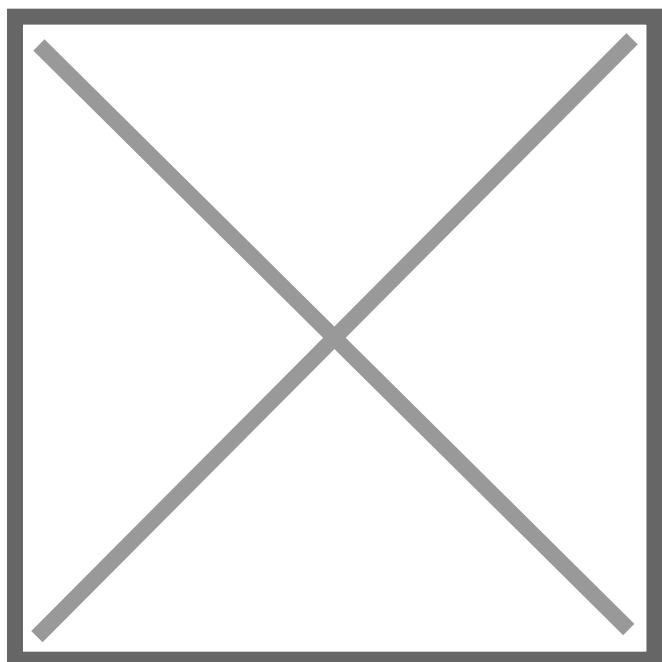
Restaurace může být nastavena tak, aby začala nový cyklus po skončení předchozího - automaticky pak použije další jídlo z vašeho skladu.



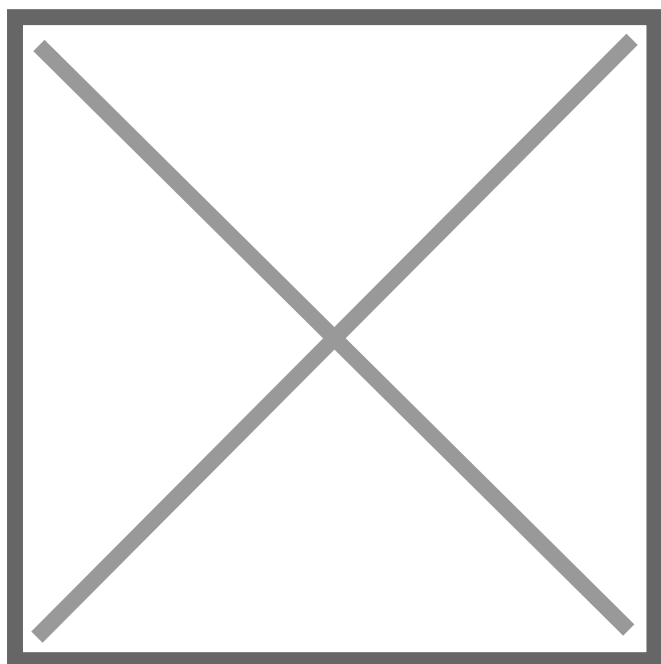
Upozornění: kliknutím na tlačítko „otevřít restauraci“ spustíte 12 hodinový cyklus restaurace. Toto nelze vzít zpět, jelikož běžící cyklus nemůže být přerušeno.

Tlačítko „zavřít restauraci“ slouží pro zrušení automatického spuštění dalšího 12 hodinového cyklu.

Poznámka: Při zavření restaurace se její hodnocení sníží o 12,5% z aktuálního hodnocení.

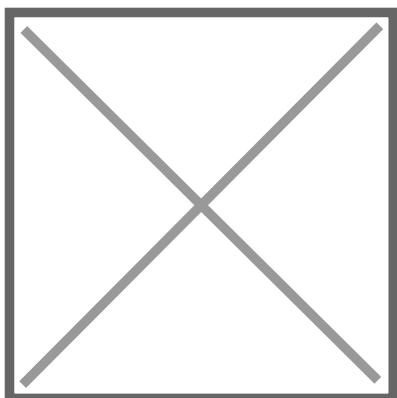


Tlačítko „nechat otevřeno“ vám umožňuje zařadit automatické spuštění dalšího 12 hodinového cyklu.



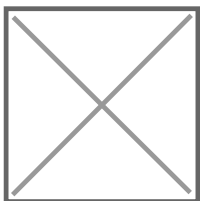
MENU RESTAURACE - POKRMY

Je vyžadována alespoň jedna položka v každé kategorii jídla. Každý pokrm má jiný vliv na vaše hodnocení, především v závislosti na ceně. Také dostáváte bonusové hodnocení za větší výběr pokrmů. Čím více dostupných pokrmů v dané kategorii, tím méně kusů od každého je spotřebováno.



Vyšší kvalita pokrmů také ovlivňuje vaše hodnocení.

Upozornění: Pokrmý dostupné na menu probíhajícího cyklu jsou ztraceny, ať už jsou prodány Simeonům nebo ne. Zbytek jídla jde jednoduše do koše (zkazí se).



Vrchní číslo u každé položky zobrazuje, kolik jednotek máte ve vašem skladu. Spodní číslo ukazuje, kolik jednotek bude potřeba/spotřebováno v jednom 12 hodinovém cyklu restaurace. Vybráním více položek v jedné kategorii se snižuje potřebné množství každé z položek v dané kategorii.

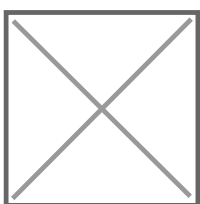
Můžete nastavit prodej na **nízkou kvalitu** nebo **vysokou kvalitu** pokrmů z vašeho skladu. Kvalita je spotřebovávána podle nastavení od nejnižší nebo nejvyšší.

Nastavení nízké kvality začíná od q0 a pokračuje nahoru na q1, poté q2 a tak dále.

Nastavení vysoké kvality začíná na q12 a pokračuje dolů na q11 a tak dále.

Můžete mít více restaurací na různé úrovni kvality. Levnější restauraci s vybranou nízkou kvalitou - ta bude brát k prodeji z vašeho skladu v průběhu cyklu nejnižší možnou kvalitu pokrmů. Nóbli restauraci s vybranou vysokou kvalitou - ta bude brát z vašeho skladu nejvyšší možnou kvalitu pokrmů.

Pokud položka není ve vašem skladu, objeví se dole tlačítko **Burza**.



OBSAZENOST RESTAURACE

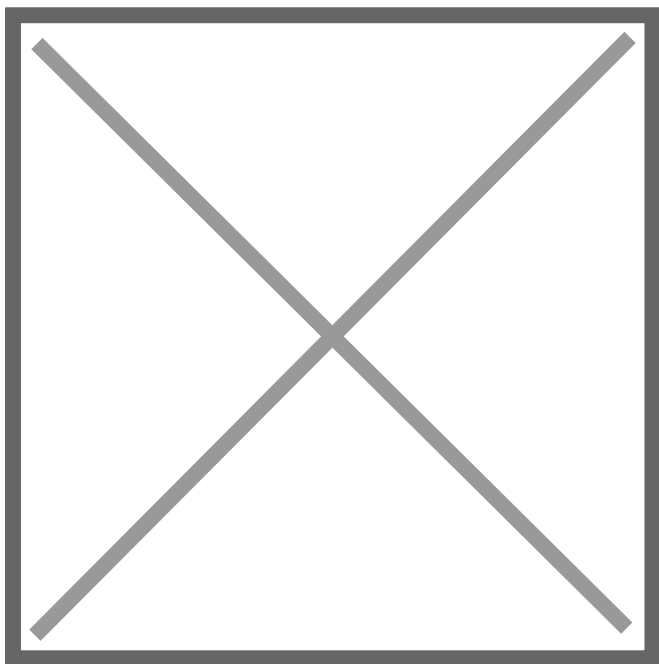
Virtuální lidé v Sim Companies se dělí do 3 skupin:

- Dobře platící zákazníci hledící zejména na hodnocení, a méně na cenu
- Chudší zákazníci hledící primárně na cenu jídla
- Zákazníci střední třídy hledící na obojí

Proporcionální velikosti každé ze skupin se mění spolu se změnami ekonomických fází. Cílem je vytvořit takovou nabídku, po které bude poptávka a kde konkurence poptávku nepokryje. Může to být nízkonákladová, velkokapacitní a levná restaurace nebo to může být vysoko hodnocená, prvotřídní a drahá restaurace.

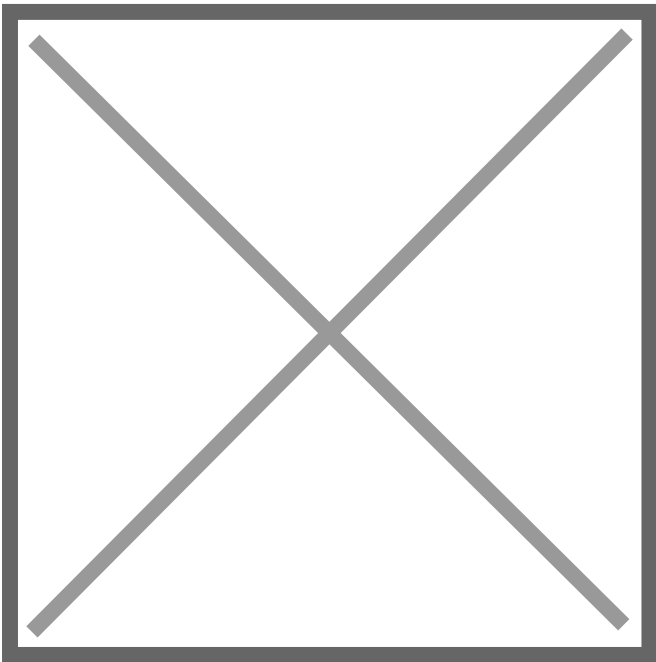
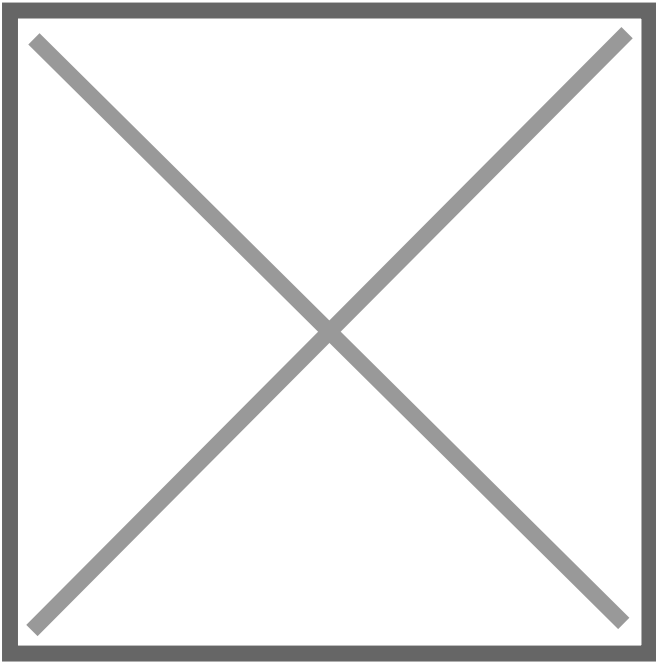
Navíc velikost všech 3 skupin je ovlivněna počtem budov aktivních hráčů ve hře. Takže vysoká obsazenost a poptávka po restauracích bude, když ve hře bude relativně málo restaurací. Ale celé se to může obrátit, když se všechny společnosti rozhodnou postavit restaurace.

KVALIFIKACE PERSONÁLU



Můžete se rozhodnout k najmutí profesionálního personálu a nahradit tak nekvalifikovaný personál. Profesionální personál zařídí lepší hodnocení, ale také vyžaduje 5krát vyšší mzdy. Výměna personálu nevyžaduje odstávku restaurace.

SEZENÍ



Můžete si vybrat mezi ekonomickým stylem (velkokapacitní) a **luxusním** stylem. **Ekonomický** styl má vyšší kapacitu k sezení, ale není nijak moc pohodlný. Nebo můžete mít luxusní restauraci s méně stoly, která více ovlivňuje své hodnocení. Luxusní styl nevyžaduje žádné provozní náklady navíc, ale vyžaduje přestavbu, která trvá a stojí stejně jako vylepšení.

Méně míst k sezení logicky snižuje maximální možné výnosy restaurace, jelikož vaši restauraci i při plné obsazenosti může navštívit jen méně zákazníků. Avšak proporcčně to snižuje i požadované

množství pokrmů.

U luxusních restaurací se platí poloviční mzdy oproti ekonomickým restauracím.

Restaurace úrovně 1:

Ekonomický styl 1000 míst k sezení a **luxusní** styl 500 míst k sezení.

Zvýšení úrovně restaurace zvyšuje její kapacitu:

ÚROVEŇ	MÍSTA (EKONOMICKÝ)	MÍSTA (LUXUSNÍ)
1	1000	500
2	2000	1000
3	3000	1500
4	4000	2000
A tak dále...		

ZÁVĚR

Máte odvahu vrhnout se do provozu restaurací?

SHRNUTÍ

Abyste mohli otevřít restauraci:

Musíte mít **alespoň 1 položku v každé kategorii** menu (salátový bar, hlavní chody, nápoje).

Musíte nastavit **cenu za menu**.

Dobrovolná rozhodnutí jsou **rozvržení míst k sezení** a **personální možnosti**.

Cena za menu je limitována na maximum \$350 a minimum \$60.

Další detaily:

Jakmile restauraci otevřete, každý cyklus trvá 12 hodin. Poznámka: jakmile cyklus započne, nemůže již být zrušen.

Každá restaurace má svoje vlastní **hodnocení**.

Zavření restaurace způsobí **snížení hodnocení o 12,5%**.

Efektivní bod schopnosti v komunikaci zvyšuje **hodnocení** vaší restaurace o **0,01**.

Bonus k rychlosti prodeje přidává **0,02** k výslednému **hodnocení** restaurace.

Luxusní restaurace má spíše násobný efekt na **hodnocení**, než že by k hodnocení přidávala.

ČLÁNKY

Užitečné články z našich lokálních novin **Sim Companies Times**:

[Demystifying Restaurants - Part 1](#)

[Demystifying Restaurants - Part 2](#)

[Demystifying Restaurants - Part 3](#)

(Poznámka: Část 1, 2, a 3, byly publikovány před 21. únorem 2022 - [Změny pro restaurace](#))

[What is needed to successfully run a restaurant?](#)

Revision #1

Created 27 July 2025 16:49:24 by The Center

Updated 27 July 2025 16:49:44 by The Center