

# Submission guide

- [Submission to Sim Companies Times guidelines](#)
- [Richtlinien für die Einreichung zur Sim Companies Times](#)
- [Directives pour la contribution au Sim Companies Times.](#)
- [Submeter artigos para o Sim Companies Times](#)
- [Sim Companies Times Gönderileri İçin Yönergeler](#)
- [Linee guida per l'invio di proposte a Sim Companies Times](#)
- [Directrices para publicar en Sim Companies Times](#)
- [🇧🇷 Sim Companies🇧🇷](#)
- [Osnova k publikování do Sim Companies Times](#)
- [Wytyczne zgłoszeń do Sim Companies Times](#)
- [🇵🇱 Sim Companies 🇵🇱](#)

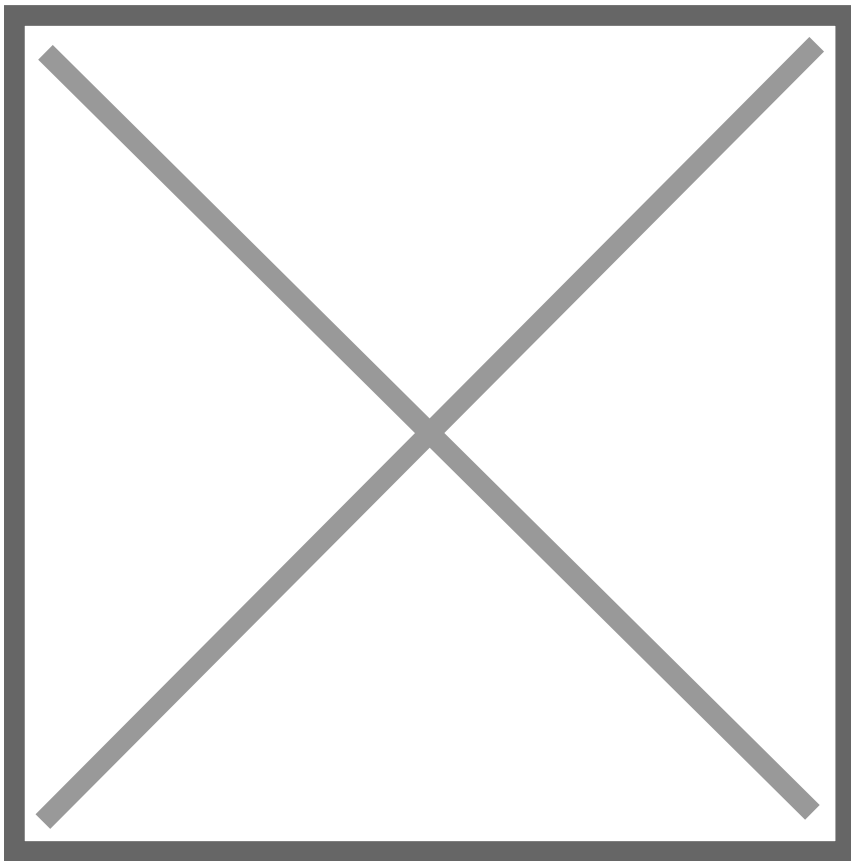
# Submission to Sim Companies Times guidelines

Maintained by The Center

The Sim Companies Times has provided us with a lot of insight into different markets, how contracts compare to selling retail, and many have contributed their advice in **player-written articles**. It is that last category that really makes it special.

**We'd like you to write for the Times!**

---



---

Rules for submitting **draft** articles for the Sim Companies Times:

1. Post the article to a shareable site such as google documents.
2. Use this form to submit an article.
3. The editors will notify you if your work is accepted, needs further editing, or is rejected.

---

## Guidelines:

- Length should be a standard essay length - Introduction, 3 paragraph body, and summary. This is not a strict requirement, but overly long articles will be rejected. Word limit: for English is 1200 words (this allows for translations into other languages).
- The article should be related to the game in some way - both general advice and specific personal insights are welcome.
- The article should not be written with the intent of discrediting another or as an advertisement for your company.
- Submissions can be made at any time.
- You will be notified the week your submission will be published in the Times.
- We will **NOT** accept game suggestions. If you would like to make Suggestions please visit our Forum to do so.
- We will **NOT** accept AI generated articles.
- Acceptance will be judged by moderators based on criteria including but not limited to:

Creativity, Conciseness, Conveyance of Game or Basic Economic Principles, Relevance, and Wit.

**Please note:** that submissions take time to review and be published in the Sim Times. Do not expect to submit and be published in the same week. **The queue at times can be as long as 8 weeks to be published.**

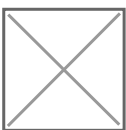
---

**Disclaimer:** All articles that are **player-written-articles** are the opinion (editorial) of that author and do not reflect the opinions and beliefs of the Sim Companies or its affiliates (developers, moderators, editors).

---

### We look forward to your contributions!

When linking a Google Document when submitting, use the Share button at the top. Then make sure to edit the link from *Viewer* to either: **Commenter** or **Editor** This allows us to make suggestions on your article.



---

## Meme Submissions

When submitting a meme for the Sim Times, please make sure the meme is appropriate for the game and is **game related** in some way.

For some examples of memes that were Published see:

[Sim Companies Times 167](#)

[Sim Companies Times 151](#)

Submitting can be done by sending a **link** of any image sharing site: [Snipboard](#), [Imgur](#), [Imgbb](#), Google, etc.

# Richtlinien für die Einreichung zur Sim Companies Times

Aktualisiert von The Center / Übersetzt von Alzeyer & Sperlingsfedern

Die Sim Companies Times hat uns eine Menge Einblicke in verschiedene Märkte gegeben, wie Verträge im Vergleich zum Verkauf im Einzelhandel aussehen, und viele haben ihre Ratschläge in **von Spielern geschriebenen Artikeln** beigetragen. Es ist diese letzte Kategorie, die sie wirklich besonders macht.

---

**Wir möchten, dass Du für die Times schreibst!**



---

Regeln für das Einreichen von **Artikelentwürfen** für die Sim Companies Times:

1. Veröffentliche den Artikel auf einer gemeinsam nutzbaren Seite wie z.B. google docs.
2. Nutze dieses Formular um ein Artikel einzureichen.
3. Die Redakteure werden dich benachrichtigen, wenn deine Arbeit angenommen wird, weitere Bearbeitung benötigt oder abgelehnt wird.

---

## **Richtlinien:**

- Die Länge sollte der Standard-Aufsatzlänge entsprechen - Einleitung, Hauptteil mit 3 Absätzen und Zusammenfassung. Dies ist keine strikte Vorgabe, aber übermäßig lange Artikel werden abgelehnt.
- Der Artikel sollte in irgendeiner Weise mit dem Spiel zu tun haben - sowohl allgemeine Ratschläge als auch spezielle persönliche Einblicke sind willkommen.
- Der Artikel sollte nicht mit der Absicht geschrieben werden, einen anderen zu diskreditieren oder als Werbung für dein Unternehmen zu dienen.

- Die Annahme des Beitrags wird von den Moderatoren nach folgenden Kriterien beurteilt: Kreativität, Prägnanz, Vermittlung von Spiel- oder wirtschaftlichen Grundprinzipien, Relevanz und Witz.
  - Einreichungen können jederzeit vorgenommen werden.
  - Du wirst in der Woche, in der dein Beitrag in der Times veröffentlicht wird, benachrichtigt.
  - Wir werden **KEINE** Spielvorschläge annehmen. Wenn du Vorschläge machen möchtest, besuche bitte unser Forum, um dies zu tun.
- 

**Bitte beachte:** Es kann einige Zeit dauern, bis Einreichungen geprüft und in der Sim Times veröffentlicht werden. Erwarte nicht, dass Du in der gleichen Woche einreichst und veröffentlicht wirst. **Die Warteschlange beträgt manchmal bis zu 8 Wochen, bis zur Veröffentlichung.**

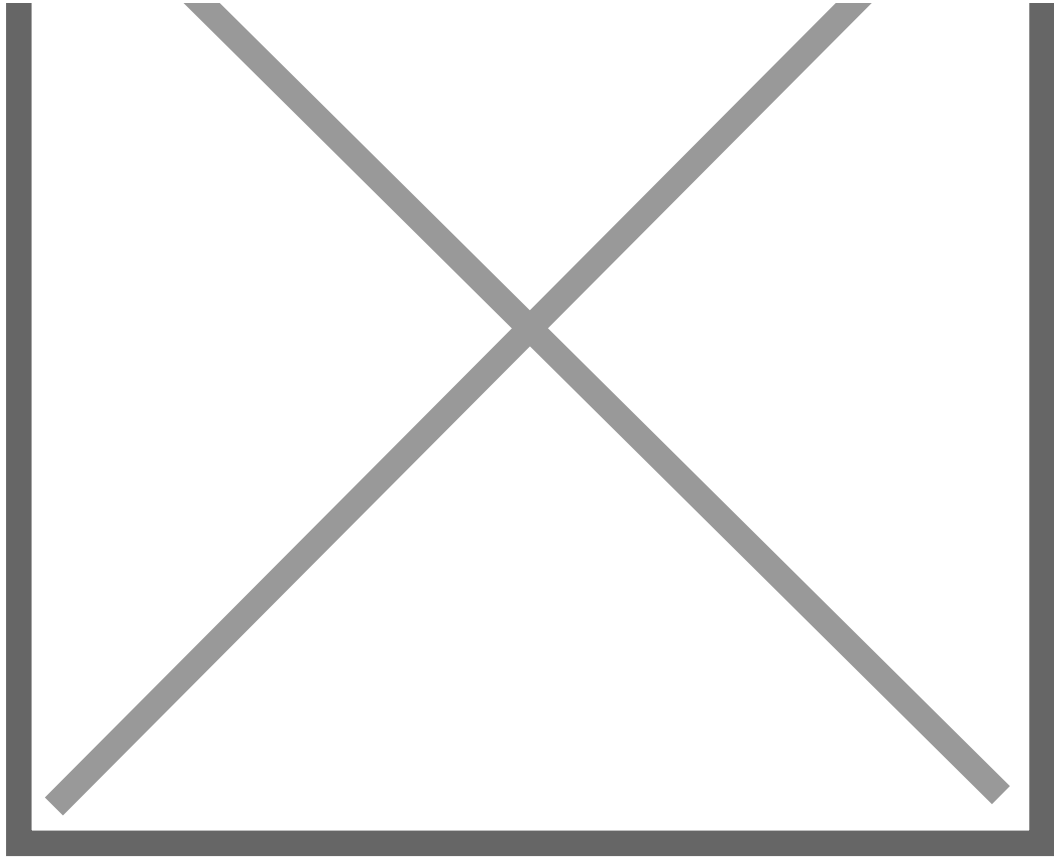
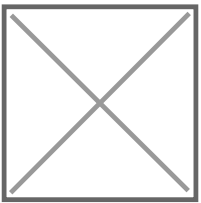
---

**Hinweis:** Alle Artikel, die von Spielern geschrieben werden, sind die Meinung (redaktionell) des jeweiligen Autors und spiegeln nicht die Meinungen und Überzeugungen von Sim Companies oder seinen Partnern (Entwickler, Moderatoren, Redakteure) wider.

---

### **Wir freuen uns auf eure Beiträge!**

Wenn Du ein Google-Dokument beim Einreichen verlinkst, benutze den "**Freigeben**"-Button oben. Stelle dann sicher, dass Du den Link von "Betrachter" auf entweder "**Kommentator**" oder "**Mitbearbeiter**" änderst. Dies ermöglicht uns, Vorschläge zu deinem Artikel zu machen.



---

## Meme-Einsendungen

Wenn du ein Meme für die Sim Times einreichst, achte bitte darauf, dass das Meme **zum Spiel passt und in irgendeiner Weise mit dem Spiel zu tun hat**.

Einige Beispiele von Memes, die veröffentlicht wurden, findest du hier:

[Sim Times 167](#)

[Sim Times 151](#)

Die Einsendung kann durch das Senden eines **Links** von einer beliebigen Bildfreigabe-Website erfolgen: [Snipboard](#), [Imgur](#), [Imgbb](#), Google, etc.

# Directives pour la contribution au Sim Companies Times.

Entretenu par : The Center

Traduit par : Peupeu Industries

---

Le Sim Companies Times nous a fourni de nombreuses informations sur différents marchés, sur la façon dont les contrats se comparent à la vente au détail, et beaucoup ont apporté leurs conseils dans des articles **écrits par des joueurs**.

C'est cette dernière catégorie qui rend le journal vraiment spécial.

**Nous aimerions que vous écriviez pour le Times !**



---

Règles pour soumettre des **projets** d'articles pour le Sim Companies Times :

1. Publiez l'article sur un site partageable tel que Google Documents.
2. Remplissez ce formulaire.
3. Les éditeurs vous informeront si votre travail est accepté, nécessite d'autres modifications ou est rejeté.

---

**Les lignes directrices :**

- La longueur de l'article doit être standard - Introduction, corps de 3 paragraphes et résumé. Ce n'est pas une exigence stricte, mais les articles trop longs seront rejetés. Limite de mots : pour l'anglais est de 1200 mots (cela permet des traductions dans

d'autres langues).

- L'article doit être lié au jeu d'une manière ou d'une autre - les conseils généraux et les idées personnelles spécifiques sont les bienvenus.
- L'article ne doit pas être écrit dans l'intention de discréditer un autre ou comme une publicité pour votre entreprise.
- Les soumissions peuvent être faites à tout moment.
- Vous serez informé de la semaine où votre soumission sera publiée dans le Times.
- L'acceptation sera jugée par les modérateurs sur la base de critères comprenant, mais sans s'y limiter :

*Créativité, concision, transmission du jeu ou des principes économiques de base, pertinence et état d'esprit.*

**Veillez noter :** les soumissions prennent du temps à être examinées et publiées dans le Sim Times. Ne vous attendez pas à soumettre et à être publié dans la même semaine.

**La file d'attente peut parfois durer jusqu'à 8 semaines pour être publiée.**

---

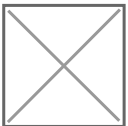
**Nous attendons vos contributions avec impatience !**

Lorsque vous joignez un document Google lors de la soumission, utilisez le bouton Partager en haut.

Assurez-vous ensuite de modifier les paramètres du lien de "lecteur" à "Commentateur" ou "Éditeur".

Cela nous permet de faire des suggestions sur votre article.

---



---

**Soumission d'images humoristiques (mèmes :**

Lorsque vous soumettez un mème pour le Sim Times, veuillez vous assurer que celui-ci est approprié pour le jeu et qu'il est lié au jeu d'une manière ou d'une autre.

Pour quelques exemples de mèmes qui ont été publiés, voir :

[Sim Times 167](#)

## Sim Times 151

La soumission peut être effectuée en envoyant un **lien** de n'importe quel site de partage d'images : Snipboard, Imgur, Imgbb, Google, etc...

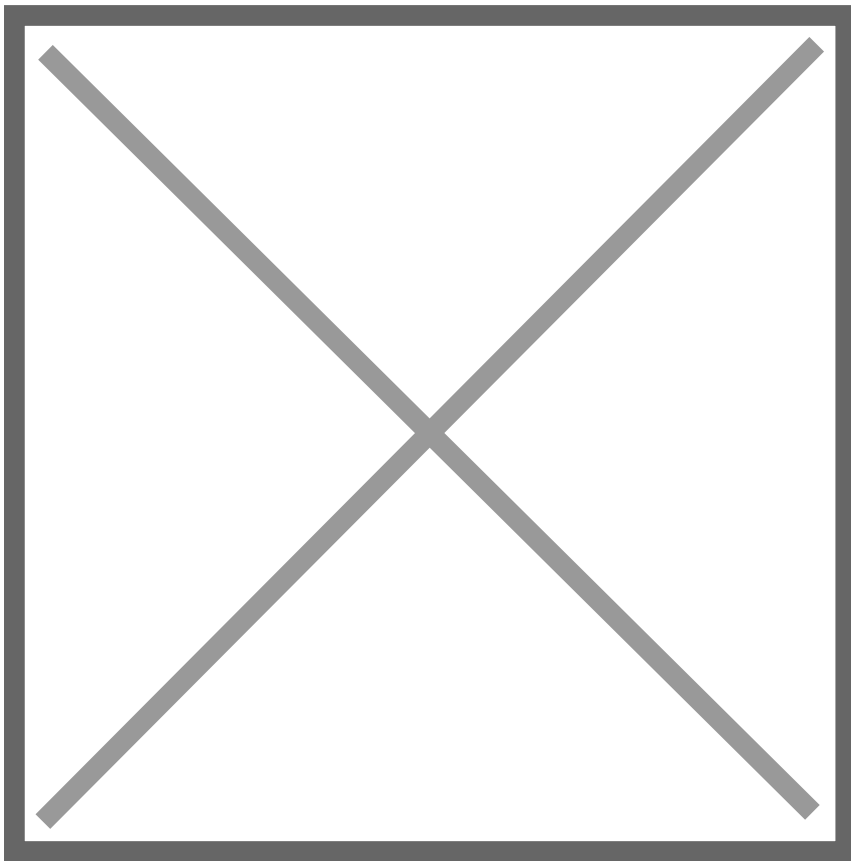
# Submeter artigos para o Sim Companies Times

Mantido por Co.0lcenaS

O Sim Companies Times tem-nos proporcionado uma grande visão dos diferentes mercados e comparando os contratos com a venda a varejo/retalho, por meio dos artigos do jornal escritos pelos jogadores. É esta última categoria que torna o SC Times realmente especial.

**Gostaríamos que você escrevesse para o Times!**

---



---

Regras para submeter rascunhos de artigos para o Sim Companies Times:

1. Publique o artigo em um site compartilhável, como documentos do Google.
2. Utilize este formulário para submeter o artigo.

3. Os editores irão notificá-lo se o seu trabalho for aceite, necessitar de ser editado ou se for rejeitado.

### **Artigos:**

- Deve ter o tamanho padrão de uma redação - introdução, desenvolvimento com 3 parágrafos e resumo. Não é um requisito rigoroso, mas artigos muito longos serão rejeitados. Limite de palavras: para inglês é de 1200 palavras (isso permite traduções para outros idiomas).
- O artigo deve estar relacionado ao jogo de alguma forma - conselhos gerais e visões pessoais específicas são bem-vindos.
- O artigo não deve ser escrito com a intenção de desacreditar outra pessoa ou como propaganda de sua empresa.
- As submissões podem ser feitas a qualquer momento.
- Você será notificado sobre a semana em que o seu trabalho irá ser publicado no Times.
- **NÃO** aceitaremos sugestões para o jogo. Se desejar fazer sugestões, por favor visite o nosso [Fórum](#) para o fazer.
- **NÃO** aceitaremos artigos gerados por AI.
- A aceitação será julgada pelos moderadores com base em critérios que incluem mas não se limitam a:

Criatividade, Concisão, Transmissão de Jogo ou Princípios Econômicos Básicos, Relevância e Inteligência.

**Observação:** as submissões levam tempo a serem revisadas e publicadas no Sim Times. Não espere que o artigo seja publicado na mesma semana. **Pode ter uma espera de 8 semanas até ser publicado.**

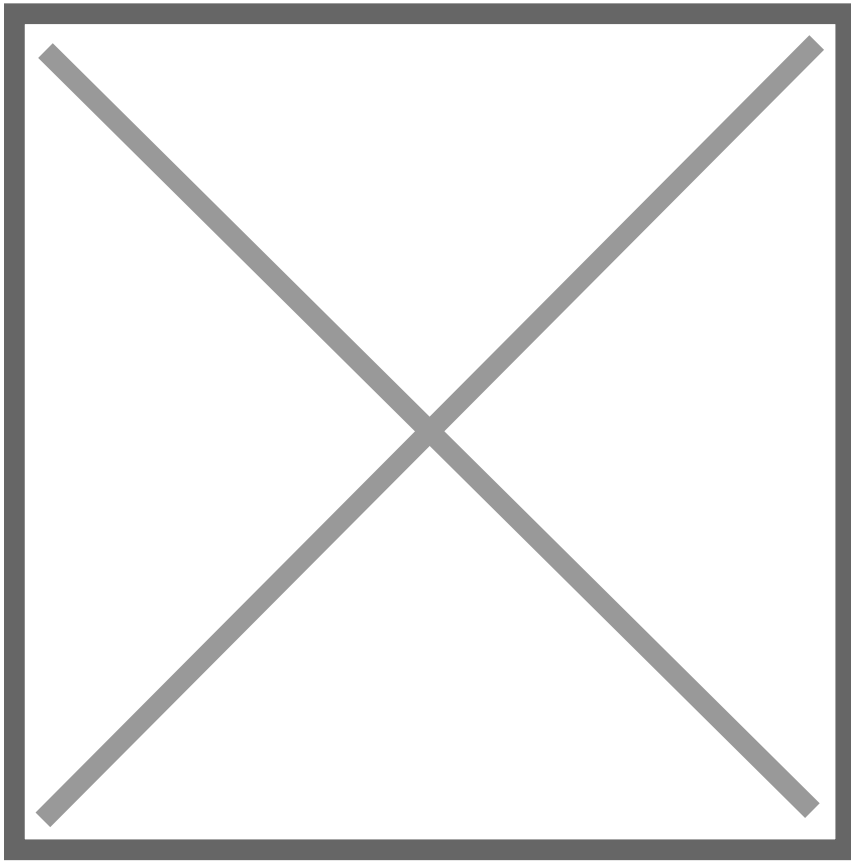
---

**Aviso:** Todos os artigos escritos por jogadores são a opinião (editorial) desse autor e não refletem as opiniões e crenças do Sim Companies ou seus afiliados (criadores, moderadores, editores).

---

### **Aguardamos suas contribuições!**

Ao vincular um Documento Google, use o botão Compartilhar na parte superior. Em seguida, certifique-se de editar o link do Visualizador para: **Comentador** ou **Editor**. Desta forma permite-nos fazer sugestões sobre o seu artigo.



---

### **Submeter MEMES**

Ao submeter um meme para o Sim Times, certifique-se por favor de que o meme é apropriado para o jogo e que está **relacionado com o jogo** de alguma forma.

Para alguns exemplos de memes que foram publicados, ver:

[Sim Companies Times 167](#)

[Sim Companies Times 151](#)

A submissão pode ser feita enviando um link de qualquer site de partilha de imagens: [Snipboard](#), [Imgur](#), [Imgbb](#), Google, etc.

# Sim Companies Times

## Gönderileri İçin Yönergeler

**TEKNOFROST** tarafından tercüme edilmiştir.

Sim Companies Times, farklı pazarlar, sözleşmelerin perakende satışla karşılaştırıldığında nasıl olduğu hakkında bize pek çok bilgi sağladı ve **oyuncular tarafından** yazılan makalelerde tavsiyeleriyle katkıda bulundu. Bu kategoriyi gerçekten özel yapan şey de budur.

**Times için yazmanızı istiyoruz!**



Sim Companies Times'a makale taslağı gönderme kuralları:

1. Makaleyi google dokümanlar gibi paylaşılabilir bir sitede yayınlayın.
2. Bir makale göndermek için bu formu kullanın.
3. Editörler, çalışmanızın kabul edilmesi, daha fazla düzenlemeye ihtiyaç duyulması veya reddedilmesi durumunda sizi bilgilendirecektir.

## Yönergeler:

- Uzunluk, standart bir makale uzunluğu olmalıdır - Giriş, 3 paragraf gövdesi ve özet. Bu katı bir gereklilik değildir, ancak aşırı uzun makaleler reddedilecektir. Kelime sınırı: İngilizce için 1200 kelimedir. (bu, diğer dillere çevirilere izin verir)
- Makale bir şekilde oyunla ilgili olmalıdır - hem genel tavsiye hem de özel kişisel görüşler memnuniyetle karşılanmaktadır.
- Makale, bir başkasını itibarsızlaştırmak amacıyla veya şirketinizin reklamını yapmak amacıyla yazılmamalıdır.
- Başvurular herhangi bir zamanda yapılabilir.
- Gönderinizin Times'da yayınlanacağı hafta size bilgi verilecektir.
- Oyun önerilerini kabul **ETMEYECEĞİZ**. Önerilerde bulunmak isterseniz, lütfen bunu yapmak için Forumumuzu ziyaret edin.
- Yapay zeka tarafından oluşturulan makaleleri **KABUL ETMEYECEĞİZ**.

- Kabul, aşğıdakileri içeren ancak bunlarla sınırlı olmayan kriterlere göre moderatörler tarafından değerlendirilecektir: Yaratıcılık, Kısalık, Oyunun Aktarımı veya Temel Ekonomik İlkeler, Uygunluk ve Zeka.

**Lütfen Dikkat:** Gönderilerin incelenmesi ve Sim Companies Times'da yayınlanması zaman alır. Aynı hafta içinde gönderilip yayınlanmasını beklemeyin. Sıra bazen 8 haftaya kadar uzayabilir.

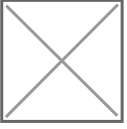
**Yasal Uyarı:** Oyuncu tarafından yazılan makaleler olan tüm makaleler, o yazarın görüşüdür (editorial) ve Sim Şirketlerinin veya bağlı kuruluşlarının (geliştiriciler, moderatörler, editörler) görüş ve inançlarını yansıtmaz.

### **Katkılarınızı bekliyoruz!**

Gönderirken bir "Google Dökümanlar" (Google Documents) bağlarken üst kısımdaki "Paylaş" (Share) düğmesini kullanın.

Ardından, "Görüntüleyici"den (Viewer) bağlantıyı şu şekilde düzenlediğinizden emin olun: Yorumcu (Commenter) veya Düzenleyici (Editor)

Bu, makaleniz hakkında önerilerde bulunmamızı sağlar.



### **Mizah Gönderimleri**

Sim Times için bir mizah gönderimi (meme) gönderirken, lütfen içeriğin oyun için uygun olduğundan ve bir şekilde oyunla ilgili olduğundan emin olun.

Yayınlanan Mizah gönderimlerinden bazı örnekler için bkz.:

[Sim companies times 167](#)

[Sim companies times 151](#)

Gönderme, herhangi bir resim paylaşım sitesinin **bağlantısını** göndererek yapılabilir: [Snipboard](#), [Imgur](#), [Imgbb](#), Google, vb.

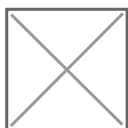
# Linee guida per l'invio di proposte a Sim Companies Times

A cura di The Center | Traduzione di 4PEOPLE S.R.L.

Il Sim Companies Times ci ha fornito molte informazioni utili riguardanti i diversi mercati, su come i contratti si confrontano con la vendita al dettaglio e molti hanno contribuito con i loro consigli negli **articoli scritti dai giocatori**. È quest'ultima categoria di articoli che rende il Times davvero speciale.

**Ci piacerebbe se scrivessi per il Times!**

---



---

Regole per l'invio di **bozze** di articoli per il Sim Companies Times:

1. Pubblica l'articolo su un sito condivisibile, come Google Documents;
2. Usa questo modulo per inviare un articolo;
3. I redattori ti avviseranno se il tuo lavoro è stato accettato, se necessita di ulteriori aggiustamenti, o se è stato rifiutato.

## Linee guida:

- La lunghezza dovrebbe essere quella di un normale saggio breve: introduzione, 3 paragrafi di corpo e sommario/riepilogo. Questo non è un requisito fondamentale, ma gli articoli troppo lunghi saranno rifiutati. Limite di parole: per l'inglese è di 1200 parole (questo per permettere la traduzione in altre lingue)
- L'articolo dovrebbe essere correlato al gioco in qualche modo, con consigli generali e specifici; sono graditi approfondimenti personali;
- L'articolo non deve essere scritto con l'intento di screditare altri o per pubblicizzare la tua azienda;
- L'invio può essere effettuato in qualsiasi momento;

- Sarai avvisato nella settimana in cui il tuo articolo verrà pubblicato sul Times;
- **NON** accetteremo suggerimenti relativi al gioco. Se vuoi dare suggerimenti, sei pregato di visitare il nostro Reddit per farlo;
- L'approvazione sarà effettuata dai moderatori in base a criteri che includono, anche se non a titolo esclusivo:

creatività, concisione, trasmissione del gioco o dei principi economici basilari, rilevanza/pertinenza e umorismo.

**Si prega di notare** che le richieste richiedono tempo per essere esaminate ed essere pubblicate sul Sim Times. Non aspettarti che il tuo articolo sia pubblicato nella stessa settimana in cui l'hai inviato. **L'attesa a volte può durare fino a 8 settimane prima della pubblicazione.**

---

**Dichiarazione di limitazione delle responsabilità:** tutti gli articoli che sono **scritti dai giocatori** sono opinioni (editoriali) dell'autore e non riflettono le opinioni e le convinzioni di Sim Companies o dei suoi affiliati (sviluppatori, moderatori, redattori).

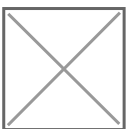
---

### **Aspettiamo i tuoi contributi!**

Quando crei un collegamento tramite link con un documento Google, durante l'invio usa il tasto Condividi in alto. Successivamente, assicurati di modificare il link da *Visualizzatore* a **Commentatore o Editore**.

Questo ci permette di darti suggerimenti sul tuo articolo.

---



## **Invio di meme**

Quando invii un meme per il Sim Times, assicurati che questo sia appropriato per il gioco e che sia correlato in qualche modo.

Per alcuni esempi di meme che sono stati pubblicati vedi:

[Sim Companies Times 167](#)

[Sim Companies Times 151](#)

L'invio può essere effettuato inviando un link di qualsiasi sito di condivisione di immagini:  
Snipboard, Imgur, Imgbb, Google, ecc.

# Directrices para publicar en Sim Companies Times

El Sim Companies Times nos ha proporcionado mucha información sobre los diferentes mercados, cómo se comparan los contratos con la venta al por menor, y muchos han contribuido con sus consejos en **artículos escritos por los jugadores**. Es esta última categoría la que realmente lo hace especial.

**¡Nos gustaría que escribieras para el Times!**

---



Reglas para enviar **borradores** de artículos para el Sim Companies Times:

1. Publica el artículo en un sitio que se pueda compartir, como google documents.
2. Utilice este formulario para enviar un artículo.
3. Los editores le notificarán si su trabajo es aceptado, necesita más edición o es rechazado.

## **Directrices:**

- La longitud debe ser la de un ensayo estándar: introducción, cuerpo de 3 párrafos y resumen. No es un requisito estricto, pero se rechazarán los artículos demasiado largos. Límite de palabras: para el inglés es de 1200 palabras (esto permite las traducciones a otros idiomas).
- El artículo debe estar relacionado con el juego de alguna manera: tanto los consejos generales como las ideas personales específicas son bienvenidos.
- El artículo no debe estar escrito con la intención de desacreditar a otro o como publicidad de su empresa.
- Los artículos pueden enviarse en cualquier momento.
- Se le notificará la semana en que se publicará su artículo en el Times.
- NO aceptaremos sugerencias de juegos. Si desea hacer Sugerencias, visite nuestro Foro para hacerlo.
- La aceptación será juzgada por los moderadores basándose en criterios que incluyen, entre otros, los siguientes: Creatividad, concisión, transmisión del juego o de los principios

económicos básicos, pertinencia e ingenio.

**Tenga en cuenta:** los envíos tardan en ser revisados y publicados en el Sim Times. No espere enviar y ser publicado en la misma semana. **A veces, la cola de espera puede ser de hasta 8 semanas para ser publicada.**

---

**Descargo de responsabilidad:** todos los artículos escritos por **jugadores** son la opinión (editorial) de ese autor y no reflejan las opiniones y creencias de Sim Companies o sus afiliados (desarrolladores, moderadores, editores).

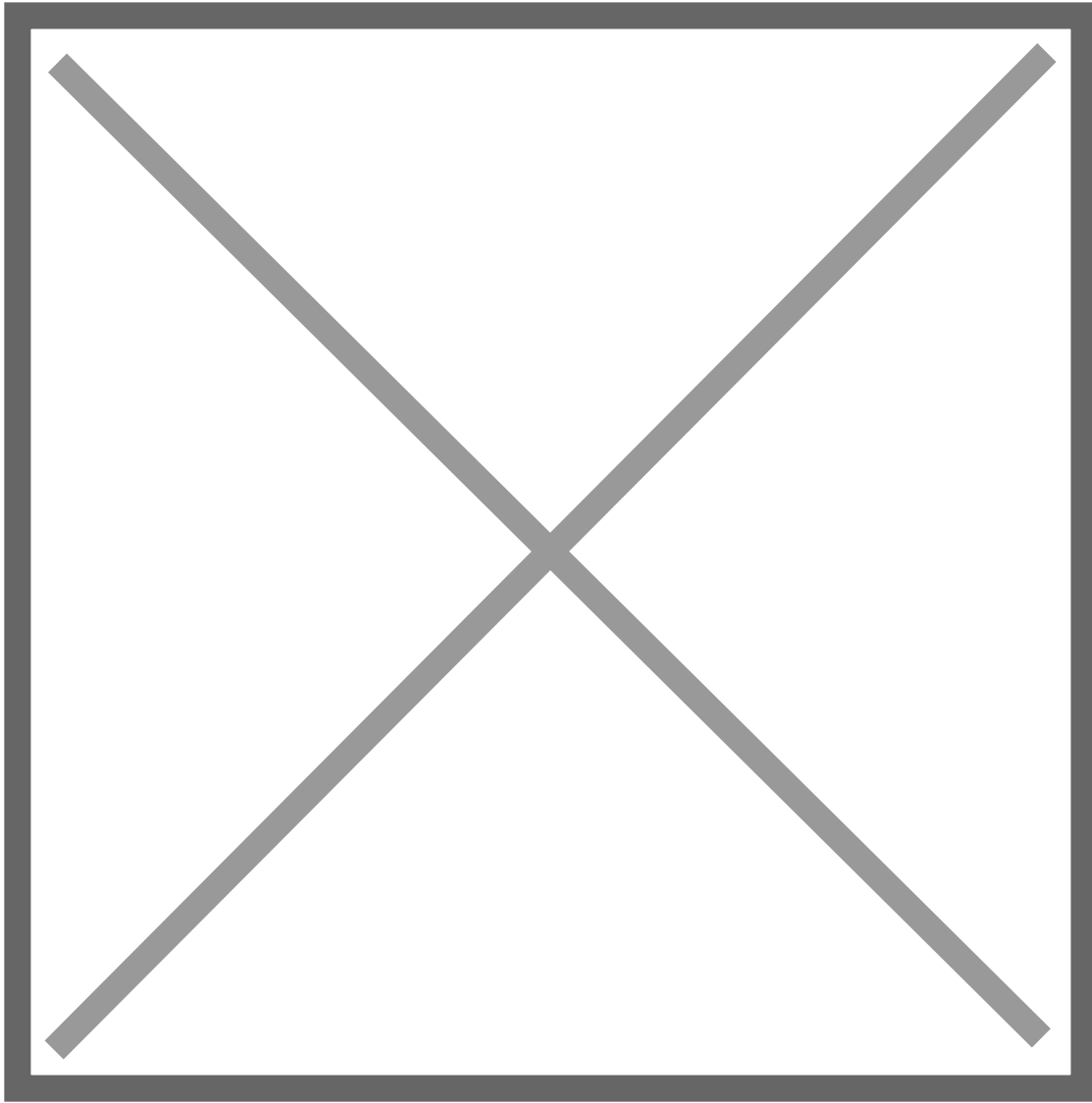
---

**¡Esperamos sus contribuciones!**

Al enlazar un documento de Google cuando lo envíes, utiliza el botón Compartir de la parte superior.

A continuación, asegúrate de editar el enlace de Visor a **Comentarista** o **Editor**

Esto nos permite hacer sugerencias sobre su artículo.



---

### **Envíos de memes**

Cuando envíe un meme para Sim Times, asegúrese de que el meme sea apropiado para el juego y esté relacionado de alguna manera con el juego.

Para ver algunos ejemplos de memes que se publicaron, consulte:

[Sim Times 167](#)

[Sim Times 151](#)

El envío se puede realizar enviando un **enlace** de cualquier sitio para compartir imágenes:

[Snipboard](#), [Imgur](#), [Imgbb](#), Google, etc.



# Sim Companies

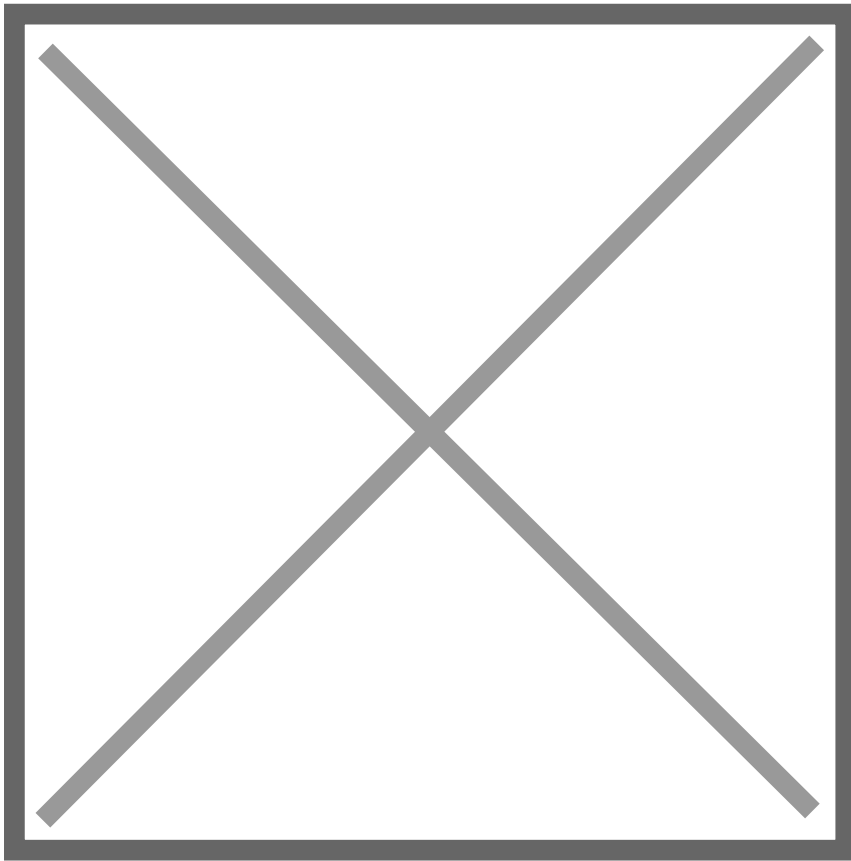


The Center / Silverman AG

Sim Companies



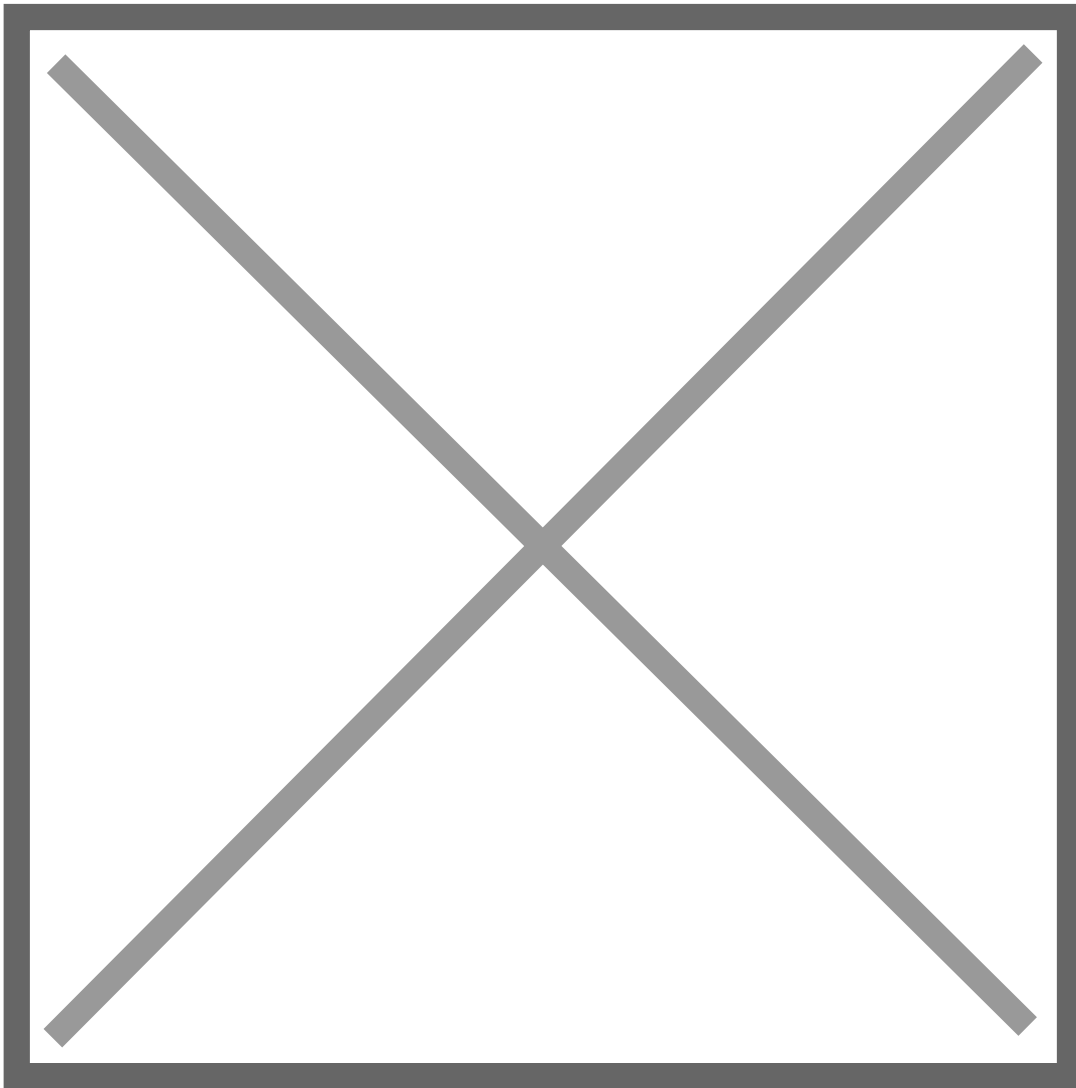
**Sim Companies** !



□ □ □

- 1.
- 2.
- 3.





Sim



Sim Companies 167

Sim Companies 151



Snipboard Imgur Imgbb Google

# Osnova k publikování do Sim Companies Times

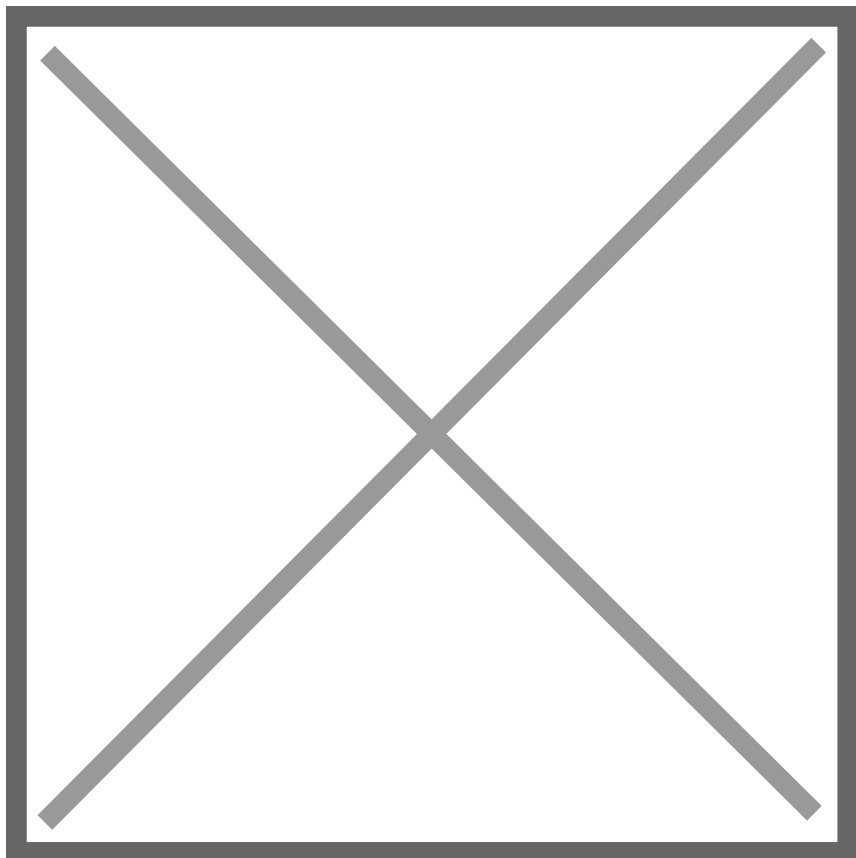
*Správa anglického originálu: The Center*

*Překlad: Corvuen Inc*

*Správa české verze: Toust group*

Sim Companies Times nám pravidelně poskytuje vhled do různých odvětví obchodu, srovnáními kontraktů a maloobchodu, a v neposlední řadě jsou **články psané hráči**, prostřednictvím kterých se dělí o své zkušenosti a poznatky s ostatními. Právě poslední zmíněná skupina je tím, co činí noviny jedinečnými.

**Budeme rádi, když svým článkem přispěješ i ty!**



Pravidla pro zasílání **konceptů článků** pro Sim Companies Times jsou tato:

1. Nahraj svůj článek na stránku umožňující sdílení, například Google Dokumenty.
  2. Použij tento formulář pro zaslání článku
  3. Editoři ti dají vědět, zda je tvůj článek přijat, potřebuje úpravy, nebo je zamítnut.
- 

## Pokyny:

- Délka by měla být v rozsahu typické eseje – úvod, 3 odstavce textu a závěr. Není to závazný požadavek, ale příliš dlouhé články bývají zamítnuty. Počet slov je limitován na 1200 (v angličtině).
- Článek by měl souviset s hrou – obecné rady a tipy jsou vítány stejně jako osobní postřehy.
- Článek by neměl být psán s úmyslem kohokoliv poškodit a ani by neměl sloužit jako reklama pro vlastní společnost.
- Koncepty mohou být zasílány kdykoliv.
- Budete informováni, ve kterém týdnu dojde k publikaci vašeho článku.
- **Nepřijímáme** návrhy na zlepšení hry. Chcete-li podat Návrhy, učiňte tak prosím dle pokynů v Nové návrhy.
- **Nepřijímáme** články generované umělou inteligencí (AI).
- O přijetí či zamítnutí konceptů rozhodují moderátoři, a to nejen na základě těchto kritérií: Kreativita, Srozumitelnost, Vazba na hru a na základní ekonomické principy, Věcnost a Důvtip.

**Berte prosím na vědomí:** Koncepty vyžadují čas na revizi a samotnou publikaci v novinách (stejně jako ve skutečném světě). Neočekávejte otištění v tentýž týden, kdy jste koncept článku odeslali. **Doba vydání článku se může vyšplhat až na 8 týdnů.**

---

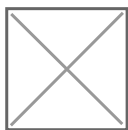
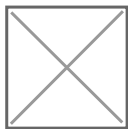
**Upozornění:** Všechny **články psané hráči** jsou názorem autora a nemusí se shodovat s názory ani přesvědčením Sim Companies či jeho spolupracovníků (vývojářů, editorů, moderátorů).

---

### **Těšíme se na vaše příspěvky!**

Zasíláte-li odkaz formou Google Dokumentů, používejte tlačítko Sdílet na horní části stránky. Ujistěte se, že jste upravili odkaz z Prohlížení budto na Komentování nebo Úprava To nám umožní mít návrhy/připomínky k vašemu článku.

---



---

## Zasílání memes

Chcete-li zveřejnit v Sim Companies Times meme, ujistěte se prosím, že je pro hru vhodné a nějakým způsobem **se hrou souvisí**.

Příklady memes, které byly publikovány si můžete prohlédnout zde:

[Sim Companies Times 167](#)

[Sim Companies Times 151](#)

Příspěvky můžete zasílat formou **odkazů** na stránky pro sdílení obrázků: [Snipboard](#), [Imgur](#), [Imgbb](#), Google, etc.

# Wytyczne zgłoszeń do Sim Companies Times

Stworzone przez The Center, przetłumaczone przez [Archonade](#)

Gazeta Sim Companies Times dostarczyło nam wiele informacji na temat różnych rynków, porównania kontraktów do sprzedaży detalicznej, a wiele osób podzieliło się swoimi radami w **samochodzie napisanych artykułach**. To właśnie ta ostatnia kategoria czyni go naprawdę wyjątkowym.

## Chcielibyśmy, abyś pisał dla Timesa!

---

934da8c0-f22b-4996-9199-1e3ab141cdd1.png

---

Zasady przesyłania **projektów** artykułów do Sim Companies Times:

- Opublikuj artykuł w witrynie umożliwiającej udostępnianie, takiej jak dokumenty google.
  - Użyj tego formularza, aby przesać artykuł.
  - Redaktorzy powiadomią Cię, jeśli Twoja praca zostanie zaakceptowana, będzie wymagać dalszej edycji lub zostanie odrzucona.
- 

## Wytyczne:

- Długość powinna być standardową długością eseju - wprowadzenie, 3 akapity treści i podsumowanie. Nie jest to ścisły wymóg, ale zbyt długie artykuły będą odrzucane. Limit słów: dla języka angielskiego wynosi 1200 słów (pozwala to na tłumaczenie na inne języki).
- Artykuł powinien być w jakiś sposób związany z grą - mile widziane są zarówno ogólne porady, jak i konkretne osobiste spostrzeżenia.
- Artykuł nie powinien być napisany z zamiarem zdyskredytowania innej osoby lub jako reklama firmy.
- Zgłoszenia można przesyłać w dowolnym momencie.
- Zostaniesz powiadomiony w tygodniu, w którym Twoje zgłoszenie zostanie opublikowane w Times.
- **NIE** będziemy akceptować sugestii dotyczących gry. Sugestie można zgłaszać na naszym Forum.
- **NIE** będziemy akceptować artykułów generowanych przez SI (Sztuczną Inteligencję)

- Akceptacja będzie oceniana przez moderatorów na podstawie kryteriów, w tym między innymi:

Kreatywność, Zwięzłość, Przekazanie zasad gry lub podstawowych zasad ekonomicznych, Trafność i Dowcip.

Należy pamiętać, że weryfikacja zgłoszeń i ich publikacja w Sim Times wymaga czasu. Nie należy oczekiwać, że zgłoszenie zostanie opublikowane w tym samym tygodniu. Kolejka do publikacji może wynosić nawet 8 tygodni.

---

**Zastrzeżenie:** Wszystkie **artykuły pisane przez graczy** są opiniami (redakcyjnymi) danego autora i nie odzwierciedlają opinii ani przekonań Sim Companies lub jej podmiotów stowarzyszonych (deweloperów, moderatorów, redaktorów).

---

### **Czekamy na Twój wkład!**

Przesyłając dokument Google, użyj przycisku Udostępnij u góry.

Następnie upewnij się, że uprawnienia dokumentu zostały zmienione z Podglądu na: **Komentator** lub **Edytor**

Dzięki temu będziemy mogli przekazać sugestie dotyczące Twojego artykułu.

---

0934d8b8-211f-4d2d-99df-af759ca4becc.png

---

e3bb2e00-4ec1-47f8-80e5-c632dac0f18e.gif

---

### **Zgłaszanie memów**

Zgłaszając mem do Sim Times, upewnij się, że jest on odpowiedni dla gry i w jakiś sposób z **grą** **związany**.

Przykłady opublikowanych memów można znaleźć na stronie:

[Sim Companies Times 167](#)

[Sim Companies Times 151](#)

Zgłoszenia można dokonać, wysyłając link do dowolnej witryny do udostępniania obrazów:

[Snipboard](#), [Imgur](#), [Imgbb](#), Google itp.



# Sim Companies

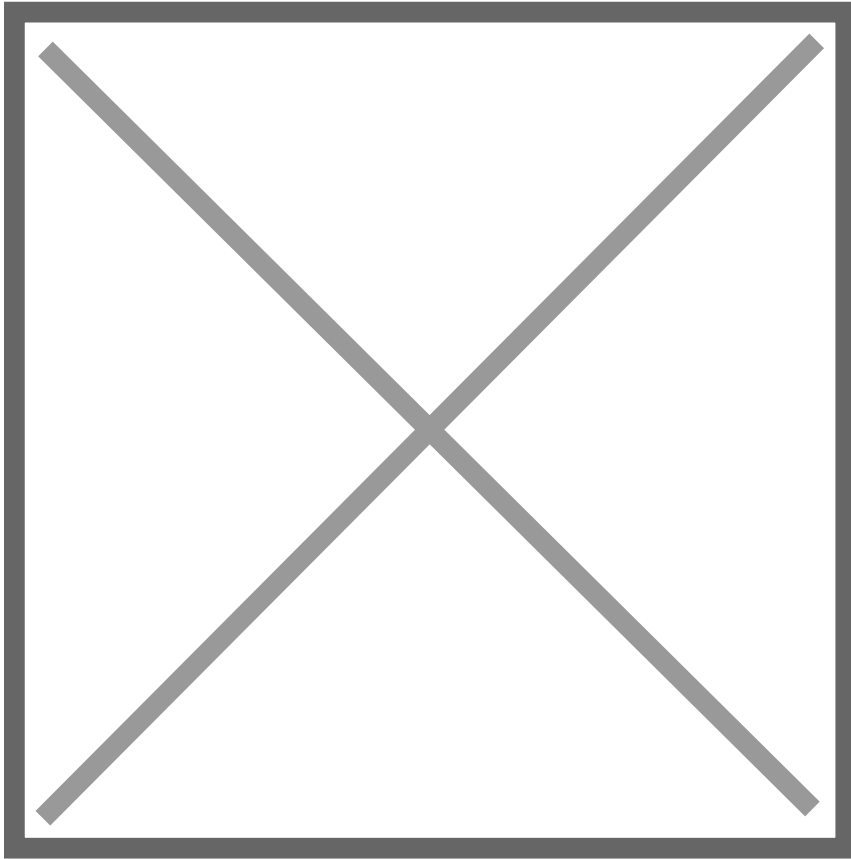


The Center / .TAIWAN DREAM BUILDING GROUP

Sim Companies



**Sim Companies**



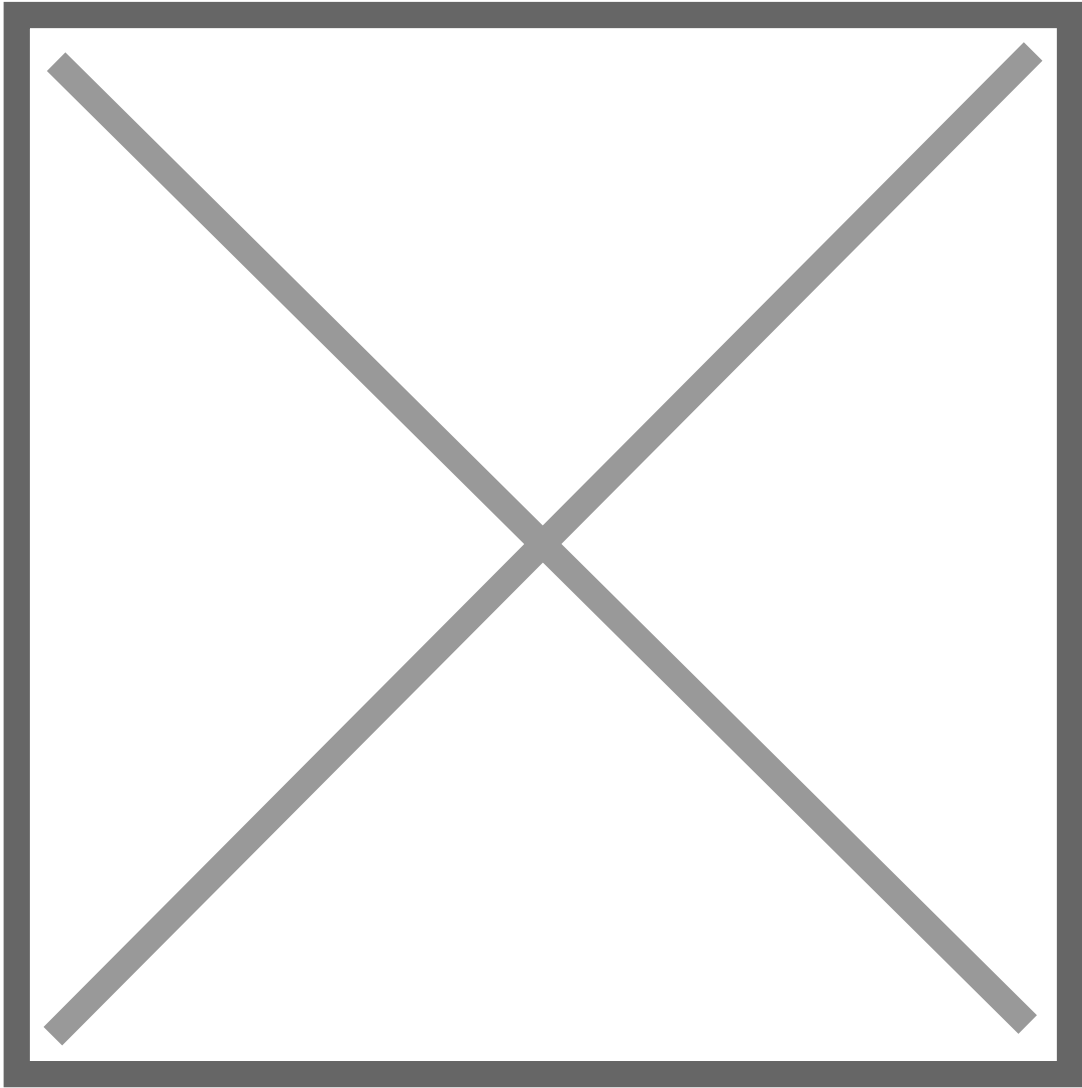
1.

Google

2.

3.





Sim



Sim Companies 167

Sim Companies 151



Snipboard Imgur Imgbb Google