

Robotics and specialization

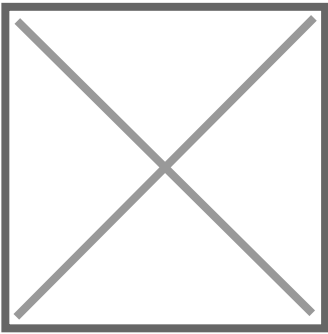
- Robotics & specialization
- Robotik und Spezialisierung
- Robotique et Spécialisation
- Robótica & Automação.
- ROBOTİK VE UZMANLAŞMA
- Robotica e specializzazione
- Robótica y automatización
- □□□□□□
- Robotika a specializace
- Robotyka i specjalizacja
- □□□□□□

Robotics & specialization

Welcome to the new age of Robots!

OVERVIEW

Robots are a game feature that allows players to improve manufacturing costs.

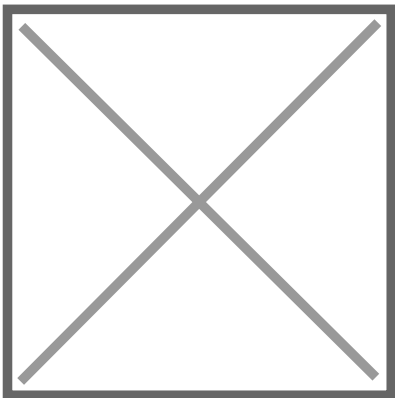


RESOURCES

The resource is Robots!

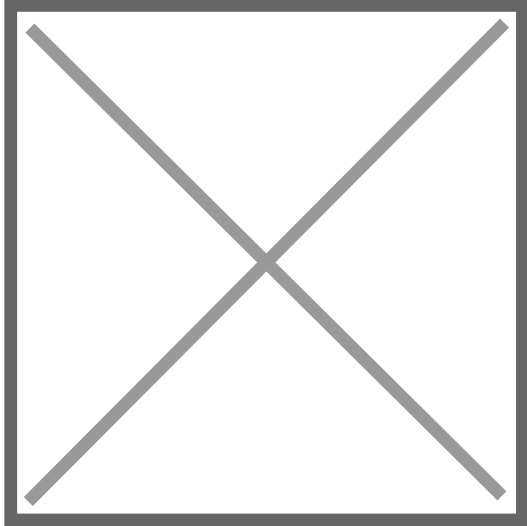
BUILDING

Electronics Factory



RESOURCES

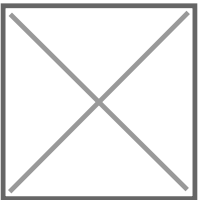
Resources needed in order to produce robots.



Electric motor, Processors, Plastic

RESEARCH

Software is required in order to increase the quality of Robots!



MECHANICS

Can apply robots to any production building (except for research buildings). Robots cannot be retailed.

The cost of robots is based on the building cost and level of buildings. The **Encyclopedia** for each building has a list of the required amount for **robots** and **quality** needed shown under Construction Times.

Building Levels:

1-3	Q0 (or higher Q) robots
4-7	Q1 (or higher Q) robots

8-11	Q2 (or higher Q) robots
12-15	Q3 (or higher Q) robots
16-19	Q4 (or higher Q) robots
20-23	Q5 (or higher Q) robots

(...and so on)

Reminder: quantity of robots required is different for each building; visit the encyclopedia for each building type.

INSTALLING ROBOTS

Installing robots to a building will limit that building to produce just **ONE (1)** product. The base worker wages will go down by **3%**. Note: this reduction impacts the value used to computing admin costs.

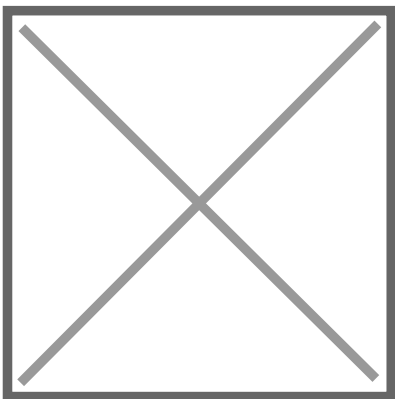
Downtime will be required in order to install robots. **Rushing** is possible with Sim Boosts. It is not possible to upgrade a building while Robots are installed. The downtime for installing robots is the time required to upgrade the next level of the same type of building (x+1).

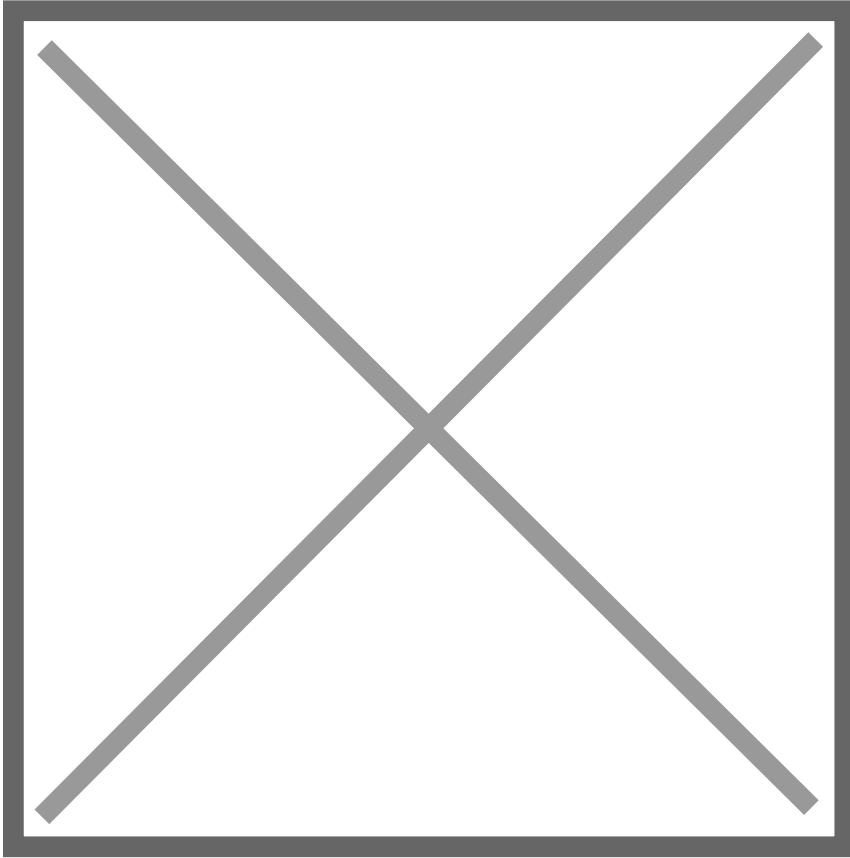
Note: In order to upgrade any building with robots installed; they will need to be uninstalled from that building.

Helpful **articles** from our local newspaper The Sim Companies Times:

[Should I install robots? \(Part 1 & 2\)](#)

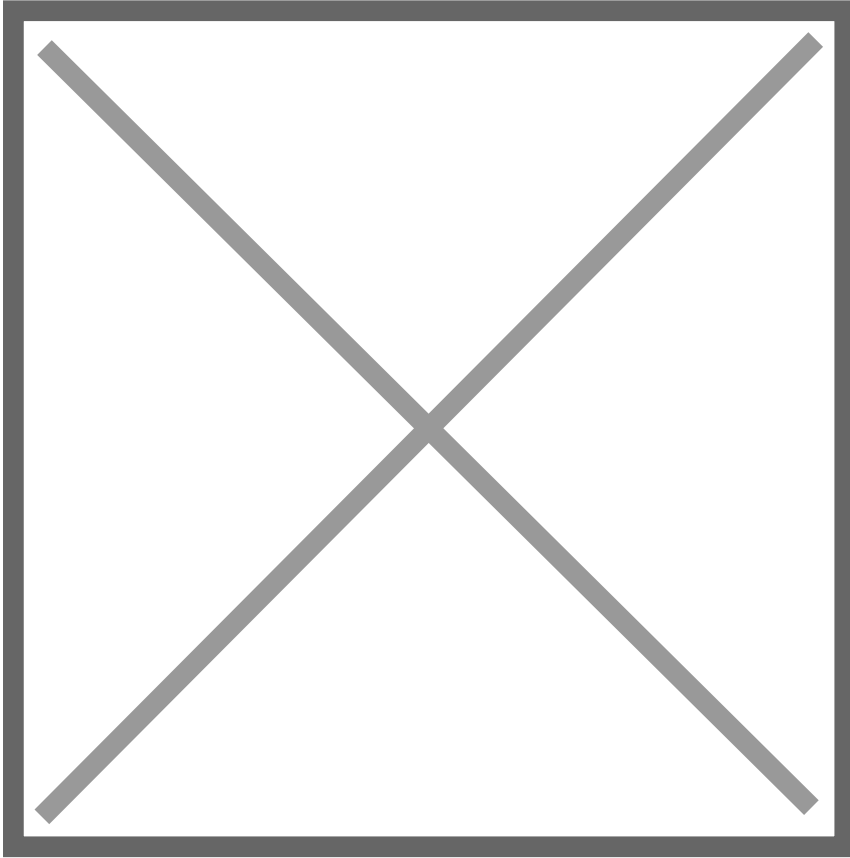
[Should I install robots? \(Part 3\)](#)





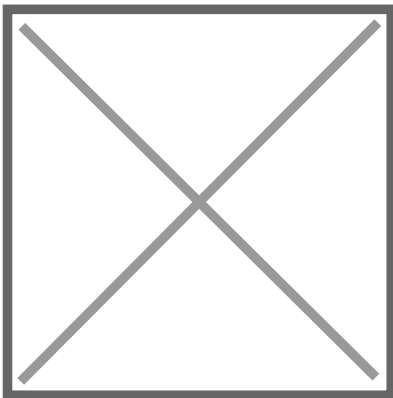
When installing robots, obtaining any of the required materials; will pull them from your warehouse stock. While, any missing materials can be purchased from the Exchange using the **BUY MISSING** button.

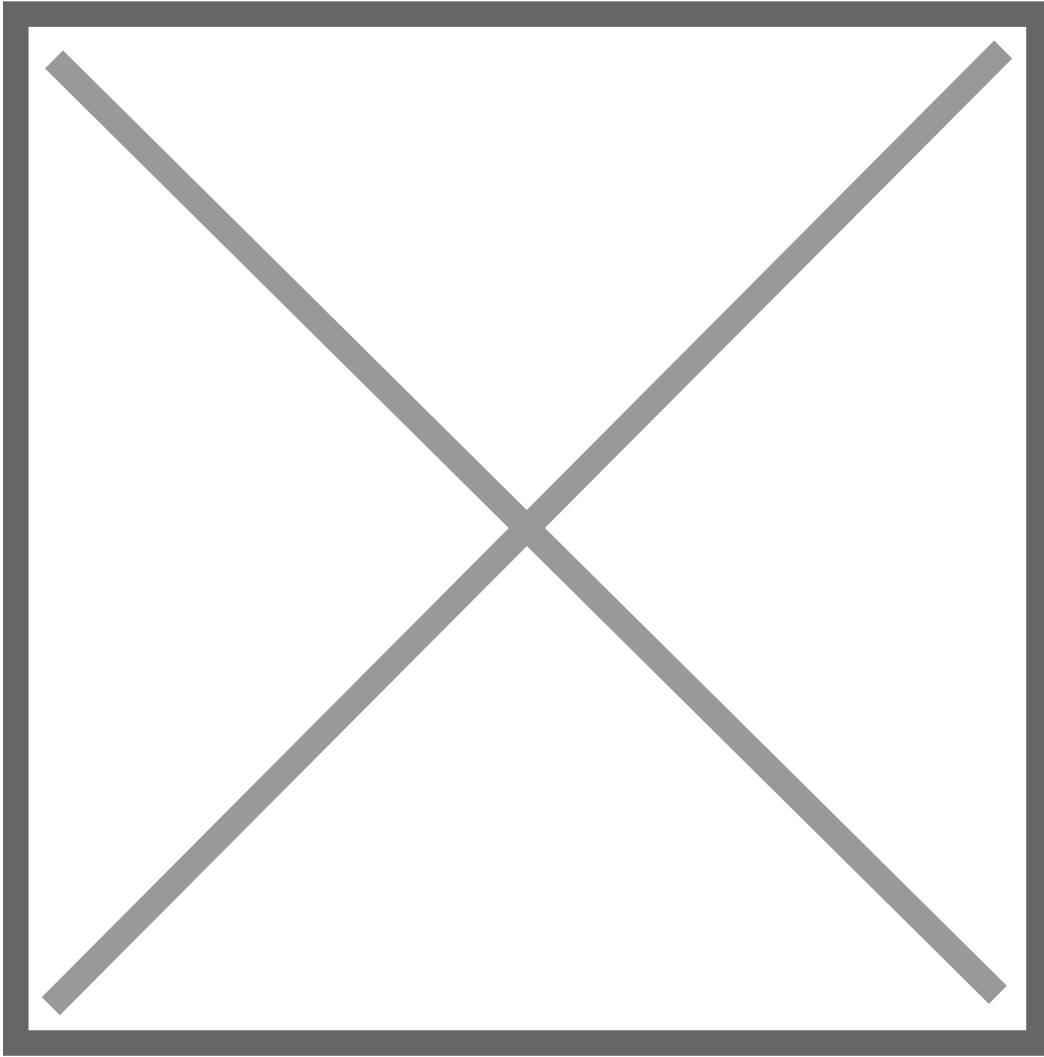
Selecting the product specialization will allow you to install the robots. **Reminder:** you will only be allowed to produce that product in that building after robots are installed.



UNINSTALLING ROBOTS

Uninstalling robots comes at a cost: **50%** of the robots will be returned and will be **quality zero (Q0)**.





NOTES

Company Value: Installing robots is not reflected in the company value. The Income Statement will show “loss” in the “Construction costs.”

Q0 robots: will, over time, become very cheap. Large companies will not need Q0 for high level buildings. This will allow new companies to be able to purchase the robots from the market and experiment at low cost.

SUMMARY

Robots are a powerful tool, they can reduce your production costs but they will restrict your flexibility. How will you strike the perfect balance?

Library Guides:

[Frequently Asked Questions \(FAQ\)](#), [Guide for Beginners](#), [Research Guide](#), [Executives Guide](#),
[Government Orders Guide](#), [Aerospace Guide](#)

By The Center

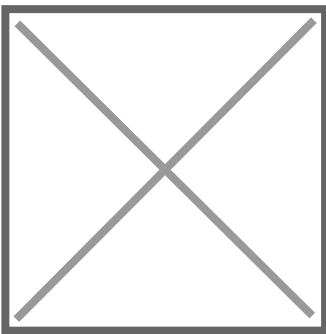
Robotik und Spezialisierung

Aktualisiert von The Center / Übersetzt von Alzeyer & Sperlingsfedern

Willkommen im neuen Zeitalter der Roboter!

ÜBERSICHT

Roboter sind ein Spielfeature, das es den Spielern ermöglicht die Herstellungskosten zu verbessern.

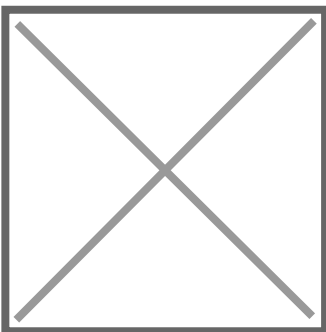


Das Produkt

- Das Produkt ist: Roboter!

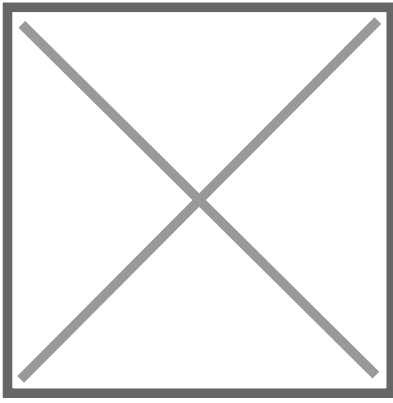
GEBÄUDE

- Elektronik-Fabrik



RESSOURCEN

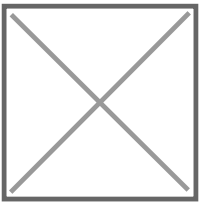
- Ressourcen, die für die Produktion von Robotern benötigt werden.



Elektromotor, Prozessoren, Plastik

FORSCHUNG

- Software wird benötigt, um die Qualität von Robotern zu erhöhen!



MECHANIK

- Kann Roboter auf jedes **Produktionsgebäude** anwenden (**außer** auf **Forschungsgebäude**).
 - Roboter können **nicht im Einzelhandel** verkauft werden.
 - Die Menge der benötigten Roboter basiert auf den **Gebäudekosten** und der **Level** der Gebäude. In der **Enzyklopädie für jedes Gebäude** ist **unterhalb der Bauzeiten** die benötigte **Menge** an Robotern und die benötigte **Qualität** aufgeführt.
-

Benötigte Roboter-Qualität je nach Gebäudelevel

Gebäudelevel	Benötigte Qualität
1 - 3	Q0 oder höhere Qualität
4 - 7	Q1 oder höhere Qualität
8 - 11	Q2 oder höhere Qualität
12 - 15	Q3 oder höhere Qualität
16 - 19	Q4 oder höhere Qualität
20 - 23	Q5 oder höhere Qualität

...und so weiter.

Hinweis: Die benötigten Roboter sind bei jedem Gebäude unterschiedlich, besuche die Enzyklopädie für jeden Gebäudetyp.

INSTALLIEREN VON ROBOTERN

- Durch die Installation von Robotern in einem Gebäude wird dieses Gebäude auf die Produktion von nur **EINEM (1)** Produkt beschränkt. Die Grundlöhne der Arbeiter werden um **3%** gesenkt. **Hinweis:** Diese Reduzierung wirkt sich auf den Wert aus, der zur Berechnung der Verwaltungskosten verwendet wird.
- In der **Enzyklopädie** kannst du dir mit der Schaltfläche **“Roboter installiert Ja/Nein”** die Einsparungen anzeigen lassen.
- Für die Installation von Robotern ist eine **Ausfallzeit** erforderlich. **Beschleunigen** ist mit **SimBoosts** möglich. Es ist nicht möglich, ein Gebäude zu erweitern, während die Roboter installiert werden.
- Die Ausfallzeit für das Installieren der Roboter entspricht die Zeit, die für das Verbessern des gleichen Gebäudetyps auf die nächste Stufe erforderlich ist (x+1).

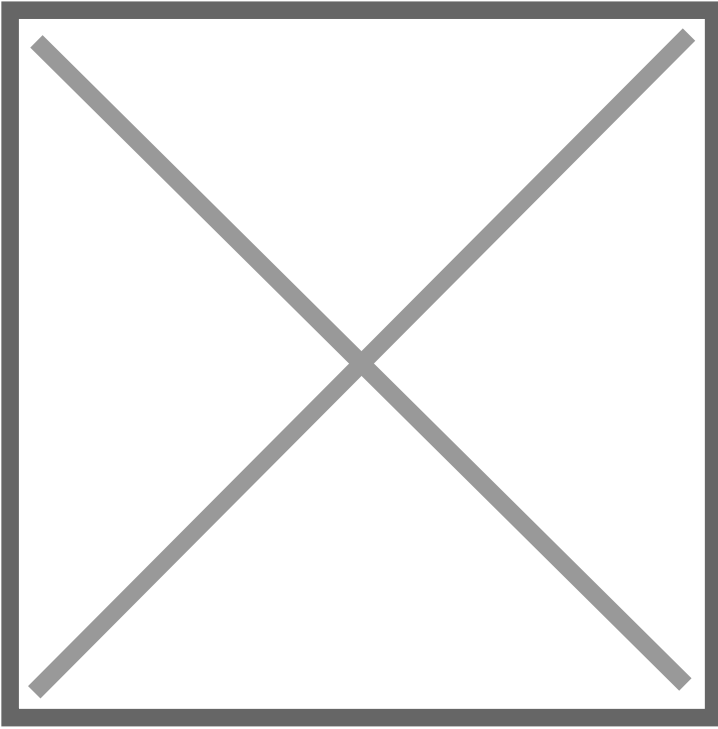
Hinweis: Um ein Gebäude mit installierten Robotern zu erweitern, müssen sie aus diesem Gebäude deinstalliert werden.

Hilfreiche **Artikel** aus der SimCompanies-Times:

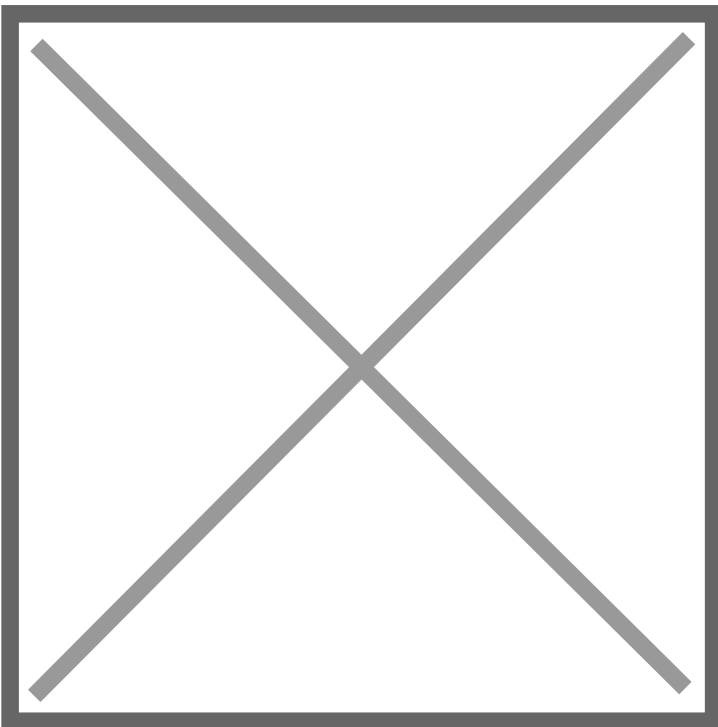
[Sollte ich Roboter installieren? \(Teil 1 und 2\)](#)

[Sollte ich Roboter installieren? \(Teil 3\)](#)



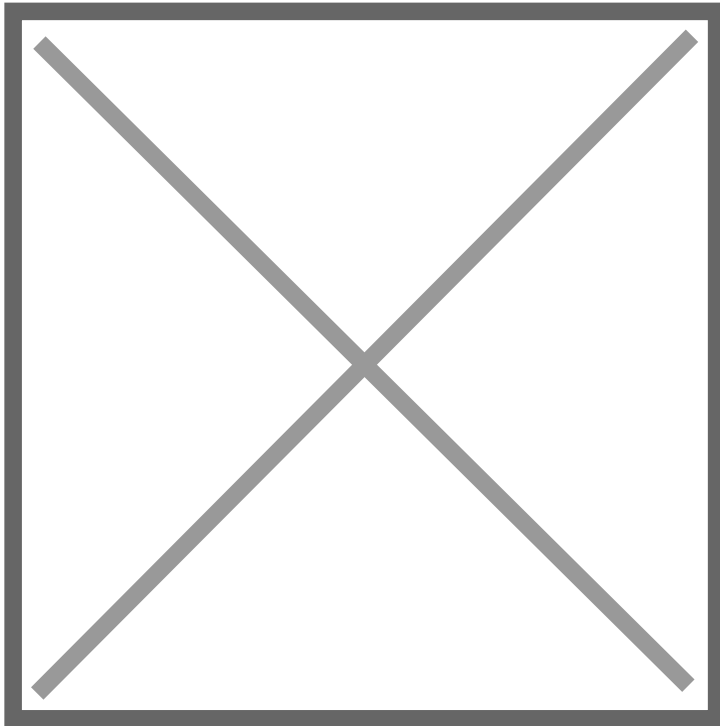


-
- Bei der Installation von Robotern werden alle benötigten Roboter aus dem Lagerbestand entnommen. Fehlende Roboter kannst Du in der Warenbörse mit der Schaltfläche "**Fehlende kaufen**" kaufen.
 - Nachdem Du die Produktspezialisierung ausgewählt hast, kannst Du die Roboter installieren. **Zur Erinnerung:** Du kannst das Produkt in diesem Gebäude erst herstellen, wenn die Roboter installiert sind.



DEINSTALLATION VON ROBOTERN

- Die Deinstallation von Robotern ist mit Nachteilen verbunden: **50%** der Roboter werden zurückgeschickt und haben die **Qualität Null (Q0)**.



ANMERKUNGEN

- **Unternehmenswert:** Die Installation von Robotern wird im Unternehmenswert **nicht** berücksichtigt. In der **Gewinn- und Verlustrechnung** wird "**Verlust**" bei den "**Baukosten**" ausgewiesen.
- **Q0-Roboter:** werden mit der Zeit sehr **billig** werden. Große Unternehmen werden Q0 für Gebäude mit hohem Level nicht benötigen. Dadurch werden neue Unternehmen in der Lage sein, die Roboter auf dem Markt zu kaufen und zu **geringen Kosten zu experimentieren**.

ZUSAMMENFASSUNG

- Roboter sind ein starkes Werkzeug, sie können Deine Produktionskosten senken, aber sie schränken Deine Flexibilität ein. Wie wird es dir gelingen, die perfekte Balance zu finden?

Leitfäden aus der Bibliothek:

Häufig gestellte Fragen (FAQ), Leitfaden für Einsteiger, Leitfaden für Forschung, Leitfaden für Führungskräfte, Leitfaden für Staatsaufträge, Leitfaden für Luft- und Raumfahrt

Robotique et Spécialisation

Maintenu par : The Center

Traduit par : Peupeu Industries

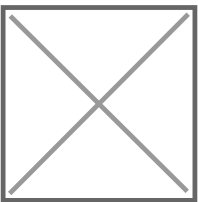
Bienvenue dans la nouvelle ère des robots !

APERÇU :

Les robots sont une fonctionnalité de jeu qui permet aux joueurs de diminuer les coûts de fabrication.

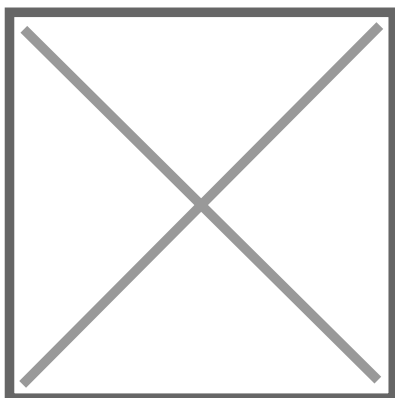
RESSOURCE :

La ressource c'est Robots !



BÂTIMENT :

Le bâtiment nécessaire pour produire des robots est l'usine d'électronique.



PRODUCTION DE ROBOTS :

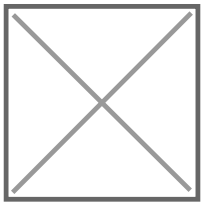
Les ressources nécessaires pour produire des robots sont les suivantes :



Moteur électrique, Processeurs, Plastique.

RECHERCHE :

Des logiciels sont nécessaires pour augmenter la qualité des robots !



MÉCANIQUE :

Vous pouvez appliquer des robots à n'importe quel bâtiment de production (à l'exception des bâtiments de recherche).

Les robots ne peuvent pas être vendus au détail.

Le coût des robots est basé sur le coût de construction et le niveau des bâtiments.

l'encyclopédie de chaque bâtiment contient une liste de la **quantité** requise de **robots** et de **qualité** requise indiquée sous "temps de construction"

Niveaux de construction :

1-3	Robots Q0 (ou Q supérieure)
4-7	Robots Q1 (ou Q supérieure)
8-11	Robots Q2 (ou Q supérieure)
12-15	Robots Q3 (ou Q supérieure)
16-19	Robots Q4 (ou Q supérieure)
20-23	Robots Q5 (ou Q supérieure)

(et ainsi de suite...)

Rappel: la quantité de robots nécessaires est **différente pour chaque bâtiment** ; visitez [l'encyclopedie](#) pour chaque type de bâtiment.

INSTALLER DES ROBOTS :

L'installation de robots dans un bâtiment limitera ce bâtiment à produire **UN (1) seul produit**. Le salaire de base des travailleurs baissera de **3%** .

Remarque : cette réduction a un impact sur la valeur utilisée pour calculer les coûts d'administration.

Des temps d'arrêt seront nécessaires pour installer des robots. **Accélérer l'installation** est possible avec les [Simboosts](#).

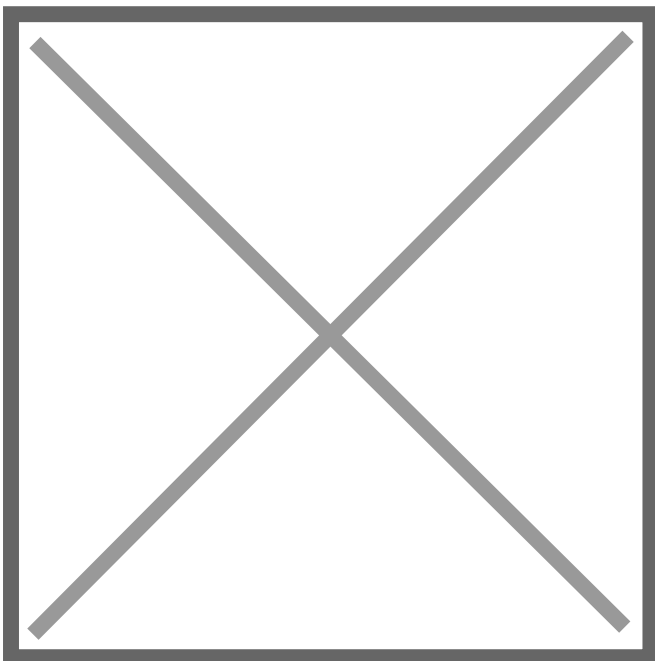
Il n'est pas possible de mettre à niveau un bâtiment pendant que les robots sont installés.

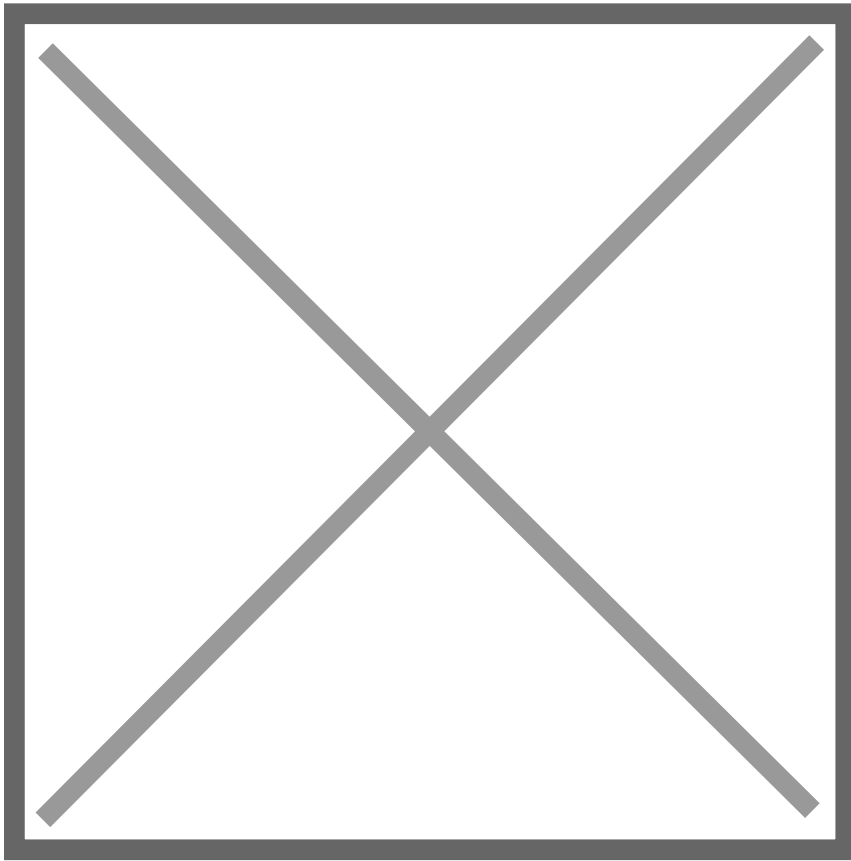
Remarque : Afin de mettre à niveau tout bâtiment avec des robots installés ; ils devront être désinstallés de ce bâtiment.

Articles utiles de notre journal local, The Sim Companies Times :

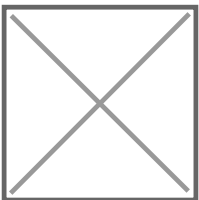
[Dois-je installer des robots ? \(Partie 1 & 2\)](#)

[Dois-je installer des robots ? \(Partie 3\)](#)





Lors de l'installation de robots, ceux-ci seront retirés de votre stock d'entrepôt. Cependant, tout matériel manquant peut être acheté à la bourse en utilisant le bouton :

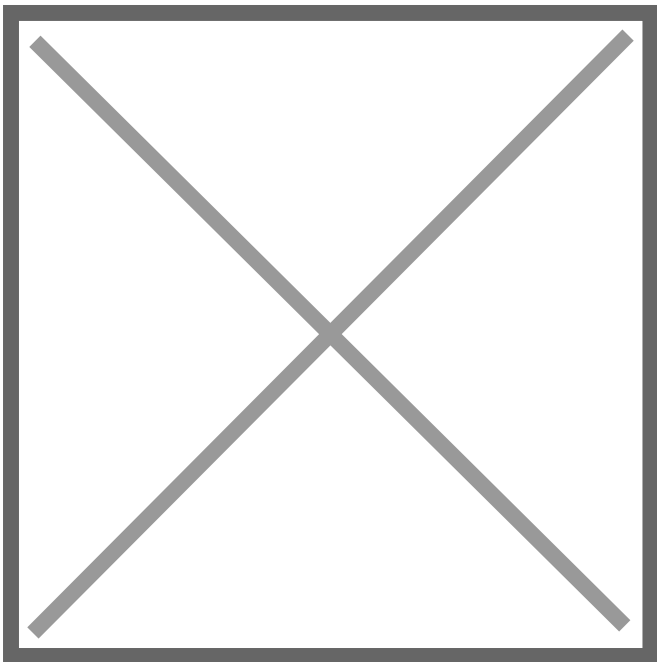
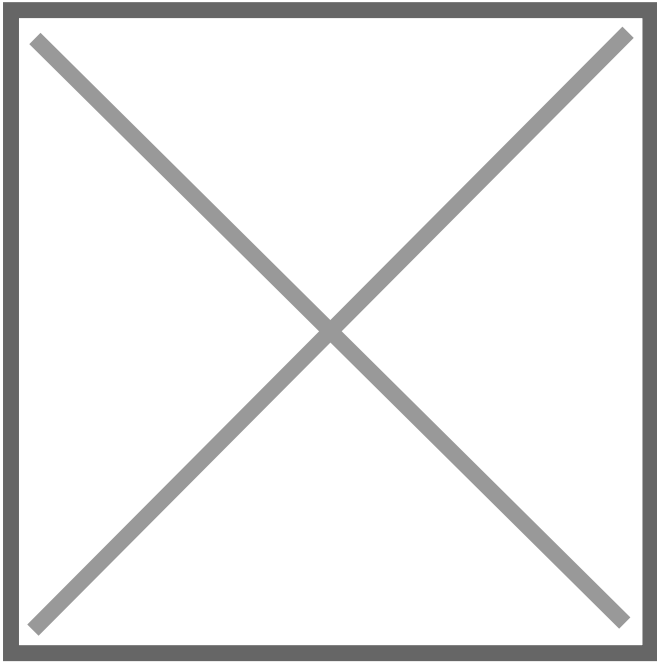


Après avoir effectué la sélection de la spécialisation du produit, vous pourrez installer les robots.

Rappel : vous ne serez autorisé à produire dans ce bâtiment qu'une fois les robots installés.

DÉINSTALLATION DES ROBOTS :

La désinstallation des robots a un coût : **seulement 50% des robots seront retournés** et ils **seront de qualité zéro (Q0)**.



NOTES :

Valeur de l'entreprise : l'installation de robots n'est pas reflétée dans la valeur de l'entreprise.

Le compte de résultat indiquera la "perte" dans la section «Coûts de construction».

Les Robots Q0 (qualité zéro) deviendront, avec le temps, très bon marché.

Les grandes entreprises n'auront pas besoin de Q0 pour les immeubles de haut niveau. Cela permettra aux nouvelles entreprises de pouvoir acheter les robots sur le marché et d'expérimenter à faible coût.

SOMMAIRE :

Les robots sont un outil puissant, ils peuvent **réduire vos coûts de production**, mais ils **restreindront votre flexibilité**. Comment allez-vous trouver l'équilibre parfait ?

Guides dans la bibliothèque :

- [Foire Aux Questions \(FAQ\)](#)
- [Guide pour les débutants](#)
- [Guide sur la recherche](#)
- [Guide sir les Cadres](#)
- [Guide sur les appels d'offre](#)
- [Guide aérospatiale](#)

Robótica & Automação.

Atualizada pelo: Granger Compene e Laikaskingon

Bem-vindos à nova era dos Robôs!

visão geral

Robôs são um recurso de jogo que permite que os jogadores melhorem os custos de fabricação.

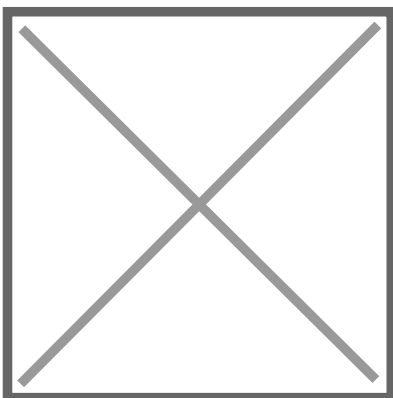


Recursos

O recurso é Robôs!

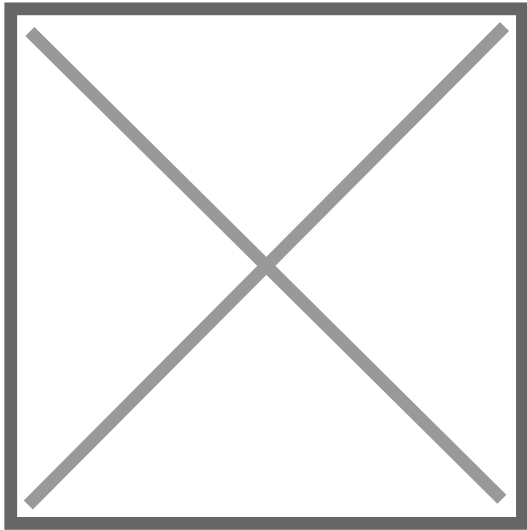
edifício

Fábrica de Eletrônicos



Recursos

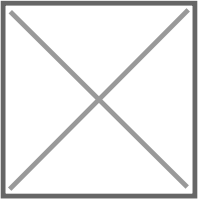
Recursos necessários para produzir robôs.



Motor elétrico, Processadores, Plástico

Pesquisa

Software é necessário para aumentar a qualidade dos Robôs!



mecânica

Pode aplicar robôs em qualquer prédio de produção (exceto em edifícios de pesquisa). Robôs não podem ser vendidos.

O custo dos robôs é baseado no custo do edifício e no nível dos edifícios. A **Enciclopédia** para cada edifício tem uma lista da quantidade necessária para **robôs** e **qualidade** necessária mostrada em Tempos de Construção.

Níveis de construção:

1-3	Robôs Q0 (ou Q superior)
4-7	Robôs Q1 (ou Q superior)
8-11	Robôs Q2 (ou Q superior)
12-15	Robôs Q3 (ou Q superior)

16-19	Robôs Q4 (ou Q superior)
20-23	Robôs Q5 (ou Q superior)

(... e assim por diante)

Lembrete: a quantidade de robôs necessários é diferente para cada edifício; visite a enciclopédia para cada tipo de edifício.

INSTALANDO ROBÔS

A instalação de robôs em um edifício limitará esse edifício a produzir **apenas um (1)** produto. Os salários dos trabalhadores-base diminuirão **3%**. Nota: essa redução impacta o valor utilizado para calcular os custos administrativos.

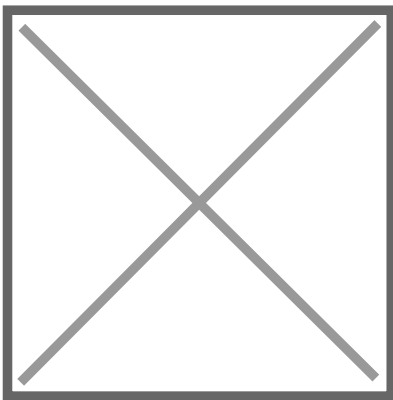
O tempo de inatividade será necessário para instalar robôs. **Acelerar a instalação** é possível com Sim Boosts. Não é possível atualizar um edifício enquanto os Robôs estão instalados.

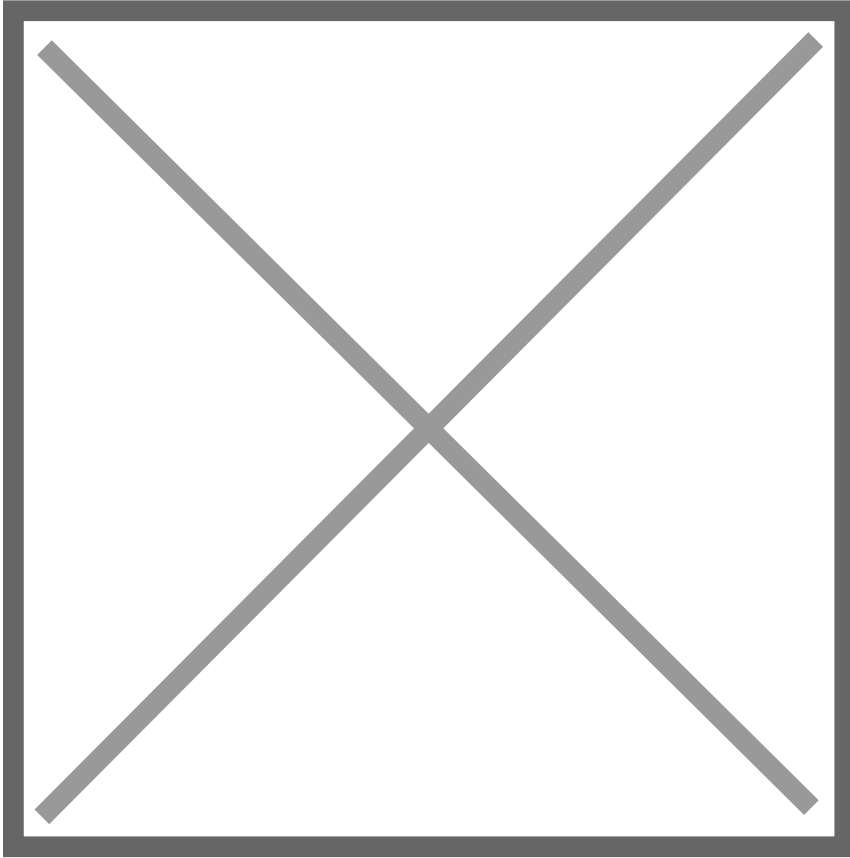
Nota: Para atualizar qualquer edifício com robôs instalados; eles precisarão desinstalar daquele prédio.

Artigos úteis do nosso jornal local The Sim Companies Times:

[Devo instalar robôs? \(Parte 1 e 2\)](#)

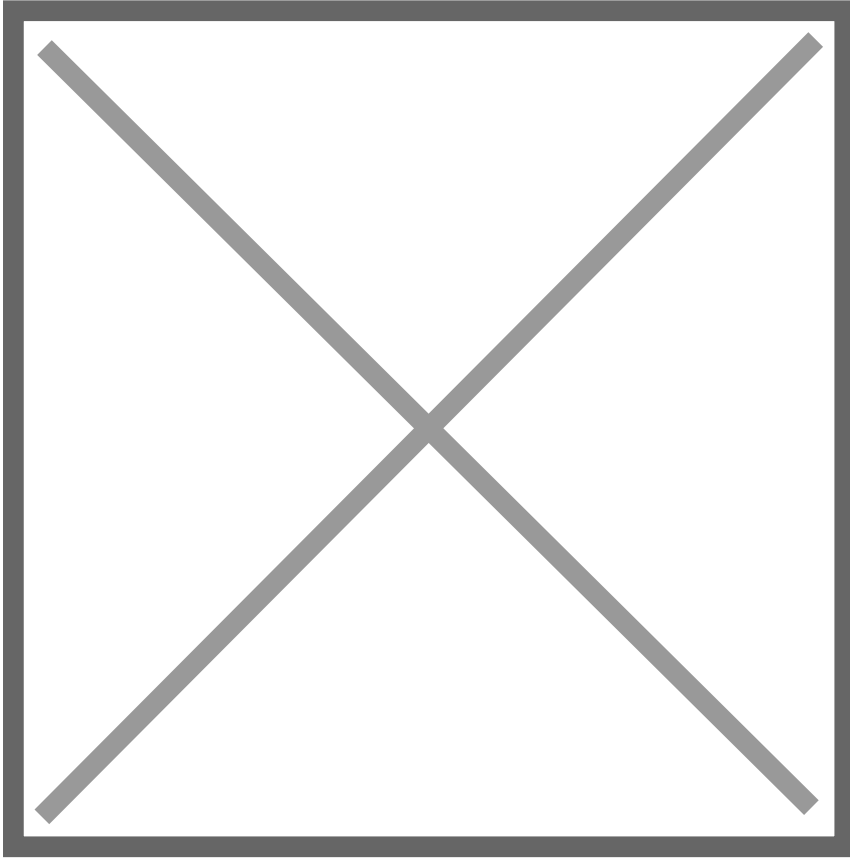
[Devo instalar robôs? \(Parte 3\)](#)





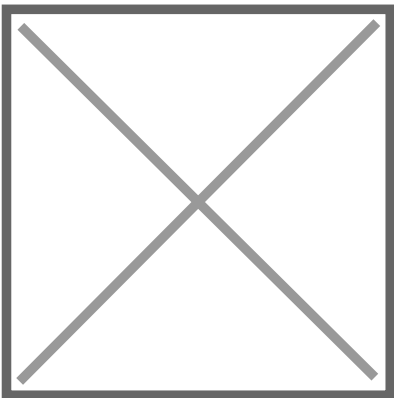
Ao instalar robôs, obtenção de qualquer um dos materiais necessários; vai retirá-los do seu estoque de armazém. Enquanto isso, qualquer material perdido pode ser adquirido na Exchange usando o botão **COMPRAR O QUE FALTA**.

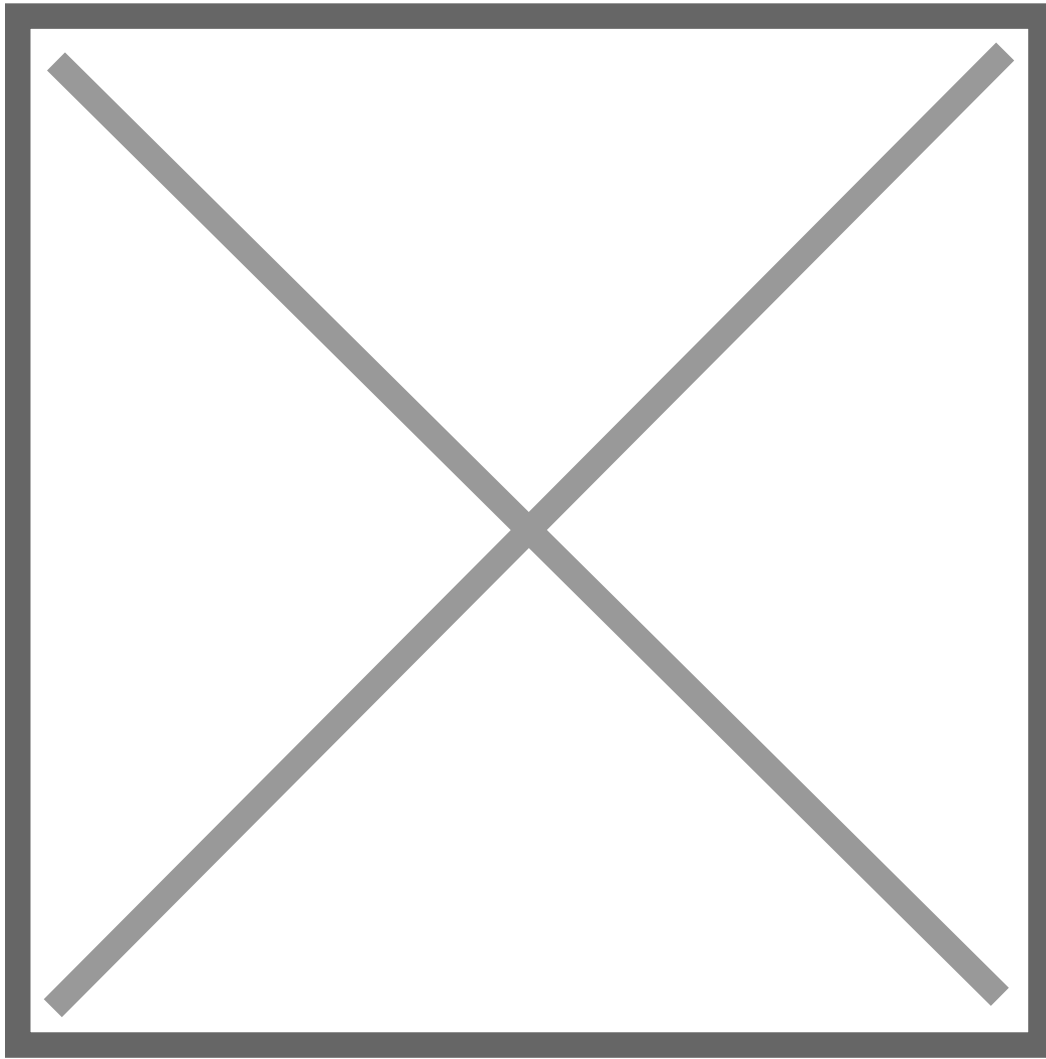
A seleção da especialização do produto permitirá que você instale os robôs. **Lembrete:** você só poderá produzir esse produto naquele edifício depois que os robôs forem instalados.



DESINSTALAR ROBÔS

A desinstalação de robôs tem um custo: **50%** dos robôs serão devolvidos e serão **de qualidade zero (Q0)**.





anotações

Valor da empresa: A instalação de robôs não se reflete no valor da empresa. A Demonstração de Resultados mostrará "perda" nos "custos de construção".

Robôs Q0: vai, com o tempo, tornar-se muito barato. Grandes empresas não precisarão de Q0 para edifícios de alto nível. Isso permitirá que novas empresas possam comprar os robôs do mercado e experimentar a baixo custo.

resumo

Os robôs são uma ferramenta poderosa, podem reduzir seus custos de produção, mas restringirão sua flexibilidade. Como você vai encontrar o equilíbrio perfeito?

Guias da Biblioteca:

[Perguntas frequentes \(FAQ\)](#), Guia para Iniciantes, Guia

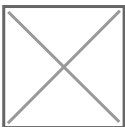
de [Pesquisa](#), Guia de [Executivos](#), Guia de Ordens [governamentais](#), [Guia Aeroespacial](#)

ROBOTİK VE UZMANLAŞMA

Robotların çağına hoş geldiniz!

GENEL BAKIŞ

Robotlar, oyuncuların üretim maliyetlerini iyileştirmelerini sağlayan bir oyun özelliğidir.



YARDIMCI BAĞLANTILAR

Ansiklopedi - [Robotlar](#)

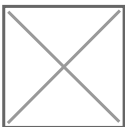
BİNA

Elektronik Fabrikası



HAMMADELER

Robotların üretimi için gerekli olan hammaddeler:



[Elektrik Motoru](#), [İşlemci](#), [Plastik](#)

ARAŞTIRMA

Robotların kalitesini artırmak için [Yazılım](#) gereklidir.



OYNANIŞ MEKANİĞİ

Robotlar her üretim binasına uygulanabilir (Araştırma binaları hariç). Robotlar perakende olarak satılamazlar.

Robotların maliyeti, bina maliyetleri ve bina seviyelerine dayanmaktadır. **Ansiklopedi**, inşaat süresi bilgilerinin altında, her bina için gerekli olan **robot miktarını** ve **kalitesini** içeren bir tablo barındırmaktadır.

Bina Seviyeleri:

1-3 Q0 (ya da daha yüksek Q) robotlar

4-7 Q1 (ya da daha yüksek Q) robotlar

8-11 Q2 (ya da daha yüksek Q) robotlar

12-15 Q3 (ya da daha yüksek Q) robotlar

16-19 Q4 (ya da daha yüksek Q) robotlar

20-23 Q5 (ya da daha yüksek Q) robotlar

(...ve bu şekilde devam ediyor.)

Not: Her bina için gerekli olan robot sayısı farklılık göstermektedir.

ROBOTLARIN KURULUMU

Bir binaya robot kurmak, o binayı sadece tek **bir (1)** üretim faaliyeti ile kısıtlar. Temel işçi ücretleri %3 azalır. Not: bu azalma, yönetici maliyetlerini hesaplamak için kullanılan değeri etkiler.

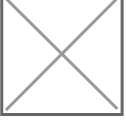
Robotların kurulumu için belli bir bekleme süresi gerekli olacaktır. **SimBoost** kullanarak bu süreyi **hızlandırmak** mümkündür.

Not: Halihazırda robot kurulumu yapılmış bir binayı yükseltmek için o binadaki robotların kaldırılması gerekmektedir.

Yerel gazetemiz Sim Companies Times'tan faydalı makaleler:

Robot kurmalı mıyım? (Bölüm 1 ve 2)

Robot kurmalı mıyım? (Bölüm 3)



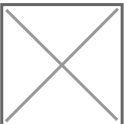
Robotlar kurulurken gerekli olan malzemeler deponuzdan çekilecektir. Eksik olan malzemeler **EKSİKLERİ SATIN AL** butonu kullanılarak doğrudan Borsa'dan satın alınabilir.

Robotların kurulumu için son olarak uzmanlaşılacak ürünü seçmeniz gerekmektedir. **Hatırlatma:** Robotların kurulumu tamamlandıktan sonra bu binada sadece seçtiğiniz ürünün üretimini yapabileceksiniz.



ROBOTLARIN KALDIRILMASI

Robotları kaldırmanın bir bedeli var: kurulu robotların **%50'si 0 kalite (Q0)** olarak geri döner.



NOTLAR

Şirket Deęeri: Robot kurulumu şirket deęerine yansımaz. Gelir Tablosunda “İnşaat maliyetleri”nde “zarar” gösterilecektir.

Q0 robotlar: zamanla çok ucuzlayacak. Büyük şirketlerin üst seviye binalar için Q0'a ihtiyacı olmayacak. Bu, yeni şirketlerin robotları piyasadan satın almasına ve düşük maliyetle deneme yapmasına olanak tanıyacak.

ÖZET

Robotlar, üretim maliyetinizi düşürürken üretim esneklięinizi kısıtlayan güçlü oyuncaklardır. Mükemmel dengeyi nasıl sağlayacaksınız?

Kütüphane Kılavuzları:

[Sıkça Sorulan Sorular \(SSS\)](#)

[Yeni Başlayanlar İçin Rehber](#)

[Araştırma Rehberi](#)

[Yönetici Rehberi](#)

[Kamu İhaleleri Rehberi](#)

[Havacılık Endüstrisi Rehberi](#)

Bu rehber [The Center](#) tarafından oluşturuldu,

[TEKNOFROST](#) tarafından güncel versiyona tercüme edilmiştir.

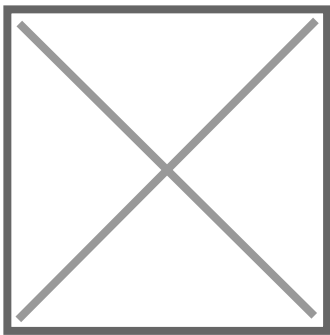
Robotica e specializzazione

A cura di The Center | Revisione traduzione The Model

Benvenuti nell'era dei Robot!

INTRODUZIONE

I robot sono una funzionalità del gioco che consente ai giocatori di migliorare i costi di produzione.



RISORSA

La risorsa sono i Robot!

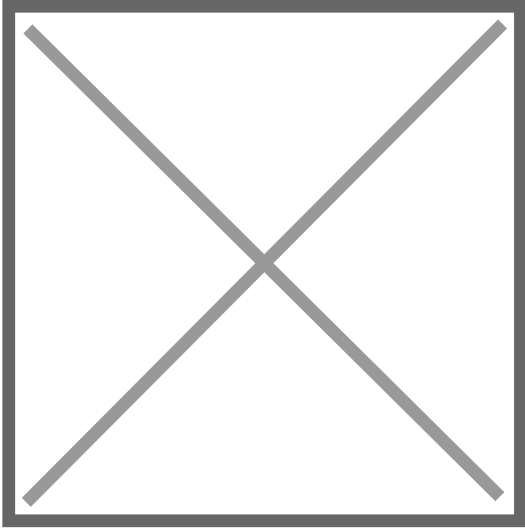
EDIFICIO

Fabbrica di elettronica



MATERIALI RICHIESTI

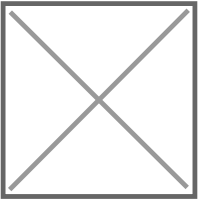
Questi sono i materiali richiesti per produrre robot.



Motore elettrico, Processori, Plastica

RICERCA

Per aumentare la qualità dei robot sono necessarie unità di ricerca Software!



MECCANICHE DI GIOCO

Puoi usare i robot in ogni edificio di produzione (esclusi gli edifici di ricerca). I robot non possono essere venduti al dettaglio.

Il costo dei robot si basa sul costo di costruzione e sul livello degli edifici. Per ogni edificio, sotto la tabella dei Tempi di costruzione, l'**Enciclopedia** riporta la lista delle quantità richieste di **robot** e **qualità**.

Livello edificio e qualità richiesta:

1-3	Robot Q0 (o Q maggiore)
4-7	Robot Q1 (o Q maggiore)
8-11	Robot Q2 (o Q maggiore)
12-15	Robot Q3 (o Q maggiore)
16-19	Robot Q4 (o Q maggiore)
20-23	Robot Q5 (o Q maggiore)

(...e così via)

Nota bene: il numero di robot richiesti è diverso per ogni edificio; controlla l'enciclopedia per avere il numero preciso.

INSTALLARE I ROBOT

L'installazione dei robot in un edificio limiterà quell'edificio a produrre solo **UN (1)** prodotto. I salari base dei lavoratori diminuiranno del **3%**. Nota: questa riduzione influisce sul valore utilizzato per calcolare i costi di amministrazione.

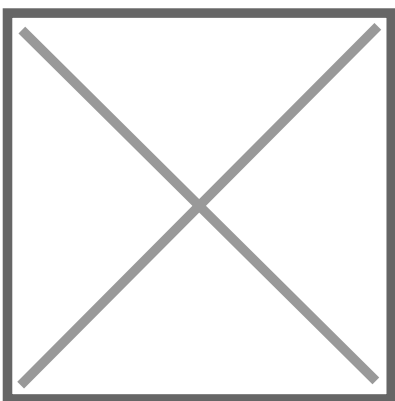
Per installare i robot sarà necessario un periodo di inattività dell'edificio. E' possibile utilizzare Sim Boosts per **velocizzare** l'installazione. Non è possibile migliorare un edificio che ha robot installati.

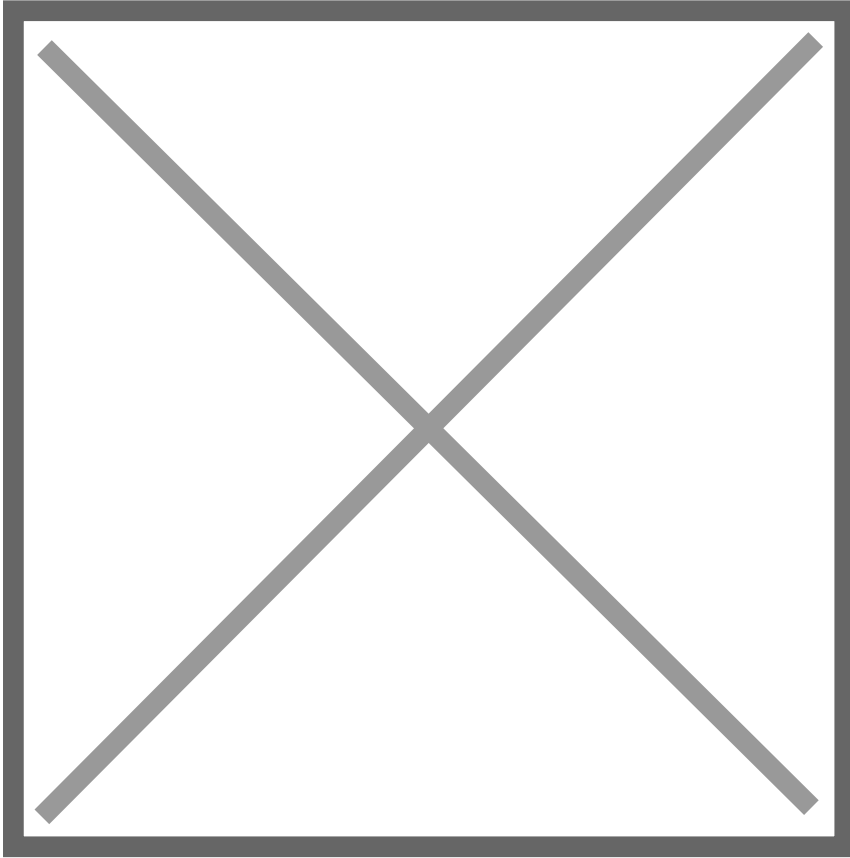
Nota: Per migliorare un edificio con robot installati dovrai prima rimuoverli da quell'edificio. Pianifica quindi con attenzione quando usare i robot.

Articoli utili (in inglese) dal nostro giornale locale *The Sim Companies Times*:

[Should I install robots? \(Part 1 & 2\)](#)

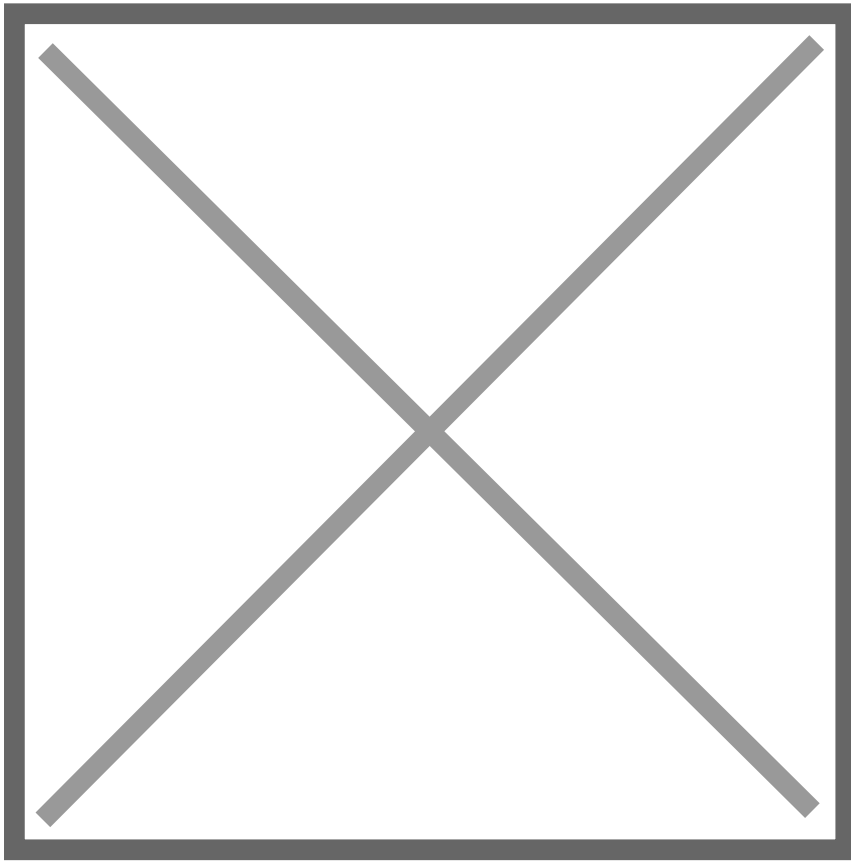
[Should I install robots? \(Part 3\)](#)





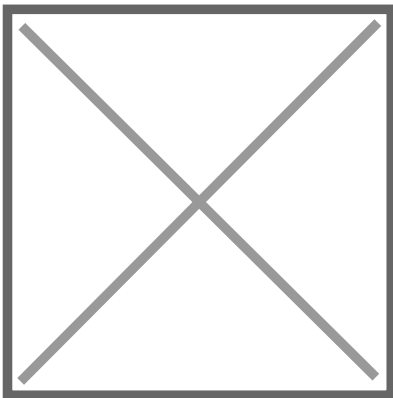
Quando installi robot, i materiali necessari già in tuo possesso verranno prelevati dal tuo magazzino, mentre quelli mancanti verranno comprati dal Mercato usando il tasto **Acquista le materie necessarie** esattamente come per i materiali da costruzione.

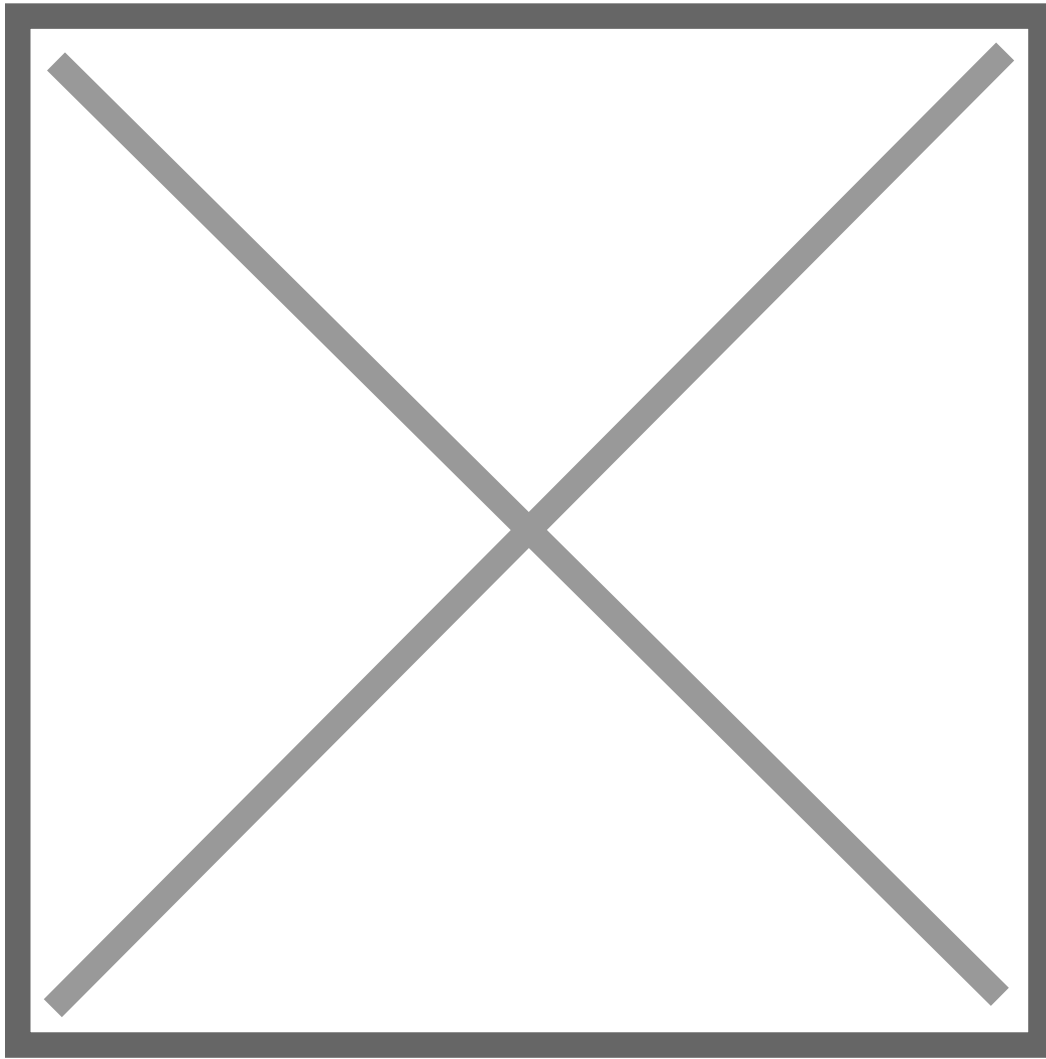
I robot verranno installati dopo che avrai scelto la loro specializzazione. **Nota bene:** dopo che avrai installato i robot l'edificio potrà produrre solo quel prodotto.



DISINSTALLARE I ROBOT

Disinstallare i robot ha un costo: ti sarà restituito solo il **50%** dei robot e saranno di **qualità zero (Q0)**.





NOTE

Valore dell'azienda: L'installazione dei robot non avrà conseguenze sul valore della società. Il Conto Economico mostrerà una “perdita” nei “Costi di costruzione”.

Robot Q0: con il passare del tempo diventeranno molto economici. Le grandi società non hanno bisogno di robot Q0 per gli edifici di livelli alti. Questo permetterà alle nuove società di comprare i robot sul mercato e di fare esperimenti spendendo poco.

RIEPILOGO

I robot sono uno strumento potente, possono ridurre i costi di produzione ma limitano la tua flessibilità. Riuscirai a trovare l'equilibrio perfetto?

Guide della biblioteca:

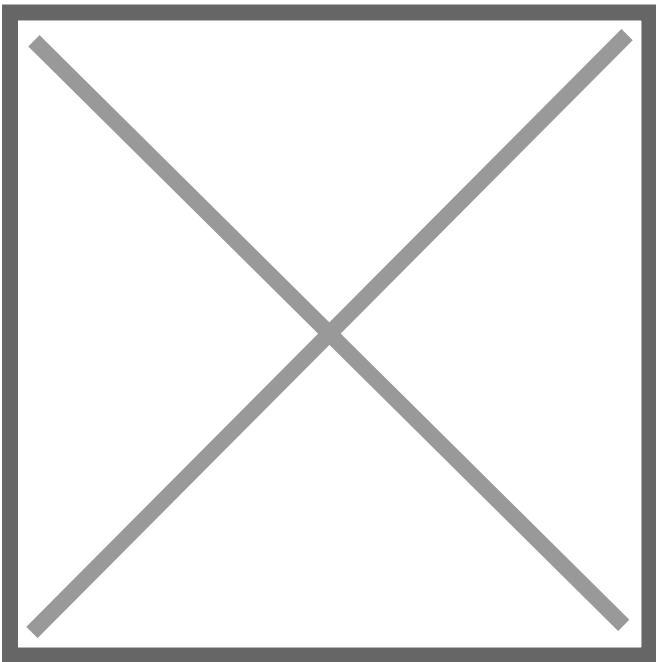
[Domande frequenti \(FAQ\)](#), [Guida per principianti](#), [Guida sulla ricerca](#), [Guida sui dirigenti](#), [Guida sugli accordi governativi](#), [Guida all'industria aerospaziale](#)

Robótica y automatización

¡Bienvenido a la nueva era de los robots!

INFORMACIÓN GENERAL

Los robots son una característica del juego que permite a los jugadores mejorar los costos de fabricación.

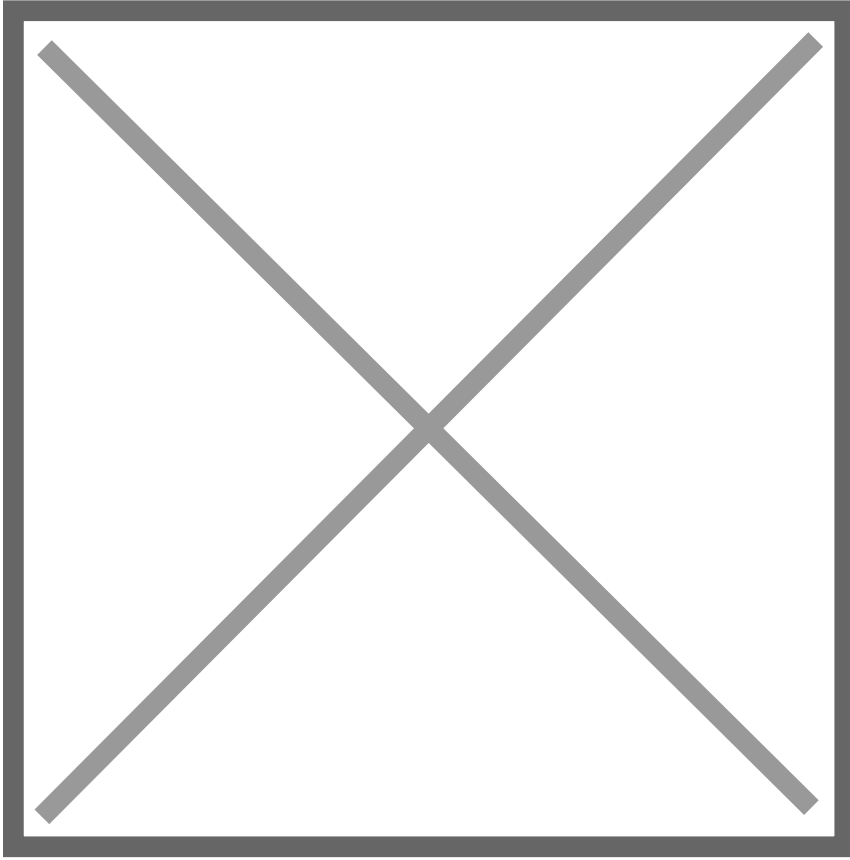


RECURSOS

El recurso es Robots!

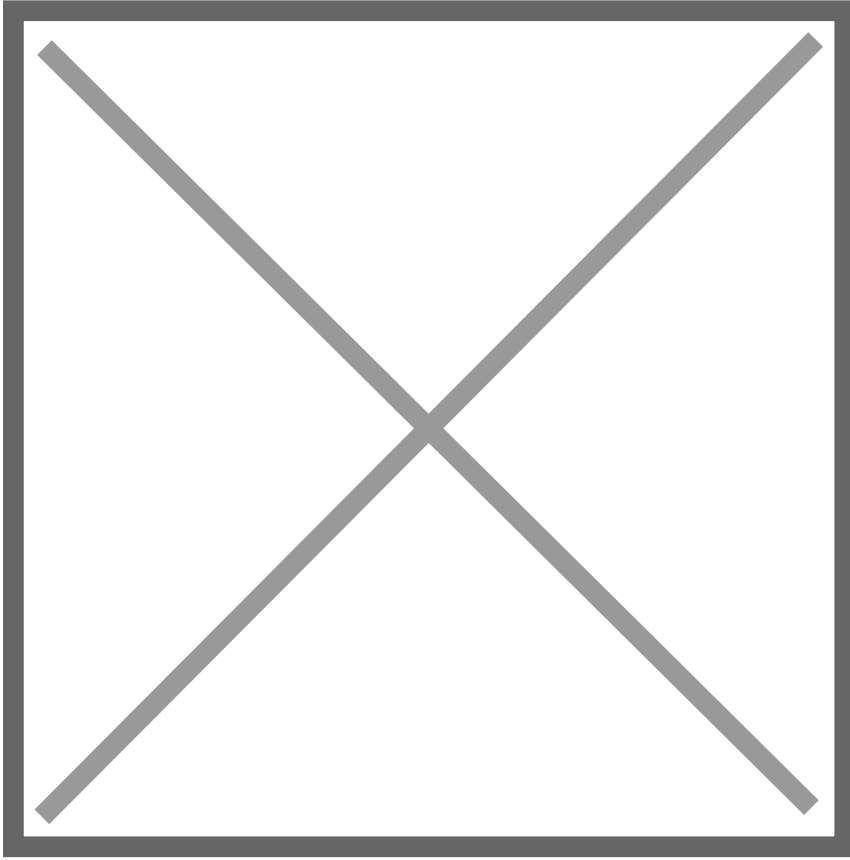
EDIFICIOS

Fábrica de Electrónica



RECURSOS

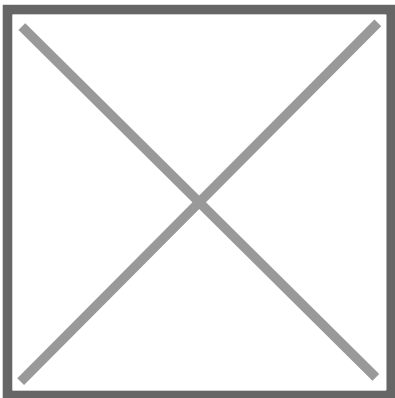
Recursos necesarios para producir robots.



Motor eléctrico, Procesadores, Plástico

INVESTIGACIÓN

Software es requerido para poder incrementar la calidad de los Robots!



MECÁNICA

Puede aplicar robots a cualquier edificio de producción (excepto los laboratorios de investigación). Robots no pueden ser vendidos al por menor

El costo de los robots está basado en el costo y nivel del edificio. La **Enciclopedia** tiene para cada edificio una lista de las cantidades requeridas de **robots** y **calidad** necesaria, mostradas bajo los tiempos de construcción.

Nivel de Edificio:

1 - 3	Q0 (or superior Q) robots
4 - 7	Q1 (or superior Q) robots
8 - 11	Q2 (or superior Q) robots
12 - 15	Q3 (or superior Q) robots
16 - 19	Q4 (or superior Q) robots
20 - 23	Q5 (or superior Q) robots

(... y así sucesivamente)

Recordatorio: la cantidad de robots requeridos es diferentes para cada edificio, visita la enciclopedia para ver cada tipo de edificio.

INSTALACIÓN ROBOTS

La instalación de robots en un edificio limitará a la producción de solo **UN(1)** producto. la base salarial de los trabajadores será reducida en un **3%**. Nota: esta reducción impacta el valor utilizado para calcular los costos administrativos.

Se requerirá tiempo de inactividad para instalar robots. **Acelerarlos** será posible con Sim Boosts. no es posible mejorar un edificio cuando los Robots están siendo instalados.

Nota: Para actualizar cualquier edificio con robots instalados; deberán desinstalarse de ese edificio.

Artículos útiles de nuestro periódico local The Sim Companies Times:

[¿Debería Instalar Robots? \(Parte 1 y 2\)](#)

[¿Debería Instalar Robots? \(Parte 3\)](#)



Al instalar robots, obtener cualquiera de los materiales requeridos; los sacará de las existencias de su almacén. Mientras tanto, cualquier material que falte se puede comprar en el Mercado usando el botón **COMPRAR FALTANTE**.

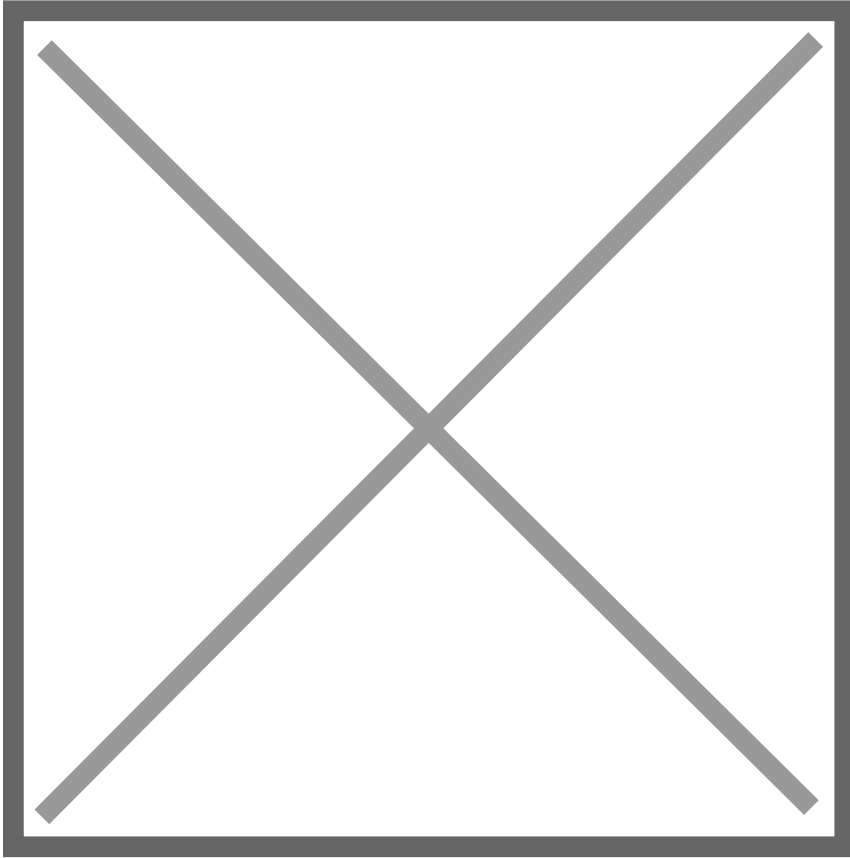
Seleccionar la especialización del producto le permitirá instalar los robots. **Recordatorio:** solo se le permitirá producir ese producto en ese edificio después de que se instalen los robots.



DESINSTALACIÓN DE ROBOTS

Desinstalar robots tiene un costo: el **50%** de los robots serán devueltos y serán de **calidad cero (Q0)**.





NOTAS

Valor de la empresa: la instalación de robots no se refleja en el valor de la empresa. El estado de resultados mostrará "pérdida" en los "costos de construcción".

Robots Q0: con el tiempo, se volverán muy baratos. Las grandes empresas no necesitarán Q0 para edificios de alto nivel. Esto permitirá que nuevas empresas puedan comprar los robots en el mercado y experimentarlos a bajo costo.

RESUMEN

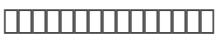
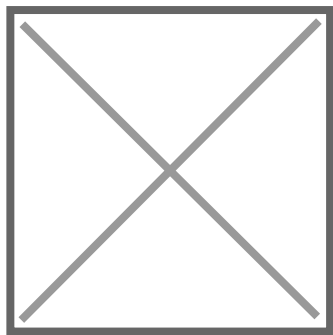
Los robots son una herramienta poderosa, pueden reducir sus costos de producción pero restringirán su flexibilidad. ¿Cómo lograrás el equilibrio perfecto?

Guías de biblioteca:

[Preguntas más Frecuentes \(FAQ\)](#), [Guía para principiantes](#), [Guía de investigación](#), [Guía de Directores](#), [Guía de pedidos del gobierno](#), [Guía de industria aeroespacial](#)



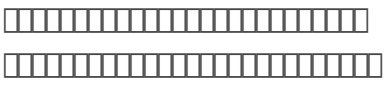
□ The Center□ / □ Silverman AG□



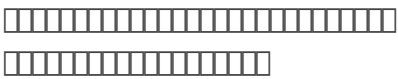
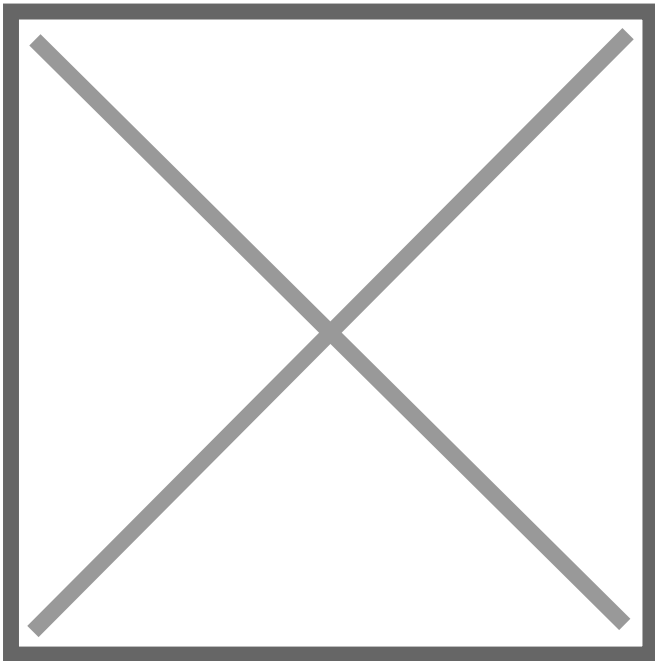
1-3□□□ Q0□□
4-7□□□ Q1□□
8-11□□□ Q2□□
12-15□□□ Q3□□
16-19□□□ Q4□□
20-23□□□ Q5□□
□□ □□.....□

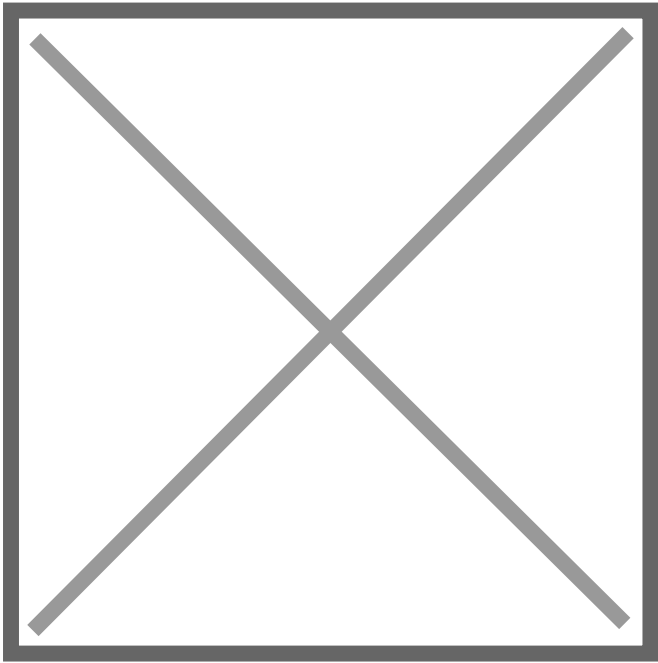


3%



simboosts□ □□□





Robotika a specializace

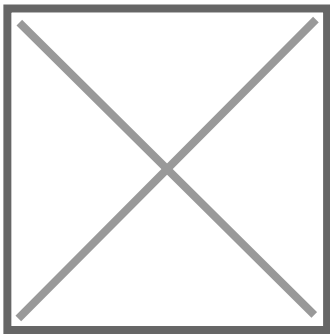
Správa anglického originálu: The Center

Překlad a správa české verze: Toust group

Vítejte v nové éře robotů!

PŘEHLED

Roboti ve hře umožňují hráčům snížit výrobní ceny.

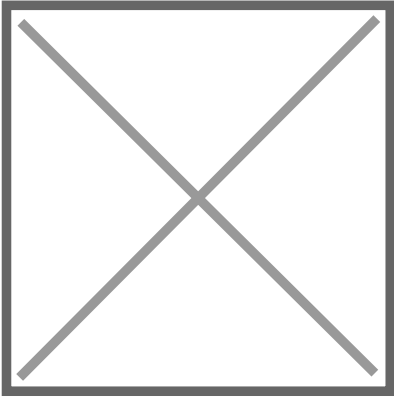


PRODUKTY

Produktem jsou roboti!

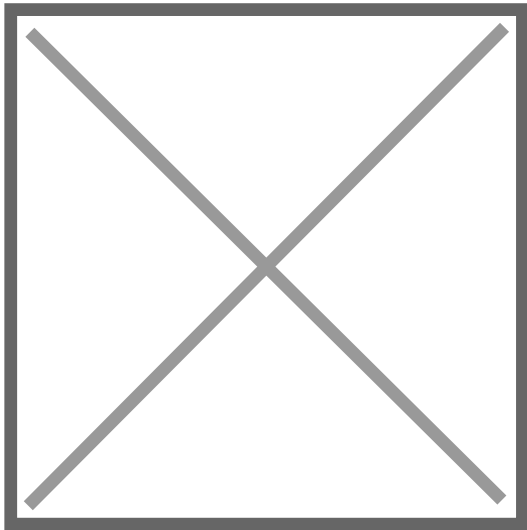
BUDOVA

Továrna na elektroniku



SUROVINY

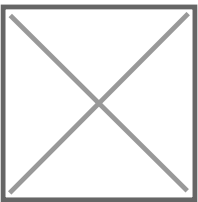
Vstupní suroviny potřebné na výrobu robotů:



Elektromotor, Procesory, Plast

VÝZKUM

Na výzkum vyšší kvality robotů je potřeba software.



MECHANIKY

Roboty můžete instalovat do jakékoli **výrobní budovy** (kromě výzkumných budov). Roboty neze prodávat v maloobchodu.

Potřebné množství robotů závisí na ceně budovy a úrovni budovy. V **encyklopedii** najdete seznam s požadovaným **množstvím a kvalitou robotů** pro každou budovu (pod „Časem výstavby“).

Úroveň budovy:

1-3	Q0 roboti (nebo vyšší Q)
4-7	Q1 roboti (nebo vyšší Q)
8-11	Q2 roboti (nebo vyšší Q)
12-15	Q3 roboti (nebo vyšší Q)
16-19	Q4 roboti (nebo vyšší Q)
20-23	Q5 roboti (nebo vyšší Q)

(...a tak dále)

Připomenutí: požadované množství robotů je pro každou budovu jiné; vizte encyklopedii pro konkrétní čísla.

INSTALACE ROBOTŮ

Instalace robotů do budovy omezuje tuto budovu na výrobu pouze **JEDNOHO (1)** produktu. Základní mzdy zaměstnanců se sníží o **3%**. Poznámka: toto snížení ovlivňuje i hodnotu pro výpočet nákladů na administrativu.

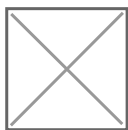
Na instalaci robotů je vyžadována **odstávka** budovy. Je možné ji **uspíšit** pomocí Sim Boostů. Když jsou nainstalováni roboti, není možné vylepšit budovu.

Poznámka: Pokud chcete vylepšit budovu s nainstalovanými roboty, je potřeba roboty nejdříve deinstalovat.

Užitečné články z našich lokálních novin Sim Companies Times:

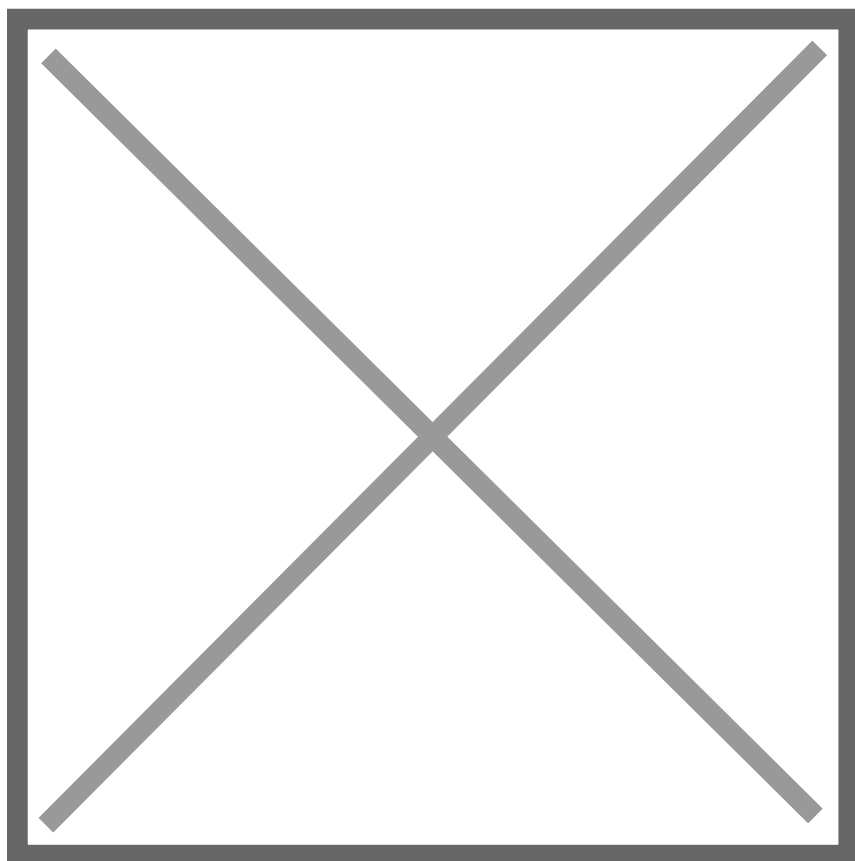
[Should I install robots? \(Part 1 & 2\)](#) (anglicky)

[Should I install robots? \(Part 3\)](#) (anglicky)



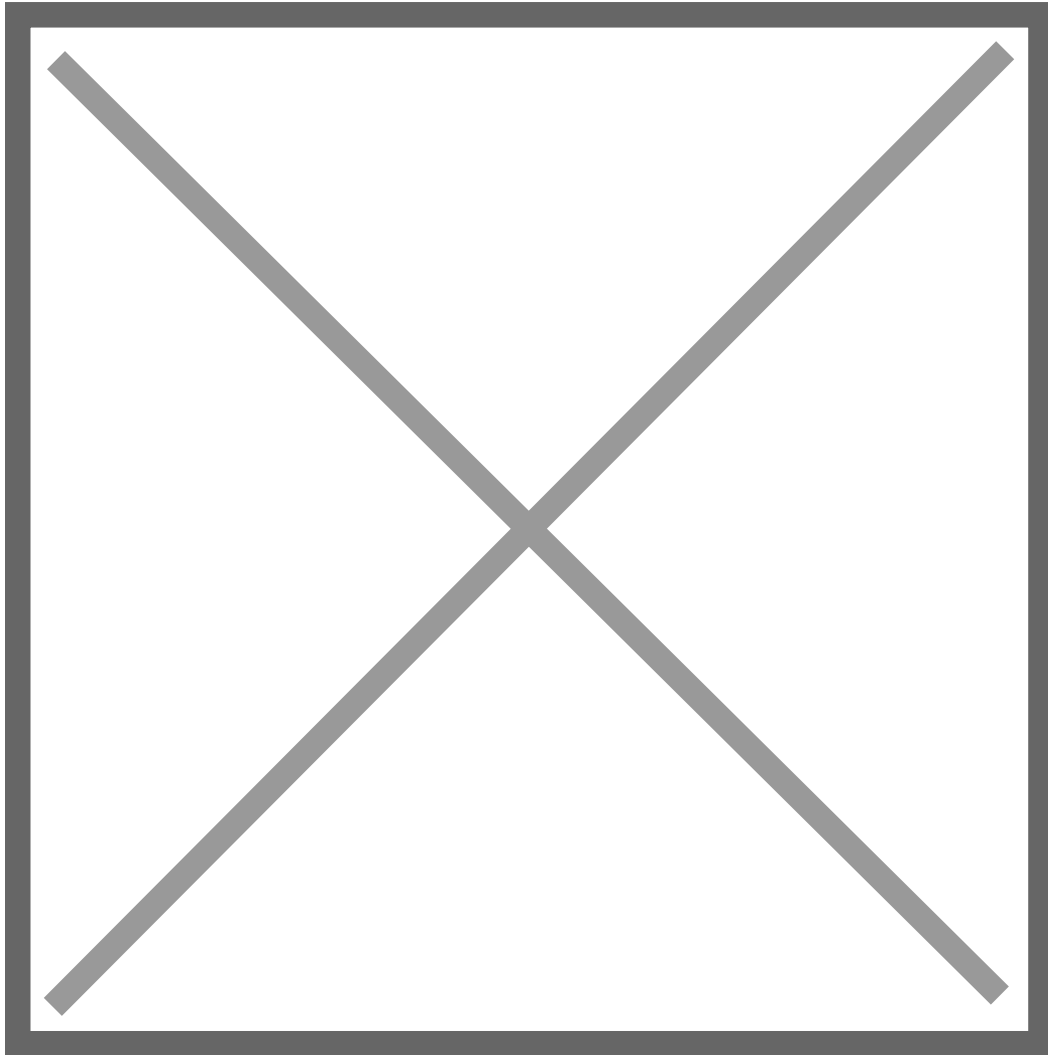
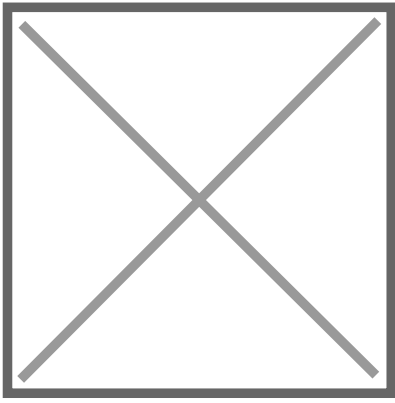
Při instalaci robotů se berou z vašeho skladu. Chybějící roboty můžete dokoupit z burzy pomocí tlačítka KOUPIT CO CHYBÍ.

Vybrání specializace vám umožní nainstalovat roboty. **Připomenutí:** Po instalaci robotů budete moci vyrábět v této budově pouze tento jeden produkt.



DEINSTALACE ROBOTŮ

Při deinstalaci robotů vám bude vráceno: **50% robotů v kvalitě nula (Q0).**



POZNÁMKY

Hodnota společnosti: Instalace robotů není zahrnuta v hodnotě společnosti. Ve Výkazu příjmů se zobrazí "ztráta" v položce „Náklady na výstavbu“.

Q0 roboti: časem budou levní. Velké společnosti nebudou potřebovat Q0 pro vyšší úrovně budov, a při deinstalaci robotů jim budou zbývat Q0 roboti jako "odpad". To umožní novým společnostem roboty koupit a experimentovat za nízkou cenu.

SHRNUTÍ

Roboti jsou užitečným nástrojem. Mohou snížit vaši výrobní cenu, ale omezí vaši flexibilitu.

Průvodci v knihovně:

[Často kladené otázky \(FAQ\)](#), [Průvodce pro začátečníky](#), [Průvodce pro výzkum](#), [Průvodce k vedoucím pracovníkům](#),

[Průvodce tendry](#), [Průvodce leteckým průmyslem](#)

Robotyka i specjalizacja

Stworzone przez The Center, przetłumaczone przez [Archonade](#)

Witamy w nowej erze robotów!

OMÓWIENIE

Roboty to funkcja gry, która pozwala graczom zmniejszyć koszty produkcji

5c6f41a4-b5bb-4106-a2d8-fe3f6364647c.png

ZASOBY

Zasobem są [Roboty!](#)

BUDYNEK

Fabryka Elektroniki

Polish_20240802_201137007.png

ZASOBY

Zasoby potrzebne do produkcji robotów.

e53f8766-f0e3-445e-9256-27e90fb99a59.png

[Silnik elektryczny](#), [Procesory](#), [Plastik](#)

BADANIA

[Oprogramowanie](#) jest potrzebne, aby zwiększyć jakość Robotów!

45759ab8-785f-4511-913b-6271daa8282d.png

MECHANIKA

Można zainstalować roboty w dowolnym budynku produkcyjnym (z wyjątkiem budynków badawczych). Roboty nie mogą być sprzedawane w żadnym sklepie.

Ilość robotów zależy od kosztu i poziomu budynku. Encyklopedia dla każdego budynku zawiera listę wymaganej ilości robotów i ich jakości w sekcji Czas budowy.

Poziomy budynków:

1-3	Roboty Q0 (lub wyżej)
4-7	Roboty Q1 (lub wyżej)
8-11	Roboty Q2 (lub wyżej)
12-15	Roboty Q3 (lub wyżej)
16-19	Roboty Q4 (lub wyżej)
20-23	Roboty Q5 (lub wyżej)

(...i tak dalej)

Przypomnienie: ilość wymaganych robotów jest różna dla każdego budynku; odwiedź encyklopedię dla każdego typu budynku.

INSTALOWANIE ROBOTÓW

Zainstalowanie robotów w budynku ograniczy ten budynek do produkcji tylko **JEDNEGO** (1) produktu. Podstawowa płaca pracownika spadnie o **3%**. Uwaga: ta redukcja ma wpływ na wartość używaną do obliczania kosztów administracyjnych.

Instalacja robotów będzie wymagać trochę czasu. **Przyspieszenie** tego procesu jest możliwe dzięki [Simboostom](#). Nie jest możliwe ulepszenie budynku podczas instalacji robotów.

Uwaga: Aby ulepszyć dowolny budynek z zainstalowanymi robotami, należy je z niego zdemontować.

Pomocne **artykuły** z naszej lokalnej gazety Sim Companies Times (w języku angielskim):

[Should I install robots? \(Part 1 and 2\)](#)

[Should I install robots? \(Part 3\)](#)

Polish_20240802_204518447.png

Polish_20240802_205330978.png

Proces instalowania robotów, spowoduje pobranie ich z magazynu. Natomiast wszelkie brakujące materiały można zakupić na giełdzie za pomocą przycisku **KUP BRAKUJĄCE**.

Wybranie specjalizacji produktu umożliwi instalację robotów. **Przypomnienie:** dany produkt będzie można wytwarzać w danym budynku dopiero po zainstalowaniu robotów.

Polish_20240802_205846834.png

ODINSTALOWANIE ROBOTÓW

Odinstalowanie robotów wiąże się z kosztami: **50%** robotów zostanie zwróconych i będzie miało **jakość zero (Q0)**.

Screenshot_20240802-210258-842.png

Polish_20240802_210545102.png

UWAGI

Wartość firmy: Instalacja robotów nie jest odzwierciedlona w wartości firmy. Rachunek zysków i strat wykaże "stratę" w pozycji "Koszty budowy".

Roboty Q0: z czasem staną się bardzo tanie. Duże firmy nie będą potrzebować robotów Q0 do budowy budynków wysokiego poziomu. Pozwoli to nowym firmom na zakup robotów z rynku i eksperymentowanie przy niskich kosztach.

PODSUMOWANIE

Roboty to potężne narzędzie, które może obniżyć koszty produkcji, ale ograniczy elastyczność. Jak znaleźć idealną równowagę?

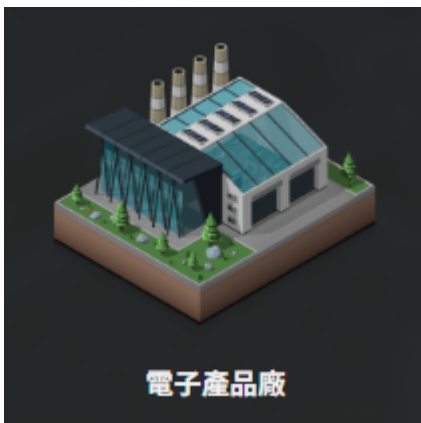
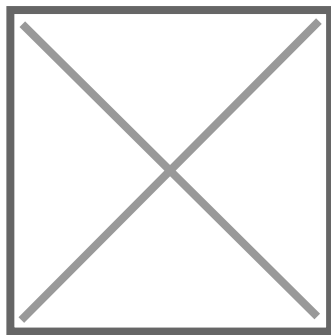
Inne poradniki z biblioteki:

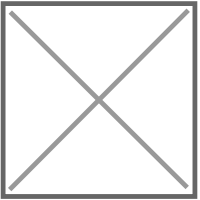
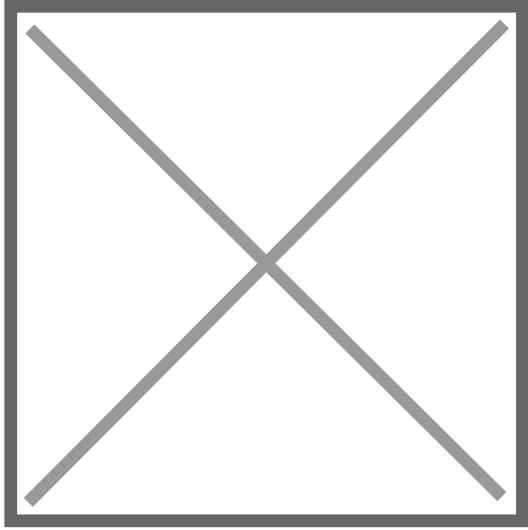
[Najczęściej zadawane pytania \(FAQ\)](#), [Poradnik dla początkujących](#), [Przewodnik badawczy](#),


[Przewodnik o Dyrektorach](#), [Przewodnik po zamówieniach rządowych](#), [Przewodnik po przemyśle lotniczym](#)





□ The Center□ / □ .TAIWAN DREAM BUILDING GROUP□






 安裝機器人

 改名

 升級

 降級

 移動

 發起拍賣

 拆除

安裝產業機器人並減少3%的勞動人口

需要時間50:00小時，下午6:36, 25/11/04時完成

勞動成本將減少3%。將你的生產設施機器人化將限制你在這個設施中只生產一種產品。在機器人運作時，你將無法升級或降級建築。機器人化可以隨時逆轉，讓你重新獲得所有安裝的機器人的50%品質0。



需要

x170 機器人 Q2+

交易所購買費用

庫存物資的合併成本

倉庫

0

交易所

170 @ \$930

\$158,100

\$0

\$158,100

選擇生產目標

處理器	電子元件	電池	顯示螢幕	智慧型手機	平板電腦
筆記型電腦	顯示器	電視機	車用電腦	精密電子元件	機器人
傑克燈籠					

⚠ 請選擇產品專修

建築繁忙，不能升級

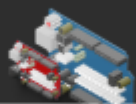
[我改變主意了](#)



選擇生產目標



處理器



電子元件



電池



顯示螢幕



智慧型手機



平板電腦



筆記型電腦



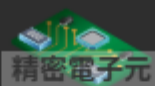
顯示器



電視機



車用電腦



精密電子元
件



機器人



傑克燈籠

