

# Robotica e specializzazione

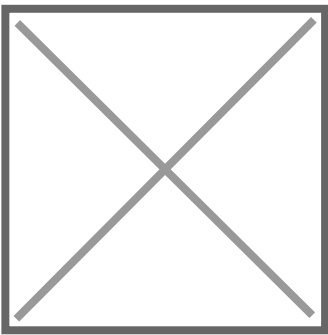
A cura di The Center | Revisione traduzione The Model

Benvenuti nell'era dei Robot!

## INTRODUZIONE

I robot sono una funzionalità del gioco che consente ai giocatori di migliorare i costi di produzione.

---



## RISORSA

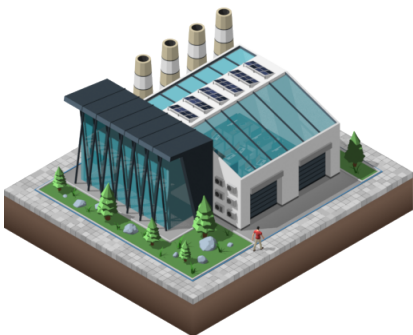
La risorsa sono i Robot!

---

## EDIFICIO

Fabbrica di elettronica

---

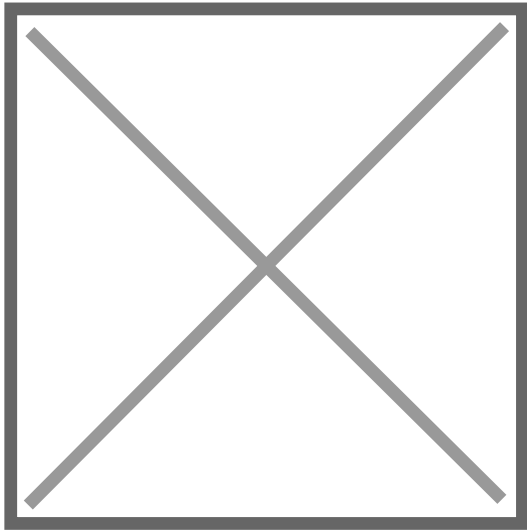


---

## MATERIALI RICHIESTI

Questi sono i materiali richiesti per produrre robot.

---



---

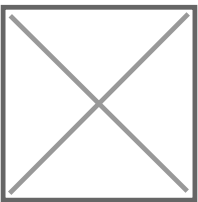
Motore elettrico, Processori, Plastica

---

## RICERCA

Per aumentare la qualità dei robot sono necessarie unità di ricerca Software!

---



---

## MECCANICHE DI GIOCO

Puoi usare i robot in ogni edificio di produzione (esclusi gli edifici di ricerca). I robot non possono essere venduti al dettaglio.

Il costo dei robot si basa sul costo di costruzione e sul livello degli edifici. Per ogni edificio, sotto la tabella dei Tempi di costruzione, l'**Enciclopedia** riporta la lista delle quantità richieste di **robot** e **qualità**.

---

**Livello edificio e qualità richiesta:**

1-3	Robot Q0 (o Q maggiore)
4-7	Robot Q1 (o Q maggiore)
8-11	Robot Q2 (o Q maggiore)
12-15	Robot Q3 (o Q maggiore)
16-19	Robot Q4 (o Q maggiore)
20-23	Robot Q5 (o Q maggiore)

(...e così via)

**Nota bene:** il numero di robot richiesti è diverso per ogni edificio; controlla l'enciclopedia per avere il numero preciso.

---

## INSTALLARE I ROBOT

L'installazione dei robot in un edificio limiterà quell'edificio a produrre solo **UN (1)** prodotto. I salari base dei lavoratori diminuiranno del **3%**. Nota: questa riduzione influisce sul valore utilizzato per calcolare i costi di amministrazione.

Per installare i robot sarà necessario un periodo di inattività dell'edificio. E' possibile utilizzare Sim Boosts per **velocizzare** l'installazione. Non è possibile migliorare un edificio che ha robot installati.

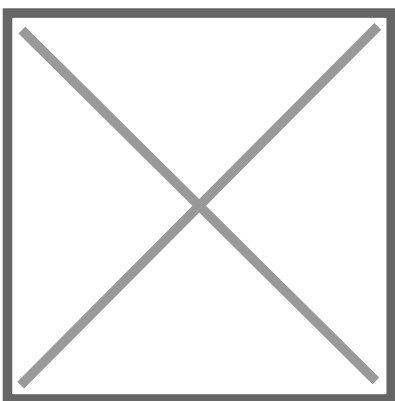
**Nota:** Per migliorare un edificio con robot installati dovrai prima rimuoverli da quell'edificio. Pianifica quindi con attenzione quando usare i robot.

**Articoli** utili (in inglese) dal nostro giornale locale *The Sim Companies Times*:

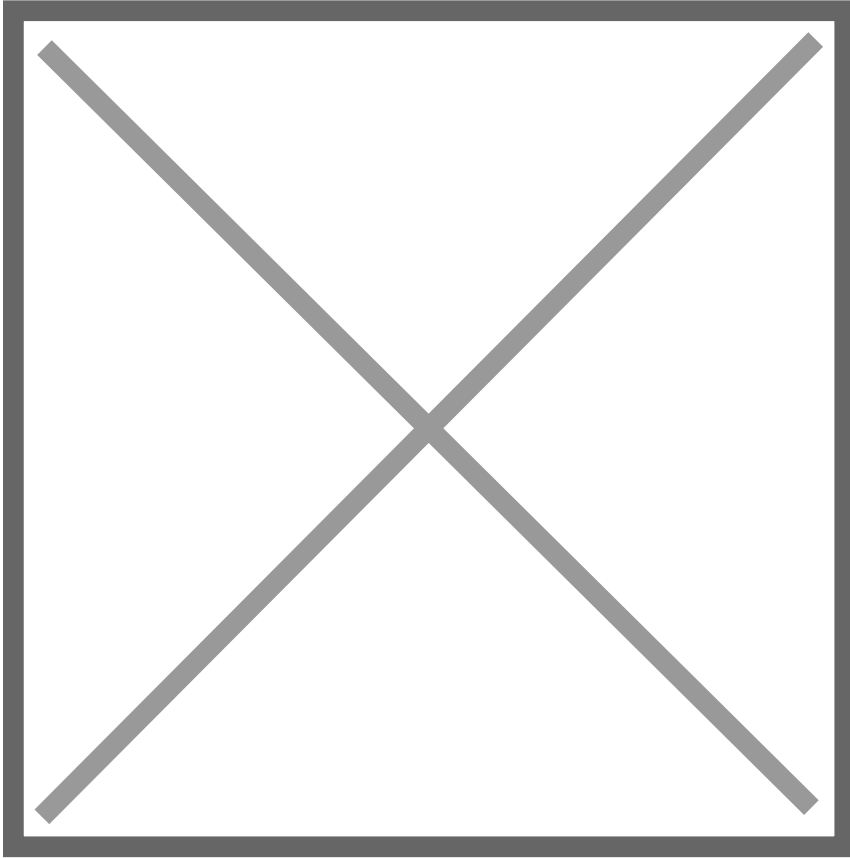
[Should I install robots? \(Part 1 & 2\)](#)

[Should I install robots? \(Part 3\)](#)

---



---

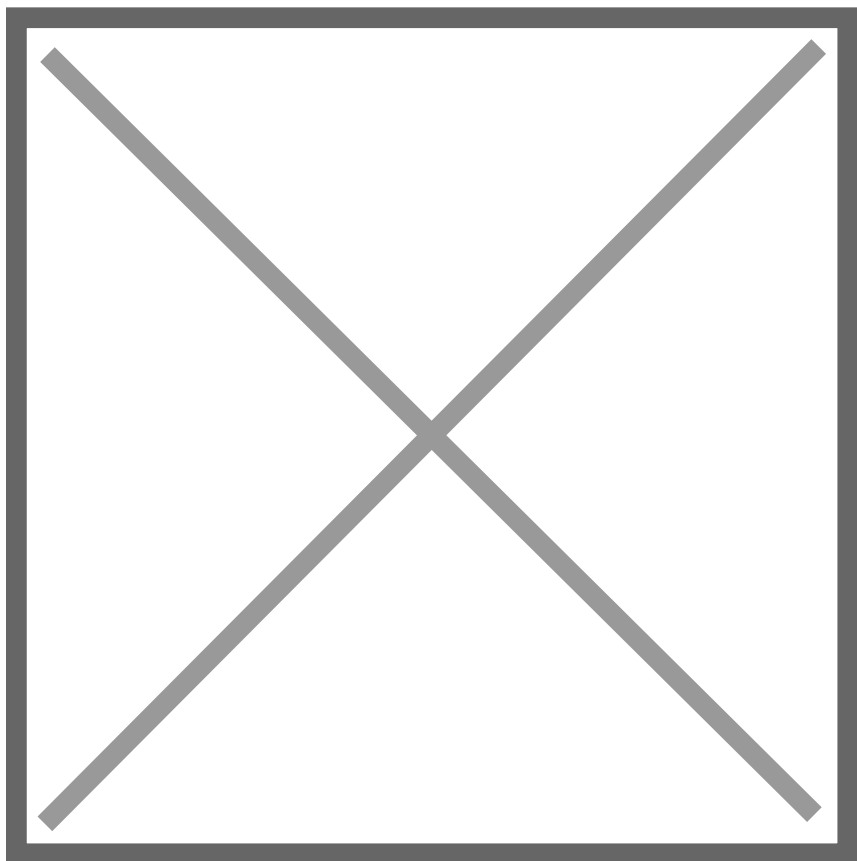


---

Quando installi robot, i materiali necessari già in tuo possesso verranno prelevati dal tuo magazzino, mentre quelli mancanti verranno comprati dal Mercato usando il tasto **Acquista le materie necessarie** esattamente come per i materiali da costruzione.

I robot verranno installati dopo che avrai scelto la loro specializzazione. **Nota bene:** dopo che avrai installato i robot l'edificio potrà produrre solo quel prodotto.

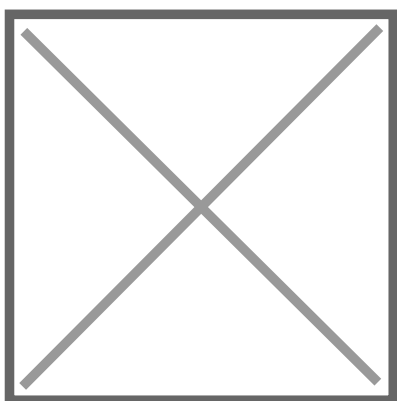
---

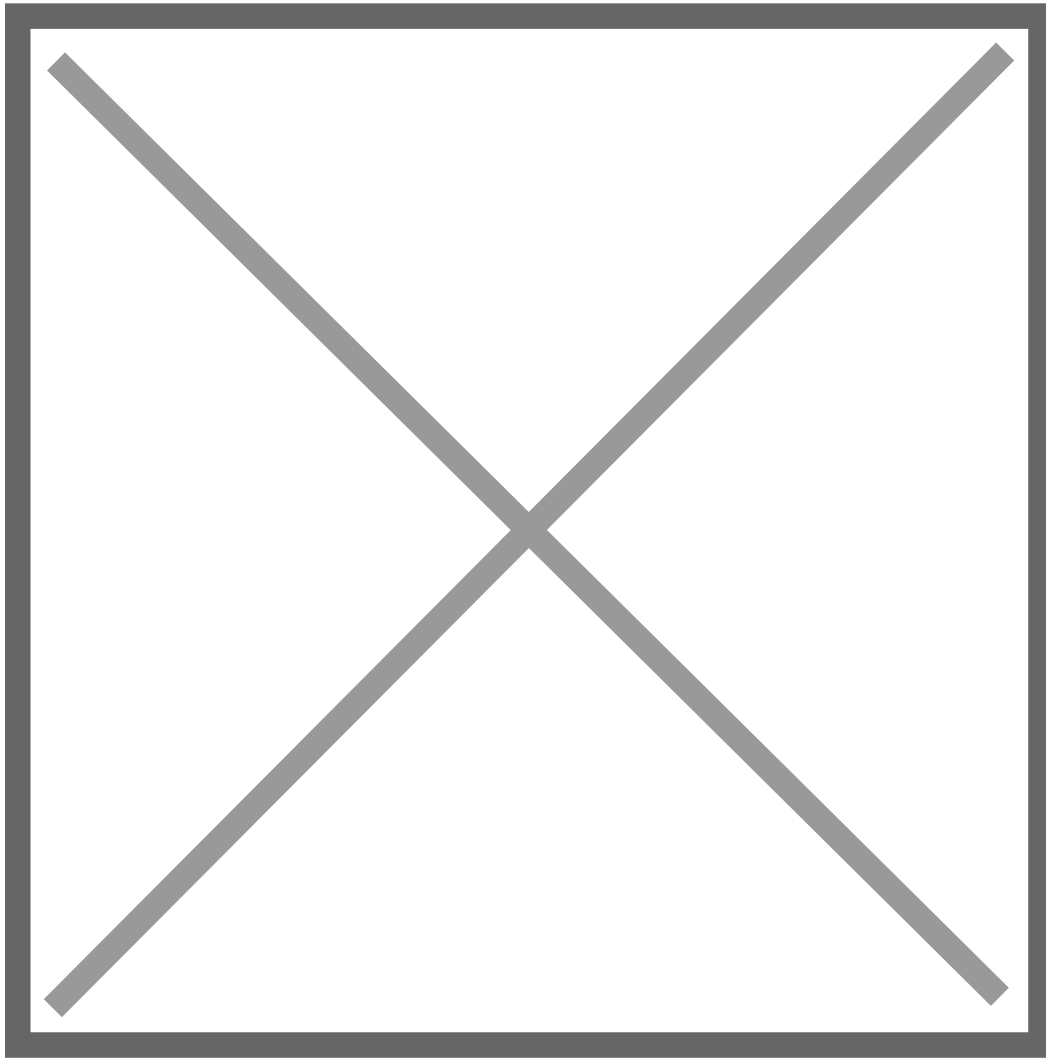


---

## DISINSTALLARE I ROBOT

Disinstallare i robot ha un costo: ti sarà restituito solo il **50%** dei robot e saranno di **qualità zero (Q0)**.





---

## NOTE

**Valore dell'azienda:** L'installazione dei robot non avrà conseguenze sul valore della società. Il Conto Economico mostrerà una “perdita” nei “Costi di costruzione”.

**Robot Q0:** con il passare del tempo diventeranno molto economici. Le grandi società non hanno bisogno di robot Q0 per gli edifici di livelli alti. Questo permetterà alle nuove società di comprare i robot sul mercato e di fare esperimenti spendendo poco.

## RIEPILOGO

I robot sono uno strumento potente, possono ridurre i costi di produzione ma limitano la tua flessibilità. Riuscirai a trovare l'equilibrio perfetto?

## Guide della biblioteca:

[Domande frequenti \(FAQ\)](#), [Guida per principianti](#), [Guida sulla ricerca](#), [Guida sui dirigenti](#), [Guida sugli accordi governativi](#), [Guida all'industria aerospaziale](#)

Revision #2

Created 25 July 2025 20:06:55 by The Center

Updated 13 March 2026 15:48:01 by Velox Mobility