

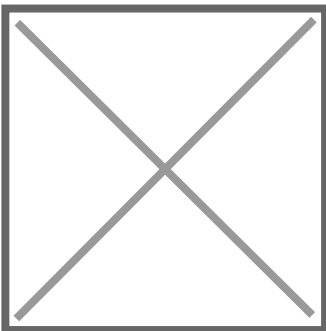
Robotik und Spezialisierung

Aktualisiert von The Center / Übersetzt von Alzeyer & Sperlingsfedern

Willkommen im neuen Zeitalter der Roboter!

ÜBERSICHT

Roboter sind ein Spielfeature, das es den Spielern ermöglicht die Herstellungskosten zu verbessern.

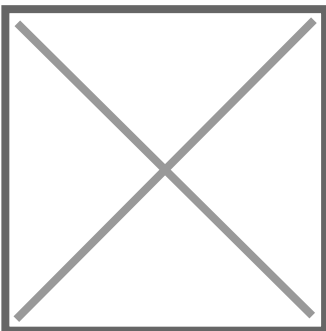


Das Produkt

- Das Produkt ist: Roboter!

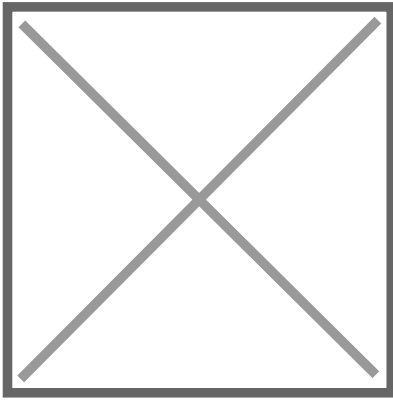
GEBÄUDE

- Elektronik-Fabrik



RESSOURCEN

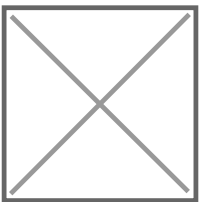
- Ressourcen, die für die Produktion von Robotern benötigt werden.



Elektromotor, Prozessoren, Plastik

FORSCHUNG

- Software wird benötigt, um die Qualität von Robotern zu erhöhen!



MECHANIK

- Kann Roboter auf jedes **Produktionsgebäude** anwenden (**außer** auf **Forschungsgebäude**).
 - Roboter können **nicht im Einzelhandel** verkauft werden.
 - Die Menge der benötigten Roboter basiert auf den **Gebäudekosten** und der **Level** der Gebäude. In der **Enzyklopädie für jedes Gebäude** ist **unterhalb der Bauzeiten** die benötigte **Menge** an Robotern und die benötigte **Qualität** aufgeführt.
-

Benötigte Roboter-Qualität je nach Gebäudelevel

Gebäudelevel	Benötigte Qualität
1 - 3	Q0 oder höhere Qualität
4 - 7	Q1 oder höhere Qualität
8 - 11	Q2 oder höhere Qualität
12 - 15	Q3 oder höhere Qualität
16 - 19	Q4 oder höhere Qualität

...und so weiter.

Hinweis: Die benötigten Roboter sind bei jedem Gebäude unterschiedlich, besuche die Enzyklopädie für jeden Gebäudetyp.

INSTALLIEREN VON ROBOTERN

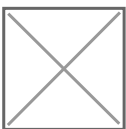
- Durch die Installation von Robotern in einem Gebäude wird dieses Gebäude auf die Produktion von nur **EINEM (1)** Produkt beschränkt. Die Grundlöhne der Arbeiter werden um **3%** gesenkt. **Hinweis:** Diese Reduzierung wirkt sich auf den Wert aus, der zur Berechnung der Verwaltungskosten verwendet wird.
- In der **Enzyklopädie** kannst du dir mit der Schaltfläche "**Roboter installiert Ja/Nein**" die Einsparungen anzeigen lassen.
- Für die Installation von Robotern ist eine **Ausfallzeit** erforderlich. **Beschleunigen** ist mit **SimBoosts** möglich. Es ist nicht möglich, ein Gebäude zu erweitern, während die Roboter installiert werden.
- Die Ausfallzeit für das Installieren der Roboter entspricht die Zeit, die für das Verbessern des gleichen Gebäudetyps auf die nächste Stufe erforderlich ist (x+1).

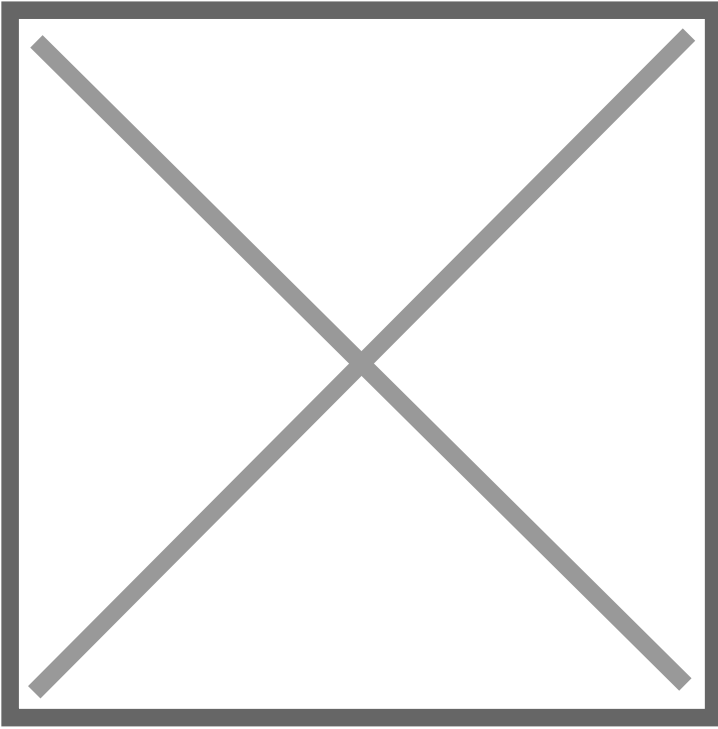
Hinweis: Um ein Gebäude mit installierten Robotern zu erweitern, müssen sie aus diesem Gebäude deinstalliert werden.

Hilfreiche **Artikel** aus der SimCompanies-Times:

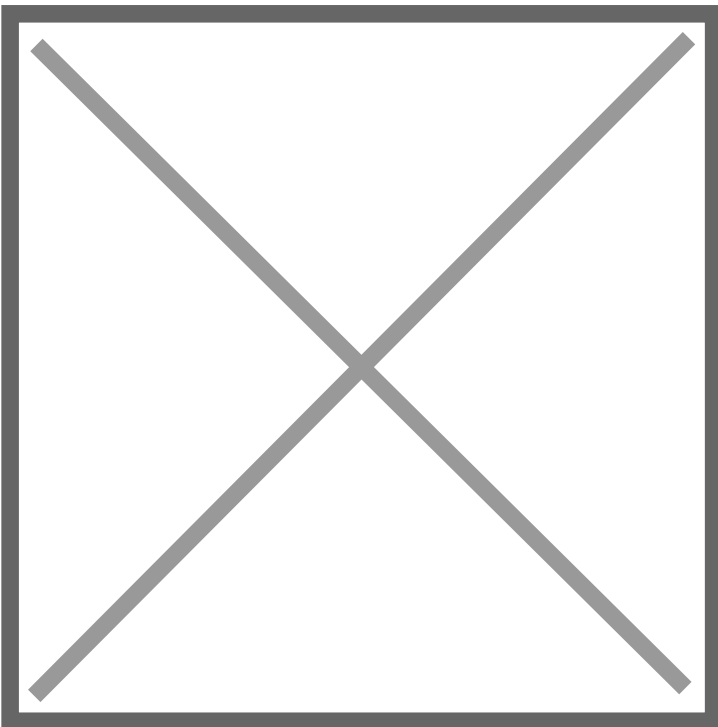
[Sollte ich Roboter installieren? \(Teil 1 und 2\)](#)

[Sollte ich Roboter installieren? \(Teil 3\)](#)



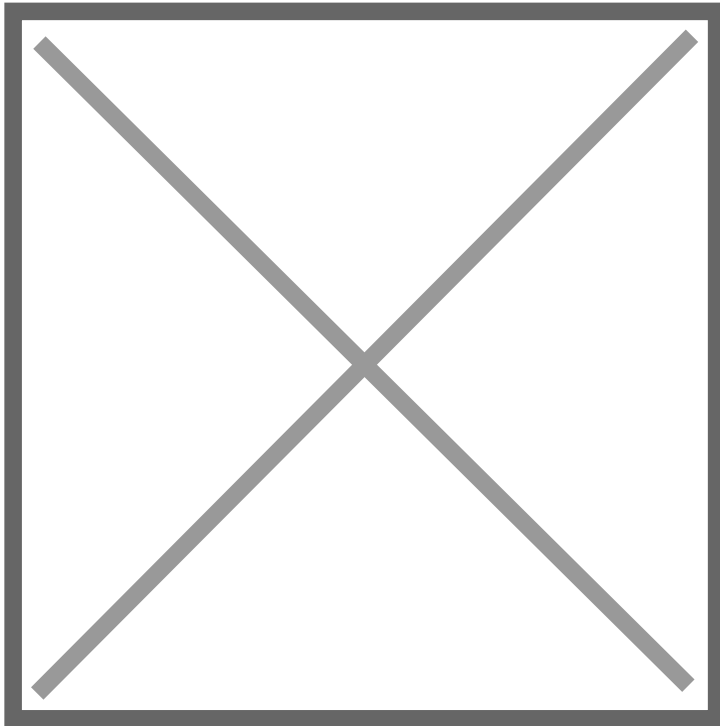


-
- Bei der Installation von Robotern werden alle benötigten Roboter aus dem Lagerbestand entnommen. Fehlende Roboter kannst Du in der Warenbörse mit der Schaltfläche "**Fehlende kaufen**" kaufen.
 - Nachdem Du die Produktspezialisierung ausgewählt hast, kannst Du die Roboter installieren. **Zur Erinnerung:** Du kannst das Produkt in diesem Gebäude erst herstellen, wenn die Roboter installiert sind.



DEINSTALLATION VON ROBOTERN

- Die Deinstallation von Robotern ist mit Nachteilen verbunden: **50%** der Roboter werden zurückgeschickt und haben die **Qualität Null (Q0)**.



ANMERKUNGEN

- **Unternehmenswert:** Die Installation von Robotern wird im Unternehmenswert **nicht** berücksichtigt. In der **Gewinn- und Verlustrechnung** wird "**Verlust**" bei den "**Baukosten**" ausgewiesen.
- **Q0-Roboter:** werden mit der Zeit sehr **billig** werden. Große Unternehmen werden Q0 für Gebäude mit hohem Level nicht benötigen. Dadurch werden neue Unternehmen in der Lage sein, die Roboter auf dem Markt zu kaufen und zu **geringen Kosten zu experimentieren**.

ZUSAMMENFASSUNG

- Roboter sind ein starkes Werkzeug, sie können Deine Produktionskosten senken, aber sie schränken Deine Flexibilität ein. Wie wird es dir gelingen, die perfekte Balance zu finden?

Leitfäden aus der Bibliothek:

[Häufig gestellte Fragen \(FAQ\)](#), [Leitfaden für Einsteiger](#), [Leitfaden für Forschung](#), [Leitfaden für Führungskräfte](#), [Leitfaden für Staatsaufträge](#), [Leitfaden für Luft- und Raumfahrt](#)

Revision #2

Created 24 July 2025 15:10:34 by The Center

Updated 13 March 2026 19:56:45 by Aerospace AG